1995年2月1日発行(毎月1回1日発行)第14巻第2号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

わかる!動かせる!家族全員で楽しめる!
コンピュータの新しい活用法を満載!!

マイコンBASIC Magazine

FEB.1995 2



特別定価 500Yen

創刊150号記念キャンペーン 150

はじめて買う人/買い換える人必読!
第3弾
メーカーとショップの達人がホンネですすめる!
パソコンお買い得情報&購入ポイント!!

ベストセラーPS/V Visionがまた進化した!
日本アイビーエム「MPEG Vision」
TVからビデオCDまで見れる万能パソコン
エプソン「PC-486MV/586MV」
超高速CPU"Pentium"を搭載したパワー・パソコン
千葉電子「Pratico 590CD」
大型TVにも映せる簡単操作のノート・パソコン
東芝「DynaBook EZ Vision」
モデム/TV機能まで拡張できる本格派ノート・パソコン
エヌジェーケーテクノ「PENTIMEDIA」



特集 独創性あふれる新作の数々
ナムコ ベスト・ヒット・ゲームズ
★ガンバレット/鉄拳/サイバーコマンド
★アタック・オブ・ザ・ソルギア

「闘神伝」8キャラの必殺技を紹介!
プレイステーションJournal

「バーチャルハイドライド」が見えてきた
セガサターン最前線

ついに全キャラの秘奥義を公開!
真サムライスピリッツ「黒子の部屋」

第11回
日本ゲーム・ミュージック大賞
ノミネート作品発表

緊急レポート
Pentiumチップ演算処理精度低下について
各パソコン・メーカーの対応を調査!

新製品Flash NEWS
- エプソンから98&DOS/Vの両方のソフトが使える夢のマシン登場!
- 日本オリベッティが行動派注目のおしゃれサブ・ノートパソコンを発表
- 人気のアイワのDOS/Vパソコンに低価格モデルが登場

新連載
BASIC感覚で簡単にWindowsプログラミングができる!
F-BASIC/Winプログラム教習所

コンピュータだから楽しめる頭脳の体操



誰でも打ち込める23本のプログラムを掲載

とじ込み付録
今月発売の全136本の新作
エンターテインメント・ソフトを完全掲載
スーパーソフト・ホット・インフォメーション
PC-9801・Windows・FM TOWNS・X68000・Macintosh・DOS/V・スーパーファミコン・セガサターン・メガドライブ・スーパー32X・プレイステーション・PC-FX・PCエンジン・ファミコン・ゲームボーイ・ゲームギア・レーザーアクティブ・3DO・プレイディア・ジャガー・アーケード・ネオジオ&ネオジオCD・ゲームミュージック&ビデオ

マルチメディアのNEC

どれをとっても話題作。



CRITICAL PATH

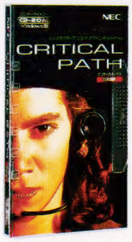




クリティカル・パス

地獄の工場から
キャットを救え！

人類の90%が死に絶えた近未来の世界。君の乗るヘリコプターは、地獄の工場に不時着してしまう。脱出の鍵を握るのはキャットただ一人。彼女に的確な指示を与え、罠とトリックの待つ工場を見事に通過させなければならない。もし、彼女の誘導に失敗すると…。「クリティカル・パス」は、3Dモーションビデオによる鮮明な映像と臨場感あふれるサウンドで緊迫したストーリーを展開。まるで現実のような恐怖をリアルに体験できます。



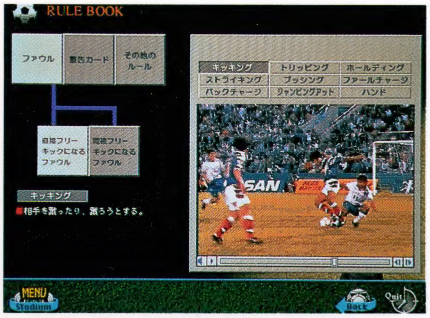
好評発売中　価格10,800円（税別）

Windows版 98,DOS/V

GOAL RUSH!! Special Jリーグ/サッカーバイブル

サッカーファン待望のタイトル登場！実戦的なサッカー情報を満載！

テクニカル分析や映像を交えたルール解説、3Dグラフィックを駆使した、より詳しい戦術シミュレーションなど、サッカーへの関心や理解を深める豊富な情報を収録。さらに、感動の開幕セレモニーをはじめとする数多くのシーンをムービーで収めるなど、エンターテイメントとしての内容も充実。Jリーグファンはもちろん、ルールや専門用語についてもっと知りたい、実戦に役立てたいという人まで、幅広く楽しめます。



企画・制作・著作
㈱オラシオン

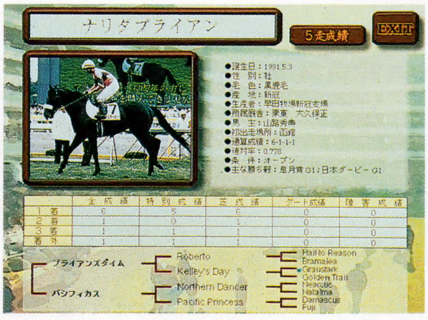
好評発売中　価格8,800円

Windows版 98,DOS/V

中央競馬完全ガイド'94

すべての競馬ファン必携！大人気ゲーム「ダビスタ特別版」も収録！

'94年前半戦を総括するＧⅠ＆ステップレースの映像をはじめ、後半戦のレース体系や過去10年間の成績など豊富なデータを収録。また、馬、騎手、調教師の完全データベース、競走馬の三代血統、5走成績などの詳細データも満載しています。さらに、あの大人気競走馬シミュレーションゲーム「ダービースタリオン」を98だけの特別版で収録。実際の競走馬200頭を対戦させて"夢のオールスターレース"を開催することもできます。





好評発売中　価格12,800円（税別）

Windows版 98対応

Windows版 98,DOS/V　Windows3.1が動作する機種。PC-98,DOS/V機に対応

Windows版 98対応　Windows3.1が動作する機種。PC-98のみ対応。

MS-DOS版　PC-98のMS-DOSに対応

動作環境についてのお問い合せは、右記の問い合わせ先へ。

マイコン
BASIC Magazine

2



FEBRUARY
1995

CONTENTS

Cマイコン BASICマガジン2月号
第14巻 第2号 1995年1月25日印刷
1995年2月1日発行
特別定価500円(本体485円)
電波新聞社 1995 Printed in Japan
編集発行人：平山哲雄

東京都品川区東五反田1-11-15 郵便番号141
電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961

印刷：奥村印刷 製本：株式会社 堅省堂



創刊150号記念キャンペーン

広告さくいん

New Products Launcher!

ニュー プロダクツ ランチャー！

新製品情報を満載

■千葉電子／Packard Bell

Pentium-90MHz搭載PCIバスマシン！

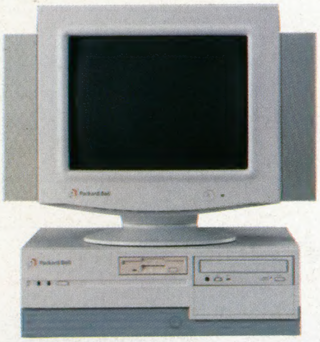
全米でDOS／Vパソコン市場の大きなシェアを持つPackard Bell社のパソコン『Pratico（プラティコ）シリーズ』が，千葉電子から発売になりました。

この『Praticoシリーズ』は，現行機種である『Legend（レジェンド）シリーズ』の上位機種にあたり，CPUにシリーズ最高峰のPentium-90MHzを採用しています。また，バスには最新のアーキテクチャであるPCIバスを搭載し，マシン全体のポテンシャルを向上させています。

内蔵ハードディスク用インターフェースとして，これからの主流になる新方式であるエンハンストIDEを装備し，大容量のハードディスクの拡張が可能になっています。

その他にも，先進のPLUG&PLAYにも対応しているため，誰もが簡単に快適な環境を手に入れることができるでしょう。

本体は，搭載メモリやハードディスクの容量，ケースタイプなどがちがう8モデルが準備されており，価格は268,000円～388,000円。また，表のようなマルチメディア・セットも準備されています。



■問い合わせ先
千葉電子(株)パッカード・ベル事業部
☎0120-009035

■Pratico 590マルチメディア・セット主な仕様

型番	Pratico 590CDM4	Pratico 590CDT4
仕様概要	デスクトップ	ミニタワー
CPU	Intel Pentium-90MHz	
メモリ	8Mバイト標準（最大72Mバイト）	
キャッシュ	外部キャッシュ256kバイト	
FDD	3.5インチ3モード×1	
HDD	540MバイトIDE HDD	
CD-ROM	倍速マルチ・セッション（Panasonic）	
サウンド	16ビットSound Blaster16 DOS／V（日本語版）	
VIDEO	Cirrus Logic CL-GD5434ローカル・バス S-VGA 1MB（オプションで2MBに拡張可能）	
拡張スロット	空きスロット PCI×1, ISA×1, COMB×1	空きスロット PCI×2, ISA×1, COMB×1
I／F	シリアル×1, パラレル×1, PS／2キーボード PS／2キーボード, PS／2マウス, CRT	
キーボード	日本語106キーボード	
マウス	PS／2マウス	
OS	日本語DOS／V, 日本語Windows3.1	
ソフト	MS-Works for Windows, On Hand, CCCDP1, POWER DOLLS体験版	
その他	日本語マニュアル	
ディスプレイ	ステレオ・スピーカ付き14インチ・カラー・ディスプレイ	
価格	378,000円	388,000円

■EPSON／Panasonic

ノートマシンにもマルチメディア時代到来！

エプソンから登場したアップグレード・マルチノート『486NAV』は，10.4インチ，256色表示で298,000円という低価格を実現したカラーノートです（全3機種6モデル）。

CPUには486DX2-50MHz，またはDX4-100MHzを採用し，DX2モデルはDX4へのアップグレードが可能になっています。メモリはWindowsモデルが5.6Mバイト，FDDモデルが3.6Mバイト搭載。最大35.6Mバイトまで拡張することができます。

本体内部にはPCM音源とFM音源を内蔵し，マルチメディア・ソフトには欠かせないCD-ROM（オプション）を接続することも可能です。また，Windows用ポインティング・デバイスとして，キーボード下部にクイックポインターIIを搭載しているため，マウスなしでオペレーションすることができます。



CRT出力には，外部マルチ・スキャン・ディスプレイを接続することにより，640×480で最大65,536色，1,024×768で256色表示も可能です。

価格は，デュアルスキャンSTNカラーモデル『486NAVX／Y』が298,000円から，TFTカラーモデル『486NAVC／D』が458,000円から，モノクロ・モデル『486NAV』が238,000円になっています。

■486NAVシリーズ問い合わせ先
エプソンPCインフォメーションセンター
☎0424-99-7122

パナソニックの『PRONOTE JET AV』は，いち早く8センチCD-ROMドライブを内蔵した『PRONOTE JET』の後継機種にあたり，今度は12センチCD-ROMドライブを内蔵したマルチメディア対応モデルになっています。

『PRONOTE JET AV』は，キーボード下に12センチ／8センチ対応の倍速マルチセッションCD-ROMドライブを内蔵し，さらにSound Blaster PRO（8ビット）互換のサウンド・ボードとステレオ・スピーカを搭載しているため，これ1台でCD-ROMを使ったマルチメディア・プレゼンテーションが可能になっています（フォトCD／電子ブック対応）。

大きく見やすいTFT型10.4インチの液晶ディスプレイは，640×480で65,536色表示することができ，CRT端子に外部マルチ・スキャン・ディスプレイを接続することで，最大1,024×768で256色表示が可能です。

『マルチメディアポケット』と呼ばれる専用インターフェースには，今年2月発売のAVパック（MPEG1対応）など，さまざまな周辺機器を拡張することができます。

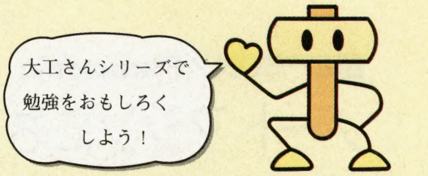
価格は，DX4-100MHz／HDD 680Mバイトを搭載した『CF-41GT62BBJ』が938,000円，DX2-50MHz／HDD 450Mバイト搭載モデル『CF-41DT42BBJ』が758,000円，HDD 260MB搭載モデル『CF-41DT22BBJ』が698,000円になっています。



■PRONOTE JET AVシリーズ問い合わせ先
パナコムテクノセンター
☎0120-15-8756

作っておぼえる！　使っておぼえる！　便利な勉強道具！

勉強大工さん

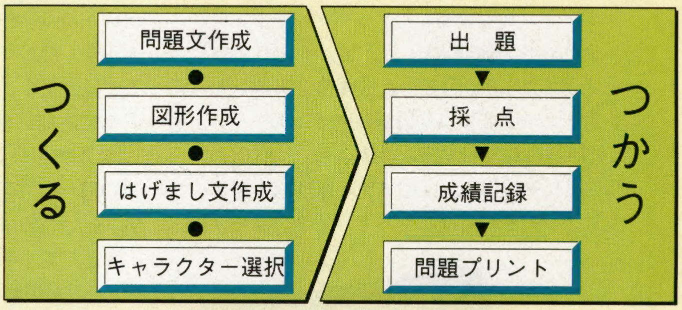


MS-Windows版　第2作新発売 予定

童話大工さん
for Windows

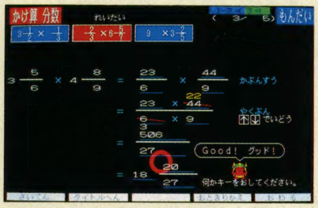
わが家の話題を童話にしてみませんか。誰でも、簡単に作れます。アニメーションや音も入れて、画面で楽しむことも、プリントして製本することもできます。発売日はお問い合わせください。





教科書や参考書から覚えたいことがらを入力すると、たちまち自分専用のドリルができあがります。

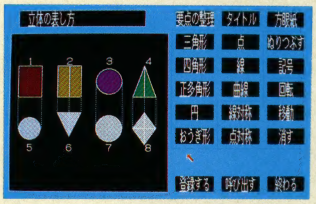
小学生用



計算大工さん

小学校の1年生から6年生までに習う整数・小数・分数の四則計算が学習できます。1ケタ～5ケタの指定、くり上がりくり下がりの指定、余りの有無の指定などの豊富なコースでトレーニング。また、問題の自動生成機能付きですから、何度でも繰り返して効果的な学習ができます。

学習コース：①～④整数の計算⑤～⑧小数の計算⑨～⑫分数の計算



図形大工さん

マウスを使って楽しくスピーディーに、算数図形の様々な事柄を自然に学習することができます。作った図形で問題を作成することも可能です。また、1年生から6年生までに習う図形学習の要点が入っているので、学年別や図形別などに呼び出して要点学習をすることもできます。

学習コース：①図形をつくる②問題をつくる③問題をとく④要点をみる



漢字大工さん 読み方編 小学生版

読めない漢字や読み誤りやすい漢字を効率よく勉強できます。1年生から6年生の学年別コースと、教育漢字外の漢字も登録できる自由コースがあります。学年別コースには基本データが入っています。また、内蔵のワープロの漢字には学年表示が付いた親切設計です。

学習コース：①漢字の読み②読み誤りやすい漢字③文の中の読み

(常用漢字を対象とした中学生版もあります。)



漢字大工さん 書き方編 小学生版

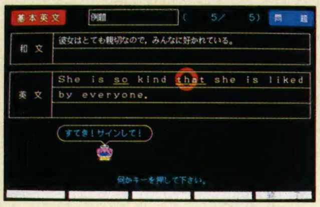
部首エディターを使って、へん・つくりなどの部首を自分で登録します。登録した部首を組み合せて好きな漢字が作れ、その文字を問題として登録することができます。

他に1年生から6年生の学年別コースと書き誤りやすい漢字のコースがあります。

学習コース：①漢字を書く②漢字をえらぶ③書き誤りやすい漢字

(常用漢字を対象とした中学生版もあります。)

中学生・高校生用



英語大工さん

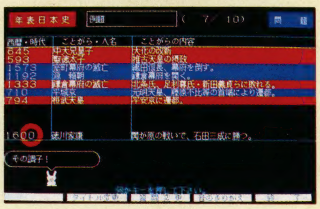
単語や熟語、基本英文を暗記して覚えるためのツールです。大工さんシリーズならではの効果的な学習方法でスピード暗記が可能。いつの間にか英語が得意科目に。また、基本英文では穴うめ方式の文法問題も作れます。

学習コース：①単語・熟語②動詞の活用③単数・複数④比較変化⑤基本英文

地理大工さん



歴史大工さん



小・中・高・一般用



ゲーム大工さん
for Windows

あのゲームのようにおもしろく楽しく勉強できたら…と考えたことはありませんか。そんな夢から生まれたのがこのゲーム大工さんです。絵をつくり、マップをつくり、データを組み合わせてシナリオをつくります。創る楽しさ、完成の喜びを体験できることでしょう。

機能：①パターンエディタ②マップエディタ③シナリオエディタ

※MS-DOS版も発売中です。



マザーダックタイピング

軽快なBGMときれいな画面でタイピングレッスンをゲーム感覚で行い、楽しみながらタイプ上手になれます。アルファベットとカナそれぞれ36通りのコースがあります。10名までの氏名登録によって、いままでの成績を保存できます。また、練習したい単語を問題データとして登録することも可能です。

大工さんシリーズ一覧

ソフト名	対象	定価	学校版定価
計算大工さん	小	¥8,000	¥80,000
図形大工さん	小	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん読み方編小学生版	小	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん書き方編小学生版	小	¥8,000	¥80,000
英語大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
地理大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
歴史大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
国語大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
数学大工さん図形グラフ編	中	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん読み方編中学生版	中高	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん書き方編中学生版	中高	¥8,000	¥80,000
ゲーム大工さん	小中高一般	¥8,000	¥80,000
マザーダックタイピング	小中高一般	¥8,000	¥80,000
ゲーム大工さん for Windows	小中高一般	¥9,700	¥97,000
童話大工さん for Windows	幼児～一般	¥9,700	¥97,000

対応機種

PC-9801,9821シリーズ
PC-286,386,486シリーズ
Windows版は対応の各機種

構成

5"2HD or 3.5"2HD
およびマニュアル

学校版について

学校版は校内利用であれば、台数に制限なく自由にコピーができます。
お求めの際は、予め学校名をお申し出ください。

カタログ・デモ版
ハガキ、FAX、電話でご請求下さい。（無料）
（本誌名・機種名・電話・職業・メディア［3.5 or 5］を必ずご記入下さい。）

購入申込
ハガキ、FAX、電話でご注文ください。または全国販売店に。常備店＝秋葉原：ヤマギワ、ラオックスコンピュータ館、池袋：ニック、名古屋：グッドウィル教育ソフト館、大阪日本橋：J&Pテクノランド
なお、当社に直接ご注文の場合は、即日または翌日に発送致します。

お試しいただけます
NECの秋葉原C&Cセンター、ソフトラボ大阪、神戸サントピア

お知らせ　大工さんシリーズは、指導要領の改訂やマシン環境の変化に対応して、常に改良を行なっておりますが、当社設立10年を記念しまして、過去のすべてのユーザー様に、お買い上げソフトの最新版をサービス価格で提供致します。詳細はお問い合わせください。

人とコンピュータを考える　ヒューマン ソフト
〒170 東京都豊島区東池袋2-62-8-902
TEL 03-3981-7822　FAX 03-5992-0731

マイコンソフト

NEO・GEOをより鮮明な画像でプレイしたいあなたへ──

XNEO-1 RGB/S

ANALOG RGB/S UNIT FOR NEO・GEO

超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

XNEO-1RGB/Sは、これまで標準で家庭用テレビのビデオ画面でしか楽しめなかった「NEO・GEO」を、パソコン用の高精細な「アナログRGBモニター」や「S端子付き家庭用テレビ」などにつなぎ、より鮮明な画像を得られる画期的な変換ユニットです。

また、本製品に付属のステレオ・ケーブルで、NEO・GEOの「PHONE」端子と本製品の「オーディオIN」端子を接続することによって、モニターやテレビからステレオ・サウンドを楽しむことができます(テレビやモニターがステレオに対応している必要があります)。

※21ピン・アナログRGBでステレオ・サウンドを楽しむには、当社より発売中の「ステレオ音声対応8ピン-21ピン・アナログRGBケーブル(型番：XC21RGB)／標準価格2,900円(税別)」が必要です。(注：このXC21RGBを直接NEO・GEO本体につなぐことはできません)

※アナログRGBモニター用映像信号は、15ピンと21ピンを両方同時に出力することはできません。



標準価格 **7,600円**(税別) 付属品：音声入力用ステレオ・ケーブル (モニターやテレビとの接続ケーブルは含まれておりません。)

XNEO-1使用前 → XNEO-1使用後

サムライスピリッツ ©SNK 1993



対応モニター

XNEO-1RGB/Sは下記の様なモニター及びテレビに対応しています。

①水平同期周波数15kHzの画面モードを持つ、15ピン・アナログRGBモニター
②21ピン・アナログRGBモニター
③S端子付き家庭用テレビ

ご注意：ビデオ入力端子しか持たない家庭用テレビや、24kHzや31kHzの画面モードしか持たないアナログRGBモニターには対応していません。

対応モニターの例

NEC：
PC-KD861, 871, 862S, 863S, 863G
PC-TV354, 472, 453, 454, 455
SHARP：
CZ-600D, 601D, 603D, 604D, 605D, 606D, 607D, 612D, 613D, 860D, 880D, CU-14TV, CU-15M1
FUJITSU：
FMT-DP531, 532

発売元：電波新聞社　出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1－11－15 TEL. 03－3445－6111(大代表)
企画・開発：マイコンソフト株式会社　〒530 大阪市北区中之島3－2－4 朝日新聞ビル6F (電波新聞社大阪本社内) TEL. 06－203－2827

東京本社 03-3445-6111(大代表)
大阪本社 06-203-3361(大代表)
西部本社 092-431-7411(大代表)
札幌支局 011-641-5591
仙台支局 022-227-7211
新潟支局 025-245-2526
関東総局 0273-26-3206
松本支局 0263-36-2266
静岡支局 054-254-6405
名古屋支局 052-261-4541
金沢支局 0762-63-8661
京都支局 075-221-8021
神戸支局 078-391-5885
高松支局 082-228-5581
下関支局 0878-61-3111
広島支局 0832-67-7478
熊本支局 096-380-7500
鹿児島支局 0992-26-3630

JADMA 社団法人日本通信販売協会会員

SINCE 1985

COMPUTER BANK

LET'S CALL ☎(03)3797-1221

電話一本で あなたの お手元に

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

- 代金引換システム(商品到着時の代金支払でOK!)
- 全国無料配送(お買い上げ3万以上、日曜配達可)
- 頭金なしクレジット、ボーナス一括払いもOK!
- 全商品保証付(中古品も1年間の保証付だから安心です。)
- 高額下取りシステム(買い換えもより少ない予算で)
- ビジネスソフト有料インストール(出張OK!)

ノヘル認定リセーラー | BORLAND ボーランドセンター | Microsoft Official Dealer マイクロソフト オフィシャルディーラー | Aldus PageMaker アルダスページメーカー公認ディーラー | ロータスショップ | JUSTSYSTEM 一太郎 ジャストシステム公認インストラクター | 桐 ver.4 管理工学公認 SE・インストラクター | EPSON サービス認定店

NEC PERSONAL COMPUTER

98MATE

—— PC-9821 Xa ——



●本格的にWindowsを使いこなしたい方へ

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0201)

PC-9821Xa/C9W(NEC・CPU/Pentium90MHz/PCIバスX2/7.6MBRAM/3.5"FDDX1+540MBHDD/CD-ROM/Windows3.1) ¥730,000
MF-8617B(飯山電機・CRT/17"24.8~86kHz/0.26) …¥ 89,800

標準価格合計¥819,800▶ 現金特価~~¥508,000~~

①¥10,000×48回/ボーナス¥21,000×8回
②¥20,000×24回/ボーナス¥25,000×4回

PC-9821Xa/C10W(NEC・CPU/Pentium90MHz/PCIバス×2/7.6MBRAM/3.5"FDD×1+1GBHDD/4倍速CD-ROM/Windows3.1)
標準価格¥880,000▶ 現金特価¥528,000

PC-9821Xt/C10W(NEC・CPU/Pentium90MHz/PCIバス×3/7.6MBRAM/3.5"FDD×1+1GBHDD/4倍速CD-ROM/Windows3.1)
標準価格¥1,000,000▶ 現金特価¥628,000

NEC PERSONAL COMPUTER

98MATE



●ハイスペック低価格でWindowsを体験したい方へ

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0202)

PC-9821Xn/C9W(NEC・CPU/Pentium90MHz/CD-ROM/7.6MBRAM/3.5"FDDX1+540MBHDD/Windows3.1インストール済) ……¥660,000
MF-8617B(飯山電機・CRT/17"24.8~86kHz/0.26) …¥ 89,800

標準価格合計¥749,800▶ 現金特価~~¥458,000~~

PC-9821Xp/C8W(NEC・CPU/intelDX4・100MHz/CD-ROM/5.6MBRAM/3.5"FDD×1+340MBHDD/Windows3.1インストール済)
標準価格¥488,000▶ 現金特価~~¥328,000~~

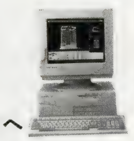
PC-9821Xs/C8W(NEC・CPU/486DX2・66MHz/CD-ROM/5.6MBRAM/3.5"FDD×1+340MBHDD/Windows3.1インストール済)
標準価格¥398,000▶ 現金特価~~¥258,000~~

PC-9821Xe/U7W(NEC・CPU/486SX・33MHz/5.6MBRAM/3.5"FDD×1+210MBHDD/Windows3.1インストール済)
標準価格¥238,000▶ 現金特価¥169,000

NEC PERSONAL COMPUTER

98MATE

—— PC-9821 Ap3・As3 ——



●幅広くパソコンを使いたい方へ

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0203)

PC-9821Ap3/C8W(NEC・CPU/intel DX4・100MHz/CD-ROM/7.6MBRAM/3.5"FDDX1+340MBHDD/Windows3.1インストール済) …………¥560,000
MF-8617B(飯山電機・CRT/17"24.8~86kHz/0.26) …¥ 89,800

標準価格合計¥649,800▶ 現金特価~~¥498,000~~

①¥10,000×48回/ボーナス¥19,000×8回
②¥20,000×24回/ボーナス¥22,000×4回

PC-9821Ap3/C9W(NEC・CPU/intel DX4・100MHz/CD-ROM/7.6MBRAM/3.5"FDD×1+540MBHDD/Windows3.1インストール済)
標準価格¥600,000▶ 現金特価¥438,000

PC-9821As3/C8W(NEC・CPU/486DX2・66MHz/CD-ROM/7.6MBRAM/3.5"FDD×1+340MBHDD/Windows3.1インストール済)
標準価格¥458,000▶ 現金特価¥338,000

NEC PERSONAL COMPUTER

98MULTi CanBe キャンビー

—PC-9821 Cb・Cx・Cf—



●誰にでもすぐに使えるマルチメディアパソコン

31% OFF

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0204)

PC-9821Cb model S2(NEC・CPU/486SX・33MHz/CD-ROM/7.6MBRAM/210MBHD/TVチューナー/15"ノーマルCRT/3.5"FDDX1/MS Works Winインストール済) ……¥325,000
PC-PR101/J110(NEC・カラーインクジェットプリンタ)…¥ 69,800

標準価格合計¥394,800▶ 現金特価~~¥278,000~~

¥10,000×24回/ボーナス¥18,000×4回

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0205)

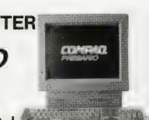
PC-9821Cx model S3(NEC・CPU/486SX・33MHz/CD-ROM/7.6MBRAM/540MBHD/FAXモデム/15"マルチシンクCRT/3.5"FDD×1/MS Works Winインストール済) ……¥455,000
MJ-700V2C(EPSON・10"カラーマッハジェットプリンタ) ¥ 99,800

標準価格合計¥554,800▶ 現金特価~~¥398,000~~

¥10,000×36回/ボーナス¥21,000×6回

COMPAQ PERSONAL COMPUTER

COMPAQ PRESARIO



●コンパックのホームコンピュータ
買ったその日にすぐ使えるパソコンです。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0233)

PRESARIO CDS520(COMPAQ・CPU/486SX2・66MHz/8MBRAM/CD-ROM/14"CRT/420MBHDD/3.5"FDD×1/内蔵FAXモデム)

- MS Works V3.0(ワープロ・表計算・データベース)
- Lotus ORGANIZER R1.1J(情報ツール)
- PC PAINT BRUSH(グラフィックソフト)
- CD SOUND SYSTEM(サウンドシステム)
- A列車で行こうIV(ゲームソフト)
- MaxFax 2.56J(FAX &留守録機能)

その他役立つソフトウェアがインストール済み!

標準価格¥249,000▶ 現金価格 (大特価)

①¥10,000×18回/ボーナス¥15,000×3回
②¥15,000×12回/ボーナス¥18,000×2回
③¥20,000×10回/ボーナス¥15,000×1回

APPLE PERSONAL COMPUTER

Macintosh LC630



●超人気マルチメディアパソコン

30% OFF

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0234)

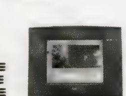
Macintosh LC630(APPLE・CPU/68LC040・66MHz) …¥258,000
(8MBRAM/250MBHDD/3.5"FDD×1/CD-ROM)
M3379J/A(APPLE・15"マルチスキャンディスプレイ) …¥ 88,000
APPLEキーボードII(APPLE・カナ無/カナ付/JIS) ¥ 15,000
MJ-700V2C(EPSON・80桁マッハジェットカラー)…¥ 99,800
MD8-MD8-020X(八戸ファーム・シリアルケーブル) ¥ 2,900
クラリスワークス2.0(クラリス・統合ソフト) ¥ 38,000

標準価格合計¥501,700▶ 現金特価¥348,000

①¥10,000×36回/ボーナス¥11,000×6回
②¥15,000×24回/ボーナス¥11,000×4回
③¥20,000×18回/ボーナス¥13,000×3回

NEC PERSONAL COMPUTER

98 NOTE



●マルチメディア時代のフルカラーノート

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0206)

PC-9821Ne2/340W(NEC・CPU/486SX・33MHz/5.6MBRAM/9.5"STNカラーLCD/3.5"FDDX1/340MBHD/Windows3.1) …¥578,000
NP34-8M(I・Oデータ・8MB増設RAMボード) …¥ 45,000

標準価格合計¥623,000▶ 現金特価~~¥388,000~~

①¥10,000×36回/ボーナス¥19,000×6回
②¥20,000×18回/ボーナス¥27,000×3回

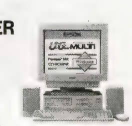
PC-9821Ld/350A(NEC・CPU/486SX・33MHz/7.6MBRAM/9.5"STNカラーLCD/3.5"FDD×1/350MBHD/一太郎+1-2-3Win付)

標準価格¥398,000▶ 現金特価¥288,000

¥10,000×24回/ボーナス¥23,000×4回

EPSON PERSONAL COMPUTER

UpGRADE MULTi アップグレード・マルチ



●新世代マルチメディアPC

40% OFF

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0208)

486MU2IWM2(EPSON・CPU/486SX・33MHz/ステレオスピーカー/5.6MBRAM/3.5"FDDX2/CD-ROM/17"CRT/300MBHD/Windows3.1) …………¥398,000
MJ-700V2C(EPSON・10"カラーマッハジェットプリンタ) ¥ 99,800

標準価格合計¥497,800▶ 現金特価~~¥298,000~~

¥10,000×24回/ボーナス¥25,000×4回

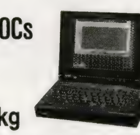
▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0209)

486MV2JM(EPSON・CPU/486DX2・66MHz/5.6MBRAM/3.5"FDDX2/4倍速CD-ROM/17"CRT/340MBHD/MS Works Win)

標準価格¥398,000▶ 現金特価¥318,000

¥10,000×24回/ボーナス¥32,000×4回

IBM Think Pad 230Cs



●A5ファイル・サイズで、1.7kg

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0231)

2432-YB7(IBM・CPU/486SX・33MHz/4MBRAM/260MBHD/3.5"FDDX1/7.8"DSTNカラー液晶/TrackPoint II装備) ¥398,000
VMN-8M(メルコ・8MB増設RAMボード) …¥ 54,800

標準価格合計¥452,800▶ 現金価格 (大特価)

¥10,000×24回/ボーナス¥37,000×4回

●UpGRADE MULTINOTE

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0207)

486NAUX2HW(EPSON・CPU/486SX2・33MHz/5.6MBRAM/9.5"STNカラーLCD/3.5"FDDX2/240MBHD/Windows3.1) …¥368,000
EP-SIMAU-8M(I・Oデータ・8MB増設RAMボード) ¥ 42,000

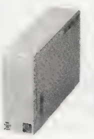
標準価格¥410,000▶ 現金特価~~¥268,000~~

¥10,000×24回/ボーナス¥16,000×4回

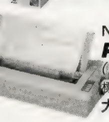
上記以外の組み合わせ、パソコンに関するご相談、その他お気軽にお電話下さい。

特選！コンピュータバンクの優良中古パソコン 1年間保証付

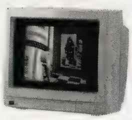
※不要のパソコン高額下取り、買い取り致します。ご相談は買い取り専用デスクまで。TEL(03)3797-1231



サーキットリンケージ 新品
CIS-240M
(外向け240MBIDE ハードディスク)
標準価格¥69,800
大特価¥24,800



NEC 中古限定品
PC-PR201V2
(136桁カラー/漢字80字/秒)
標準価格¥225,000
大特価¥38,000



NEC 中古限定品
PC-TV353
(15"TVカラー/ アナログ/0.39)
標準価格¥102,600
大特価¥28,000



NEC 中古限定品
PC-9801RA5
(80386/16MHz/1.6MB/ 5"2HD×2+40MBHDD)
標準価格¥736,000
大特価¥62,000



EPSON 新品
PC-486NASX2
(486SX/25MHz/1.6MB /STNカラー2)
標準価格¥328,000
大特価¥158,000



おすすめ中古セット

NEC
PC-9801RX21 中古限定品
(80286/12MHz/5"2HD×2)
標準価格¥338,000→¥42,000

NEC
PC-KD882(15"カラーCRT/ピッチ.31)
標準価格¥ 89,800→¥30,000
標準価格合計¥634,800→セット特別価格¥72,800

FAXで最新中古品情報提供中!! 0473-39-9000

※FAXの受話器を取り情報BOXセンターを呼び出し、音声ガイダンスに従い、情報番号01221を押して下さい。その場ですぐに情報が取り出せます。

特選中古リスト ※在庫・価格は変動しますので、お電話にてお問い合わせ下さい。

NECコンピュータ本体

PC-98DO(CPU:V30+88MRモード/10MHz/5"2HD×2)	¥298,000→	¥32,000
PC-9801UX41(CPU:80286/10MHz/3.5"2HD×2+20MBHDD)··	¥545,000→	¥46,000
PC-9801VX21(CPU:80286/10MHz/5"2HD×2)······	¥433,000→	¥32,000
PC-9801RX21(CPU:80286/12MHz/5"2HD×2)······	¥338,000→	¥42,000
PC-9801DX2(CPU:80286/12MHz/5"2HD×2)······	¥318,000→	¥48,000
PC-9801RA21(CPU:80386/20MHz/5"2HD×2)······	¥498,000→	¥65,000
PC-9821Cs2/S2(CPU:486SX/33MHz/5.6MB/3.5"2HD×1+170MBHD)···	¥428,000→	¥215,000
PC-9821Ce/S2(CPU:486SX/25MHz/5.6MB/3.5"2HD×2+120MBHD)···	¥488,000→	¥158,000
PC-9801NS/E(CPU:386SX/16MHz/1.25M/3.5"2HD×1)	¥278,000→	¥78,000
PC-9801NS/T(CPU:386SL/20MHz/1.25M/3.5"2HD×1)	¥288,000→	¥88,000
PC-9801NS/A(CPU:486SX/33MHz/640KB/3.5"2HD×1)	¥248,000→	¥118,000
EPSON/PC-486NASX2(CPU:486SX/25MHz/1.68MB/3.5"2HD×2/STNカラー) 新品	¥328,000→	¥158,000
EPSON/PC-286VJ5(CPU:80286/16MHz/5"2HD×2)	¥228,000→	¥38,000
富士通/FMTOWNSⅡFresh(CPU:486SX/33MHz/6MB/3.5"2HD×2/170MBHD/CRT/CD-ROM)	¥368,000→	¥158,000
富士通/FMTOWNSⅡMF170W(CPU:486SX/33MHz/6MB/3.5"2HD×2/170MBHD+CD-ROM)	¥288,000→	¥118,000
富士通/FMTOWNSⅡHR20(CPU:486SX/20MHz/2MB/3.5"2HD×2+CD-ROM)	¥303,000→	¥58,000
富士通/FMTOWNSⅡME20(CPU:486SX/25MHz/2MB/3.5"2HD×2+CD-ROM)	¥198,000→	¥88,000

NECディスプレイ

PC-KD854N(14"カラー/400L/アナログ/0.39)······	¥84,800→	¥28,000
PC-KD882(15"カラー/400L/アナログ/0.31)········	¥89,800→	¥30,000
PC-KH1512(15"カラー/400・750L/アナログ/0.28)···	¥233,000→	¥38,000
三菱/XC-1498CⅡ(14"カラー/400L/アナログ/0.28)	¥80,000→	¥30,000

NECプリンタ・プリンタオプション

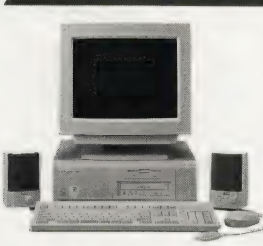
NM-9950(136桁/カラー漢字24ドット/漢60字/秒)···	¥245,000→	¥32,000
PC-PR201V2(136桁/カラー漢字24ドット/漢80字/秒)	¥298,000→	¥38,000
PC-PR201X(136桁/カラー漢字24ドット/漢80字/秒)	¥275,000→	¥58,000
PC-PR201/60A(136桁/カラー漢字24ドット/漢60字/秒)	¥158,000→	¥52,000
PC-PR101/J110(80桁/カラーインクジェットプリンタ/300DPI) 新品	¥69,800→	¥29,800
PC-PR2000/4(B4/日本語ページプリンタ/400DPI)	¥418,000→	¥88,000
EPSON/LP-1000(A4/日本語ページプリンタ/600DPI) 新品	¥99,800→	¥79,800
EPSON/VP-5085(136桁/48ドット/漢85字/秒) 新品	¥213,000→	¥49,800
EPSON/AP-850PC(80桁/48ドット熱転写/漢80字/秒)	¥96,800→	¥18,000
EPSON/MJ-450(10"48ドットインクジェット) 新品······	¥39,800→	¥31,800
EPSON/MJ-700V2C(80桁/64ドットカラーインクジェットプリンタ) 新品	¥99,800→	¥64,800
Canon/BJC-600J(A4カラーバブルジェットプリンタ) 新品···	¥120,000→	¥74,800
Canon/BJC-400J(80桁/カラーバブルジェット) 新品	¥69,800→	¥54,800
磁気研究所/PC-PR201H2・H3・V2用カラーインクリボンカートリッジ	···6本1組→	¥6,000

その他新品周辺機器

NEC/PC-9801NX/C-03(9801NX/C用4MBRAMボード) 新品	¥36,000→	¥12,800
コンピュータリサーチ/CRC-IHE40(98NOTE用内蔵40MBハードディスク)···	¥98,000→	¥5,000
ICM/PACK NV-120(98NOTE用内蔵120MBハードディスク)···	¥59,000→	¥18,000
αDATA/AD-WN170(98NOTE用内蔵170MBハードディスク)	···→	¥20,000
ロジテック/LFD-51(5"2HD専用FDD/1ドライブ)······	¥29,800→	¥23,800
ロジテック/SFD-31J(3.5"2HD専用FDD/1ドライブ)···	¥19,800→	¥15,800
WACHI/バスマウス98Ⅱ(98用100/200/400手動切替マウス)	¥8,800→	¥3,800

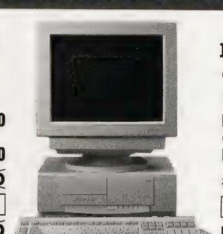
FUJITSU FM TOWNSⅡ 高額下取交換セール実施中！12/18〜1/16迄

FM TOWNSII新型発売記念価格でご提供致します！現金価格はお電話にてご確認下さい。



FM V-DESK POWER

●買ってすぐ使えるエントリーセット
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0221)
FMV45SD2(富士通・CPU/486SX2・50MHz/キーボード) ¥238,000
(8MBRAM/420MBHDD/15"CRT/サウンドカード/CD-ROM搭載)
MJ-450(EPSON・A4インクジェットプリンタ)······¥ 39,800
標準価格合計¥277,800▶ 現金価格~~¥208,000~~
¥9,800×24回／ボーナスなし
FMV590Tsp(Pentium90MHz)のモニターセット ···~~¥418,000~~



FM TOWNSⅡ HB

●Pentium搭載マルチメディアパソコン
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0222)
FMTOWNSⅡHB53(富士通・CPU/Pentium60MHz)···¥428,000
(8MBRAM+530MBHDD/Windows3.1+DOS6.2+T-OSインストール済)
DM-1701FG(富士通ゼネラル・CRT/17"マルチシンク) ¥108,000
標準価格合計¥536,000▶ 現金価格~~¥388,000~~
¥10,000×36回／ボーナス¥19,000×6回
FMTOWNSⅡHA53(486DX2・66MHz)の場合~~¥358,000~~

ご購入6大特典プレゼント
①オリジナルTシャツ
②特製クッション
③MARTYクリップ
④テレフォンカード
⑤システム構成図
⑥アプリケーションカタログ

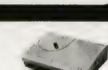
FM TOWNSⅡ Fresh・E

●高機能&使いやすいマルチメディアパソコン
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0223)
FMTOWNSⅡFresh・E(富士通・CPU/486DX2・66MHz/8MBRAM/260MBHDD/15"CRT/グラフィックアクセラレータ/ステレオスピーカー搭載)
●OASYS/Win Ver.2.3(ワープロソフト)
●MS Windows 3.1
●MS DOS 6.2
●TOWNSシステムソフトウェア2.1 がインストール済
標準価格¥298,000▶ 現金価格 大特価
¥10,000×24回／ボーナスなし
FMTOWNSⅡFresh・T(TVチューナーカード付き) 大特価



FM TOWNSⅡ Fresh・E

●マルチメディアパソコンのワープロセット
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0224)
FMTOWNSⅡFresh・E(富士通・CPU/486DX2・66MHz/8MBRAM/260MBHDD/15"CRT/アクセラレータ/スピーカー搭載)······¥298,000
MJ-450(EPSON・10"48ドットインクジェットプリンタ) ¥ 39,800
SimCity 2000(富士通・ゲームソフト)···¥ 8,800
標準価格合計¥346,600▶ 現金特価¥252,000
①¥10,000×24回／ボーナス¥13,000×4回
②¥15,000×18回／ボーナス¥ 6,000×3回
③¥20,000×12回／ボーナス¥18,000×2回



FM TOWNS マーティー モデル2 MARTY

●TVにつなぐCD-ROMプレーヤーお買い得セット
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0225)
FMTOWNSMARTY2(富士通・本体/グレー)······¥66,000
三国志Ⅳ(光栄・ゲームソフト)············¥17,200
プリンセスメーカー2(ガイナックス・ゲームソフト)···¥14,800
標準価格合計¥98,000▶ 現金価格 大特価
MARTY専用周辺機器シリーズ···マーティがもっともっと楽しくなります
FMM-PAD301(MARTYパッド)···¥2,500→¥2,000
FMM-MO301(MARTYマウス)···¥3,800→¥3,000
FMM-PAD401(ワイヤレスパッド) ¥7,800→¥6,500
FMM-KB305(MARTY用JISキーボード) ¥7,800→¥6,500
FMT-HS101(TOWNSヘッドセット) ¥6,500→¥5,500

JCSMA
お客様一人一人をしっかりサポート
COMPUTER BANK コンピュータバンク
▼本社ご注文・相談デスク
☎(03)3797-1221
株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル
営業時間／平日AM9:30〜PM7:00 土曜・日曜・祝日AM10:00〜PM6:30 年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

プラン217 WOODY

CF-V31DD5(486DX/66) 398,000円
AP-400V2(カラープリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計452,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

7,900円×36回	ボーナス20,000円×6回
4,500円×48回	ボーナス26,000円×8回
7,400円×60回	ボーナス なし

プラン218 プレサリオ

プレサリオCDS520(DX2/66) 249,800円
AP-400V2(カラープリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計304,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,400円×24回	ボーナス22,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス26,000円×6回
6,600円×48回	ボーナス なし

DOS/Vノートパソコン

富士通 FMV-433N/S1C1 ……… 標398,000円 ウェーブアイ特価
IBM Thinpad230CS/YB7 ……… 標398,000円 ウェーブアイ特価
IBM Thinpad340 ……… 標218,000円 特価167,000円
IBM Thinpad360CS/2JF ……… 標448,000円 特価329,800円
IBM Thinpad360C/3JF ……… 標578,000円 特価428,000円
東芝 EZ425001 ……… 標258,000円 特価154,800円
東芝 SS4332CW ……… 標398,000円 特価258,000円

ワープロコーナー

NEC PWP-5ZV	標200,000円の品	139,800円
NEC PWP-5ZJ	標150,000円の品	105,000円
NEC PWP-5ZC	標265,000円の品	188,000円
NEC PWP-5ZH	標230,000円の品	159,800円
Canon CW-α85	標178,000円の品	104,800円
Canon CW-J7	標198,000円の品	114,800円
Canon CW-J20	標248,000円の品	169,800円
TOSHIBA JW-R2	標148,000円の品	99,800円
TOSHIBA JW-05PV	標198,000円の品	118,000円
SHARP WD-X300	標200,000円の品	ウェーブ・アイ特価
SHARP WD-X500	標250,000円の品	149,800円
SHARP WD-C700	標250,000円の品	ウェーブ・アイ特価
SHARP WD-C700VS	標308,000円の品	ウェーブ・アイ特価

プラン277 HA53

FM-TOWNS-HA53(CPU486DX2/66) 388,000円
15インチマルチスキャンディスプレイ 59,800円
MJ-450(高品位インクジェットプリンタ) 39,800円
プリンタケーブル 3,800円
一太郎Ver6.0(ワープロソフト) 58,000円
定価合計549,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,900円×36回	ボーナス22,000円×6回
4,900円×48回	ボーナス30,000円×8回
8,300円×60回	ボーナス なし

プラン224 HAビデオ編集セット

FM-TOWNS2-HA53(486DX2/66) 388,000円
15インチハイレゾディスプレイ 59,800円
FMT-418VD(ビデオ編集キット) 89,800円
VBOX2(ビデオコントロール1/F) 35,000円
接続ケーブル 6,500円
定価合計579,100円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,500円×36回	ボーナス25,000円×6回
5,900円×48回	ボーナス29,000円×8回
9,100円×60回	ボーナス なし

プラン226 新型TOWNS-HB登場!

FM-TOWNS II-HB53J(Pentium/60, 8MB、HD530、高速アクセラレータ、ステレオスピーカ) ……… 428,000円
15インチハイレゾディスプレイ 52,800円
BJC-400J(カラーインクジェットプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 3,800円
クラリスワークス(ワープロ、表計算、データベースソフト) 29,800円
MD-08(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付) 19,800円
定価合計604,000円 ➡ 特価389,800円

9,000円×36回	ボーナス25,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス26,000円×8回
8,700円×60回	ボーナス なし

プラン280 TOWNSウェーブアイ オリジナル17インチモデル

● CPU486DX2/66 ROM 8MB ハードディスク260MB 17インチディスプレイ ウインドウズ・オアシスWINインストール済 TOWNSマガジンCD付



特価259,800円

プラン281 旧タイプ Fresh

Fresh高速DX4モデル



特価229,800円

プラン275 Fresh・E

FM-TOWNS-Fresh・E 298,000円
DESKJET-560J(カラーインクジェットプリンタ) ……… 69,000円
プリンタケーブル 3,800円
定価合計370,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス22,000円×4回
3,900円×36回	ボーナス25,000円×6回
6,300円×48回	ボーナス なし

プラン278 HB53

FM-TOWNS-HB53(CPU Pentium60) ……… 428,000円
17インチマルチスキャンディスプレイ 99,800円
MJ-700V2C(高精細カラーインクジェットプリンタ) ……… 99,800円
プリンタケーブル 3,800円
定価合計631,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,500円×36回	ボーナス35,000円×6回
5,900円×48回	ボーナス32,000円×8回
9,500円×60回	ボーナス なし

プラン279 HB53M

FM-TOWNS-HB53M(CPU Pentium6, MO搭載) ……… 528,000円
17インチマルチスキャンディスプレイ 99,800円
MJ-700V2C(高精細カラーインクジェットプリンタ) ……… 99,800円
プリンタケーブル 3,800円
SuperKID(グラフィック作成ソフト) 34,800円
WX-WORD(ワープロソフト) 10,000円
FMT-TB111W(TOWNSタブレット) 39,800円
定価合計816,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,900円×36回	ボーナス45,000円×6回
9,000円×48回	ボーナス33,000円×8回
12,200円×60回	ボーナス なし

TOWNS周辺機器コーナー

4MBメモリー		15,800円
DX4カード		79,800円
FMT-403A	標72,800円の品	53,500円
FMT-412B(ビデオカード2)	標40,000円の品	29,700円
FMT-418(ビデオカード3)	標59,800円の品	44,400円
340MB外付ハードディスク		35,800円
14400bps Faxモデム		19,800円

TOWNSソフトコーナー

FM-OASYS HD版	標58,000円の品	40,800円
F.BASIC386	標25,000円の品	17,800円
F.BASIC386コンパイラ	標45,000円の品	30,900円
HighCコンパイラマルチメディアキット ………	標40,000円の品	27,500円
えむと～く	標18,000円の品	12,800円
TOWNS PAINT2	標48,000円の品	31,800円
ビデオ工房	標24,000円の品	15,800円
HomeSTUDIO	標12,800円の品	8,800円
LiveMovie	標29,800円の品	19,800円
「奏」-KANADE	標34,800円の品	23,800円
EUPHONY2/MTR	標49,800円の品	31,800円
KID-PIX	標10,800円の品	7,800円
アローンインザダーク	標12,800円の品	9,300円
ブランディア	標10,800円の品	7,900円
ストリートファイター2	標9,800円の品	7,200円
ルナティックドーン2	標10,800円の品	7,900円
シムシティ2000	標9,800円の品	7,200円
魔導学院R	標8,200円の品	6,000円
愛姉妹	標7,800円の品	5,700円
アンビヴァレンツ	標6,800円の品	5,000円
沙也香	標8,800円の品	6,400円
ガンフレイズ	標7,800円の品	5,700円

プラン276 Fresh・E

FM-TOWNS-Fresh・E 298,000円
FMT-403A(MIDI音源カード) 72,800円
AT-75(アンプ内蔵スピーカ) 9,980円
KANADE～奏～ 34,800円
FMT-HS101(TOWNSヘッドセット) 6,500円
定価合計422,080円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,900円×24回	ボーナス25,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス29,000円×6回
7,600円×48回	ボーナス なし

プラン225 新型Fresh・E登場!

FM-TOWNS II-FRESH・E 298,000円
FMT-412B(ビデオカード2) 40,000円
MJ-700V2C(高品位カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 3,800円
FMT-HS101(ヘッドセット) 6,500円
FMT-TB111W(TOWNSタブレット) 39,800円
定価合計487,900円 ➡ ウェーブ・アイ特価

7,200円×36回	ボーナス25,000円×6回
4,900円×48回	ボーナス24,000円×8回
7,500円×60回	ボーナス なし

新古・中古・展示処分コーナー

〔新〕FMV-466D-E1	139,800円
〔中〕FM-TOWNS II-HR100	85,800円
〔中〕FM-TOWNS-2F	25,800円
〔中〕FM-TOWNS II-ME170	99,800円
〔中〕FM-TOWNS II-HR20	69,800円
〔中〕100MBハードディスク	14,800円
〔中〕FM-TOWNS-2	19,800円
〔中〕FM-TOWNS II-20F	35,800円
〔中〕FM-TOWNS II-CX20	44,800円
〔中〕FM-TOWNS II-HG20	59,800円
〔中〕FM-TOWNS II-HR20	69,800円
〔中〕FM-TOWNS II-UR20	89,800円
〔中〕FM-TOWNS II-UX20	49,800円
〔中〕PC-486NAS2	99,800円
〔中〕PC-9801BX/U2	85,800円
〔中〕PC-9801DA/U2	64,800円
〔中〕PC-9801DS/U2	54,800円
〔中〕PC-9801NA	118,000円
〔中〕PC-9801NS/T	79,800円
〔中〕PC-9801RA21	59,800円
〔中〕PC-9801UV11	39,800円
〔中〕カラー熱転写プリンタ	19,800円
〔中〕FM-TOWNS II-Fresh	128,000円
〔中〕FM-TOWNS II-MA20	89,800円
〔中〕FM-TOWNS II-MX20	109,800円
〔中〕FM-PR2048(プリンタ)	12,800円
〔展〕PC-9801BX2/U2	99,800円
〔展〕PC-9821Ce2/S2	158,000円
〔展〕PC-9821Cs2/S2	198,000円
〔展〕プレサリオ433	148,000円
〔展〕FM-TOWNS-MARTY	32,800円

〔新〕➡新古、〔中〕➡中古、〔展〕展示処分

※他にも多数ございます。お問い合わせください。
※在庫に限りがございます。

通信販売でのお申し込みは通話料無料のフリーダイヤルで 0120-00-9898

●受付時間/午前10:00～夜8:00まで
※12/31(土)～1/3(火)まではお休みさせていただきます。

プラン294 ウェーブアイオリジナル17インチモデル

FMV45SD2/富士通G17インチモデル 288,000円相当
BJC-400J(カラーインクジェットプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 4,800円
MD-08(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付) ……… 19,800円
定価合計382,400円相当 ➡ 特価259,800円

9,000円×24回	ボーナス22,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス23,000円×6回
6,900円×48回	ボーナス なし

プラン291 DESK POWER

FMV-45SD2(CPU 486SX2/50) 238,000円
MJ-700V2C(高精細カラーインクジェットプリンタ) ……… 99,800円
プリンタケーブル 3,800円
ColorMobile(自走式フルカラーハンディスキャナ, 800dpi) ……… 49,800円
EasyPainter(グラフィックタブレット) 12,800円
定価合計404,200円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,800円×24回	ボーナス22,000円×4回
5,400円×36回	ボーナス24,000円×6回
7,300円×48回	ボーナス なし

プラン293 590TSP

FMV-590TSP(CPU Pentium/90) 468,000円
15インチマルチスキャンディスプレイ 59,800円
ミュージ郎55(MIDI音源システム) 85,000円
AT-75(アンプ内蔵スピーカ) 9,980円
ColorMobile(自走式フルカラーハンディスキャナ, 800dpi) 49,800円
MJ-700V2C(高精細カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 3,800円
一太郎Ver6.0(ワープロソフト) 58,000円
定価合計834,180円 ➡ ウェーブ・アイ特価

11,800円×36回	ボーナス43,000円×6回
8,900円×48回	ボーナス36,000円×8回
12,600円×60回	ボーナス なし

プラン234 FMV45SD2

50セット限り 絶対お買得!

FMV-45SD2(CPU486SX2/50MHz、8MBメモリー、420MBハードディスク、一太郎またはOASYS/WIN、倍速CD、サウンドブラスター) ……… 238,000円
DESKJET560J(カラーインクジェットプリンタ) 69,000円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計311,800円 ➡ 特価199,800円

6,900円×24回	ボーナス17,000円×4回
3,400円×36回	ボーナス20,000円×6回
5,300円×48回	ボーナス なし

プラン292 590TSP

限定20台

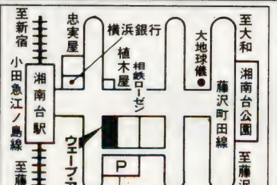
FMV-590TSP(CPU Pentium/90) 468,000円
15インチマルチスキャンディスプレイ 59,800円
BJC-400J(カラーインクジェットプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 3,800円
定価合計601,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,800円×36回	ボーナス22,000円×6回
5,900円×48回	ボーナス28,000円×8回
8,900円×60回	ボーナス なし

お店にも是非ご来店ください。スタッフが親切にご説明いたします。

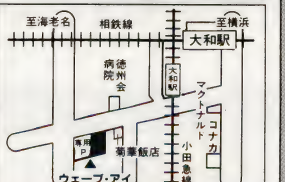
年中無休

湘南台店 TEL0466-43-1771



藤沢市湘南台1-10-1

大和店 TEL0462-63-9898



大和市中央5-6-29

FAXまたはお葉書でのご注文もOK

FAX0462-62-9995

242-□□
神奈川県大和市中央5-6-29
ウェーブ・アイ行
通信販売課

注文書
1.お名前
2.住所
3.電話番号
4.年齢
5.職業
6.保護者名(未成年者の方)
7.商品名
8.支払方法(現金一括・クレジット)
9.雑誌名
★クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

中古の買取りも始めました。お問合せ下さい! 0462-60-0999

全国配送! 指定日配達! 代金引換配達! クレジット組替自由! 最高84回まで!

■振込先
横浜銀行 湘南台支店 当座0000467

WAVE EYE
株式会社ウェーブ・アイ
神奈川県大和市中央5-6-29

富士通FMLABだから安心!!

好評発売中

楽しく学習できる
まんが電気学入門

理科で学習する
電気のはたらきから応用まで
わかりやすくまんがで解説!

監修:江田　稔
（文部省初等中等教育局）
漫画:原子 力

第一章 静電気
静電気（まさつ電気）／正の電気と負の電気はく（箔）検電器／静電気と電流／雷とは？

第二章 乾電池と豆電球
電池／電池の原理／乾電池のしくみ／豆電球のしくみ／電気を通すもの、通さないもの／導線のつなぎ方／配線図と回路記号／豆電球の直列つなぎ／豆電球の並列つなぎ／乾電池のまちがったつなぎ方／丸型乾電池のいろいろ／懐中電灯のしくみ

第三章 電流と電圧
閉回路と開回路／電流／電荷／電圧／抵抗（電気抵抗）／抵抗のいろいろ／抵抗値の見分け方／オームの法則／電流計（直流用）／電流計（直流用）のしくみ／直流と交流

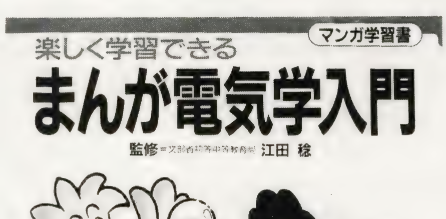
第四章 回路計算
電圧の総和／電流の総和／電圧のかかり方／抵抗の直列接続と合成抵抗値／合成抵抗の中の未知抵抗／内部抵抗／内部抵抗の求め方／キルヒホッフの（第二）法則

第五章 電気エネルギー
電流による発熱作用／電流による発熱原理／発熱量の測定／ジュールの法則／抵抗の接続方法と発熱量の大きさ／電力／電力量／積算電力計（交流用）／電力と発熱量／ヒューズ／消費電力の総和

第六章 磁石と電磁石
磁石と磁極／N極とS極／磁力の大きさ／磁気誘導／N極とS極の分離／磁力線／地磁気／電流の大きさと方位磁針の振れ／右ねじの法則／コイルがつくる磁界

第七章 電磁誘導
電磁誘導／レンツの法則（誘導電流の向き）／ファラデーの電磁誘導の法則／コイルの巻き数と誘導電圧／電気ブランコによる電磁誘導／二つのコイルによる電磁誘導

第八章 電流と電子
火花放電／真空放電とグロー放電／蛍光灯と電球／クルックス管と陰極線／原子と電子／電子と火花放電／トランジスタの構造



定価1,200円（税込）●A5判／200頁
送料310円

※お求めは全国の書店、または弊社出版販売部へ

電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎(03)3445-6111
振替口座東京5-51961

P&Aならではの 新品パソコン 5年保証

業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート"

最高の保証システム

1 業界最長の新品パソコン5年保証
（※モニター・プリンター3年間保証‼ ※一部商品は除きます。）
2 中古パソコンの1年間保証（※モニター・プリンター6ヶ月間保証‼）
3 初期不良交換期間3ヶ月（※新品商品に限らせていただきます。）
4 永久買取保証
5 配達日の指定OK‼（土曜・日曜・祭日もOK‼）
6 夜間配達もOK‼（※PM6:00〜PM8:00の間 ※一部地域は除きます。）

便利でお得な支払いシステム

1 翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
2 業界No.1の低金利‼
3 月々の支払いは¥1,000より
4 9ヶ月先からのスキップ払いOK‼
5 84回までの分割、ボーナス併用OK‼
6 カレッジクレジット
7 ステップアップクレジット
8 ボーナスだけで10回払いOK‼
9 現金一括支払いOK‼（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）
10 商品到着払いOK‼（代引き手数料が必要になります。10万円まで900円）

注目‼平成7年4月末払い手数料(金利)無料（平成7年2月末／3月末／4月末のいずれかをご指定下さい。）

NEC PC-98シリーズ （送料¥2,000）

商品	定価	特価
PC-9801BX2/U2＋CU-14SD	¥277,800	¥127,000
PC-9801BX2/M2＋CU-14SD	¥291,800	¥138,000
PC-9821Xe/U7W＋CU-14SD	¥337,800	¥192,000
PC-9821Xs/U7W＋CU-14SD	¥447,800	¥237,000
PC-9821Xs/C8W＋CU-14SD	¥497,800	¥265,000
PC-9821Xp/U8W＋CU-14SD	¥547,800	¥304,000
PC-9821Xp/C8W＋CU-14SD	¥587,800	¥328,000
新製品 PC-9821Xf/U1＋CU-14SD	¥469,800	¥287,000
新製品 PC-9821Xf/U8W＋CU-14SD	¥547,800	¥342,000
新製品 PC-9821Xf/C9W＋CU-14SD	¥597,800	¥377,000
PC-9821Xn/U8W＋CU-14SD	¥547,800	¥342,000
PC-9821Xn/C9W＋CU-14SD	¥597,800	¥377,000
PC-9821Xa/U8W＋CU-14SD	¥619,800	¥393,000
PC-9821Xa/C9W＋CU-14SD	¥659,800	¥421,000
PC-9821Xa/C10W＋CU-14SD	¥809,800	¥526,000
PC-9821Xt/C10W＋CU-14SD	¥939,800	¥617,000
新製品 PC-9821As3/U2＋CU-14SD	¥447,800	¥272,000
新製品 PC-9821As3/M2＋CU-14SD	¥461,800	¥282,000
新製品 PC-9821As3/C8W＋CU-14SD	¥557,800	¥349,000
新製品 PC-9821Ap3/U2＋CU-14SD	¥547,800	¥343,000
新製品 PC-9821Ap3/M2＋CU-14SD	¥561,800	¥352,000
新製品 PC-9821Ap3/C8W＋CU-14SD	¥659,800	¥421,000
新製品 PC-9821Ap3/C9W＋CU-14SD	¥699,800	¥448,000
PC-9821An/U2＋CU-14SD	¥689,800	¥383,000
新製品 PC-9821Cb/2	¥325,000	¥228,000
新製品 PC-9821Cb/2D	¥340,000	¥238,000
新製品 PC-9821Cb/2F	¥355,000	¥249,000
新製品 PC-9821Cx/S2	¥415,000	¥292,000
新製品 PC-9821Cx/S3	¥455,000	¥319,000
新製品 PC-9821Cf/S3	¥590,000	¥413,000



EPSON PC-486シリーズ （送料¥2,000）





商品	定価	特価
PC-486FR2＋CU-14SD	¥247,800	¥124,000
PC-486FS2＋CU-14SD	¥297,800	¥174,000
PC-486MR2＋CU-14SD	¥277,800	¥150,000
PC-486MS2＋CU-14SD	¥357,800	¥185,000
新製品 PC-486RS2＋CU-14SD	¥317,800	¥188,000
新製品 PC-586RV2＋CU-14SD	¥387,800	¥239,000
新製品 PC-586RV1JW＋CU-14SD	¥457,800	¥290,000
新製品 PC-586RA2＋CU-14SD	¥497,800	¥319,000
新製品 PC-586RA1LW＋CU-14SD	¥597,800	¥393,000
新製品 486MV2J（CRTなし）	¥308,000	¥226,000
新製品 486MV2JM（17"CRT付）	¥398,000	¥291,000
新製品 486MV2JVM（〃）	¥468,000	¥342,000
新製品 586MV1JM（〃）	¥488,000	¥357,000
486MU2GW（CRTなし）	¥278,000	¥133,000
486MU2GWM（14"CRT付）	¥338,000	¥188,000
486MU2 IWM2（17"CRT付）	¥398,000	¥195,000

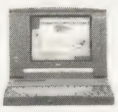
■98シリーズ、エプソンシリーズのモニターを

商品	仕様	価格	変更の場合
CU-14SD	（シャープ）（0.28、3モード）	定価¥99,800	
DX-15N	（MAG）（15"、0.28マルチスキャン）	定価¥88,000	に変更の場合¥7,000
CU-17UD	（シャープ）（17"、0.25マルチスキャン）	定価¥170,000	に変更の場合¥79,000
RD-15DII	（三菱）（0.28マルチスキャン）	定価¥110,000	に変更の場合¥20,000
RD-17G	（三菱）（17"、0.25マルチスキャン）	定価¥190,000	に変更の場合¥75,000
PC-KM141	（NEC）（14"、0.28マルチスキャン）	定価¥59,800	に変更の場合¥15,000
PC-KM153R	（NEC）（15"、0.28マルチスキャン）	定価¥69,800	に変更の場合¥22,000
PC-KM173	（NEC）（17"、0.28マルチスキャン）	定価¥118,000	に変更の場合¥57,000
LCM-15	（ロジテック）（15"、0.28マルチスキャン）	定価¥49,800	に変更の場合¥10,000
LCM-17	（ロジテック）（17"、0.26マルチスキャン）	定価¥99,800	に変更の場合¥43,000
LCM-21	（ロジテック）（21"、0.28マルチスキャン）	定価¥298,000	に変更の場合¥197,000
LS-2815FN	（ICM）（15"、0.28マルチスキャン）	定価¥54,800	に変更の場合¥12,000
LS-2617FNII	（ICM）（17"、0.26マルチスキャン）	定価¥119,800	に変更の場合¥45,000
ACM-15	（αデータ）（15"、0.28マルチスキャン）	定価¥56,800	に変更の場合¥8,000
ACM-217S	（αデータ）（17"、0.28マルチスキャン）	定価¥128,000	に変更の場合¥38,000
ACM-317	（αデータ）（17"、0.26トリニトロン管）	定価¥148,000	に変更の場合¥48,000
MF-8615B	（IDEK）（15"、0.28マルチスキャン）	希望価格¥49,800	に変更の場合¥20,000
MF-8617B	（IDEK）（17"、0.26マルチスキャン）	希望価格¥89,800	に変更の場合¥50,000
DM-71F	（TEAC）（17"、0.26マルチスキャン）	定価¥99,800	に変更の場合¥43,000
CPD-15SF7	（SONY）（15"、0.25マルチスキャン）	定価¥79,800	に変更の場合¥24,000
CPD-17SF7	（SONY）（17"、0.25マルチスキャン）	定価¥128,000	に変更の場合¥56,000

を加算して下さい。

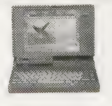
NOTE （送料¥1,000）

NEC



商品	定価	特価
PC-9801NS/A	¥248,000	¥145,000
PC-9821Nd	¥348,000	¥194,000
PC-9821Nd/340W	¥468,000	¥278,000
PC-9821Ne2	¥458,000	¥242,000
PC-9821Ne2/340W	¥578,000	¥315,000
PC-9821Ns/340W	¥540,000	¥379,800
PC-9821Np/340W	¥640,000	¥442,000
PC-9821Np/540W	¥690,000	¥477,000
PC-9801NL/A260A	¥288,000	¥202,000
PC-9821Ld/350A	¥398,000	¥279,000

EPSON



商品	定価	特価
486NAV2	¥238,000	¥174,800
486NAVX2	¥298,000	¥218,000
486NAVX1JW	¥398,000	¥291,000
486NAVY1JW	¥498,000	¥364,000
486NAU2	¥238,000	大特価TEL下さい。
486NAUX2	¥298,000	大特価TEL下さい。
486NAUX2HW	¥368,000	¥195,000
486NAUY2HW	¥458,000	大特価TEL下さい。

NEC 今が購入のチャンス!

限定特価 ■NEC ⊙PC-9821AS2/U7W ●486SX/33MHz・メモリ・5.6MB ●HDD:170MB（Windowsインストール） ¥418,000▶**¥159,800**



限定特価 ■シャープ（アンプ付高級スピーカー） ⊙CP-A5-B ●15W×2、ブラック 定価¥34,000▶**¥9,400**

今月の特選品

■EPSON（アップ・グレート・マルチ） ⊙486MU2IWM2 ●486SX/33MHz・メモリ:5.6MB ●HDD:300MB（Windows V.3.1）・17"CRT付 定価¥398,000 **P&A特価¥195,000**

■EPSON ⊙PC-486NAU2HT ●HD240MB/メインメモリ3.6MB ●一太郎V.5/DOS V.5インストール済 定価¥248,000 **P&A特価¥188,000**

■ロジテック（外付・倍速CD-ROMユニット） ⊙SCD-200 ●Photo CD対応 ●デバイスドライバ添付 定価¥19,800 **P&A特価¥16,800**

■エプソン（A3対応マッハ・ジェット・プリンタ） ⊙MJ-1000V2（PCケーブル・用紙付） ●トラクタユニット・ASF標準装備 ●明朝・ゴシック・毛筆アウトラインフォント搭載。 定価¥99,800 **P&A特価¥49,800**

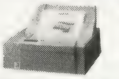
■EPSON（A3対応・高速レーザープリンタ） ⊙LP-8000S ●600DPI相当（300DPI＋RIT） 定価¥228,000 **P&A特価¥158,000**

■キヤノン ⊙LBP-B406GII（EP-KSIIトナー付） ●B4対応、600DPI ●拡大・縮小機能 定価¥264,000 **P&A特価¥170,000**

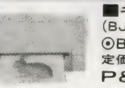
■EPSON（マッハ・ジェット・プリンタ） ⊙MJ-500V2（PCケーブル、用紙付） ●ASF標準装備 ●明朝・ゴシック・毛筆体アウトラインフォント搭載 ¥69,800▶**¥29,800**

■EPSON（デュアルスキャンSTNカラーモデル） ⊙486NAUX2HW ●486SX/33MHz、メモリ5.6MB ●HDD:240MB（Windowsインストール） ¥368,000▶**¥195,000**

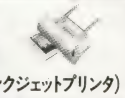
プリンターセット ケーブル・用紙付 （送料¥1,000）



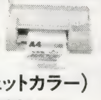
■NEC 限定 ⊙PC-PR1000E/4W（PCケーブル、用紙付） 定価¥138,000 **P&A特価¥73,800**



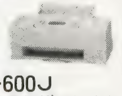
■キヤノン（BJ-DESK COLORプリンター） ⊙BJC-400J（PCケーブル、用紙付） 定価¥69,800 **P&A特価¥52,800**



■NEC 限定（カラーインクジェットプリンタ） ⊙PC-PR101/J110（PCケーブル、用紙付） 定価¥69,800 **P&A特価¥29,800**



■EPSON（マッハ・ジェットカラー） ⊙MJ-700V2C（PCケーブル、用紙付） 定価¥99,800 **P&A特価¥63,800**



■キヤノン（BJカラープリンタ） ⊙BJC-600J（PCケーブル、用紙付）〈インクカートリッジ（Y・M・C・BK）プレゼント‼〉 定価¥98,000 **P&A特価¥69,800**

商品	定価	特価
■NEC		
PC-PR201/87LA	¥248,000	¥163,000
PC-PR201/65LA	¥148,000	¥99,000
PC-PR201/65	¥115,000	¥78,000
PC-PR201/40	¥59,800	¥39,800
PC-PR101/TN103R	¥74,800	¥49,800
PC-PR101/T165R	¥94,800	¥66,500
PC-PR201/T180	¥145,000	¥99,500
PC-PR2000/4R	¥298,000	¥175,000
■エプソン		
限定 MJ-500V2	¥69,800	¥29,800
限定 MJ-1010	¥79,800	¥39,800
MJ-450	¥39,800	¥30,800
MJ-1050	¥79,800	¥52,800
MJ-1050V2	¥99,800	¥67,000
AP-400V2	¥49,800	¥37,800
VP-2061PC	¥130,000	¥72,000
VP-1100	¥79,800	¥46,000
LP-1000	¥99,800	¥75,000
LP-1600	¥148,000	¥108,800
LP-8500	¥298,000	¥205,000
LP-8000S	¥228,000	¥158,000
■HP		
DJ-505J Plus	¥78,000	¥29,800
■スター		
LW-1040W	¥89,800	¥72,800
LW-2080W	¥198,000	¥162,000
JT-144CL	¥79,800	¥29,800
■キヤノン		
BJ-220JCII	¥69,800	¥51,900
BJ-220JSII	¥89,800	¥66,600
BJ-330J（I/F付）	¥120,000	¥89,800
BJ-10V・Lite	¥69,800	¥29,800
BJ-15V・Pro	¥72,800	¥38,200
BJC-820J	¥218,000	¥138,000
LBP-A405Jr	¥98,000	¥71,800
LBP-A404G2	¥148,000	¥85,800
LBP-B406EII（トナー付）	¥234,000	¥149,800
LBP-A309GII	¥348,000	¥245,000
LBP-A304GII（トナー付）	¥314,000	¥198,000

周辺機器コーナー （送料¥1,000）

◆パワーアップ・キット（NEC/EPSON）
●処理速度を1.5〜1.7倍にアップ。

商品	特価
■メルコ	
HDA-PC20W（DA、RA）	¥19,300
HRX-C12Q（DX、RX、EX、UX、VX）	¥30,500
HRD-PC12T（DX、RX、EX）	¥19,300
HFA-16H（FA、486GF）	¥78,900
HAS-33T（As、Ap、Ap2）	¥72,700
HBX-20TY（BX）	¥45,800
■アイオデータ	
PK-Cx486SRX2（FS/FX/DS/RS/ES/S1、S2）	¥24,800
PK-A486BL60（DA/RA）	¥42,700
PK-A486BL75（〃）	¥51,900
PK-X486S50（RX/DX/UX/EX/VX）	¥28,400
PK-Cx486DRX2（DA/RA/RL/GS）	¥16,500
PK-NXC40（NS/R、NX/C）	¥27,300
PK-Nd50（Nd、Ne2）	¥21,800
■コンピュータ・テクニカ	
ODP-DX2（NS/R、NX/C）	¥55,800
ODP-DX2-Ne（Ne）	¥41,500
ODP-DX4-Ne（Ne）	¥74,800
ODP-DX4-Nd（Nd、Ne2）	¥74,800
ODP-DX4-NS/A（NS/A）	¥74,800
ODP-DX4-NS/R（NS/R）	¥83,100
■アセットコア	
VIPER Power MULTi VM-Ce2（Ce2）	¥41,500
VIPER Power MULTi VM-CS2（CS2）	¥44,000

商品	特価
GT-6500WIN2（エプソン）	¥73,000
GT-8000WIN（〃）	¥108,000
GT-9000WIN（〃）	¥163,000
GT-1000（エプソン）	¥57,500
JX-330N（シャープ）	¥148,000
IX-4015（キヤノン）	¥98,000
SI-51（98用I/Fキット）	¥38,500
HS-40CLH＋HS-BD（オムロン）	¥45,500
HS-20GII（オムロン）	¥29,800
HS-10RII（〃）	¥34,900
HS-10R AQUEL（オムロン）	¥38,500
Power Window 964LB（カノープス・ウィンドウアクセラレータ）	¥60,000
Power Window 964LB 4M SET（カノープス・ウィンドウアクセラレータ）	¥75,900
Power Window 9100PCI-4MB（カノープス・ウィンドウアクセラレータ）	¥75,900
Power Window 9100PCI-2MB（カノープス・ウィンドウアクセラレータ）	¥51,400
Power Window 928IILB（カノープス・ウィンドウアクセラレータ）	¥58,900
Power Window 805i（カノープス・ウィンドウアクセラレータ）	¥26,700
Power CD TB4（F Bay用4倍速CDドライブ）	¥37,800
Power Movie（ビデオ出力ボード）	¥62,200
GA-98NB I/C（I/O・ウィンドウアクセラレータ）	¥15,400
GA-98NBII（〃）	¥19,400
GA-98NBIV（〃）	¥27,100
WGN-A2（メルコ、ウィンドウアクセラレータ）	¥15,600
WGN-A4（〃）	¥23,500
WSN-A2F（〃）	¥27,100
WAP-2EP（メルコ、SE/SR/FE/FR/FS/MR/MS/MU用ウィンドウアクセラレータ）	¥19,600
WAP-4EP（メルコ、SE/SR/FE/FR/FS/MR/MS/MU用ウィンドウアクセラレータ）	¥27,500
TVW-N98（関西電機TVチューナ）	¥21,800

モデム&FAXモデム （送料¥1,000）

商品	特価
〈NEC〉	
CMZ-144（FAXモデム・ボックス型）	¥23,800
〈ニューテック〉	
NT-MF1414N（98ノート内蔵FAXモデム）	¥23,000
NT-MF1414NW（98ノート内蔵FAXモデム）	¥27,000
〈サン電子〉	
MS144AVF（FAXモデム・ボックス型）	¥29,000
〈インテグラン〉	
XJ2144（カード型モデム 対応機種あり）	¥33,000
XJ124FM（カード型モデム 対応機種あり）	¥19,800
〈アイワ〉	
PV-PFV144HN（FAXモデム・ポケット型）	¥22,800
PV-AFV144WN（Boxタイプ、液晶パネル）	¥26,800
〈オムロン〉	
ME1414BII（FAXモデム・ボックス型）	¥17,000
ME1414VBII（〃）	¥22,000
〈マイクロコア〉	
MC14400FX（W）（限定特価・在庫限り）	¥20,000

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

PC-98及び関連製品
お申し込み・お問合せは ☎03-3651-0148

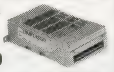
●お近くの方はお立寄り下さい。専門係員が説明いたします。

全国通販

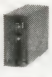
★頭金なし！
★即日発送

24時間プッシュホン価格情報☎03-3655-0821

■日本テクサ（98MAT-A内蔵）
⊙TR-420A
●14ms/32K
定価￥71,800
P&A特価￥22,800



■緑電子
（スーパーミニボディHD）
⊙V2-240-4F
●240MB/14.5ms
定価￥74,800
P&A特価￥29,800



■メルコ
⊙DNS-540
●SCSI-2/540MB
定価￥82,000
P&A特価￥39,800





■日本テクサ
⊙ES-340
●13ms/64K
定価￥94,800
P&A特価￥29,800



■日本テクサ
（98Note内蔵）
⊙TR-NE340A
●16ms/120K
定価￥54,800
P&A特価￥30,800



■メルコ
⊙DNB-420
（98FEL内蔵）
定価￥49,800
P&A特価￥23,800

ハードディスク （送料￥1,000）

テクサ
- ●SPL-340AS……定価￥49,800▶特価￥33,800
- ●SPL-540AS……定価￥59,800▶特価￥40,800
- ●ST-260PA……定価￥84,800▶特価￥33,800
- ● 340PA……定価￥104,800▶特価￥40,000
- ● 540PA……定価￥138,000▶特価￥58,800
- ●TR-260B(FEL内蔵)……定価￥47,800▶特価￥33,000
- ● 420B(〃)〈限定〉定価￥69,800▶特価￥22,800
- ● 520B(〃)……定価￥99,800▶特価￥55,000
- ●TR-260A(MAT内蔵)……定価￥49,800▶特価￥33,500
- ● 420A(〃)〈限定〉定価￥71,800▶特価￥22,800
- ● 520A(〃)……定価￥101,800▶特価￥56,000

緑電子
- ●V5-340-5L……定価￥49,800▶特価￥33,800
- ● 540-5L……定価￥64,800▶特価￥44,300
- ●V2-240-5FA……定価￥59,800▶特価￥45,000
- ● 340-5FA……定価￥79,800▶特価￥62,000
- ● 520-5FA……定価￥98,800▶特価￥75,800
- ●V3-290-5L……定価￥78,000▶特価￥53,800
- ● 540-5L(キャンペーン価格)……定価￥78,000▶特価￥63,200
- ● 1060-5L(〃)定価￥128,000▶特価￥102,000
- ●BLT-N260A(98Note内蔵)・定価￥49,800▶特価￥34,600
- ● N340A(〃)・定価￥59,800▶特価￥37,800
- ● N520A(〃)・定価￥89,800▶特価￥62,800
- ●MDC-554NA(Note用SCSI I/F)・定価￥24,800▶特価￥18,800

ICM
- ●SX-240DB……定価￥44,800▶特価￥32,000
- ● 340DB……定価￥49,800▶特価￥35,800
- ● 500DB……定価￥59,800▶特価￥42,800
- ●ND-340BP……定価￥84,800▶特価￥64,000
- ● 540BP……定価￥118,000▶特価￥89,200
- ●INTER-BR270(FEL内蔵)…定価￥39,800▶特価￥28,800
- ● BR340(〃)…定価￥47,800▶特価￥34,600
- ● BR420(〃)…定価￥52,800▶特価￥38,200
- ● BR540(〃)…定価￥69,800▶特価￥50,500
- ● AR270(MATE-A内蔵)・定価￥41,800▶特価￥30,200
- ● AR340(〃)・定価￥49,800▶特価￥36,000
- ● AR420(〃)・定価￥54,800▶特価￥39,600
- ● AR540(〃)・定価￥71,800▶特価￥51,800
- ●Pack-NX120(98Note内蔵)・定価￥37,800▶特価￥26,600
- ● NX250(〃)・定価￥42,800▶特価￥29,900
- ● NX340(〃)・定価￥59,800▶特価￥41,800
- ● NX500(〃)・定価￥94,800▶特価￥66,000
- ● NX250/W(〃)・定価￥52,800▶特価￥40,800
- ● NX340/W(〃)・定価￥69,800▶特価￥53,900
- ● NX500/W(〃)定価￥104,800▶特価￥80,900
- ●Pack-EX120 (PC-486/NAU内蔵)…定価￥37,800▶特価￥26,600
- ● EX250 (〃)…定価￥42,800▶特価￥29,900
- ● EX340 (〃)…定価￥59,800▶特価￥41,800
- ● EX500 (〃)…定価￥94,800▶特価￥66,000

ロジテック
- ●SHD-B340N……定価￥51,800▶特価￥34,600
- ● B540……定価￥72,800▶特価￥46,200
- ●LHD-BH270……定価￥64,800▶特価￥46,800
- ● BH340……定価￥79,800▶特価￥55,800
- ● BH540……定価￥138,000▶特価￥92,000
- ● BH1000……定価￥198,000▶特価￥129,800
- ●LHD-FE270KA(FEL内蔵)定価￥39,800▶特価￥27,400
- ● FE340KA(〃)定価￥45,800▶特価￥28,800
- ● FE540KB(〃)定価￥58,800▶特価￥36,600
- ●LHD-MA340PA(MAT内蔵)定価￥46,800▶特価￥29,800
- ● MA540PB(〃)定価￥59,800▶特価￥37,800
- ●LHD-NS130J(NS/E以降内蔵)・定価￥44,800▶特価￥28,800
- ● NS260(〃)・定価￥58,800▶特価￥33,300
- ● NS340(〃)・定価￥55,000▶特価￥37,800
- ● NS520(〃)・定価￥78,000▶特価￥53,700
- ● NS700(〃)・定価￥98,000▶特価￥70,800
- ●LHD-EN130(AR/AS内蔵)……定価￥49,800▶特価￥30,500
- ● EN260(〃)……定価￥59,800▶特価￥36,800
- ● EN340(〃)……定価￥56,000▶特価￥38,600
- ● EN520(〃)……定価￥99,800▶特価￥69,800
- ● EN700(〃)……定価￥99,000▶特価￥71,000

R&D
- ●CARD-240……定価￥69,800▶特価￥36,800
- ● 350……定価￥89,800▶特価￥44,800

メルコ
- ●DNS-340……定価￥62,000▶特価￥31,800
- ● 540……定価￥82,000▶特価￥39,800
- ●DNA-420(MAT内蔵)……定価￥52,000▶特価￥23,800
- ● 540(〃)……定価￥72,000▶特価￥38,000
- ●DNB-420(FEL内蔵)……定価￥49,800▶特価￥23,800
- ● 540(〃)……定価￥69,800▶特価￥36,800
- ●DNN-250(98Note内蔵)…定価￥48,000▶特価￥29,600
- ● 340(〃)…定価￥62,000▶特価￥33,000
- ● 500(〃)…定価￥92,000▶特価￥48,800
- ●DEN-250(AS/SE内蔵)…定価￥49,800▶特価￥29,600
- ● 340(〃)…定価￥64,000▶特価￥34,800
- ● 500(〃)…定価￥94,000▶特価￥48,800

MO&CD-ROM （送料￥1,000）

MO
- ●UM-323D(緑電子)……特価￥ 99,800
- ●UM-323R(〃)……特価￥105,800
- ●CS-M230PA(コパル)……特価￥ 99,000
- ●MO-120S(ICM)……特価￥ 88,000
- ●MO-230S+98KIT……特価￥ 99,800
- ●LMO-340(ロジテック)……特価￥ 69,600
- ●LMO-400(〃)……特価￥ 85,800

CD-ROM
- ●CXA-450S(緑電子)……特価￥ 29,800
- ●CXA-600S(〃)……特価￥ 46,800
- ●CD-450N(ICM)……特価￥ 29,800
- ●CD-610S(〃)……特価￥ 41,400
- ●SCD-200(ロジテック)……特価￥ 16,800
- ●SCD-400(〃)……特価￥ 36,000

RAMディスク （下記以外の機種はTEL下さい。） （送料￥700）

■メルコ
- ●EAC-4M(Ap2/As2)…特価￥23,400
- ● 8M(〃)…特価￥40,400
- ●EMF-4M (As3、Ap3 他SIMM 増設用)…特価￥17,600
- ● 8M…特価￥35,400
- ● 16M…特価￥70,900
- ●EFB-4M (BX2、BS2、BA2、Xe、Xs、Xp、Xn、Be、Bs)・特価￥16,300
- ● 8M・特価￥32,000
- ● 16M・特価￥63,100
- ●EXB-4M (〃)……特価￥19,300
- ● 8M……特価￥35,800
- ● 16M……特価￥68,400
- ●EAB-4000Y (Ap、As、Ae、BA、BX)…特価￥21,700
- ● 12MY…特価￥56,000
- ●ECB-0M(Cb)……特価￥ 3,580
- ● 8M(〃)……特価￥38,800
- ●ESE-0MY (Cx)……特価￥ 3,580
- ● 4MY (Ce2)……特価￥21,800
- ● 8MY (Cs2)……特価￥38,800
- ●ECF-0M(Cf)……特価￥ 3,580
- ● 8M(〃)……特価￥38,800
- ●EXA-8M (Xt、Xa、Xn、An、Bf)…特価￥35,800
- ● 16M…特価￥69,800
- ●ENL-4M(Ld、NL/A)…特価￥19,300
- ● 8M(〃)…特価￥35,800
- ●ECE-4000Y(Ce)……特価￥21,700
- ●EDA-4000Y(DA)……特価￥23,800
- ●EDS-4000S(DS)……特価￥23,100
- ●EDX-4000S(DX)……特価￥28,000
- ●EFA-4000Y(FA)……特価￥21,700
- ●EMJ-4000S……特価￥27,000
- ● 8000S……特価￥42,600
- ●ENE-8000T(NE、NS/A)・特価￥35,800
- ● 12MT(〃)・特価￥51,900
- ●ENP-4M(Np、Ns、Ne2、Nd)・特価￥19,300
- ● 8M(〃)・特価￥35,800
- ●ENP-16M(Np、Ns、Ne2、Nd)・特価￥68,400
- ●ENR-4000T (NS/R)…特価￥20,200
- ● 8000T (NL/R)…特価￥37,300
- ●ERE-4M(386/486)……特価￥23,700
- ●ERF-4M (SE、SR、FE、FS、FR、MR、MS、MU)・特価￥23,700
- ● 8M・特価￥38,800
- ●RCD-4000S(NOTE)・特価￥20,200
- ●XMC-2000T……特価￥10,200
- ●XRD-2M(エプソンPC)・特価￥10,200
- ● 4M(〃)・特価￥17,400
- ●XRH-8000(HG/HX)…特価￥32,500
- ●XRE-4000S(AR/AS/AU)…特価￥21,800
- ● 4000AS(AS/AU)…特価￥21,000
- ●XRF-4M(AU)……特価￥17,100
- ● 8M(〃)……特価￥33,400
- ● 16M(〃)……特価￥65,900

■I/Oデータ
- ●AP34-4M(Ap2、As2)…特価￥23,400
- ● 16M(〃)…特価￥77,000
- ●NE-SIM36-H4M (As3、Ap3 他、SIMM 増設用) 特価￥17,100
- ● H8M 特価￥33,400
- ● H16M 特価￥67,500
- ●NE-SIM32-H4M (BX2、BS2、BA2、Xe、Xs、Xf、Xn、Be、Bs) 特価￥15,700
- ● H8M 特価￥29,800
- ● H16M 特価￥59,700
- ●NE-SIMXA-4M×2 (Xt、Xa、An)…特価￥34,000
- ● 8M×2…特価￥67,100
- ●BA34-4M (Ap、As、Ae、BA、BX)…特価￥21,800
- ● 8M…特価￥38,100
- ● 12M…特価￥56,000
- ●Cb34-4M(Cb)……特価￥21,800
- ● 16M(〃)……特価￥74,600
- ●CX34-4M(Cx)……特価￥21,800
- ● 16M(〃)……特価￥74,600
- ●Cf34-8M(Cf)……特価￥40,500
- ● 16M(〃)……特価￥69,800
- ●Ld34-16M(Ld、NL/A)・特価￥68,500
- ●EP-RB7D-4MY(386/486)・特価￥26,300
- ● 8MY(〃)・特価￥41,900
- ●EP-RB01-4ML (SE、SR、P、FE、FR、FS、MR、MS、MU) 特価￥23,200
- ● 8ML 特価￥38,800
- ●EP-RB02-4M (SE、SR、FE、FR、FS、MR、MS、MU、RS)・特価￥23,200
- ● 8M・特価￥38,800
- ● 16M・特価￥74,700
- ●EP-SIM327-4M (RA、RV)…特価￥15,700
- ● 8M…特価￥29,900
- ● 16M…特価￥59,800
- ●EP-SIM-2MY(386/486)…特価￥10,200
- ● 4MY(〃)…特価￥17,200
- ●EP-SIM32-8M(HX/HG)・特価￥32,000
- ●EP-SIMn-4M(AR/AS/AU)…特価￥22,300
- ●EP-SIMAU-4M(AU)・特価￥17,700
- ● 8M(〃)・特価￥33,200
- ● 16M(〃)・特価￥66,300
- ●FS34-4M(FS/FX)…特価￥21,200
- ●Me34-8M(Ce2、Cs2)…特価￥39,200
- ● 16M(〃)…特価￥76,800
- ●Ne34A-4M(Ne、NS/A)特価￥19,400
- ● 8M(〃)特価￥35,800
- ●Np34-4M (Np、Ns、Ne2、Nd)…特価￥18,700
- ● 8M…特価￥35,000
- ● 16M…特価￥70,000
- ●NR34X-4M(NS/R)…特価￥20,000
- ●PC34R-8M……特価￥41,600
- ●PIO-DA134-4MS(DA)…特価￥19,900
- ● 8MS(〃)…特価￥36,800
- ● 12MS(〃)…特価￥53,800
- ●PIO-DS134-4MS(DS)…特価￥20,000
- ●PIO-DX134S-4MT……特価￥26,000
- ●PIO-RX34-3MS(RX)…特価￥18,200
- ●PIO-SIM61-2MS……特価￥10,000

外付FDD （送料￥1,000）

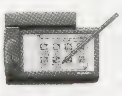
■C・リサーチ
- ●CRC-FD3.5SS (3.5"×1)……特価￥10,800
- ● FD3.5WS (3.5"×2)……特価￥18,800
- ● FD3.5WH (3.5"×2、自動)……特価￥26,500
- ● FD5SS (5"×1)……特価￥17,800
- ● FD5WS (5"×2)……特価￥26,800
- ● FD3.5ST (3モード、3.5"×1)……特価￥13,000
- ● FD3.5WT (3モード、3.5"×2)……特価￥21,400
- ● FDCB3(FEL・MAT・マルチ用FDD I/F)・特価￥ 7,500

■R&D
- ●FDD-5S/EP (FE/FR/FS専用、5"×1)……特価￥27,800
- ● 5W/EP(FE/FR/FS専用、5"×2)……特価￥37,800

■アルファデータ
- ●AD-F51SR (5"×1、ソフト切換)……特価￥19,800
- ● F51WR (5"×2、ソフト切換)……特価￥29,800
- ● F50FA (FA/FS/FX内蔵自動)…特価￥21,500
- ● F51FB (ファイルベイ用、5"×1)…特価￥17,000
- ● F35TF (3モード・Mateスロット用)特価￥16,800
- ● F35DB (MATE-B/Xシリーズ増設用)・特価￥ 9,800
- ● F35SR (3モード、3.5"×1)……特価￥14,800
- ● F35WR (3モード、3.5"×2)……特価￥23,800
- ● F1MT (FEL・MAT・マルチ用FDD I/F)・特価￥ 7,500
- ● F1MA (As2/Ap2用FDD I/Fボード)…特価￥ 7,500

今月の特価品

ZAURUS 新古品



- ①PI-5000 定価￥82,000▶特価￥56,500
- ②PI-5000FX 定価￥98,000▶特価￥68,500
- ③PI-4000……定価￥75,000▶特価￥47,200
- ④PI-4000FX・定価￥91,000▶特価￥58,000

①PI-3000(単品)
……定価￥65,000▶特価￥29,800

②NEC9800シリーズと接続の場合
●PI-3000+Hyper HAL-CATCH(HHC-982)
（定価￥18,000）(ケーブル、ソフト付)
定価￥83,000▶特価￥43,000

③液晶ペンコム+RAMカード(2.5倍にアップ)
●PI-3000+RAM CARD(256KB)
……定価￥93,000▶特価￥43,000

数値データプロセッサー（インテル） （送料￥1,000）

- ●JBOX-80287XL……特価￥14,500
- ●JBOX-80387SX……特価￥12,800
- ●JBOX-80387DX……特価￥12,800
- ●JBOX-80487SX……特価￥52,800
- ●JBOX-SX2 ODP50……特価￥16,400
- ●JBOX-DX2 ODP50……特価￥20,500
- ●JBOX-DX2 ODP66……特価￥28,200
- ●JBOX-DX2 ODPR50…特価￥20,500
- ●JBOX-DX2 ODPR66…特価￥28,200

サウンドボード&アンプ付スピーカーユニット （送料￥700）

〔FM音源ボード〕
- ①PC-9801-86(NEC)……定価￥25,000▶特価￥20,000
- ②LITTLE ORCHESTRA-FELLOW……定価￥16,800▶特価￥11,000
- ③AD-FS2(FELLOW、MATE-Bシリーズ用、PCM出力+FM+FDI/Fボード)……定価￥19,800▶特価￥ 9,800
- ④SRN-F(メルコ、PCM+FM)……定価￥18,000▶特価￥14,000
- ⑤SPB-98(PCM、FM、MIDI)……特価￥33,800

〔ノート用FM音源〕
- ①NOTE ORCHESTRA LITTLE-1……定価￥26,800▶特価￥17,500
- ② 〃 LITTLE-2……定価￥29,800▶特価￥19,500
- ③NOTE ORCHESTRA MIDI-1(FM、MIDI I/F)……特価￥28,800

〔MIDI関係〕
- ●HW-98 MIDI II(MIDI I/F)……特価￥12,200
- ●MIDI-98N(ノート用 MIDI I/F)……特価￥19,500
- ●MC55PCM(GM/GS対応音源搭載 MIDI I/F)……特価￥33,800
- ●MC6600(GM/GS対応音源モジュール)……特価￥34,800
- ●ミュージ郎(ローランド)……特価￥70,800
- ●ミュージ郎 88 pro(ローランド)……特価￥123,300
- ●SC-55MK II(ローランド)……特価￥57,000
- ●AG-103(KORG・MIDI音源セット)……特価￥46,300
- ●AG-503(〃)……特価￥67,200
- ●05R/W(〃)……特価￥54,500

〔アンプ付スピーカーユニット〕
- ①MS-3000(30W×2)……定価￥16,800▶特価￥11,500
- ②SC-C55(AIWA、5W×2)……定価￥ 8,000▶特価￥ 5,980
- ③TNM-S1(Needs、4W×2)……定価￥ 5,480▶特価￥ 3,980

〔サウンド・ブラスター〕
- ★Sound Blaster 16/98……定価￥24,800▶特価￥18,500
- ★SB16ADSP/98……定価￥27,800▶特価￥20,700
- ★SB16AYM/98……定価￥29,800▶特価￥23,600
- ★SB16GA/98(FM、PCM、Winアクセラレータ)……特価￥26,500
- ★SB-WB/J(MIDI音源チップ)……定価￥29,800▶特価￥21,000
- ★SB-YM/J(FM音源チップ)……定価￥ 4,800▶特価￥ 4,400
- ★SBCD 16EV/98(マルチメディアキット)……特価￥43,900
- ★SB-ADSP/J(シグナルプロセッシングチップ)……特価￥ 9,500
- ★SBS300(10W×2、スピーカー)……特価￥ 9,800

ソフトウェア （送料￥700）

〈ワープロ&統合ソフト〉
- ●一太郎 Ver.5 for Windows (ビッグチャンスキャンペーン)…特価￥18,500
- ●一太郎 Ver.5…特価￥18,500
- ●一太郎 Office…特価￥25,900
- ●MS Word for windows 6.0……特価￥39,300
- ●Super Office R3J……特価￥64,800
- ●MS-OFFICE 4.2……特価￥51,200
- ●はがき屋さん WIN 2 キャンペーン……特価￥10,300
- ●筆まめ(Ver.5/for Win)……特価￥11,000
- ●筆まめ㊢パック……特価￥21,000

〈データベース〉
- ●五郎 Ver.1キャンペーン……特価￥24,500
- ●アシストカード for WIN……特価￥15,000
- ●桐 Ver.5.0……特価￥60,000

〈表計算〉
- ●アシストカルク……特価￥ 6,500
- ●三四郎 Ver.1.1 R1.1……特価￥26,100
- ●Lotus 1-2-3 R2.4J(DOS)……特価￥41,300
- ●Lotus 1-2-3 R5J(windows)……特価￥38,800
- ●MS-EXCEL for windows 5.0J……特価￥38,600

〈グラフィック〉
- ●アシストアート……特価￥ 6,500
- ●花子 Ver.3.0……特価￥46,500

〈OS・言語〉
- ●MS-DOS 5.0A基本機能セット(NEC)……特価￥ 6,900
- ●MS-DOS 5.0A 拡張機能セット(NEC)……特価￥ 6,600
- ●(EPSON) MS-DOS 5.0 基本機能セット……特価￥10,200
- ●(EPSON) MS-WINDOWS Ver.3.1……特価￥15,800
- ●MS-WINDOWS Ver.3.1(マイクロソフト)……特価￥14,100
- ●MS-WINDOWS Ver.3.1(NEC)……特価￥16,300
- ●MS-VISUAL BASIC for windows……特価￥28,500
- ●TURBO C++ 2nd Editon……特価￥14,300

〈通信〉
- ●まいとーく Ver.2.1……特価￥17,800
- ●まいとーく for windows Ver.1.2……特価￥18,600
- ●まいとーく FAX for Win(キャンペーン)……特価￥10,500

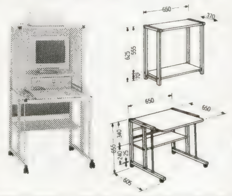
〈エディター・ユーティリティー〉
- ●VZ Editor V.1.6……特価￥ 7,800
- ●全略ハードディスク殿 Ver.2.5B……特価￥11,700
- ●オーシャノグラフィーII……特価￥17,500
- ●ザ・ノートン・ユーティリティーズ Ver.6.5……特価￥17,900

〈業務用〉
- ●弥生かんたん帳簿2……特価￥31,800
- ●弥生会計4(DOS/Win)……特価￥54,300

〈その他〉
- ●てきぱきマム4(家計簿)……特価￥ 7,200
- ●WXII+Ver.2.7+上級者御用達ツール……特価￥ 6,800
- ●WXII win Ver.2.11……特価￥ 5,100
- ●ORDER EXPRESS Vo1.0……特価￥TEL下さい
- ●パワードール2……限定特価￥ 8,260

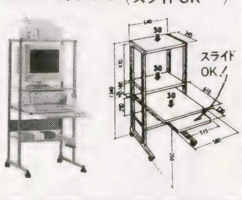
P&Aオリジナル 特選パソコンラック&OAチェアー （消費税込み）（送料無料、離島を除く）

①￥10,815（2段別々使用OK）



※キャスター付、4段、17インチモニターOK、色(グレー)。
※上から2番目棚板移動可能。

②￥12,360（マウステーブル スライドOK）



※キャスター付、4段、17インチモニターOK、色(グレー)。
※スライドマウステーブル、中棚板は2段階移動可能。

①￥4,944
●布張り 色(グレー)
●ガス圧 シリンダー

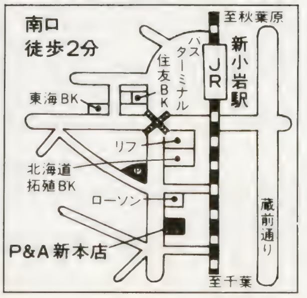


②￥6,283
●肘付
●布張り 色(グレー)
●ガス圧 シリンダー



※ラック、チェアー持ち帰り可能です。ご来店下さい。

P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間
平 日／AM10:00～PM7:00
日・祭日／AM10:00～PM6:00
●定休日／毎週水曜日



※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料(10万円まで900円)要〉をご利用下さい。



P&Aならではの新品パソコン 5年保証	業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート 最高の保証システム	便利でお得な支払いシステム
	1)業界最長の新品パソコン5年保証（※モニター・プリンター3年間保証!!※一部商品は除きます。） 2)中古パソコンの1年間保証（モニター・プリンター6ヶ月間保証） 3)初期不良交換期間3ヶ月（※新品商品に限らせていただきます） 4)永久買取保証 5)配達の指定OK!!（土曜・日曜・祭日もOK!!） 6)夜間配送もOK!!（※PM6:00〜PM8:00の間　※一部地域は除きます。）	1)翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。） 2)業界No.1の低金利 3)月々の支払いは¥1,000より 4)9ヶ月先からのスキップ払いOK!! 5)84回までの分割、ボーナス併用OK!! 6)カレッジクレジット 7)ステップアップクレジット 8)ボーナスだけで10回払いOK!! 9)現金一括払いOK!! 10)商品到着払いOK!!（代引き手数料が必要になります。） （※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

注目!!平成7年4月末払い手数料(金利)無料

（平成7年2月末／3月末／4月末のいずれかをご指定下さい。）

Apple Computerコーナー

Macintoshシリーズ　送料¥1,000（一部商品除く）・消費税別

LC630



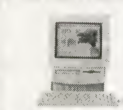
● 8MB/HD250（純正）特価¥137,000
● 8MB/HD250/CD（純正）特価¥163,000

Performa630



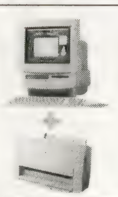
（15"マルチスキャン、キーボードJISII 各種アプリケーション付）
● 8MB/HD250/CD/TV（純正）特価¥315,000
● 12MB/HD250/CD/TV 特価¥331,000
● 20MB/HD250/CD/TV 特価¥361,000

Performa575



● 8MB/HD250/CD（純正）特価¥235,000

Performa575スペシャルセット



Performa 575＋Color Style Writer 2400
● 8MB/HD250/CD……………………特価¥245,000
● 12MB/HD250/CD……………………特価¥264,000
● 20MB/HD250/CD……………………特価¥295,000
● 36MB/HD250/CD……………………特価¥377,000



Power Mac 6100

● 60 8MB/HD250/CD（純正）…………特価¥215,000
● 60AV 16MB/HD250/CD（純正）……特価¥259,000

Power Mac 7100

● 66AV 16MB/HD250/CD（純正）……特価¥308,000
● 66AV 16MB/HD500/CD（純正）……特価¥343,000

モニター　（送料¥1,000・消費税別）

■APPLE
● 15"カラーディスプレイ……特価¥55,000
● 17"マルチスキャンモニター 特価¥121,000
《限定10台お年玉大特価》
● AV14ディスプレイ（M5814J/A）定価¥120,000……………特価¥49,800

■SONY
● CPD-15SF7……………特価¥59,800
● CPD-17SF7……………特価¥99,800
● GDM17SE1T……………特価¥129,800

■NANAO
● 53T（17"トリニトロン）……特価¥108,000
● 56T（17"トリニトロン）……特価¥163,500
● F347II（15"）……………特価¥76,000
● 68T（20"トリニトロン）……特価¥297,000

■MAG
● MX-17S（アダプタ付）……特価¥79,000
● DX-15N（アダプタ付）……特価¥47,000

■ロジテック
● LCM-17（アダプタ付）……特価¥72,500

プリンター　（送料¥1,000・消費税別）

■Apple



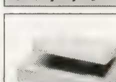
⊙Style WriterII（ケーブル付）特価¥28,700
⊙Color Style Writer 2400（ケーブル付）特価¥52,800

■YHP

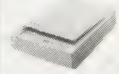


⊙DeskWriter 540（ケーブル付）特価¥32,500
⊙DeskWriter 560C（ケーブル付）特価¥49,800

スキャナー　（送料¥1,000・消費税別）



■SHARP
JX-330M
特価~~¥128,000~~



■EPSON
GT-6500ART2
特価¥68,000

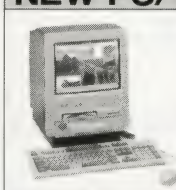
● IX-4015＋SI-55II……特価¥95,500
● Scan Jet IIcx（YHP）…特価¥118,000

キーボード　（送料¥1,000・消費税別）

● キーボードII JIS………特価¥ 8,900
● 拡張キーボードII………特価¥18,000

DOS/Vコーナー　（送料・消費税別）

NEW PS/V Vision（IBM）



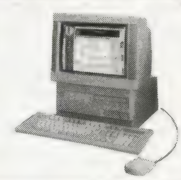
■2408-NDV

（486SLC2-66MHz、HD340MB）
● RAM8MB（標準）特価¥258,000
● RAM16MB 特価¥290,000

■2408-NTC

（486SLC2-66MHz、HD340MB）
● RAM8MB（標準）特価¥233,000
● RAM16MB 特価¥264,000

Woody（Panasonic）



■CF-V31DS3

（486SX-33MHz/RAM 8MB/HDD340MB）
定価¥358,000↓
P&A特価 ¥270,000

■CF-V31DD5

（486DX2-66MHz/RAM 8MB/HDD540MB）
定価¥398,000↓
P&A特価 ¥299,800

COMPAQ

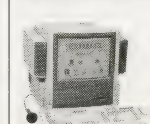
■PRESARIO CDS520



486SX2-66MHz、RAM8MB、HD420MB、2400/9600bps FAX/ボイスモデム
P&A特価¥198,000

AIWA

■Infortainment



⊙PC-MT433
486SX-33MHz、8MB、273MB
P&A特価 ¥208,000

⊙PC-MT466
DX2-66MHz、8MB、345MB
P&A特価¥258,000

Packard Bell



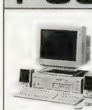
⊙PB-MULTI 486III

486SX-33MHz、8MB RAM、270MB HDD、3.5"（2モード）FDD、倍速CD-ROMドライブ、Sound Blaster 16、ステレオスピーカー、日本語キーボード、マウス、MS-DOS 6.2/V、Windows 3.1、On Hand。
■14"カラーディスプレイ（PB1412SL）
P&A特価¥184,000
（TVチューナー付モデル）P&A特価¥210,000

⊙Pratico 590シリーズ

Pentium-90MHz、8MB RAM、540MB HDD、倍速CD-ROMドライブ、サウンドブラスター16、106日本語キーボード、マウス、MS-DOS 6.2/V、MS-Windows 3.1。
■Pratico 590CDM（ディスクトップ型）特価¥279,300
Pratico 590CDM4 特価¥317,100
■Pratico 590CDT（ミニタワー型）特価¥287,700
Pratico 590CDT4 特価¥325,500

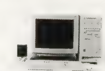
FUJITSU FMVシリーズ



◆一太郎バージョン（無償Ver Up）
◆OASYSバージョン
いづれかお選び下さい

使いやすさを極めた/価格を極めた/ FMV-DESK POWER 堂々登場/

定価¥238,000
i486SX2/50MHz、CL-GD5428、内蔵420MB HDD、メモリ8MB、サウンドカード、倍速CD-ROM、ステレオスピーカー、マイク
● 純正15インチCRT（マルチスキャン 0.28mm、1,024×368、31〜57KHz）
■インストール済ソフト：MS-DOS 6.2V、Windows V3.1、一太郎 Ver.5（又はOASYS Win V2.3）、駅すぱあと全国版、ストライクコマンダー（日本語版）、研究社 英和・和英中辞典添付。
聞いてビックリ/驚異の価格/ TEL下さい!



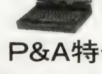
FMVシリーズの頂点/ Pentium-90マルチメディアモデルがこの価格!!

定価¥468,000
Pentium-90、POWER 9100、内蔵528MB HDD、8MB（最大192MB）、PCI×2（内1つはビデオカード装着済）、ISAバススロット 合計6スロット、倍速CD-ROM、サウンドカード、ステレオスピーカー。
● MS-DOS 6.2V、Windows V3.1インストール済。
聞いてビックリ/驚異の価格/ TEL下さい/

Note & Subnote

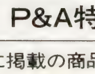
■TAXAN

⊙Power/V Note 475D



DX4-75MHz、8MB、240MB、10.4" STNカラー、DOS 6.2V、Win3.1J。
P&A特価¥279,000

⊙Power/V Subnote 433D



486SX-33MHz（アップグレード可）、8MB、260MB、7.8" デュアルスキャンカラー、DOS 6.2V、Win3.1J、3モードFDD。
P&A特価¥237,000

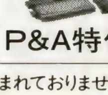
■COMPAQ

⊙CONTURA AERO 4/25 170WF
4MBメモリカード（合計8MB）定価¥255,000
……限定 P&A特価¥133,000
⊙CONTURA 400C M250W
……………P&A特価¥269,000

■IBM ⊙Think Pad 230CS

● 2432-YB7……………特価¥265,000
● 2432-FBW……………特価¥329,000
サードパーティ8MBメモリ…………¥38,800

■Green Toronix



⊙GT4-75/T
DX4-75MHz、8MB、340MB、9.5" TFTカラー、DOS6.2、Win3.1、ツインバッテリ。
P&A特価¥426,000

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

第③弾

特集

パソコン 次世代ゲーム機

製品を作った人／売っている人がホンネですすめる

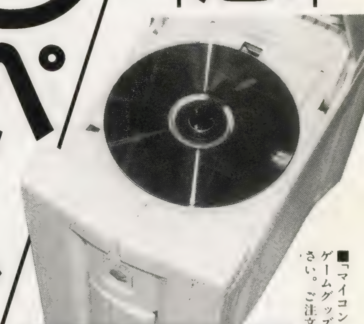
MAKER

SHOP

はじめて買う人・買い換える人・必読!

創刊150号記念キャンペーン







「そろそろ自分のパソコンがほしい」「Windowsマシンに買い換えたい」「話題のCD-ROMゲームを遊んでみたい」など，はじめてパソコンを買う人や，またゲーム機の買い換えを考えている人が多いのではないでしょうか？ そんなあなたは，ぜひこの特集を読むべきです。今お買い得な製品の情報や購入のポイントを，メーカーとショップの意見を交えながら紹介していきます。創刊150号記念キャンペーンの第3弾を，ぜひご覧ください！

新春におすすめするパソコンはこれだ！

西暦も1995年に変わりましたね。今年のパソコン界は，どんなハードやソフトが登場するのでしょうか？

一つだけはっきりしていることは，『Windows95』が発売されることです。今のWindows3.1から一つバージョン・アップしたWindows95は，新OS（基本ソフト）として，さらに使いやすい環境を実現してくれるでしょう。

「それなら，パソコンを買うのはWindows95がでるまで待ったほうがいい？」という疑問の声があがるかもしれません。しかし，現行機種のPC-98，FM TOWNS，DOS／Vパソコンならば，ほとんどのマシンでWindows95を動作させることができます。

パソコンは，待てば待つほど“性能のいいマシンが”“より安価に”，つぎつぎと新発売されます。「もっといいマシンが発売されるのでは？」といっていると，一生パソコンを手に入れることはできません。

安心して使える『日本語版Windows95』が発売されるのは，早くても今年の後半になりそうです。ここで一足早くパソコンを購入して，話題のマルチメディアに触れてみるのはいかがでしょうか？

次世代ゲーム機にも注目！

今月は次世代ゲーム機として，セガサターンと互換性のある日本ビクターの『V・SATURN』を紹介します。

特集

CONTENTS



ベストセラーPS／V Visionがまた進化した!

IBM

MPEG Vision

●価格358,000円

→DOS／Vパソコン（IBM PC-AT互換機）
■問い合わせ先
ダイヤルIBM ☎0120-04-1992

選べる最強のラインナップ

DOS／Vパソコンの本家である，日本アイ・ビー・エム。その人気モデルである『PS／V Vision（ピーエス・ブイ・ビジョン）』が，またまた新しくなりました。

今回登場したラインナップは，
●Standard Vision ●MPEG Vision
●TV Vision（含FAXモデムタイプ）
の3機種4モデルです。

Standard（スタンダード）Visionは，パソコンの心臓部であるCPUに，IBM製の486 SLC2-66MHzを採用。高速処理には欠かせないメモリは，標準で8Mバイトを搭載しています。一般的な使いかたをするぶんには，まったく問題ないスペックといえるでしょう。

マルチメディア機能は，倍速マルチ・セッションのCD-ROMドライブに，ステレオ・スピーカとPCMサウンド・ボード『Sound Blaster 16』を搭載する，標準的な構成です。

そしてTV(テレビ)Visionには，Standard Visionの性能に加え，VHF(1～12チャンネル)，UHF(13～63チャンネル)に対応したTVチューナが搭載されています。このTVチューナは，Windows版のユーティリティ・プログラムでコントロールでき，パソコンのモニタを普通のTVとして利用することが可能です。AV入力が2系統用意されているので，幅広く活用できるでしょう。

また，今回からTV Visionに14,400bpsのFAXモデム機能を加えたモデルも，新しく追加されました(ダイレクト販売が主体だが，パソコン・ショップでも注文はできる)。

そして，今回の目玉ともいえるMPEG(エムペグ)Visionを紹介しましょう。MPEG再生ボードは，次期マルチメディア・パソコンの規格“MPC3.0”に採用がウワサされています。

それでは，MPEG Visionを紹介するまえに，“MPEG”について簡単に説明してみましょう。

MPEG Visionはこんなことができる!

MPEG（Motion Picture Experts Group）とは，デジタル・ビデオの圧縮／伸長アルゴリズムのことです。

現在，パソコンで一般的なビデオ・システム『Video for Windows』では，1秒間に10～15フレーム程度の再生能力しか持たず，あまりなめらかに動くとはいえません。しかし，MPEGを利用したデジタル・ビデオは，1秒間に30フレームという，普通のTVやビデオなみの再生能力を実現しています。その動きの差は，一目見てわかるほど圧倒的なちがいがあります。

現在家電の世界では，MPEG技術を利用した“ビデオCD”が，映画やカラオケ・ソフトの新しいメディアとして注目を集めています。ビデオCDの規格では，VHSビデオ程度のクオリティを持った映像／音声が，1枚のCDに最大74分間も記録できます。また，メディア単価の安いCDなので，ソフトの値段もかなり安くできるというメリットもあります。

映画やビデオ・クリップなどを集めていると，大量のビデオテープの置き場所に困ることがよくあります。しかし，ビデオCDが主流となれば，今までのビデオテープがCDケースの大きさですんでしまうのです。体積比で1／4程度という差により，今まで以上にたくさんのタイトルを集めることができるでしょ

The Voice■メーカーの推薦ポイント

日本アイ・ビー・エム㈱
広報
布施弘之さん



Maker

── 新Visionはどんな人に使ってほしいですか？

布施さん（以下敬称略） これまでのPS／V Visionユーザーからのアンケートで，「はじめてパソコンを買ったが意外とWindowsはむずかしい」という声があがりました。そこで新モデルには，IBMメニューを導入しまして，誰でも簡単にパソコンを操作できるような環境を作っています。

── これだけは他のパソコンに負けない，というポイントはありますか？

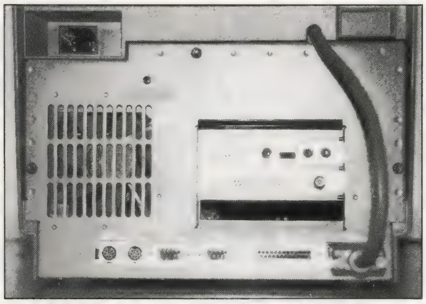
布施 これまでもTVチューナ・モデルを他社に先駆けて発売するなど，「PS/V Visionは，何か新しい技術が入っている！」ということをアピールしたいですね。今回は最先端の動画技術“MPEG”を導入して，ビデオCDまでも見られるモデルを用意しました。

── MPEG再生ボードは一般ユーザーでも使えますか？

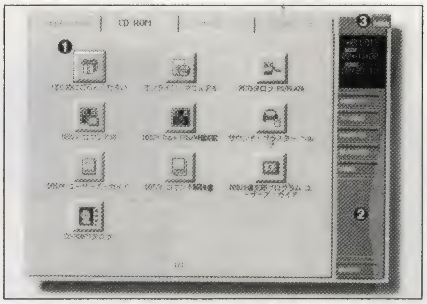
布施 この『MPEGプレイバック・アダプタ』は，57,000円で単体発売しています。これはFAXモデム内蔵タイプと同じで，ショップに頼んで取り寄せてもらうか，IBM PCダイレクト・センターに問い合わせてください（☎0120-1-55307）。



《写真1》CD-ROMドライブのトレイを開いたところ。ドライブは倍速マルチ・セッションだ



《写真2》PS／V Vision背面。拡張バスは三つで，どのモデルもSound Blasterが装備されている



《写真3》はじめてパソコンの操作に触れるときには，このメニューが役立つはず

う。

MPEG Visionは，この新メディアであるビデオCDに対応しています。さらに，MPEG技術はマルチメディア・ゲームに応用されはじめ，フル・モーション動画の迫力画面が楽しめるようになります。

充実した付属ソフトで初心者も安心！

新PS／V Visionシリーズに初期導入されているソフトは，表計算，ワープロ，データベース，パソコン通信が一つにまとまった統合ソフト『Microsoft Works』をはじめ，ハガキ印刷に威力を発揮する『筆ぐるめ』，東京近郊の電車路線や運賃がすぐに検索できる『東京乗り換えマップ』など，非常に充実しています。簡単に使えるIBMメニューにより，買ったその日からすぐに使えるのがうれしいですね。

基本ソフトも，IBM製の『PC-DOS J6.3／V』と『日本語版Windows3.1』が導入ずみです。購入時と同じプログラムを入れた『バックアップCD-ROM』も付属しているので，設定ファイルをまちがって書き変え，Windowsが動かなくなってしまった場合（意外とよくあるのだ！）などの復旧作業も，初心者でも簡単にできるようになっています。

アップグレード・サービスもはじまる

さて，最後に旧タイプのPS／V Visionユーザーへの朗報があります。日本アイ・ビー・エムでは，PS／V Visionのアップグレード・サービスを開始しました。その内容は，

- **IBM 486SLC2-50MHz→IBM 486SLC2-66MHzへCPUアップグレード**
- **『IBMメニュー』をCD-ROMで提供**
- **TVチューナ・ボードでTV機能追加**
- **MPEG再生機能をアップグレード**

となっています。くわしくはIBM PCダイレクト・センター（℡0120-1-55307）まで問い合わせてみてください。

■PS／V Visionシリーズ主な仕様

型番(愛称)	2408-NDV(MPEG Vison)	2408-NTC(TV Vison)	2408-NFI	2408-NMB(スタンダードVison)
価格	358,000円	328,000円	358,000円	278,000円
CPU	IBM 486SLC2-66MHz			
キャッシュ・メモリ	16kB			
メインメモリ(最大)	8MB(16MB)			
HDD	340MB			212MB
FDD	3.5インチ×1(720k／1.2M／1.44MB／720kB対応の3モード)			
CD-ROMドライブ	フォトCD対応マルチ・セッション倍速ドライブ			
ディスプレイ・モニタ	表示領域14インチ相当のモニタ内蔵(ドットピッチ0.28mm)			
グラフィック機能	CL-GD5428搭載 640×480ドット(最大1,677万色)　800×600ドット(最大256色)　1,024×768ドット(最大256色)			
サウンド機能	16ビット44.1kHzステレオPCM音源(Sound Blaster16)，ステレオ・スピーカ内蔵			
TV機能	なし	標準装備 アンテナ端子×1，AV×2，TV出力×1 VHF(1〜12ch)，UHF(13〜65ch)		オプション
MPEG機能	標準装備 スピーカ出力×1， ライン出力×1， CD-i／ビデオCD	なし	なし	オプション
拡張バス	3(空き1)	3(空き1)	3(空きなし)	3(空き2)
インターフェース	シリアル×2，プリンタ，キーボード，マウス，ディスプレイ・モニタ			
主な付属品	キーボード，マウス，マイク，日本語マニュアル			
HDD導入ずみソフト	PC-DOS J6.3／V，日本語Windows 3.1，ミュージックCDプレーヤ，Photo Clip Viewer，東京乗換案内， CD-ROM検索プログラム，Works for Windows，筆ぐるめ，読み上げ君，DOS／Vパチンコ，DOS／Vマージャン			

The Voice■販売店プロ・アドバイザーの評価ポイント

ラオックス
ザ・コンピュータ館
松本克次さん



── PS／V Visionはどのモデルに人気がありますか？

松本さん（以下敬称略）　一番注目を集めているのは，やはりMPEG Visionでしょう。評判もいいみたいですね。売れスジでいうと，前モデル（ハードディスクが212MバイトでTVチューナ付き）を20万円も切る特別価格で発売していますから，このお買い得モデルが一番ですね。

── PS／V Visionは，どういう人におすすめできますか？

松本　やはり，パソコン入門者でしょう。実際に購入されるお客さんを見ていると，20〜40代が中心のようで，主に家で使うことが多いようです。

── 他のマルチメディア・パソコンとくらべて，アピールできるところは？

松本　IBMの純正品というブランド・イメージだけでなく，新メニューを導入するなど“使いやすさ”も評判がいいようです。ホームユースで，幅広い人が使うときにもおすすめできますね。

〒101東京都千代田区外神田1-7-6
☎03-5256-3111　営業時間：AM11:00（土日10:00）〜PM9:00（休日7:00）　無休



TVやビデオCDまで見られる 万能マルチメディア・パソコンも登場!

EPSON

PC-486MV

●価格308,000円～

→PC-98シリーズ互換機
■問い合わせ先　エプソンPCインフォメーションセンター
東京☎0424-99-7122　大阪☎06-397-0915

アップグレード・コンセプトとは?

エプソンから発売されている，PC-98シリーズの互換機『EPSON PCシリーズ』。

先月号の特集では，その優れたコスト・パフォーマンスを紹介しました。今回はもう一つの特徴である，“アップグレード・コンセプト”に注目しましょう。

「CPUをパワーアップする」「ノート・パソコンのディスプレイをカラー液晶に交換する」というように，EPSON PCシリーズはこうしたアップグレードを前提に設計されています。たとえば，デスクトップ・タイプでCPUにi486DX2を搭載しているマシンは，ほとんどがPentium ODP（オーバー・ドライブ・プロセッサ）に対応。ユーザーは望むときに，Pentiumマシンへと成長させることができます。

また，ノート・パソコンではディスプレイの交換はもちろん，CPUボードまでも交換してパワーアップすることができます。

こうしたアップグレード・コンセプトが，ユーザーにどれだけ大きなメリットを提供してくれるかは，容易に想像できるでしょう。EPSON PCシリーズならば，メーカーが動作を保証する（ここが重要！）アップグレードにより，マシンを長期間最先端マシンとして使い続けることができるのです。

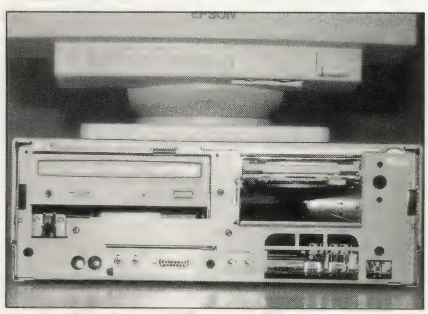
「ユーザーと一緒に進歩してくれるマシン」，これがEPSON PCシリーズの見逃せない魅力です。

アップグレードできるマルチメディア・パソコン

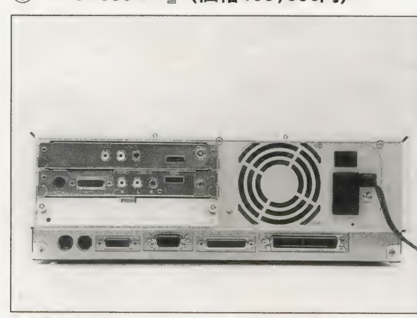
このアップグレード・コンセプトをもっとも色濃く反映しているのが，『アップグレード・マルチ』シリーズです。その新製品『PC-586MV』と『PC-486MV』は，マルチメディアに必要な周辺機器とソフトウエアをつめこんだ，オール・イン・ワンのマルチメディア・パソコン。注目してもらいたいのは，現在多く見られる“一体型”ではなく，“マルチメディア・セット”といえる形式を採用している点です。

これにより，「不足を感じた部分を，手軽にアップグレードできる」という，一体型にはない魅力をそなえています（CD-ROMドライブまでも取り外し可能なのだ！）。

①『PC-586MV』（価格488,000円）



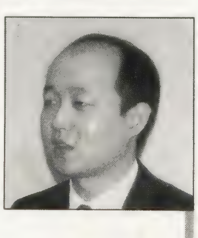
《写真1》前面パネルを取りはずしたところ。IDE接続の内蔵ハードディスクはここに挿入されている



《写真2》PC-486MV2JVM背面の拡張スロットには，ウワサのMPEG再生ボードが装着されている

The Voice■メーカーの推薦ポイント

セイコーエプソン㈱
広報部
日向健司さん



Maker

── 新マルチのラインナップは，どんなユーザーにおすすめできますか?

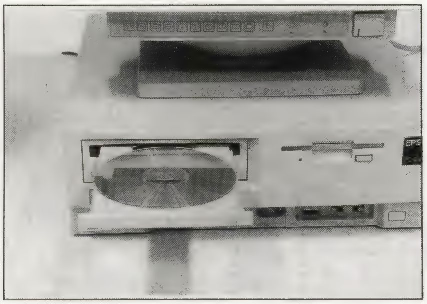
日向さん（以下敬称略）　新マルチは，どれもWindowsが快適に使えるように設計されています。現在386マシンなどを使っていて，ハードディスクなどある程度の環境を持っている人はPC-486MV2Jを，はじめてパソコンを買うという人には仕事ベースならPC-486MV2JM，ホビーならPC-486MV2JVMをおすすめします。高速処理を必要とするなら，PC-586MV1JMですね。

── どのモデルの人気が高いですか?

日向　やはり，MPEG再生機能とTVチューナを内蔵した，モデル486MV2JVMが反響を呼んでいるようですね。TVとビデオCDが両方見られるということで，パソコンの活用範囲も広がるのではないでしょうか。

── PC-586MV1JMはPentiumを搭載していますが，Pentiumは演算誤差の問題がでているようですね（45ページ参照）。

日向　エプソンでは，このPentiumチップに関して正常な動作をするものに無償交換をしています。くわしくは，エプソンPCインフォメーションセンターにお問い合わせください。



《写真3》CD-ROMドライブは4倍速で，ビデオCDも見られるCD-ROM XA対応だ

PC-586MVは，高速CPUのPentium-60MHzを採用した本体に，17インチ・ディスプレイ・モニタを組み合わせたハイエンド・モデルです。

メモリは7.6Mバイトを搭載し（最大191.6Mバイト），加えて16kバイトのキャッシュ・メモリと，256kバイトのセカンド・キャッシュ・メモリも装備しています。アクセラレータ・チップには『CL-GD5429』を採用し，最大表示1,024×768ドット（256色）でも高速表示を実現。340Mバイトのハードディスク・ドライブと，4倍速のCD-ROMドライブを標準装備しています。

②PC-486MV

PC-486MVには，つぎの3モデルが用意されています。

●『PC-486MV2JVM』（価格468,000円）…本体＋17インチ・ディスプレイ・モニタ＋TVチューナ・ボード＋MPEG再生ボード

●『PC-486MV2JM』（価格398,000円）…本体＋17インチ・ディスプレイ・モニタ

●『PC-486MV2J』（価格308,000円）…本体のみ

MPEG再生ボードを搭載したPC-486MV2JVMは，MPEG1に準拠したファイルやビデオCDを，65,536色で再生することができます（30フレーム／秒）。さらにTVチューナを内蔵するなど，最先端のマルチメディア・パソコンに仕上がっています。

本体の仕様は全モデル共通で，心臓部のCPUにはi486DX2-66MHzを，メモリは5.6Mバイトを搭載（最大61.6Mバイト）。アクセラレータ・チップに標準的な『CL-GD5428』を採用し，最大1,024×768ドット（256色）の高解像度表示が可能です。また，340Mバイトのハードディスク・ドライブと，4倍速のCD-ROMドライブも標準装備しています。

こんな人におすすめ！

「パワーのあるマシンと，マルチメディア環境を手軽にそろえたい」こう考えているハイエンド・ユーザーは，PC-586MVを選べばまちがいありません。

また，「パソコンを楽しみたい」という初心者には，PC-486MV2JVMがベストの選択です。MPEG再生ボードやTVチューナを搭載するこのマシンを使えば，現在パソコンでできる楽しみをすべて体験できます。

「楽しみよりも実務を」という人には，PC-486MV2JMがおすすめです。ワープロ，表計算，データベース，通信の四つの機能を持つ統合ソフト『Microsoft Works for Windows』がインストールされていますから，オフィス・ユースでもすぐに大活躍してくれるでしょう。

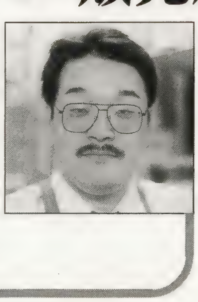
■EPSON PC-586／486MVシリーズ主な仕様

型番	PC-586MV	PC-486MV
価格	488,000円	2JVM：468,000円（MPEGモデル，17'モニタ付） 2JM：398,000円（Worksモデル，17'モニタ付） 2J：308,000円（ベーシック・モデル）
CPU	Pentium-60MHz	i486DX2-66MHz
キャッシュ・メモリ	16kB	8kB
セカンド・キャッシュ・メモリ	256kB	－
メインメモリ	7.6MB（最大191.6MB）	5.6MB
HDD	340MB	340MB
FDD	3モード3.5インチ×1	3モード3.5インチ×2
CD-ROMドライブ	4倍速	4倍速
グラフィック機能	CL-GD5429搭載 640×400ドット（1,677万色） 640×480ドット（1,677万色） 800×600ドット（65,536色） 1,024×768ドット（256色）	CL-GD5428搭載 640×400ドット（1,677万色） 640×480ドット（1,677万色） 800×600ドット（65,536色） 1,024×768ドット（256色）
サウンド機能	16ビット44.1kHzステレオPCM音源，FM音源3和音，SSG音源3和音	
インターフェース	マウス，プリンタ，シリアル，CRT，キーボード，外部FDD	
サウンド・インターフェース	マイク入力，ライン入出力（ステレオ），スピーカ出力（ステレオ），MIDI／ジョイスティック	
内部拡張スロット	1スロット	4スロット
外部拡張スロット	3スロット	3スロット
MPEG再生＆TV表示機能	オプション	2JVM搭載（2Jと2JMはオプション） Windows画面へのオーバーレイ表示 （任意の大きさ，任意の位置にオーバーレイ可能）
主な付属品	CD-ROM版Microsoft Windows 3.1バックアップCD，キーボード，ステレオ・スピーカ，マウス，マイク，マルチメディア・バスケットCD-ROM，英会話ソフト「クイック・イングリッシュ」，各種マニュアル，接続用ケーブル，サンプルCD-ROM（PC-586MVのみ），Worksセット（2JMのみ），ビデオCD「ダイビング・イン沖縄」（2JVMのみ）	
HDD導入ずみソフト	日本語MS-DOS Ver5.0，日本語Windows3.1，Windows用拡張ビデオ・ドライバ，Windows用オーディオ・ドライバ，CD-ROMエクステンションズ，音声認識ソフト「ドラゴンTalk→To Plus」，音声合成ソフト「おしゃべりきゅうぴっと」，メニュー・ソフト「ダッシュ・ボード」，音楽用CDプレーヤ，電子ブック・ビューア「Viewlng」，フォトCDビューア「Photo CD Access Plus」，インストール支援ソフト「せっとあっぷきゅうぴっと for Windows」，「Works」（2JMのみ），MPEG再生ソフトウェア（2JVMのみ）	

The Voice■販売店プロ・アドバイザーの評価ポイント

日本マイコン流通センター
渋谷駅前店

香遠英俊さん



── PC-486MVは，MPEG再生機能をはじめて標準搭載したマシンですが，評判はどうですか？

香遠さん（以下敬称略）　MPEGに関しては，まだ当店ではみなさんようすを見ているという感じですね。問い合わせは，かなりきていますよ。

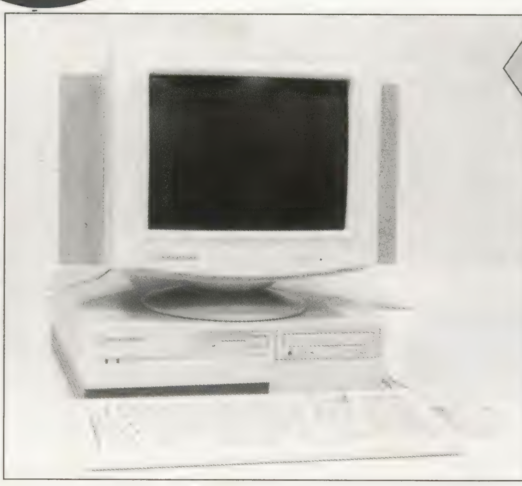
── この新マルチ・シリーズは，どんな人におすすめできますか？

香遠　PC-9801RAなどをDOSベースで使っていて「そろそろWindowsマシンがほしい」というような，買い換え層に人気があります。その場合は，ハイレゾに対応しているディスプレイ・モニタも一緒に購入しなければいけませんから，新マルチのようなセット製品がおすすめです。4倍速CD-ROMドライブなど，マルチメディア機能が充実していることもポイントが高いですね。

── お店のアピールがありましたらどうぞ。

香遠　現在，ビルが改装工事をしていますが，当店は通常どおり営業しています。初売りセールを15日までやっていますので，ぜひご来店ください。

〒150東京都渋谷区道玄坂2-3-2大外ビル5F
☎03-3463-4455
営業時間：AM10:00～PM7:00　無休



超高速CPU"Pentium"を搭載した パワー・マルチメディア・パソコン

PACKARD BELL

Pratico 590CD

●価格333,000円〜

→DOS／Vパソコン（IBM PC-AT互換機）
■問い合わせ先　千葉電子㈱
パッカードベル事業部　☎0120-009035

高機能&低価格を実現したマルチメディア・パソコン

'91年3月，千葉電子は米国PACKARD BELL（パッカード・ベル）社のパソコンをもって，国内DOS/Vパソコン市場に参入しました。

当時の国内は「DOS／Vパソコンの知名度＝ゼロ」という状況。実質的に，千葉電子が市場を開拓したと言っても過言ではないでしょう。

「良いパソコンを，安く」，千葉電子のこうした方針は，多くの人の注目を集めました。そしてまた多くの人が，千葉電子をとおしてはじめてDOS／Vの世界を体験したのです。

もちろん，同社のこうした方針は現在も受け継がれており，さらに約4年の販売実績から，ユーザーへのアドバイスや，トラブルの対応策などに豊富なノウハウを蓄積。マニアだけでなく，初心者でも安心して購入できるメーカーとして，定評があります。

各種サービスに注目！

千葉電子が販売しているPACKARD BELL社のマシンは，世界中で愛用されるとともに，現在急速にシェアを拡大しています。

それは，昨年の米国での販売実績にも表れました。PACKARD BELL社は，7〜9月に11.7%のシェアを占め，メーカー別出荷台数においてアップル，コンパックについで"3位"に躍進しています。

こうしたシェア拡大の原因は，マシンが"高機能&低価格"ということもありますが，もう一つ"個人ユーザー向けのきめ細かいサービス"が大きく影響しているようです。

うれしいことに，このサービスは国内でも行なわれており，千葉電子からはつぎのような各種サービスが提供されます。

●センドバック・サービス

購入から1年間は，無償保証期間。故障が発生したときは，サービス・センターに送ると無料で修理してくれます。また，送料も千葉電子が負担してくれます。

●オンサイト・サービス

年間契約により，出張修理も実施してくれます（契約料は，初年度がパソコン価格の8%，次年度から12%）。

●ダイレクト販売

千葉電子はショップでの販売の他，ユーザーへのダイレクト販売も行なっています。フリー・ダイヤル，FAX，郵便などで請求すると，カタログや注文用紙を送ってくれます。「ショップに行く時間がない」「近くにショップがない」という人にはうれしいサービスでしょう。

千葉電子では，パソコンを配達するまえに，出荷センターで全製品を厳重にチェックします。そのため初期不良などのトラブルは皆無に近く，信頼性はバツグン。本体，周辺機器の両方を豊富に在庫していますから，部品切れなどによる配達の遅れもありません。地域によって若干の差はありますが，注文した製品は，ほとんど1週間以内に到着します。

また，ユーザーの好みにより，カスタム・メイドにも対応してくれるのです。注文時に，メモリやハードディスクの増設を頼めば，それらが装着された状態のマシンを入手することができます。

この他にも，フリー・ダイヤルやFAXによる質問応答などのサービスが用意されています。

The Voice■メーカーの推薦ポイント

千葉電子㈱
パッカードベル事業部
東海林祥一さん



Maker

── Pratico 590CDシリーズのターゲットは？

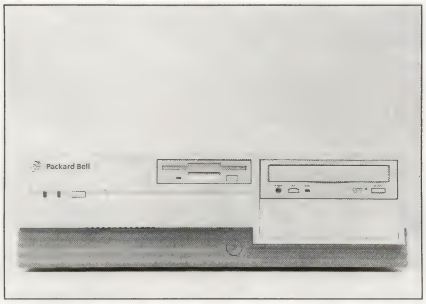
東海林さん（以下敬称略）　「マルチメディア・パソコンがほしい」という人の中でも，とくにハイエンド・ユーザーでも満足してもらえるように，スペックを充実させています。CPUにはPentium-90MHzを採用していますから，どんな高速処理を要求されても，それに応えるパワーがあるのです。

── どういう使いかたに，威力を発揮しますか？

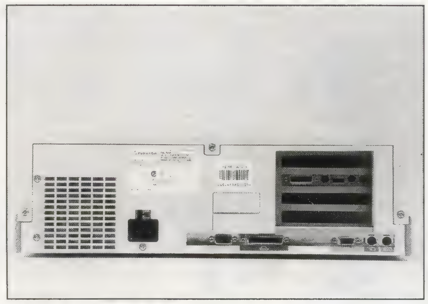
東海林　一般的な使いかた，たとえばCD-ROMタイトルを楽しむことはもちろんですが，高度な処理能力が必要な3Dグラフィックのモデリング／レンダリング処理にも向いているでしょう。デジタル・ビデオが流行りはじめていますが，時間のかかる圧縮処理も，Pentiumならすぐに終わらせることができます。

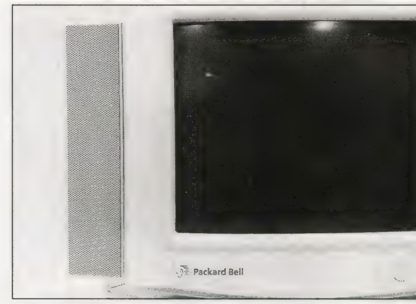
── 他のマルチメディア・パソコンとくらべたときの，セールス・ポイントは？

東海林　CPUだけでなく，グラフィック・アクセラレータ・チップにも高速の「CL-GD5434」を採用していますし，PCIバスも持っています。ワンランク上でなく，ハイエンドの機能を持ったマルチメディア・パソコンでありながらこの価格は，絶対にお買い得でしょう。



《写真1》デスクトップ・タイプのPratico 590 CDM前面。


《写真2》最先端のPCIバスまで装備しているので，拡張性もバツグンだ



《写真3》ディスプレイ・モニタの両わきに装着する，ステレオ・スピーカ。デザインのよさも光る

Pratico 590CD シリーズ

『Pratico(プラティコ)590CD』シリーズは，千葉電子の最新製品です。“Pratico＝実用的な”という意味を持つこのマシンは，強力な処理能力をそなえながら，非常に低価格という，コストパフォーマンスが最高のモデルです。

千葉電子では同シリーズの基本モデルに，本体がミニタワー・タイプの『Pratico 590 CDT』(343,000円)と，デスクトップ・タイプの『Pratico 590CDM』(333,000円)』の2モデルを用意しています。

基本モデルの両機種は，拡張性をのぞけば同一仕様。CPUにはPentium-90MHzを，メモリは8Mバイトを搭載。256kバイトのセカンド・キャッシュ・メモリも搭載していますから，高速処理が期待できます。

ハードディスク・ドライブは，標準で540Mバイトを搭載。これは本体が“エンハンストIDE”仕様なため，より大容量のモデルに交換することもできます。また，最新の超高性能グラフィック・アクセラレータ・チップ『CL-GD5434』を，オンボードにローカル・バスで接続しています。これにより，高速表示はもちろん，最大1,280×1,024ドット（16色）の高解像度表示も可能です。

その他，倍速CD-ROMドライブや，Sound Blasterを標準装備。また拡張スロットには最新のアーキテクチャPCIバス（Pratico 590 CDT×2，Pratico 590CDM×1）も装備するなど，基本モデルでも十分に満足できる仕様です。

たくさんの人におすすめできるマシンだ!

“Pentium搭載のDOS／Vパソコン”というと，すぐに「パワー・ユーザー向け」と考えがちですが，このPratico 590CDシリーズに限っていえば，そんなことはありません。

求めやすい価格，基本モデルでも満足のいく仕様，そして千葉電子のサービスを合わせて考えれば，誰にでもおすすめできるマシンといえるでしょう。今パソコンの購入を考えている人は，ぜひPratico 590CDシリーズに注目してください。

千葉電子は，東京にショールームを開設しています（☎03-5820-0701）。ショールームではPratico 590CDシリーズをはじめ，多数のマシンを実際にチェックでき，また各種質問にも気軽に答えてくれます。

なお，演算誤差が発生するPentiumチップについては，交換に応じるとのことなので，気軽に相談してください。

■Pratico 590CD シリーズ主な仕様

型番	Pratico 590CDT（ミニタワー・タイプ）	Pratico 590CDM（デスクトップ・タイプ）
価格	343,000円	333,000円
CPU	Pentium-90MHz	
セカンド・キャッシュ・メモリ	256kB	
メインメモリ	8MB(最大72MB)	
ビデオメモリ	1MB(最大2MB)	
HDD	540MB	
FDD	3.5インチ×1(720k／1.2M／1.44MB対応の3モード)	
CD-ROMドライブ	フォトCD対応マルチ・セッション倍速ドライブ	
グラフィック機能	CL-GD5434搭載 640×480ドット(最大1,677万色)　800×600ドット(最大65,536色) 1,024×768ドット(最大256色)　1,280×1,024ドット(最大16色)	
サウンド機能	16ビット44.1kHzステレオPCM音源(Sound Blaster16)	
インターフェース	シリアル，パラレル，キーボード，マウス，ディスプレイ	
拡張スロット	PCI×2，ISA×2，COMB×1	PCI×1，ISA×2，COMB×1
主な付属品	キーボード，マウス，マイク，日本語マニュアル	
付属ソフト	Works for Windows，On Hand，CCCDPI，POWER DOLLS体験版	
HDD導入ずみソフト	MS-DOS6.2／V，日本語Windows 3.1	

The Voice■販売店プロ・アドバイザーの評価ポイント

P&A
中嶋 渡さん



── Pratico 590CDシリーズが新登場しましたが?

中嶋さん（以降敬称略）　千葉電子が扱っている『PACKARD BELL（パッカード・ベル）』ブランドは，米国ではかなり大きなシェアを持っているメーカーみたいですね。以前のモデル『LEGEND（レジェンド）』もそうでしたが，マルチメディア・パソコンのセット製品でありながら，他のマシンとくらべて高性能なのが受けています。

── LEGENDはCPUがDX4-100MHzでしたが，今度のモデルはPentium-90MHzですね。

中嶋　最高のCPUを搭載したことで，マシンパワーを求めるヘビー・ユーザーにもおすすめできます。また，拡張性が高いことも見逃せませんね。一体型のモデルはISAバスだけのものが多いですし，ディスプレイ・モニタも差し替えができません。Praticoは，長く使えるマルチメディア・パソコンといえるでしょう。

〒124東京都葛飾区新小岩2-2-20
☎03-3655-4454　営業時間：AM10:00～PM7:00（休日6:00）　水曜定休日



TVにも映せる簡単操作のノート・パソコン

TOSHIBA

DynaBook EZVision

●価格278,000円

→DOS／Vパソコン（IBM PC-AT互換機）
■問い合わせ先　㈱東芝　ダイヤル3100
東京☎03-3252-3100　大阪☎06-643-3100

DynaBookがDOS/Vノート・パソコンに！

東芝の誇る低価格かつ高機能ノート・パソコン『DynaBook（ダイナブック）』が，完全にDOS／Vパソコンに準拠しました。

最新のモデル『DynaBook EZVision（ダイナブック・イージー・ビジョン：以降EZVisionと略）』に搭載されているOS（基本ソフト）が，これまでの東芝製日本語MS-DOS3.1から，本家DOS／VのMS-DOS5.0／Vに進化したのです。

最近充実してきているDOS／V用アプリケーションや，Windowsを導入してWindowsアプリケーションを利用するのが，とても簡単になります。もちろん，互換性に定評のあるDOS／Vですから，最新の英語版アプリケーションを動作させることも可能です。

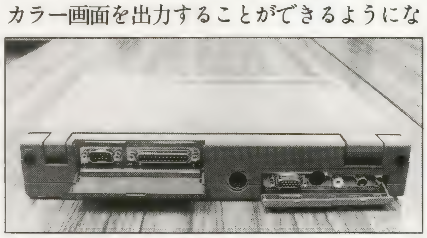
今までは，“DOS／Vも動かせるパソコン”といった感じのDynaBookも，この製品の登場により完全なDOS／Vパソコンとして生まれ変わったのです（同時発売のDynaBook EZ425もROMにMS-DOS5.0／Vを搭載）。

大画面TV出力で活用チャンスが広がる！

東芝のダイナブックといえば，どちらかというとビジネス・ユースでよく使われているパソコンといった印象があります。とくにDynaBook EZには，『一太郎dash』や『Lotus（ロータス）1—2—3』などの，ビジネス・ユーザーに便利なソフトウエアが標準搭載されているのです。そんなDynaBookに，マルチメディアへ対応させるためのいくつかの機能が追加されました。

今回紹介するEZVisionの最大の特徴は，外部ビデオ出力機能を標準装備していることです。これにより，ビデオ入力端子を持つTVに，カラー画面を出力することができるようになりました。

17インチを超えるようなパソコン用ディスプレイ・モニタは，非常に高価です。EZVisionの外部ビデオ出力機能を利用すれば，簡単に20インチ以上の大画面に，パソコンの画面を表示することができるのです。



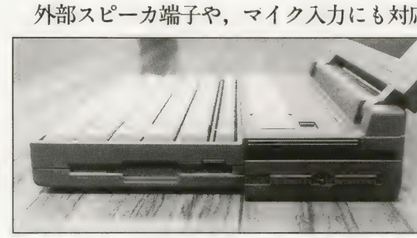
《写真1》EZVision背面図。右下に，外部ディスプレイ・モニタ／ビデオ出力端子が見える

数多くの機能が盛りだくさん！

EZVisionのサウンド機能は，標準でFM&PCM音源を搭載しています。

これは，DOS／Vの世界で標準の『Sound Blaster』互換なので，ゲームやマルチメディア・ソフト，Windowsなど，あらゆる用途に使えます。

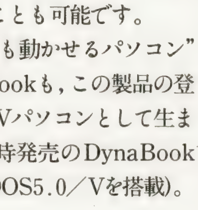
外部スピーカ端子や，マイク入力にも対応



《写真2》3モード対応のフロッピーディスク・ドライブも装備している。左はHDDスロット

The Voice■メーカーの推薦ポイント

㈱東芝　パソコン事業部
パソコン商品技術部
PC商品企画第一担当
白髪明敏さん



Maker

── DynaBook EZシリーズは，どんなユーザーをターゲットにしていますか？

白髪（以下敬称略）　EZシリーズの中でも，EZ425はどちらかというと仕事ベースです。EZVisionは仕事以外でもエンターテインメントに使えるということで，若いかたに使われているようです。

── EZシリーズの“イチ押し”ポイントは何ですか？

白髪　ノート・パソコンで使われることの多いソフトに，ワープロは「一太郎dash」を，表計算は「Lotus 1-2-3」をROMに導入しています。ROMで入っていることから，電源を入れてすぐに使える“プラグ&プレイ”機能を実現しているわけです。はじめてパソコンを使う，という人でも迷わないように，メニューの使いやすさを追求しました。

── ハードディスクは別売りになるわけですね。

白髪　Windowsを初期導入しているハードディスク・パックも用意しています。Windowsのマルチメディア・プレゼンテーション・ツールを使えば，会議室に持ち運んですぐにTVに映せるなど，活用範囲も広がるでしょう。

しているので，大型スピーカに接続してクリアなサウンドを楽しむことや，Windowsのサウンド・レコーダを利用して音声を録音・再生することも簡単です。

また，内蔵グラフィック・アクセラレータには，ローカル・バス接続の高速タイプが採用されています。EZVisionはビデオ出力端子の他に，外部ディスプレイ・モニタ接続端子も装備していますので，最大1,024×768ドット（256色）を表示することが可能です。

充実した付属ソフト！

DynaBook EZシリーズでおなじみの，『一太郎dash』『Lotus 1-2-3』は，もちろんROMに記録されています（MS-DOS5.0／Vやスケジューラなど，合わせて9.2MバイトものROMを搭載！）。

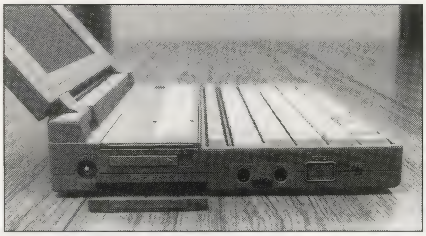
ROMに記録されたアプリケーション・ソフトは，ハードディスク・ベースで使うよりも高速に動作するので，その使用感はバツグンです。住所録や通信ソフト，ファイル管理ツールなども付属しているので，これ1台でたいていのことはできてしまいます。

Windowsの使用も大丈夫！

EZVisionは，この特集ではめずらしく，DOSベースでの使用をターゲットにしています。そのため，標準搭載されたメモリは4Mバイトと，Windowsを使うにはものたりなく感じてしまいます。

しかし，そのぶん拡張性は高く，メモリを追加することで最大20Mバイトまで増設することが可能です。これだけあれば，Windowsも軽快に動作します。残念ながら，CPUのアップグレードはできませんが，普通にWindowsを使うぶんには困ることはないでしょう。。

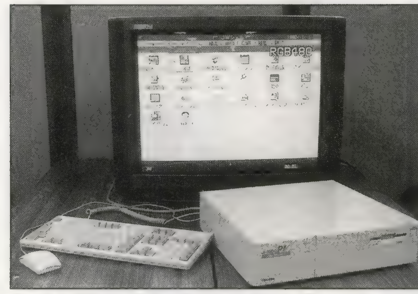
今回試用してみて感じたのは，いつもはパソコン用の14インチ画面で見ていたゲームが，大画面になると迫力が倍増することです。サウンド出力を接続してジョイスティックを使うことで，専用ゲーム機なみの環境を実現します。



《写真3》左から，PCカード・スロット，サウンド入出力，電源，リセット・スイッチがならぶ

接続したTVは，同じく東芝のワイドTV『BAZOOKA(バズーカ)』。ワイド画面と迫力の重低音スピーカに定評があります。

実は，このBAZOOKAシリーズのラインナップには，VGA対応の29インチTV『MMテレビ 29MM1B』（価格420,000円）があります。これを使えば，外部ビデオ出力機能を持たないパソコンでも，TVの大画面に表示することができるのです。



《写真4》VGA対応の29インチTV『MMテレビ29MM1B』。普通のパソコン画面を表示できる

ビジネス・ユースでは，大画面を利用したわかりやすいプレゼンテーション，家庭では迫力のある大画面でのゲームなどに，力を発揮するはずです。

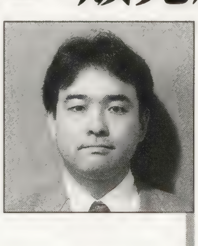
「TVも一緒に」と考えている人は，ぜひこのBAZOOKAも候補の一つに入れてください。

■DynaBook EZシリーズ主な仕様

型番(品名)		DynaBook EZVision	DynaBook EZ425
価格		278,000円	258,000円
CPU		i486SX-25MHz	
キャッシュ・メモリ		8kB	
メモリ(最大)		4MB(20MB)	
HDD		オプション	
FDD		3.5インチ×1(720k／1.2M／1.44MBの3モード対応)	
表示機能	表示方式	FLサイドライト付液晶ディスプレイ(白黒)，64階調(9.6型)	
	グラフィック	320×200／640×200／640×350／640×480ドット	
	外部モニタ	接続可能(最大1,024×768ドット256色)	
サウンド機能		Sound Blaster準拠	なし
インターフェース		RS-232C，プリンタ，外部モニタ出力，PS／2マウス，DynaBookメモリ専用スロット，PCカード・スロット	
AV入出力		映像出力(RCAピン／S端子)，音声出力，ヘッドホン出力，マイク入力	なし
バッテリ駆動時間		約2時間	
外形寸法		297(幅)×210(奥行)×46(高さ)mm	
重量		約2.2kg	
主な付属品		小型ACアダプタ，バッテリ・パック，マニュアル，ジョイスティック変換コネクタ(EZVisionのみ)	
添付ソフト		MS-DOS Ver.5.0／V，一太郎dash／V，ロータス1-2-3 R2.4J，DynaBookメニュー，スケジュール管理，住所録(ROMで本体内蔵)体験版ゲーム(EZVisionのみ)通信ソフト，東芝カード・マネージャ(FD添付)など	

The Voice■販売店プロ・アドバイザーの評価ポイント

ツクモ
パソコン本店
荒井貞博さん



── DynaBook EZシリーズは，どんな人が購入していますか？

荒井さん（以下敬称略）　DynaBook EZシリーズ全体では幅広いですが，EZVisionに限っていうと，20代の若い人が購入するケースが多いようですね。その中でも「はじめてパソコンを買う」という人が目立ちます。

── どんな使いかたをしているのでしょうか？

荒井　ワープロと表計算を中心に使って，「Windowsは使わないから」という人が多いようです。EZVisionは，家で使うときに「ディスプレイ・モニタを買わなくてもTVに接続できる」ということが受けているようですね。ゲームも付属していますし，大画面で楽しめます。また，実売価格で16万円ほどという手軽さも見逃せません。

── Windowsを使いたい人にはすすめれませんか？

荒井　ハードディスクさえ増設すれば，Windowsも動作しますよ。サード・パーティ製が安価でおすすめできます。

〒101東京都千代田区外神田1-9-7　☎03-3253-5599　営業時間：AM10:00～PM7:00 木曜定休日



モデム機能やTV機能まで拡張できる本格的ノート・パソコン

エヌジェーケーテクノ

PENTIMEDIA

●価格268,000円～

→DOS／Vパソコン（IBM PC-AT互換機）
■問い合わせ先◆　エヌジェーケーテクノ㈱
☎0120-123-586　NIFTY-Serve／ID:LDH04261

ノート・パソコンの限界を超える拡張性！

エヌジェーケーテクノから，デスクトップ・パソコンなみのスペックと拡張性を持つ，高機能ノート・パソコンの発売が開始されました。その製造元は，台湾のパソコン・メーカーであるDUAL（デュアル）社。日本ではあまり有名ではないため，その名前を聞いたことのある人は少ないでしょう。

しかしDUAL社は，アメリカの権威あるパソコン雑誌『BYTE』のエディターズ・チョイスを，2年連続で受賞しています。欧米では非常に評価の高い，台湾を代表するノート・パソコン・メーカーなのです。

そのDUAL社が作りだした，マルチメディアに主眼をおいたノート・パソコンが，『PENTIMEDIA（ペンティメディア）』です。そして日本では，エヌジェーケーテクノがこの販売およびサポートを行ないます（もちろん，日本語マニュアルが付属している）。

ノート型ながらこのスペックを実現！

PENTIMEDIAの基本仕様は，心臓部のCPUに，高速タイプのIntel DX4-100MHzを採用。8Mバイトのメモリに，250Mバイトのハードディスクを標準搭載という，すばらしいスペックを実現しています。

9.5インチのカラー・ディスプレイはD-STN液晶を使い，640×480ドット（256色）の表示が可能です。また，外部ディスプレイ・モニタにつなげれば，1,024×768ドット（256色）を表示できるという，柔軟な設計が行なわれています。標準搭載されているサウンド機能もぜいたくな仕様で，DOS／Vパソコンでは標準といえる『Sound Blaster PRO』との完全な互換性を持っています。FM／PCM音源はもちろん，MIDI／ジョイスティック・ポートまでが利用可能です。

この製品のキャッチ・フレーズは“More Than Just A Notebook【ノートブックを超えた！】”ですが，この性能はもはや多くのデスクトップ・パソコンすら超えたものといえるのではないでしょうか。

拡張性が高く，アップグレードも簡単！



《写真1》キーボードの下には，トラック・ボールが配置されている

一般的にノート・パソコンは，拡張性にとぼしいという欠点があります。

そのため，デスクトップ・パソコンのようにさまざまな用途に使おうとしても無理があります。購入するときに「持ち歩けるワープロとして」などと，あるていど割り切って考えなくてはならないものです。しかし，このPENTIMEDIAは，拡張性の点でも一般のデスクトップ・パソコンを超えています。

CPUを見ても，IntelDX4ならば高速処理を要求するアプリケーションでも，ほとんど問題がないでしょう。それ以上のCPUパワー

The Voice■メーカーの推薦ポイント

エヌジェーケーテクノ㈱
商品システム開発部
担当部長
南　康隆さん



Maker

── PENTIMEDIAはどんな人が購入していますか？

南さん（以下敬称略）　どちらかというと，パワー・ユーザーに受けているようです。PENTIMEDIAはノート・パソコンでも，デスクトップと同等のCPUパワーを持っていますから，「Windowsアプリケーションをノートでも快適に使いたい」という人におすすめできます。

── 他にどういう使いかたをしているのでしょうか？

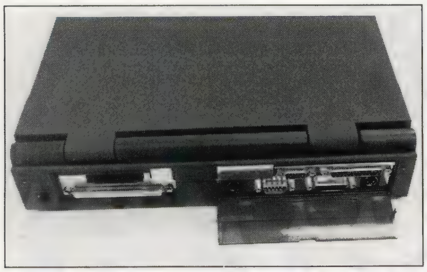
南　家でも会社でもまったく同じ環境で仕事をしたい，というときにPENTIMEDIAは威力を発揮しますね。ドッキング・ステーションを用意すると，拡張性も含めて使い勝手は大きく向上します。仕事からホビーまで，幅広く使ってもらいたいですね。

── オプションで人気のある製品は？

南　PENTIMEDIAに内蔵できるFAXモデムがおすすめです。14,400bpsの高速タイプで，販売価格が25,800円ですからずいぶんお買い得ですよ。

── サポートの心配はありますか？

南　当社の小松工場は，長年電子機器製造でノウハウを持っていますから，安心してお使いいただけると思います。



《写真2》PENTIMEDIA背面。左側に，ドッキング・ステーションと接続するコネクタが見える

を求める人には，近日発売予定のPentiumモデルをおすすめします。

また，Windowsを使うときに問題になるメモリ容量に関しても，一般的な使いかたならば十分な8Mバイトを標準搭載しています。最大32Mバイトまで拡張可能なのは，パワー・ユーザーにとっても安心できます（Pentiumモデルでは，なんと最大64Mバイト！）。

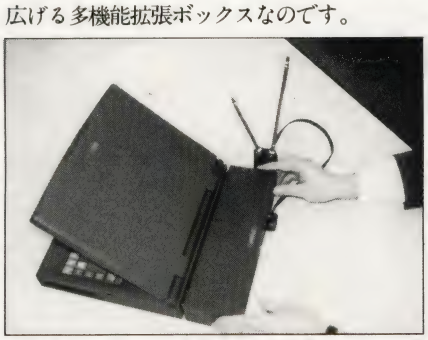
内蔵ハードディスクも，540Mバイトのものまで用意されたリムーバブル（取り外し可能）タイプが採用されているので，より容量の大きなものへの交換も簡単です。

その他，オプションとしてSCSI-2インターフェースや，外付CD-ROMドライブ，内蔵できてじゃまにならない14,400bpsのFAXモデムなど，さまざまな周辺機器が用意されています。これなら，ユーザーのほとんどの要求に応えることができるでしょう。

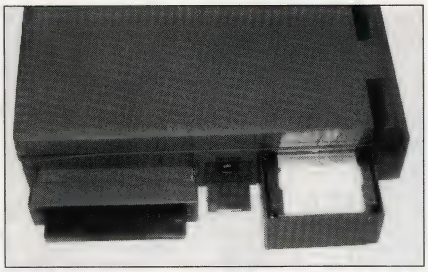
ドッキング・ステーションでデスクトップを超える！

PENTIMEDIAの拡張性の中核ともいえるのは，『ドッキング・ステーション』の存在です。

これには，内蔵CD-ROMやハードディスクを装着することのできるファイル・ベイ，拡張性を飛躍的に高めるアドオン・カード・スロットとファンクション・モジュール・スロットを持っています。さらに，ATバスまでサポートしている，PENTIMEDIAの可能性を広げる多機能拡張ボックスなのです。



《写真5》PC-Videoを装着。TVを見たり，TV画面をビデオ・キャプチャすることもできるぞ



《写真3》PCカードは，最新のTypeIIIが使えるのがうれしい

ドッキング・ステーションとの接続により，PENTIMEDIAは本格的なデスクトップ・パソコンと同等以上の拡張性を持つことになります。

通常は，高機能ノート・パソコンとして単体で使用し，自宅や仕事場ではドッキング・ステーションと接続すると，PENTIMEDIAをハイエンド・デスクトップ・パソコンとして利用することができるのです。

TVとビデオ・キャプチャ機能までをサポート！

オプションの外付CD-ROMドライブを追加するだけで，PENTIMEDIAは簡単にマルチメディア・パソコンになります。さらに『PC-Video』を加えると，マルチメディア・パソコンを超えるマシンに変身するのです。

PC-Videoとは，TVチューナを搭載したビデオ・キャプチャ装置で，ドッキング・ステーションと同様にPENTIMEIDA背面の専用コネクタに接続して使います。

ビデオ入力はRCAコンポジットとS端子，さらに外部アンテナ入力などのさまざまな入力コネクタを持ちます。ビデオ・キャプチャ機能も，YUV4:1:1による圧縮取り込みをサポートしたPC-Videoは，PENTIMEDIAによ



《写真4》外部CD-ROMを追加するだけでマルチメディア・パソコンになる（サウンド機能は標準）

るデジタル・ビデオ環境を実現するのです。

もちろんTVチューナを利用して，大型のポータブル液晶TVとして使うことも可能です。

ビジネスにも遊びにも完全対応！

以上のように，PENTIMEDIAはビジネス・ユースとして使うには十分すぎるほどのハイ・パフォーマンスを持っています。

残念ながら，ソフトウエアはこのモデルのハードディスクには何もセットアップされていません。しかし，Windows初期導入モデルも用意されていますので，初心者はこちらをおすすめします（MS-DOS 6.2／Vと日本語版Windows3.1を初期導入した場合，販売価格は19,800円プラスになる）。

また，このPENTIMEDIAは現在のところショップ販売を行なっていません。ダイレクト販売のみなので，興味のある人は気軽に電話してみましょう。

PENTIMEDIAは，ノート／デスクトップのワクにとらわれることなく，その威力を発揮します。ノート・パソコンだけでなく，デスクトップ・パソコンの購入を検討している人も，ぜひPENTIMEDIAに注目してください。

■PENTIMEDIA主な仕様

型番（液晶タイプ）	MD-5000（D-STN）		MT-5000（TFT）	
CPU	DX4（75Hz）	DX4（100MHz）	DX4（75MHz）	DX4（100MHz）
価格	268,000円	278,000	383,000円	398,000円
メモリ（最大）	8MB（32MB）			
HDD	250MB（最大540MB）			
FDD	3.5インチ×1（720k／1.44MB対応2モード）			
グラフィック表示	9.5インチカラーD-STN		9.5インチカラーTFT	
	640×480 ドット（256色），カラーTFT，モノクローム選択／交換可能 外部モニタ使用時1,024×768ドット（256色）表示可能			
PCカード・スロット	2（Type IIなら2枚，Type IIIなら1枚使用可）			
入力装置	19mmトラック・ボール標準装備，日本語キーボード			
サウンド機能	16ビット44.1kHzステレオPCM音源			
インターフェース	シリアル，パラレル，マウス，外部キーボード， ドッキング・ステーション／PC-Videoコネクタ，CD-ROMコネクタ，マイク スピーカ（ステレオ），ライン入力，外部CRT，FAXモデム出力，MIDI／ジョイスティック			
サウンド・インターフェース	ステレオ出力，ステレオ・スピーカ内蔵，マイク内蔵，ステレオ・ミキサー， MIDI／ゲーム・インターフェース，CD-ROM-AT BUS インターフェース			
バッテリ駆動時間	オプションのセカンド・バッテリにより3〜6時間使用可能			
寸法	297（幅）×252mm（奥行）×56（高さ）mm			
重量	約3kg			



SEGA SATURNと完全コンパチブルな32ビット次世代ゲーム機！

VICTOR

V・SATURN

●価格 （本体の標準価格は設けられていません。）

⦿V・SATURN問い合わせ・カタログ請求先⦿
〠113 東京都文京区本郷3-14-7 ビクター本郷ビル ☎03-5684-9311
〠543 大阪市天王寺区小橋町10-16 大阪ビクタービル ☎06-765-4161

個性的なサターン

セガのSEGA SATURNと完全な互換性を持つビクターの次世代ゲーム機V・SATURN。

実際のところ，これはOEM（相手先ブランドによる生産）に近いセガ，ビクター，日立，ヤマハの各社の共同製作の製品とも言えるもので，見てわかるように色とネームプレートが違うだけで，デザインはまったく同じ。

同じものなので互換性に関してはまったく問題はありません。SEGA SATURN用の周辺機器をV・SATURNで利用することも当然可能です。

むしろ，他の人と違った個性的なカラーリングのサターンが欲しい人はこっちを選ぶほうがいいかも？

実際にショップの話などを聞くと，そういう指名買いがけっこう多いそうです。

SATURNは複数の頭脳を持っている

V・SATURNをはじめ，次世代ゲーム機と呼ばれるマシンに共通していることは，徹底した分散処理です。

8ビット・パソコンの昔から，メインCPUプラス画面コントロール用CPUで計2プロセッサ程度の分散は存在しましたが，SATURNの場合はプロセッサが7個もあります。

いってみれば，プロセッサがチームを組んで処理をしている，そんな感じです。

1個の高性能なプロセッサですべてをコントロールするよりも，分散させたほうがうまくいきます。それぞれのプロセッサがそれほど高性能でなくても高速な処理が可能になるのです。どの次世代機でもこういった手法が使われていると書きましたが，SATURNの場合は各プロセッサの性能がかなり高いので総合力がかなり強力です(**第1図**)。この他にも音用のX68000など計九つのCPUがあります。

九つのCPU

全体を統括するのは「SCU（システム・コントロール・ユニット）」と呼ばれるプロセッサです。

すべてのプロセッサはSCUにつながっていて，全体がちゃんと連携して動くように調整を取るのがこのプロセッサの役目になっています。

・メインのCPUは，SH-2という32ビットRISC（命令語を簡略化して動作の効率化を図ったプロセッサ）ベースのプロセッサで，これが2個1組で動きます。

宣伝で「64ビット級」といっているのは，32ビットのCPUが同時に動作するので32ビット×2=64，つまり64ビット相当なのだという意味です。このプロセッサは計算が得意です。ゲームのアルゴリズムなどはこのプロセッサが計算するのでしょう。

CD-ROMのコントロールにはSH-1という型番のプロセッサが使われていますが，これはメインのCPUのファミリーのようです。

画面をコントロールするVDPも二つあります。VDP1はスプライト・プロセッサで，ゲームのキャラクターの表示に活躍します。VDP2は背景を表示したり，スクロールさせたりします。

サウンド関係はSCSPというチップが受け持っているのですが，これの管理下にさらに

the Voice ■メーカーの推薦ポイント

日本ビクター
オーディオ事業部商品企画部
斎藤洋文さん

Maker

── V・SATURNの特徴は何ですか？

斎藤 ビクターV・SATURNは，人気アーケード・ゲームがそのままのおもしろさで楽しめるところが，他機種にくらべての特徴です。もちろん，映像・サウンドとも，他機種にくらべ負けていません。

── V・SATURNのターゲットは？

斎藤 まずはTVゲームを高精細映像とリアルなサウンドで楽しみたいお客様に使っていただきたい。また，アーケード・ゲームを自宅で練習し，ゲーム・センターで彼女にアピールするなどの使いかたもあります。

── 斎藤さんの考えるゲーム機購入のポイントは？

斎藤 おもしろいソフトがたくさんあることです。

二つのプロセッサがあります。

68000とヤマハが開発したFH1というのがそれで，これによってFM音源サウンド，PCMのサンプリング・サウンドなどを発生します。

68000やFH1も勘定に入れるとプロセッサの数はもっと増えます。メガドライブでは68000がメインのプロセッサとして活躍していたことを思うと，いかにサターンが高度な処理を行なっているかわかると思います。

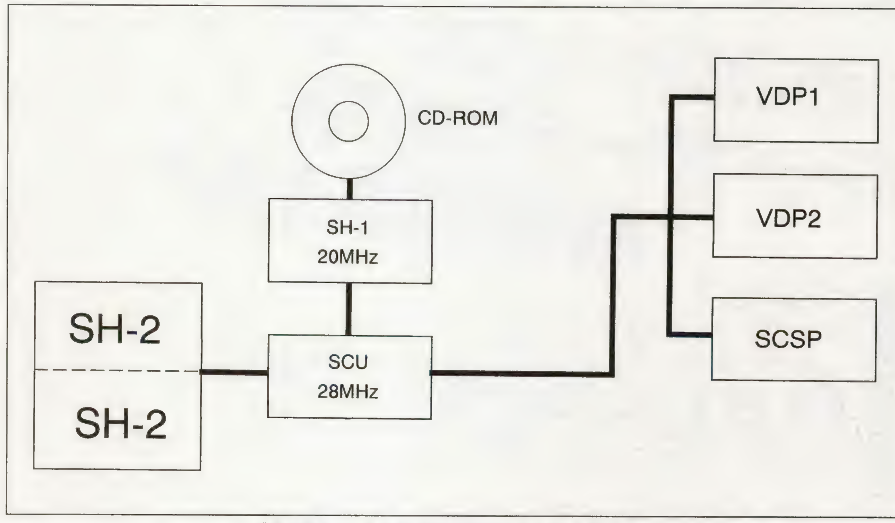
何10万円もするようなパソコンでもかなわないようなマシンパワーをこの4万円台のマシンで実現しているのはまったくオドロキです。

これだけの機能がゲームだけのためのものではもったいないものです。ビデオなど映像に強いビクターのことですから，V・SATURNのグラフィックス能力を生かすような周辺機器の発売を期待したいところですね。

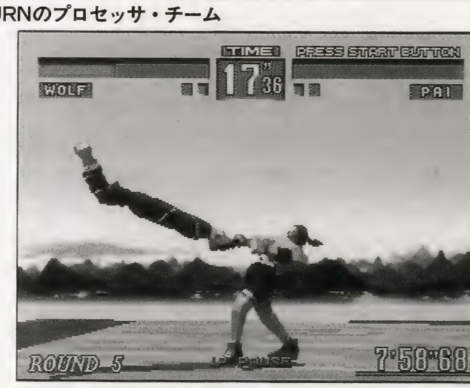
あくまでウワサですが，そういった製品の企画も進行中だという話をショップ関係者から聞いたことがあります。

それがどんなものかはここではわかりませんが，実現可能性が高いのがビデオCD。映像や音に強いビクターの周辺機器を期待して待つことにしましょう。

■V・SATURNのスペック
CPU：SH2（32ビットRISC CPU，メイン）×2
　68000（サウンド）
メモリ：ワークRAM（RAM合計36メガビット）
グラフィック：同時発色数1670万色以上，グーロ・ードウエア搭載，フラット・シェーディング，グーロ・シェーディング，テクスチャ・マッピングあり
スプライト：拡大・縮小・回転・変形機能あり
スクロール面数：最大5面（拡大・縮小・回転機能あり）
サウンド：PCM32チャンネル（FM8チャンネル可）
CD-ROM：インテリジェント倍速CD採用



《第1図》V・SATURNのプロセッサ・チーム

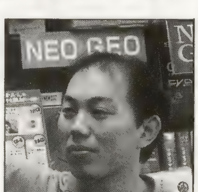


《画面1》やはりバーチャファイターは人気だ


《画面2》アクション物だけではない／ミストも人気だ

the Voice ■販売店プロ・アドバイザーの評価ポイント

ツクモパソコン本店
森　裕一さん



Shop

── V・SATURNが発売されてからの評判はどうですか？
森　そうですね。SEGA SATURN と中身は同じですからね。評判は同じくらいですね。
── 実売価格は，SEGA SATURNとどのくらい違うものなんですか？
森　あまり変わりませんが，状況によってV・SATURNのほうが，高い場合もあります。
今のところ違いは少ないですが，V・SATURNは標準価格がないので，お店の人の判断がしやすく，お客様との価格のやりとりは，楽になると思います。
── V・SATURNやSEGA SATURNの12月現在での人気ソフトというと何でしょうか？
森　やはり，バーチャファイターですが，バーチャファイターというのは，すごく忙しいソフトなので，もっとゆっくり楽しみたいと言うお客様にはミストとか，そういったものが人気があります。

ツクモパソコン本店　☎03-3253-5599
営業時間　AM10：45～PM7：30
日祝AM10：15～PM7：00
定休日　木曜日

短期集中連載 レーザーアクティブの新たな楽しみかた！

キミのパソコンでレーザーディスクを自由に操ろう！



パイオニア
レーザー・アクティブ用
コンピュータ・インターフェース・パック
PAC-PC1
価格 14,800円（発売中）

■問い合わせ先
パイオニア（株）
お客様相談センター
☎03-3491-8181

パイオニア『レーザー・アクティブ』は，マシンをコントロールするパックを交換することによって，さまざまな機能を手軽に追加することができる，レーザーディスク（LD）を中心にした画期的なマルチ・プレーヤ・システムです。すでに発売されている『MEGA-LDパック』や，『LD-ROM²パック』，『カラオケ・パック』などは，みなさんもすでにご存じのことでしょう。

そうしたコントロール・パックの第4弾として，今回新たな製品が追加されました。それがこの『コンピュータ・インターフェース・パック』です。

パソコンとレーザーアクティブを接続することで，CD，LDソフトの高度なコントロールを可能にするこの製品によって，レーザー・アクティブにまた新たな世界が広がるのです。

レーザー・アクティブとパソコンの関係

パイオニアの調査によれば，レーザー・アクティブ・ユーザーの6割以上が，パソコンを所有しているそうです。

その理由として，近年，パソコンの一般家庭への普及が著しいということもあげられますが，もう一つ別の大きな理由があると思われます。

パソコンとレーザー・アクティブに共通している点は，どちらも単に“ゲームを楽しむ機械”というよりは，むしろ，オーディオ&ビジュアルをさまざまな形で楽しむことができる，非常にインタラクティブなマシンであるということです。

つまり，パソコンとレーザー・アクティブのユーザーには，既製の作品を単に楽しむだけではあきたらず，クリエイティブの可能性を求める人が多いのです。

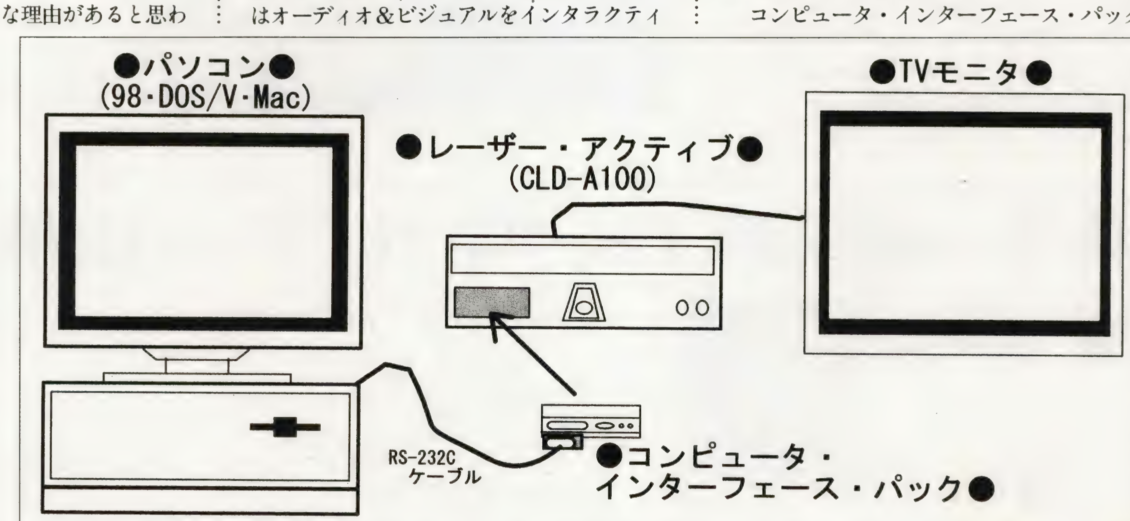
そうした要望に答えて，パソコンとレーザー・アクティブとの二つの環境を融合させるべくこの『コンピュータ・インターフェース・パック』が登場したわけです。

このパックを使ってパソコンとレーザー・アクティブをRS-232Cインターフェースを経由して接続することにより，自由にユーザーはオーディオ&ビジュアルをインタラクティブにコントロールすることができるようになります。

コンピュータ・インターフェース・パックの機能とは？

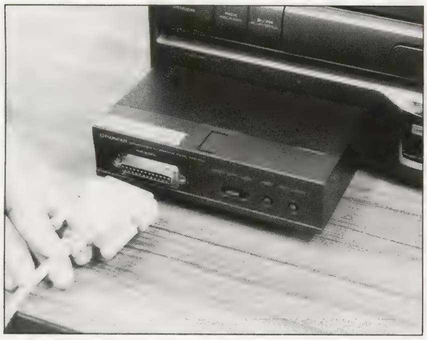
コンピュータ・インターフェース・パックを使ってどんなことができるのか，それを簡単に説明しておきましょう。

コンピュータ・インターフェース・パック

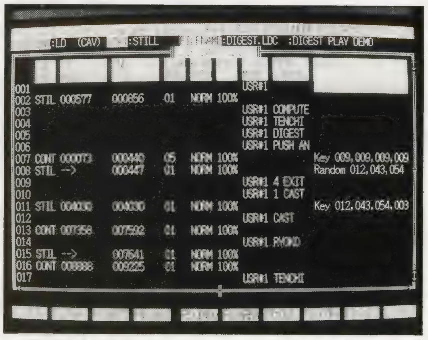


《第1図》パソコンと，レーザー・アクティブ，コンピュータ・インターフェース・パックの接続図

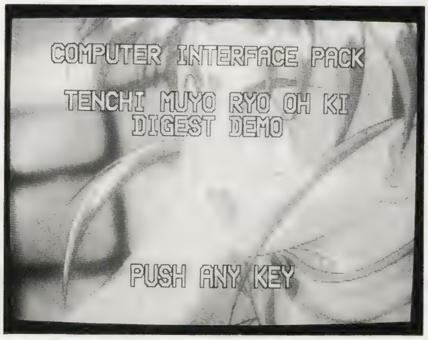
※レーザー・アクティブは，東京秋葉原のツクモパソコン本店4階のデモ・コーナーで見ることができます。



《写真1》RS-232Cケーブルで，コンピュータ・インターフェース・パックとパソコンを接続する



《写真2》専用プログラミング・ツールの画面。写真はDOS/Vマシン用。この他に，PC-98シリーズ用とMacintosh用がある



《写真3》オリジナル・ビデオ・アニメ「天地無用！魎皇鬼」より（(C)AIC・PIONEER LDC,INC.）

《第1表》プログラム・エディタでプログラミング可能な機能

項目	説　明
クリップ種別	1行のプログラムをクリップと呼び，再生の指定・文字表示に大別されます
開始音声	再生する音声・再生するチャンネルなどの指定
開始動作	生を開始する位置を指定するか，まえのクリップの継続かの指定
終了音声	再生終了時にフェード・アウトするかどうかの指定
終了動作	終了時に再生を停止するか，継続するかの指定
開始位置	再生を開始する位置の指定
終了位置	再生を終了する位置の指定
再生回数	クリップで指定された再生を何回するかの指定
再生速度	再生を行なう速度の指定
音量	クリップ単位の音量の指定
表示モード	画面表示のモード指定
表示文字	画面に表示する文字の指定
分岐指定	無条件・ランダム・キーボード分岐の指定

に命令を与える方法は，2とおりあります。一つはレーザー・アクティブとコンピュータ・インターフェース・パック，専用リモコンを使った"キー・マクロ・プログラム"です。この方法だと，パソコンを接続しなくても手軽に利用できます。しかし，再生コントロールなどの機能しか使えず，分岐処理を利用した高度なコントロールはできません。その能力は，ふつうのLDプレーヤが持っているプログラム・プレイ（自分で曲順を設定して再生する）の少し進んだものといった能力でしょうか。

そうした機能をパソコンを使って最大限に拡張するのが，今回登場したコンピュータ・インターフェース・パックを使ったプログラミングです。

プログラムといっても，誰にでも簡単に組めるものですから，プログラムが苦手な人でもだいじょうぶです。BASICでプログラムを組んだ経験のある人ならば，絶対に使いこなせるようになるでしょう。

それではプログラムを組んでみよう！

パソコンを使ったプログラムで使える機能は，大きくわけてつぎのとおりです。

①ディスクのコントロール

②文字表示

③分岐処理

これらの組み合わせによって，プログラムを組んでいくわけです。

プログラムは，DOSベースのプログラム・エディタ（Macintoshを除く）で入力していきます（**写真2**）。

実際に使える命令は**第1表**のとおりで，とくに難しい命令はありません。

プログラムの基本的な流れとしては，

- **文字表示によってメッセージを表示する**
- **分岐処理によってつぎの行動を決定する**
- **決定後にオプションをつけてディスクをコントロール**

といった動作の繰り返しになります。

簡単な利用法として，キャラクターの紹介ビデオや，ミュージック・ビデオ・クリップの編集，映画のオリジナル・ダイジェスト版の作成，実際の映画のシーンを利用したクイズなどが考えられるでしょう。

それらのサンプル・プログラムが，あらかじめ付属ディスクの中に入っているので自由に参考にすることができます（**写真3**）。

さて，今回は簡単に『コンピュータ・インターフェース・パック』の持つ機能の概要を紹介してきましたが，次回はよりくわしい機能の紹介とともに，オリジナルのサンプル・プログラムの作りかたをレクチャーしましょう。

『コンピュータ・インターフェース・パック』活用アイデア・コンクールのお知らせ

パイオニアでは，『コンピュータ・インターフェース・パック』の発売を記念して，市販のLD，CDソフトを活用したインタラクティブ・ソフトのアイデアを募集しています。

その優勝賞金は，なんと100万円！

募集期間はすでにはじまっており，締め切りは95年3月15日です。

1．アイデアの概要

住所・氏名・年令・職業と，活用アイデアの題名，対象となるLD，CDの発売メーカー・題名・型番，活用アイデアの概要をA4用紙1枚にまとめる。

2．アイデアの内容

具体的なアイデアの内容を可能な限り詳しく，A4用紙または3.5インチ・フロッピーにまとめる（A4用紙で5～10枚程度，フロッピーなら1枚）。

3．ほしいレーザー・アクティブ・ソフト

タイトル名，フォーマット（MEGA-LDかLD-ROM²）

以上を明記のうえ，つぎの住所へ郵送してください。

〒153　東京都目黒区目黒1-4-1　パイオニア(株)レーザー・アクティブ事業部「コンピュータ・インターフェース・パック」活用アイデア・コンクール係

みなさん，賞金100万円をめざして，ふるって応募しましょう!!

基礎知識から便利な操作方法まで紹介
実際に触ってガンガン身体で覚えよう

Windowsスキルアップ講座!

第7回 『ファイルマネージャ』をマスターしよう（前編）

Windowsの『ファイルマネージャ』は，ファイル管理からディスクのフォーマット，プログラムの実行まで，実にさまざまな機能を持っています。

『ファイルマネージャ』を上手に使いこなすことが，Windows環境を便利に使うことができる鍵にもなっています。

そこで今回と次回の2回にわけて『ファイルマネージャ』について徹底紹介したいと思います。まず今回は，ファイルマネージャの表示機能に関することから紹介することにしましょう。

ファイルマネージャが持つファイル管理機能

ファイルマネージャの基本機能は，なんといってもファイル管理です。ファイルの移動や複写から，ファイル属性の変更やアプリケーションとの関連付けなど，Windowsにおいてファイルに関すること一切をまかなうのがファイルマネージャの仕事です。

ファイルマネージャは，大きくわけてつぎのような機能を持っています（**第1図**）。

- **ファイル情報の表示**
- **ファイルの移動／複写／削除**
- **名前と属性の変更**
- **ファイルの実行**
- **データ・ファイルの印刷**
- **アプリケーションとの関連付け**
- **ディレクトリの作成**
- **ファイルの検索**
- **フロッピーディスクのフォーマット**
- **ボリューム・ラベルの設定**

それでは，ファイル情報の表示機能から紹介していくことにしましょう。

ディスクの内容を効率よく表示させよう

ファイルマネージャのファイル表示の方法には，使う目的によっていくつかの形式の中から選ぶことができます（**第2図**）。

- **ディレクトリとファイル一覧**
- **ディレクトリのみ**
- **ファイル一覧のみ**

“ディレクトリとファイル一覧”を選択することで，左の枠にはディレクトリ構成が，右の枠にはディレクトリ内部のファイル情報が立体的に表示されます。左右の枠は自由に大きさを変更することができるため，画面サイズ（ファイルマネージャの画面表示域）に合わせて見やすい大きさを設定しましょう。ここではよほどのことがない限り，“ディレクトリとファイル一覧”を選択しておきましょう。

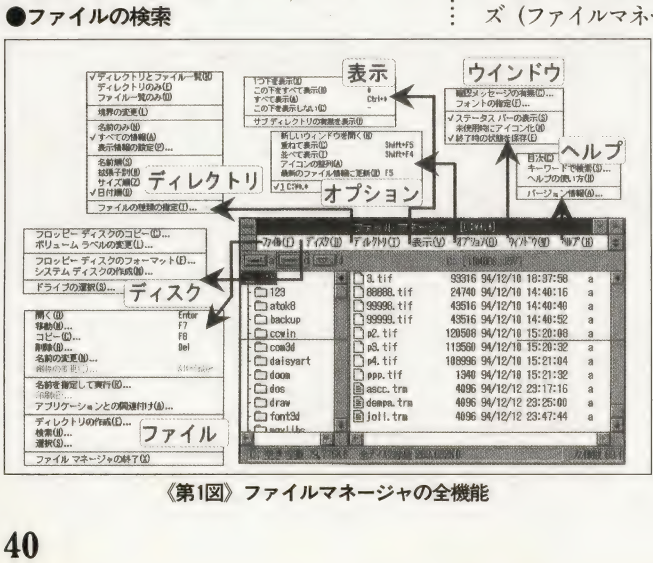
そしてもう一つの設定が，ファイル情報の設定です（**第3図**）。

- **■名前のみ**
- **■すべての情報を表示**
- **■表示情報の設定**

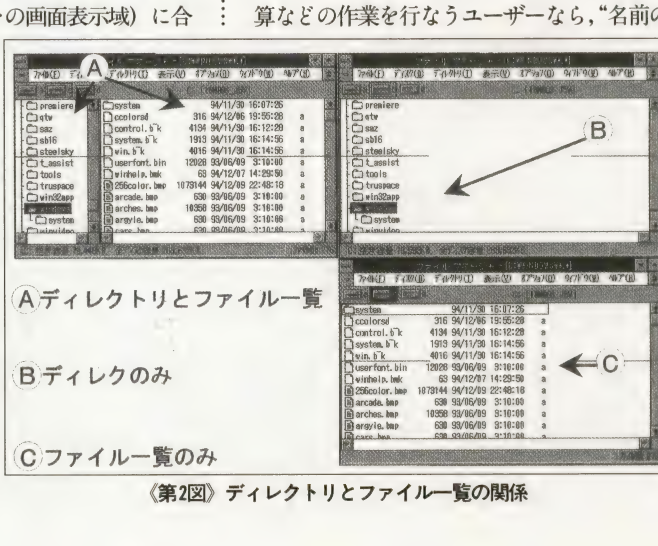
“名前のみ”の設定にすると，右枠を利用して表示できる最大限の数のファイル名を表示します。この設定では，ディレクトリの中にどんなファイルがあるのかを確認するときに便利です。

また“すべての情報を表示”では，MS-DOSの「dir」コマンドを実施したときのように，ファイルが作成された日付，時刻，ファイルサイズ，ファイルの属性のすべてが表示されます。

Windows上で主にワープロ・ソフトや表計算などの作業を行なうユーザーなら，“名前の



《第1図》ファイルマネージャの全機能



《第2図》ディレクトリとファイル一覧の関係

み”の表示で十分ですが，CGやAVIファイルなどの大容量になりがちなデータを作成しているユーザーの場合，ファイルの容量にいつも気を使わなければならないこともあり，“すべての情報を表示”に設定したほうがいいでしょう。

また，ファイル表示の順番として，

▲名前順　　▲拡張子別
▲サイズ順　　▲日付順

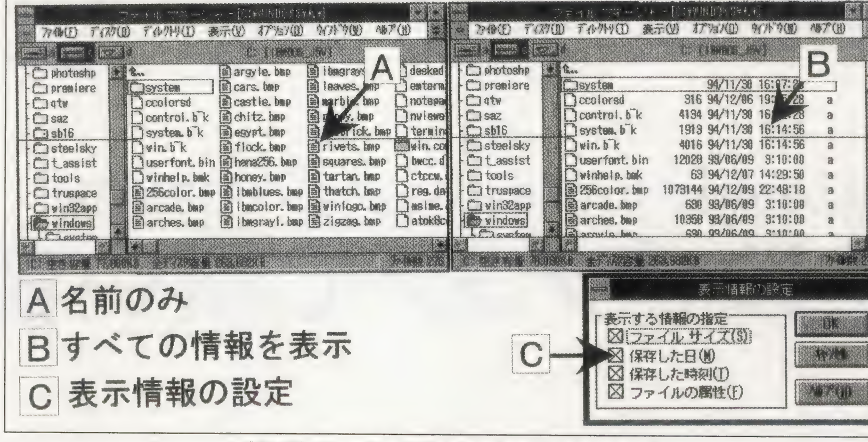
を設定することが可能です（**第4図**）。ファイル名でファイルを管理するなら“名前順”，データ形式でファイルを管理するなら拡張子別，新しく作成されたデータをつねに一番最初に表示させておきたい場合は“日付順”を設定します。　ここで紹介している，●，■，▲は，それぞれを組み合わせて設定することが可能なので，Windowsを使う目的に合わせて，表示設定をするのが賢い使いかたです。

知っておけばさらに便利なファイルの種類の指定

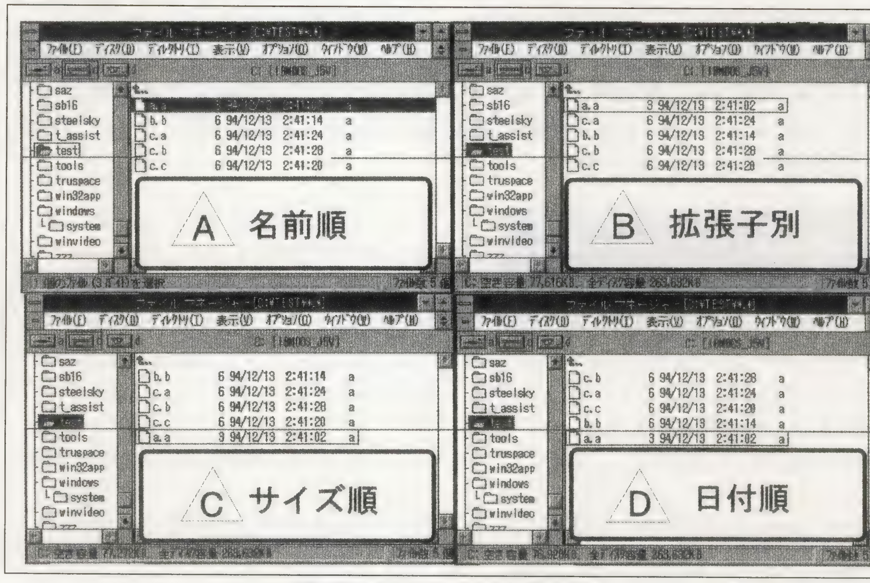
ファイルマネージャでは，特定の拡張子を持つファイルのみを表示させることが可能です。メニューバーにある［表示］から［ファイルの種類の指定］を選択すると**第5図**が現れます。ここでは，ファイルマネージャが扱うファイルのうち，つぎのファイルの種類のみを表示させるように設定することができます（**第5図**）。

●ディレクトリ
●プログラム（＊.exe／＊.com）
●アプリケーションとの関連付けがすんだファイル
●それ以外のファイル
●隠しファイル（属性が“H”になっているファイル）

また，表示させるファイル名をワイルド・カードを使って直接設定することもできます。たとえば，BMPファイルのみを表示させるのなら「＊.bmp」を，頭に“BM”がついたファイルのみを表示させるのならば，「bm＊.＊」を設定します（なお，ここに“＊”のみを指定するとディレクトリのみの表示になります）。



《第3図》ファイル情報をどこまで表示させるか？



《第4図》ファイル表示の順番のちがい

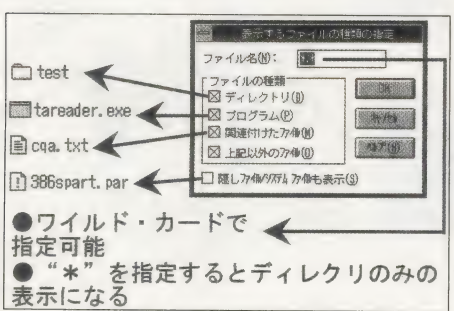
新しい情報がほしいときにはf.5を押す！

ファイルマネージャは，つねに最新の情報を表示しているとは限りません。すでにファイルマネージャを起動しているときに，新たなファイルを作成したりファイルを削除した場合，その情報が表示に反映されていないことがあります。

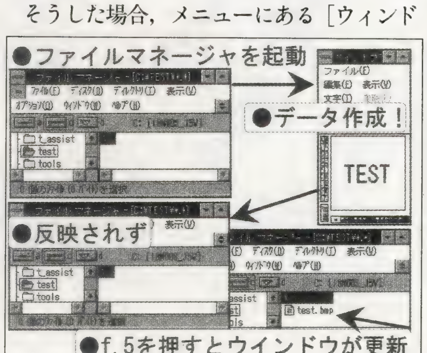
そうした場合，メニューにある［ウィンドウ］から［最新のファイル情報に更新］を選択するか，ファンクション・キーの f.5 を押します。それにより，現在（最新）のファイル情報が表示されます（**第6図**）。

さて，今回は，ファイルマネージャの持つ機能のうち，表示に関することはすべて紹介が終わりました。次回は，ファイルマネージャで効率よくファイル操作を行なう方法を紹介します。

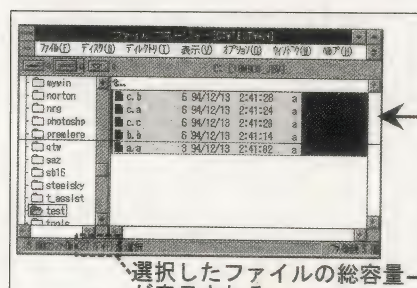
どうぞお楽しみに！！



《第5図》表示するファイルの種類の指定



《第6図》最新情報を表示させるには



《第7図》ファイルマネージャは選択ファイルの総容量の表示ができる！

今回の話題はヤマハとキュービジョンとDENON

冬はパソコンで熱い音楽を

この冬，MIDIの話題は何といってもヤマハXG。それがやっと発売されました。そして，XGをバンドルしたパッケージ・セットまで新発売されてしまう。ヤマハのXG音源はどれだけユーザーに受け入れられるのか？興味深いところです。

XG音源をバンドルしたセット

すでにヤマハからXGという音源の新しい仕様が発表されたことをお伝えしましたが，今度はXGを同梱した，コンピュータ・ミュージックのセットが発売されました。

ヤマハのHELLO！MUSIC！といえば，コンピュータ・ミュージック・ファンにはすでにおなじみですが，XG音源の発表に合わせて，それに対応した製品もシリーズに加わりました。

製品名は，「HELLO！MUSIC！80」といいます。対応するパソコンは，PC-98とMacintoshとWindowsの3種類で，それぞれパソコンと接続するためのケーブル，ソフトが違っています。

どのソフトもプロフェッショナルの要求にも応えられる高性能なソフトであり，かなりのレベルまで作り込むことができるものです。

ヤマハのXG音源MU80のすごいところは，1個の音源モジュールとして完結しているだけでなく，マイクやギターなど外部入力の音声も内蔵音源と同じようにエフェクトをかけることができるのがミソ。

MU80をたんなるエフェクタとして使うこともできますし，MU80の内部の音源と外部入力の音量バランスをMIDIでリアルタイムにコントロールすることもできます。まるでプロのスタジオでやっているコンピュ・ミックスです。

たとえば自分がギタリストなら，ギターをMU80に入力し，パソコンで何小節目でディストーションをかけるとか，このへんで徐々にリバーブが深くなってくるとか，全部MIDIでプログラムできますから，足でスイッチをカチャカチャやらなくても済んでしまいます。

それからカラオケにも最適ですし，別のMIDI音源の音を入力するのもうまいやりかたでしょう。

こんなふうにMU80はかなりの可能性を持っていますが，HELLO！MUSIC！なら，ソフトを含め，必要なものが揃っているので，すぐにはじめられます。

そのほか，自分でデータを入力する機能はないものの，だれでも簡単にパソコンでコンピュータ・ミュージックを楽しめる低価格のGM音源MU5とMIDI演奏ソフトをセットにした。「HELLO！MUSIC！First（価格35,000円）」も発売されました(写真1)。

■HELLO！MUSIC！80　パッケージ構成

●音源モジュール：MU80●シーケンス・ソフト：マイクロミュージシャンVer3.0（XG対応，CBX-80D），EZ Vision 2.0J（CBX-80M），Cubase LITE／Music Box（CBX-80W）●シリアル・ケーブル：CCJ-PC1相当品（CBX-80D），CCJ-MAC相当品（CBX-80M），CCJ-PC1相当品（CBX-80W）●その他：デモ曲ディスク，電源アダプタPA1207，オーディオ接続ケーブル（Phone-RCA）×2，取り扱い説明書（音源／ソフト



《写真1》同時発売のHELLO！MUSIC！First

用）

■HELLO！MUSIC！First　SPEC

●トーン・ジェネレータMU5●MU5専用ACアダプタPA-3●プレーヤ・ソフト「MUSIC BOX」Windows3.1版／Macintosh版（各デモ曲も収録）●シリアル・ケーブル（NEC PC-98用）●変換アダプタ（IBM PC／AT用）●オーディオ・ケーブル●取り扱い説明書※Macintosh用ケーブルは別途必要

■問い合せ先

CBXインフォメーション・センター☎03-5458-2484

Windows環境でFM音源を活用する

キュービジョンの「F.M.DOUBLE（写真2）」は，PC-98シリーズで使われている2種類の仕様のFM音源を一つにしたサウンド・ボードです。

一つはPC-98シリーズ土着というか，古くからあるタイプのFM音源，PC-9801-26KというNEC純正ボードと同じ仕様の音源です。PC-98用ゲームの多くはこちらのFM音源に対応しています。

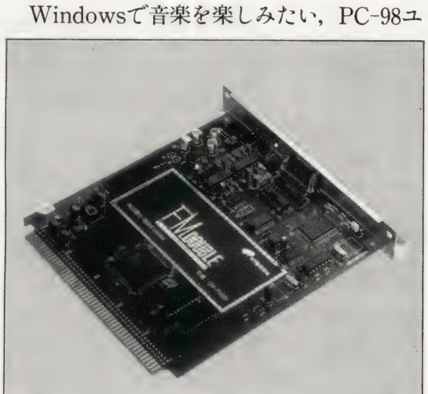
もう一つは，Windowsの本家PC-ATで多くのシェアを持っているSoundBlasterと互換性がある仕様のFM音源です。もともとPC-AT（DOS／V機）で普及していたタイプの仕様のFM音源が，Windowsの登場によってPC-98でも必要とされるようになってきました。

製品名のFM　DOUBLEは，この2種類をどちらも内蔵していることを意味しています。

それから，FM音源ではありませんが，ウェーブ・テーブル式のシンセサイザ音源も搭載していますから，MIDIデータの再生もできます。

他に，ヘッドホン端子と，ヘッドホンの音量ボリュームも装備しているので，とりあえずヘッドホンだけで音楽が楽しめるというぐあいです。

Windowsで音楽を楽しみたい，PC-98ユーザー向けの製品といえるでしょう。



《写真2》キュービジョン　F.M.DOUBLE

■価格

F.M.DOUBLE　　　価格19,800円

■問い合わせ先

〒222神奈川県横浜市港北区新横浜3-18-6

㈱キュービジョン

☎045-471-0080



《写真3》DENONのSC-P3-W

パソコンから重低音が！

DENON

SC-P3-W

価格11,000円

マルチメディアのかけ声とともに，PCMとかFM音源とか，CD-ROMなど，サウンドはパソコンに欠かせない要素になってきました。

パソコンでも，いい音で楽しめるシステムがほしいところです。

DENONのSC-P3-Wは，パソコンのサイドに置いて使うように設計されたアンプ内蔵スピーカー・システムです。

とくにこれまでのパソコン用スピーカーに不足しがちだった重低音の再生に力を入れた設計になっています。

音量ボリュームの隣には，スーパー・バス・コントロールつまみがついていて，これで低音を強調（13dB）することができるのです。

出力は4W+4Wのステレオで，パソコンのライン出力を直結できるようになっています。

ディスプレイの近くにスピーカーを置くと，スピーカーのボイスコイルの発する磁場でブラウン管に虹がでたりすることがありますが，SC-P2-Wは防磁処理されていますから大丈夫です。

■SC-P3-W　SPEC

●アンプ部：最大出力4W+4W（8ΩEIAJ）●スピーカー部：防磁設計フルレンジ・バスレフ型●ユニット：8cmコーン型フルレンジ×1●定格インピーダンス：8Ω●再生周波数帯域：100Hz〜20kHz●付属品：ACアダプタ，信号用接続コード（2m，ステレオ・ミニtoステレオ・ミニ）●電源：AC100V DC9V●寸法：103（W）×192（H）×139（D）mm●重量：約0.6kg（1本）●カラー：オフ・ホワイト

■問い合せ先

☎03-3584-8262

ワープロ
パソコン通信

BBS電話帳スペシャル

'94年10月に小社から出版された「ワープロ/パソコンBBS電話帳1994年秋号」の中から，毎月特徴のあるネットを紹介します。

新しくネットワークを開局された方や，オフライン・ミーティングなどのイベントを予定していらっしゃる方など，こちらのコーナーまでお知らせください。〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社「マイコンBASICマガジン」BBS電話帳スペシャル係まで。

☆今月のテーマ☆

●インターネット

インターネットにメール交換などの接続サービスを行なっているネットワーク

●バイク

バイク専門のネットワークやバイクの話題で盛り上がっているバイク好きの集まったネットワーク

インター APICNET
国際協力・国際交流・国際理解教育のためのネットワーク

アクセス番号:非公開　**運営時間**:24時間
入会方法：APICNET事務局に資料を請求し，参加申込書に必要事項を記入の後，FAX/郵送
入会金：個人2,000円，法人6,000円，非営利団体4,000円
会費：個人1,000円/月，10,000円/年ほか
ゲスト：ゲスト利用不可
住所：〒169 東京都新宿区大久保2-10-18 山崎ビル3F
運営者：(財)国際協力推進協会APICNET事務局
問い合わせ電話番号：03-3204-8104

インター TWICS
Japan's First Public-Access Internet System

アクセス番号：03-3351-8244
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：5,000円/月
ゲスト：ゲスト利用不可
住所：〒160 東京都新宿区四谷1-21 日米会話学院内
運営者：TWICS
問い合わせ電話番号：03-3351-5977

●
●
●

インター Ace Telemail
国際標準X.400による企業用電子メール

アクセス番号：非公開
運営時間：24時間
入会方法：ネットワークのご利用方法等をお打ち合わせの上，利用申込書をご記入いただきます
入会金：法人30000円ほか
会費：月次従量制
ゲスト：ゲスト利用不可
住所：〒101 東京都千代田区猿楽町2-6-10 秀和神田猿楽町ビル
運営者：(株)エース・テレメール・インタナショナル営業部
問い合わせ電話番号：03-5280-1456(代)

インター DataCall Plus
コミュニケーションを広げよう！国際交流へ

アクセス番号：03-3794-6381
運営時間：24時間
入会方法：郵送，FAX，オンライン(PC-VAN，NIFTY，MIX，テレスター，JALNETほか)
入会金：700円
会費：月次基本料：500円+通信料(地域別料金)
ゲスト：ゲスト利用不可
住所：〒152 東京都目黒区碑文谷4-21-13
運営者：日本スプリント(株)
問い合わせ電話番号：0120-111706

●

インター 「ハイテクネット静岡」
データベース＆コミュニケーション

アクセス番号：053-435-0480
運営時間：AM7:00→翌AM2:00
入会方法：申込書に捺印し郵送してください
入会金：県内1,000円，県外2,000円
会費：5,000円/年
ゲストID：guest
ゲストパスワード：なし
住所：〒433 静岡県浜松市初生町1084-18
運営者：財団法人 浜松地域テクノポリス推進機構
問い合わせ電話番号：053-434-5577(代)

インター Dream-Net in 大阪
インターネットにも接続の情報満載なネット

アクセス番号：06-726-7975
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料(ゲートウエイ会員は有料)
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：TEST
住所：〒577 大阪府東大阪市小若江
運営者：武村泰和
問い合わせ電話番号：06-722-0917

●
●
●

インター New COARA
ネアカ，ハキハキ，マエムキの地域ネット

アクセス番号：0975-32-9897
運営時間：24時間
入会方法：申込書，または電子メールにて。入会すると会員名簿が配られる
入会金：1,000円
会費：1,000円/月
ゲストID：COA00999
ゲストパスワード：COARAIN
住所：〒870 大分県大分市東春日町17-20 ソフトパーク(社)大分県地域経済情報センター内
運営者：New COARA事務局
問い合わせ電話番号：0975-34-5696

インター K&Kネット
勝手気まま気まぐれBBS

アクセス番号：0986-53-1733
運営時間：24時間
入会方法：GUESTでログインしてID登録申込書をSYSOPあてにメールする
入会金：無料
会費：無料(カンパは大歓迎)
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒885-13 宮崎県北諸県郡高城町大字有水3091-1
運営者：河野和明
問い合わせ電話番号：0986-53-1360

●

インター KITnet
技術交流ネットワーク

アクセス番号：0995-42-0050
運営時間：24時間
入会方法：入会申込書を郵送，またはFAX
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：guest
ゲストパスワード：guest
住所：〒899-51 鹿児島県始良郡隼人町小田1445-1
運営者：鹿児島県工業技術センター
問い合わせ電話番号：0995-43-5111

●

バイク BBS秘境
バイカーズ・ビート・ステーション

アクセス番号：011-785-8462
運営時間：24時間
入会方法：ログイン時に「NEW」と入力
入会金：無料
会費：無料
ゲスト：ゲスト利用不可
住所：〒065 北海道札幌市東区北35条東20丁目5-17 杉村方
運営者：高橋活学
問い合わせ電話番号：011-783-7222

●
●

バイク GEO Station Hitachi-Naka
ひたちなか地区のBBS。マックと車が大好き

アクセス番号：0292-85-7984
運営時間：24時間
入会方法：ゲストIDでログイン後，オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：0
ゲストパスワード：なし
住所：茨城県勝田市
運営者：松川雅則
問い合わせ電話番号：0292-85-9138

●
●

バイク BBS-時空工房
いらっしゃいませ！　気軽にアクセスしてね

アクセス番号：0489-79-5904
運営時間：24時間
入会方法：オンライン登録後，ID発行ボードにて告知。その後，郵送でマニュアルを送付します
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：JKZ99999
ゲストパスワード：なし
住所：〒343　埼玉県越谷市恩間新田41（株）原田サイクル内　BBS-時空工房係
運営者：鈴木勝利
問い合わせ電話番号：非公開

バイク TELEFRIEND
バイクやワークステーションの話題で楽しむネット

アクセス番号：0475-53-1076
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：FRIEND
住所：〒283　千葉県東金市上谷3426-9
運営者：楠木　太
問い合わせ電話番号：非公開

●
●
●

バイク ARCON
バイクとパソコン先進ユーザーのBBS

アクセス番号：045-540-1376
運営時間：24時間
入会方法：画面の指示に従ってオンライン登録をしてください
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：NEW
ゲストパスワード：なし
住所：〒221　神奈川県横浜市神奈川区栗田谷22
運営者：吉橋伊知男
問い合わせ電話番号：045-324-5862

●

バイク《Gather Way!》
風と陽光のエリアに

アクセス番号：0427-65-4956
運営時間：24時間
入会方法：ログイン時「NEW」を入力するか，ゲストアクセス中「X」でオンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒229　神奈川県相模原市若松3-47-36
運営者：宮田健一
問い合わせ電話番号：0427-44-9598

バイク Fighting-network
趣味しましょ！(^_^)

アクセス番号：0582-74-8671
運営時間：24時間
入会方法：接続後のID入力のときにNEWを入力
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒500　岐阜県岐阜市東鶉6-269
運営者：多田一彦
問い合わせ電話番号：0582-72-8190

●
●

バイク TRI-NET
今すぐアクセス！　あなたも楽しい仲間入り

アクセス番号：06-832-4323
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：9999
住所：非公開
運営者：畝田良一
問い合わせ電話番号：非公開

●
●
●

BBS新局情報

■たまごねっと
四柱推命による恋愛相談室もあるよ！

アクセス番号：0298-23-2003
運営時間：24時間
入会方法：ゲストでログインしてオンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒300　茨城県土浦市桜ヶ丘12-10　たまごやラーメン内
運営者：たまごねっと事務局
問い合わせ電話番号：0298-23-7630

■サンネット大宮
地元情報でにぎやかな生活ネットです

アクセス番号：048-647-6711
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：3,000円
会費：無料
ゲスト：ゲスト利用不可
住所：〒330　埼玉県大宮市東町2-289-1
運営者：株式会社セラク　サンネット事務局
問い合わせ電話番号：048-647-5561

■an-NET
みんなで参加しよう！an-NET

アクセス番号：092-441-3046
運営時間：24時間
入会方法：メインメニューからAコマンド
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒812　福岡県福岡市博多区博多駅前2-1-1　センタービル10階
運営者：（株）学生援護会九州支社読者相談室　三日月宏
問い合わせ電話番号：092-441-1000

■アフリカンブルー
音楽／スタイル／テクノロジー

アクセス番号：0249-56-1421
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒963　福島県郡山市横塚2-18-5-101
運営者：岡崎一也
問い合わせ電話番号：0249-42-3746

●緊急レポート●
Pentiumチップ演算処理精度低下について

インテル社のCPU『Pentium（ペンティアム）』について，つぎのような演算処理精度低下の現象が起こることがわかりました。

「浮動小数点演算で割り算を行なうとき，90億回に1回の割合で演算結果に精度の低下が起こります。ただし，一般ユーザーがアプリケーションを使うぶんには，まったく問題はありません（インテルジャパン・広報室）」

一般のゲームやワープロでは，この浮動小数点演算は使用しませんので，この問題は関係ありません。表計算ソフトや3Dグラフィック・ツール，ポリゴン処理をしているゲームなどでは浮動小数点演算を使う可能性がありますが，これも90億回に1回の割合で，しかも誤差のレベルなのでほとんど実害はないといえます。

しかし，高精度な演算結果を必要とする大学などの教育機関や研究所では，問題が発生する可能性もあります。

そこで，つぎのパソコン・メーカーにアンケートを行ない，Pentiumチップの交換が可能であるかを調べてみました（もちろん交換には，ユーザー登録していることが必要)。また，Pentiumマシンの購入を検討している人は，問い合わせてみてください。

●NEC（☎3452-8000）：無償で交換
●エプソン（☎0424-99-7122）：無償で交換
●キヤノン販売（☎048-649-1460）：検討中
●コンパック（📠0120-101589）：無償で交換
●千葉電子（☎03-5820-0701）：問い合わせがあれば対応
●ティアック（☎0422-52-3311）：検討中
●デルコンピュータ（📠0120-1984-86）：無償で交換
●東芝（☎03-3457-2930）：無償で交換
●日商岩井（☎03-5570-0681）：検討中
●日本アイ・ビー・エム（📠0120-04-1992）：無償で交換
●日本エイサー（☎03-3463-3222）：実害があった場合のみ対応
●日本オリベッティ（📠0120-045-393）：検討中
●日本DEC（📠0120-147655）：無償で交換
●日立製作所（📠0120-70-0091）：無償で交換
●富士通（☎03-3646-0816）：無償で交換
●プロサイド（📠0120-00-3331）：無償で交換
●パーソナルビジネスアシスト（📠0120-442-707）：問い合わせがあれば対応
●三井物産デジタル（☎03-3252-5550）：検討中
●ロビン電子産業（☎03-3255-6027）：問い合わせあれば対応

※各メーカーの対応は12月15日時点

新製品 Flash NEWS

パソコン

98&DOS／Vの両方のソフトが使える夢のマシン登場！

●エプソン
●PCV-5F　　価格478,000円〜
PCV-5S　　価格398,000円〜

エプソンは昨年11月から，DOS／Vパソコン『PCVシリーズ』の販売を開始しました。

PCVシリーズ最大の特徴は，DOS／VパソコンとNEC PC-98シリーズの両方のアプリケーション・ソフトを使用できること。これは今年1月に発売を予定しているエミュレーション・ソフト『プラットフォーム・エミュレータ98／V』(価格未定) によって可能になるもので，98の全ソフトが動作するわけではありませんが，「現在のソフト資産を活用しながら，DOS／Vに移行したい」と考えているユーザーには，うってつけのマシンといえます（エプソンFAXインフォメーションで，動作確認済ソフトの情報を提供しています)。

このPCVシリーズには，拡張スロットを5基装備する『PCV-5F』と，拡張スロットを3基装備する『PCV-5S』の2機種があり，さらにメモリ容量や，ハードディスク・ドライブ，CD-ROMドライブの有無により，7モデルにわかれています。全モデルがCPUに60MHz，90MHzのPentiumを搭載し，256kバイトのセカンド・キャッシュ・メモリとPCIバスも装備。さらにS3社製の64ビットチップ『Vision864』をマザーボード上にPCIバスで接続しているため，最大1,280×1,024ドット（256色）表示が可能な強力なグラフィック機能も持っています。

なお現在エプソンでは，PCVシリーズを購入した人に『プラットフォーム・エミュレータ98／V体験版』を無料添付するキャンペーンを実施中です。期間は3月末までですので，購入を希望する人は今がチャンスです。



■問い合わせ先
エプソンインフォメーションセンター
☎0424-99-7155
エプソンFAXインフォメーション
☎0424-99-7100（東京）
☎06-397-4359（大阪）

アウトドア派注目のサブ・ノートパソコン

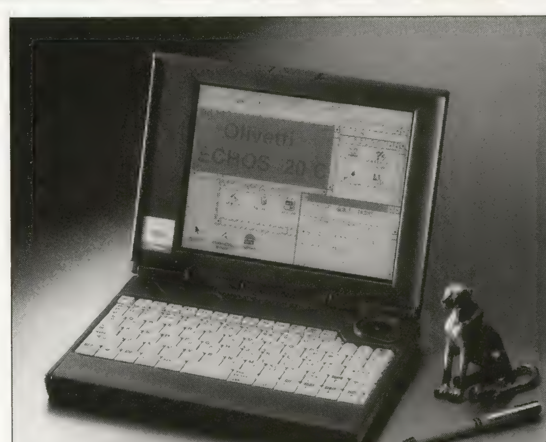
●日本オリベッティ
●ECHOS20シリーズ

日本オリベッティは，B5サイズのコンパクトな本体に，高機能，多機能を凝縮したサブ・ノートパソコン『ECHOS（エコス）20シリーズ』を発表しました。

ECHOS20シリーズは，STNモノクロ液晶ディスプレイを搭載した『ECHOS20』(価格198,000円）と，DSTNカラー液晶ディスプレイを搭載した『ECHOS20C』(価格278,000円）の2モデル。いずれのディスプレイも9.4インチと大型で，A4サイズのノートパソコンと同じ快適さでWindowsを使うことができます。

両モデルともCPUに486SX-33MHzを，メモリは4Mバイトを搭載。『MS-DOS 6.2／V』と『Windows 3.1』をあらかじめ導入したハードディスク・ドライブも標準装備しています（ECHOS20：170Mバイト，ECHOS20C：240Mバイト)。

また，バッテリ使用時間も“最高10.5時間”と，屋外での長時間の使用が可能。キーボード右上のトラック・ボールにより，立ったままでもWindowsを片手で快適に操作できますから，起動力を求める行動派にはピッタリのノートパソコンといえます。



■主な仕様
CPU：486SX-33MHz
メモリ：4Mバイト（最大20Mバイト）
インターフェース：シリアル，パラレル，ポートリプリケーター，PCMCIAカード
グラフィック機能：
ECHOS20　640×480ドット（64階調）
ECHOS20C　640×480ドット（256色）
(両モデルとも外部ディスプレイ接続時は1,024×768ドット（16色))
バッテリ使用時間：3.5〜10.5時間

■問い合わせ先
PC販売部
0120-045-393
FAX情報サービス
☎03-3714-1510

新製品 Flash NEWS

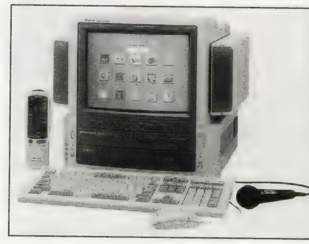
アイワのニューマシン

●アイワ
●PC-MT466V2
●価格 298,000円

『PC-MT466V2』は，アイワの現行機種PC-MT466のハードディスク容量と付属ソフト数をアップし，さらに大幅な低価格化を実現したニューモデルです。

■主な仕様

CPU：i486DX2-66MHz
RAM：8Mバイト（最大36Mバイト）
グラフィック機能：トリニトロン管
※最大表示1,280×1,024（16色）
FDD：1基搭載（3モード対応）
HDD：540Mバイト
CD-ROM：倍速，マルチセッション対応
サウンド機能：Sound Blaster 16搭載
※ステレオ・スピーカ付属
TVチューナ：VHF（1～12ch）UHF（13～62ch）
拡張スロット：フルサイズISA×2
2/3 サイズISA×1
付属ソフト：MS-DOS6.2／V，Windows3.1，アイワ・イージー・メニュー，オンライン・ヘルプ，電卓ソフト，CDプレーヤ，COREL Photo CD LAB（フォトCDビューア），Viewlng Lite（電子ブック・ビューア），MS-WORKS（統合ソフト），Mr.POSTMAN Lite（ハガキ印刷ソフト），てきぱき家計簿マム（家計簿ソフト），ViewDic Lite（英和・和英辞書ソフト）



■問い合わせ先
アイワ(株)情報機器事業本部　企画室
☎03-3827-2510

周辺機器

メルコ，低価格周辺機器を続々発表

●メルコ

昨年末，メルコは周辺機器の新製品を大量に発表しました。どれもマルチメディア環境の充実を考えているユーザーにとって，うれしい製品ばかりです。

●CDO-EA 価格29,800円
●CND-FB 価格24,800円

『CDO-EA』と『CND-FB』は，「倍速の価格で，他社製4倍速を上まわる高速性能を提供してくれる」低価格倍速CD-ROMドライブです。

両製品ともデータ転送速度は342kバイト／秒で，平均アクセス・タイムは高速250m秒を実現。256kバイトのバッファも装備し，さらに“16ビットデータ転送”もサポートしています。

本体はキャディ不要の電動トレー方式を採用。多彩なCD-ROMフォーマットに対応するほか，8cmのシングルCDもそのまま再生することができます。

■CDO-EA対応機種

メルコ製ウィンドウ・アクセラレータ（『WSN-A2F』，『WSR-G／E』，『WGN-A2／A4』，『WAP-1000／2000』，『WAB-1000』，『SRN-F』，『SRB-G／E』）を装着したPC-9801シリーズ（CPU 386以上），PC-9821シリーズ，PC-486シリーズ（PRO-486を除く）



■CND-FB対応機種

NEC PC-9821Xe，Xs，Xp，Xa，Xn，Bp，Bs，Be，Bf，PC-9801BA2，BS2，BX2，EPSON PC-486MR2，MS2

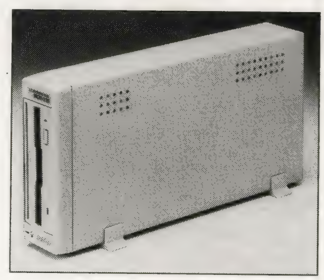
●MON-230
●価格 120,000円

『MON-230』は，230Mバイトと128Mバイトの二つのメディアに対応するMOドライブです。“読み型”と“履歴型”を組み合わせたリード・キャッシュ機能を搭載し，さらにライト・キャッシュ機能も搭載。これにより，このクラスのMOドライブとしては，読み書きともに最高速度を実現しています。

230Mバイトと128Mバイトの両メディアに対応しているため，現在使用しているMOドライブに容量不足を感じているユーザーも，データ資産を活かしながらMON-230に乗り換えることが可能。また，付属ドライバにより，MS-DOS Ver.3.3でも“MOモード”が使えるため，286や386マシン・ユーザーにもオススメです。

■主な仕様

対応機種：NEC PC-9801，PC-9821，EPSON PC-286，386，486
対応OS：MS-DOS Ver.3.3以降
記憶容量：230Mバイト&128Mバイト
バッファ・メモリ容量：256kバイト
平均シークタイム：35msec
回転数：3,600RPM



●WSN-A2F
●価格 34,800円

『WSN-A2F』は，1枚のボードにグラフィック・アクセラレータ＋PCM音源＋FM音源＋小型スピーカの四つの機能を搭載したマルチメディア・ボードです。

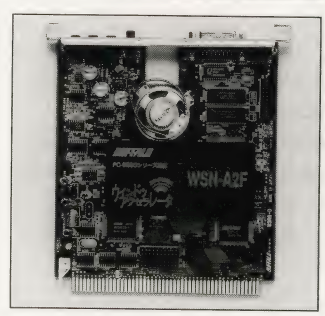
グラフィック・アクセラレータ・チップには高機能なCL-GD5434を搭載し，最大1,280×1,024ドット（256色）表示を実現。またPCMサウンドは，音楽用CDを超える16ビット／48kHzサンプリングに対応。FM音源は『PC-9801-86』相当品を搭載しています。

またWSN-A2Fは，先に紹介した『CDO-EA』などのCD-ROMドライブを接続するコネクタも装備しています。こうした拡張性，そして多機能性を利用すれば，ユーザーは1スロットで高品位なマルチメディア環境を構築できるでしょう。

なおメルコは，WSN-A2Fからグラフィック・アクセラレータ機能をのぞいた『SRN-F』（価格18,000円）も発表しました。すでにグラフィック・アクセラレータを搭載しているマシンには，こちらがオススメです。

■WSN-A2F＆SRN-F対応機種

PC-9801シリーズ（CPU 386以上），PC-9821シリーズ，PC-486シリーズ（PRO-486を除く）



●WGNシリーズ

『WGNシリーズ』は，メルコのグラフィック・アクセラレータ・ボードの新シリーズです。

今回登場したのは，『WGN-A4』（価格29,800円）と，『WGN-A2』（価格19,800円）の2機種。いずれも高機能なグラフィック・アクセラレータ・チップCL-GD5434を搭載し，現行機種より大幅に性能をアップしています。とくにビデオメモリを4Mバイト搭載したWGN-A4は，1,024×768ドットまで1,677万色のフルカラー表示が可能。描画速度も非常に高速で，プロユース的な使用にも十分こたえてくれます。

また，価格も今までよりも33％（1万円）低価格化し，いっそう求めやすくなっています。

■WGN-A4＆WGN-A2対応機種

PC-9801シリーズ（CPU 386以上），PC-9821シリーズ，PC-486シリーズ（PRO-486を除く）

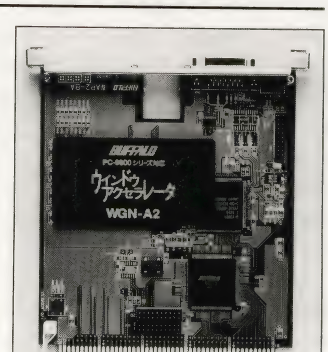
■WGN-A4主な仕様

搭載ビデオメモリ：4Mバイト
最大表示：1,280×1,024ドット（65,536色）※1,024×768ドットまで1,677万色表示可能

■WGN-A2主な仕様

搭載ビデオメモリ：2Mバイト
最大表示：1,280×1,024 ドット（256色）
※800×600ドットまで1,677万色表示可能

■問い合わせ先
メルコインフォメーションセンター
☎052-619-1827



新製品 Flash NEWS

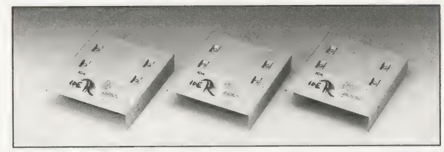
PC-586&486対応の 内蔵型大容量ハードディスク

●アイシーエム
●INTER ERシリーズ

アイシーエムは，EPSONのアップグレード・ウィンデスク・シリーズ（PC-586RA，RV，PC-486RS，MS，MR）対応の大容量内蔵型ハードディスク・ドライブ『INTER（インター）ERシリーズ』を発表しました。

アップグレード・ウィンデスク・シリーズは，PC-98シリーズおよびその互換機として，はじめて“エンハンストIDE”仕様をサポートしたマシン。これにより，安価&大容量という特徴をもつエンハンストIDE方式のハードディスク・ドライブを搭載可能になっています。INTER ERシリーズは，このエンハンストIDE方式のハードディスク・ドライブ。大容量でありながら，今までのSCSI方式より低価格な3モデルが用意されています。

INTER ERシリーズは，1台目ハードディスク内蔵用の“HDベイ”にそのまま内蔵できるほか，“CD-ROMベイ”にも装着可能。



■INTER ERシリーズ
ER-540（515Mバイト）　価格68,000円
ER-720（696Mバイト）　価格88,000円
ER-1000（1,033Mバイト）価格108,000円
■問い合わせ先
(株)アイシーエム大阪営業所
☎06-350-5701

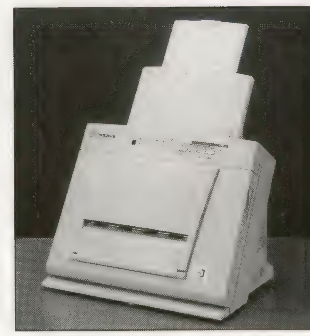
業界最低価格を実現した 昇華型フル・カラー・プリンタ

●NEC
●PC-PR820／3
●価格　160,000円

NECは鮮明なフル・カラー印刷が可能な昇華型プリンタとして，業界最低価格を実現した『PC-PR820／3』を発売しました。

“昇華型”はインクリボンとして使うフィルムをガス状にして，用紙にしみこませる印字方式。熱のかけかたに応じてインクの量を調節できるため，写真や映像などを非常に美しく印刷できます。そのクオリティの高さは，これまでの3色スタンダード・カラーとはケタ違いで，まさに本物の写真と見まちがうほど。PC-PR820／3もこの方式の採用により，1ドットあたり64階調，1,677万色相当のフル・カラー印刷が可能で，ホビーから高精彩な印刷が求められるデザイン業務まで，幅広い分野で活躍してくれます。

■PC-PR820／3主な仕様
解像度：縦／横とも300DPI
表現色：溶融型32,000色相当，溶融階調型26万色相当，昇華型1,677万色相当
■問い合わせ先
NECパソコンインフォメーションセンター
☎03-3452-8000（東京）



1万8千円台の 激安14,400bpsFAXモデム！

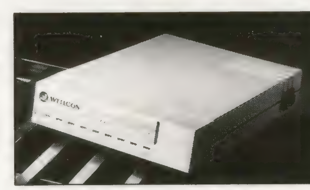
●ニューテック
●WM-1414AR
●価格　18,800円

ニューテックは，PC-98シリーズとDOS／Vパソコンの両方に対応するFAXモデム『WM-1414AR』を発表。昨年12月より販売を開始しました。

WM-1414ARは，14,400bpsのFAXモデムとして驚きの低価格18,800円を実現。さらにPC-98とDOS／Vパソコン用のRS-232C変換コネクタと，Windows対応FAX通信ソフト『Linkup for Windows』が付属しているオトクな製品です。

変換コネクタにより，PC-98シリーズとDOS／Vパソコンのどちらにも簡単に接続可能。また付属ソフトの『Linkup for Windows』は，「最大A3までの用紙に対応」「データ圧縮に最新のM2Rを採用し，FAXデータの転送効率が大幅にアップ」「自動受信，カバーページ作成，イメージ表示，履歴表示」など多機能です。

■WM-1414AR主な仕様
通信速度（データ部）：最大14,400bps
通信速度（FAX部）：最大14,400bps
エラー制御：V.42／MNP4
データ圧縮：V.42bis／MNP5



※MNP10の移動体通信をサポート
■問い合わせ先
(株)ニューテック　PC営業部
☎03-3813-3891

パナソニックのマルチメディア用 スピーカ・システム2機種

●パナソニック
●EABMPC50（2本1組）価格12,000円
●EABMPC30（2本1組）価格7,800円

パナソニックの新製品『EABMPC50』と『EABMPC30』は，パソコン用の外付け型スピーカです。

新製品の2機種は，どちらもアンプ内蔵型のスピーカ。防磁設計により，パソコンに隣接して設置することができ，また，スリムでコンパクトな本体は，余計なスペースを必要としません。もちろん音声は高品位で，とくにEABMPC50は“ツインロード・スーパーベース構造”を採用したことにより，低音限界がより低く，低音帯域がより広くなり，サイズ以上の豊かな低音再生を実現してくれます。

■EABMPC50主な仕様
再生方式：ツインロード・スーパーベース方式
再生帯域：70Hz～20kHz
使用スピーカ：9×5cm楕円
アンプ出力：3.5W×2
■EABMPC30主な仕様
再生方式：バスレフ方式
再生帯域：130Hz～20kHz
使用スピーカ：7×4cm楕円
アンプ出力：1.5W×2



■問い合わせ先
松下電子部品（株）営業本部
音響部品営業部　システム商品営業課
☎06-906-4715

パソコンで手軽に音楽鑑賞を楽しむ パッケージ

●ヤマハ
●Hello! Music! First
●価格　35,000円

ヤマハは，コンピュータ・ミュージック初心者向けのパッケージ『Hello! Music! First（ハロー・ミュージック・ファースト）』を発表。昨年12月10日より販売を開始しました。

Hello! Music! Firstは，パソコンで手軽に音楽鑑賞を楽しむことを目的にした製品。パッケージには，電子音源『MU5』，自動演奏ソフト『Music Box』，ケーブル類などが収められており，これ一つでコンピュータ・ミュージックの基本「曲データの再生」に必要なハードとソフトをそろえることができます。

電子音源MU5は，General MIDI対応の128楽器と8ドラム音を内蔵。また，自動演奏ソフトMusic Boxは，曲データを簡単に自動演奏できるほか，音量や音色の変更，転調などの簡単な編曲や，メロディー・パートを消してのカラオケ演奏などもできます。

なおこのパッケージは，PC-98シリーズをはじめ，DOS／Vパソコン，Macintoshなど，ほとんどのパソコンに対応。

■問い合わせ先



ヤマハ(株)
CBXインフォメーションセンター
☎03-5458-2484

新製品 Flash NEWS

リコー，お手頃価格のA4版カラー・イメージ・スキャナ2機種を発表

●リコー
●CS-600　価格129,800円
●CS-400　価格 99,800円

リコーは，ハイ・コスト・パフォーマンスを実現した，A4判カラー・イメージ・スキャナ『CSシリーズ』を発表しました。

今回登場したのは，標準解像度が600dpiの『CS-600』と，400dpiの『CS-400』の2機種です。

■小型・軽量

幅330×奥行466×高さ125mmのコンパクト・サイズ。省スペースで取り込み作業がおこなえます。

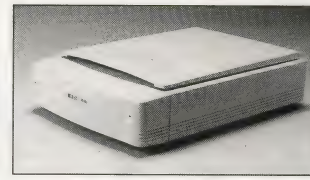
■高解像・高画質

補間解像度は，CS-600で最大2,400dpi，CS-400で1,600dpi。フル・カラー1,677万色，モノクロ256階調による鮮明な画像表現が可能です。

■PhotoShopからの操作が可能

もっとも人気の高いフォトレタッチ・ソフト『Adobe PhotoShop』上からの操作を実現。

なおリコーは，CSシリーズをパソコンに接続するための『接続キット』も同時に発表しました。Macintosh用（価格30,000円），Windows用（価格40,000円※DOS/Vのみ）の2種類があり，ソフトとケーブルなどが一つにパッケージされています。



■問い合わせ先
(株)リコー　周辺機器販売事業推進部
☎03-3479-3111

ソフト

アテインから新作TrueType漢字フォント2種が登場

●アテイン

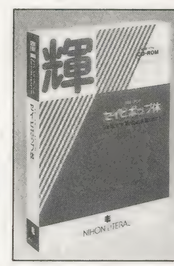
昨年12月，アテインはTrueType漢字フォントの新作を発表。新たに2種類のフォントを加え，同社のラインナップを一層充実させました。

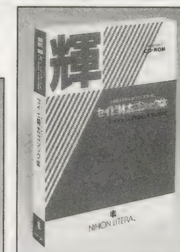
今回発表されたのは『セイビポップ体』と『セイビ特太ゴシック体』。いずれも価格12,800円と，フォントとしては非常に低価格で，また，CD-ROMで供給されるためインストールが簡単です。さらにこのCD-ROMは，WindowsとMacintoshの両方で読める“ハイブリット・フォーマット”であるため，WindowsとMacintoshの両方で同一の書体を使用することができます。

■セイビポップ体：エレメントに曲線を処理して，組み版をした時の流動的な効果と親しみやすさ，そしてポップなイメージを強くした丸ゴシック系の書体

■セイビ特太ゴシック体：見出しタイプのゴシック体。大きなポイントで使用した場合にボリューム感を満たす書体

■問い合わせ先
アテイン(株)
☎03-3255-4721





レコンポーザ for Windowsがバージョン・アップ！

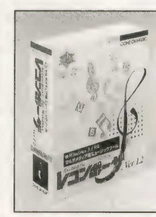
●カモンミュージック
●レコンポーザ for Windows Ver1.2
●価格　53,000円

人気のコンピュータ・ミュージック・ソフト『レコンポーザ for Windows』が，“Ver1.0”から“Ver1.2”へとバージョン・アップしました。

新バージョンは，オーケストラなどの大編成をあますところなく表現する36トラック／約58万ステップ（音）のスペックを基本とし，レコンポーザの本質である“数値入力”による音楽制作のために，これまでの機能を大幅に強化。同時に多数の新機能を追加しています。

また，Windows環境における音楽制作のために，各社最新音源やサウンド・ボードにも対応。Roland社最新音源『GS音源SC-88』やYAMAHA社新規格“XG”対応音源『MU80』などの最新音源から，Sound Blasterなどのサウンド・ボードまでの豊富な音色リストが付属しています。

なお現在カモンミュージックでは，『レコンポーザ for Windows Ver1.2』（価格53,000円）と『音源コントローラ』（価格15,000円※Roland社SC-88，SC-55mkII対応）をセットにして，限定3,000本を価格43,000円で販売する“発売記念キャンペーン”と，Ver1.0からVer1.2への“無償バージョン・アップ・キャンペーン”を実施中です。



■問い合わせ先
カモンミュージック（株）東京営業所
☎03-3258-1934

住友金属工業，『CorelDRAW 3.0J CD-ROM Only版』を新発売

●住友金属工業
●CorelDRAW 3.0J CD-ROM Only版
●価格　38,000円

住友金属工業は，コーレル社のグラフィック・ソフト『CorelDRAW（コーレル・ドロー）3.0J CD-ROM Only版』を，昨年12月1日より販売開始しました。

この製品は，現在フロッピーとCD-ROMの両方を同梱している『Corel DRAW 3.0J』（価格58,000円）をCD-ROMのみで提供。コスト削減を実現し，価格38,000円とさらに求めやすくするものです。

COREL DRAW 3.0/Jは，Windows対応の統合型グラフィック・ソフトとして，もっとも人気のある製品。初心者からプロのデザイナーまで，世界中で愛用されています。また，著作権フリーのさまざまなカットやイラストなど12,000点以上が付属。絵心のない人でもそれらを組み合わせるだけで，パソコンでのグラフィック作成を楽しむことができます。

■問い合わせ先
住友金属工業(株)



システムエンジニアリング事業本部
☎03-5476-9825

音楽作成ツールの定番，Vision Jに待望のWindows版登場

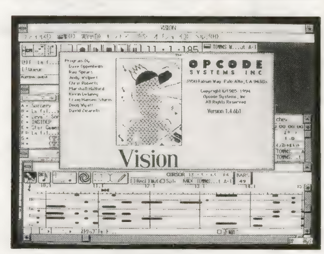
●Vision J（Windows版）
●価格　58,000円

パソコンで音楽を作成するためのシーケンス・ソフト『Vision（ビジョン）J』に，待望の日本語Windows版が登場しました。

Visionは，これまでMacintosh用として世界中のミュージシャンや，スタジオ・エンジニアたちに愛用されてきたプロフェッショナル・シーケンス・ソフト。「個々のシーケンスの中にさらにシーケンスを定義し，その中にまたサブ・シーケンスを作成することにより，事実上無限にシーケンスを定義できる」機能を持ち，こうしたハイ・スペック機能を持つソフトのWindowsへの移植が熱望されていました。

今回登場したWindows版は，富士通，オプコードシステムズ社，カメオインタラクティブの3社が共同で開発したもので，Visionの優れた機能をあますさず移植すると同時に，完全な日本語化も実現しています。

■Vision J（Windows版）動作環境
Windows 3.1が動作するパソコン
メモリ8Mバイト
HDD空き容量3.5Mバイト以上



■問い合わせ先
Visionインフォメーションサービス
☎03-3730-4330

短期集中連載

DEMPAマイコンソフトの新製品『マンボウ』で学ぶ
ファイル管理のいろは 第1回

by DP マイコンソフト

このたび，電波新聞社からPC-9801シリーズ用のファイル管理ソフト「マンボウ」が発売されることになりました。このソフトは，従来のファイル管理ソフトの問題点を詳細に検討し，解決に努めたため，操作性，安全性，また機能的にも格段に優れたものになっています。

ところで，ファイル管理ソフトて何だ？　とおっしゃる方のために，実際に「マンボウ」を使いながら，それがどんなものか，またその大切さなどを今月から3回の連載で説明してみたいと思います。どうか，お付き合いをよろしくお願いします。

ファイル管理ソフト『マンボウ』
■PC-9801シリーズ対応
■発売元：電波新聞社
■予定価格：未定３月号発表
■'95年2月下旬　発売予定

ファイル管理ソフトって何？

最近は何100メガバイトという大容量のハードディスクの普及が進んできました。容量の大きなハードディスクは，いくつものソフトやデータを，どんどん入れておくことができるのでとても便利です。

しかし，逆にハードディスクの中身が複雑になって，どんなプログラムやデータが入っているのかわからなくなってしまう人も多いのではないでしょうか？　また，もういらなくなったデータなんかもたくさん入っていて，ディスクの無駄使いをしているのではないでしょうか？

いくら容量が大きいからと言っても，それではすぐにディスクがいっぱいになってしまうでしょうし，大切なデータをなくしてしまう危険性も高くなるでしょう。

たとえばワープロで作った文章も「あれー？あの文章どこへやったっけなぁ？」ということがないように，あるいは，カンジンなところでパソコンから「ディスクがいっぱいです」だなんて言われないように，ハードディスクやフロッピーディスクの中身は常に整理しておきたいものです。

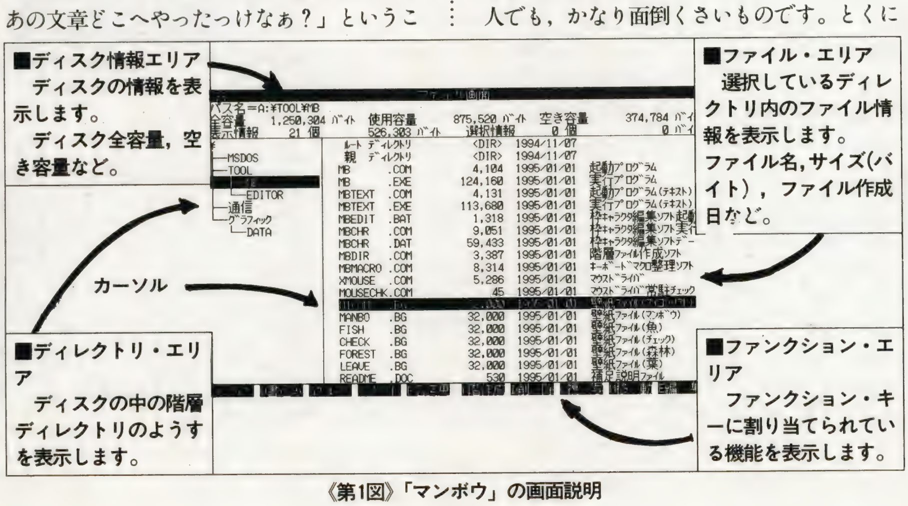
本や書類，資料はきちんと本棚に整理しておくほうがいいのと同じことですね。

そんな目的のために，ディスクの中身を整理・管理するための専用のソフトウエアが，「ファイル管理ソフト」と呼ばれるものです。

「整理ツール」ではなく「管理ソフト」となっているのは，単にディスクの中身を整理するだけでなく，ディスクの中を調べたり，フォーマット（初期化）したりといったさまざまな機能を持っているからです。

もちろん，パソコンを使う場合に必要となる「MS-DOS」だけでも，ディスクの中身をある程度は整理できます。

しかし，パソコンをはじめて間もない人には操作がわかりにくく，パソコンにくわしい人でも，かなり面倒くさいものです。とくに何100メガバイトもある，複雑化したハードディスクでは，お手上げ状態です。



《第1図》「マンボウ」の画面説明

管理の達人?! 「マンボウ」登場

そこで登場するのが「マンボウ」です。PC-98対応ファイル管理ソフト「マンボウ」は，みなさんのハードディスクやフロッピーディスクを有効に使うための手助けをするソフトです。MS-DOSの知識のない初心者にもわかりやすく，また，プログラマーなど上級者の方々の要求にも十分こたえられる機能をめざして開発されました。

「マンボウ」では，ハードディスクやフロッピーディスクの中身を視覚的に表示し，いらなくなったデータを消すなど，何かを行なうときも画面を見ながら選ぶだけの簡単操作になっています。目的のファイルを探すとか，二つのファイルを比較するなどもたやすくできます。

その他，以下のような，ファイル管理に必要なさまざまな機能を備えています。

●ディレクトリ，ファイルに関する機能

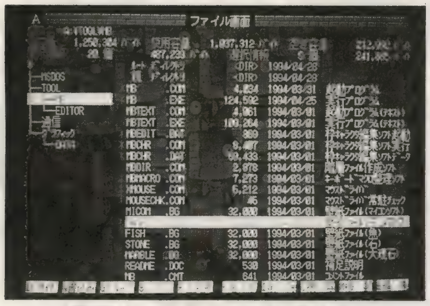
コピー，移動，削除，名前変更，ディレクトリ作成，ソート，ファイル削除，復活，属性変更，内容表示，エディタ起動，圧縮，解凍，コマンド実行など

●ディスク，システムに関する機能

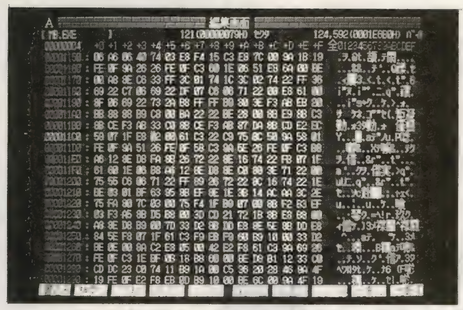
フォーマット，ディスク編集，システム情報，ディスク・コピーなど

●その他

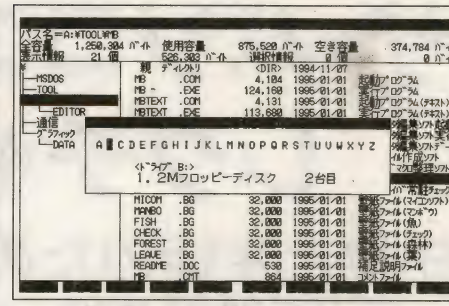
2画面ウィンドウ，キーボード・マクロ，簡易電卓，メモ機能，コメント機能，カスタマイズなど



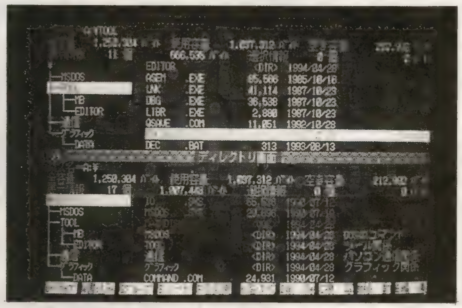
《写真1》ディスクの中身が見える！



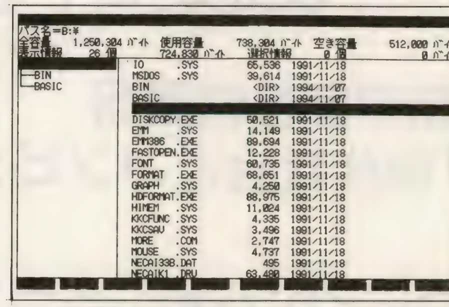
《写真2》ディスク編集画面



《第2図》ディスク・ドライブ選択画面



《写真3》便利な2画面ウィンドウ



《第3図》Bドライブに入れたディスクの中身

マンボウを起動すると ディスクの中身が見える

それでは，実際にマンボウを使ってみることにします。マンボウを起動すると，指定されたディスクの中身を表示するようになっています（**第1図**）。

画面上のほうに表示されているのが，そのディスクに関する情報。ディスクの容量や空き容量などが表示されています。

その下の右側大部分の「ファイル・エリア」に，このディスクの中にあるファイルの一部が表示されています。

「MB.COM」とか「MBTEXT.EXE」とかがそのファイルの名前（ファイル名）です。その右側にある「4,104」などの数字はそのファイルのサイズなどです。

パソコンで扱うことのできるモノは，「プログラム」「文書」「ゲーム」「コンピュータ・グラフィックス」「音楽（データ）」などいろいろなものがありますが，これらがディスクに記録されるときは，すべて「ファイル」として記録されます（MS-DOSの場合）。そして，それぞれのファイルは固有の名前（ファイル名）で表されます。

これらのファイルをいかに整理するかがファイル管理のポイントです。

たとえば，ワープロの文書データのファイル名などは，ユーザーが自分で好きなように付けることができますので，なるべく文書の中身を表すような名前を付けることが，ファイル管理の第一歩となります。

ディレクトリは「大きな箱」 階層構造

パソコンで扱うファイルは，事務用品のファイルと同じようなものだと考えてよいのですが，事務用品のファイルでも，数が多くなってくると，しだいにどの資料がどこにあるのか，わからなくなってしまいます。それを防ぐには，ファイルの内容ごとにとか，日付ごとに同類のファイルをひとまとめにして，管理しておくのがよい方法です。

たとえば，内容ごとに大きな本箱を用意し，その内容に関するファイルはその箱の中にいれるようにするというものです。

パソコンで扱うファイルでも同じ考えかたをすることができます。

文書ファイルなら文書ファイル，プログラムならばプログラムをまとめて，管理するのです。そのいくつかをまとめた「箱」にあたるものを「ディレクトリ」と言います。ディレクトリが増えてきたら，それもいくつかまとめて，もっと大きな「箱（ディレクトリ）」の中に入れることも可能です。

さて，さきほどの**第1図**の左側部分の「ディレクトリ・エリア」というところが，このディレクトリの表示です。

この例では，“¥”の下から四つに枝わかれした線がでていて，このディスクの中には“MSDOS”“TOOL”“通信”“グラフィック”という名前の四つの大きな箱（ディレクトリ）があることがわかります。さらに，“TOOL”の下から枝線がでているのは，“TOOL”と言う名のディレクトリの中に“MB”“EDITOR”という名の二つのディレクトリがあることを表しています。“グラフィック”の中にも“DATA”というディレクトリが見えますね。

このように，ディレクトリの中にディレクトリがあり，その中にまたディレクトリ……という段階的な構造のことを「階層構造」または「階層ディレクトリ」と言い，階層ディレクトリを**第1図**のように木とその枝のような方法で表したものを「階層TREE（ツリー）」などと言ったりします。

第1図では“MB”のところが反転していますが，これはカーソルといいます。BASICやワープロを使っているときにおなじみのあのカーソルと同じ意味です。

じつは，**第1図**のファイル・エリアに表示されているファイルは，この“MB”というディレクトリの中にあるファイルたちなのです。

カーソル移動キーを使って，たとえば“DATA”というディレクトリにカーソルを合わせれば，“DATA”の中にあるファイルがファイル・エリアに表示されます。

このように，一般にMS-DOSでは，階層構造を使ってファイルがどこにあるかを，わかりやすいように管理しています。「マンボウ」では，一歩進んで，それをカーソル移動だけで見つけられるようになっているのです。

ディスクの中を 散歩してみよう

ディスクの構造がわかって，その中身が見られるようになったら，自分が持っているいろいろなディスクの中を見てみましょう。

[SHIFT]キーを押しながら，カーソル・キーの左右を押すことで，**第2図**のような画面になり，別のディスク・ドライブを見ることができるようになります。

たとえばここで，カーソルを“B”に合わせて，リターン・キーを押せば，マンボウはBドライブを読み込み，その中身を表示します（**第3図**）。

同じようにして，他のディスクや，ハードディスクの中を見回してみてください。全然整理されていなくて，ごちゃごちゃであるかもしれませんし，もういらなくなったファイルを発見するかもしれません。

……ということで，今回はここまで。

次回はいよいよディスクを「整理」することに挑戦したいと思います。

ザ・パソコンレクチャー
先生と生徒のための情報教育1・2・3

新学期5時間目「現代社会とコンピュータ⑤

By くり ひろし





★家庭用ゲーム機で，何10本ものソフトが一つのカセットに入っているものを見たことがあります？ベーマガでも以前紹介しましたが，これもほとんどは立派な（？）海賊版です。日本でも路上で売ってたりしますが，まずたいてい海賊版です。見かけても買わないのが情報教育を受けた私達の良心かも！

★ビデオソフトで,「この商品にはコピーガード信号が入っているのでダビングできません」というのがあります。アナログ・データであるビデオならではの，特殊信号によるダビング防止作で，一種のプロテクトです。不正コピー防止であり，海賊版防止でもあるのです。

★プロテクトには他に，専用の機械をキーがわりにパソコンにつける方法も。

★CDのコピーは，個人でもできないことはないのですが，CD－ROMライタは相当高価で，かつ書き込むための生CD（CDは書き直しができません）も結構なお値段ですから……本物を買った人がはるかにトクなのは皮肉です。

★そんな理由でゲーム機の世界ではROMカートリッジやCD－ROMがメディアの主流になっているのです。

★世界的に不正コピーや，海賊版は減少の傾向にあります。著作権の考えもだいぶ広まりました。日本でも不正コピーはだいぶ減ったようですが，一方でさらに不正コピーを撲滅しようと，過激な方法も現れました。不正コピーの団体を見つけて裁判にできれば賞金を出すって…!?

★ハードディスクにインストールして使用するソフトの場合は，そもそものフロッピーが保存用のバックアップなので，コピーを作る必要はありません。もちろん同じフロッピーから他のパソコンのハードディスクにインストールするのは著作権法違反になります。

★不正コピーは誰にとっても不幸でしかありません。よく考えて！また来月。



この日のために用意した電動フルオートエアー豆まきガンだ
けへへっ どうだっ我が最終豆まき兵器の威力はっ
ああっ，ぶ，武器持っちょるっ
甘いっ
きゃあああああああっ
さーて，邪気も払えたところで今月のレクチャーといきましょうか
おぉ？ お，おおぅ
さて，前回まではコンピュータの不正使用の話として，ハッカーとかの例をあげたが…
ありゃあ，ある意味ではわしらは被害者にはなりやすいけど，逆にハッカーになるってことは，まず，ないと思っていいじゃろ
ワザとすることですからね
それよりも実はもっと身近でだれでもが侵しやすい犯罪があるのじゃが…
つぐ美くん，ソフトウエアのバックアップって知っとるかね
あ，そりゃ知ってるわよ！大切なソフトがなんかのひょうしで壊れたりしたら大変だから，コピーを作って片方を大事にとっておくってヤツよね！ さいしょからバックアップのついているソフトもあるわ
オリジナル
コピー
使用
バックアップ
保存
そう，ふつうは，そうなんだが，そのコピーを他の人が使ったりしたら，どういうことになるか，わかるかね？
へ？ オリジナルはわたしが使ってる，として？
そう，そう
う〜〜ん，よくわかんないけど，ちょっとくらいなら，いいのかな？
ハズレ！ 正解は「不法コピーの使用にあたるので，著作権法違反」になってしまうのじゃっ
著作権法違反
あっちゃー，それってもしかしてハッカーさんみたいに，犯罪？？
そ！
がーーーーん！ なんか，うっかり油断したらやっちゃいそう！
残念ながら，うっかりどころか，わざとやっとる人もおるらしいのお
ハッカーなんかは数が少ないぶんまだマシかもしれんぞ，世の中で行なわれている不法コピーは相当多いといわれておるくらいじゃからの！
おっちょこちょいじゃからの一
影くんなんか危なそうじゃのお，大丈夫かな？
ソフトの不法コピーですか？ この影さんがそんな悪いことするするワケがないじゃありませんか！
ベーマガにも毎月違法コピーをやめようって広告がのってるし，読者のコーナーでも以前議論があったくらいだしねぇ…
う，うむ，失礼なことを言ったな，ゆるせよ…ん？


…これは一体?こんな,「手書きラベル」のソフトは編集部では見かけんぞ
買ったことないし、メーカーさんからのサンプル品でもないぞ、これは…
ギろ
あ，それ?ゆうべ繁華街歩いてたらさ，親切なおニィさんに声かけられてさ，「1000円で安いから買ってくれ」って…コピーなんかしてませんよ，ちゃんと買ったんだから
こ～～のスカポンタ～～ン!
そりはな，『海賊版ソフト』じゃっ！そんなもんを買うっつーのは自分で不法コピーしとるのとなんらかわらんのじゃっ!!
ええ，そーなの??
『海賊版ソフト』
要するに不法コピーされたソフトが，さも本物かのように売られているもの。普通のパソコン・ショップなとで売られていることはなく，路上やいかがわしい店で売られているらしい。買うことも持っていることも犯罪になります。
…と，ゆーよーに，じゃ！自分でコピーしなくたって気づかぬうちに悪に味方しとる場合もあるというこっちゃな
う～～ん，危ないなあ…
では，なぜ不法コピーなんぞがはびこるか,じゃ!
やっぱ，ホンモノ買うよりも安いからかしら?
うーん
コピーというとすぐに思いつくのは紙のコピーだ
しかし本1冊を丸ごとコピーする人なんて見たことがない…なぜか?
あ，ぬるいやつ…
へへへ，モーヤ!!
やっぱ本買ったほうが安くつくからでしょー。200ページの本を見開きで1枚10円でコピーしたら，なんと1000円よ！
ずも～～
ずも～～
1枚1枚ページめくってコピーするってのがそもそもめんどうよねえ…
それにくらべるとソフトウエアのコピーって簡単なのかしら?
必ずしも簡単ではないがお金は確かにかからないね，そもそも多少お金がかかってもソフトは安くても数千円，高けりゃ数万円もするから，コピーのほうが確かに安いことになってしまう
だがソフトの違法コピーの最大の問題は…
ソフトは「デジタル」なものだからまったく質をそこなわずにコピーできてしまう，つまりまったく同じものができてしまうことだ
デジタルなコピーの場合
(完全に同じもの)
アナログなコピーの場合)
(完全に同じではない)
カラーなんかまずムリよねー
紙の本のコピーはしょせん本そのもののコピーじゃないですしね
もうひとつの理由!!…こっちのほうが根が深いかもしれんな
安いからの裏返しにもとれるが,「ソフトのように形のないものにお金を払うなんてもったいない」という意識じゃ！
なにそれ，ヒドい話ね～～
あんまりだ，と思うじゃろうが，意外と世の中にはそういう考えを持った人が少なくないんじゃな
だったら不法なコピーはそんなに横行せんじゃろな
心のどこかでそう思っているからこそ，つい不法コピーや海賊版に手をだしてしまうのね

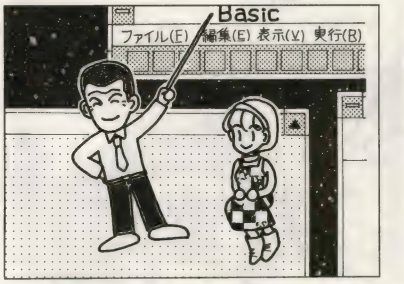


むかし昔は，コンピュータ本体がべらぼうに高くて，ソフトはそのおまけ，みたいな時代が確かにあったかもしれん！
しかしだ，今や，パソコンは相当高性能なマシンがディスプレイや基本のソフトまでついて20万円もしないで買えてしまう！
買うならちじゃなー
現在のある パソコンは…
CPU 486SX2・66MHz
メモリ 8MB，3.5インチFD
HDD 500MB
CD-ROMドライブ
スピーカ，マイク，CRT，
ソフトウエア10本。
以上全て含めて実売20万円以下！
2～3年前だと…
CPU 386SX 33MHz
メモリ 2MB，5インチ×2
HDD 80MB
CRTは別，ソフト無
…で50万円以上
ほんの2～3年前なら100万円以上はかかった性能でしょうね！
それほど安くなったにも かかわらず，ソフト自体の値段は あまり下がってはおらん，…って ことはどういうことかというと，パソコンそのものではなくて，パソコンの上で動くソフトの中身，それによって「できること」が重要だったからなのだ
価格
100万
50万
10万
5万
ハードウェア（例）
（例）ソフトウェア
1980
1990
年
すなわち，情報から情報を生みだすことだ！
「情報に価値はあった」のね！
そう！情報はタダだ，なんて考えは時代遅れもはなはだしい！時代錯誤もいいところだ！
とにかく「情報」はタダではないことをわかってもらいたいのよね？
ハードウエアは，物の形があるから，なんか高そうとか安そうとかいうのがわかるし，部品代もあるからねー…
ソフトは，マニュアルはまあ本だから値段それなりにつくけど，ソフト自身はフロッピーでしょ？
いまどきパソコン・ショップ行きゃ安いフロッピーなら１枚100円位よねえ…
マニュアル
しかしだ，ソフトを作るのにもお金がかかっていることを忘れてはいかんじゃろう？
…そうね，そうだわ！
どうやらそのあたりから，ソフトの価値を考えることができるとは思わんかね？
…ってところで，「つづく」じゃ！
あららら
さぁて，豆まきの後ったら，年令の数だけお豆食べなきゃ，ね♥
福豆
…じゅー，
じゅーいち，
じゅうに，
じゅーさん，
……
…じゅーきゅう
の
も
にーじゅ，……!!
ポリ
ポリ
お一や影さん，そんなに食べちゃまるでドクターよりも年喰ってる見たいじゃな～～い？？
アタシの若さは永遠の謎なのよぉおっ
ち，ちゅーわけで謎はなぞのままに残しておこーかの一っ
Asisted by Eiji. Special thanks to Maki.

■「F-BASIC／Winコンパイラ」の通信販売を電波新聞社出版販売部でも行なっています。五万円＋送料五百円をそえて
〒141東京都品川区東五反田一-十一-十五電波新聞出版部に申し込んでください。

これまでのBASIC感覚で簡単にWindowsプログラミングができる!

F-BASIC／Win プログラム教習所



■F-BASIC／Win コンパイラ V2.1L10
価格50,000円（発売中）
■対応環境：日本語Windows3.1以上
メモリ2Mバイト以上
HDD空き容量4Mバイト以上
■問い合わせ先
FMインフォメーションサービス
（祝日をのぞく月～土10:00～18:00）
東京☎03-3646-0816
大阪☎06-346-5415

第1段階 F-BASIC／Winを使ってみよう

TEXT●森高あきら

富士通から新発売された『F-BASIC／Win(エフ・ベーシック・ウィン)』は，Windowsプログラム開発環境ながら，これまでのBASIC言語体系を持っているのが特徴です。そのため，マイコンBASICマガジン読者がWindowsプログラミングをはじめるのに，最適のシステムといえるでしょう。

今月からはじまったこの連載『F-BASIC／Winプログラム教習所』は，このプログラミング・システムを中心に，どんなことができるのかを紹介してみたいと思います。

はじめに

パソコンの低価格競争も激しさを増し，少しまえまでは考えられなかった価格でパソコンを購入できるようになりました。

最近の多くのパソコンには，Windowsが最初から導入されていて，スイッチを入れるだけですぐ使えるようになっています。ちょっと口の悪い人なら，「Windowsが使えなければパソコンじゃない」といってしまうような状況ですね。

しかし“プログラムを作る”ということで考えると，「今まで自分で作ったBASICプログラムがWindowsでは動かない」，「Windowsのプログラムはむずかしそうだ」という認識が多いようです。

そんな中で登場したのが，ここで紹介する『F-BASIC／Win』なのです！　これは，特選プログラム・コーナーでおなじみのPC-98シリーズ用『N88-BASIC』やFM TOWNS用『F-BASIC386』などと同じように“手続き型処理”をしているので，プログラムの移植が簡単に行なえます(これに対して『Visual Basic』のような処理を“イベント駆動型”という)。

裏を返していうと，DOSでプログラムする感覚でWindowsプログラミングができるということです。ですから，これからWindowsプログラミングに移行しようと考えている人には，今までの経験が生かせる最適のソフトといえるでしょう(本誌で紹介しているBASICプログラムも，少しの手直しで動かせる！)。

また，簡単なものでいいから，プログラムというものを作ってみたいという初心者にもおすすめできます。

F-BASIC／Winはどこが優れているの？

先ほど説明したように，「手続き型処理を行なうため今までのプログラム資産が無駄にならない」というF-BASIC／Winは，他にもつぎのような特徴を持っています。

①統合環境による開発作業の簡易化

よく使われる機能を『ツールバー』『ツール・ボックス』に収めることにより，使いやすい操作環境を実現しています。

②強力なデバッグ機能

これまでのBASIC言語でプログラムをしている場合，エラーがでたときに，ある変数の値を知りたいときは，

```
100 print num
```

などのコマンドを，プログラム中に書いて調べていました。F-BASIC／Winでは，プログラム実行中に変数の内容を表示したり，式の内容を参照することができます。また，ブレーク・ポイントも設定できますので（いわゆるstop文をプログラム中に書いたのと同じ），プログラムの流れを把握し，デバック作業を効率よく行なうことができます。

さらには，構文チェック機能もついていますので，入力時におけるスペルミスの心配がありません。

③Windows機能

WindowsがDOSとちがうところに，GUI（Graphical User Interface）を採用していることがあります。GUIというのは，文字でなくグラフィック（絵）を使って，パソコンに対する入出力を行なう形式です。視覚化することにより，誰にでもわかりやすく操作することができます。

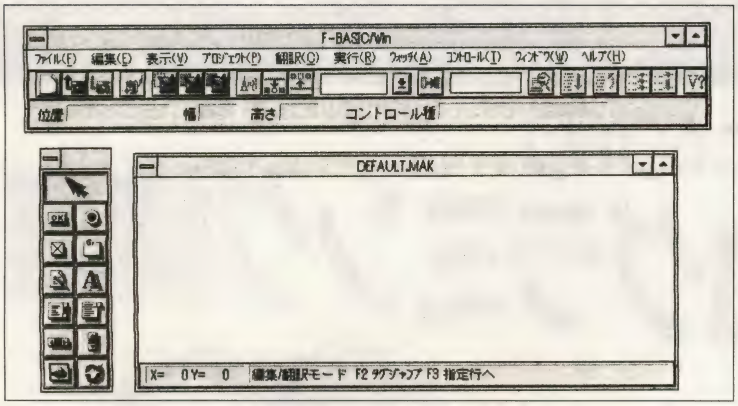
Windowsプログラムは，このGUIを作ることが今までのDOSプログラミングと大きく異なります。といってもむずかしく考えることはなく，F-BASIC／Winでは各コントロール（ボタンやスクロール・バー）を貼り付けたあと，コードを少し書くだけですから，非常に簡単です。

また，マルチ・フォント（Windowsに入っているさまざまなフォント）やMCI機能（CD演奏やビデオ再生を行なう）が利用できますので，多彩な機能を持ったアプリケーションの開発ができます。

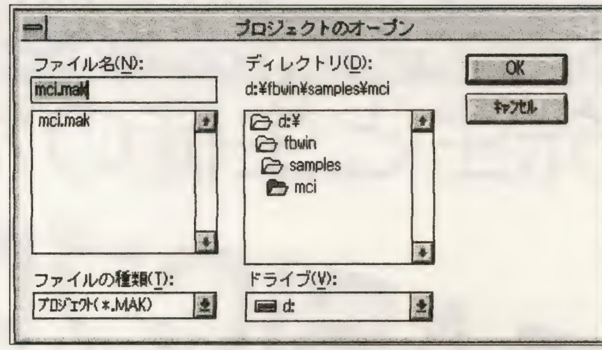
④その他

これらの機能の他に，マルチ・ウィンドウやフルカラーにも対応しているので，レベルの高いアプリケーション作成にも十分対応できます。

さらに，富士通による綿密なサポート体制により，「F-BASIC／Winで困ったとき」「わ



《第1図》 F-BASIC／Winの起動画面



《第2図》プロジェクトのオープン画面。ここでファイル名を選択することにより，プロジェクトを開くことができる

からないとき」などに連絡すると，すぐに対応してくれます。これなら，初心者でも安心してプログラミングができますね。

ハードディスクにセットアップしてみよう！

それでは，F-BASIC／Winのセットアップをしてみましょう。「#1」と書かれたフロッピーディスクをドライブに挿入し，ファイルマネージャから“install. exe”をダブルクリックします(このときハードディスクに4Mバイト以上の空き容量が必要です)。

あとは，画面の指示にしたがってフロッピーディスクを入れ替えれば，セットアップ作業は終了します。

メッセージどおりにシステムを再起動することで，F-BASIC／Winが動作可能になりました。Windowsアプリケーションですから，Windowsが動作するFM TOWNSはもちろん，PC-98シリーズ，DOS／Vパソコンで変わりなく使うことができます。

サンプル・プログラムを見てみよう

パソコンを再起動させたら，F-BASIC／Winのアイコンをダブル・クリックしてください。起動画面が表示されます（**第1図**）。

F-BASIC／Winを起動したら，まず最初にメニューから［プロジェクト］［開く］を選んでください。すると，「プロジェクトのオープン」ウィンドウが開かれます（**第2図**）。

“¥fbwin¥samples”ディレクトリ下にいろいろなサンプルが入っていますので，ちょっと見てみましょう。

たとえば“mci”ディレクトリの中にはCDプレーヤが入っていますし(**第3図**)，“check box”ディレクトリにはチェック・ボックスを利用したちょっとしたプログラムが収められています（**第4図**）。

実行するには，各ディレクトリ下の“～.mak”ファイルを開き，メニューの［実行］で実行形式のファイルを作成します。これで，F-BASIC／WinをセットアップしていないWindowsでも，作成したEXEファイルをダブル・クリックすることで起動できるのです(**第5図**)。

まとめ

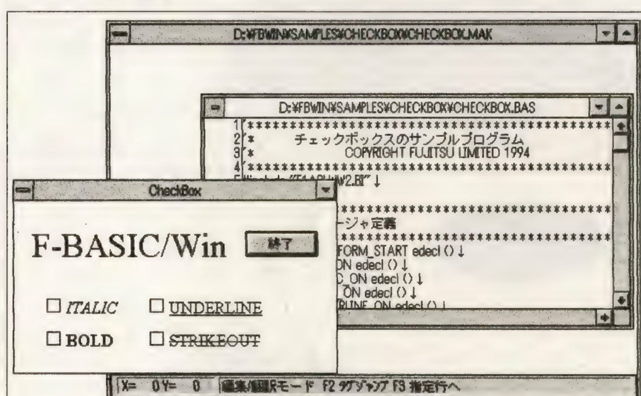
F-BASIC／Winを簡単に説明してきましたが，いかがでしたでしょうか？

Windows上のプログラミング環境といえば，他に『Visual Basic』『CA-REALIZER』があります。F-BASIC／Winはこれらにくらべ，ツール・ボックスに収められているコントロールが少ないこと，カスタム・コントロール（自分でコントロールを作る）機能が付いていないなどの欠点があります。しかし，これらはあとから追加することも可能なので，オプションの発売に期待しましょう。

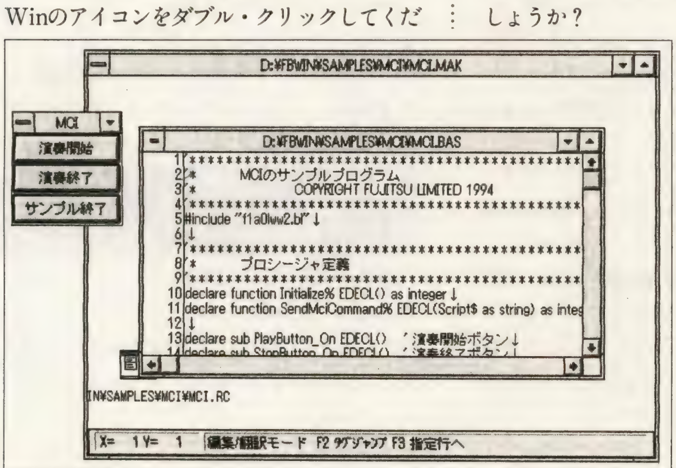
また，MCIコントロールが標準で装備されているなど，F-BASIC／Winはマルチメディア機能が充実しているのが魅力です。

次回から，このような機能を使ったプログラムを作っていきますので，楽しみにしてください。

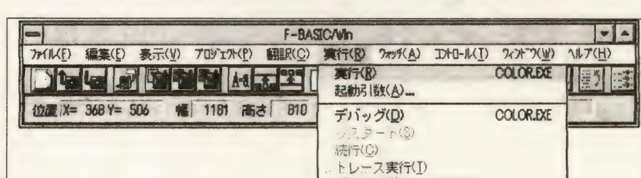
なお，このコーナーでは読者からの投稿プログラムを募集します。おもしろいプログラムができたら，ぜひ送ってください！



《第4図》チェック・ボックスのサンプル画面。それぞれのチェック・ボックスを選択すると，『F-BASIC／Win』の文字が変わっていく



《第3図》MCIのサンプル画面。このサンプル・プログラムでは，MCIを利用して音楽CDを演奏できる



《第5図》メニューから［実行］を選ぶことにより，実行ファイルが作成されプログラムを動かすことができる

ゲーム制作・教材制作に役立つ楽しく学べるテーマを満載！

先生と生徒のための BASICプログラミング講座



第34回 数式のグラフ化＆立体グラフ化に挑戦してみよう！

《PC-9801/9821シリーズ・FM TOWNS対応》

TEXT & PROGRAMMING●東 幸太

みなさんは，“数式”と聞くとどういうイメージを持ちますか？　普通は，変数や記号などを思い浮かべることが多いでしょう。しかし，この数式の結果は，グラフによって表現することができます。

ある意味で「数式を具体化した」ともいえるグラフは，直感的に数式の特性を把握できる特徴があるのです。

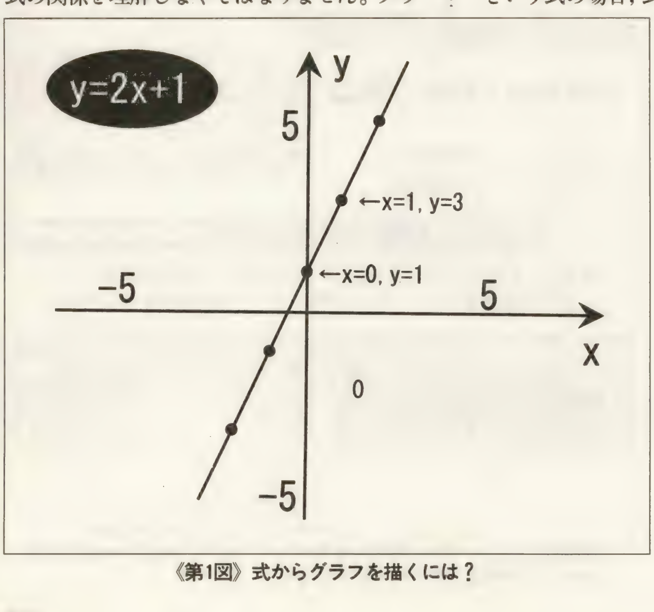
今回は，さまざまな式をBASIC言語のグラフィック機能を使って，グラフ化してみます。また，3次元表示の手法を利用して，平面では描きにくいグラフを表示させてみましょう。

式からグラフを描くには？

グラフを描くためには，まずはグラフと数式の関係を理解しなくてはなりません。グラフというのは，もとの式が成立する条件においての，組み合わせの集合を図示したものです。たとえば，

$y=2x+1$

という式の場合，式が成立する変数xと変数yの組み合わせとしては，「x=0，y=1」や「x=1，y=3」，さらに「x=1000，y=2001」といったものが無数にあります。



《第1図》式からグラフを描くには？

これらをすべてまとめ，横軸x，縦軸yの平面上に点を打っていくと，**第1図**のようにグラフができあがります。これが，もっとも単純で確実なグラフの描きかたです。

この手法を使って，グラフを描くプログラムとして**リスト1**を用意しました。このプログラムは，あるxの値について，式が成立するyが一つしかない場合にグラフを描きます。ですから，

$y=2x+1$

をはじめ，

$y=x^2+3x+2$

$y=x^4+3x^3-10x^2-24x$

といったグラフを描くことができます。

式を計算している部分をこれらに対応させてやれば，その式のグラフが得られるわけです（写真1〜写真3）。

一つのxに複数のyが対応するグラフ

リスト1は，あるxに対応したyが一つだけきまる場合に有効なプログラムです。しかし，場合によっては一つのxに複数のyが対応するような式のグラフが必要になるかもしれません。たとえば，

$y^2=x+1$

というような式を考えると，xが3のときにはyは2でも−2でも式は成立します。

よって，これらをすべてグラフとして描く場合は，**リスト1**のようにxを基準として描いていけません。このときには，xとyを入れ替えて対応することになります。すると式は，

$$x=y^2-1$$

となりますから，ここでyを基準にして描いてやればいいことになります。**リスト2**は，**リスト1**を変更してyを基準にしてグラフを描くようにしたものです。このプログラムを使ってグラフを描くと，**写真4**のような結果が得られます。

特殊な関数のグラフ

式の中に，特殊な関数が存在するような場合，その関数がBASIC言語の関数として用意されていればグラフを描けます。

BASICには，“組み込み関数”としていくつかの関数が用意されていますが，その中には三角関数をはじめとする算術関数があります。式の中の関数がその算術関数のうちのどれかであれば，式をそのままBASIC言語の表現に直してやればいいわけです。

たとえば，つぎの式のように，三角関数を含んだ式をグラフにしてみます。

$$y=\frac{1}{x}\sin(x)$$

これをグラフとして表示するプログラムとして，**リスト3**を用意しました。このプログラムでは上の式を，

y=sin(x)／x

というBASIC表記で記述しています。

実行すると，**写真5**のような結果が得られます。三角関数以外にも，平方根のsqrや，logなどがあります。

多対多の式のグラフ

リスト1～リスト3のように，一つの変数を確定させるともう一つの変数も確定する式のグラフは，比較的簡単に描けます。しかし，つぎのような式ではどうでしょうか。

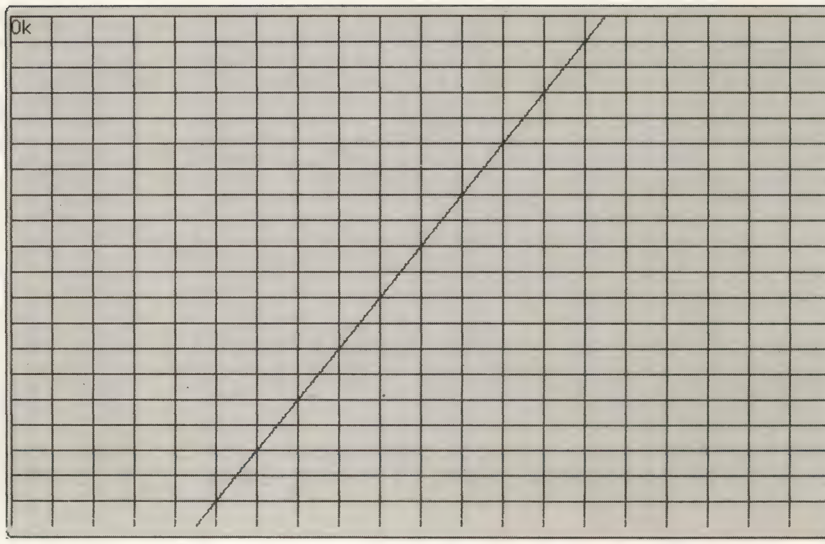
$$y^2=5-x^2$$

この式では，xを1とするとyは＋2と－2の二つが成立し，yを2とするとxは＋1と－1の二つが成立します。

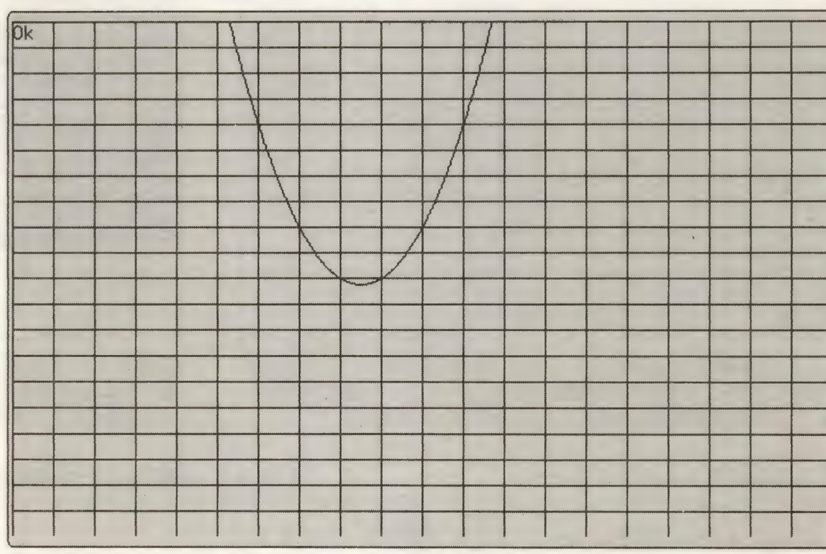
よって，xを基準にしてもyを基準にしても，もう一つの変数が複数の値を取ってしまうことになるわけです。これでは，片方を基準としてグラフを描く手法だと，完全にグラフが描けなくなってしまします。

このような式の場合は，グラフというものの原点にもどって，「式が成立する点の集合」を求める手法を使うことになります。

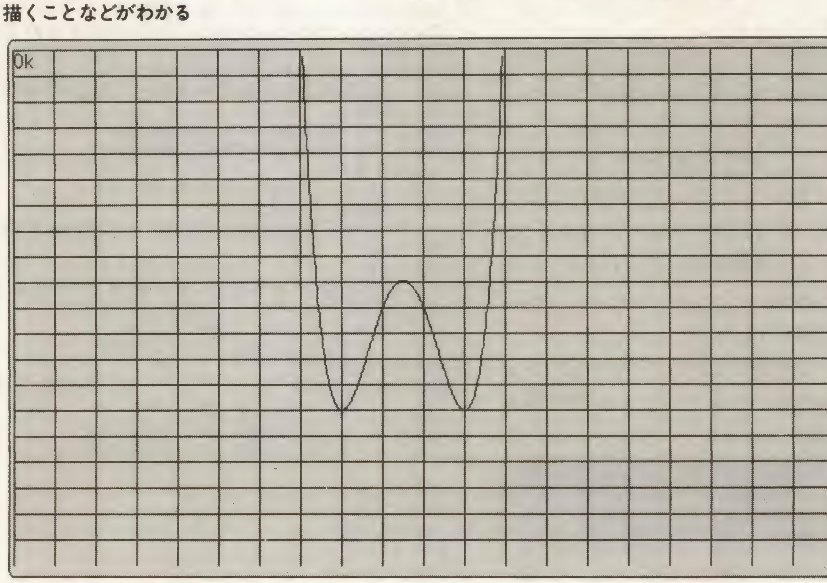
リスト4は，上記の式のグラフを表示するプログラムです。このプログラムでは，グラフ



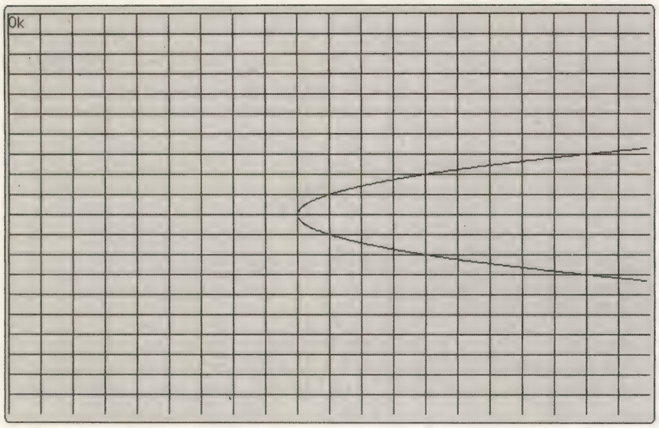
《写真1》リスト1によって，y=2x＋1のグラフを表示させた結果。グラフが直線となるなど，その特徴がはっきりとわかる



《写真2》リスト1の計算部分を，$y=x^2+3x+2$に変更して実行した結果。2次関数が放物線を描くことなどがわかる



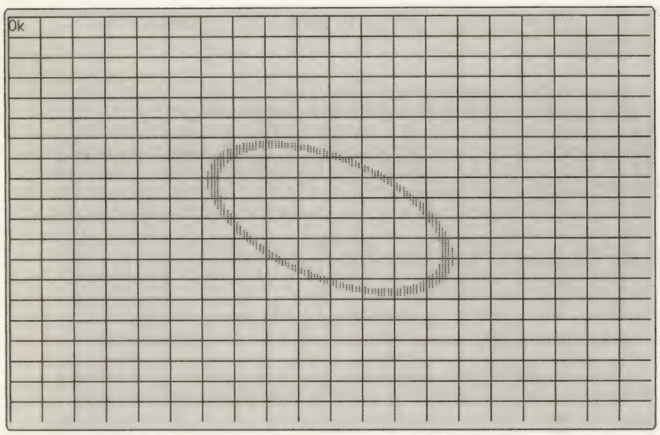
《写真3》リスト1の計算部分を$y=x^4+3x^3-10x^2-24x$に変更して実行した結果。次数の多い関数は，変曲点が多くみられる



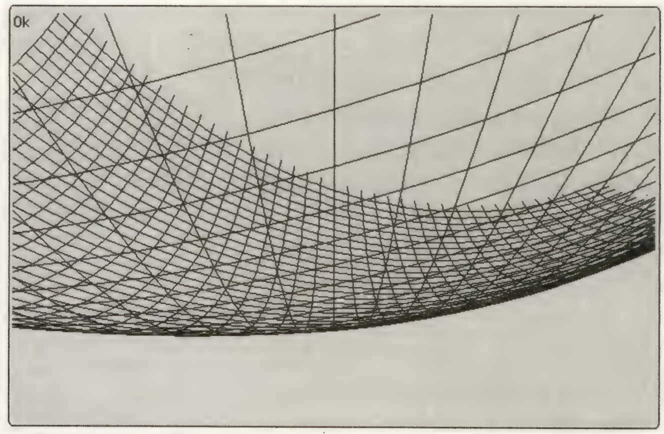
《写真4》リスト2を実行した結果。一つのxについて複数のyが対応し，一つのyについては一つのxが対応する場合は，yを基準にしてグラフを描く必要がある



《写真5》リスト3を実行した結果。三角関数は独特の曲線を描く。このケースでは三角関数をxで割っているため，xの値が大きくなると振幅が小さくなっていく。また，x→0の極限が1となることもグラフから予想できる



《写真6》リスト4を実行した結果。すべてのx，yの組み合わせについてチェックするために，実行にはかなりの時間がかかる。しかし，一つのxに複数のyが対応し，一つのyに複数のxが対応するようなグラフでも描ける



《写真7》リスト5を実行した結果。右が＋x，左が－x，奥が＋y，手前が－y，上下がzにそれぞれ対応している。このように3次元のグラフを使えば，平面では表現しにくいグラフも表示できる

を表示できる範囲内のxとyの値の組み合わせすべてについて式のチェックを行ない，式が成立する場合にはそのxとyに対応した座標に点を打つ，という処理をしています。

実際には，式が成立するかどうかの判断を，誤差が許容値範囲内であれば成立するとして行なっているので，グラフはある程度の幅を持ちます。また，すべてのx，yについての評価を行なうため，実行速度は**リスト1～リスト3**などよりも格段に遅くなっています。そのかわり

$$10=x^2+xy+y^2$$

といった複雑な式のグラフも描けるという特徴があります。この結果を**写真6**に示します。

立体表示と組み合わせる

ここまでの式は，すべてxとyの2変数が含まれたものでした。しかし，式としては3変数，4変数を含むものも考え

《リスト1》 xを基準にした1次関数のグラフ表示プログラム・リスト

```
100 SCREEN 3                                              'TOWNSは 100 SCREEN0 0
110 CONSOLE 0,25,0,1                                 'TOWNSは 110 CONSOLE 0,25,0
120 WIDTH 80,25
130 CLS 3                                                    'TOWNSは 130 CLS 0
140 FOR X = -10 TO 10 STEP 1                                        '目盛りを付ける
150  LINE(X*320/10+320,0)-(X*320/10+320,399),1        'TOWNSは ～+320,399),PSET,1
160 NEXT
170 FOR Y = -10 TO 10 STEP 1
180  LINE(0,Y*200/10+200)-(639,Y*200/10+200),1         'TOWNSは ～10+200),PSET,1
190 NEXT
200 LINE (0,200)-(639,200),6          'TOWNSは 200 LINE (0,200)-(639,200),PSET,6
210 LINE (320,0)-(320,399),6          'TOWNSは 210 LINE (320,0)-(320,399),PSET,6
220 LF = 0
230 FOR X = -10 TO 10 STEP .02                'グラフ表示範囲のそれぞれのxについて
240  GOSUB *CALC                                                   'yの値を計算する
250  IF LF = 0 THEN GOSUB *FIRSTDOT ELSE GOSUB *OTHERDOT              'ラインを引く
260 NEXT
270 END
280 *FIRSTDOT '最初の点は座標を記憶するだけ
290 LF = 1
300 OX = X * 320 / 10 + 320
310 OY = - Y * 200 / 10 + 200
320 RETURN
330 *OTHERDOT                '2回目以降の点は，前回の点とのあいだにラインを引く
340 PX = X * 320 / 10 + 320
350 PY = - Y * 200 / 10 + 200
360 IF PY >= 0 AND PY < 400 AND OY >= 0 AND OY < 400 THEN LINE (OX,OY)-(PX,PY),7
                                                         'TOWNSは ～-(PX,PY),PSET,7
370 OX = PX
380 OY = PY
390 RETURN
400 *CALC                                                                '計算部分
410 Y = 2*X + 1
420 ' Y = X^2 + 3*X + 2
430 ' Y = X^4 + 2*X^3 - 3*X^2 - 4*X
440 RETURN
```

リスト入力の注意

このプログラム・リストは，PC-9801／9821シリーズの『N88日本語BASIC (86)』対応となっています。DISK BASIC，MS-DOS BASICのどちらでも動作しますが，なるべく新しいバージョンを使用するようにしてください。

FM TOWNSの『F-BASIC386』で入力する場合は，注釈に「'TOWNSは」とあるところのみ，注釈のとおりに打ち込んでください。

他の機種でも，画面表示部分に注意すれば，移植は簡単に行なえます。

られ，それらのグラフも存在します。通常，人間が認知できるのは3次元までなので，変数は三つまで，グラフとしては3次元の立体グラフが一応の限界です。

ここでは，実際に3変数の式をグラフ化してみることにしましょう。グラフが3次元となる式として，つぎの式を考えてみます。

$$z=-xy+x^2+y^2-50$$

このグラフを描く場合は，xとyの二つの変数を対象範囲でさまざまな値に変化させて，そのときのzの値を計算する必要があります。この処理を行なうと，式が成立するx，y，z，の組み合わせを求められるわけです。x，yの値について，式が成立するzは一つだけですから，グラフの形状としては「平面を波立たせたもの」ということが予想できます。

《リスト2》yを基準にした1次関数のグラフ表示プログラム・リスト

```
100 SCREEN 3                                          'TOWNSは 100 SCREEN@ 0
110 CONSOLE 0,25,0,1                             'TOWNSは 110 CONSOLE 0,25,0
120 WIDTH 80,25
130 CLS 3                                                 'TOWNSは 130 CLS 0
140 FOR X = -10 TO 10 STEP 1                                  '目盛りを付ける
150  LINE(X*320/10+320,0)-(X*320/10+320,399),1      'TOWNSは ~+320,399),PSET,1
160 NEXT
170 FOR Y = -10 TO 10 STEP 1
180  LINE(0,Y*200/10+200)-(639,Y*200/10+200),1       'TOWNSは ~10+200),PSET,1
190 NEXT
200 LINE (0,200)-(639,200),6          'TOWNSは 200 LINE (0,200)-(639,200),PSET,6
210 LINE (320,0)-(320,399),6          'TOWNSは 210 LINE (320,0)-(320,399),PSET,6
220 LF = 0
230 FOR Y = -10 TO 10 STEP .02               'グラフ表示範囲のそれぞれのyについて
240  GOSUB *CALC                                              'xの値を計算する
250  IF LF = 0 THEN GOSUB *FIRSTDOT ELSE GOSUB *OTHERDOT            'ラインを引く
260 NEXT
270 END
280 *FIRSTDOT                                          '最初の点は座標を記憶するだけ
290 LF = 1
300 OX = X * 320 / 10 + 320
310 OY = - Y * 200 / 10 + 200
320 RETURN
330 *OTHERDOT                    '2回目以降の点は，前回の点とのあいだにラインを引く
340 PX = X * 320 / 10 + 320
350 PY = - Y * 200 / 10 + 200
360 IF PX >= 0 AND PX < 640 AND OX >= 0 AND OX < 640 THEN LINE (OX,OY)-(PX,PY),7
                                                      'TOWNSは ~-(PX,PY),PSET,7
370 OX = PX
380 OY = PY
390 RETURN
400 *CALC                                                              '計算部分
410 X = Y^2 - 1
420 RETURN
```

これを2次元のディスプレイに表示するために，立体表示を行なうようにします。このような考えかたでグラフを描くプログラムが，**リスト5**です。

このプログラムでは，xとyを0.1ずつ変化させ，そのときのzの値を計算していきます。その結果をもとにもどして，隣接する点どうしを線で結ぶようにしています。実行すると，**写真7**のような立体的なグラフが表示されます。

リスト中の計算式の部分を変更すると，ちがったグラフを表示できます。適当な式を組み込んで，そのグラフを表示させてみてください。

まとめ

"厳密な数学的表記の式"と"感覚的な要素が入ってくるグラフ"，この二つはそれぞれの特徴を生かした扱いをすることによって，対象となる式・グラフの特性を的確につかめるようになります。

式によっては，グラフを描くのがむずかしい場合もありますが，そのようなときには単純計算の得意なコンピュータの力を借りるのが有効です。

ぜひ，みなさんも挑戦してください。それでは，また来月。

《リスト3》三角関数のグラフ表示プログラム・リスト

```
100 SCREEN 3                                          'TOWNSは 100 SCREEN@ 0
110 CONSOLE 0,25,0,1                             'TOWNSは 110 CONSOLE 0,25,0
120 WIDTH 80,25
130 CLS 3                                                 'TOWNSは 130 CLS 0
140 FOR X = -10 TO 10 STEP 1                                  '目盛りを付ける
150  LINE(X*320/10+320,0)-(X*320/10+320,399),1      'TOWNSは ~+320,399),PSET,1
160 NEXT
170 FOR Y = -10 TO 10 STEP 1
180  LINE(0,Y*200/10+200)-(639,Y*200/10+200),1       'TOWNSは ~10+200),PSET,1
190 NEXT
200 LINE (0,200)-(639,200),6          'TOWNSは 200 LINE (0,200)-(639,200),PSET,6
210 LINE (320,0)-(320,399),6          'TOWNSは 210 LINE (320,0)-(320,399),PSET,6
220 LF = 0
230 FOR X = -20 TO 20 STEP .02               'グラフ表示範囲のそれぞれのxについて
240  GOSUB *CALC                                              'yの値を計算する
250  IF LF = 0 THEN GOSUB *FIRSTDOT ELSE GOSUB *OTHERDOT            'ラインを引く
260 NEXT
270 END
280 *FIRSTDOT                                          '最初の点は座標を記憶するだけ
290 LF = 1
300 OX = X * 320 / 20 + 320
310 OY = - Y * 200 + 200
320 RETURN
330 *OTHERDOT                    '2回目以降の点は，前回の点とのあいだにラインを引く
340 PX = X * 320 / 20 + 320
350 PY = - Y * 200 + 200
360 IF PY >= 0 AND PY < 400 AND OY >= 0 AND OY < 400 THEN LINE (OX,OY)-(PX,PY),7
                                                      'TOWNSは ~-(PX,PY),PSET,7
370 OX = PX
380 OY = PY
390 RETURN
400 *CALC                                                              '計算部分
410 IF X = 0 THEN Y = 0 ELSE Y = SIN(X) / X
420 RETURN
```

《リスト4》複数解を持つ場合のグラフ表示プログラム・リスト

```
100 SCREEN 3                                          'TOWNSは 100 SCREEN0 0
110 CONSOLE 0,25,0,1                                  'TOWNSは 110 CONSOLE 0,25,0
120 WIDTH 80,25
130 CLS 3                                             'TOWNSは 130 CLS 0
140 FOR X = -10 TO 10 STEP 1                          '目盛りを付ける
150  LINE(X*320/10+320,0)-(X*320/10+320,399),1        'TOWNSは ～+320,399),PSET,1
160 NEXT
170 FOR Y = -10 TO 10 STEP 1
180  LINE(0,Y*200/10+200)-(639,Y*200/10+200),1        'TOWNSは ～10+200),PSET,1
190 NEXT
200 LINE (0,200)-(639,200),6          'TOWNSは 200 LINE (0,200)-(639,200),PSET,6
210 LINE (320,0)-(320,399),6          'TOWNSは 210 LINE (320,0)-(320,399),PSET,6
220 LF = 0
230 FOR X = -10 TO 10 STEP .1                 'グラフ表示範囲のそれぞれのxについて
240  FOR Y = -10 TO 10 STEP .1                'グラフ表示範囲のそれぞれのyについて
250   GOSUB *CHECK                            '式が成立するかどうかをチェックする
260   IF C > 0 THEN PSET ( X * 320 / 10 + 320 , - Y * 200 / 10 + 200 ) , 7
270  NEXT
280 NEXT
290 END
300 *CHECK                                    '式の成立をチェックする
310 P = 5 - X ^ 2 - Y ^ 2
320 P = X ^ 2 + X * Y + Y ^ 2 - 10
330 IF ABS(P) < 1 THEN C=1 ELSE C=0 'X,Yの荒さのため成立判断は誤差0.1未満で行う
340 RETURN
```

《リスト5》3次元グラフ表示プログラム・リスト

```
100 SCREEN 3                                          'TOWNSは 100 SCREEN0 0
110 CONSOLE 0,25,0,1                                  'TOWNSは 110 CONSOLE 0,25,0
120 WIDTH 80,25
130 CLS 3                                             'TOWNSは 130 CLS 0
140 DIM Z(40,40)                      '結果をあらかじめ計算しておくためのバッファ
150 FOR X = -20 TO 20 STEP 1
160  FOR Y = -20 TO 20 STEP 1
170   GOSUB *CALC                                 '最初に計算結果を求めておく
180   Z(X+20,Y+20) = P
190  NEXT
200 NEXT
210 FOR X = -20 TO 19 STEP 1
220  FOR Y = -20 TO 19 STEP 1
230   C = 7
240   X0 = X                               '(x,y,z1)から(x+1,y,z2)にラインを引く
250   X1 = X + 1
260   Y0 = Y
270   Y1 = Y
280   Z0 = Z(X+20,Y+20)
290   Z1 = Z(X+1+20,Y+20)
300   GOSUB *PUT3DLINE
310   C = 7
320   X0 = X                               '(x,y,z1)から(x,y+1,z3)にラインを引く
330   X1 = X
340   Y0 = Y
350   Y1 = Y + 1
360   Z0 = Z(X+20,Y+20)
370   Z1 = Z(X+20,Y+1+20)
380   GOSUB *PUT3DLINE
390  NEXT
400 NEXT
410 END
420 *PUT3DLINE                               '立体的なラインを引くサブ・ルーチン
430 XS0 = X0 / ( Y0 + 25 )
440 XS1 = X1 / ( Y1 + 25 )
450 YS0 = ( Z0 - 200 ) / ( Y0 + 25 )
460 YS1 = ( Z1 - 200 ) / ( Y1 + 25 )
470 LINE(XS0*600+320,-YS0*10+200)-(XS1*600+320,-YS1*10+200),C'TOWNSは～200),PSET,C
480 RETURN
490 *CALC                                    'グラフの値を計算するサブ・ルーチン
500 P = - X*Y + X^2 + Y^2 - 50
510 RETURN
```

BM特選プログラム・コーナー



本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，"CHECKER FLAG" というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr. Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ(変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください)，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2.0)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係
(実用プログラムは，見やすいところに実用と書いてください)

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン（ファミリーベーシックV3.0）用



とにかく撃ちまくれ！シューティグ・ゲーム

飛んでる！アキレス！

テナー　フクスケ

お　話

アキレスは空中散歩するのが日課です。いつものように飛んでいると，カラスが邪魔するように飛んできます。アキレスは思いました。『撃ち落としちゃえ！』

遊びかた

RUNするとタイトルがでます。スタート・ボタンではじまります。コントローラーIの十字ボタンでアキレスを上下左右斜めに動かしⒶボタンでファイアボールを発射します。飛んでいるカラスにぶつけてください。なお，爆風にも接触判定があります。HITするごとに100点入ります。

しばらく得点を取ると，カラスが自爆して，画面が暗くなり警告音が鳴ってボスが登場します。同じくファイアボールを当ててください。ボスは数発当てないと倒せないうえに，ファイアボールで攻撃してくるので気をつけてください。

ボスは4種類いて各々1000点です。Endingはなく，ミスしなければ，最初のボスに戻って繰り返します。ハイスコアを目指しましょう。

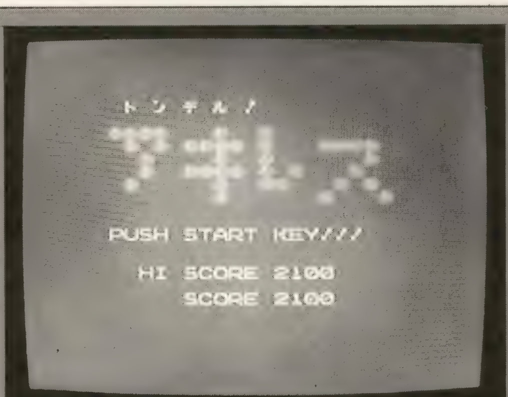
アキレスは最初3匹いて，敵に接触すると1匹減って，全部いなくなるとGAME OVERです。なお，ボスを倒すとアキレスが1匹増えます。

プログラムについて

マシン語を使用しています。POKE文には要注意です。RUNする前にSAVEしましょう。

なお，マシン語では背景のスクロールを行なっています。

BASICでするよりちょっとは速いでしょう。プログラムは適当に付け足して作ったので汚いうえにGOSUB，GOTOであっちこっち行ったりきたりしています。ごめんなさい。



▲《写真1》これがタイトル画面。スタート・キーでゲーム・スタート



▲《写真2》十字キーでアキレスを動かし，Ⓐボタンでファイアボールを発射

▼《写真3》しばらく得点を取ると，ボスキャラが登場する。1面のボスはニタニタ



★うちの学校の電子部は，暖房器具を入れるとブレーカーが落ちる。そんなわけで，ひと冬越えると寒さに耐性がかなりつくらしい。越えられればの話だが…(恐)。(静岡県志方郡・KO15才)……【影：寒さに耐えてスタートした今月のOF。よろしく！】

プログラム入力上の注意

リスト中のアミがけの部分（黒いところ）は，キャラクタ・コード表Bに対応するキャラが入ります。

KEY 1, CHR$(　) ↵

と入力すると，ファンクション・キー1に（　）内のコードに対応したキャラが定義されます。リスト中で F1 キーを押すと，対応キャラが入力されます。なお，（　）内にはつぎのコードが入ります。

m6……254	e0……184
e2……186	e3……187
e4……188	e5……189
e6……190	f0……192
f1……193	f2……194
f3……195	f4……196
f5……197	f6……198
f7……199	g7……207

《第1表》変数表

X, Y	アキレスの座標
X1, Y1	ファイアボールの座標
X2, Y2	敵のボスの座標
VX, VY	敵のボスの移動量
C1, C2	スプライトの表示用
J	ファイアボール発射のフラグ
S, ST	スティックとトリガ
T	敵のボスの初期設定のフラグ
I, I$	汎用
SC, HS	スコア，ハイスコア用
F	アキレス数

CHECKER FLAG

編：いたってノーマルなシューティング・ゲームですね。とくにこれ，というようなことは何もしていないんですけど，ゲーム・バランスがよくとれており，結構遊べるので採用となりました。

Dr.D：それにしても，ファミリーBASICの投稿が減ってきたぞ！がんばれ！

評…あけましておめでとう（一同）



by トッリメ

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
0																												
1							I00	M50	I20																			
2					I00	M50	M50	M50	M50	I20														I00	I20			
3				I00	M50	M50	M50	I20															I00	M50	M50	I20		
4					I00	I10	I20															I00	I10	I20				
5																												
6																												
7																I00	I20											
8														I00	M50	M50	M50	I20										
9													I00	M50	M50	I20												
10														I00	M50	M50	I20											
11		I00	M50	I20																								
12	I00	I10	I20																					I00	M50	I20		
13																						I00	M50	M50	M50	M50	I20	
14																				I00	M50	M50	M50	M50	I20			
15									I00	M50	I20										I00	I10	I20					
16							I00	M50	M50	I20																		
17						I00	M50	M50	I20																			
18							I00	I20																				
19																												
20																												

《第1図》飛んでる！アキレス！のBGグラフィック

★ベーマガを買いはじめてはや10年。つぐ美さんは20才のまま。まったくうらやましい限りです。これからも（精神年令）20才のまま，がんばってください。おっと，もちろん他の人たちもです。(神奈川県横浜市・久保田貴22才)……【影：私も他の人の1人ね。】

飛んでる！アキレス！のプログラム・リスト

```
10 'm6m6 ｼｮｷ m6m6
20 CLEAR&H6FE8
30 POKE&H6FE9,&HAD,&HFD,&H6F,&H18,&H6D,&HFE,&H6F,&H8D,&HFD,&H6F,&H8D,&H5,&H20,&H
AD,&HFF,&H6F,&H8D,&H5,&H20,&H60,&H0,&H1,&H0
40 SPRITE ON:CGSET 1,2:POKE&H4015,&HF
50 GOSUB 1110:VIEW:POKE&H2001,&HF8:PALETS &H2,&H0,&H30,&H27,&H16:PALETB &H0,&H13
,&H30,&H30,&H30
60 RESTORE 60:DATA A@CB,EDGF,ﾂﾁﾄﾃ
70 FOR I=0 TO 2:READ I$:DEF SPRITE I,(2,1,0,1,0)=I$:NEXT
80 DEF MOVE(7)=SPRITE(10,7,1,5,0,2)
90 X=16:Y=120:X1=0:Y1=0:C1=0:C2=1:J=0:F=3:SC=0:M=1:H=0:G=20:T=-1:R=0:RESTORE 118
0
100 POKE&H6FFD,&H0
110 'm6m6 ﾒｲﾝ m6m6
120 S=STICK(0):ST=STRIG(0)
130 ON S GOTO 150,160,65535,170,180,190,65535,200,210,220
140 GOTO 230
150 X=X+8:GOTO 230
160 X=X-8:GOTO 230
170 Y=Y+8:GOTO 230
180 X=X+8:Y=Y+6:GOTO 230
190 X=X-8:Y=Y+6:GOTO 230
200 Y=Y-8:GOTO 230
210 X=X+8:Y=Y-6:GOTO 230
220 X=X-8:Y=Y-6
230 IF X<16 THEN X=16
240 IF X>176 THEN X=176
250 IF Y<24 THEN Y=24
260 IF Y>208 THEN Y=208
270 SPRITE C1,X,Y:SPRITE C2:SWAP C1,C2
280 IF ST=8 AND J=0 THEN J=-1:X1=X:Y1=Y:POKE&H4008,&H70,0,&HDC,&H0
290 IF J SPRITE 2,X1,Y1:X1=X1+12
300 IF X1>240 THEN J=0:SPRITE 2
310 POSITION 7,X,Y:Q=CRASH(7):IF Q>-1 THEN GOSUB 600
320 IF H=G THEN GOSUB 490
330 ON M GOSUB 360,520,570,680,820,870,980,1060
340 CALL&H6FE9:GOTO 120
350 'm6m6 ﾆｯﾄﾋﾟｯｶｰ m6m6
360 FOR I=0 TO 6
370 IF MOVE(I)=0 THEN TX=XPOS(I):TY=YPOS(I):DEF MOVE(I)=SPRITE(15,RND(3)+6,RND(2
)+1,RND(32),0,0):POSITION I,TX,TY:MOVE(I)
380 NEXT
390 POSITION 7,X1,Y1:Q=CRASH(7):IF Q>-1 AND J THEN GOSUB410
400 RETURN
410 J=0:TX=XPOS(Q):TY=YPOS(Q):SC=SC+1:H=H+1:DEF MOVE(Q)=SPRITE(10,7,1,TX/2+3,0)
420 POSITION Q,TX,TY:MOVE(Q):SPRITE 2:GOSUB 440:RETURN
430 'm6m6 ｺｳｶｵﾝ m6m6
440 POKE&H400C,&H3,&HFF,&HA,&HFF:RETURN
450 POKE&H4000,&HC1,&HAA,&HAA,&HD:RETURN
460 POKE&H4000,&H6F,&H88,&HAA,&H1:POKE&H4004,&H6F,&H88,&HAB,&H1:RETURN
470 POKE&H4004,0,0,0,0:RETURN
480 'm6m6 ｸﾘｱ!! m6m6
490 H=0:T=-1:READ M,G:POKE&H4004,0,0,0,0:IF M=0 THEN R=R+1:RESTORE 1180:M=1:G=40
500 RETURN
510 'm6m6 ｶﾗｽﾔﾗﾚﾀ m6m6
520 IF H=0 FOR I=0 TO 6:TX=XPOS(I):TY=YPOS(I):DEF MOVE(I)=SPRITE(10,7,4,8,0,2):P
OSITION I,TX,TY:MOVE I:NEXT:H=1
530 IF MOVE(6)=0 THEN CAN 0,1,2,3,4,5,6:H=2
540 RETURN
550 'm6m6 ﾎﾞｽﾏｴ m6m6
560 GOSUB 460:PALETB &H0,&H3,&H30,&H30,&H30:T=0:DEF MOVE(6)=SPRITE (0,0)
570 IF T THEN 560
580 H=H+1:RETURN
590 'm6m6 MISS m6m6
600 SPRITE C2:MOVE 7:GOSUB 440:PAUSE 120:F=F-1
610 CAN 0,1,2,3,4,5,6:T=-1:SPRITE 2:J=0:IF F>0 THEN ERA 7:X=16:Y=120:RETURN
620 'm6m6 GAME OVER m6m6
630 CLS:LOCATE 10,10:PRINT"GAME OVER":LOCATE11,12:PRINT"SCORE";SC;"00"
640 IF SC>HS THEN HS=SC
650 LOCATE8,13:PRINT"HI SCORE";HS;"00":PAUSE 200:ERA 7:GOTO 40
660 'm6m6 ﾊｲ m6m6
670 DEF SPRITE 3,(1,1,0,0,0)="89:;":DEFSPRITE 4,(1,1,0,0,0)="<=>?":X2=200:Y2=120
:VX=0:VY=18:T=0
680 IF T THEN 670
690 X2=X2-VX:VX=VX+SGN(X2-120)*2
700 Y2=Y2-VY:VY=VY+SGN(Y2-120)*2
710 GOTO 730
720 'm6m6 ﾎﾞｽﾉﾀﾏ m6m6
730 SPRITE C1+3,X2,Y2:SPRITE C2+3
740 FOR I=0 TO 5
750 IF MOVE(I)=0 THEN DEFMOVE(I)=SPRITE(5,RND(3)+6,RND(2)+1,X2/2+3,0):POSITION I
,X2,Y2:MOVE I:GOSUB 450
760 NEXT
770 'm6m6 ﾎﾞｽｾｯｼｮｸ m6m6
780 POSITION 6,X2,Y2:POSITION 7,X1,Y1
790 Q=CRASH(7):IF Q=6 AND J THEN GOSUB 440:H=H+1:SC=SC+1:J=0:SPRITE 2
800 RETURN
810 'm6m6 ﾎﾞｽ ﾊﾞｸﾊﾂ m6m6
820 H=1:FOR I=2 TO 6:SPRITE I:NEXT
830 FOR I=0 TO 6:DEF MOVE(I)=SPRITE(10,RND(7)+1,RND(3)+1,RND(32),0):POSITIONI,X2
,Y2:MOVE I:GOSUB440:NEXT:PAUSE 120
840 CAN 0,1,2,3,4,5,6:PALETB &H0,&H13,&H30,&H30,&H30:SC=SC+10:F=F+1:RETURN
850 'm6m6 ﾊﾟﾀﾊﾟﾀ m6m6
860 DEF SPRITE 3,(3,1,0,0,0)="e0Ae2e3":DEF SPRITE 4,(3,1,0,0,0)="e4e5e6G":T=0:X2
=220:Y2=120:VX=0:VY=0
870 IF T THEN 860
880 X2=X2+VX:Y2=Y2+VY
890 IF X2<16 THEN X2=16
900 IF X2>220 THEN X2=220
910 IF Y2<24 THEN Y2=24
920 IF Y2>200 THEN Y2=200
930 VX=VX+SGN(X-X2):VY=VY+SGN(Y-Y2)
940 POSITION 6,X2,Y2
950 GOTO 730
960 'm6m6 ｶﾆ m6m6
970 DEF SPRITE 3,(2,1,0,0,0)="f0f1f2f3":DEF SPRITE 4,(2,1,0,0,0)="f4f5f6f7":T=0:
X2=200:Y2=200:VX=-2:VY=16
980 IF T THEN 970
990 X2=X2+VX:Y2=Y2-VY:VY=VY-1
1000 IF X2<16 THEN X2=16:VX=16
1010 IF X2>220 THEN X2=220:VX=-2
1020 IF Y2>200 THEN Y2=200:VY=16
1030 GOTO 730
1040 'm6m6 ﾆﾀﾆﾀ m6m6
1050 DEF SPRITE 3,(3,1,0,0,0)="XYZ｢":DEF SPRITE 4,(3,1,0,0,0)="¥｣^_":T=0:X2=220:
Y2=RND(200):VX=(X-X2)/12:VY=(Y-Y2)/12:VV=12
1060 IF T THEN 1050
1070 X2=X2+VX:Y2=Y2+VY:VV=VV-1
1080 IF VV=0 THEN VV=12:VX=(X-X2)/12:VY=(Y-Y2)/12
1090 GOTO 730
1100 'm6m6 ﾀｲﾄﾙ m6m6
1110 CLS:FOR I=0 TO 7:SPRITE I:CAN I:NEXT:PALETB &H0,&H3,&H30,&H13,&H13
1120 RESTORE 1190:FOR I=0 TO 5:READ I$:LOCATE 4,I+5:PRINT I$:NEXT
1130 LOCATE 5,3:PRINT "ﾄ ﾝ ﾃﾞ ﾙ !":LOCATE 4,13:PRINT "PUSH START KEY!!!"
1140 LOCATE 6,16:PRINT "HI SCORE";HS;"00":LOCATE 9,18:PRINT "SCORE";SC;"00"
1150 IF STRIG(0)<>1 THEN 1150
1160 RETURN
1170 'm6m6 DATA m6m6
1180 DATA 2,2,3,120,8,6,5,1,1,30,2,2,3,120,6,5,5,1,1,40,2,2,3,120,7,6,5,1,1,40,2
,2,3,120,4,6,5,1,0,1
1190 DATA "g7g7g7g7   g7  g7"
1200 DATA " g7 g7 g7g7g7g7 g7   g7g7g7g7"
1210 DATA "  g7    g7  g7       g7"
1220 DATA "  g7   g7g7g7g7 g7 g7   g7"
1230 DATA " g7     g7  g7g7   g7 g7"
1240 DATA "        g7       g7   g7"
```


★次世代機のCD-ROMは，アクセスもぜんぜん気にならないほど速い。だけど，CDがほとんど回りっぱなしの状態で，いつ電源を切ったらいいかわからないし，むやみに切ったら壊れないか心配だ。(千葉県四街道市・畠山裕康22才)……【編：うむ。】

池の主を釣り上げろ！釣りゲーム

Fishing Life（フィッシング ライフ）
〜おやじ太郎3　釣りに生きる男〜

HEme Tan SoFT



リタンオヤジ

あのおやじが帰ってきた！釣りざおを持って帰ってきた。おやじ太郎の趣味は釣りだった。

つり場所はどんな魚でも住める池だった。おやじ太郎は今日こそ池のぬしを釣ろう！と，はりきるのでした。

ハウトウプレ

まずパッドでエサの投げる（落とす）場所をきめてⒶボタン。すると魚が表示されて，魚が動きだします。魚のほうにエサを動かすことができます（できればのんびり待っていてほしい）。

魚とエサが接触すると，ターゲットの魚が点滅して画面が変わります。左上の〔A〕〔B〕の表示にしたがってパッドのⒶまたはⒷを押しつづけてください。魚が一番上まできたら成功で，下についたら魚を逃がしたことになります。

時間がたつにつれて魚が左側にいってしまいます。左はしまでいってしまうと時間切れで失敗となります（パッドの上下左右を適当に連打すると，くいとめることができる）。釣れるとパワーがあがり，失敗するとパワーが下がります。パワーがゼロになるとゲーム・オーバーです。

たくさん釣っていると，ランクの高い

《第１表》変数表

S%	……魚グラフィック
CL	………魚カラー
C%	……スプライト定義用
S$	………魚の名前
PW	……パワー
NS	……スコア
NV	……この値が大きいほど,大物がでやすい
SA	……魚の種類（0＝いない）
G%	……地面の色GET用
NG	……魚の大きさ
N	………魚の引きの強さ
TM	……釣りかかった時間
NX, NY	…魚の座標（釣り画面）
NN	……魚の重さ
TR0	……釣りのチャレンジ回数
TR1	……釣りの成功回数

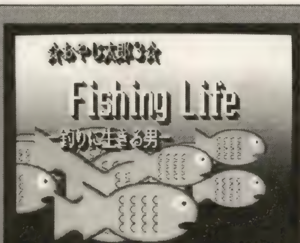
《第２表》SUBルーチン表（一部）

＊PM	…ボタンを放すまでループして，Ⓐボタンを押すまでループして，また放すまでループする
＊HZ	…ちょうど画面真ん中に文字を表示できるように計算&表示する

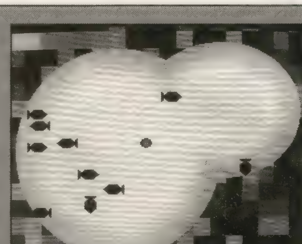
CHECKER FLAG

編：釣りをゲームにしたものなんですが，よくできてますね。魚の種類は多めですし，魚のランクだけでなく大きさによっても難易度が変わるようになっています。それに主人公もどんどんパワーアップしていくので，プレイしていて楽しいですね。

Dr.D：細かいところまでよく練り込んであるからハマってしまうのう。みんなもぜひプレイしてみてくれ。



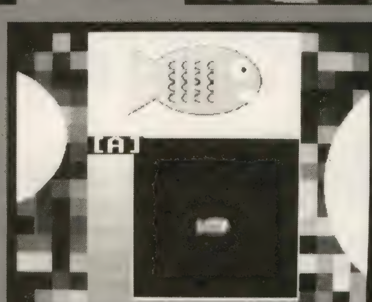
◀《写真1》池のどこかに生息している池の主を釣り上げるのが目的。パッドのボタンでゲーム・スタート



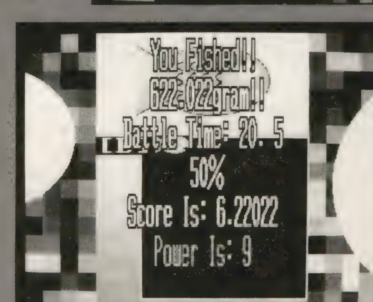
◀《写真2》ランクの高い魚ほど泳ぐのが速い。魚がエサに喰いつくまでゆっくり待とう



◀《写真3》ランク1のグッピーがかかった。魚が大きければ大きいほど，引きあげるのに苦労する



◀《写真4》これは釣り画面。左上のA，Bの表示にしたがってボタンを押せばOK。逃がすな！



◀《写真5》釣り上げに成功するとパワーがアップする。がんばって池の主をつりあげよう

★夜７時20分ごろ，小田急線の藤沢―藤沢本町間で進行方向左側の外を見ると，１人で上海をするおやじを見ることができる。(神奈川県綾瀬市・**アコピャン21才**)……【**影**：見つけた！上海おやじ!!**編**：えっ？どこどこ。**影**：というレポートをお待ちします。】

魚がでてくるようになり，池の主を釣ると，とりあえずエンディング？ですが，その後も釣りはできます。

PROグラム

たいしたことありません。はじめは，一度に魚のグラフィックをGETしていたのですが，魚の種類が増えたので，毎回GETしています。あとは魚の拡大ぐらいですかねえ。

ヨムトトク

マップ画面の魚は，ランクが高いほうがはやく泳いでいます。魚のすぐ近くにエサを落とすと，逃げられてしまいます。釣り画面では，ランクの高いほうが引きが強く，みためが大きいほうが，引きあげるのが大変です。

このゲームはCPU386SX（16MHz）ノー・ウエイトが標準スピードです。魚がかかってから，釣り画面になるまでとタイトル画面には少し時間がかかります。ごくまれに魚が地面にえぐるかもしれません。

はじめのうちは，地道に小さい魚を釣っていればそのうち必ず大物がかかります。

乱数系列は、日によってちがうので，初期の魚の設置パターンは，同じ日ならまったく同じです。

ジカイサク

おやじ太郎2＆4とふわふわ3〜7＆その他が完成していますが，完成度が納得いくものは，おやじ4とふわふわ3＆7とその他です。ひょっとしたらPC-98かも？ではまた。

フロムサタン

ぼくの友だちに土星からきたらしい？人がいます。サターンを売り歩いていますが500万台売れたら祖星に帰るそうです。

このごろ会っていないので，彼の最新作がまちどおしい今日このごろです。

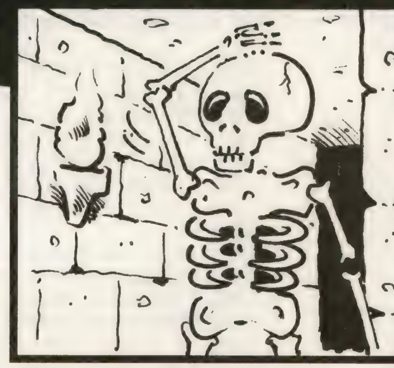
FISHING LIFEのプログラム・リスト

```
10 '    ***    FISHING LIFE <OYAZI-3> [By HEmeTan SoFT]  _  ***
20 SCREEN@1:COLOR 7,0,7,4:PLAY OFF:BGM 1:CLEAR:DEFINT A-Z:DEFSNG N
30 CLS:DIM S%(160*80),CL(11,2),C%(255),S$(23)
40 WINDOW(0,0)-(511,255):VIEW(0,0)-(511,255)
50 RESTORE:PASTEL 64:S=0:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(DATE$,2))
60 '___***___Character Make & Fish Data Read___***___
70 FOR A=0 TO 23:READ S$(A):NEXT'NAME DATA
80 FOR A=0 TO 3:CIRCLE(7,7),4-A,[0,A*40+80,0],,,,F:NEXT:GOSUB*S'エサ
90 CONNECT(7,0)-(3,4)-(3,10)-(6,13)-(3,15)-(11,15)-(8,13)-(11,10)-(11,4)-(7
,0),[60,60,60],,F:GOSUB*S'魚
100 FOR A=0 TO 11:READ A$:FOR B=0 TO 2:CL(A,B)=VAL("&H"+MID$(A$,B*2+1,2)):N
EXT B,A'COLOR DATA
110 '___***___Datas___***___色 DATA [緑赤青] 2文字ずつ 16進数で 0から255
120 DATA タナゴ,グッピー,金魚,コイ,サンマ,アジ,ドジョウ,カレイ,ペンギン
130 DATA ブラックバス,ピラニア,ﾌﾗｲﾝｸﾞﾌｨｼｭ,クラゲ,イッカク,カニ,クラーケン
140 DATA 謎の魚,ﾘｳﾞｧｲｱｻﾝ,サメ,イルカ,イカ,ﾘｭｳｸﾞｳﾉﾂｶｲ,クジラ,池のぬし
150 DATA FF4000,00FFC4,0080FF,B0FF00,000082,C0D8D7
160 DATA FFC0FF,00FF00,FF8C5A,FF5ABE,FFFFFF,464678
170 *T'___***___Title___***___
180 FOR A=0 TO 239:LINE(0,A)-(319,A),PSET,[255-A,0,255-A]:NEXT
190 A=0:GOSUB*SB:FOR A=0 TO 13:X=-80+RND*340:Y=RND*100+100
200 B!=.4!+RND*.6!:PUT@A(X,Y)-(X+159,Y+79),S%,MATTE,B!,B!,0:NEXT
210 FOR A=0 TO 5:SYMBOL(66-A,52-A),"Fishing Life",2,3,-(A=5)*5,,,1
220 FOR B=0 TO 1:SYMBOL(40-A,12+B*96-A),KMID$("☆おやじ太郎3☆  －釣りに生
きる男－",B*9+1,9),1,1.4!,-(A=5)*(4+B*2),,,1:NEXT B,A
230 OUT&H440,17:OUT&H442,0:WHILE PTRIG(1)=0:WEND:CLS
240 '___***___Init & Screen Layout___***___
250 PW=10:NS=0:NV=.6!:TR0=0:TR1=0
260 FOR X=0 TO 19:FOR Y=0 TO 14:LINE(X*16,Y*16)-STEP(15,15),PSET,[RND*200+4
0,8+RND*64,RND*64],BF:NEXT Y,X'地面
270 FOR A=0 TO 15:CIRCLE(120,130),98-A*2,[255,0,127+A*8],,,,F:CIRCLE(220,90
),80-A*2,[255,0,127+A*8],.8!,,,F:NEXT'池
280 FOR A=0 TO 9:SA(A)=0:NEXT'魚消す
290 '___***___Food Throw___***___
300 OUT&H440,17:OUT&H442,0:SPRITE ON:SPRITE SCREEN 1'設定
310 FOR A=0 TO 9:IF SA(A) GOTO 340
320 SA(A)=1+NV/2+RND*NV*.8!:X=RND*300+18:Y=RND*220+18
330 GET@A(X,Y)-(X,Y),G%:IF G%(0)¥1024=31 AND SA(A)<13 NG(A)=.1!+RND*1.08!:S
H(A)=RND*3:SX(A)=X:SY(A)=Y ELSE 320'判定
340 DEF SPRITE 1,4+A*4,(SX(A)*.8!-8,SY(A)-8),4:SPRITE 0,4+A*4,1:GOSUB*K:NEX
T'魚表示
350 DEF SPRITE 1,0,(128,60),0:SPRITE 0,0,1'えさ表示
360 GOSUB*PH:WHILE PTRIG(1)<>1:WAIT 2:GOSUB*X:WEND:GOSUB*PH'えさ移動
370 FOR A=0 TO 9:IF ABS(SX(A)-X)<22 AND ABS(SY(A)-Y)<22 ELSE 390
380 XX=SGN(160-SX(A)):YY=SGN(120-SY(A)):FOR B=0 TO 70:GOSUB*ZG:NEXT
390 NEXT'↑逃げる
400 '___***___Move___***___
410 PT=PTRIG(1):GOSUB*X
420 IF PLAY(0)=0 PLAY"T180L4@11V9O4C2R1C2R1C2R1C2R2","@36V15L4R2CRCRR2CCCRR
2CCCCR2CRCR","@10L4O4V4(FR)4FED2(DR)4DC<B2"
430 '___***___Fish Move___***___
440 FOR A=0 TO 9:IF SA(A)=0 GOTO 480 ELSE B=SA(A)¥4+2
450 XX=(SH(A)=3)*B-(SH(A)=1)*B:YY=(SH(A)=0)*B-(SH(A)=2)*B:GOSUB*ZG
460 IF XX=0 AND YY=0 OR RND>.9! SH(A)=RND*3
470 IF ABS(SX(A)-X)<10 AND ABS(SY(A)-Y)<10 T=A:A=20:NEXT A:GOTO 490
```


★Dr.Dのちょっと背のびのBASIC講座の復活希望！また，プログラム・コーナーのページを増やしてほしい。価格が少しくらいならあがってもかまわないので。（茨城県北相馬郡・菅野英男18才）……【Dr.D：Bug太郎くんが休んだら今度はワシか？ウシシ。】

```
480 NEXT:GOTO 410
490 '___***___Hit!!___***___
500 BEEP 363523,30,900:WAIT 40:FOR B=0 TO 5:BEEP 363523,8,800:FOR A=0 TO 23
0:SPRITE 0,4+T*4,A¥80 MOD 2:NEXT A,B
510 A=SA(T)-1:GOSUB*SB:SPRITE OFF:OUT&H440,17:OUT&H442,128
520 '___***___Fishing Start___***___
530 PLAY OFF:BGM 0
540 FOR A!=0 TO NG(T) STEP .03!:PX=416-A!*80:PY=40-A!*40
550 PUT@A(PX,PY+90)-(PX+159,PY+169),S%,,A!,A!:NEXT
560 Y=14:A$=S$((SA(T)-1)*2-(NG(T)>.5!))+"がかかった！":C=7:GOSUB*HZ
570 Y=50:A$="Ｒ Ａ Ｎ Ｋ ： "+AKCNV$(STR$(SA(T))):C=5:GOSUB*HZ
580 Y=194:A$="Good Luck!!":C=6:GOSUB*HZ
590 PLAY"T270@36L8(DRFFRC)3GGGFFE",,,,,,"@106L8(CR2C)3R2R4V15C1":BGM 1:GOSU
B*PM
600 FOR A=0 TO 239:LINE(320,A)-(511,A),PSET,[255-A/3,0,255-A]:NEXT
610 PUT@A(PX,PY)-(PX+159,PY+79),S%,MATTE,NG(T),NG(T),0
620 LINE(360,90)-(511,230),PSET,7,BF,0:N=1+SA(T)*1.3!+NG(T)*2.7!
630 TR0=TR0+1:TM=0:Q=0:G=0:NY=146:NX=475:NH=1:GOSUB*SH
640 '___***___Fishing Main___***___
650 Q=Q+1:IF Q>22 OR(RND>.87! AND Q>13) G=1-G:GOSUB*SH:WAIT 4:Q=0'AorB
660 PT=PTRIG(1):P=PAD(1):TM=TM+1:NXX=-.5!-(P*NH>0)*.8!:NH=1-SGN(P)
670 IF G=0 AND PT=1 NYY=-7+NG(T)*3.7! ELSE IF G=0 NYY=N'Psuh A
680 IF G=1 AND PT=2 NYY=-7+NG(T)*3.8! ELSE IF G=1 NYY=N'Push B
690 IF PLAY(0)=0 PLAY"T240@49L8V7(O4CDEFEFGAGAB>C<B>CDE)(O4BAGAGEGEDEDC)","
@37L8V10((CR!C!C)4)((CC!CC)3)","V12@1L16((CR)4(DR)4(ER)4(FR)4)((AR)4(ER)4(D
R)4)"
700 LINE(NX,NY)-STEP(31,15),PSET,0,BF:NY=NY+NYY*.4!:NX=NX+NXX'erase&move
710 PUT@A(NX,NY)-(NX+159,NY+79),S%,,.2!,.2!
720 IF NY>214 OR NX<360 GOTO*OV ELSE IF NY<90 GOTO*CL ELSE 640'釣?失敗？
730 *OV'___***___Miss___***___
740 Y=50:A$="Miss Fishing!!":C=3:GOSUB*HZ:PW=PW-SA(T):PLAY OFF
750 Y=84:A$="Power Is:"+STR$(PW):C=6:GOSUB*HZ
760 Y=118:A$=STR$(INT(TR1/TR0*1000)/10)+"% ":C=5:GOSUB*HZ
770 BGM 0:PLAY"V10@1T270L4O5(C<BAGFED)3C1","@3L1RRRRRR4C","@49L1RRRRRR4C","
@35L1RRRRRR4C":BGM 1
780 IF PW<0 Y=160:A$="Ｇ ame Ｏ ver":C=2:GOSUB*HZ:GOSUB*PM:OUT&H440,17:OUT&H4
42,0:GOTO*T ELSE GOSUB*PM:GOTO 290
790 *CL'___***___clear___***___
800 Y=4:A$="You Fished!!":C=1:GOSUB*HZ
810 NN=NG(T)*800*SA(T)^2.56!:NS=NS+NN/100:TR1=TR1+1:PLAY OFF
820 Y=38:A$=STR$(NN)+"gram!!":C=7:GOSUB*HZ
830 Y=72:A$="Battle Time:"+STR$(TM¥10)+"."+STR$(TM MOD 10):C=3:GOSUB*HZ
840 Y=106:A$=STR$(INT(TR1/TR0*1000)/10)+"% ":C=5:GOSUB*HZ:PW=PW+SA(T)¥2
850 Y=140:A$="Score Is:"+STR$(NS):C=5:GOSUB*HZ:PW=PW+SA(T)¥2
860 Y=174:A$="Power Is:"+STR$(PW):C=2:GOSUB*HZ:BGM 0
870 IF SA(T)=12 AND NG(T)>.5! ELSE 900
880 Y=204:A$="You Are Chanpion!!":C=6:GOSUB*HZ
890 PLAY"T240V9@1L8((CDEF))]]L16((CEGB32R32))4]]L32((CGEB64R64)4)4]]G1","V9
@2L8((EFGA))]]L16((DFAB32R32))4]]L32((DGEA64R64)4)4]]E1","@49V12L1RRRRRRC",
,,,"@102V15L1RRRRRRR4L12GGEEDDCCO6C1":GOTO 910
900 PLAY"@2L12V12CDEFGA>C2.","@49L12CRCRDDG2",,,,,"@104L12CDEFGA>C2"
910 BGM 1:SA(T)=0:NV=NV-(NV<9.4!)*.33!:GOSUB*PM:GOTO 290
920 '___***___Sub Routine___***___
930 *PM:GOSUB*PH:WHILE PTRIG(1)<>1:WEND:GOSUB*PH:RETURN
940 *PH:WHILE PTRIG(1):WEND:RETURN
950 *SH:SYMBOL(320,90),MID$("[A][B]",G*3+1,3),2,1,7,,OPAQUE,1:RETURN
960 *S:GET@A(0,0)-(15,15),C%:FOR I=0 TO 255:C%(I)=C%(I)+(C%(I)=0)*32767:NEX
T:DEF SPRITE 0,S*4,C%,1:S=S+1:CLS 5:RETURN
970 *K:SPRITE 3,4+A*4,VAL(MID$("0635",SH(A)+1,1)):RETURN
980 *X:X=SPRITE(0,6)*1.25!+8:Y=SPRITE(0,7)+8:P=PAD(1)
990 XX=(P>5)*2-(P>1 AND P<5)*2
1000 YY=(P=8 OR P=1 OR P=2)*2-(P>3 AND P<7)*2
1010 GET@A(X+XX,Y+YY)-(X+XX,Y+YY),G%:IF G%(0)¥1024=31 SPRITE 6,0,XX,YY
1020 RETURN
1030 *HZ:SYMBOL(416-LEN(A$)*4,Y),A$,1,2,C,,,9:RETURN
1040 *ZG:SX(A)=SPRITE(4+A*4,6)*1.25!+8:SY(A)=SPRITE(4+A*4,7)+8
1050 GET@A(SX(A)+XX,SY(A)+YY)-(SX(A)+XX,SY(A)+YY),G%
1060 IF G%(0)¥1024=31 SPRITE 6,4+A*4,XX,YY:GOSUB*K ELSE XX=0:YY=0
1070 RETURN
1080 *SC:LINE(320,0)-(511,239),PRESET,,BF:RETURN
1090 *SB'___***___ 魚 描 画 ＳＵＢ ___***___
1100 GOSUB*SC:FOR B=0 TO 9:CONNECT(320,B)-(320,79-B)-(354,60-B)-(354,20+B)-
(320,B),[CL(A,0),CL(A,1),CL(A,2)],PASTEL,F
1110 CIRCLE(408,40),67-B,[CL(A,0),CL(A,1),CL(A,2)],.58!,,,F,PASTEL:NEXT
1120 CIRCLE(450,28),10,7,,,,F:CIRCLE(454,28),3,[0,0,8],,,,F
1130 CIRCLE(460,57),13,0,.4!,,,F
1140 FOR X=0 TO 3:FOR Y=0 TO 3:FOR C=0 TO 2
1150 CIRCLE(373+X*15,24+Y*12),6,0,.7!+C*.1!,.25!,.75!,,PASTEL
1160 NEXT C,Y,X:GET@A(320,0)-(479,79),S%:GOSUB*SC:RETURN
```


★ベーマガを読んで，ベーシック，スーパーソフトホットインフォメーション，創刊150号記念キャンペーン大プレゼントを見て，おもしろかったです。(愛知県春日井市・**船橋雅史13才**)……【**影：えー，通訳しますと…。とにかくおもしろかったそうです。**】



超難問パズルに挑戦!

The Victim(ザ ビクティム)

Codexseeker

The Victim

とある古城の地下深く
燐(りん)をまといて歩く骨
もとは玉座(ぎょくざ)に在(あ)りし身が
悪魔憑(つ)きたるその妃
美酒に投ぜし死の毒で
王の命を奪い去る
哀(あわ)れ, 無念は朽(く)ち果てず
光求めて彷徨(さまよ)いぬ

遊びかた

パズルゲームです。パッドでスケルトンを操作して，出口まで行くのが目的です。タイトル画面では左右で面をセレクトし，ボタンを押すとスタートします。

この地下牢の出口は魔法で隠されていて，出現させるにはマジック・サークルを利用しなくてはなりません。マジック・サークルの上でⒶボタンを押すと,何らかの変化があります。しかし，それが罠であったりもしますので，試行錯誤してみてください。

マジック・サークルによっては，呪文(じゅもん)が得られる場合があります。得た呪文は画面右に表示されますが，ひとつしか持つことはできません。呪文を使うには，Bボタンを押します。すると,呪文が赤で表示されますので，方向を十字ボタンで指定してください。呪文は使うとなくなります。たとえ効力を発揮しなくても，スケルトンが1マス動くとなくなってしまうので注意しましょう。呪文の使用をキャンセルするときは,Ⓑボタンを押し，表示を白に戻します。なお，呪文の効果については**第2表**を見てください。

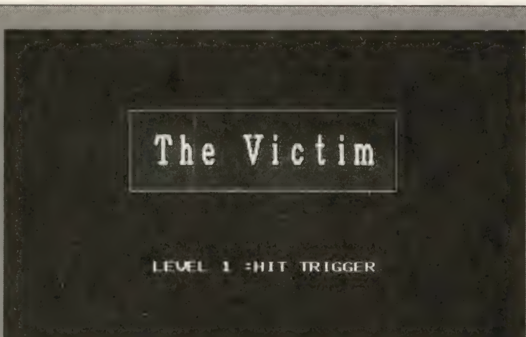
面をやり直すにはRUNボタンを押します。SELECTボタンを押すとタイトルに戻ります。面は全部で8面です。

入力方法

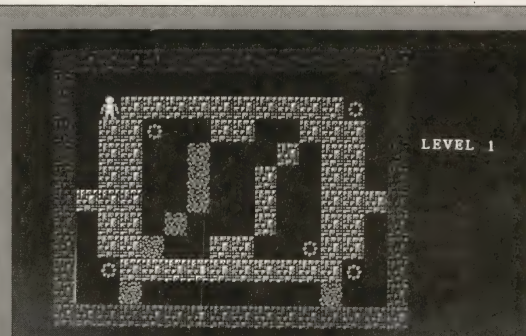
リストを全部打ち込んだら，10000行から実行します。DATA ERROR…と表示されたら，その行に打ち込みまちがいがありますので，訂正してください。エラーがなくなるまで，このチェックを繰り返してください。

プログラムについて

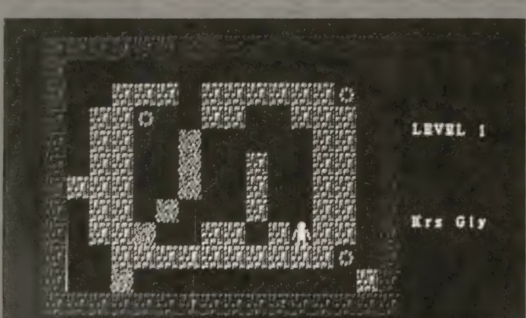
オールBASICです。スケルトンの移動



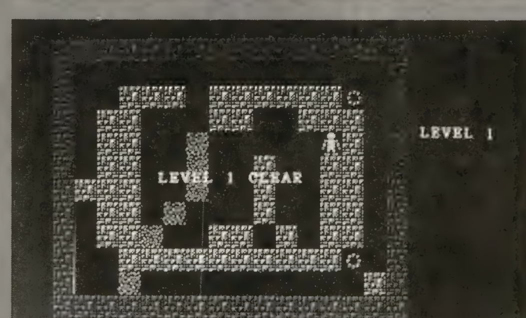
◀《写真1》これがタイトル画面。左右キーで面セレクト、Ⓐもしくは Ⓑボタンでゲーム・スタート



◀《写真2》スケルトンを操作し、マジック・サークルを利用しながら出口をさがし脱走するのが目的



◀《写真3》マジック・サークルは、呪文、セット、ワープと3種類用意されている



◀《写真4》サークルには、わながあったりするので注意が必要。全8面、クリアをめざそう

★ベーマガに載っているBASICプログラムは短くて,おもしろいのが,たくさんあっていい。(千葉県八千代市・川上　聖14才)……【編:そうでしょ，そうでしょ。毎月ちゃんと打ち込んでくれるのかな?つぎは自分で作ってみることにチャレンジだ!!】

《第1表》変数表

C(575)	キャラクター・パターン・データ
D(15),A$,A!	キャラクター読み込み
M(15,11)	仮想VRAM
S(11,7)	マジック・サークルデータ
E$(10)	呪文名と効果音
G$(7,23)	面データ
MX,MY	スケルトン座標
MM,MF	呪文の種類と使用フラグ
L	面数
PX,PY,P	キャラクター・パターン表示
S$,S	チェックサム
A,I,J,K,X,Y	汎用

《第2表》呪文の効果

Van Oor	壁を押して動かす
Xcn Rke	壁とスケルトンの位置を入れ替える
Dys Oor	壁を消す
Krz Gly	水に入れる
Dyz Hrd	フォースフィールド（灰色の空間）を消す

スピードは，1290行のWの値を変えて調節してください。

最後に

リストが長く，データが多いので打ち込んでくださる人がいるかどうか心配です。強いてこのプログラムのウリを挙げるなら，ミステリアスな雰囲気を出すことに腐心したつもりです。

参考

・ウルティマ外伝（GB，SFC）

CHECKER FLAG

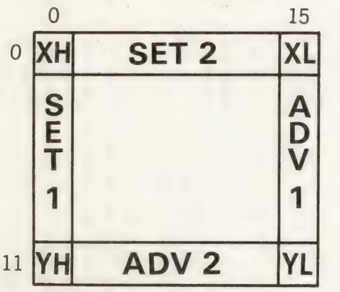
編：全体的に見て良くできた作品だと思います。ただ，ちょっとむずかしすぎるかな，という気がします。とくに3面と4面なんかには意地悪な仕掛けがありますね。

Dr.D：そうじゃな。ヒントをゲーム中にさりげなくだしておいてほしかったのう。面セレクトができるというのが救いじゃな。

画データのA～Yの文字は，1文字で0～4のキャラクタナンバー2マスを表しています。

（例） [2][3] → CHR$（2＊5＋3＋65)＝"N"

そのデータを16×12マスに展開します(1180～1200行)。



キャラクタナンバー

0	床
1	壁
2	水
3	マジック・サークル
4	特殊
＋0	動かせる壁
＋1	通り抜けられる壁
＋2	呪文の効かない壁
＋3	フォースフィールド
＋4	水に変わる床

キャラクタナンバーが4であるときは，ADV 1とADV 2をくらべ，前者より後者が大きい場合はSET 2，そうでなければSET 1の値をキャラクタナンバーに加えます。つまり，4(＋0)～8(＋4)のキャラクタナンバーをセットすることになります(1230行)。

スケルトンの初期座標は，

X座標＝XH＊5＋XL
Y座標＝YH＊5＋YL

となります(1240行)。すべてをセットすると，これらの特殊情報の部分には外壁として，呪文の効かない壁がセットされます。

《第1図》面データの展開

マジック・サークルの内容は，8文字の0～Fによって表されていて，三つの種類に分けられます。

●呪文サークル

[D][L][N][N][S][N][N][C]　　N：未使用

D：種類　（0）
L：使用回数制限（1…1回限り　2…制限なし）
S：得られる呪文（0～5）
C：連動サークル（0～B　E…終点）

●セットサークル

[D][L][X][Y][S0][S1][R][C]

D：種類　（1～8）
L：使用回数制限（1…1回限り　2…制限なし）
X：X座標　（1～E）
Y：Y座標　（1～A）
S0：キャラクタナンバー　（0～F）　※周期が0のとき
S1：キャラクタナンバー　（0～F）　※周期が1以上のとき
R：周期カウンタ（0～7）
C：連動サークル（0～B　E…終点）

●ワープサークル

[D][L][X0][Y0][X1][Y1][R][C]

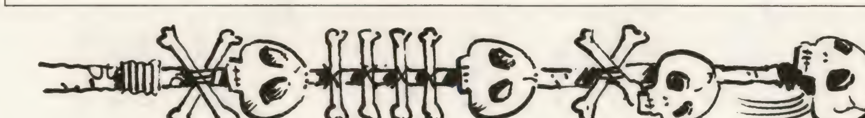
D：種類　（9～F）
L：使用回数制限　（1…1回限り　2…制限なし）
X0：X座標　（1～E）　※周期が0のとき
Y0：Y座標　（1～A）
X1：X座標　（1～E）　※周期が1以上のとき
Y1：Y座標　（1～A）
R：周期カウンタ　（0～6）
C：連動サークル　（0～B　E…終点）

《第2図》マジック・サークル・データの内容

★6年前に20万円で買った"PC-9801UV11"を下取りにだそうと思ったら，5千円にしかならなかったんでやめました。もうちょいと高いと思ったのに。（群馬県群馬郡・**松本敦史15才**）……【**影**：UVはそのままで，9821Bsを買ったのか？それはズルーイ。】

The Victimのプログラム・リスト

```
1000 '----- The Victim ----- by Codexseeker,1994 ------- Initial
1010 CLS:SCREEN@ 0:COLOR 7,0,7,0:DEFINT A-Z:BGM 0:PLAY "T152
1020 DIM C(575),D(15),M(15,11),S(11,7),E$(10),G$(7,23)
1030 GOSUB *REDC:FOR A=0 TO 1:P=6-(A=1)*2:GOSUB *GETC:NEX
1040 GOSUB *REDC:FOR A=2 TO 3:P=9+(A=3)  :GOSUB *GETC:NEXT
1050 GOSUB *REDC:    A=4    :P=6         :GOSUB *GETC
1060 GOSUB *REDC:    A=5    :P=7         :GOSUB *GETC
1070 GOSUB *REDC:    A=6    :P=15        :GOSUB *GETC:C(546)=1
1080 FOR I=0 TO 10:READ D(I),E$(I):NEXT:FOR I=0 TO 7
1090 FOR J=0 TO 3:FOR L=0 TO 5:READ G$(I,J*6+L):NEXT:READ S$:NEXT:NEXT
1100 '-------------------------------------------------- Title
1110 CLS:L=0:LINE(128,104)-(511,215),PSET,%7,BF,%8
1120 SYMBOL(160,136),AKCNV$("The Victim"),2,3,%15,,,9
1130 SYMBOL(160,312),"LEVEL"+STR$(L+1)+" :HIT TRIGGER",2,1,%7,,OPAQUE,1
1140 P=PAD(1):X=(P=3)*(L<7)-(P=7)*(L>0)
1150 IF X THEN BEEP 1:L=L+X:WAIT 5:BEEP 0:GOTO 1130
1160 IF PTRIG(1)=0 THEN 1140
1170 '-------------------------------------------------- Screen Set
1180 CLS:FOR Y=0 TO 11:FOR X=0 TO 7:A=ASC(MID$(G$(L,Y),X+1,1))-65
1190 M(X*2,Y)=A¥5:M(X*2+1,Y)=A MOD 5
1200 S(Y,X)=VAL("&H"+MID$(G$(L,Y+12),X+1,1)):NEXT:NEXT
1210 J=10:FOR Y=1 TO 10:FOR X=1 TO 14:A=M(X,Y):IF A<3 THEN 1240
1220 IF A=3 THEN A=J:J=J+1:GOTO 1240
1230 A=M(0,Y)+4:IF M(X,11)>M(15,Y) THEN A=M(X,0)+4
1240 M(X,Y)=A:NEXT:NEXT:MX=M(0,0)*5+M(15,0):MY=M(0,11)*5+M(15,11)
1250 FOR Y=0 TO 11:M(0,Y)=6:M(15, Y)=6:NEXT
1260 FOR X=1 TO 14:M(X,0)=6:M( X,11)=6:NEXT
1270 FOR PY=0 TO 11:FOR PX=0 TO 15:P=M(PX,PY):GOSUB *CPUT:NEXT:NEXT
1280 SYMBOL(528,120),AKCNV$("LEVEL"+STR$(L+1)),1,1,7,,,1
1290 PX=MX:PY=MY:P=9:GOSUB *CPUT:MM=0:MF=0:W=9
1300 '-------------------------------------------------- Main Loop
1310 P=PAD(1):X=(P=7)-(P=3):Y=(P=1)-(P=5):IF X+Y THEN 1330
1320 ON PTRIG(1) GOTO 1470,1580,1310,1600,1310,1310,1310,1610:GOTO 1310
1330 P=M(MX+X,MY+Y):ON P GOTO 1380,1440,1340,1380,1340,1370,1450,1340
1340 A=M(MX,MY):PX=MX+X:PY=MY+Y:P=9:GOSUB *CPUT:IF A=8 THEN M(MX,MY)=2:A=2
1350 PX=MX:PY=MY:P=A:GOSUB *CPUT:MX=MX+X:MY=MY+Y
1360 BEEP 1:WAIT 2:BEEP 0:IF MF THEN MF=0:MM=0:GOSUB *MGIC
1370 WAIT W:IF M(MX,MY)=3 THEN 1620 ELSE 1310
1380 ON MF*MM GOTO 1390,1410,1430:IF P<>4 THEN 1370
1390 A=M(MX+X+X,MY+Y+Y):IF A THEN 1370
1400 PX=MX+X+X:PY=MY+Y+Y:M(PX,PY)=P:GOSUB *CPUT:M(MX+X,MY+Y)=0:GOTO 1340
1410 A=M(MX+X,MY+Y):PX=MX+X:PY=MY+Y:M(PX,PY)=0:P=9:GOSUB *CPUT
1420 PX=MX:PY=MY:M(PX,PY)=A:P=A:GOSUB *CPUT:MX=MX+X:MY=MY+Y:GOTO 1360
1430 PX=MX+X:PY=MY+Y:M(PX,PY)=0:P=0:GOSUB *CPUT:GOTO 1360
1440 IF MF*MM=4 THEN 1340 ELSE 1370
1450 IF MF*MM=5 THEN 1430 ELSE 1370
1460 '-------------------------------------------------- Magic Circle
1470 I=1:J=0:A=M(MX,MY)-10:IF A<0 THEN 1310
1480 IF S(A,1)=0 THEN 1510 ELSE S(A,1)=-(S(A,1)=2)*2
1490 IF I THEN M(MX,MY)=-(S(A,1)=2)*(A+10):I=0:PLAY E$(8)
1500 P=S(A,0):ON -(P>0)-(P>8) GOTO 1530,1550:MM=S(A,4):GOSUB *MGIC
1510 J=-(J>0)*J:S(A,6)=J:IF S(A,7)<14 THEN A=S(A,7):GOTO 1480
1520 WAIT W:GOTO 1310
1530 J=S(A,6):IF J THEN P=S(A,5):J=J-1 ELSE P=S(A,4):J=S(A,0)-1
1540 P=P-(P>9)*6:PX=S(A,2):PY=S(A,3):M(PX,PY)=P:GOSUB *CPUT:GOTO 1510
1550 J=S(A,6):IF J THEN X=4:Y=5:J=J-1 ELSE X=2:Y=3:J=S(A,0)-9
1560 PX=MX:PY=MY:P=M(MX,MY):GOSUB *CPUT
1570 PX=S(A,X):PY=S(A,Y):P=9:GOSUB *CPUT:MX=PX:MY=PY:GOTO 1510
1580 MF=(MM>0)*(MF=0):GOSUB *MGIC:PLAY E$(MF*9):WAIT W:GOTO 1310
1590 '-------------------------------------------------- Level Clear
1600 MM=6:MF=1:GOSUB *MGIC:PLAY E$(9):GOSUB *TRWT:GOTO 1180
1610 MM=7:MF=1:GOSUB *MGIC:PLAY E$(9):GOSUB *TRWT:GOTO 1110
1620 SYMBOL(152,184),AKCNV$("LEVEL"+STR$(L+1)+" CLEAR"),1,1,7,,,9
1630 PLAY E$(10):GOSUB *TRWT:L=L+1:L=-(L<8)*L:GOTO 1180
1640 '-------------------------------------------------- Sub Routines
1650 *CPUT:P=-(P<10)*P-(P>9)*10
1660       PUT@A(PX*32,PY*32)-(PX*32+15,PY*32+15),C,,2,2,,D(P)*64:RETURN
1670 *MGIC:SYMBOL(528,248),AKCNV$(E$(MM)),1,1,7-MF*5,,OPAQUE,1:RETURN
1680 *REDC:READ A$,S$:FOR I=1 TO 15:A!=VAL("&H"+MID$(A$,I*4-3,4))
1690       D(I)=A!+(A!>32767)*65536:NEXT:RETURN
1700 *GETC:CLS:PUT@(0,0)-(15,15),D,,%P:GET@A(0,0)-(15,15),C,A*64:RETURN
1710 *TRWT:IF PTRIG(1) THEN RETURN ELSE 1710
1720 '-------------------------------------------------- Datas
1730 DATA F76ED66CA44A010CBC6AB9483500A97B346329520000ED5DA0014F7D0861,B54
1740 DATA S22808410110S40402S1A800014A50000S24201112444091140440488922,S8E
1750 DATA F76E866CF44BB90E1C6C09500D1809700C5809506C180950EC190B70EC5B,A3D
1760 DATA 000000000000C00098061004000000C0C080800001806D004800000000000,30C
1770 DATA C001A002A00240010000E80B8000E4138410A002C2212002200200000280A,73F
1780 DATA 7,"        ",0,"Van Oor",2,"Xcn Rke",4,"Dys Oor",0,"Krz Gly"
1790 DATA 0,"Dys Hrd",1,"Ree Tli",3,"Gyb Aph",8,"@34AA+ ",6,"@73FEG "
1800 DATA 5,"@76DE  "
1810 '-------------------------------------------------- Screen Datas
1820 DATA AAAAAAAC,AAAAAAAA,ABGGGGIA,AGPBFBGA,AGAKAUGA,AGAKBAGA,197C
1830 DATA BGAKBAGU,AGCABAGA,AGKBFDGA,AQGGGGIA,ACAAAAKA,AAAAAAAC,19A0
1840 DATA 0200400E,11C4300E,11620007,11165007,426A2005,429A2016,13B3
1850 DATA 42CA202E,2292010E,0000000E,0000000E,0000000E,0000000E,13E8
1860 DATA FAAAFAAC,DKGTAAGP,CKBGFGFA,AABGGGAF,ABAAAKBF,BGGAKGGF,1A07
1870 DATA BGGCPGGF,BFBAAFFA,BAGGGFAA,PBGBGFEU,SGAAXGEP,FAAAFAAA,1A00
1880 DATA 9147000A,0100500E,11E4300E,42930107,91B4000E,0100200E,13E7
1890 DATA 0100400E,42A70118,42680129,4254013E,0100200E,0000000E,13BD
1895 '
1900 DATA AAAAAAAB,AFAAAAAA,AFJGGGBA,AFFAABBA,AFHMMLBA,AFFAABBA,194D
1910 DATA PFJYYVBA,AFFAABBA,KFJYYVBA,AFFAABBA,DIGGGGQP,AAAAAAAB,1AA4
1920 DATA 42211034,11B10007,22660708,11724009,42411005,42B11016,131E
1930 DATA 42D1102E,1194800E,4298062E,116A300A,0100100E,0000000E,1436
1940 DATA AAAAAAAB,KAAACAUA,BALGAEDK,JGFUGAAA,PAUAABCF,EPAGCBGA,19B5
1950 DATA PCGEGFAA,FAAAAAUK,THBFLFDA,LBFEFLAA,AAAAAAEA,AAAAAAAB,1974
1960 DATA 11293003,11CA7007,01001003,22A46004,22371015,3231A02E,1369
1970 DATA D269784E,11D2C003,1131000E,0000000E,0000000E,0000000E,13DD
1975 '
1980 DATA BAAAAAAG,ABAMMAFP,AFCAAKBA,EAKBUCAU,ACAFEAKA,BCBDKUKF,1A02
1990 DATA BCBCPFKF,ACAFBAKA,EAKBFCAU,AFCAAKBA,DBAMMAFP,BAAAAAAG,19C8
2000 DATA 11A90007,0100100E,1152000E,02004008,11E81005,01000009,1357
2010 DATA 1121300E,11121006,4222413E,1131000E,0000000E,0000000E,138B
2020 DATA AAAAAAAB,AAEAAFBA,AGBBUFQA,AABQAFAA,EGHGJLGF,AABAAFBA,197F
2030 DATA AFBAAFAA,BGWVGLGF,AABAIFAA,AIBBFFGA,AFBAAFAP,AAAAAAAB,19C0
2040 DATA 11D5300E,0100100E,11AA000E,01004005,1111A008,11A2200E,13D6
2050 DATA 01004007,11B4400E,11511009,115A400E,0000000E,0000000E,13A6
2055 '
2060 DATA AAAAAAAB,AAFAABAA,BABAAUAF,AFBAAFBA,FBDUBPFA,ALMHOMHK,19EB
2070 DATA ALMHLMHK,FBDFEPFA,AFBAAFBA,EAEAAFAU,AAFAABAA,AAAAAAAB,19C4
2080 DATA 11E2000E,22152004,01003009,11133007,22162005,22E52016,1338
2090 DATA 22E6201E,11641008,1194400E,1111E00E,C235E13E,0000000E,141C
2100 DATA AAAAAAAB,UAAAAAEA,VGGGJGGA,AAADFFQA,BGGGFFBA,UAEAAGGU,19B4
2110 DATA YGGAAUAA,AFBBGGGF,AIBBPAAA,UGGVGGGF,UUAAAAAP,AAAAAAAB,1A4F
2120 DATA 11C2400A,11D35009,01004007,11B60005,01002008,11574006,1339
2130 DATA 01001008,91130008,52DA304E,11125008,01002008,0000000E,1366
10000 '------------------------------------------------- Check Sum
10010 CLS:SCREEN@ 0:CONSOLE 0,25,0:DEFINT A-Z
10020 RESTORE 1730:L=1730:FOR I=0 TO 4:S=0:READ A$,S$
10030 FOR K=0 TO 29:S=S+VAL("&H"+MID$(A$,K*2+1,2)):NEXT
10040 IF S=VAL("&H"+S$) THEN NEXT ELSE 10080
10050 RESTORE 1820:L=1820:FOR I=0 TO 31:S=0:FOR J=0 TO 5:READ A$
10060 FOR K=0 TO 3:FOR M=0 TO 1:S=S+(ASC(MID$(A$,K*2+M+1,1)))*(M*2+1)
10070 NEXT:NEXT:NEXT:READ S$:IF S=VAL("&H"+S$) THEN NEXT:END
10080 BEEP:PRINT USING "DATA ERROR IN ####";L+I*10
```



★「KOF'94」の記事をもっと多くしてほしい!!（山形県酒田市・美太郎14才）……【影：そんな人たちのために，別冊「ALL ABOUT キング・オブ・ファイターズ'94」をだしたんじゃないの。ちゃんと買ってよ。その後の情報はベーマガを見るといいぞ。】

MSX/2/2+/turoR用

よけるだけのシューティング・ゲーム

止(と)まるなかれ



沢田　広正

遊びかた

白い自機をカーソル（ジョイスティック）で左右に動かし，敵をよけてください。

《第1表》マシン語の説明

開始 C000H～終了 C37BH	
文字FONT	C000H～C015H
初期設定	C016H～C053H
自機移動	C054H～C0A4H
スコア表示等	C0A5H～C0F8H
ウエイト	C0F9H～C0FDH
BASIC復帰	C0FEH～C109H
敵設定	C10AH～C1AEH
敵移動	C1AFH～C218H
当たり判定	C219H～C23DH
乱数処理	C23EH～C25BH
割り込み	C25CH～C297H

スコア・ランキング

1～10位まであり，ランクインすると，5文字までNAMEを入れることができます。⏎か5文字入れると，終了です。

《第2表》ワークエリア

割り込みフック保存	C298H～C29CH
スプライトDATA	C29DH～C2FCH
自機のアブリュー・テーブル	
転送ワーク	C2FDH～C300H
乱数保存ワーク	C301H
敵用ワーク	C302H～C371H
敵の種類	C372H
敵の出現カウント	C373H～C374H
死んだかどうか	C377H
スコアワーク	C378H～C37BH

P.S.

編集部のみなさん，私は常連者といってもいいんですかね？

CHECKER FLAG

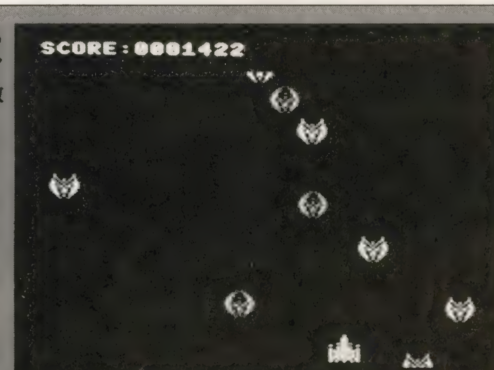
編：敵機をよけるだけのシューティングというかなり単純な作品なんですけど，それだけにけっこう燃えますね。

影：ただ，敵の動きが単純すぎるというのがなぁ…。もう少し考えてほしかったな。

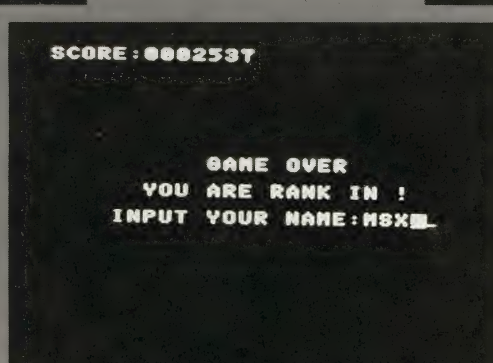
Dr.D：プログラムはうまく組めているようじゃな。キャラの動きもスムーズでグッドじゃ。



▲《写真1》タイトルでは，スコア・ランキングが表示されている。ランクインをめざそう



▶《写真2》カーソル，もしくはジョイスティックで自機を左右に動かし敵機をよけ続けるゲーム



◀《写真3》高得点をだすとネーム・エントリすることができる。最高5文字まで

★真サムスピの超必殺技がわからん。影さん，教えてください。（東京都世田谷区・**風間里志13才**）……【**影**：よし，まかせておけ！では，ナコルルで…えーと，ふむふむ，それー。**つぐ美**：ズルーイ！「オール・アバウト真サムライスピリッツ上巻」を見てるー。】

止まるなかれのプログラム・リスト

```
10 CLEAR300,&HBFFF:DEFINTA-Z:SCREEN1,2,0:WIDTH30:COLOR15,1,1:KEYOFF:DEFUSR=&HC00
0:DEFUSR1=&HC016:DIM N$(10),SC!(10):LOCATE9,10:PRINT"WAIT A MOMENT!"
11 AD=&HC000:ER=24:FORI=0TO23:READA$,B$:SUM=0:FORJ=0TO32:A=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+
1,2)):POKE AD+I*33+J,A:SUM=SUM+A:NEXT:IF VAL("&H"+B$)<>SUM THEN BEEP:PRINT"DATA
ERROR IN";ER:END ELSE ER=ER+1:NEXT
12 FORI=0TO9:SC!(I)=3000-300*I:N$(I)="KOALA":NEXT:A=USR(0)
13 CLS:LOCATE9,4:PRINT"< とまるなかれ >":LOCATE11,7:PRINT"TOP 10":LOCATE4,10:PRINT"RAN
K: NAME  :  SCORE":FORI=0TO9:LOCATE5,12+I:PRINT USING "## :<     >:######";I+1;S
C!(I);:NEXT
14 FORI=0TO9:LOCATE10,12+I:PRINT N$(I);:NEXT
15 FORI=0TO1:I=-STRIG(0)-STRIG(1):NEXT
16 CLS:LOCATE0,0:PRINT"SCORE:000000":A=USR1(0):A$="":FORI=2TO0STEP-1:A$=A$+RIGHT
$("0"+HEX$(PEEK(&HC378+I)),2):NEXT:SC!(10)=VAL(A$)
17 SOUND7,135:SOUND6,30:SOUND12,20:SOUND11,0:SOUND8,16:SOUND13,0:FORI=15TO0STEP-
1:PUTSPRITE0,,I:FORK=0TO50:NEXT:NEXT:FORI=0TO2000:NEXT
18 FORI=0TO31:PUTSPRITEI,,0:NEXT:LOCATE10,8:PRINT"GAME OVER":IF SC!(9)>=SC!(10)
THEN 23
19 FORI=0TO255:A$=INKEY$:NEXT:LOCATE6,10:PRINT "YOU ARE RANK IN !":LOCATE4,12:PR
INT"INPUT YOUR NAME:_____":B$=""
20 LOCATE20,12:FORI=0TO4:A$=INPUT$(1):IF A$=CHR$(13) THEN N$(10)=B$:I=4:NEXT ELS
E IF A$<" " THEN I=I-1:NEXT ELSE B$=B$+A$:LOCATE20+I,12:PRINTA$;:NEXT:N$(10)=B$
21 FORI=9TO0STEP-1:IF SC!(I)<SC!(I+1) THEN SWAP SC!(I+1),SC!(I):SWAP N$(I),N$(I+
1):NEXT I
22 GOTO13
23 FORI=0TO5000:NEXT:GOTO13
24 DATA 21D702010100CD4A0057CB3FB2CD4D00B7ED4230F1C9219DC2110038016000CD5C,0C63
25 DATA 00219FFD1198C2010500EDB0F3215CC222A0FD3EC3329FFDFB2102C336001103C3,0E79
26 DATA 017A00EDB03E013273C33274C33E7832FEC2AFCDD500B720053CCDD500B7FE0328,0EBB
27 DATA 08FE022804FE04200D3AFEC23CFEF1281C32FEC21817FE072808FE062804FE0820,0C78
28 DATA 0B3AFEC23DFEFF280332FEC221FDC211001B010400CD5C00CDAFC1CDF9C0CDF9C0,10DF
29 DATA 217BC37EB728103E993278C33279C3327AC33277C3181006042B2B2B3E01B78E27,0BB7
30 DATA 773E002310F8117AC321081806031ACB3FCB3FCB3FCB3FC630CD4D00231AE60FC6,0BC2
31 DATA 30CD4D00231B10E53A77C3B7C2FEC0C354C006FF10FEC92198C2119FFD010500ED,0FF6
32 DATA B0C92102C3DD2102C33E10F57EB7C2A3C13A72C33C7723AF7723CD3EC277233A72,0F61
33 DATA C38787C604773D3D23773A72C3B7C242C123773C3C2377F1C9E53AFEC2DD460290,100B
34 DATA 1E003003ED441C3275C34F3EB4DD4601901600 3003ED44143276C326006F060009,099A
35 DATA CB3CCB1DCB3CCB1D4DE13A75C30600913803041 8FA23CB43782802ED44DD77053A,0CFD
36 DATA 76C306009138030418FA23CB42782802ED44DD7706F1C901070009DD09F13DC213,0C32
37 DATA C1C92102C3DD2102C33E10F57EB7CAF4C1FE0220073A73C3CB47282BDD7E02DD46,0FA6
38 DATA 0580FEF03808DD360000DD360400DD7702DD7E01DD460680DD7701FEBC3807AFDD,0E12
39 DATA 7700DD7704F1F58787C6045F161BE523DDE5010400CD5C00DDE1E1CD19C2010700,0E64
40 DATA 09DD09F13DC2B8C1C9DD7E01FEACD8473EAC903002ED44FE0ED03AFEC2DD460290,11AE
41 DATA 3002ED44FE0FD03E013277C3C9C53A01C3010000CB7F28010487CB6728010CF579,0C4B
42 DATA A847F1B03C3201C3C1C9F3F5C5E5DDE5D5CD3EC23A73C33D3273C3200D3E1E3273,1185
43 DATA C33E013272C3CD0AC13A74C33D3274C3200C3E083274C3AF3272C3CD0AC1D1DDE1,0F30
44 DATA E1C1F1FB00000000000001010303030A820A8AABA59BB3ADCA910000808080A082A0,0CA1
45 DATA A2AA4AB29A6AA61200202030496 5F2E9EEF573733A19090400080818244C9E2EEE,0C78
46 DATA 5E9C9CB8302040020C18387170F1E9EEF573733A1909048060303 81C1C1E2EEE5E,0C38
47 DATA 9C9CB8302040AC80000F08000000000000000000000000000000000000000000000,03C3
```



評…わー、あったかそう（つぐ美）

by ANNE松本



評…メガドラ版も発売されたね（編）

by れぷりか・らいおん



評…オール・アバウトもよろしく（影）

by NA+M+PA

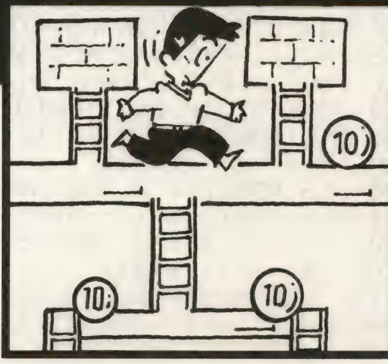
★昔のベーマガを読み返したけど，つぐ美さんがまだ20才なわけないでしょう。そろそろ本当のこと，いわないと…。もしかして，本当は72才だけど…心は20才とか…!?（東京都足立区・**三浦あきひろ15才**）……【**影**：バアさんや，肩もんでくれんか。**つぐ美**：はいはい。】

10円玉を集めろ！アクション・ゲーム

LEAD RUNNER DX

（リード ランナー デラックス）

伊藤　直輝



内　容

ブロックやハシゴを置き，人をクリアできるよう導いていくゲームです。

遊びかた

カーソルをカーソル・キーかジョイスティックで4方向に動かします。何もないところでスペース・キーかⒶボタンを押すとハシゴを置けます。ハシゴの上ではブロックが置け，ブロックの上で押すと空白になります。

人は常に歩いており，ブロックにぶつかると方向転換し，ハシゴがあると登り，下に何もないと落下します。

10円玉を画面右下の数だけ取ると脱出ハシゴが出現するので，それを登ればクリアです。

クギを踏むか，下から迫る炎に落ちるとミスです。MANが0人になると，ゲーム・オーバーです。

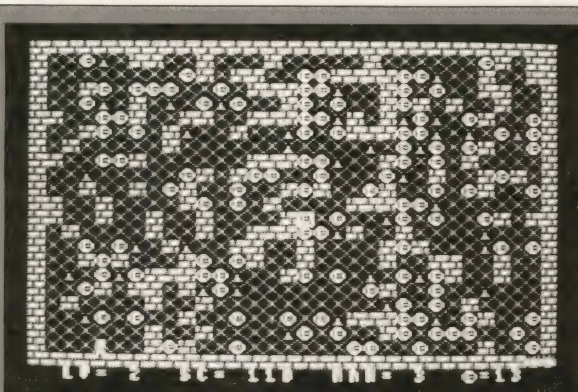
《第1表》変数表

A$(n), B$(n)	ブロック・データ
A, B, C	汎用
I, J	ループ用
L	レベル
R	人数
X, Y	人座標
XX, YY	人移動方向
SX	XX保存用
CX, CY	カーソル座標
D	10円玉の残り
H	迫る炎のアドレス
HW, KW, SW	ウエイト
V	VRAMリード用
SC	スコア

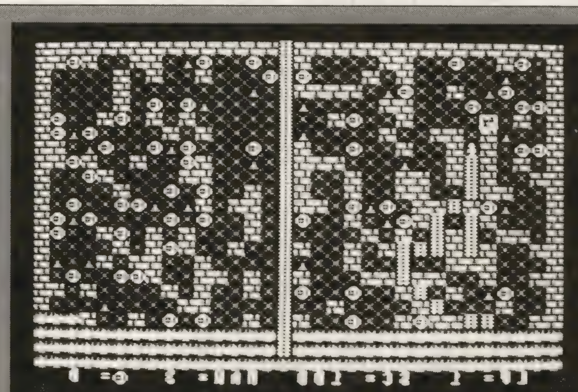
CHECKER FLAG

編：ブロックやハシゴを画面に配置していき，人が脱出できるように導くという作品です。アイデア的にはおもしろいものがあると思いますが，面の構成はもっと練り込んでほしかったですね。

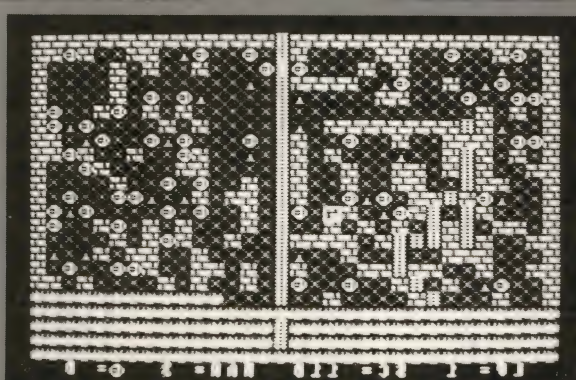
Dr.D：フム，確かにアイデアが活かしきれてないような気がするのう。



▲《写真1》ブロックやハシゴを置いていき、画面左下の人が脱出できるように導くゲーム



▶《写真2》人に10円玉を一定数取らせると、脱出口のハシゴが出現する



◀《写真3》クギや下から迫ってくる炎に触れないように脱出用ハシゴを登らせれば面クリア

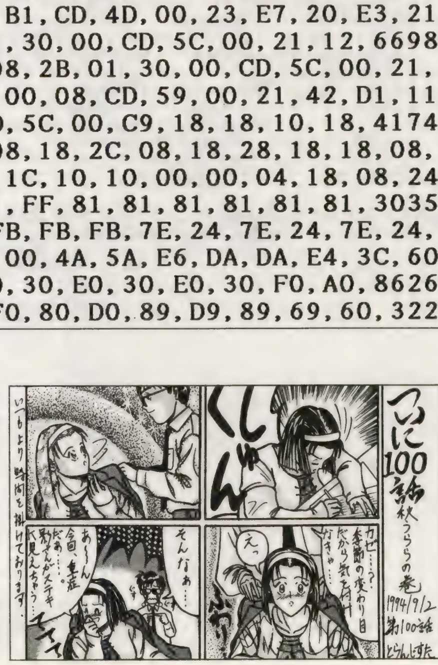
★毎月どれくらいの人がこのハガキをだすのでしょうか？誰か調べてみてくれませんか？（宮崎県北諸県郡・山下　剛18才）……【つぐ美：調べたいんだけど，このハガキの山を数えようと思うだけで，イヤになっちゃうんです。1,000枚以上はあるわよねー。】

```
10 '♥ ショキ・・・♥♥♥!?
20 CLEAR1000,&HCFFF:SCREEN2:KEYOFF:COLOR15,0,0:SCREEN1,0,RND(-TIME):WIDTH32:DEFI
NTA-Z:DIMA$(20),B$(20):DEFUSR=&HD000:PRINT"おまちくだ゛さい・・・"
30 FORI=0TO4:A=&HD000+I*75:C=0:FORJ=0TO74+53*(I=4):READA$:B=VAL("&H"+A$):POKEA+J
,B:C=C+B:NEXT:READA:IFA=CTHENNEXTELSEPRINT"Line"360+I*10"か゛ちか゛うせ゛。":BEEP:END
40 FORI=0TO13:SOUNDI,0:NEXT:SOUND7,46:SOUND8,15:SOUND9,16:SOUND6,20:SOUND12,40
50 FORI=0TO20:B$(I)=MID$("aaaaaaaaaabbbbbbdde",I+1,1):NEXT:A=USR(0)
60 CLS:FORI=0TO20:A$(I)="":FORJ=0TO5:A$(I)=A$(I)+B$(RND(1)*21):NEXTJ,I:L=1:R=3
70 '♥ ガ゛メン・・・♥♥♥!?
80 CLS:VPOKE6912,208:A$=STRING$(32,98):PRINTA$;:FORI=0TO20:PRINT"b";:FORJ=0TO4:P
RINTA$(RND(1)*21);:NEXT:PRINT"b";:NEXT:PRINTA$;:LOCATE1,21:PRINT"aaaaab";
90 X=8:Y=168:XX=1:YY=0:SX=1:P=0:CX=16:CY=12:D=7+L*3:H=6879:HW=0:GOSUB340
100 '♥ メイン・・・♥♥♥!?
110 IFKWTHENKW=0ELSEA=STICK(0)+STICK(1):CX=CX+(A=7ANDCX>1)-(A=3ANDCX<30):CY=CY+(
A=1ANDCY>1)-(A=5ANDCY<21):PUTSPRITE0,(CX*8,CY*8),15,9:IFATHENKW=1
120 IFSTRIG(0)=STRIG(1)ORSWTHENSW=0ELSEGOSUB190
130 X=X+XX:Y=Y+YY:HW=HW+(HW>0):P=P+2*(NOTPMOD2)+3:PUTSPRITE1,(X,Y),15,P:IFXMOD8=
0ANDYMOD8=0ANDHW=0THENGOSUB220
140 IFTIME>60THENVPOKEH,102:H=H-1:TIME=0
150 IFYGOTO110
160 '♥ クリア・・・♥♥♥!?
170 L=L+1:FORI=0TO10:MID$(A$(RND(1)*21),RND(1)*6+1,1)=B$(19-(I>7)):NEXT:GOTO80
180 '♥ オク・・・♥♥♥!?
190 A=6144+CX+CY*32:V=VPEEK(A):IFV>99THENRETURNELSEVPOKEA,V-1-3*(V=97)
200 SW=1:FORI=0TO20:SOUND0,80-I:NEXT:SOUND0,0:RETURN
210 '♥ ヒトムーブ゛・・・♥♥♥!?
220 A=6144+X¥8+(Y¥8)*32:V=VPEEK(A):IFV=100THENGOSUB270ELSEIFV>100GOTO310
230 IFVPEEK(A)=99ANDVPEEK(A-32)<>98THENXX=0:YY=-1:P=4:RETURNELSEV=VPEEK(A+32):IF
V<>98ANDV<>99THENXX=0:YY=2:RETURNELSEYY=0:XX=SX-(SX=0)
240 IFVPEEK(A+XX)=98THENIFVPEEK(A-XX)<>98THENXX=-XXELSEXX=0:HW=8
250 P=1-XX:SX=XX:RETURN
260 '♥ 10円トッタ・・・♥♥♥!?
270 VPOKEA,97:FORI=40TO50:SOUND0,I:SOUND0,I¥2:NEXT:SOUND0,0:SC=SC+10:D=D-1:IFD<0
THEND=0:GOSUB340:RETURNELSEGOSUB340:IFDTHENRETURN
280 '♥ クリヤハシゴ゛・・・♥♥♥!?
290 FORI=0TO21:SOUND0,120:VPOKE6160+I*32,99:SOUND0,0:NEXT:RETURN
300 '♥ ミス・・・♥♥♥!?
310 SOUND13,0:FORI=6TO8:PUTSPRITE1,,8,I:A=SQR(2):NEXT:VPOKE6916,209:A=TAN(1)^TAN
(1):R=R-1:GOSUB340:IFRTHENRETURN80
320 SC=0:LOCATE11,11:PRINT"GAME  OVER":IFSTRIG(0)=STRIG(1)GOTO320ELSE60
330 '♥ スコアヒョウシ゛・・・♥♥♥!?
340 LOCATE2,23:PRINTUSING"LV=##  SC=####  MAN=##  d=##";L,SC,R,D;:RETURN
350 '♥ マシンゴ゛・・・♥♥♥!?
360 DATA CD,7E,00,21,00,20,01,00,18,3E,F0,CD,56,00,21,08,01,11,F8,02,CD,4A,00,47
,CB,3F,E6,60,4F,78,CB,3F,CB,3F,E6,20,B1,4F,78,E6,78,B1,CD,4D,00,23,E7,20,E3,21,9
2,D0,11,00,38,01,50,00,CD,5C,00,21,E2,D0,11,08,03,01,30,00,CD,5C,00,21,12,6698
370 DATA D1,11,08,23,01,30,00,CD,5C,00,21,12,D1,11,08,2B,01,30,00,CD,5C,00,21,12
,D1,11,08,33,01,30,00,CD,5C,00,21,00,00,11,42,D1,01,00,08,CD,59,00,21,42,D1,11,0
0,08,01,00,08,CD,5C,00,21,42,D1,11,00,10,01,00,08,CD,5C,00,C9,18,18,10,18,4174
380 DATA 34,10,18,14,18,18,10,34,18,10,28,28,18,18,08,18,2C,08,18,28,18,18,08,2C
,18,08,14,14,38,38,14,78,10,70,10,10,38,38,50,3C,10,1C,10,10,00,00,04,18,08,24,0
0,00,00,20,08,14,00,24,00,00,00,00,24,84,31,00,84,21,FF,81,81,81,81,81,81,3035
390 DATA FF,81,42,24,18,18,24,42,81,00,DF,DF,DF,00,FB,FB,FB,7E,24,7E,24,7E,24,7E
,24,00,38,7C,A2,AA,A2,7C,38,81,42,24,00,10,10,38,7C,00,4A,5A,E6,DA,DA,E4,3C,60,6
0,80,80,80,80,60,60,F0,70,50,40,F0,70,50,40,E0,30,E0,30,E0,30,E0,30,F0,A0,8626
400 DATA A0,B0,F0,B0,A0,A0,60,60,80,F0,30,30,20,C0,F0,80,D0,89,D9,89,69,60,3220
```




by ELVA

評…私もいっしょ(影)



by とらんじすた

評…ひどいじゃなーい(影)

★『ジャンプバグ』…昔よく遊んだけど名前を忘れてしまったあのゲームのタイトルを10数年ぶりに思いだした。非常にバラエティに富んだ面構成に感動したものだ。昔をかえりみるのも悪くない。(群馬県伊勢崎市・**松森ひろき22才**)……【**編**:ハッ。】

MSX2/2+/turbo R 用



ゴールめざしてつっ走れ！　アクション・ゲーム

RUNNER（ランナー）

カーネルグロテスキー

はじめに

随分（ずいぶん）と久し振りにベーマガを見たら，うーむ最近のMSXは元気がないなー。小粒なプログラムが多くて，何かこうズカーンとおもしろそうで「うおおっこりゃスゲー，たとえ何週間かかっても打ってやるぜッ！」てなゲームがないッスよね。

そんなわけで，ポリッとスピーディなACGを1本作ってみました。

遊びかた

RUNすると，しばしの沈黙の後タイトルがでます。スペース・キーをたたくとはじまります。カーソル・キーの左右で移動，スペース・キーでジャンプします。穴に落ちないよーにゴールまでたどり着くとステージ・クリアです。

全15面で最終ステージは激々難!!

あと，床には変な仕掛けが山ほどあるので要注意ですよ旦那（**第1図**参照）。

ゲーム・オーヴァー

無惨にもすべてのランナーが水没してしまうとゲーム・オーバーです。でもコンティニューが無限なので安心。

プログラムの構造

一応構造化されていて，床の処理にはON～GOSUB分岐を利用しています。ただし移植の際に一部他機種で通用しないMID$関数の用法があるので注意です。

入力方法

オールBASICなので，何も考えず鼻をつまんで一気に入れましょう。

作者談

つぎはキャラが8人ぐらいの格闘ゲームで



床（白）…ただの床です。

腐った床（赤）…乗ると消えます。

もろい床（白）…やはり乗ると消えるが，ただの床と見分けられぬ。

方向転換右（青）…スクロールが右に。

方向転換左（青）…スクロールが左に。

スーパージャンプ（緑）…大ジャンプ！

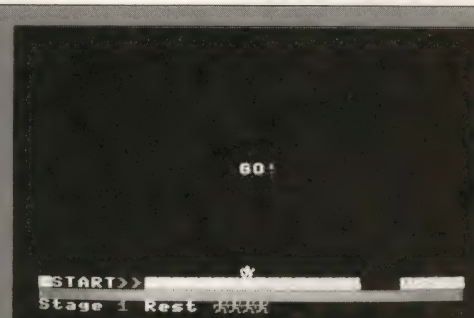
ゴール（緑）…ゴールだよ

そいつ（緑）… 1 UP する

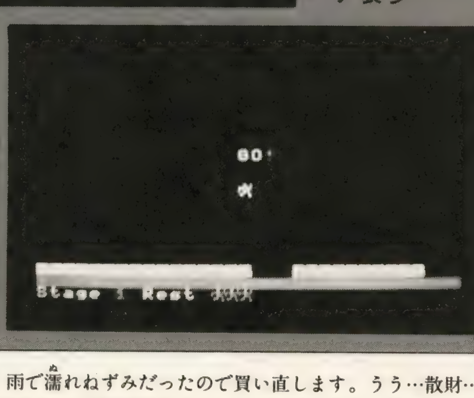
《第1図》床のしかけ



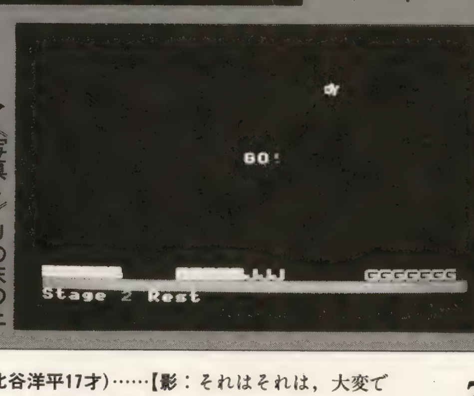
◀《写真1》RUNして少し待つとタイトル画面が表れる。スペース・キーでゲーム・スタート



◀《写真2》カーソル・キーで左右の移動，スペース・キーでジャンプしながらゴールをめざせ



▶《写真3》ジャンプするタイミングをしっかりと計らないと穴に落ちてしまうぞ。気をつけろ



▶《写真4》Jの床の上ではスーパー・ジャンプができる。この他にもいろんな仕掛けが用意されている

★1月号，雨で濡（ぬ）れねずみだったので買い直します。うう…散財…。（和歌山県那賀郡・北谷洋平17才）……【影：それはそれは，大変でしたね。毎月8日には雨が降りますので，あらかじめ，2冊買っておきましょう。編：それじゃ，2冊とも濡れちゃうです。】

も作ろうかと思っているが…無謀？
それじゃMSXユーザはがんばるんば！

《第1表》変数表（メイン・ルーチン中）

X,Y	…………ランナーの位置
J,P	…………ジャンプ・カウンター，フラグ
L	…………スクロール・カウンタ
T	…………アニメーション用カウンタ
F	…………スクロール方向指定（0：止まる，1：右，－1：左）
CO	…………コンティニュー回数
A$	…………地面データ
N$	…………足元の床キャラクター
RD,RE	……面数，残機数

CHECKER FLAG

編：左右移動とジャンプのみでゴールをめざすというスピーディなアクション・ゲームなんですけど，床にさまざまな仕掛けが施されていて，おもしろいですね。
Dr.D：フム，じゃがもう少し意外性のある仕掛けがほしかったところじゃのう…。

RUNNERのプログラム・リスト

```
10 REM ┌RUNNER──────────────┐
20 REM │ Programmed by S.Inagaki│
30 REM └────────────────────┘
40 SCREEN1,0,0:COLOR15,1,1:KEYOFF
50 WIDTH32:CLEAR2000:DEFINTA-Z:I=0
60 REM ------------------- Initialize 1
70 A$="":X=0:Y=0:J=0:P=0:L=0:W=0:F=0
80 T=0:S=0:N$="":X=RND(-TIME):GOSUB1010
90 REM ------------------- Initialize 2
100 RD=1:RE=4:CO=0
110 X=INT(RND(1)*2)+1:ONXGOSUB910,940
120 REM ------------------- Initialize 3
130 CLS:LOCATE0,22:PRINTUSING"Stage## Rest ";RD;:PRINTSTRING$(RE,"こ");:GOSUB980
140 A$=SPACE$(32)+A$+SPACE$(32):L=L+32:LOCATE0,21:PRINTSTRING$(32,"ぉ");
150 FORX=L-32TOL:LOCATE0,20:PRINTMID$(A$,X,32);:FORY=0TO25:NEXTY:NEXTX
160 X=15:Y=19:P=0:T=0:PUTSPRITE0,(X*8,Y*8-1),15,-(F<0)*2
170 LOCATE14,10:PRINT"READY";:FORJ=0TO500:NEXTJ:LOCATE14,10:PRINT" GO! "
180 REM -------------------------- Main
190 S=STICK(0)+STICK(1):X=X+(S=3)*(X<31)-(S=7)*(X>0):L=L+F:N$=MID$(A$,L+X,1)
200 IF(STRIG(0)+STRIG(1))*(P=0)*(N$<>"ぃ")THENP=3-(N$="く")*2:J=-3+(N$="く")*2
210 IFPTHENGOSUB310
220 LOCATE0,20:PRINTMID$(A$,L,32);:PUTSPRITE0,(X*8,Y*8-1),15,TMOD2-(F<0)*2
230 T=T+1+(T=1)*2:IFPGOTO190
240 ONINSTR(" ♥あいうえけこ",N$)GOSUB380,320,320,330,340,350,420,360:GOTO190
300 REM ---------------------------- Sub
310 Y=Y+J:J=J+1:IF(J>P)THENP=0:RETURNELSERETURN
320 MID$(A$,L+X,1)=" ":RETURN
330 F=-1:RETURN
340 F=1:RETURN
350 F=-F:RETURN
360 RE=RE+1:MID$(A$,L+X,1)="♠":LOCATE13,22:PRINTSTRING$(RE,"こ");:RETURN
370 REM --------------- Runner is died.
380 PUTSPRITE0,(X*8,Y*8+15),15,4
390 FORY=20TO15STEP-1:LOCATEX,Y:PRINT"ぉ";:NEXT:LOCATE14,10:PRINT"Miss";
400 RE=RE-1:FORX=0TO999:NEXTX:PUTSPRITE0,(0,209):IFRE>=0GOTO130ELSE800
410 REM ------------------------- Goal
420 LOCATE14,10:PRINT"Goal":FORX=0TO999:NEXT:PUTSPRITE0,(0,209)
430 RD=RD+1:IFRD<16GOTO130
440 CLS:SCREEN1:WIDTH20:COLOR1
450 LOCATE2,4:PRINT"CONGRATULATIONS"
460 COLOR4:FORW=0TO99:NEXTW:COLOR15
470 FORW=0TO99:NEXTW:COLOR14
480 RESTORE1410:READA$,N$:LOCATE1,7:FORX=1TOLEN(A$)
490 PRINTMID$(A$,X,1);MID$(N$,X,1);:NEXTX
500 PRINT:PRINT:PRINT"CONTIUNEかいすう:";CO
510 PRINT:PRINT:PRINTSPC(20);"GAMEOVER"
520 GOTO520
800 REM ---------------- All Runner out
810 LOCATE0,23:FORX=0TO10:PRINT:NEXTX:PRINTSPC(12);"CONTINUE":FORX=0TO13:PRINT
820 NEXTX:LOCATE0,20:PRINT"♠<YES>♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠<N O>♠";:X=16
830 S=STICK(0)+STICK(1):X=X+(S=7)-(S=3):PUTSPRITE0,(X*8,151),15,4
840 IF(X>5)*(X<26)GOTO830
850 PUTSPRITE0,(0,209):IF(X<6)THENRE=4:CO=CO+1:GOTO130ELSE100
890 END
900 REM ------------------ Title demo.
910 CLS:FORX=1TO20:LOCATEX/2+3,23-X:PRINT"RUNNER":LOCATE23-X/2,23-X
920 PRINT"RUNNER";:LOCATE0,24-X:PRINTSPC(32);:NEXTX
930 FORX=0TO10:LOCATEX,20:PRINT" PUSH SPACE":NEXTX:GOTO960
940 CLS:FORX=1TO20:LOCATE11,X:PRINT"PUSH SPACE";:LOCATE13,23-X:PRINT "RUNNER"
950 LOCATE11,X-1:PRINTSPC(10);:LOCATE13,24-X:PRINTSPC(10);:NEXTX
960 IFSTRIG(0)+STRIG(1)=0GOTO960ELSERETURN
970 REM --------------- Read stage data
980 RESTORE1260:FORX=1TORD:READA$,L,F:NEXTX:RETURN
990 END
1000 REM ----- Charactor & font setting
1010 FORX=0TO4:READA$:N$="":FORY=0TO7:N$=N$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$,Y*2+1,2)))
1020 NEXTY:SPRITE$(X)=N$:NEXTX
1030 READA$:IFA$="**"GOTO1050ELSEREADN$
1040 J=ASC(A$)*8:FORX=0TO7:VPOKEJ+X,VAL("&H"+MID$(N$,X*2+1,2)):NEXTX:GOTO1030
1050 FORX=264TO983:J=VPEEK(X):VPOKEX,JORJ¥2:NEXTX:FORX=8196TO8211:READA$
1060 VPOKEX,VAL("&H"+A$):NEXTX:RETURN
```

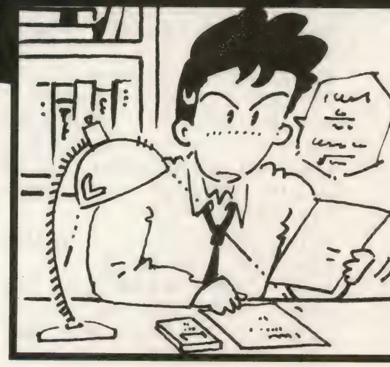
```
1070 REM ----------------- Data section
1080 DATA 1919FF989E127243
1090 DATA 1859BD9A1CD22404
1100 DATA 9898FF1979484EC2
1110 DATA 189ABD59384B2420
1120 DATA C342427E18FF9999
1130 DATA "♠",FEFEFE00EFEFEF00
1140 DATA "♥",FEFEFE00EFEFEF00
1150 DATA "あ",FFFFBBDDAA554422
1160 DATA "ぃ",00030F3FFF3F0F03
1170 DATA "ぅ",00C0F0FCFFFCF0C0
1180 DATA "ぇ",007C62626C666600
1190 DATA "く",07070707E7E7FF7E
1200 DATA "け",7FFFC0DFDFC7FF7F
1210 DATA "こ",1919FF989E127243
1220 DATA "い",7EFFFFE7E7FF7E3C
1230 DATA "ぉ",FFFFFFFFFFFFFFFF,**
1240 DATA 81,81,81,81,A1,A1,A1,A1
1250 DATA A1,A1,A1,A1,F8,4F,80,20
1260 DATA "♠♠♠START>>♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠   ♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠    ♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠     ♠♠♠けけけ"
,1,1
1270 DATA "♠♠♠START>>♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠   ♠♠♠♠♠♠♠   ♠♠♠♠♠♠ああああ   ああああああ   あああああ♠♠♠
♠♠♠♠♠   ♠♠♠♠♠くくく     けけけけけけけけ",1,1
1280 DATA "けけけけけ   ああああ   ああああ   ああああ   ♠♠♠♠♠   ♠♠♠♠   ♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠くく
くく  ",42,-1
1290 DATA "ぅぅぅぅ   ♠♠♠♠♠け♠   ♠♠♠♠♠♠   ♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠   ♠♠♠♠   ♠♠♠♠♠いいい ♠♠♠♠
 ♠♠♠♠ぃぃ   ♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠こ♠♠♠♠ぃぃぃぃぃ",25,1
1300 DATA "♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠         ♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠     ♠♠♠♠♠♠♠♠  ♠♠♠♠♠
    ♠♠ぃぃ♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠         ♠♠♠♠♠♠♠♠♠くくくくく          けけけけけけけけけけ",1,2
1310 DATA "♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠ ♠ ♠ ♠ ♠ ♠ ♠ ♠ ♠ ♠ ♠ ♠ ♠ ♠♠♠♠♠♠♠けけけ",1,1
1320 DATA "けけけ       ♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♥♥♥♥♥♠♠♠♠♥♥♥♥♥♠♠♠♠♥♥♥♥♥♠♠♠♠♠♥♥♥♥ぃぃぃ     ♠♠♠♠♠こ♠♠♠♠
   ♠♠     ♠♠   ぃぃ",1,1
1330 DATA "ぅ♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠   ♠♠♠♠    ♠♠♠♥♥♥♥♥♠♠♠♠♠♥♥♥♥ぃ♠♠♠♠♠    いいい  ♠♠♠♠
    けけけ",1,0
1340 DATA "こ     ♥♥♥♥♥     ♥♥♥♥♥     ♥♥♥♥♥ぃぃ    いあああ    いあああ   いああああ    いい♠♠♠♠♠
♠ぃ♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠ぅ♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠     ♠♠♠♠    ♥♠♥♠♥♠♥    ぃぃ♠♠♠♠♠   ♥♥♥   くくく
 けけけ",64,0
1350 DATA "♠<Hole-in-one>♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠くく          け",1,1
1360 DATA "ぅぃぃぅぃぃぃぅぅぃぅぅぅぃぅぅぃぅぅぃぃぅぅぃぅぅぃぃぅぃぃぅぅぅぃぅぃぃぃぅぃぅぅぃぅぅぅぅぃぅぅぃぅぃぃぅぃぅぃぅぅぅぅぃぅぃ    け
けけ",1,1
1370 DATA "♠<Dash!>♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠いいいいいいいいい い い い い い い い い い い いけ",1,1
1380 DATA "ぅぅぅ♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥けけ",1,-1
1390 DATA "けけけけ       くくくくく       くくくくく      ♠♠♠♠♠♠♠♠      ♠♠♠♠
♠♠♠♠   ぅぅぅぅぅぅぅ      ♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠     ♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠       ♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠
♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠",128,-2
1400 DATA "<FinalStage>♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠     ♠♠     ♠♠     ♠♠     ♥♥♥♥♥♥
 いいいい  いいいい い い い い い い いいいくくく      くくく      くくく      ♠ ♠
 ♠♥♠ ぃぃぃ♥♥♥ぅぃぃぅぃぅぅぅぃぅぅぃぅぃぅぅぅぃぅぅぃ    けけけ",1,1
1410 DATA "ま、んにくりしくまたーさしうん、くたんん" えうゃ、りクアムとゃか」かもたしん" け"。んにあたえい"
1420 DATA "ーほとよクアてれしな。いゅめはつっほにてさ「ひあこゃりはりちうーとおうりたてすとねほと、んはら！"
```

MSX2/2+/turbo R 用

怪人634号からの挑戦

明智君(あけちくん)がゆく!!

永岡　亨



ストーリー

私の名前は明智小次郎，日本では金田一庄助と並ぶ名探偵だ。最近は事件らしいものもなく，ひっそりとしている事務所にけたたましく電話が鳴った。

「明智君，私の名は怪人643号だ。○△×空港に時限爆弾を仕掛(しか)けた。私の暗号を解読して，爆弾を解除して，この私を捕(つか)まえることができるかな。さらばだ明智君！また会おう！つぎの場所でまた待っているぞ！はっはっは」

と電話は切れた。

空港は，パニックだった。残された時間はあとわずか！　私は額の汗を拭(ぬぐ)い，慎重に暗号を解読しはじめた。

ルール

昔はやったヒット&ブロー（?）というゲームをヒントにしました。犯人の634号は1から9までの数字を使用して四つの箱の中に四つの数字（**注**：四つの数字はそれぞれちがう数字!!）をいれています。あなたに課せられた使命は爆発する前になんとしても暗号を解読することです。

四つの数字を入力すると，もし同じ箱の中に同じ数字がはいっているときは“HIT”，同じ場所にはないが他の三つの箱のいずれかにある場合には“BLO”と表示されます（**注**：暗号1・2・3・4　入力1・3・5・7→1HIT 1BLO）。入力するたびに導火線が短くなっていき，なくなってしまうと〈BOMB!〉です。

なにがなんでも暗号を解読して，怪人643号を逮捕してください。

CHECKER FLAG

編：昔はやったヒット&ブローを，ほとんどそのままコンピュータ・ゲームにした作品じゃないか。もっと自分なりのアレンジを加えてほしかったですね。

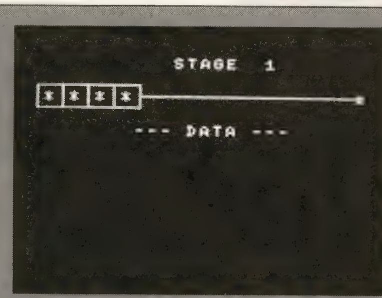
Dr.D：ストーリーはおもしろそうだったのに残念！

《第1表》変数表

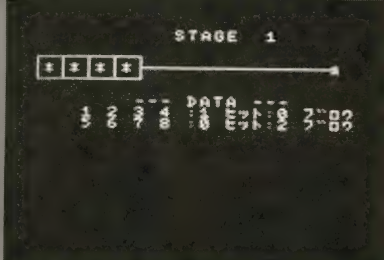
NM( )	暗号
PM( )	入力値
BB$	火花
BA$	導火線
ST	ステージ
TK	回数のトータル
I,J	FOR-NEXT用
IN$	INKEY$
KA	回数
BB	火花の番号
HI	ヒット数
BL	ブロー



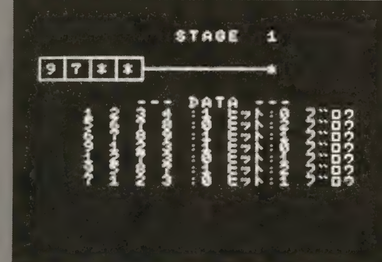
◀《写真1》空港にセットされた時限爆弾の暗号を解読し，爆弾を解除しよう



◀《写真2》四つの箱に入っている1〜9までの数字を当てると爆弾が解除される



◀《写真3》入力した数字とその位置が当たっていればヒット，数字のみならブロウと表示される



◀《写真4》数字を入力するたびに導火線が短くなって行き，最後には爆発してしまう。急げ！

★最近「大岡越前」にはまっている。しかし，セリフのカットが気になる。不自然でやだな〜。どう思いますか？（大阪府吹田市・五百住正樹20才）……【**影**：大阪弁の大岡越前だったら，不自然なんじゃないの？**つぐ美**：うーん，想像もつかないわ。】

```
10 '---------- ｼｮｷｾｯﾃｲ ----------------
20 SCREEN 1:COLOR 15,1,1:WIDTH 30:KEY OFF:CLS
30 DEFINT A-Z:DIM NM(3),PN(3),BB$(3)
40 PLAY "v15t240":BB$(0)="x ":BB$(1)="+":BB$(2)="*"
50 '---------- TITLE -----------------
60 BA$="────────────────":ST=1:KA=0:TK=0
70 LOCATE 10,10:PRINT "あけちくんか゛ゆく" SPC(80) "HIT ANY KEY"
80 IF INKEY$="" THEN 80 ELSE CLS
90 '---------- SCREEN SET ------------
100 PRINT SPC(11) "STAGE" SPC(44) "┌┬┬┬┐" SPC(21) "|*|*|*|*├" SPC(21) "└┴┴
┴┴┘" SPC(59) "--- DATA ---"
110 GOSUB 700
120 '---------- SET CODE --------------
130 FOR I=0 TO 3
140   NM(I)=INT(RND(-TIME)*9)+1
150   FOR J=0 TO I
160     IF I<>J AND NM(I)=NM(J) THEN J=I:I=I-1
170 NEXT:NEXT
180 '---------- INPUT -----------------
190 IF INKEY$<>"" THEN 190
200 FOR I=0 TO 3
210   IN$=INKEY$:BB=(BB+1)MOD3:GOSUB 700:IF IN$="" THEN 210
220   IF ASC(IN$)<49 OR ASC(IN$)>57 THEN 210
230   PN(I)=VAL(IN$)
240   FOR J=0 TO I
250     IF I<>J AND PN(I)=PN(J) THEN J=I:I=I-1
260   NEXT
270   LOCATE 1+I*2,3:PRINTUSING "#";PN(I):PLAY "l16o5cg"
280 NEXT
290 '---------- ﾊﾝﾃｲ ------------------
300 HI=0:BL=0:KA=KA+1:TK=TK+1
310 FOR I=0 TO 3:FOR J=0 TO 3
320   HI=HI+(PN(I)=NM(J))*(I=J)
330   BL=BL+(PN(I)=NM(J))*(I<>J)
340 NEXT:NEXT
350 IF HI=4 THEN 410
360 IF BA$="" THEN 630
370 BA$=LEFT$(BA$,LEN(BA$)-2)
380 LOCATE 1,3:PRINT"*|*|*|*"
390 LOCATE 4,6+KA:PRINTUSING "# # # # :# ﾋｯﾄ:# ﾌﾞﾛｳ";PN(0);PN(1);PN(2);PN(3);HI;
BL
400 GOTO 180
410 '---------- STAGE ｸﾘｱ -------------
420 FOR I=0 TO 1000:NEXT:CLS
430 CLS:LOCATE 4,10:PRINT "こうして,は゛くた゛んは,かいし゛ょされた。" SPC(44) "HIT SPACE"
440 IF STRIG(0)=0 THEN 440 ELSE CLS
450 FOR I=0 TO 1000:NEXT
460 IF ST=10 THEN 520
470 IF ST=9 THEN 490
480 LOCATE 0,10:PRINT "「あけちくん,おめて゛とう,しかしは゛くた゛んは,もうひとつ のこっているのた゛よ。」" SPC(57) "HIT
 SPACE":GOTO 500
490 LOCATE 0,10:PRINT "「よくここまて゛きたな,あけちくん。いよいよさいこ゛のしょうふ゛た゛!」" SPC(34) "HIT SPACE"
500 IF STRIG(0)=0 THEN 500
510 ST=ST+1:BA$=LEFT$("────────────────",32-ST*2):KA=0:CLS:GOTO 90
520 '---------- ｹﾞｰﾑ ｸﾘｱ --------------
530 LOCATE 4,10:PRINT "「つかまえたそ゛,かいし゛ん634こ゛う!」" SPC(44) "HIT SPACE"
540 IF STRIG(0)=0 THEN 540 ELSE CLS
550 FOR I=0 TO 1000:NEXT
560 LOCATE 0,10:PRINT "「さすか゛は あけちくんた゛。しかし,またいつのひか このかりはかえす!」" SPC(63) "HIT SPACE
"
570 IF STRIG(0)=0 THEN 570
580 CLS:FOR I=0 TO 1000:NEXT
590 LOCATE 8,10:PRINT "おめて゛とうこ゛さ゛います。"
600 FOR I=0 TO 3000:NEXT
610 LOCATE 10,12:PRINT "にゅうりょくかいすう" SPC(23) TK "かい"
620 FOR I=0 TO 5000:NEXT:END
630 '---------- GAME OVER -------------
640 FOR I=0 TO 1000:NEXT:CLS
650 FOR I=0 TO 149
660   PRINT "BOMB!  ";
670   IF IMOD15=0 THEN PLAY "l8o2fged"
680 NEXT
690 IF INKEY$="" THEN 690 ELSE CLS:GOTO 50
700 '---------- PRINT -----------------
710 LOCATE 17,0:PRINTUSING"##";ST
720 LOCATE 9,3:PRINT BA$ BB$(BB)
730 RETURN
```


★なけなしの金を使って3年も買い続けてしまった…。おかげで今，215円しかないっス！（福井市・月影影之進17才）……【**影**：キミは支出ばかりで収入というものがないのか？**つぐ美**：影さんといっしょですね。**影**：そう。うん？何を言う～。】

MZ-2500シリーズ(BASIC-M25)用

こんな落ちゲー見たことない!

ドット落ち



Sweet Mint

下火の落ちモノ

何をいまさら…の落ちものゲームです。テトリスやらコラムスやらぷよぷよ(通)やら，いろいろでましたが，物真似をしてもおもしろくありません。結局似ているところは「落ちる」ことだけです(笑)。

遊びかた

RUNするとスーパー・モードにするかノーマル・モードにするか聞いてきます。スーパー・モードはSuper MZのハードウエア横スクロール機能を使用したもので，論より証拠やればわかります。

上からバー(棒)が落ちてきますので，最初はどこか適当なところにでも置いてください。[4][6]で左右に移動できます。

《第1表》変数表

BY	……ベースライン
BX1	…落下したバーの左側のX座標
BX2	…落下したバーの右側のX座標
F(n)	…ハードウェア横スクロール量
M	……スーパー・モードとノーマル・モードのフラグ。1がスーパー・モード
L	………バーの横幅
C	………横スクロール量の配列カウンタ
X,Y	……落下するバーのX,Y座標
I	………ループ用
SC	……スコア

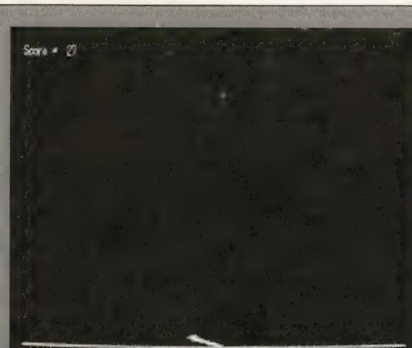
さて，最初のバーを置くとすぐさまつぎのバーが降ってきます。が，今度はこのバーを最初に置いたバーの上にうまくのせなければなりません。のせたときのバーのずれ幅がそのまま得点になります。何もしなくても最後までいけますが，得点は0点です(笑)。

プログラム

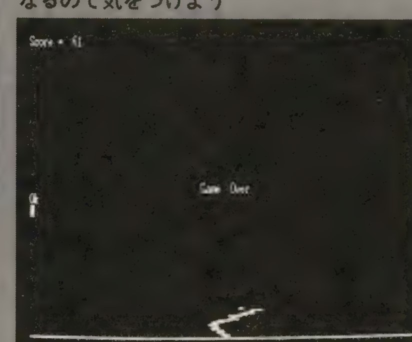
例によって短くまとめてあります。が，その分ごちゃごちゃしてはいます。ハードウエア横スクロールを行なっているのは190行のOUT命令です。最初はレジスタ指定（ノンインクリメント・モード）で，つぎがスクロール量です。まあ，いろいろ実験してみるのがよいと思います。なお，左側はスクロールさせると白くなってしまいますが，「そういう仕様」のハードであってバグなんかじゃありません，念のため。

おまけ

MZ-2861のBASIC　M28でも最初のinit文を640ドットに変更すれば動作します。しかし速度は速いし，1ドットが狭くなるのでむずかしくなります。



▲《写真1》大小さまざまなバーが落ちてくる。積んだときのバーのずれ幅がそのまま得点になる



▼《写真2》一つ前に落ちたバーにのせられなければミスとなるので気をつけよう

CHECKER FLAG

編：バーが小さすぎるかなという気はしますが，アイデアも仕上りもグッドです。

Dr.D：プログラムも短く，きれいにまとまっているので感心じゃ。

ドット落ちのプログラム・リスト

```
100 init "crt2:320,200,16":def int A-Z
110 init "crt1:80,25,1,0":console 0,25:cls 3
120 line (0,199)-(319,199),13:BY=200:BX2=319
130 data 0,0,1,2,4,7,7,4,2,1:for I=0 to 9:read F(I):next
140  input "Super Mode ? (Y/N)";A$:cls:if A$="Y" or A$="y" then M=1
150 L=rnd(1)*8+1:C=0:X=160:Y=0:locate 0,0:print "Score = ";SC
160 if BY=0 then locate 35,12:print "Nice Play!":beep:end
170 line (X,Y)-(X+L,Y),15:line (X-1,Y-1)-(X+L+1,Y-1),0
180 K$=inkey$:X=X+(K$="4")-(K$="6"):Y=Y+1
190 out $BC,15:out $BD,F(C)*M:C=C-((Y and 7)=0)+(C>9)*10
200 if Y<BY-1 then 170
210 if X+L<BX1 or X>BX2 then for I=0 to 32:color=(0,15):color=(0,0):next:locat
e 35,12:print "Game  Over":beep:end
220 SC=SC-abs(X-BX1)*(BY<>200):BX1=X:BX2=X+L:BY=BY-1:goto 150
```

★A.A.ナムコも復活したんだから，チャレ・アベやチャレ・ローⅠ～Ⅴも復活してほしい。こっちのほうが実用性がある。(秋田市・**水野夢江16才**)……【**編**：チャレ・アベのシリーズはNo.によりますけど在庫がありますよ。よろしく。**影**：ほな，かえロー。】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用

ゆっくり考えよう。アクションレス・パズル

C BOX（シー ボックス）



岩見　真吾

内　容

パズルゲームです。全8面，エディタつきです。

遊びかた

○カーソル・キーで矢印が前後左右に動きます。通路（何もないところ）は通れますが，壁（白）とBOX（青，赤，紫，緑，水色，黄色の6色）は通れません。

○BOXはいちどに1個なら押して動かせます。同じ色のBOXを隣り合わせにするとBOXを消すことができます。また，同じ色のBOXを他の色のBOX（2個以上でもよい）をはさんで並べても消すことができます。

○画面上のすべてのBOXを消すとクリアです。説明が下手（へた）でわかりにくいと思いますが，実際にやってみればすぐに理解できるでしょう。スペース・キーでギブアップ，ESCキーで面セレクトができます。

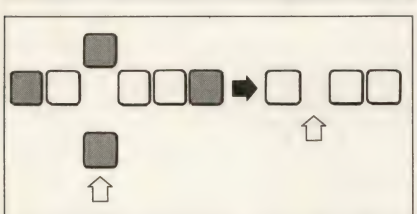
エディタ

カナキーを押すとエディタ・モードに入ります。カーソル・キーで位置を指定し，0～8のキーで通路，6色のBOX，壁，矢印をセットしてください。

ESCキーを押すと，面データをDATA文の形で表示し終了します。SAVEする機能はないので自分で行番号をつけてSAVEしてください。カナキーを戻すとゲーム・モードに戻りテストプレイができます。ただし，BOXを全部消してクリアしてしまったり，ESCキーを押したりするとデータが消えてしまうので注意してください。

《第1表》変数表

A, B	カーソル・キー
C	BOXの数
D	0～8キー
E	カナキー
F	ESCキー
G	スペース・キー
H	INP(9)保存
M( )	エディット・カーソルPUT用
N, O	エディット・カーソル座標
P, Q	矢印の座標
R( )	面データREAD用
S	STAGE
V(,)	仮想画面
W(,)	キャラクターPUT用

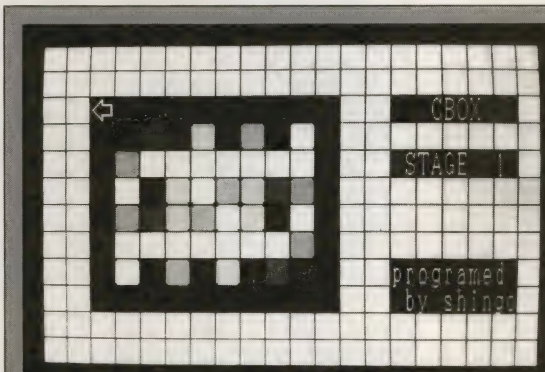


《第1図》BOXの消しかたの例

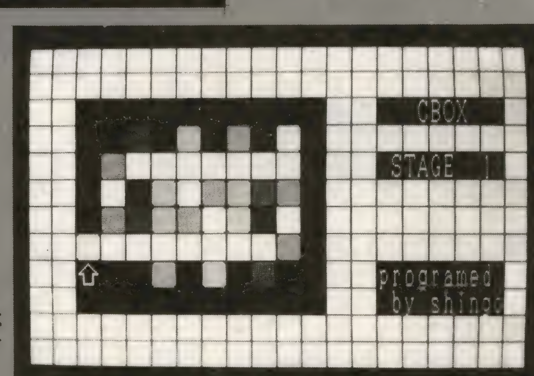
CHECKER FLAG

編：ブロックを1個ずつ押していき，同色のブロックを隣り合わせるか，同色のブロックではさんで消していくというパズルゲームです。多少ありがちなという気はしますが，面の構成はしっかりとしているので結構遊べますよね。

Dr.D：難易度もちょうどよい位だしの。パズル好きの人におすすめじゃ。



◀《写真1》カーソル・キーで矢印を操作し，ボックスを消していくパズルゲーム



▶《写真2》ボックスは一度に1個なら押して動かすことができる

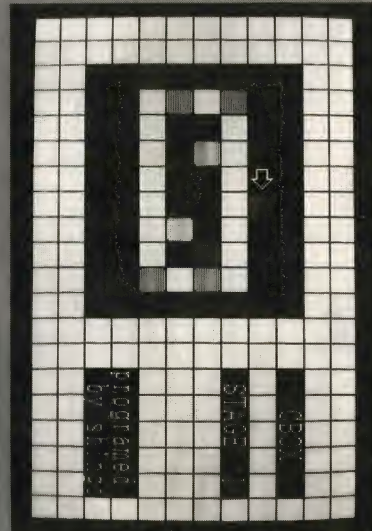
★このごろ新ハードのことばっかり。なにが新ハードだ！もっといいもんもあるんだぞ!!じつは金がない。（埼玉県春日部市・前田賢一12才）……【影：ひがんでばかりいると，大きな人間になれないぞ。編：お年玉で買うっていってますよ。影：えっそう？ズルイ～。】

プログラムについて

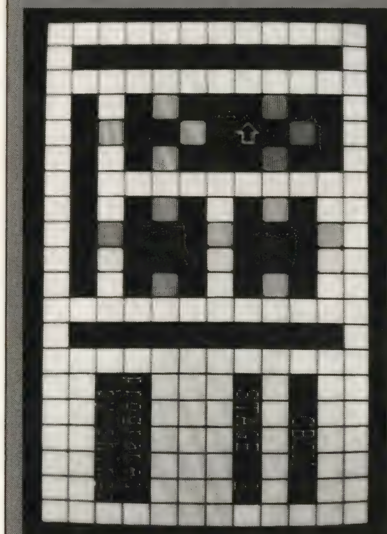
RUN ＊CKとすると面データをチェックします。面データに誤りがあれば，その行番号を表示します。

8MHz機で使用するときは，指示のあるところのREMを取ってください。

★　　★



◀《写真3》同じ色のボックスを隣り合わせるか，何かをはさむと消すことができる



▶《写真4》ステージ1をクリアし，ステージ2へ。うーん，むずかしそう。

C BOXのプログラム・リスト

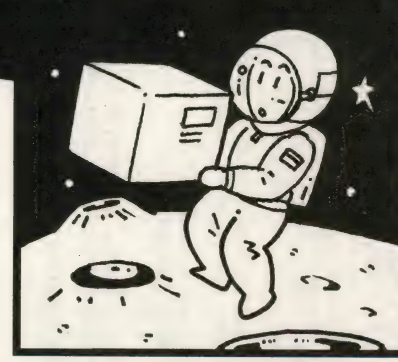
```
1010 REM SAVE "CBOX.BAS"    PC-8801mkIISR N88-BASIC V2 MODE
1020 *IN:DEFINT A-Z:DEFSTR R,Z:DIM M(129),R(10),V(13,11),W(91,11)
1030      SCREEN 0,1:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7,0,,7:FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT
1040      LINE(0,0)-(33,16),7,BF:GET(0,0)-(29,14),W(0,7)
1050      LINE(2,1)-(31,15),0,BF:GET(0,0)-(33,16),M:CLS 3
1060      FOR I=6 TO 0 STEP -1
1070        LINE(0,1)-(29,13),I,BF:LINE(2,0)-(27,14),I,B:GET(0,0)-(29,14),W(0,I)
1080      NEXT
1090      LINE(15,13)-(2,7):LINE-(8,7):LINE-(8,1)
1100      LINE-(20,1):LINE-(20,7):LINE-(27,7):LINE-(14,13)
1110      FOR I=8 TO 11
1120        FOR Y=1 TO 13:FOR X=1 TO 13
1130          J=POINT(X+X,Y):PSET(61-Y-Y,X),J:PSET(60-Y-Y,X),J
1140        NEXT:NEXT
1150        GET(32,0)-STEP(29,14),W(0,I):PUT(0,0),W(0,I),PSET
1160      NEXT
1170      FOR Y=0 TO 11:FOR X=0 TO 19:LINE(32*X,16*Y)-STEP(29,14),,BF:NEXT:NEXT
1180      X=28:Y=2:Z="   CBOX   ":GOSUB *MO:X=28:Y=4:Z=" STAGE  0 ":GOSUB *MO
1190      X=28:Y=8:Z="programed ":GOSUB *MO:X=28:Y=9:Z=" by shingo":GOSUB *MO
1200      FOR Y=0 TO 11:FOR X=0 TO 13:V(X,Y)=7:NEXT:NEXT
1210 *GA:ON -(C=0 OR F) GOSUB *RE:ON -(C=0 OR G) GOSUB *DP:ON -E GOTO *ED
1220 *G1:C=C-(C=0):GOSUB *KY:ON -(A=0 XOR B=0) GOSUB *G2:GOTO *GA
1230 *G2:T=(P+A+14) MOD 14:U=(Q+B+12) MOD 12:I=10+A+B+(B=0)
1240      X=(T+A+14) MOD 14:Y=(U+B+12) MOD 12:J=V(T,U):K=V(X,Y)
1250      IF J=0 OR J<7 AND K=0 THEN L=J:K=J+K:J=I:I=0 ELSE L=0:T=P:U=Q:J=I
1260      PUT(32*X,16*Y),W(0,K),PSET:PUT(32*T,16*U),W(0,J),PSET
1270      PUT(32*P,16*Q),W(0,I),PSET:V(X,Y)=K:V(T,U)=J:V(P,Q)=I:P=T:Q=U:J=0
1280      FOR I=1 TO 3
1290        T=X:U=Y:K=7-L:WHILE 0<K AND K<7 AND K<>L:T=T+B:U=U-A:K=V(T,U):WEND
1300        SWAP A,B:A=-A:IF K=L THEN PUT(32*T,16*U),W,PSET:V(T,U)=0:J=J+1
1310      NEXT
1320      IF J THEN PUT(32*X,16*Y),W,PSET:V(X,Y)=0:J=J+1:C=C-J
1330 REM FOR I=1 TO 5-J:PUT(0,0),W:NEXT ' WAIT FOR 8MHz
1340      RETURN
1350 *ER:S=0:RESUME NEXT
1360 *RE:S=S+1:ON ERROR GOTO *ER:FOR I=1 TO 10:READ R(I):NEXT:ON ERROR GOTO 0
1370      IF S=0 THEN RESTORE *DA:GOTO *RE ELSE X=35:Y=4:Z=RIGHT$(STR$(S),2)
1380 *MO:FOR I=1 TO LEN(Z)
1390      PUT(16*(I-1+X)-1,16*Y),KANJI(ASC(MID$(Z,I))+8960),PSET
1400      NEXT
1410      RETURN
1420 *DP:PUT(0,0),W(0,7),PSET:P=0:Q=0:C=0
1430      FOR Y=1 TO 10:FOR X=1 TO 12
1440        I=VAL(MID$(R(Y),X,1)):IF I>7 THEN IF P THEN I=0 ELSE I=8:P=X:Q=Y
1450        PUT(32*X,16*Y),W(0,I),PSET:V(X,Y)=I:C=C-(0<I AND I<7)
1460      NEXT:NEXT
1470      RETURN
1480 *KY:I=INP(9):J=H IMP I:H=I:F=((J AND 128)=0):G=((J AND 64)=0)
1490      I=INP(0):J=1:D=0:FOR K=0 TO 7:L=I AND J:D=D-(L>0):J=J+L:NEXT
1500      D=D+(INP(1) AND J¥256):I=INP(8):J=INP(10):E=((I AND 32)=0)
1510      A=((J AND 4)=0)-((I AND 4)=0):B=((I AND 2)=0)-((J AND 2)=0)
1520      RETURN
1530 *ED:N=N-(N=0):O=O-(O=0):PUT(32*N-2,16*O-1),M:GOSUB *DP:Z=SPACE$(12)
1540      FOR Y=1 TO 10:FOR X=1 TO 12:MID$(Z,X)=HEX$(V(X,Y)):NEXT:R(Y)=Z:NEXT
1550 *E1:GOSUB *KY:I=A:A=(A AND B=0):B=(B AND I=0):I=(A<>0 OR B<>0 OR D<9)
1560      ON -I GOSUB *E3:ON -E-F GOTO *E1,*E2:PUT(32*N-2,16*O-1),M:GOTO *G1
1570 *E2:PRINT USING "xxxx      DATA @,@,@,@,@";R(1),R(2),R(3),R(4),R(5)
1580      PRINT USING "xxxx      DATA @,@,@,@,@";R(6),R(7),R(8),R(9),R(10)
1590      CLS 2:WHILE INKEY$<>"":WEND:END
1600 *E3:I=V(N,O):IF D=9 OR D=8 AND P>0 THEN D=I
1610      T=N:U=O:N=(N+A+11) MOD 12+1:O=(O+B+9) MOD 10+1
1620      PUT(32*T,16*U),W(0,D),PSET:PUT(32*T-2,16*U-1),M:PUT(32*N-2,16*O-1),M
1630      P=(P AND I<8)+(T AND D=8):C=C-(0<D AND D<7)+(0<I AND I<7)
1640      Q=(Q AND I<8)+(U AND D=8):V(T,U)=D:MID$(R(U),T)=HEX$(D)
1650 REM FOR I=1 TO 5:PUT(0,0),W:NEXT ' WAIT FOR 8MHz
1660      RETURN
1670 *CK:FOR I=0 TO 15:K=VAL(MID$("07781166714400354196759244734669",I+I+1,2))
1680      FOR J=0 TO 4:READ R$:Z$=Z$+R$:NEXT:R$=Z$:Z$="":L=I
1690      FOR J=0 TO 59:L=L+VAL(MID$(R$,J+1,1))*(J MOD 10+1):NEXT:L=L MOD 100
1700      IF K=L THEN PRINT "*";:NEXT ELSE PRINT "DATA ERROR IN";2010+I*10
2010 *DA:DATA 777777777777,780000000007,700203040507,701777777707,707065432107
2020      DATA 701234560707,707777777107,705040302007,700000000007,777777777777
2030      DATA 070007765770,070107000070,071017600670,070807000070,072027765770
2040      DATA 070307000070,073037400470,070007000070,077377745770,070000000070
2050      DATA 000000270000,004040070000,157770270000,004040070000,000100277777
2060      DATA 777775000000,000070030300,000075077728,000070030300,000075001000
2070      DATA 777777777777,700000000007,777777777777,702132032107,730132102107
2080      DATA 732032130187,732102132007,777777777777,700000000007,777777777777
2090      DATA 777777777777,040506077666,040506077666,040506077555,040506077545
2100      DATA 030506077444,030206077333,030201077212,000000000080,777777777777
2110      DATA 007007700007,777777012340,007005040810,777577030020,700007021430
2120      DATA 012340700007,040010777777,030020700700,021430777777,700007700700
2130      DATA 777777777777,770000000777,771044401777,770000000777,777770777777
2140      DATA 777770777777,770000000747,770423240827,770000000737,777777777777
2150      DATA 222222222222,222222222222,222222222222,000000000000,000200008000
2160      DATA 002020010100,000000000000,222222222222,222222222222,222222222222
```

★ああ，真サムライがやりたい。やりたくてたまらない。切りたい。切り捨ててやりたい。私はニコチンを使う。でもニコチンは体に悪い。(福島県いわき市・**大平　寛19才**)……【**編**：くわえタバコで十兵衛を扱う影さん。カッコだけで，じつはぜんぜん弱い。】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用

コンテナを運べ！　アクション・パズル

月面運輸局(げつめんうんゆきょく)



NAK

ストーリー

俺の名はトウナー。月面運輸局でシャトルのパイロットをしている。輸送シャトル「クレセント号」で，月面ステーション間を往復するのが俺の日課だ。

ある日のことだ。俺はいつものように，荷物を満載したクレセント号を操縦していた。すると突然，運搬用のロボットが暴走をはじめやがった。ロボットはあろうことか，荷物の入ったコンテナを，全部シャトルの外にぶちまけちまった。

やれやれ，とんでもないことになっちまったぜ。しかし，こういうときこそ，俺の腕の見せどころだ。暴走ロボットをかわしつつ，あっと言う間にコンテナをかたづけてやるぜ。

遊びかた

トウナーをテンキーの[2][4][6][8]で，4方向に動かします。トウナーとクレセント号はチューブで結ばれています。チューブの長さには限界があり，それ以上は進めません。スペース・キーを押すと，チューブを巻きもどします。

コンテナは押して動かすことができますが，一度動かすと何かにぶつかるまで止まりません。コンテナをロボットにぶつけると，ロボットを破壊することができます。

コンテナには赤と緑の2種類があります。赤いコンテナをクレセント号まで運ぶのが，このゲームの目的です。

緑のコンテナには，アイテムが入っています。アイテムの種類とその効果については，**第1表**を見てください。

ロボットにつかまるか，画面右のタイムがなくなると，ゲーム・オーバーです。このとき，[C]キーを押すとコンティニューができます。スペース・キーを押すとタイトル画面にもどります。

《第1表》アイテムの説明

延長ケーブル	ケーブルが長くなり，行動範囲が広がる
ネジ	一定時間，敵の動きが止まる
酸素ボンベ	タイムが増える

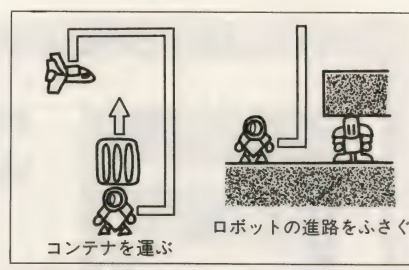
入力・実行時の注意

BASIC起動時に，“How many files?”の値を1以上に設定してください。

リスト1はデータ作成プログラムです。実行すると“GUCHR”というファイルを作成します。**リスト2**を実行すると，ファイルを読み込んでゲームがはじまります。

プログラムについて

最も苦労したところは，ロボット（敵キャラ）の移動ルーチンです。基本的には壁にそって進むだけなのですが，甘く見るとやられてしまいます。

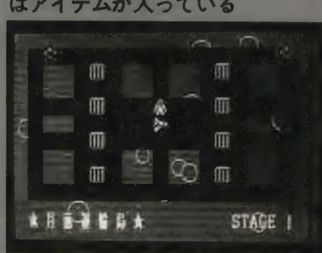


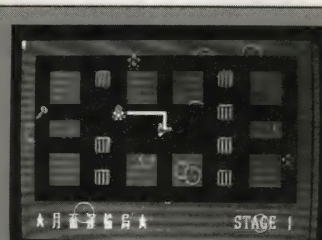
《第1図》ケーブルを利用したテクニック



▲《写真1》タイトルではキャラとアイテムの紹介がされているのでよく見ておこう

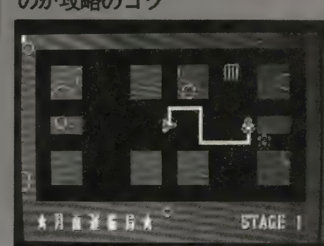
▼《写真2》赤コンテナをクレセント号まで運ぶのが目的。緑のコンテナにはアイテムが入っている





▲《写真3》コンテナを押すと，何かに当たるまで止まらない。コンテナでロボットをやっつけられるぞ

▼《写真4》トウナーとクレセント号とを結んでいるケーブルを上手に使うのが攻略のコツ



★BASICでマインスイーパーを作ったら，遅い!!i486でこれなら，386，286では…。げっ“Out of Memory”??（長野県飯田市・峻17才）……【**影**：なに，マインスイーパーだって！私に挑戦するとでも…。**編**：BASICで作ったんですって。**影**：勝負だ！】

```
260 DATA 0C00E64300401C6C0000E043001C003E0038007C003000780000003000000000,1,5,7
270 DATA 000000000C000C00F60FFE0F0030F63F00400C70004000400030070F00FF03F
280 DATA 0C00FC0F02000E00020002000C300E30F06FFC7F0000F06F0000003000000000,1,5,7
290 DATA 0000000000000000008000E0000001F001100198011001DC018800CC0040007C01
300 DATA 200138030002800600040000D0008001A001000340020002800000020000000000,1,5,7
310 DATA 000000007038783C4824F47AB45A40204824F47A4824F47A4824F47A4824F47A
320 DATA 4824F47A4824F47A4824F47A4824F47AB45A40204824F47A7038080400000000,1,5,7
```

《リスト2》月面運輸局のメイン・プログラム・リスト

```
1000 '                                                      ▼ ｼｮｷ ｾｯﾃｲ ◢
1010  NEW CMD : DEFINT A-Z : RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
1020  DIM C%(881),CX(50),CY(50),D(20,10),MJ$(20),SE$(20),PL(12),ZA(30)
1030 '
1040 '                                                      ▼ ﾃﾞｰﾀ ｦ ﾖﾑ ◢
1050  OPEN "GUCHR" FOR INPUT AS #1
1060  FOR I=0 TO 881 : INPUT  #1,C%(I)     : NEXT : CLOSE
1070  FOR I=1 TO  12 : READ       PL(I)    : NEXT
1080  FOR I=1 TO   7 : CMD PAL I,PL(I)     : NEXT
1090  FOR I=0 TO  11 : READ SE$(I)         : NEXT
1100  FOR I=1 TO  15 : READ MJ$(I)         : NEXT
1110  FOR I=1 TO   9 : READ M1$(I),M2$(I) : NEXT
1120 '
1130 *TITLE:'                                               ▼ ﾀｲﾄﾙ ｶﾞﾒﾝ ◢
1140  CONSOLE ,,0,1 : CLS 3
1150  FOR I=0 TO 199 : LINE(INT(RND*640),I)-STEP(INT(RND*2),0) : NEXT
1160  MS=4 : MC= 9 : MX=185 : MY= 10 : GOSUB *MOJI
1170  MS=1 : MC=10 : MX=100 : MY=160 : GOSUB *MOJI
1180  FOR MC=1 TO 8
1190    MX=((MC-1) MOD 2)*240+150 : MY=((MC-1)¥2)*24+50 : MS=4 : GOSUB *MOJI
1200    PUT(MX-30,MY),C%(MC*98),PSET
1210  NEXT
1220  KY$="- " : GOSUB *SCAN : ST=1 : CM=20 : CMD PLAY SE$(0),SE$(0),,SE$(1)
1230 '
1240 *GAMEN:'                                               ▼ ｶﾞﾒﾝ ｻｸｾｲ ◢
1250  GOSUB *HAIKEI : LINE(612,0)-(625,199),4,BF
1260  MID$(MJ$(11),6)=STR$(ST) : MS=4 : MC= 9 : MX=15  : MY=172 : GOSUB *MOJI
1270  MID$(MJ$(13),6)=STR$(ST) : MS=1 : MC=11 : MX=430 : MY=172 : GOSUB *MOJI
1280 '
1290 '                                                      ▼ ﾏｯﾌﾟ ｻｸｾｲ ◢
1300  A=8 : B=1 : NM=0 : CC=1 : ET=0 : EC=0
1310  FOR I=0 TO 10 : FOR J=0 TO 18 : D(J,I)=1                    : NEXT : NEXT
1320  FOR I=1 TO 27 : ZA(I)=VAL("&h"+MID$(M2$(ST),I,1))-(I MOD 3>0)       : NEXT
1330  FOR I=1 TO  9 : D(ZA(I*3-2),ZA(I*3-1))=ZA(I*3) : NM=NM-(ZA(I*3)=3) : NEXT
1340  FOR I=1 TO  9 : FOR J=1 TO 17
1350    IF D(J,I)= 1 AND (VAL("&h"+MID$(M1$(ST),B,1)) AND A)=0 THEN D(J,I)=0
1360    IF D(J,I)<>1 THEN PUT(J*32,I*16),C%(D(J,I)*98),PSET
1370    A=A¥2 : IF A=0 THEN A=8 : B=B+1
1380  NEXT J,I
1390 '
1400 '                                                      ▼ ﾍﾝｽｳ ｼｮｷｶ ◢
1410  X=ZA(25) : Y=ZA(26)-1 : PUT(X*32,Y*16),C%(98),PSET
1420  FOR I=0 TO 1
1430    CX(I)=X*32   : CY(I)=(Y+1-I)*16
1440    EX(I)=1+I*16 : EY(I)=1 : EVX(I)=1 : EVY(I)=0 : EJ(I)=0
1450  NEXT
1460 '
1470 *MAIN:'                                                ▼ ﾒｲﾝ ﾙｰﾁﾝ ◢
1480  FOR TM=0 TO 796
1490    LINE(612,TM¥4)-STEP(13,0),2 : ON 1-(INP(9)=191) GOSUB *IDOU,*MODORU
1500    EC=EC XOR 1                 : ON 1-(EJ(EC)>  0) GOSUB *TEKI,*HUKKATU
1510    IF X=EX(EC) AND Y=EY(EC) THEN TM=797
1520  NEXT
1530 '
1540 '                                                      ▼ ﾒﾝｸﾘｱ & ﾐｽ ◢
1550  LINE(160,75)-(449,100),7,BF
1560  LINE(164,77)-(445, 98),6,BF
1570  MS=1 : MC=12-(NM=0) : MX=170 : MY=80 : GOSUB *MOJI
1580  CMD PLAY SE$(8-(NM>0)),SE$(10-(NM>0)) : FOR I=0 TO 7000 : NEXT
1590  IF NM=0 THEN ST=ST+1      : ON ST¥10+1 GOTO *GAMEN,*ENDING
```

《第2表》変数表

C%( )	キャラクター・データ
CC	ケーブル番号
CM	ケーブルの長さ
CX( ),CY( )	ケーブルの座標
D(,)	仮想画面
EC	ロボットの番号
EJ( )	ロボットの状態
ET	ロボットの停止時間
EVX( ),EVY( )	ロボットの進行方向
EX( ),EY( )	ロボットの座標
I,J	ループ・カウンタ
IN	キー入力用
KAN	漢字コード
KX,KY	コンテナの座標
KX$,KY	キー入力用
M2$( ),M2$( )	面データ
MC	文字の番号
MJ$( )	文字データ
MS	文字の種類
MX,MY	文字表示位置
NM	赤コンテナの数
PL( )	パレット・データ
SE$( )	効果音データ
ST	ステージ数
TM	タイム
VX,VY	トウナーの進行方向
X,Y	トウナーの座標
ZA( )	座標データ

その他

今回のコンセプトは,「意味のある面構成」です。全9面のなかに，アクション性を重視した面や，パズル性重視の面などを設定して，ゲームのおもしろさが引きたつようにしたつもりです。

★ ★ ★

CHECKER FLAG

編：この作品のコンセプトは「意味のある面構成」だそうです。アクション性重視の面，パズル性重視の面等，いろんな面が用意されているので中だるみすることなく最終面まで楽しくプレイすることができます。

Dr.D：ゲーム制作において面構成がいかに大切か，ということを教えてくれる作品じゃな。

《リスト1》月面運輸局のデータ作成プログラム・リスト

```
100  DEFINT A-Z : DIM D%(99),C%(881) : CONSOLE ,,0,1 : CLS 3
110  FOR I=1 TO   8 : READ D1$,D2$,CL(1),CL(2),CL(3) : D$=D1$+D2$
120  FOR J=0 TO  47 : D%((J¥2)*3+J MOD 2+2)=VAL("&h"+MID$(D$,J*4+1,4)) : NEXT
130                   D%(0)=16 : D%(1)=32 : PUT(0,0),D%,PSET
140  FOR Y=0 TO  15 : FOR X=0 TO 15 : P=POINT(X,Y)
150                 : LINE(I*32+X*2,Y+16)-STEP(1,0),CL(P) : NEXT X,Y,I
151  FOR I=0 TO   8 : GET(I*32,16)-STEP(31,15),C%(I*98)   : NEXT
152                   OPEN "GUCHR" FOR OUTPUT AS #1
153  FOR I=0 TO 881 : WRITE #1,C(I) : NEXT : CLOSE
160 '
170 DATA 0000000080038003C0044004E00B200AC00B200AC00F200880074004301BB01B
180 DATA 7838783CB033B83BC007D017CC67CC67284BAC6B4008600CE01CF01E00000000,1,5,7
190 DATA FC7FFC7F0080EEEE8888DEDD8888DEDD8888DEDD8888DEDD8888DEDD8888DEDD
200 DATA 8888DEDD8888DEDD8888DEDD8888DEDD8888DEDD1091FEFF0000FC7F00000000,4,4,7
210 DATA FC7FFC7F0080EEEE8888DEDD8888DEDD8888DEDD8888DEDD8888DEDD8888DEDD
220 DATA 8888DEDD8888DEDD8888DEDD8888DEDD8888DEDD1091FEFF0000FC7F00000000,2,2,7
230 DATA 80030003C0070004C00700005835183O5C7500405875044080031830400400004
240 DATA C0071832800740001830902310200810800200004008200420101008000000000,3,2,7
250 DATA 000000000000000000000003000300078001800 1C000C006EEC23E873EE33EA3B
```

```
1600  KY$="-Cc " : GOSUB *SCAN : ON KY      GOTO *GAMEN,*GAMEN,*TITLE
1610 '
1620 *IDOU:'                                                   ▼ ﾄｳﾅｰ ｲﾄﾞｳ ◢
1630  IN=INP(0) AND INP(1) : VX=(IN=239)-(IN=191) : VY=(IN=254)-(IN=251)
1640  DD=D(X+VX,Y+VY)       : IF VX=0 AND VY=0 OR CC=CM THEN RETURN
1650  ON DD+1 GOSUB *CABLE,*DMY,*OSU,*OSU,*DMY,*DMY,*ITEM1,*ITEM2,*ITEM3
1660  D(X,Y)=0 : RETURN
1670 '
1680 *MODORU:'                                                 ▼ ﾄｳﾅｰ ﾓﾄﾞﾙ ◢
1690  IF CC=1 THEN RETURN
1700  LINE(X*32,Y*16)-STEP(30,15),0,BF
1710  CC=CC-1 : X=CX(CC)¥32 : Y=CY(CC)¥16 : D(X,Y)=0
1720  PUT(X*32,Y*16),C%(98),PSET : CMD PLAY ,,,"G" : RETURN
1730 '
1740 *CABLE:'                                                  ▼ ｹｰﾌﾞﾙ ﾋｮｳｼﾞ ◢
1750  D(X,Y)=1 : X=X+VX : Y=Y+VY : CC=CC+1 : CX(CC)=X*32 : CY(CC)=Y*16
1760  LINE(CX(CC-1)   ,CY(CC-1)  )-STEP(30,15)                   ,0,BF
1770  LINE(CX(CC-1)+13,CY(CC-1)+7)-STEP( 5, 2)                   ,7,BF
1780  LINE(CX(CC-2)+13,CY(CC-2)+7)-(CX(CC-1)+18,CY(CC-1)+9),7,BF
1790  LINE(CX(CC-1)+13,CY(CC-1)+7)-(CX(CC  )+18,CY(CC  )+9),7,BF
1800  PUT(X*32,Y*16),C%(98),PSET : CMD PLAY ,,,">C<" : RETURN
1810 '
1820 *TEKI:'                                                   ▼ ﾛﾎﾞｯﾄ  ｲﾄﾞｳ ◢
1830  IF ET THEN ET=ET-1 : FOR I=0 TO 200 : NEXT : RETURN
1840  SWAP EVX(EC),EVY(EC) : EVY(EC)=-EVY(EC) : R=INT(RND*3) : I=0
1850  IF R=0 AND X=EX(EC) THEN EVY(EC)=SGN(Y-EY(EC)) : EVX(EC)=0
1860  IF R=0 AND Y=EY(EC) THEN EVX(EC)=SGN(X-EX(EC)) : EVY(EC)=0
1870  WHILE D(EX(EC)+EVX(EC),EY(EC)+EVY(EC))<>0 AND I<2
1880    SWAP EVX(EC),EVY(EC) : EVX(EC)=-EVX(EC) : I=I+1
1890  WEND
1900  LINE(EX(EC)*32,EY(EC)*16)-STEP(30,15),0,BF
1910  IF I<2 THEN EX(EC)=EX(EC)+EVX(EC) : EY(EC)=EY(EC)+EVY(EC)
1920  PUT (EX(EC)*32,EY(EC)*16),C%(392),PSET
1930  RETURN
1940 '
1950 *HUKKATU:'                                                ▼ ﾛﾎﾞｯﾄ  ﾌｯｶﾂ ◢
1960  FOR I=0 TO 200 : NEXT
1970  EJ(EC)=EJ(EC)-1    : IF EJ(EC) THEN RETURN
1980  EX(EC)=1-(X<9)*16 : EY(EC)=INT(RND*9)+1
1990  IF D(EX(EC),EY(EC)) THEN EX(EC)=0 : EY(EC)=0 : EJ(EC)=1 : RETURN
2000  PUT(EX(EC)*32,EY(EC)*16),C%(392),PSET : CMD PLAY ,,,SE$(7) : RETURN
2010 '
2020 *OSU:'                                                    ▼ ｺﾝﾃﾅ ｦ ｵｽ ◢
2030  A=D(X+VX*2,Y+VY*2) : IF A<>0 AND A<>5 THEN RETURN
2040  CMD PLAY ,,,SE$(2) : KX=X+VX : KY=Y+VY : D(KX,KY)=0 : DC=DD*98
2050  WHILE D(KX+VX,KY+VY)=0
2060    LINE(KX*32,KY*16)-STEP(30,15),0,BF : KX=KX+VX : KY=KY+VY
2070    PUT (KX*32,KY*16),C%(DC),PSET
2080    FOR J=0 TO 1 : ON -(EX(J)=KX AND EY(J)=KY) GOSUB *HAKAI : NEXT
2090  WEND : D(KX,KY)=DD
2100  IF DD=3                        THEN D(KX,KY)=DD
2110  IF DD=2                        THEN GOSUB *ITEMDERU
2120  IF DD=3 AND D(KX+VX,KY+VY)=5 THEN GOSUB *KAKUNOU
2130  RETURN
2140 '
2150 *ITEMDERU:'                                               ▼ ｱｲﾃﾑ ｶﾞ ﾃﾞﾙ ◢
2160  D(KX,KY)=INT(RND*3)+6
2170  PUT(KX*32,KY*16),C%(D(KX,KY)*98),PSET : CMD PLAY ,,,SE$(4) : RETURN
2180 '
2190 *KAKUNOU:'                                                ▼ ｺﾝﾃﾅ ｶｸﾉｳ ◢
2200  D(KX,KY)=0 : NM=NM-1 : IF NM=0 THEN TM=797
2210  LINE(KX*32,KY*16)-STEP(30,15),0,BF : CMD PLAY ,,,SE$(5) : RETURN
2220 '
2230 *HAKAI:'                                                  ▼ ﾛﾎﾞｯﾄ ﾊｶｲ ◢
2240  EX(J)=0 : EY(J)=0 : EJ(J)=60 : CMD PLAY ,,,SE$(3) : RETURN
2250 '
2260 '                                                         ▼ ｱｲﾃﾑ ｦ ﾄﾙ ◢
2270 *ITEM1 : CMD PLAY ,,,SE$(6) : CM=CM-10*(CM<50) : GOSUB *CABLE : RETURN
2280 *ITEM2 : CMD PLAY ,,,SE$(6) : ET=40            : GOSUB *CABLE : RETURN
2290 *ITEM3 : CMD PLAY ,,,SE$(6) : TM=TM-200        : IF TM<0 THEN TM=0
2300        LINE(612,TM¥4+1)-(625,199),4,BF      : GOSUB *CABLE : RETURN
2310 '
2320 *ENDING:'                                                 ▼ ｴﾝﾃﾞｨﾝｸﾞ ◢
2330  GOSUB *HAIKEI
2340  MS=4 : MX=185 : MY= 50 : MC=14 : GOSUB *MOJI
2350  MS=1 : MX=170 : MY= 80 : MC=12 : GOSUB *MOJI
2360  MS=1 : MX=145 : MY=110 : MC=15 : GOSUB *MOJI
2370  KY$="- " : GOSUB *SCAN : GOTO *TITLE
2380 '
2390 *HAIKEI:'                                                 ▼ ﾊｲｹｲ ﾋｮｳｼﾞ ◢
2400  CLS 2 : CMD PAL 6,PL((ST-1)¥2+8) : LINE(0,0)-(607,199),6,BF
2410  FOR I=1 TO 20
2420    LINE(RND*600,RND*200)-STEP(1,1),7,B : PSET STEP(0,0),0
2430    X=INT(RND*580)+1 : Y=INT(RND*190)+1 : Z=INT(RND*20)+3
2440    FOR J=1 TO 6 STEP 5 : CIRCLE(X  ,Y  ),Z,J : PAINT(X,Y),J,J : NEXT
2450    FOR J=0 TO 1        : CIRCLE(X-J,Y-J),Z,J*7             : NEXT
2460  NEXT : RETURN
2470 '
2480 *MOJI:'                                                   ▼ ﾓｼﾞ ﾋｮｳｼﾞ ◢
2490  FOR I=1 TO LEN(MJ$(MC))¥MS
2500    IF MS=1 THEN KAN=ASC(      MID$(MJ$(MC),I    ,1))+8960
2510    IF MS=4 THEN KAN=VAL("&H"+MID$(MJ$(MC),I*4-3,4))
2520              PUT(MX+I*18+3,MY+1),KANJI(KAN),AND,0,7
2530    FOR J=0 TO 2 : PUT(MX+I*18+J,MY  ),KANJI(KAN),OR ,7,0 : NEXT
2540  NEXT : RETURN
2550 '
2560 *SCAN:'                                                   ▼ ｷｰ ﾆｭｳﾘｮｸ ◢
2570  WHILE INKEY$<>""                    : WEND : KY=0
2580  WHILE KY<1 : KY=INSTR(KY$,INKEY$)-1 : WEND : RETURN
2590 '                                                         ▼ ﾅﾆﾓ ｼﾅｲ ◢
2600 *DMY : RETURN
2610 '                                                         ▼ ﾊﾟﾚｯﾄ ﾃﾞｰﾀ ◢
2620  DATA 6,56,312,320,294,291,511,291,284,283,220,227
2630 '                                                         ▼ ｺｳｶｵﾝ  ﾃﾞｰﾀ ◢
2640  DATA T132L16@33O5V9 , T177L32O5Q5V11
2650  DATA F>F<C>C< , <<G>G>G>G< , CDFG>CDFG< , CEG>CEG>C<< , CGCGCGCG , DC+CC
2660  DATA F<A+>DFGCEGA4. , EFEFE8D8E4. , D<FA+>DE<G>CEF+4. , AA+AA+A8G8A4.
2670 '
2680 '                                                         ▼ ﾓｼﾞ  ﾃﾞｰﾀ ◢
2690  DATA 25482526254A213C , 4E50253325732546254A , 40562533257325462 54A
2700  DATA 256D255C25432548 , 252F256C253B257325483966
2710  DATA 316444392531213C2556256B , 254D2538 ,  3B404147255C25732559
2720  DATA 217A    376E    4C4C    313F    4D22    3649    217A
2730  DATA HIT SPACE KEY TO START , STAGE 1 , --GAME OVER , STAGE 1 CLEAR
2740  DATA 242A246124472448242621 2A41344C4C252F256A2522 , PROGRAMED BY NAK
2750 '
2760 '                                                         ▼ ﾒﾝ ﾃﾞｰﾀ ◢
2770  DATA 000031B198D8C00006003000018D8CC6C600000,413C13432C32452C52473C73845
2780  DATA 0000360D91044882200002208910 44D83600000,313D13612A12672A72373D73845
2790  DATA 00003FBB9000400004001000010004EEFE00000,812C13133F32152F53473872845
2800  DATA 10410249120830092249004000009004920 41200,722D22332E42153752A52362E75
2810  DATA 400103F81820C854242212F5E80200E82E04100,413C13252E52562B62473C73885
2820  DATA 000002AA8155400AA50052A8015540AAA000000,113312D7200000000000000F75
2830  DATA 541500A004010882210042208840100280541 50,233E32252E53000000000000845
2840  DATA 40012E0E90004B6DA50052B1A94214A82A11C40,212E12543B43763963000000815
2850  DATA 0000003803A6030181A2C0C06032E00E0000000,112712F12832842852972F73175
```



★全体としての感想なんだけど，とても参考になることばっかりあって，とても助かってよかったです。これから毎月かかさず買って読んだり見たりしたいです。(秋田県大曲市・**佐藤健人14才**)……**【編：健人くんはパソコンを持っていないんだね。購入の参考にしてね。】**

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

遭難者をレスキュー!アクション・ゲーム

HELP!(ヘルプ)



田見　智宏

内容

ある日，ある山。山岳救助隊(さんがくきゅうじょたい)の隊員であるあなたは，今日も気球に乗って遭難者の救助に向かうのでした。

遊びかた

テンキーの[4][6]で左右に移動し，スペース・キーを押すと上昇，離すと下降します。遭難者（赤い人）を助けて基地（水色）に戻ってください。

くわしい説明

画面上部に燃料表示があり，これが0になると墜落します。燃料は左端の基地に戻ると補給されます。自機の当たり判定は気球下部の黄色いゴンドラにのみあるので，山にぶつからないように救助してください。

なお，移動には慣性がかかります。

プログラムについて

スピードについては30行のWAの値を変えてください。参考としては，386SXで175，286で100，V30で0ぐらいです（あとは知らん）。

最後に

このゲームは少しむずかしいです。はじめてまともに作ったゲームです。見た目がきれいになるよう努力したので，プログラムはこれ以上短縮できませんでした。

●参考にしたもの

・PC-98版「砦の攻防」

注 CIRCLE命令をとると，DOS-BASICでも動作しますが，気球のグラフィックとその他が多少変わります。

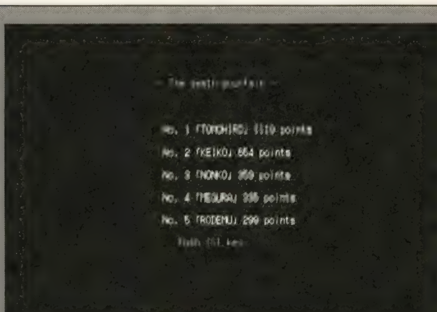
《第1表》変数表

H(X)	山の高さ
WA	ウエイト
XY	自機の座標
VX, VY	自機の移動量
SC	得点
A	遭難者を救助したかどうか
FU	燃料
FM	燃料の最大数
I, Z	雑用

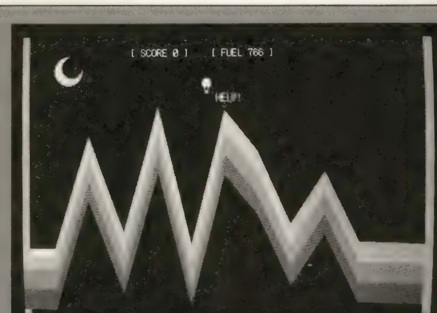
CHECKER FLAG

編：アイデア的にはおもしろい物があると思いますが，もうひと工夫ほしいなと思います。それと難易度が低めなので，少し物足りないですね。もっと複雑な地形があってもよかったかな。

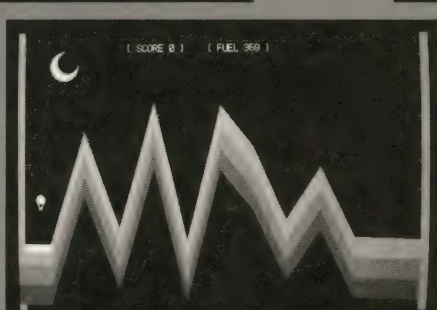
Dr.D：少しツメが甘かったようじゃのう。アイデアがいいだけに残念じゃ。



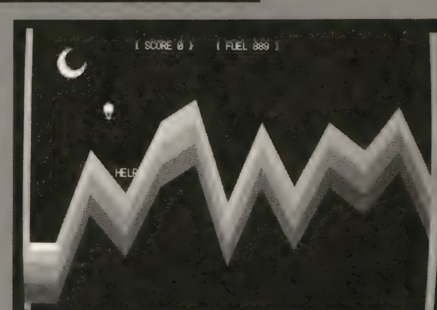
◀《写真1》山で遭難し、助けを求めている人たちを救助するのが目的です



◀《写真2》気球はテンキーの4、6で左右に、スペース・キーで上昇、下降ができます



◀《写真3》遭難者を救助したら、画面左端にある基地へと向かい、任務終了となります

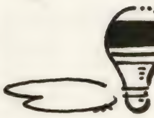


◀《写真4》気球の動きには慣性がかかっているので、山にぶつからないよう気をつけよう

★なんか最近，DOS/Vが安すぎませんか？このままでは98からDOS/Vへと心が…。(滋賀県草津市・**中島竜憲18才**)……【**編**：最後の…は一体。**影**：98のプログラムの下に載って，「心が動きそう」なんて言えないだろうし，でも言いたいだろうし…。】

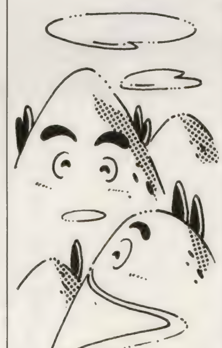




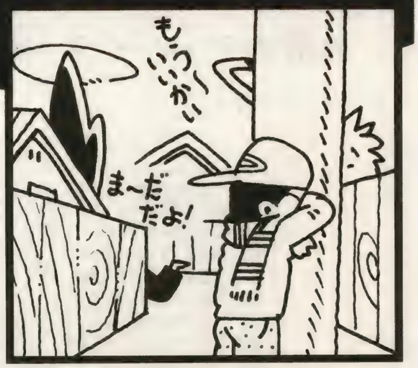




```
10 CLEAR : WIDTH 80,25 : SCREEN 3 : CONSOLE 0,25,0,1 : COLOR 7,0,0,0,1
20 COLOR=(1,&HA22) : COLOR=(3,&HC22) : COLOR=(4,&HE22)
30 DIM P(400),SN(400),H(13) : WA=100 : H(0)=300 : H(1)=300
40 FOR I=1 TO 5 : READ HSC(I),NA$(I) : NEXT I
50 FOR I=0 TO 6 : READ MH(I) : NEXT I
60 CLS 3 : SC=0 : FM=950
70 COLOR 2 : LOCATE 25,3:PRINT "H E L P ! "
80 COLOR 6 : LOCATE 21,4:PRINT "- The death mountain -"
90 COLOR 7 : GOSUB 810
100 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ 気球 ◤◤◤◤◤◤◤◤◤◤
110 CLS 3 : LINE( 8,18)-(12,20),6,BF
120 LINE( 8,17)-( 4, 8),7 : LINE(12,17)-(16, 8),7
130 CIRCLE(10, 6),6,5,,,,F : GET@( 0, 0)-(20,20),P
140 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ 遭難者 ◤◤◤◤◤◤◤◤◤◤
150 CLS 3 : CIRCLE(5,2),2,2 : LINE(5,4)-(5,7),2
160 LINE(5, 5)-( 9, 3),2 : LINE( 5, 5)-( 1, 3),2
170 LINE(5, 7)-( 9,10),2 : LINE( 5, 7)-( 1,10),2
180 GET@(0, 0)-(10,10),SN
190 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ 画面 ◤◤◤◤◤◤◤◤◤◤
200 A=0 : X=30 : Y=300 : VX=0 : VY=0
210 LINE( 0, 0)-(615,399),4,BF : LINE(11,0)-(600,399),0,BF
220 FOR J=0 TO 100 STEP 2 : PSET(RND*550+30,J),RND*1+6 : NEXT J
230 CIRCLE(70,50),20,6,,,,F : CIRCLE(75,45),15,0,,,,F
240 FOR I=1 TO 12
250  H(I+1)=INT(RND(1)*200)+100
260  FOR Z=0 TO 29 : LINE((I-1)*50,H(I-1)+Z)-(I*50,H(I)+Z),4
270                  LINE((I-1)*50,H(I-1)+Z+30)-(I*50,H(I)+Z+30),3
280                  LINE((I-1)*50,H(I-1)+Z+60)-(I*50,H(I)+Z+60),1
290 NEXT Z,I
300 LINE(11,300)-(50,310),5,BF
310 LOCATE 20,1 : PRINT "[ SCORE";SC;"]"
320 S=INT(RND(1)*10)+2 : PUT@(S*50-5,H(S)-10),SN
330 LOCATE S*50/8-2,H(S)/16-2 : PRINT "HELP!"
340 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ 基幹部 ◤◤◤◤◤◤◤◤◤◤
350 VX=VX+(INP(&HE0)=239)-(INP(&HE0)=191)
360 IF FU>0 AND INP(&HE9)=191 THEN VY=VY-1 : FU=FU-1 : BEEP 1 : BEEP 0
370 LOCATE 35,1 : PRINT USING "[ FUEL ### ]";FU
380 VY=VY+.3 : X=X+(VX/30) : Y=Y+(VY/10)
390 IF POINT(X,Y)=4 THEN 580
400 IF POINT(X,Y)=5 THEN FU=FM : IF A=1 THEN 510 ELSE VY=0 : Y=299
410 IF POINT(X,Y)=2 THEN GOSUB 470
420 IF Y<20 THEN Y=20 : VY=0
430 PUT@(X-10,Y-20),P
440 FOR Z=1 TO WA : NEXT Z
450 PUT@(X-10,Y-20),P,XOR : GOTO 350
460 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ 救助 ◤◤◤◤◤◤◤◤◤◤ sub
470 FOR Z=1 TO 100 : BEEP 1 : BEEP 0 : NEXT Z
480 LOCATE S*50/8-2,H(S)/16-2 : PRINT "     "
490 A=1 : PUT(S*50-5,H(S)-10),SN,XOR : RETURN
500 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ 任務完了 ◤◤◤◤◤◤◤◤◤◤
510 FOR Z=1 TO H(S)
520  SC=SC+1 : BEEP 1 : BEEP 0
530  LOCATE 20,1 : PRINT "[ SCORE";SC;"]"
540 NEXT Z
550 FM=FM-30 : IF FM<300 THEN FM=300
560 GOTO 200
570 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ 任務失敗 ◤◤◤◤◤◤◤◤◤◤
580 FOR W=1 TO 30
590  CIRCLE(X,Y-10),W-1,0
600  CIRCLE(X,Y-10),W,6 : BEEP 1 : BEEP 0
610  FOR Z=0 TO WA : NEXT Z
620 NEXT W
630 LOCATE 30,4 : PRINT "GAME OVER"
640 LOCATE 30,6 : PRINT "PUSH [S] KEY"
650 IF INP(&HE4)<>247 THEN 650
660 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ 得点記録 ◤◤◤◤◤◤◤◤◤◤
670 CLS 3
680 IF SC<HSC(5) THEN 60
690 FOR I=1 TO 5
700  IF SC>HSC(I) THEN J=I : GOTO 720
710 NEXT I
720 FOR I=5 TO J STEP -1
730  HSC(I)=HSC(I-1) : NA$(I)=NA$(I-1)
740 NEXT I
750 HSC(J)=SC
760 COLOR 6 : LOCATE 25,2 : PRINT "congratulation!!"
770 COLOR 5 : LOCATE 20,4 : PRINT "Your score is best";J;"!"
780 COLOR 7 : LOCATE 20,6 : INPUT "What is your name";NA$(J)
790 GOTO 60
800 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ 得点表示 ◤◤◤◤◤◤◤◤◤◤ sub
810 FOR I=0 TO 5
820  LINE(I*100,MH(I))-((I+1)*100,MH(I+1)),4
830 NEXT I
840 FOR I=1 TO 200 : PSET(RND*600,I),RND*1+6 : NEXT I
850 FOR I=1 TO 5
860  LOCATE 22,I*2+6 : PRINT "No.";I;"「";NA$(I);"」";HSC(I);"points"
870  FOR Z=0 TO WA*10  : NEXT Z
880 NEXT I
890 COLOR 6 : LOCATE 25,18 : PRINT "Push [S] key" : COLOR 7
900 IF INP(&HE4)=247 THEN RETURN
910 ROLL -1 : PSET(RND*600,0),RND*1+6
920 GOTO 900
930 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ D A T A ◤◤◤◤◤◤◤◤◤◤
940 DATA 1119,"TOMOHIRO",654,"KEIKO",359,"NONKO",335,"MEGURA",299,"RODEMU"
950 DATA 380,350,370,330,340,300,200
```



★僕がプログラマーになれたのは，みなさんのおかげです。どうもありがとうです。でも，会社がつぶれちゃった(笑)。とほほ。だれのせいじゃあ～。(茨城県取手市・職なき子(笑)27才)……【編：(笑) じゃないでしょ。がんばってね。】



丸と四角でアクション・ゲーム！

SONIC(ソニック)—鬼(おに)ごっこ

吉田　勝治

内容

アクション・ゲームです。

操作方法

スペース・キーで左右に。シフトキーで上下に動かします。

基本的な移動は斜め移動ですが，エスケープ・キーや十字キーを併用(へいよう)すると，上下左右にも動きます。

遊びかた

スタートすると青い丸と黄緑の四角と紫の四角の三つが動いています。青い丸が自分です。

黄緑の四角に触れるとクリアですが，紫の四角が邪魔してくるのでよけて進んでください。これに当たると自分の寿命が縮みます。

何もしなくても自分の寿命が縮んでいくうえ，点数も小さくなっていくので，できるだけ早く黄緑をつかまえてください。

2面になると黄緑のかわりに紫が二つになっています。どっちが敵か…とよく観察すると，一方は自分に向かってきますが，もう一方はランダムに動いているのがわかる…と思います。このランダムに動いているほうをつかまえてください。

3面は紫が三つになっています。よく見ると二つは自分に向かってきているはずです。もう一つはランダムのやつがいますのでそいつです。むずかしいかもしれませんが，がんばってください。

《第1表》変数表

X(0), Y(0)	自分のX，Y座標
X(1～4), Y(1～4)	敵のX，Y座標
XS( ), YS( )	全員の移動量
R	敵の出現数
SP	敵のスピード
STAGE	ステージ
LI	自分の寿命
SC	スコア
HISC	ハイスコア
M	点数チェック用
S	点数
C	カラー用

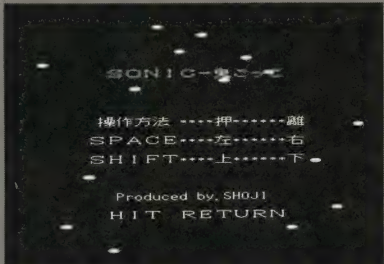
苦労した点

本物とにせ物の動きをできるだけ似せ

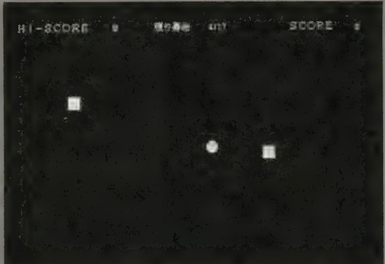
CHECKER FLAG

編：なかなかおもしろいアイデアの作品です。画面内を動き回っている紫の四角から逃げながら，黄緑の四角をつかまえるという内容なんですけど，2面からは二つの四角の色が同色になるので，その動きからどちらが本物かを判断してつかまえなきゃいけないんです。

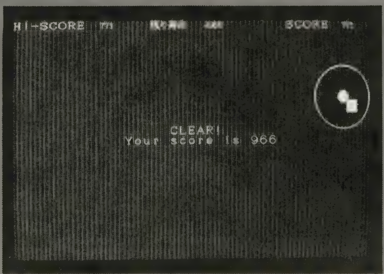
Dr.D：両方の動きをできるだけ似せてなおかつ区別できるように苦労したようじゃが，上手に表現できていたぞ。



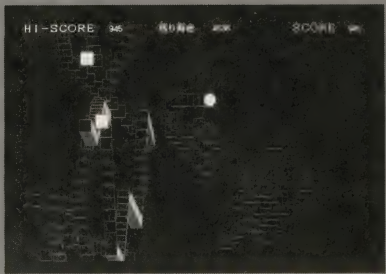
◀《写真1》これがタイトル画面。操作方法を確認したら、リターン・キーでゲーム・スタート！



◀《写真2》丸が自分。紫の四角につかまらないようにしながら黄緑の四角を追いかけよう



◀《写真3》見事、黄緑の四角をつかまえるとクリア。複雑な操作方法に早く慣れよう



◀《写真4》2面からは紫の四角が二つになり、どちらをつかまえるかはその動きで判断しなくてはならない

★とてもとても！今今今今今今今，「ファーランドストーリー白銀の翼」がほしい～!!のでありま～～～～すのです。(大分県別府市・平野晋也15才)……【影：そんなこと言われても，私はどうしようもありません。つぐ美：読者の味方じゃないの？影：だってー。】

て，なんとかわかるようにするのに疲れました。むずかしいほうがおもしろいと思いましたから。

改造のアドバイス

○ランキングを作る
○エンディングを作る
○いろんなアイテム等を作る
○トラップを作る，など。

ちなみにタイトルの「SONIC」の部分は意味なしです。気にしないでください。

●**参考にしたもの**

・ベーマガ, 94年1月号「Out of Algorithm」
・ベーマガ, 94年11月号「Bug太郎のプログラム・タイム」

★　　★

SONIC—鬼ごっこのプログラム・リスト

```
10 '初期設定>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
20 SCREEN 3,0,0,1:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 40,25:COLOR 7,0,0,1
30 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))*VAL(MID$(TIME$,4,2))
40 DIM X(5),Y(5),XS(5),YS(5)
50 CLS 3:WIDTH 40:LI=5000:SC=0:M=LI:R=2:SP=30:C=0:STAGE=1
60 'オープニング>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
70  LOCATE 10,5:PRINT"ＳＯＮＩＣ－鬼ごっこ"
80  LOCATE 8,10:PRINT" 操作方法 ****押******離"
90  LOCATE 8,12:PRINT"ＳＰＡＣＥ****左******右"
100 LOCATE 8,14:PRINT"ＳＨＩＦＴ****上******下"
110 LOCATE 11,18:PRINT"Produced by.SHOJI"
120 LOCATE 10,20:PRINT"ＨＩＴ　ＲＥＴＵＲＮ"
130 ON -(INP(&HE1)=127) GOTO 150
140 CIRCLE(10,INT(RND*400)),10,INT(RND*7)+1,,,.3,F:ROLL ,-40:GOTO 130
150 CLS 3:WIDTH 80
160 '準備>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
170 X(0)=440:Y(0)=200:FOR I=1 TO R:X(I)=220:Y(I)=200:NEXT
180 FOR I=0 TO 50:PSET(INT(RND*640),INT(RND*400)),INT(RND*7)+1:NEXT
190 '移動処理>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
200 XS(1)=INT(RND*SP)-SP¥2:YS(1)=INT(RND*SP)-SP¥2
210 FOR I=2 TO R
220 A=(X(0)-X(I)+INT(RND*10)-5)*INT(RND*2)*2-1
230 B=(Y(0)-Y(I)+INT(RND*10)-5)*INT(RND*2)*2-1
240 XS(I)=INT(A/15*(1-(ABS(A)<30)*10)):YS(I)=INT(B/15*(1-(ABS(B)<30)*15)):NEXT
250 FOR J=0 TO 10
260 XS(0)=(INP(&HE9)=191)*10-(INP(&HE9)=255)*10
270 YS(0)=(INP(&HE8)=191)*10-(INP(&HE8)=255)*10
280 '表示処理>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
290 FOR I=0 TO R:GOSUB *CLR:X(I)=X(I)+XS(I):Y(I)=Y(I)+YS(I)
300 AX=X(I):AY=Y(I):GOSUB *CHE:X(I)=AX:Y(I)=AY
310 ON -(I=0) GOSUB 400:ON -(I<>0) GOSUB 410:NEXT
320 FOR I=1 TO R:A=ABS(X(0)-X(I)):B=ABS(Y(0)-Y(I))
330 ON -(A<20 AND B<20)*I GOTO *TAC,*MISS,*MISS,*MISS:NEXT
340 FOR K=0 TO 200:NEXT:LI=LI-1:GOSUB *ST:ON -(LI=0) GOTO *MISS
350 NEXT:GOTO 200
360 'サブルーチン>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
370 *CHE:IF ABS(AX-320)>=320 THEN AX=-(AX<0)*640
380      IF ABS(AY-200)>=200 THEN AY=-(AY<0)*400:RETURN
390 *CLR:LINE(X(I)-10,Y(I)-10)-STEP(20,20),C,BF,0:RETURN
400 CIRCLE(X(0),Y(0)),10,1,,,,F:RETURN
410 LINE(X(I)-10,Y(I)-10)-STEP(20,20),3-(STAGE=1 AND I=1),BF:RETURN
420 *NEX:LOCATE 30,20:PRINT"ＨＩＴ　ＲＥＴＵＲＮ"
430 IF INP(&HE1)=127 THEN RETURN ELSE 430
440 *ST:LOCATE  0,0:PRINT"ＨＩ－ＳＣＯＲＥ";:PRINT USING " #####";HISC
450     LOCATE 30,0:PRINT"残り寿命  ";:PRINT USING "  ####";LI
460     LOCATE 60,0:PRINT"ＳＣＯＲＥ";:PRINT USING " #####";SC:RETURN
470 'ＣＬＥＡＲ>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
480 *TAC:CIRCLE(X(0),Y(0)),50,1
490 PAINT(0,0),CHR$(&H0)+CHR$(&HA5)+CHR$(&H0),1
500 S=INT((1000-(M-LI))/3)*3:IF S<0 THEN S=0
510 LOCATE 34,11:PRINT "ＣＬＥＡＲ！"
520 LOCATE 24,12:PRINT "Ｙｏｕｒ　ｓｃｏｒｅ　ｉｓ";AKCNV$(STR$(S))
530 M=LI:STAGE=STAGE+1:GOSUB *NSTA
540 FOR I=1 TO S¥3:BEEP 1:SC=SC+3:IF SC>HISC THEN HISC=SC
550 CIRCLE(X(0),Y(0)),50+INT(RND*3),INT(RND*7)+1
560 GOSUB *ST:BEEP 0:NEXT:GOSUB *NEX:CLS 3:GOTO 170
570 *NSTA:R=R-(STAGE MOD 3=0)+(R=>4):SP=SP-(STAGE MOD 2=0)*10
580 C=-(STAGE=>5)*(STAGE MOD 5)+2:RETURN
590 'ＭＩＳＳ>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
600 *MISS:FOR I=0 TO 20
610 CIRCLE(RND*30+X(0)-5,RND*30+Y(0)-5),INT(RND*20)+10,0,,,,F,2
620 BEEP 1:BEEP 0:NEXT
630 ON -(LI-600=<0) GOTO 680:M=LI-600
640 LOCATE 32,11:PRINT "Ｎｏ　ｔｒｕｅ！"
650 LOCATE 27,12:PRINT "Ｌｉｆｅ　ｄｏｗｎ！";AKCNV$(STR$(LI-600))
660 FOR I=1 TO 300:LI=LI-2:GOSUB *ST:BEEP 1:BEEP 0:NEXT
670 GOSUB *NEX:CLS 3:GOTO 170
680 GOSUB *NEX:CLS 3:LOCATE 32,12:PRINT "Ｙｏｕ　Ｄｉｅ！"
690 FOR I=0 TO 100:LINE(INT(RND*640),0)-STEP(0,INT(RND*100)+10),2
700 ROLL -30:NEXT:GOTO 50
```


★フッフッフッ。影さん，我が高校は来年にやっと最新のコンピュータが導入される。どーだ！まいったか。って言いたいんだけど，僕は今年卒業…。うるうる。(埼玉県南埼玉郡・**みやばやん18才**)……【Dr.D：久しぶりに登場のDr.じゃ。それは残念。】

弱肉強食！　今夜のおかずは何かしら？

ティファニーで夕食（ゆうしょく）を



上野　洋平

時代背景

先日屋根を歩いていたら，不意にヤモリさんが，

「やあ。」

と言ってきた。

「やあ。」

と私も答えた

「寒いね。」

とヤモリさんが聞いてきた。

「寒いね。」

と私が答えた。群青（ぐんじょう）色の夜の雲が妙にまぶしい。高校2年，冬。

操作説明

ヤモリさんが蛾を食らふゲームです。

RUNするとまずキャラクター作成のため少々待たされます。その後タイトル表示があり，スペース・キーを押すとゲームがはじまります。

ヤモリさんは[4][6]のキーでそれぞれ左回転，右回転します（12方向）。[8]で加速，[2]で減速です。あとスペース・キーで向いている方向に飛びつくことができます。

なお，このゲーム，窓ガラスの外にへばりついているヤモリや蛾を第三者が室内から見るという視点なので，ヤモリの目がなかったり，形がゆがんで見えるのはそのためです。

戦いの幕明け〈序章〉

蛾はヤモリさんがある程度近づくと殺気を感じ，“マジでヤバイっスよ”メータが上がっていきます（ヤモリさんの移動速度が速いほどメータの上がる量は多い）。一定量たまると逃げます。このメータは，ヤモリさんがじっとしていると下がっていくので，ゆっくりとじわじわ近づいていきましょう。なお，このメータの表示はありません。

さらに近づいて，ある距離になったとき，蛾は「甘いぜジョナサン。」と逃げてしまうので，その前にとびついちゃいましょう。キャラ同士が重なると食事にありつけます。

戦いの終わり〈最終章〉

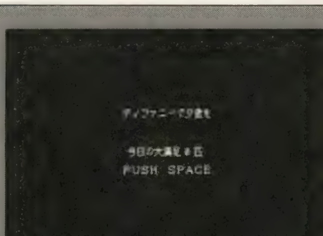
一定時間たつと，朝になってゲーム終了です。スペース・キーでタイトル表示に戻ります。ハイスコアめざしてたくさん食べてください。あと，ヤモリさんのとびつきに関しては，成功なら蛾を食らい，失敗ならペナルティ（少しの間動けない）を受けます。

最後に

ゲーム・アイデアは，ヤモリのハンティング・シーンを見てうかびました。実際にヤモリを見たことがない人には慣れるのに時間がかかるかもしれません。ゲーム中に，「昨日，ごっぽう いかいへビが

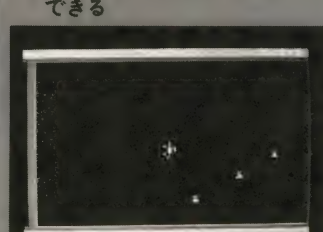
《第1表》変数表

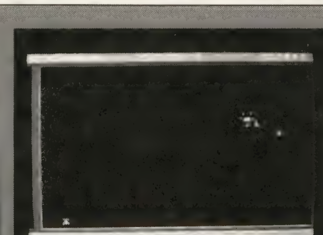
X	ヤモリX座標
Y	ヤモリY座標
XX	ヤモリX座標
YY	ヤモリY座標
GS	蛾X座標
GY	蛾Y座標
GXX	蛾X座標増加量
GYY	蛾Y座標増加量
C%,G%	キャラクター用
KAI	ヤモリの向き
LI	ヤモリのスピード
T	残りタイム
GG	食べた蛾の数
HSC	ハイスコア



▲《写真1》スペース・キーでゲーム・スタート。ヤモリさんを操作し，蛾をバンバン食べまくろう

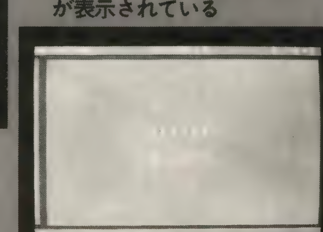
▼《写真2》ヤモリさんは[4]，[6]キーで左右12方向に回転，[8]，[2]で加速，減速ができる





▲《写真3》蛾はヤモリさんの殺気を感じると逃げてしまうので，じわじわと近づいてから飛びつこう

▼《写真4》画面上に表示されているタイムが0になるとゲーム終了。食した虫の数が表示されている



★スーパーソフト・ホット・インフォメーションの肥大化はすごいですね。12月とはいえ……。また，しんさく発売予定表は全部掲載する必要はないと思います。とくにスーパーファミコンはページのムダに見えます。（長野県小諸市・**菊地秀和18才**）……【**影：うーむ。**】

おったでよ。」とご近所さんに話す声が聞こえてくるようになれば上級者です。

286で作ったゲームですので，なるべく近い機種でやるか，もしくは950行にwaitをおいているのでスピード調整をしてください。



CHECKER FLAG

編：ヤモリさんを操作し，蛾を捕(つか)まえて食べるというゲームなんですけど，なんと言ってもヤモリさんの動きが秀逸(しゅういつ)ですね。12方向に移動可能なんです。

影：それに，蛾とのかけ引きなんかもあっておもしろいよ。

Dr.D：フム，なかなかの秀作のようじゃな。98ユーザーにはぜひ打ち込んでみてほしい1本じゃ。

ティファニーで夕食をのプログラム・リスト

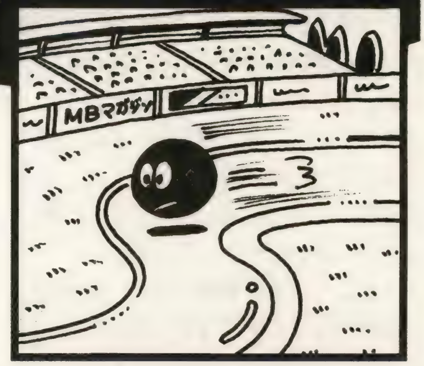
```
10 '┌─────────────────────────────────────────────────────────┐
20 '|| ティファニーで夕食を  |    Presented by  Y.Ueno    1994.Kannazuki    ||
30 '└─────────────────────────────────────────────────────────┘
40 '──────────── Shoki ────────────
50 SCREEN 3,0:CONSOLE 0,25,0,1:CLS 3:WIDTH 80,25:COLOR 7,0,0,0,2:HSC=0
60 RANDOMIZE (VAL(RIGHT$(TIME$,2))):PAI=3.14159
70 DIM C%(257,24),G%(65):RANDOMIZE (VAL(RIGHT$(TIME$,2)))
80 LOCATE 31,12:PRINT "キャラクター作成中"
90 LOCATE 30,14:PRINT "しばらくお待ち下さい"
100 SCREEN 3,2:FOR R=0 TO 1:FOR S=0 TO 15:READ A$:FOR T=0 TO 15
110 C=VAL("&H"+MID$(A$,T+1,1))
120 LINE (T*(2-R)+R*40+100,S*(2-R)+100)-(T*(2-R)+R*39+101,S*(2-R)+101-R),C,B
130 NEXT T,S,R:GET (140,100)-(155,115),G%:GOSUB *CH:CLS 3
140 '──────────── Taitoru ────────────
150 SCREEN 3,0:LOCATE 30,11:PRINT "ティファニーで夕食を"
160 LOCATE 31,15:PRINT "今日の大満足";HSC;"匹"
170 LOCATE 30,17:PRINT "PUSH SPACE"
180 IF INP(&HE9)=191 THEN 200 ELSE 180
190 '──────────── Gamen settei ────────────
200 L1=0:KA1=0:X=305:Y=320:AN1=0:TY=-1:TX=0:W=0:J=0:GG=0:T=1000
210 FOR I=0 TO 2:Q(I)=0:KI(I)=0:NEXT:CLS 3
220 LINE (0,20)-(640,400),8,BF:LINE (0,28)-(10,368),0,BF
230 LINE (30,30)-(630,370),0,BF:LINE (0,0)-(640,20),15,BF
240 LINE (0,380)-(640,400),15,BF:LINE (30,30)-(30,370),7
250 LINE (30,370)-(630,370),7:LINE (0,20)-(640,20),0
260 LINE (10,20)-(10,380),0:LINE (0,380)-(640,380),7
270 '──────────── Demo ────────────
280 FOR I=0 TO 40:LINE (X,Y)-(X+31,Y+31),0,BF:Y=Y-3:A=(I MOD 2)
290 PUT (X,Y),C%(257,A),PSET:FOR K=0 TO 1000:NEXT K,I
300 LOCATE 32,12:PRINT "い た だ き ま す":FOR I=0 TO 10000:NEXT:CLS
310 LOCATE 31,0:PRINT "今日の大満足";HSC;"匹"
320 '──────────── Ido ────────────
330 W=W-1:IF W>0 THEN XX=0:YY=0:L1=0:GOTO 430:ELSE W=0
340 IF INP(&HE9)=191 THEN L1=40:W=30:J=1:GOTO 400
350 K1=INP(&HE0):KA=(K1=191)-(K1=239):IF KA=0 THEN 380
360 KA1=KA1+KA:IF KA1<0 THEN KA1=11 ELSE IF KA1>11 THEN KA1=0
370 KA2=(KA1+3)*PAI/6:TX=COS(KA2):TY=-SIN(KA2):XX=0:YY=0:GOTO 430
380 K1=INP(&HE0):K2=INP(&HE1):L2=(K1=251)-(K2=254):L1=L1+L2
390 IF L1<0 OR L1>12 THEN L1=L1-L2
400 XX=L1*TX:YY=L1*TY:IF L1=0 THEN 430
410 AN1=AN1+1:AN=((-1)^AN1+1)/2
420 '──────────── Hyoji (Yamori) ────────────
430 LINE (X,Y)-(X+31,Y+31),0,BF:X=X+INT(XX):Y=Y+INT(YY)
440 IF X<31 OR X>599 THEN X=X-INT(XX)
450 IF Y<30 OR Y>338 THEN Y=Y-INT(YY)
460 PUT (X,Y),C%(257,KA1*2+AN),PSET
470 '────────────
480 FOR M=0 TO 2
490 '──────────── Hyoji (Ga) ────────────
500 IF Q(M)=1 THEN 520
510 GX(M)=INT(RND*550+1)+37:GY(M)=INT(RND*300+1)+42:Q(M)=1
520 GXX(M)=(INT(RND*3+1)-2)*4:GYY(M)=(INT(RND*3+1)-2)*4
530 LINE (GX(M),GY(M))-(GX(M)+15,GY(M)+15),0,BF
540 GX(M)=GX(M)+GXX(M):GY(M)=GY(M)+GYY(M)
550 IF GX(M)<31 OR GX(M)>615 THEN GX(M)=GX(M)-GXX(M)
560 IF GY(M)<30 OR GY(M)>354 THEN GY(M)=GY(M)-GYY(M)
570 PUT (GX(M),GY(M)),G%,PSET
580 '──────────── Shokuji ────────────
590 IF J=1 AND (GX(M)-X-8)^2+(GY(M)-Y-8)^2<1100 THEN J=0 ELSE 670
600 GG=GG+1:W=2:Q(M)=0:LINE (GX(M),GY(M))-(GX(M)+15,GY(M)+15),0,BF
610 FOR GK=0 TO 24:GXX(M)=TX*GK:GYY(M)=TY*GK
620 LINE (GX(M),GY(M))-(GX(M)+15,GY(M)+15),0,BF
630 GX(M)=X+16+TX*24-GXX(M):GY(M)=Y+16+TY*24-GYY(M)
640 PUT (GX(M),GY(M)),G%,PSET:PUT (X,Y),C%(257,KA1*2+AN),PSET
650 FOR I=0 TO 500:NEXT I,GK:GOTO 730
660 '──────────── Atari hantei ────────────
670 IF (GX(M)-X-8)^2+(GY(M)-Y-8)^2<=2500 THEN 700
680 IF (GX(M)-X-8)^2+(GY(M)-Y-8)^2>10000 THEN KI(M)=0:GOTO 730
690 KI(M)=KI(M)+L1:IF KI(M)>25 THEN 700 ELSE KI(M)=KI(M)+.5*(KI(M)>0):GOTO 730
700 LINE (GX(M),GY(M))-(GX(M)+15,GY(M)+15),0,BF
710 Q(M)=0:FOR I=0 TO 40:BEEP 1:BEEP 2:BEEP 0:NEXT
720 '────────────
730 NEXT:GOSUB *TI:IF T>0 THEN 330
740 '──────────── Endingu ────────────
750 XX=TX*10:YY=TY*10:LINE (X,Y)-(X+31,Y+31),0,BF
760 X=X+XX:Y=Y+YY:AN1=AN1+1:AN=((-1)^AN1+1)/2
770 IF X<30 OR X>600 OR Y<30 OR Y>340 THEN 790
780 PUT (X,Y),C%(257,KA1*2+AN),PSET:FOR I=0 TO 1000:NEXT:GOTO 750
790 FOR I=9 TO 1 STEP -8:LINE (31,30)-(630,369),I,BF
800 LINE (0,28)-(10,368),I,BF:FOR K=0 TO 5000:NEXT K,I
810 LOCATE 31,11:PRINT "ご ち そ う さ ま"
820 LOCATE 32,14:PRINT "食 し た 虫";GG;"匹"
830 IF GG<=HSC THEN 900
840 LOCATE 28,15:PRINT "SATISFACTION"
850 FOR I=0 TO 500:FOR C=0 TO 7:COLOR@ (28,15)-(51,15),C:NEXT C,I
860 FOR I=0 TO 30:FOR C=1 TO 15:D=INT(RND*560+1)+40
870 LINE (D,400)-(360,15),C:NEXT C,I
880 RESTORE 1160:FOR I=0 TO 4:READ B$:LOCATE 44,0:PRINT B$
890 FOR K=0 TO 800:NEXT K,I:HSC=GG:LOCATE 43,0:PRINT HSC;"匹"
900 IF INP(&HE9)=191 THEN 910 ELSE 900
910 CLS:FOR I=0 TO 200:LINE (0,I*2)-(640,I*2),0
920 LINE (0,399-I*2)-(640,399-I*2),0:FOR K=0 TO 100:NEXT K,I:GOTO 150
930 '──────────── Taimu kaunto ────────────
940 *TI:T=T-1:LOCATE 0,0:PRINT "朝までの残り時間";T
950 LOCATE 65,0:PRINT "食した虫";GG;"匹":FOR J=0 TO 200:NEXT J:RETURN
960 '──────────── Kyarakuta sakusei ────────────
970 *CH:FOR P=0 TO 11:PP=P*PAI/6:FOR Q=0 TO 15:QQ=Q-7:FOR R=0 TO 15:RR=R-7
980 K=SQR(QQ^2+RR^2)*2:IF K=0 THEN 1000
990 CO=RR*2/K:SI=QQ*2/K:CO1=CO*COS(PP)-SI*SIN(PP):SI1=SI*COS(PP)+CO*SIN(PP)
1000 X1=INT(CO1*K):Y1=INT(SI1*K)
1010 C=POINT(R*2+100,Q*2+100):CIRCLE(X1+P*40+16,Y1+16),2,C,,,,F:NEXT R,Q,P
1020 FOR P=0 TO 11:FOR Q=0 TO 31:FOR R=0 TO 31
1030 C=POINT(P*40-R+31,Q):PSET (P*40+R,40+Q),C:NEXT R,Q,P
1040 FOR I=0 TO 1:GET (0,I*40)-(31,I*40+31),C%(257,I):NEXT
1050 FOR T=1 TO 11:GET (480-T*40,0)-(511-T*40,31),C%(257,T*2)
1060 GET (T*40,40)-(T*40+31,71),C%(257,T*2+1):NEXT:RETURN
1070 '──────────── Deta ────────────
1080 DATA 0000000EE0000000,000000E66E000000,000000EEEE000000,0660000EE0000000
1090 DATA 066000EEEE000000,000EEEE66EEE0660,00000EE66EE0E660,00000E6666E00000
1100 DATA 00000E6666E00660,00000E6666E0E660,00000EE66EEE0000,0660EE0EEE000000
1110 DATA 066E000EE0000000,0000000EE0000000,0000006E00000000,0000066000000000
1120 DATA 8800000000000888,8880000000088800,0188870007708110,8888807007088880
1130 DATA 111880FFF0088100,0088880FF0888800,0000188778881880,0008887778888800
1140 DATA 0088888778880000,0000FFF77FFF0000,000FFFF77FFFFFFF,FFFFFFF777FFFFF0
1150 DATA 0FFFFFF77FFFFFFF,11FFF00777FFF110,0FFFF00000FFFF0,11FF000000000F10
1160 DATA ・・,**,++,●●,OO
```


★うちの人が『ベーマガ』を，邪魔だから捨てろという。どうしたらいい影さん！（福島県石川郡・佐川じゅん16才）……【影：ちょっと待て！まずはおうちの人にもベーマガを見せてあげよう。捨てるという考えはどっかにとんじゃうと思うよ。】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

時速320km! ボールでレース

BALL ROLL（ボール ロール）



岡部 誠

内 容

クルマをボールに置きかえたレースゲームです。1周したときのタイムを競います。

遊びかた

まず，**リスト1**を打ち込んでRUN。これでタイム記録用ファイル（BDATA.DAT）を作ります。つぎに**リスト2**を打ち込んでRUNすると，ゲームがはじまります。

操作方法ですが，タイトル画面でスペース・キーを押すと，つぎにコース選択の画面に入ります。ここでコースを選びます。矢印はテンキーの[8]と[2]で上下に動きます。きまったらリターン・キーをおしてください。

コース全体が右下に表示され，スタート地点の拡大図が表示されたらビープ音が4回鳴ってスタートとなります。

テンキーの[8]でアクセル，[4]，[6]で左右にハンドルをきり，スペース・キーでブレーキがかかります。アクセルを離すだけでもスピードは落ちますが，緑の草の上を走ると，アクセルを踏んでいてもスピードは落ちて，ずっと走っていてもアクセルを踏(ふ)んだままでも最高速度50kmまでしかでなくなります。普通の道路では最高時速320kmまでです。

右下にあるコース全体図を見てボールを操作するのは，はじめはちょっとむずかしいと思います。でもすぐに慣れるでしょう。はじめスタートしたところをかけぬけると，ゴールインとなります。走行中，紫の壁に当たると爆発を起こして，再び道路の真ん中からはじまります。

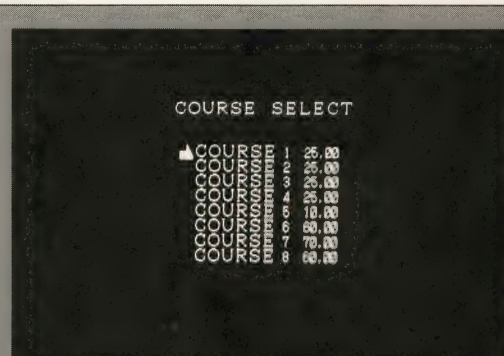
レース中でもコース選択中でもかまいませんが，ストップ・キーを押すと各コースの最高タイムを記録するか尋(たず)ねてきます。それに答えたらつぎにゲームを終了するかどうかを尋ねてきますので，答えてください。終了する場合はそのまま終わり，終了しない場合はコース選択にもどります。

入力方法

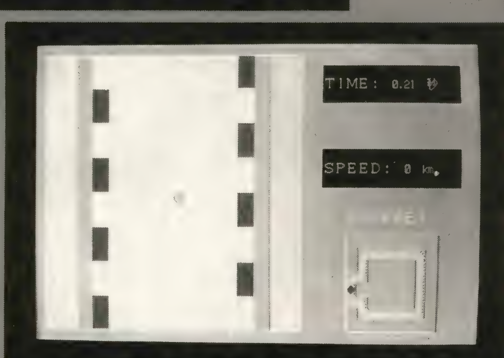
ALL BASICですので気軽に打ち込んでください。185行中43行がREM文です。しかも，ラベルの後には何も書かないようにしたので，思ったよりもすぐ打ち込



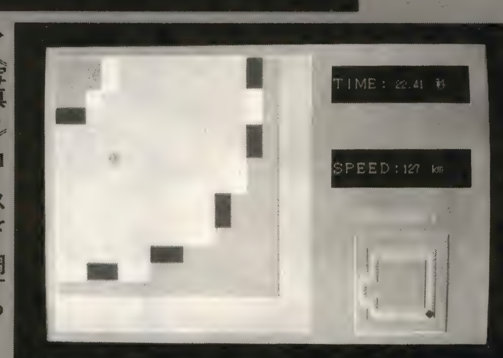
◀《写真1》レーシング・カーのかわりにボールを使ってレースを行なうゲーム



◀《写真2》コースは八つ用意されている。好みのコースを選択し，リターン・キー



▶《写真3》いよいよレース開始。画面右下のコース全体図をチェックしながらドライブしよう



▶《写真4》コースを1周するとゴールイン。ベスト・タイムめざしてがんばれ!

★1月のスーパーソフトの中のSFCの所（26ページ）“ドラゴンボールZ超武闘伝・前編（仮）”ってやつ，本当は“超悟空伝”なんじゃないんでしょう～か？（兵庫県氷上郡・**吉見保久16才**）……【**影**：どれどれ，しっかり調べておきます。ご忠告ありがとう。】

めると思います。

改　造

いろいろいじくってください。ぼくはPC-9801VXで作りました（80286の10MHz）。これよりも速い機種ではウエイトを置くなり，ボールの動きをより細かくするなりしてください。だいたいタイムが時計と同じくらいのスピードで経過していけばいいと思っています。

これよりも遅い機種ではビープ音関係の部分をとりのぞくなどしてください。プログラムは8色モードで作りましたので，だいたいの機種で遊べるでしょう。

コースデータをぜひ変えてみてください。データはプログラムとゲームとを照らし合わせると，だいたいわかると思います。あとコース・キャラクターの改造もおもしろいと思います。急に細くなる道,路面に紫の壁が散らばっているなど，他にもいろいろあるでしょう。

終わりに

このゲーム，じつは'93ベーマガ4月号のベスト・プログラマー，土岐竜一さんの「クイックグレン」を見て「よし，キューハチでも！」と思い，作ったゲームを今回また作り直し，さらにパワーアップさせた物なのです。ですから，前回の弱点を大いに克服(こくふく)できたと思います。

最後に，このプログラムをベーマガに投稿することを勧(すす)めてくれた清水君，画面の構成などのアドバイスをしてくれた中島君，回転させることで一つのデータから複数のキャラクターが作れることを教えてくれて，さらにプログラムの細かいところを注意してくれた西本君，どうもありがとうございました!!

ちなみに初投稿です。

CHECKER FLAG

編：レースゲームにとってスピード感は重要ですから，このくらいがんばってくれるとうれしいですね。

Dr.D：フム，プログラムのほうも上手にまとめておるのう。今回が初投稿ということじゃが，なかなか良いできじゃ。次回作も期待しておるぞ。

《第1表》変数表

CO( )	コースデータ
CH( )	キャラクター・データ
FX( ),FY( )	各コースのスタート，ゴールの座標
HX( ),HY( )	各コースの中間地点の座標
CT#( )	各コースでの最高タイム
CX,CY	コース全体図の中のカーソル位置
SK,KA	ボールの移動角度関係
HF	コースの中間地点通過用フラグ
TI#	タイム
BS	コース・スタートか，リプレイかのチェック用フラグ
SP	スピード
BX,BY	画面内でのボールの座標
CD	コース書きかえ用
K0,K1,K9	それぞれのキーの状態
BCX,BCY,BCC	ボールの走っている場所チェック用
OX,OY	コース全体図のカーソル表示用

《リスト1》BALL ROLLのタイム記録用ファイル作成プログラム・リスト

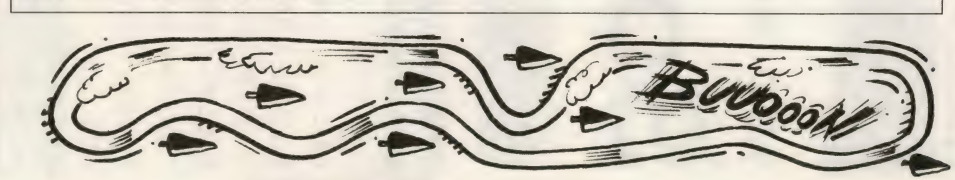
```
10 '
20 '          ファイル作成
30 '
40 OPEN "B_DATA.DAT" FOR OUTPUT AS #1
50 FOR I=0 TO 7:READ CT#:PRINT #1,CT#:NEXT I:CLOSE #1:END
60 '
70 DATA 25,25,25,25,10,60,70,60
```

《リスト2》BALL ROLLのメイン・プログラム・リスト

```
10 '
20 '          初期設定
30 '
40 CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:SCREEN 3,0,0,1:COLOR 7,,,,0:CLEAR:CLS 2
50 DIM CO(7,7,7),CH(415),FX(7),FY(7),HX(7),HY(7),CT#(7):GOSUB *D.LOAD
60 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):GOSUB *D.READ:GOSUB *TITLE
70 *REPLAY
80 STOP ON:ON STOP GOSUB *P.END
90 GOSUB *C.SELECT:CX=FX(CO):CY=FY(CO):SK=96:HF=0:TI#=0:BS=0
100 *REPLAY2
110 SP=0:GOSUB *M.SCREEN:BX=200:BY=200:CD=0:GOSUB *D.COURSE:GOSUB *B.START
120 '
130 '          ゲーム メイン プログラム
140 '
150 *G.MAIN
160 K0=INP(&HE0):K1=INP(&HE1):K9=INP(&HE9):SK=SK-((K0=239)-(K0=191))*(SP<>0)
170 SK=SK AND 127:KA=SK*2.8125:KA=KA/180*3.14159
180 BCX=BX+8+COS(KA)*14:BCY=BY+8+SIN(KA)*14
190 BCC=POINT(BCX,BCY):IF BCC=3 THEN *B.CRASH
200 SP=SP+(K9=191)*6+(K1<>254)*3-(BCC=4)*4*(SP>50)-(K1=254)*2
210 IF SP>320 THEN SP=320 ELSE IF SP<0 THEN SP=0
220 LINE(BX,BY)-STEP(15,15),6,BF:BX=BX+COS(KA)*SP/15:BY=BY+SIN(KA)*SP/15
230 PUT(BX,BY),CH(364),PSET:BE=40-SP/32*3:GOSUB *B
240 BEEP 1:FOR I=0 TO 10:NEXT I:BEEP 0:TI#=TI#+.03#:GOSUB *P.STA
250 CD=-(BX>346)*1-(BY<38)*2-(BX<38)*3-(BY>346)*4:IF CD=0 THEN *G.MAIN
260 IF CX=FX(CO) AND CY=FY(CO) AND HF<>0 THEN *G.CLEAR
270 BX=BX-((CD AND 1)=1)*(CD-2)*308:BY=BY+((CD AND 1)=0)*(CD-3)*308
280 GOSUB *D.COURSE:GOTO *G.MAIN
290 '
300 *D.COURSE
310 OX=CX:OY=CY:CX=CX-(CD=1)+(CD=3):CY=CY-(CD=4)+(CD=2)
320 FOR I=0 TO 15:FOR J=0 TO 15:CC=POINT(448+CX*16+J,256+CY*16+I)
330 LINE(16+J*23,16+I*23)-STEP(22,22),CC,BF:NEXT J,I
340 COLOR 2:LOCATE OX*2+56,OY+16:PRINT "  ":LOCATE CX*2+56,CY+16:PRINT "◆"
350 HF=HF+(CX=HX(CO) AND CY=HY(CO)):RETURN
360 '
370 *B.CRASH
380 FOR I=0 TO 50:XX=BX+15-INT(RND(1)*30):YY=BY+15-INT(RND(1)*30)
390 RR=15+INT(RND(1)*30):CIRCLE(XX,YY),RR,5,,,,F,2
400 BE=RND(1)*100+100:GOSUB *B:BEEP 1:FOR J=0 TO 100:NEXT J:BEEP 0
410 TI#=TI#+.03#:GOSUB *P.STA:NEXT I:GOTO *REPLAY2
420 '
430 *G.CLEAR
440 CLS 3
450 LOCATE 12, 4:PRINT"GOAL  IN!!":LOCATE 14, 6:PRINT"あなたのタイムは"
460 LOCATE 16, 8:PRINT USING"###.## 秒 です！";TI#:IF TI#>=CT#(CO) THEN *N.BT
470 LOCATE 14,10:PRINT USING"前回の記録 ###.## を更新しました！！！";CT#(CO)
480 CT#(CO)=TI#
490 *N.BT
500 LOCATE 14,12:PRINT "ただ今このコースでの最高タイムは"
510 LOCATE 16,14:PRINT USING "###.## 秒 です！";CT#(CO)
520 LOCATE 14,18:PRINT "HIT  SPACE  KEY"
```


★読者参加のゲームを作ってほしい。また，パソコン・ゲームの特集をもっと入れてほしい!!（埼玉県秩父郡・坂上ひろかず16才）……
【影：はいはい，ベーマガは読者のみなさんの声を反映させて，より楽しい記事を作っていきます。お楽しみに。】

```
530 IF INP(&HE9)=191 THEN GOTO *REPLAY ELSE 530
540 '
550 *B
560 OUT 119,102:OUT &H3FDB,BE:RETURN
570 '
580 *B.START
590 IF BS=1 THEN RETURN ELSE BS=1:COLOR 0
600 LOCATE 24,12:PRINT "3"         :BE=8:GOSUB *B:BEEP  :FOR I=0 TO 4000:NEXT I
610 LOCATE 24,12:PRINT "2"         :BE=8:GOSUB *B:BEEP  :FOR I=0 TO 4000:NEXT I
620 LOCATE 24,12:PRINT "1"         :BE=8:GOSUB *B:BEEP  :FOR I=0 TO 4000:NEXT I
630 LOCATE 20,12:PRINT "S T A R T":BE=4:GOSUB *B:BEEP 1:FOR I=0 TO 5000:NEXT I
640 LOCATE 20,12:PRINT "         "                  :BEEP 0:RETURN
650 '
660 '█████ コース選択 █████
670 '
680 *C.SELECT
690 CLS 3:COLOR 7:LOCATE 25,2:PRINT "C O U R S E  S E L E C T"
700 FOR I=0 TO 7:LOCATE 28,5+I:PRINT "C O U R S E";I+1 USING "###.##";CT#(I)
710 NEXT I:WHILE INKEY$<>"":WEND:AY=0:GOTO 740
720 I$=INKEY$:IF I$="" THEN 720
730 LOCATE 26,5+AY:PRINT "  ":AY=AY+(I$="8")-(I$="2"):AY=AY AND 7
740 LOCATE 26,5+AY:PRINT "◢":IF INP(&HE1)<>127 THEN 720 ELSE CO=AY:CLS:RETURN
750 '
760 '█████ タイトル █████
770 '
780 *TITLE
790 CLS 2
800 LOCATE 16, 2:PRINT "◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇"
810 LOCATE 16, 3:PRINT "◇                                              ◇"
820 LOCATE 16, 4:PRINT "◇  ●●●   ●●  ●    ●        ●●●   ●●  ●    ●     ◇"
830 LOCATE 16, 5:PRINT "◇  ●  ● ●  ● ●    ●        ●  ● ●  ● ●    ●     ◇"
840 LOCATE 16, 6:PRINT "◇  ●  ● ●  ● ●    ●        ●  ● ●  ● ●    ●     ◇"
850 LOCATE 16, 7:PRINT "◇  ●●●  ●  ● ●    ●        ●●●  ●  ● ●    ●     ◇"
860 LOCATE 16, 8:PRINT "◇  ●  ● ●●●● ●    ●        ●  ● ●  ● ●    ●     ◇"
870 LOCATE 16, 9:PRINT "◇  ●  ● ●  ● ●    ●        ●  ● ●  ● ●    ●     ◇"
880 LOCATE 16,10:PRINT "◇  ●  ● ●  ● ●    ●        ●  ● ●  ● ●    ●     ◇"
890 LOCATE 16,11:PRINT "◇  ●●●  ●  ● ●●●● ●●●●     ●  ●  ●●  ●●●● ●●●●  ◇"
900 LOCATE 16,12:PRINT "◇                                              ◇"
910 LOCATE 16,13:PRINT "◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇"
920 LOCATE 24,16:PRINT "P U S H  S P A C E  K E Y"
930 LOCATE 18,20:PRINT "P R O G R A M E D  B Y  M. O K A B E"
940 LOCATE 23,22:PRINT "N O V E M B E R  8, 1 9 9 4"
950 IF INP(&HE9)=191 THEN RETURN ELSE GOTO 950
960 '
970 '█████ プログラム 終了 █████
980 '
990 *P.END
1000 CLS 3:BEEP 0:COLOR 7
1010 LOCATE 17,12:PRINT "各コースの記録をセーブしますか?(Y/N)"
1020 GOSUB *K.CHECK:IF A=1 THEN GOSUB *D.SAVE
1030 LOCATE 22,15:PRINT "ゲームを終了しますか?(Y/N)
1040 GOSUB *K.CHECK:IF A=0 THEN GOTO  *REPLAY
1050 WHILE INKEY$<>"":WEND:CONSOLE 0,25,1,1:WIDTH 80,25:CLS:END
1060 '
1070 *K.CHECK
1080 WHILE INKEY$<>"":WEND
1090 I$=INKEY$:IF I$="Y" OR I$="y" THEN A=1:RETURN
1100          IF I$="N" OR I$="n" THEN A=0:RETURN ELSE 1090
1110 '
1120 '█████ ゲームメイン画面 作成 █████
1130 '
1140 *M.SCREEN
1150 LINE(0,0)-(639,399),7,B:LINE(15,15)-(384,384),7,B:FOR I=0 TO 1
1160 LINE(413,29+I*112)-STEP(197,53),7,B:NEXT I:LINE(447,255)-(575,384),7,B
1170 PAINT(1,1),1,7:FOR I=0 TO 7:FOR J=0 TO 7
1180 PUT(J*16+448,I*16+256),CH(CO(J,I,CO)*52),PSET:NEXT J,I
1190 LOCATE 56,14:PRINT "C O U R S E";CO+1
1200 '
1210 *P.STA
1220 COLOR 7:LOCATE 52, 3:PRINT "T I M E :"  USING "###.## 秒";TI#
1230        LOCATE 52,10:PRINT "S P E E D :" USING "###  km"  ;SP :RETURN
1240 '
1250 '█████ データ 読み込み & 書き込み █████
1260 '
1270 *D.LOAD
1280 OPEN "B_DATA.DAT" FOR INPUT AS #1
1290 FOR I=0 TO 7:INPUT #1,CT#(I):NEXT I:CLOSE #1:RETURN
1300 '
1310 *D.SAVE
1320 OPEN "B_DATA.DAT" FOR OUTPUT AS #1
1330 FOR I=0 TO 7:PRINT #1,CT#(I):NEXT I:CLOSE #1:RETURN
1340 '
1350 '█████ 各種データ 読み込み █████
1360 '
1370 *D.READ
1380 LINE(0,0)-(15,15),4,BF:GET(0,0)-(15,15),CH(0)
1390 FOR I=0 TO 15:READ A$:FOR J=0 TO 15:C=VAL(MID$(A$,J+1,1))
1400 PSET(J,I),C:PSET(I+16,J),C:NEXT J,I
1410 FOR I=0 TO 15:READ A$:FOR J=0 TO 15:C=VAL(MID$(A$,J+1,1))
1420 PSET(J+32,I),C:PSET(J+48,15-I),C:PSET(79-J,I),C:PSET(95-J,15-I),C:NEXT J,I
1430 FOR I=0 TO 15:READ A$:FOR J=0 TO 15:PSET(J+96,I),VAL(MID$(A$,J+1,1))
1440 NEXT J,I:FOR I=0 TO 6:GET(I*16,0)-STEP(15,15),CH((I+1)*52):NEXT I
1450 FOR I=0 TO 7:FOR J=0 TO 7 :READ A$:FOR K=0 TO 7 :C=VAL(MID$(A$,K+1,1))
1460 CO(K,J,I)=C:NEXT K,J:READ FX(I),FY(I),HX(I),HY(I):NEXT I:RETURN
1470 '
1480 '█████ キャラクター データ █████
1490 '
1500 '     0123456789ABCDEF,0123456789ABCDEF,0123456789ABCDEF,0123456789ABCDEF
1510 '
1520 'コース:1
1530 DATA 3347666666662433,3347666666662433,3342666666667433,3342666666667433
1540 DATA 3347666666662433,3347666666662433,3342666666667433,3342666666667433
1550 DATA 3347666666662433,3347666666662433,3342666666667433,3342666666667433
1560 DATA 3347666666662433,3347666666662433,3342666666667433,3342666666667433
1570 'コース:2
1580 DATA 3333333333333333,3333333333333333,3344444444444444,3344444444772277
1590 DATA 3344444422666666,3344447766666666,3344426666666666,3344426666666666
1600 DATA 3344766666666666,3344766666666666,3342666666666666,3342666666666666
1610 DATA 3347666666666622,3347666666666744,3342666666667444,3342666666667444
1620 'グラフィック:ボール
1630 DATA 6666661111666666,6666111111116666,6661111111111666,6611177111111166
1640 DATA 6111777111111116,6117771111111116,1117711111111111,1111111111111111
1650 DATA 1111111111111111,1111111111111111,6111111111111116,6111111111111116
1660 DATA 6611111111111166,6661111111111666,6666111111116666,6666661111666666
1670 '
1680 '█████ コース データ █████
1690 '
1700 DATA 00000000,03222250,01000010,36000010,10000010,45000010,04222260
1710 DATA 00000000,0,4,6,3
1720 DATA 00000350,00000110,00000110,00000110,00000110,03222610,01000010
1730 DATA 04222260,6,3,3,5
1740 DATA 03222250,01000010,01000010,01000010,04500010,00450010,00045010
1750 DATA 00004260,6,2,1,4
1760 DATA 00003250,00001010,03226010,01032260,01010000,01010000,01010000
1770 DATA 04260000,6,2,4,1
1780 DATA 00000000,00000000,00000000,00000000,35000000,11000000,46000000
1790 DATA 00000000,0,5,1,5
1800 DATA 32253225,10011001,10011001,42511326,00146100,00135100,00111100
1810 DATA 00464600,3,3,4,5
1820 DATA 35353535,11111111,11111111,14646461,13535351,11111111,11111111
1830 DATA 46464646,0,6,7,0
1840 DATA 32222225,42222536,32222645,42225036,32536360,10460450,42535360
1850 DATA 00464600,0,5,1,0
```



★私の高校の理科部(私も入っている)では,V30エンジンでBASICをやっている(SASIのHDDもあるっ!)やっぱり年代を感じてしまう今日このごろ,ちなみにパソコンを使おうっ!といったのは私です(笑)。(福島県会津若松市・V30もまだ使えるぞ16才)……【編:がんば!!】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用



手軽で，簡単！音声作成ツール

Sound Maker（サウンド メーカー）

T.Iro

内　容

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラムのコーナーに掲載のプログラムは，ほとんどすべて音色データを作ってあります。でも特別なツールでもないかぎり，簡単にデータを作ることはできません。

このプログラムは，そんな音色データを手軽にいじって音を作れるというものです。

Command & 使いかた

1：adjust…データを変更します。カーソル移動キーで変更するデータを選び，スペース・キーまたは数字キー（マイナスを含む）で数値を入力します。ESC キーで戻れます。

2：change…アクティブ・ページを変更します。アクティブ・ページとは，現在表示中のページのことをいいます。

3：test…アクティブ・ページのデータで聞きなれたメロディーが少し流れます。

4：save…アクティブ・ページのデータをディスクに保存します。

5：load…ディスク内のデータをアクティブ・ページにロードします。saveやloadで指定するファイル名は拡張子を省いた6文字までで，入力してください。

6：voice init…全ページのデータを初期化します。

0：end…終了します。そのとき，アクティブ・ページのデータが作成音で，なおかつ未保存であった場合，セーブするか聞いてきます。その他のページは聞いてこないので注意してください。

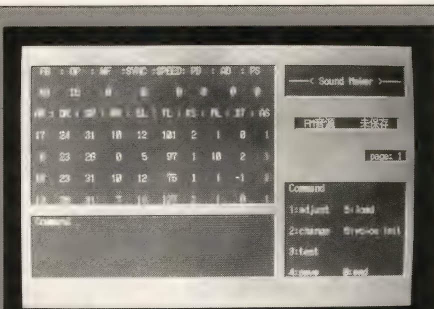
プログラムについて

けっこう凝(こ)っています。凝り性なもので，とくに数値の入力ルーチンには苦労しました。

データのセーブ及びロードは，配列中のメモリを機械語ファイルとして行なっています。この方法だと，大量のグラフィック・パターンも超高速にロードでき，快適にゲームなどが楽しめます。

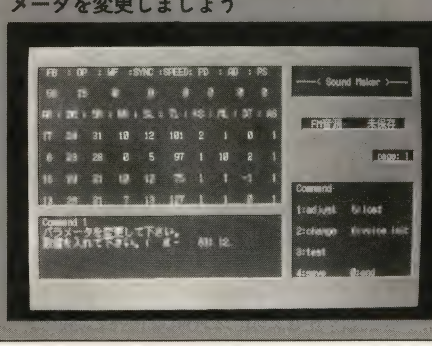
《第1表》変数表

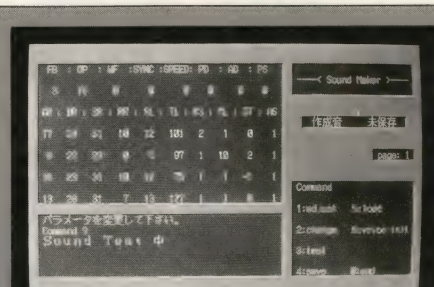
para(,)	voice用データ格納
tone(,)	全ページのデータ格納
af(,)	作成音か，既保存かのフラグ
mm(,)	各パラメータの最大値と最小値
mx,my	メッセージ用テキストx座標，y座標
ix	カーソル用x座標
pa	アクティブ・ページのナンバー
fi	入力数値の有効桁数
max,min	入力数値の最大値，最小値
mf	入力数値のマイナス・フラグ
re	各サブ・ルーチンからの戻り値
pf	カーソルの表示・消去フラグ
co	カーソルのブリンク・カウンタ



▲《写真1》画面右下に表示されている七つのコマンドを使用して，音色データを作成します

▼《写真2》コマンド1を選択して，音色データのパラメータを変更しましょう





▲《写真3》コマンド3のテストで，作成した音色を確かめることができます

★鼻からボタモチ。(石川県七尾市・白い悪魔16才)……【影：ぷっ。編：あっ，笑いましたね。影：笑ってない！　編：いや笑いました。プッと言ったじゃないですか。影：あー，おならね。編ズルーイ！影：気を取り直して，笑うとダメよ，アップップ！】

カーソルのブリンクやメッセージのスクロール？はテキストGRAMを直接読み書きして行なっています。ほとんどをサブ・ルーチン化しているので，解析・デバッグなどはしやすいと思います。

データについて

ディスクにセーブした音色データを他のプログラムにロードしたいときは，そのプログラムに1570行以降の注釈文中の命令を組み込んでおいてください。voice命令を使う前にplay allocでサウンド・バッファを確保しておいてください。

データとしてプログラムに組み込みたいときは，表示されたデータの1番上の行データの後に0を二つ加えてください。他はそのまま打ち込んでください。くわしくはザ・ゲーム・ミュージック・プログラムのPC-98のプログラムを参照してください（ないかな？）。

後日談

はあ…。大学受験まであとわずか。プログラムを組んでいる暇などもうない(本当なら今だってそんな暇はないはずなんだけど…）。というわけでしばらく投稿できません。それではまた。

★参考にしたもの★

・ユーザーズ・マニュアル

・ハイパーキューブの表計算

CHECKER FLAG

編:今月の実用プログラムは音色データ作成ツールです。音色データを作成するのって結構めんどくさい作業ですからこのツールは重宝しますよ。手軽に音色が作れて，簡単に音が確認できるんです。

Dr.D:フム，音楽を作るうえで音色とは大切な要素じゃからな。みんなもこれを使って凝った音色作りにがんばってくれ。

Sound Makerのプログラム・リスト

```
100 '            save "sound .mak"
110 '                  -----< Sound Maker >-----
120 '                              Programed by T.Iro
130 CLEAR ,&H9E00 :DEF SEG=&HA000 :PLAY ALLOC 500,500,500
140 SCREEN 3,0,0,1 :CONSOLE 0,25,0,1 :WIDTH 80,25
150 COLOR 7,0,0,0,2 :CLS 3 :DEFINT A-Z
160 DIM PARA(4,9),TONE(4,9,81),AF(81,1),MM(1,9,1)
170 GOSUB *VCOP :GOSUB *SCRN :GOSUB *VARS :GOSUB *PTEX :GOTO *MAIN
180 *VCOP ' ------------------------------------------------- < voice copy >
190 FOR I=0 TO 81 :VOICE COPY I,PARA :AF(I,0)=0 :AF(I,1)=0
200     LOCATE 3,MY :PRINT USING "voice copy : ##/81";I
210     FOR J=0 TO 4 :FOR K=0 TO 9 :TONE(J,K,I)=PARA(J,K) :NEXT K,J
220 NEXT :LOCATE 3,MY :PRINT SPC(18) :RETURN
230 *SCRN ' ---------------------------------------------------- < screen >
240 PAINT(0,0),15 :LINE(639,0)-(0,399),8,B :LINE-(  0,  0),7 :LINE-(639,0),7
250 FOR I=0 TO 5 :READ X1,Y1,X2,Y2 :GOSUB 270 :NEXT :RETURN
260 DATA 2,2,51,15, 2,16,51,22, 53,2,78,5, 55,7,76,8, 69,10,78,11, 53,13,78,22
270 LINE(X2*8,Y1*16)-(X1*8,Y2*16),7,BF,8
280 LINE-(X1*8,Y1*16),0 :LINE-(X2*8,Y1*16),0 :RETURN
290 *VARS ' ---------------------------------- < variable and music data set >
300 PA=1 :MY=16 :MU$="l8cde4cde4gedcdec4"
310 S1$(0)="FM音源" :S1$(1)="作成音" :S2$(0)="未保存" :S2$(1)="既保存"
320 FOR I=0 TO 1 :FOR J=0 TO 9 :READ MM(I,J,0),MM(I,J,1) :NEXT J,I :RETURN
330 DATA 63,0 ,15,0 ,5,0 ,255,0 ,16383,0 ,127,-127 ,127,-127 ,15,0 ,0,0 ,0,0
340 DATA 31,0 ,31,0 ,31,0 ,15,0 ,15,0 ,127,0 ,3,0 ,15,0 ,3,-4 ,15,0
350 *PTEX ' -------------------------------------- < print title and command >
360 LOCATE 54, 3 :PRINT "----< Sound Maker >----"
370 LOCATE 54,13 :PRINT "Command"
380 LOCATE 54,15 :PRINT "1:adjust   5:load"
390 LOCATE 54,17 :PRINT "2:change   6:voice init"
400 LOCATE 54,19 :PRINT "3:test"
410 LOCATE 54,21 :PRINT "4:save     0:end"
420 *PARA ' ------------------------------------------- < print parameter >
430 LOCATE  4,2 :PRINT "FB  : OP  : WF  :SYNC :SPEED: PD  : AD  : PS"
440 FOR I=0 TO 7 :N(I)=TONE(0,I,PA) :NEXT
450 LOCATE  4,4 :PRINT USING "##    ##     #    ###";N(0),N(1),N(2),N(3)
460 LOCATE 27,4 :PRINT USING "##### ####  ####   ##";N(4),N(5),N(6),N(7)
470 LOCATE  3,6 :PRINT "AR : DR : SR : RR : SL : TL : KS : ML : DT : AS"
480 FOR I=1 TO 4 :FOR J=0 TO 9 :N(J)=TONE(I,J,PA) :NEXT
490     LOCATE  3,6+I*2 :PRINT USING "##   ##   ##";N(0),N(1),N(2)
500     LOCATE 18,6+I*2 :PRINT USING "##   ##   ###";N(3),N(4),N(5)
510     LOCATE 33,6+I*2 :PRINT USING "##   ##   ##   ##";N(6),N(7),N(8),N(9)
520 NEXT :LOCATE 70,10 :PRINT USING "page:##";PA
530 LOCATE 57,7 : PRINT S1$(AF(PA,0));SPC(5);S2$(AF(PA,1)) :RETURN
540 *MAIN ' ------------------------------------------------------ < main >
550 LOCATE 3,MY :PRINT "Command " :MX=11
560 FI=1 :MAX=6 :MIN=0 :GOSUB *INUM :GOSUB *MSRL
570 ON RE+1 GOSUB *END.,*AJST,*PCHA,*TEST,*DSAV,*DLOD,*VINI :GOTO 550
580 *AJST ' ---------------------------------------------------- < adjust >
590 CX=0 :CY=0 :CL=2 :GOSUB *COLC
600 LOCATE 3,MY :PRINT "パラメータを変更して下さい。" :GOSUB *MSRL
610 GOSUB *INKY :CX=CX+VX :CY=CY+VY :IF RE=1 THEN CL=5 :GOSUB *COLC :GOTO 670
620 IF RE=2 THEN COLOR@( 2, 2)-(50,14),7 :RETURN
630 IF VX+VY<>0 THEN COLOR@( 2, 2)-(50,14),7 ELSE 610
640 IF CX<0 OR CX>7 AND CY=0 OR CX>9 AND CY>0 THEN CX=CX-VX
650 IF CY<0 OR CY>4 THEN CY=CY-VY ELSE IF CY=0 AND VY=-1 THEN CX=0
660 GOSUB *COLC :GOTO 610
670 LOCATE 3,MY :PRINT "数値を入れて下さい。";
```

★ついにヴァンパイアをモリガンでクリア！これもすべてA.A.ヴァンパイアのおかげ。(愛知県一宮市・**鈴木章弘16才**)……【**影**：ということは，真サムライもバッチリだね。**つぐ美**：よかったね。月刊ALL ABOUTシリーズ，さてつぎなるターゲットは？】

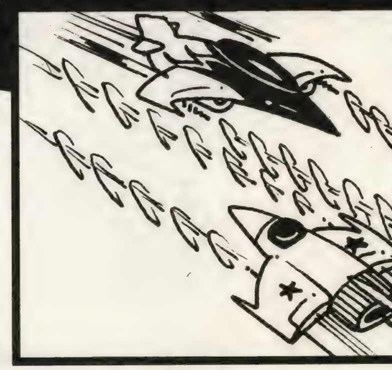
```
680 MAX=MM(-(CY>0),CX,0) :MIN=MM(-(CY>0),CX,1)
690 PRINT USING "(#### - #####)";MIN,MAX :MX=38 :IX=0 :PF=1 :CO=0 :NM$="" :MF=0
700 F=1 :FI=0 :M=MAX :WHILE F :M=M¥10 :F=M>0 :FI=FI+1 :WEND
710 GOSUB 1370 :GOSUB *MSRL :TONE(CY,CX,PA)=RE
720 AF(PA,0)=1 :AF(PA,1)=0 :GOSUB *PARA :CL=2 :GOSUB *COLC :GOTO 600
730 *INKY ' ------------------------------------------------------- < key input >
740 VX=0 :VY=0 :RE=0 :A$=INKEY$ :IF A$="" THEN RETURN
750 IF A$=CHR$(29) THEN VX=-1 ELSE IF A$=CHR$(28) THEN VX=1
760 IF A$=CHR$(30) THEN VY=-1 ELSE IF A$=CHR$(31) THEN VY=1
770 IF INSTR("0123456789- ",A$)>0 THEN RE=1
780 IF A$=CHR$(27) THEN RE=2 :RETURN ELSE RETURN
790 *COLC ' ----------------------------------------------- < text color change >
800 IF CY=0 THEN COLOR@(6*CX+3,4)-(6*CX+7,4),CL :RETURN
810 COLOR@(5*CX+3,CY*2+6)-(5*CX+6,CY*2+6),CL :RETURN
820 *PCHA ' ---------------------------------------------------- < page change >
830 LOCATE 3,MY :PRINT "ページを入力して下さい。(1-81) " :MX=34
840 FI=2 :MAX=81 :MIN=1 :GOSUB *INUM :GOSUB *MSRL :PA=RE :GOSUB *PARA :RETURN
850 *TEST ' ----------------------------------------------------- < sound test >
860 LOCATE 3,MY :PRINT "Ｓｏｕｎｄ　Ｔｅｓｔ　中" :GOSUB *MSRL
870 FOR I=0 TO 4 :FOR J=0 TO 9 :PARA(I,J)=TONE(I,J,PA) :NEXT J,I
880 VOICE PA,PARA :PLAY "@=pa;" :PLAY MU$ :RETURN
890 *DSAV ' ------------------------------------------------------ < data save >
900 LOCATE 3,MY :PRINT "ファイル名を入力して下さい。(６字まで) " :GOSUB *MSRL
910 MX=3 :GOSUB *INFN :GOSUB *MSRL
920 LOCATE 3,MY :PRINT "セーブしますか。(Y/N) "
930 MX=25 :GOSUB *INYN :GOSUB *MSRL :IF RE=1 THEN RETURN
940 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9 :PARA(I,J)=TONE(I,J,PA) :NEXT J,I
950 DEF SEG=VARPTR(PARA(0,0),1) :BSAVE FI$+".dat",0,99
960 AF(PA,1)=1 :GOSUB *PARA :DEF SEG=&HA000 :RETURN
970 *DLOD ' ------------------------------------------------------ < data load >
980 LOCATE 3,MY :PRINT "データファイルをドライブ１に入れて" :GOSUB *MSRL
990 LOCATE 3,MY :PRINT "リターンキーを押して下さい。"
1000 WHILE INKEY$<>CHR$(13) :WEND :SCREEN ,2 :CLS :FILES :MY=16
1010 LOCATE 3,MY :PRINT "ファイル名を入力して下さい。(６字まで) " :GOSUB *MSRL
1020 MX=3 :GOSUB *INFN :GOSUB *MSRL :FI$=MID$(FI$+SPACE$(5),1,6)
1030 LOCATE 3,MY :PRINT USING "page ## に @ ";PA,FI$;
1040 PRINT "をロードしてもよろしいですか。(Y/N) "
1050 MX=57 :GOSUB *INYN :IF RE=1 THEN 1080
1060 DEF SEG=VARPTR(PARA(0,0),1) :BLOAD FI$+".dat",0 :AF(PA,0)=1 :AF(PA,1)=1
1070 FOR I=0 TO 4 :FOR J=0 TO 9 :TONE(I,J,PA)=PARA(I,J) :NEXT J,I
1080 CLS :SCREEN ,0 :GOSUB *PTEX :MY=16 :DEF SEG=&HA000 :RETURN
1090 *VINI ' ----------------------------------------------------- < voice init >
1100 LOCATE 3,MY :PRINT "Ｖｏｉｃｅ　Ｄａｔａを初期化しますか。(Y/N) "
1110 MX=47 :GOSUB *INYN :GOSUB *MSRL :IF RE=1 THEN RETURN
1120 VOICE INIT :PA=1 :GOSUB *VCOP :VOICE COPY 1,PARA :GOSUB *PARA :RETURN
1130 *END. ' ------------------------------------------------------------- < end >
1140 IF AF(PA,0)=0 OR AF(PA,1)=1 THEN 1170
1150 LOCATE 3,MY :PRINT "このデータは未保存です。保存しますか。(Y/N) "
1160 MX=47 :GOSUB *INYN :GOSUB *MSRL :IF RE=0 THEN GOSUB *DSAV
1170 LOCATE 3,MY :PRINT "終了しますか。(Y/N) "
1180 MX=23 :GOSUB *INYN :GOSUB *MSRL :IF RE=1 THEN RETURN
1190 LOCATE 3,MY :PRINT "Sound Makerを終了しました。" :LOCATE ,23 :END
1200 *INFN ' ----------------------------------------------- < input file name >
1210 IX=0 :PF=1 :CO=0 :FI$=""
1220 A$="" :WHILE A$="" :GOSUB *BLIN :A$=INKEY$ :WEND :RE=VAL(NM$)
1230 IF A$=CHR$(13) AND IX>0 THEN CO=99 :PF=0 :GOSUB *BLIN :RETURN
1240 IF A$=CHR$(8) AND IX>0 THEN 1260 ELSE IF ASC(A$)<32 OR IX=6 THEN 1220
1250 FI$=FI$+A$ :LOCATE MX+IX,MY :PRINT A$ :IX=IX+1 :GOTO 1220
1260 LOCATE MX+IX-1,MY :PRINT "_ " :IX=IX-1 :FI$=MID$(FI$,1,IX) :GOTO 1220
1270 *INYN ' ------------------------------------------------ < input y or n >
1280 IX=0 :PF=1 :CO=0
1290 A$="" :WHILE A$="" :GOSUB *BLIN :A$=INKEY$ :WEND :RE=VAL(NM$)
1300 SN=INSTR("YyNn",A$) :IF SN=0 THEN 1290
1310 RE=SN¥3 :LOCATE MX,MY :PRINT A$ :RETURN
1320 *INUM ' ------------------------------------------------ < input number >
1330 IX=0 :PF=1 :CO=0 :NM$="" :MF=0
1340 A$="" :WHILE A$="" :GOSUB *BLIN :A$=INKEY$ :WEND :RE=VAL(NM$)
1350 IF A$=CHR$(13) AND IX-MF>0 AND MIN<=RE AND RE<=MAX THEN 1430
1360 IF A$=CHR$(8) AND IX>0 THEN 1410 ELSE IF ASC(A$)<32 OR IX-MF=FI THEN 1340
1370 SN=INSTR("0123456789-",A$) :IF SN=11 AND (IX>0 OR MIN>=0) THEN 1340
1380 IF SN=11 THEN IF IX>0 OR MIN>=0 THEN 1340 ELSE MF=1
1390 IF SN=0 OR VAL(NM$+A$)<MIN OR VAL(NM$+A$)>MAX THEN 1340
1400 NM$=NM$+A$ :LOCATE MX+IX,MY :PRINT A$ :IX=IX+1 :GOTO 1340
1410 LOCATE MX+IX-1,MY :PRINT "_ " :IX=IX-1 :IF IX=0 THEN MF=0
1420 NM$=MID$(NM$,1,IX) :GOTO 1340
1430 CO=99 :PF=0 :GOSUB *BLIN :RETURN
1440 *BLIN ' --------------------------------------------------------- < blink >
1450 CO=CO+1 :IF CO<99 THEN RETURN
1460 POKE(160*MY+MX*2+IX*2),95*PF :PF=PF XOR 1 :CO=0 :RETURN
1470 *MSRL ' ---------------------------------------------- < message scroll >
1480 MY=MY+1 :IF MY<22 THEN RETURN
1490 FOR X=3 TO 50 :FOR I=0 TO 1 :POKE(2560+X*2+I),PEEK(3360+X*2+I) :NEXT I,X
1500 FOR Y=17 TO 21 :LOCATE 3,Y :PRINT SPC(48) :NEXT :MY=17 :RETURN
1510 '---------------------------------------------------------------------------
1520 'dim v%(4,9)                  : 整数型で(4,9)の大きさの配列を確保する。
1530 'def seg=varptr(v%(0,0),1) : v%のセグメントベースを宣言する。
1540 'bload "******.dat",0       : メモリにロードする。(******はファイル名)
1550 'voice n,v%                   : FM音源の n 番目にデータを格納する。
```


★95年の目標…486以上のマシンを買って，Windowsをはじめることだ!!（愛知県豊橋市・**夢工房22才**）……【**つぐ美**：年頭にあたって目標をきめることはいいことですよね。影さんの今年の目標は？**影**：編集長の座に…。**編集長**：誰か私を呼んだか？**影**…】

X1シリーズ(CZ-8FB01 V1.0)用

2P対戦型シューティング・ゲーム

ドッグ ファイト



木村　和明

内　容

自機のミサイルを敵機に当てるゲームです。２人用のみのため，要ジョイスティックとなっています。

遊びかた

テンキーの[4]と[6]およびジョイスティックの左と右でそれぞれ左せん回，右せん回をします。スペース・キーでミサイルを発射しますが，単発なのでムダ撃ちをしているとやられてしまいます。

それから，赤い色の岩はミサイルで壊すことができます。

レーダー

敵が遠くにいるときなどは，いきなりミサイルが飛んできてやられないように，レーダーをよく見ていてください。

青い点が障害物で，赤い点が１Ｐ機，緑の点が２Ｐ機です。白い点は発射されたミサイルです。

ちなみに１Ｐ機と２Ｐ機は重なっても大丈夫です（重なっているときは２Ｐ機しか表示されません）。

プログラム

実行速度がとても遅いのですが，一応画面表示部にマシン語を使用しています。本当は速かったのですが，ミサイル表示&移動部分（一番よく使うサブ・ルーチン）がBASICで書かれているため，それに合わせてウエイトをかけたら遅くなってしまいました。あとはたいしたことはしていません。

入力と実行

まず，**リスト１**を打ち込んでRUNしてください。打ち込みまちがいがなかったときは，そのデータがディスクにセーブされます。エラーがでたらよく見直してください。つぎに**リスト２**を入力，セーブしてからRUNをするとゲームがはじまります。

《第１表》マシン語&データのアドレス

マシン語部	開始番地	：&HF000
	終了番地	：&HF046
データ部	開始番地	：&HF0F0
	終了番地	：&HFE13

最後に

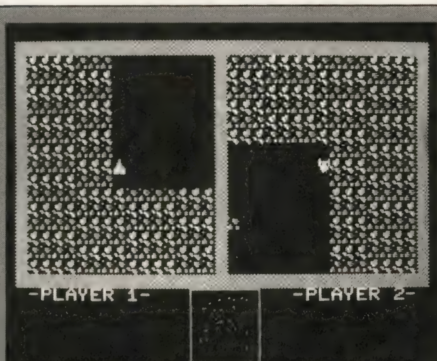
プログラムはもっと短くなりますが，遅くなってしまうのでこのままでいいと思います。それと，マシン語を使える人はオールマシン語にしたり，慣性をつけるとおもしろいと思います。

★　　　★

CHECKER FLAG

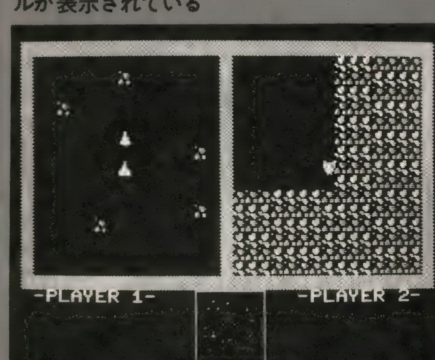
編：２Ｐ対戦型シューティング・ゲームなんですが，今一つ戦略性に欠けるかな，という気がします。

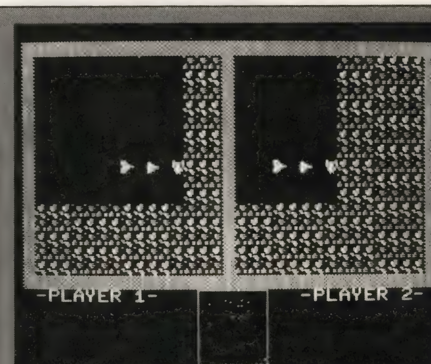
Dr.D：単発撃ちによる戦略性は多少あると思うが，攻撃手段を増やしたり，地形に戦略的要素を持たせるなどして，ゲームの幅を広げていってほしかったのう。



▲《写真1》２Ｐ対戦型シューティング。画面左が１Ｐ，右が２Ｐ

▼《写真2》画面下のレーダーには，自機，敵機，障害物，発射中のミサイルが表示されている





▲《写真3》ミサイルは１発ずつしか発射できないので，ムダ撃ちは禁物

★投稿採用のお礼といってはなんですが，クジ付き切手で送ります。当たるといいですね。（愛知県豊橋市・夢工房22才）……【Dr.D：ほほう，時代も変わったもんじゃな。お年玉つき抽選切手か。ふーん。影：お年玉，お年玉，ラランララーン♪Dr.D：おろかな。】

《リスト1》ドッグファイトのマシン語&データ・ファイル作成のプログラム・リスト

```
10 CLS4:DIM M$(58):CLEAR &HF000:PRINT"WRITE DATA(MEMORY)"
20 A=&HF000:FOR I=0 TO 2:C=0:READ A$:DL=DTL:READ d$:FOR J=1 TO 64 STEP 2
30 B=VAL("&H"+MID$(A$,J,2)):POKE A,B:C=C+B :A=A+1:NEXT
40 IF VAL("&H"+D$)=VAL("&H"+RIGHT$(HEX$(C),2)) THEN NEXT:GOTO 60
50 PRINT"Data Error in";DL:BEEP:END
60 FOR I= 0 TO  7 STEP 2:RESTORE 150:READ M$(I),M$(I+1):NEXT
70 FOR I=50 TO 57 STEP 2:RESTORE 150:READ M$(I),M$(I+1):NEXT
80 FOR I= 8 TO 49 STEP 2:RESTORE 170:READ M$(I),M$(I+1):NEXT
90 FOR I= 0 TO 58:FOR J=0 TO 57:POKE &HF0F0+I*58+J,ASC(MID$(M$(I),J+1,1))
100 NEXT:PRINT I;"/ 58":NEXT
110 PRINT"WRITE DATA(DISK)":SAVEM"ﾏｼﾝｺﾞ&ﾃﾞｰﾀ.Bin",&HF000,&HFEFF:END
120 DATA"ED5B41F0ED4B3FF02E0F260FE53E27ED7921001009E5C11AED79210010E5C5E1","1E"
130 DATA"C1ED42E5C10313E125C20CF0E521190009E5C1212B0019E5D1E12DC8C30AF000","EC"
140 DATA"000000C8C30AF0000000000000000000000000000000000000000000000000000","85"
150 DATA"?>>>>????>>>>????>>>>????>>>>????>>>>????>>>>????>>>>????>"
160 DATA">????>>>>????>>>>????>>>>????>>>>????>>>>????>>>>????>>>>?"
170 DATA"?>>>>???==========================================>>>????>"
180 DATA">????>>>==========================================???>>>>?"
```

《リスト2》ドッグファイトのメイン・プログラム・リスト

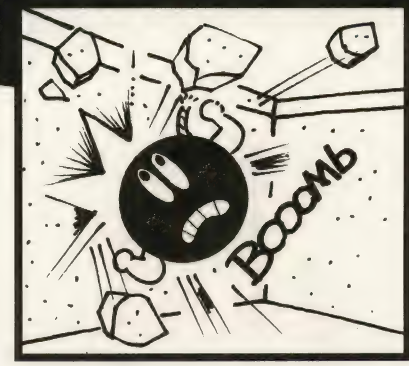
```
10 '***************  ｼｮｷ ｾｯﾃｲ  ***************
20 CLS4:INIT:WIDTH 40:CONSOLE:CLICK OFF:CLEAR &HF000:DEFINT A-Z:GOSUB 550
30 FOR I=1 TO 4:READ SX(I),SY(I):NEXT:DATA 0,-1,1,0,0,1,-1,0
40 LOADM"ﾏｼﾝｺﾞ&ﾃﾞｰﾀ.Bin":X1=8:X2=49:Y1=49:Y2=8:M1=1:M2=3:OV=0:T1=0:T2=0
50 COLOR 5:LINE(1,0)-(33,16),"▒",,B:LINE(17,0)-(17,15),"▒":COLOR 7
60 LOCATE 2,17:PRINT"-PLAYER 1-":LOCATE 23,17:PRINT"-PLAYER 2-"
70 LINE(120,136)-(120+43,136+43),PSET,1,B
80 FOR I=0 TO 30:J=INT(RND(1)*30)+5:K=INT(RND(1)*30)+5
90 POKE &HF0F0+(7+J)*58+(8+K),&H3E:PSET(121+K,136+J,1):NEXT
100 '***************  ﾒｲﾝ ﾙｰﾁﾝ  ***************
110 POKE &HF0F0+Y1*58+X1,&H2F+M1:POKE &HF0F0+Y2*58+X2,&H33+M2
120 POKE &HF03F,&H2A,&H20:A$=HEX$(&HF0F0+(Y1-7)*58+X1-7)
130 POKE &HF041,VAL("&H"+RIGHT$(A$,2)),VAL("&H"+LEFT$(A$,2)):CALL &HF000
140 POKE &HF03F,&H3A,&H20:A$=HEX$(&HF0F0+(Y2-7)*58+X2-7)
150 POKE &HF041,VAL("&H"+RIGHT$(A$,2)),VAL("&H"+LEFT$(A$,2)):CALL &HF000
160 PSET(X1+113,Y1+129,2):PSET(X2+113,Y2+129,4):IF OV THEN "OVER"
170 IF T1 THEN GOSUB 290 ELSE FOR I=0 TO 130:NEXT
180 IF T2 THEN GOSUB 350 ELSE FOR I=0 TO 130:NEXT
190 ST1=STICK(0):IF ST1 THEN M1=M1+(ST1=4)-(ST1=6):M1=M1-(M1=0)*4+(M1=5)*4
200 ST2=STICK(1):IF ST2 THEN M2=M2+(ST2=4)-(ST2=6):M2=M2-(M2=0)*4+(M2=5)*4
210 POKE &HF0F0+Y1*58+X1,&H3D:POKE &HF0F0+Y2*58+X2,&H3D
220 PRESET(X1+113,Y1+129):PRESET(X2+113,Y2+129)
230 X1=X1+SX(M1):Y1=Y1+SY(M1):OV=OV-(PEEK(&HF0F0+Y1*58+X1)<>&H3D)
240 X2=X2+SX(M2):Y2=Y2+SY(M2):OV=OV-(PEEK(&HF0F0+Y2*58+X2)<>&H3D)*2
250 TR1=STRIG(0):IF T1 OR TR1 THEN GOSUB 290 ELSE FOR I=0 TO 130:NEXT
260 TR2=STRIG(1):IF T2 OR TR2 THEN GOSUB 350 ELSE FOR I=0 TO 130:NEXT
270 GOTO 110
280 '***************  ﾐｻｲﾙ ｻﾌﾞ ﾙｰﾁﾝ 1  ***************
290 IF T1=0 THEN TX1=X1+SX(M1):TY1=Y1+SY(M1):TM1=M1:T1=1:GOTO 320
300 PRESET(TX1+113,TY1+129)
310 POKE &HF0F0+TY1*58+TX1,&H3D:TX1=TX1+SX(TM1):TY1=TY1+SY(TM1)
320 IF PEEK(&HF0F0+TY1*58+TX1)<>&H3D THEN T1=0:GOTO 410
330 POKE &HF0F0+TY1*58+TX1,&H37+TM1:PSET(TX1+113,TY1+129,7):RETURN
340 '***************  ﾐｻｲﾙ ｻﾌﾞ ﾙｰﾁﾝ 2  ***************
350 IF T2=0 THEN TX2=X2+SX(M2):TY2=Y2+SY(M2):TM2=M2:T2=1:GOTO 380
360 PRESET(TX2+113,TY2+129)
370 POKE &HF0F0+TY2*58+TX2,&H3D:TX2=TX2+SX(TM2):TY2=TY2+SY(TM2)
380 IF PEEK(&HF0F0+TY2*58+TX2)<>&H3D THEN T2=0:GOTO 410
390 POKE &HF0F0+TY2*58+TX2,&H37+TM2:PSET(TX2+113,TY2+129,7):RETURN
400 '***************  ﾐｻｲﾙ ﾅﾆｶ ﾆ ｱﾀｯﾀ  ***************
410 OV=-(TX2=X1 AND TY2=Y1)-(TX1=X2 AND TY1=Y2)*2
420 IF T1+T2>1AND TX1=TX2AND TY1=TY2THEN T1=0:T2=0:POKE &HF0F0+TY1*58+TX1,&H3D
430 IF PEEK(&HF0F0+TY1*58+TX1)=&H3E THEN POKE &HF0F0+TY1*58+TX1,&H3D
440 IF PEEK(&HF0F0+TY2*58+TX2)=&H3E THEN POKE &HF0F0+TY2*58+TX2,&H3D
450 PRESET(TX1+113,TY1+129):PRESET(TX2+113,TY2+129):RETURN
460 '***************  ｹﾞｰﾑ ｵｰﾊﾞｰ  ***************
470 LABEL"OVER":IF OV=3 THEN 520
480 IF OV=1 THEN LOCATE 9,8 ELSE IF OV=2 THEN LOCATE 25,8
490 CGEN1:PRINT"<":CGEN:LOCATE 1,21:PRINT 3-OV;"Player win!!"
500 IF OV=1 THEN POKE &HF0F0+Y1*58+X1,&H3C:OV=3:GOTO 120
510 POKE &HF0F0+Y2*58+X2,&H3C:OV=3:GOTO 120
520 LOCATE 1,23:COLOR 2:PRINT"PUSH RETURN KEY":COLOR 7
530 IF INKEY$(0)=CHR$(13) THEN CLS 4:GOTO 40 ELSE 530
540 '***************  PCG ﾃﾞｰﾀ  ***************
550 DEFCHR$(48)=HEXCHR$("100028387CBEBEEE1010102060E4E4C01010303074B2B2EE")
560 DEFCHR$(49)=HEXCHR$("E090FC79FC90E00080E0C067C0E08000E090F877F890E000")
570 DEFCHR$(50)=HEXCHR$("775F5F3E1C140008607272301008080877595 93A18180808")
580 DEFCHR$(51)=HEXCHR$("00070F3F9E3F0F0700040E20F0200E040006083EF83E0806")
590 DEFCHR$(52)=HEXCHR$("00387C7CBABAC68228206060A0A0B88000307474B2B2D682")
600 DEFCHR$(53)=HEXCHR$("F04C3E3E3E4CF000C04061606140C000E0483C7E3C48E000")
610 DEFCHR$(54)=HEXCHR$("41635D5D3E3E1C00405C50503030101441 6B59593A3A1800")
620 DEFCHR$(55)=HEXCHR$("000F327C7C7C320F000820C202C22008000C32787E78320C")
630 DEFCHR$(56)=HEXCHR$("1818183C3C7E7E000000000202060601810101034347676 00")
640 DEFCHR$(57)=HEXCHR$("0060787F7F786000006058808040600000 60787F60786000")
650 DEFCHR$(58)=HEXCHR$("007E7E3C3C181818186060202000000000767634341010 10")
660 DEFCHR$(59)=HEXCHR$("00061EFEFE1E0600000018F90110000000061CFCFC180600")
670 DEFCHR$(60)=HEXCHR$("0000001018000000426CBE7C7F7E5A880000183C7C180000")
680 DEFCHR$(61)=HEXCHR$("000000000000000000000000000000000000000000000000")
690 DEFCHR$(62)=HEXCHR$("000000000000000000801C1E0C40E6E6008010100840848400")
700 DEFCHR$(63)=HEXCHR$("0C3C3C18C05C0E040820201080500804082020108 0500804")
710 RETURN
```


★ねむいで酢。(福井県大野市・INFIX15才)……【影：下味をつけた肉をきつね色になるまで油であげます。野菜をいため，特製のタレをいれ，煮こみます。水で溶いた片栗粉とねむいで酢を入れ，先ほどあげた肉を入れて，ねむいで酢豚のできあがり。グ〜〜〜。】

壁にアタック！　そうかいアクション・ゲーム

爆弾野郎（ばくだんやろう）

吉村　光司



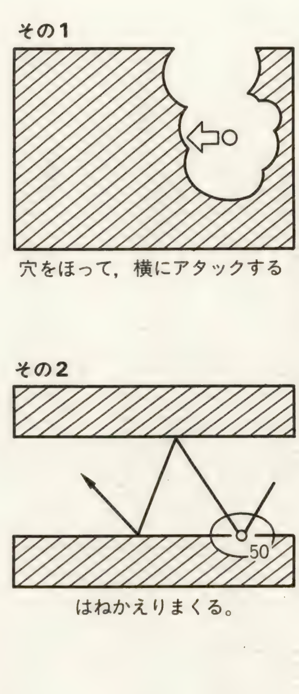
●はじめに●

ひさしぶりに，ゲームを作ったので，送ります。以前は，（3年くらい前）PC-6001や，MSXで投稿していました。今度はX68000で送りますので，よろしくお願いします。

●内　容●

プログラムが短く，単純で新しいゲームをと思い作りました。

爆弾野郎を操作して，下に落ちないようにし，得点をきそうゲームです。が，しかーし，爆弾野郎がふれた物は爆発してしまうのであった。



《第1図》連続アタックの方法

●操作方法●

ジョイスティックの右側のボタンでスタートし，爆弾野郎を左右に操作します。爆弾野郎は，いつもはねていますが，画面の茶色のカベに当たると，丸く爆発し，足場をけずってしまいます。足場が全部なくなったり，下に落ちるとゲーム・オ

《第1表》変数表

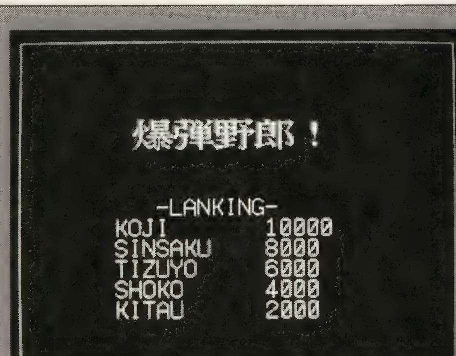
a,b,c,d	汎用
x,y	座標
k,l	得点増加用
i,j	ループ用
v	x増加量
z	y増加量
m	いじわるカベフラグ
s	スティック用
sc	スコア
scl,sc2	スクロール用
ss(5)	ハイスコア
me(3)	メッセージ
tn	タイトル名
na	ネーム入れ用

CHECKER FLAG

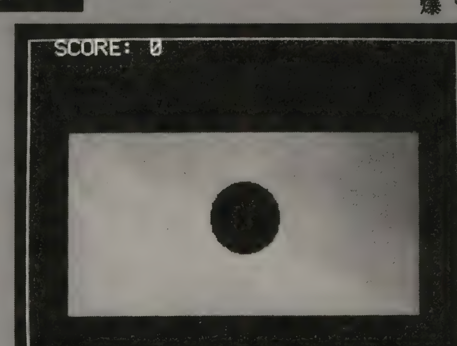
編：爆弾野郎を壁にアタックさせ，壁を爆破していくというちょっと変わった作品なんですけど，もう少し技関係を練り込んでほしかったですね。

Dr.D：連続アタックという技が用意されているが，決まってもそんなに気持ち良くないというのが問題じゃな。この手のゲームはスカッとさせるのがコツじゃ。

影：次回はそのへんも考えてみてね。



▲《写真1》これがタイトル画面。トリガAでゲーム・スタート



▼《写真2》壁にアタックして，どんどん壁を爆破していこう

★ルナティックドーンIIの特集はタイムリーな特集で役に立ちました。知らないことが知れてうれしいです。（愛知県丹羽郡・**中山哲治21才**）……【**影**：あったりまえよー。ベーマガを読めば，友だちに差をつけられるのさ。えっ？友だちも読んでる？ソウ。】

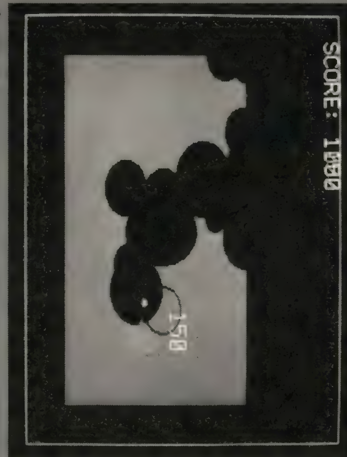
爆弾野郎のプログラム・リスト

```
 10 /***** [Bakudan Yaroh] By KOJI,YOSHIMURA. *****
 20 /*****       1994.10.23      L(·.·)/       *****
 30 int x,y,a,b,c,d,k,l,m,i,j,v,z,s,sc,sc1,sc2,ss(5)
 40 str sn(5),me(3),tn,na
 50 screen 0,1,1,1:sp_init():sp_clr():sp_disp(1):data()
 60 randomize(atoi(right$(time$,2)))
 70 for i=0 to 100:x=rnd()*256:y=rnd()*256:c=rnd()*15
 80 apage(2):pset(x,y,c):apage(3):pset(y,x,c):next
 90 apage(0):box(0,0,255,255,14):box(1,1,254,254,1):apage(1)
100 /********** init **********
110 color 3:sc1=511:sc2=511
120 while 1:title()
130 x=128:y=8:z=0:v=0:sc=0:k=0:m=0
140 fill(24,80,231,224,5):circle(128,148,28,0,,,350)
150 paint(128,148,0):locate 2,0:print "SCORE: 0"
160 /********** main **********
170 while 1
180   scro()
190   s=stick(1):v=v+(s=4 and v>-4)-(s=6 and v<4)
200   x=x+v:if x<0 then x=255
210          if x>255 then x=0
220   if z<-8 then y=y-7 else y=y+z
230   z=z+1:if z>8 then z=z-1
240   a=x+4:b=y+4:if point(a,b)=5 then baku()
250   k=k+1:sp_move(0,x,y,0):if y>260 then break
260 endwhile
270 /*********** game over **********
280 locate 13,6:print "OUT!":locate 11,8:print "GAME OVER"
290 m_play(5,6,7):for i=0 to 8000:next
300 if ss(5)<sc then naming()
310 endwhile
320 end
330 /*********** scroll **********
340 func scro()
350   home(2,0,sc1):home(3,0,sc2):sc1=sc1-1:sc2=sc2-2
360   if sc1<0 then sc1=511
370   if sc2<0 then sc2=511
380 endfunc
390 /*********** bakuhatu **********
400 func baku()
410   if sgn(z)=1 then z=-(y/7) else z=4
420   d=rnd()*17+6:circle(a,b,d,0):paint(a,b,13)
430   if k<16 then l=l-(l<8) else l=1
440   k=0:locate x/8,y/16
450   if d>7 then print 50*l:m_play(2) else print me(rnd()*4):l=1:m_play(1)
460   for i=0 to 3:for j=0 to 26:next:scro():next
470   paint(a,b,0):locate x/8,y/16:print "           "
480   sc=sc+50*l:locate 8,0:print sc
490   a=rnd()*159+16:b=rnd()*128+80
500   if sc>4599 and rnd()*7<1 then fill(a,b,a+64,b+16,5)
510   if sc>9999 and m=0 then m=1:fill(16,32,239,64,5):m_play(3,4)
520 endfunc
530 /*********** title **********
540 func title()
550   wipe():cls:symbol(64,64,tn,1,1,2,12,0):symbol(66,66,tn,1,1,2,13,0):color
1:locate 10,8:print "-LANKING-":color 3
560   for i=1 to 5:locate 7,i+8 :print right$(sn(i),8)
570                locate 17,i+8:print ss(i):next
580   while 1:if strig(1)<>0 then break
590   scro():endwhile:wipe():cls
600 endfunc
610 /*********** naming **********
620 func naming()
630   for i=1 to 5:if ss(i)<sc then a=i:break
640   next:locate 6,11:input "NAME";na
650   for i=0 to 4-a:b=5-i:ss(b)=ss(b-1):sn(b)=sn(b-1):next
660   ss(a)=sc:sn(a)=left$(na,8)
670 endfunc
680 /*********** data **********
690 func data()
700 dim char sp0(63)={
710         0, 0, 4, 4, 4, 4, 0, 0, 0, 4, 5, 5, 5, 5, 4, 0,
720         4, 5, 5,13,13, 5, 5, 4, 4, 5,13,13,13,13, 5, 4,
730         4, 5,13,13,13,13, 5, 4, 4, 5, 5,13,13, 5, 5, 4,
740         0, 4, 5, 5, 5, 5, 4, 0, 0, 0, 4, 4, 4, 4, 0, 0}
750 sp_def(1,sp0,0)
760 ss={0,10000,8000,6000,4000,2000}
770 sn={"","KOJI","SINSAKU","TIZUYO","SHOKO","KITAU"}
780 tn="爆弾野郎!":me={"ｽｶｯ!","ﾎﾟﾝ!","ﾊｽﾞﾚ","ﾌﾟｰ"}
790 m_init()
800 for i=1 to 8:m_alloc(i,2000):m_assign(i,i):next
810 m_trk(1,"@47o5v13c8")
820 m_trk(2,"@45o5v13c8")
830 m_trk(3,"t160@34l16o4v8gg+aa+2")
840 m_trk(4,"t160@37l16o3v13gg+aa+2")
850 m_trk(5,"t170@1l16o4v10fa<c>afa<c>agb<d>bgb<d>ba2")
860 m_trk(6,"t170@1l16o4v10cfafcfafdgbgdgbge2")
870 m_trk(7,"t170@1018o3v10fffcgdgba2")
880 endfunc
```

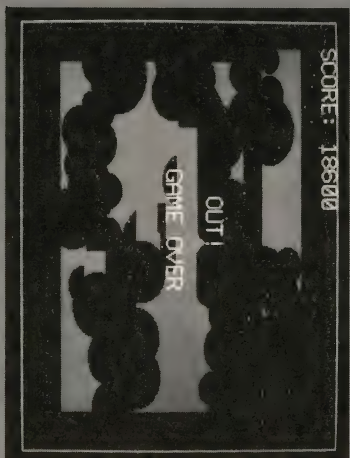
ーバーです。

5500点をこすと，ランダムに足場が増え，1万点をこすと，いじわるカベが出現します。しかし，ただ単にはねているだけではダメで，連続的にカベに当たると，50点，100点…と一度に得る点が増えます。

また，爆発が小さいと，「ハズレ」など表示され，その点は50点にもどされます。



▲《写真3》連続アタックをマスターし，高得点をめざそう



▼《写真4》1万点をこすと，いじわる壁が出現する。気をつけないと…

★ううう，受験が終われ終われ終われ終われ終われ終われー！　でも散って終わるのはやだ（わがまま？）。（宮城県宮城郡・"最後の恐竜"には驚いた国土17才）……【つぐ美：みんなそのきびしさをのりこえてきたんだからがんばんなきゃ。ねえ。影：うんだうんだ。】

X68000(X-BASIC ver2.0)用

深海1万メートルへの旅

移植版 HELL（ヘル）



N. Yusa

ストーリー

あなたは船に乗っていました。が，いきなり船火事が発生し，やむなく近くのドラムカンの中に入り，海へ飛び込むことになってしまいました。

漂流して２日目，突然ドラムカンが海にもぐりはじめます。

「なぜドラムカンが海に沈むのだ!!」と叫ぶあなた。その海の中には多くの機雷やカッターのような壁が…。

《第１表》変数表

dep	深度
ox	酸素
kik	機雷の数
mx, my	ドラムカンの座標
kx, ky	機雷の座標
ax, ay	泡の座標
wa	ウエイト用
en	終了判定用
bt, br	マウスボタン用

内　容

PC-8801用プログラム大全集245ページのYMO氏「HELL」の移植版です。もちろん，ただの移植ではなく，さまざまな味つけはしてありますが…。

遊びかた

原作はスペース・キー・オンリーでしたが，このX68K版ではマウスを使います。

基本的には壁や機雷をよけ続けるゲームですが，ドラムカンは見てのとおり左が少し重いため，何もしないと左へ左へと行ってしまいます。マウスの左ボタンを押すと右に体重をかけたことになり，今度は右に動いていきます。また，ドラムカン内の酸素がなくなってしまった場合もゲーム・オーバーです。

酸素は海底からの泡を取ることによって増加します。そしてじつはこのドラムカンは米軍が密かに開発した新兵器（完全なこじつけですね）であり，マウスの右ボタンで周囲の機雷を一掃する威力がありますが，当然のことながら酸素を大量に消費してしまいますので，使いすぎた場合は窒息死が待っていることでしょう。

1万メートルの海底までたどりつけばエンディングです。

プログラムについて

ド初心者ですので何もむずかしいことはしておりません。何をやっているかはすぐわかると思います。

原作にいろいろとつけ加えたため，少々長めかもしれませんが，X68Kのプログラムなので仕方のないこととして許して



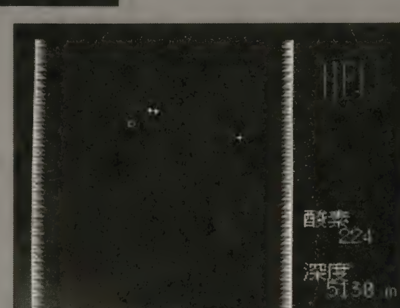
◀《写真１》これがタイトル画面。マウスを用意し，左クリックでゲーム・スタート



◀《写真２》壁や機雷をよけながら酸素を補給し，深度１万メートルをめざそう



◀《写真３》いざというときには，右クリックで周囲の機雷を一掃しよう



◀《写真４》深度２千メートルをこえたあたりから，徐々に暗くなっていく

HELLのプログラム・リスト

```
  10 /* 初期設定
  20 int dep,a,b,bt,br,kx(20),ky(20),ox,ax,ay,en,wa
  30 char kik,JIS(63),WAL(63),DRA(255),KIR(255)
  40 screen 0,1,1,1:window(0,0,511,511):home(2,40,40)
  50 set_sprite():set_music():vpage(0)
  60 for i=1 to 3:apage(0)
  70 symbol(10+i*10,i*10,"Ｈ Ｅ Ｌ Ｌ",4,13,0,4-i,0):apage(3)
  80 symbol(190+i*2,10+i*2,"HELL",1,2,2,4-i,0):next
  90 fill(0,0,175,256,4):bg_set(0,0,1)
 100 for y=0 to 33:for x=0 to 1
 110 bg_put(0,x*21,y,x*16384+286):next:next
 120 for y=34 to 50:for x=0 to 21
 130 bg_put(0,x,y,276):next:next
 140 mouse(4):mouse(2):bg_set(0,0,1)
 150 while 1:title():main():endwhile:end
 160 /* タイトル画面
 170 func title()
 180 vpage(1):sp_disp(0):m_stop():bt=0:contrast(15):wmou()
 190 kik=7:by=1:ox=200:dep=0:ax=10:ay=13:en=0:mx=96:my=80
 200 for i=0 to 20:kirai_set():ky(i)=176+i*32:next
 210 for i=0 to 20:sp_set(i+2,kx(i),ky(i),258):next
 220 locate 23,10:print "酸素":locate 26,11:print "200"
 230 locate 23,13:print "深度":locate 30,14:print "m"
 240 vpage(14):sp_disp(1):m_play(1)
 250   endfunc
 260 /* メインループ
 270 func main()
 280 while en=0:my_move():kir_move():awa_move():endwhile
 290 game_over()  :endfunc
 300 /* 自分の動き
 310 func my_move()
 320 msstat(a,b,bt,br)
 330 mx=mx-bt*16-8
 340 dep=dep+10:if dep>10000 then en=2
 350 ox=ox-2:if ox<1 then en=1
 360 locate 25,11:print using  "####";ox
 370 locate 24,14:print using "#####";dep
 380 if dep mod 1000 =0 then kik=kik+1:contrast(15-dep¥1000)
 390 sp_set(1,mx,my,257-bt*16384)
 400 if br=-1 then final()
 410 if mx<24 or mx>168 then en=1
 420   endfunc
 430 /* 機雷の動きとスクロール
 440 func kir_move()
 450 for i=0 to kik
 460 ky(i)=ky(i)-8:if ky(i)<16 then kirai_set()
 470 sp_set(i+2,kx(i),ky(i),258)
 480 if abs(ky(i)-my)<10 and abs(kx(i)-mx)<10 then en=1
 490 next
 500 by=by*-1:bg_scroll(0,0,by*2+6)
 510   endfunc
 520 /* 泡の動き
 530 func awa_move()
 540 randomize(rand())
 550 locate ax,ay  :print "  "
 560 if abs(mx-16-8*ax)<16 and abs(ay-4.5#)<1 then {ox=ox+50
 570 m_play(4):ay=14:ax=rand()¥1724+1}
 580 ay=ay-1:if ay<0 then ay=13:ax=rand()¥1724+1
 590 locate ax,ay  :print "° "
 600   endfunc
 610 /* ファイナルウェポン！
 620 func final()
 630 if ox>102 then { ox=ox-100:m_play(2)
 640 for i=0 to kik:kirai_set():ky(i)=256+i*24:next
 650 apage(2):for j=0 to 1:for i=1 to 22
 660 box(mx+32-i*8,112-i*8,mx+32+i*8,112+i*8,5-5*j)
 670 next:next }
 680   endfunc
 690 /* ゲームオーバー
 700 func game_over()
 710 m_stop():if en=2 then ending()
 720 for i=10 to 31:palet(4,rgb(i,0,0)):wait(50):next
 730 m_play(5,6):wait(20000):m_play(3):wait(30000):wmou()
 740 palet(4,rgb(0,0,15)):bt=0:wait(2000):cls
 750   endfunc
 760 /* エンディング
 770 func ending()
 780 for i=0 to kik:ky(i)=271:sp_set(i+2,kx(i),ky(i),258):next
 790 for i=0 to 10:bg_scroll(0,0,32+i*8):wait(2500)
 800 sp_set(1,mx,my+i*8,257-bt*16384):contrast(i+3):next
 810 dim char ma(82)={
 820         220,192,188,202,194,178,198,182,178,195,178,207,
 830         195,222,192,196,222,216,194,178,192,191,186,195,
 840         222,220,192,188,182,222,208,192,211,201,202,192,
 850         178,216,174,179,201,188,222,188,172,184,192,222,
 860         175,192,196,222,215,209,182,221,202,203,175,194,
 870         178,195,202,197,218,197,178,220,192,188,202,191,
 880         201,207,207,178,183,192,180,192,165,165,165    }
 890 for i= 0 to  6:locate i+ 3,2:print chr$(ma(i)):beep:next
 900 for i= 7 to 20:locate i- 4,3:print chr$(ma(i)):beep:next
 910 for i=21 to 34:locate i-18,4:print chr$(ma(i)):beep:next
 920 for i=35 to 49:locate i-32,5:print chr$(ma(i)):beep:next
 930 for i=50 to 66:locate i-47,6:print chr$(ma(i)):beep:next
 940 for i=67 to 82:locate i-64,7:print chr$(ma(i)):beep:next
 950 wmou()  :endfunc
 960 /* 機雷の位置設定
 970 func kirai_set()
 980 randomize(rand()-rand())
 990 kx(i)=(rand() mod 19)*8+24:ky(i)=(rand() mod 5)*16+271
1000   endfunc
1010 /* ウェイト
1020 func wmou():bt=0
1030  while bt=0:msstat(a,b,bt,br):endwhile:endfunc
1040 func wait(wa):for j=0 to wa:next:endfunc
1050 /* キャラの設定
1060 func set_sprite()
1070 sp_init():sp_on()
1080 dim str SP1$(15)[16]={
1090 "0000111111100000","0000145566111000",
1100 "0000145566655110","0001455566655410",
1110 "000145A566655410","00014AAA66A55410",
1120 "00145CAA6AAA4100","00145CA66CAA4100",
1130 "001455666CA54100","0145566666554100",
1140 "0145566665541000","0111111665541000",
1150 "0133333111541000","0122233333111000",
1160 "0011122222210000","0000011111110000"  }
1170 dim str SP2$(15)[16]={
1180 "0000000800000000","0080000800008000",
1190 "0008001110070000","0000115551100000",
1200 "0001663536610000","0015366555921000",
1210 "0015555354441000","000CCCCCCCCC0000",
1220 "000CCCCCCCCC0000","0015555355551000",
1230 "0015366555341000","0001663514430000",
1240 "0000115551100000","0007001110070000",
1250 "0080000700007000","0000000700000000"  }
1260 for i=0 to 15:for j=0 to 15
1270 DRA(i*16+j)=val("&h"+mid$(SP1$(i),j+1,1))
1280 KIR(i*16+j)=val("&h"+mid$(SP2$(i),j+1,1)):next:next
1290 dim str BG1$(7)[8]={
1300         "A0000000","AA000000","BAA00000","BBAA0000",
1310         "BBBAA000","BBBBAA00","BBBBBAA0","BBBBBBAA" }
1320 dim str BG2$(7)[8]={
1330         "AA0000AA","25000052","25000052","25000052",
1340         "25000052","25600652","04555540","00444400" }
1350 for i=0 to 7:for j=0 to 7
1360 WAL(i*8+j)=val("&h"+mid$(BG1$(i),j+1,1))
1370 JIS(i*8+j)=val("&h"+mid$(BG2$(i),j+1,1)):next:next
1380 sp_def(1 ,DRA,1):sp_def(2 ,KIR,1)
1390 sp_def(20,JIS,0):sp_def(30,WAL,0)
1400 dim int co(15)={ 640,896,1088,1280,1600,1920,42240,
1410                 52800,24,65534,64062,2114,0,0,0  }
1420 for i=1 to 12:sp_color(i,co(i-1))         :next
1430 for i=1 to 3 :palet(i,rgb(0,0,41-i*10)):next
1440                palet(4,rgb(0,0,15))
1450   endfunc
1460 /* 音楽の定義
1470 func set_music()
1480 m_init()
1490 for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
1500 m_trk(1,"v10@14|:200o8co7co6co5co4co3co1co3co1co3co1co3:|")
1510 m_trk(2,"v15@68o1d"):m_trk(4,"v11@2o4l16edc")
1520 m_trk(3,"v12@58o4ereeerfeecdrc")
1530 m_trk(5,"v15@65o1a16a16a8a4a2")
1540 m_trk(6,"v15@47o0a16a16a16a16a16a16a16a16a16a16a16a16")
1550   endfunc
```

ください。そのかわりといっては何ですが，それなりに読みやすいものを書いたつもりです。10MHz用に作ってありますので，XVI以上の場合はメインの部分にウエイトを入れてください。

音楽は原作のものがあまりにもよかったため，そのまま使わせていただきました。

改造のアドバイス

酸素の消費量や沈む深さ，機雷数やグラフィックまで簡単にいじれるはずです。どうぞ好き勝手にいじくり回してください。

最後に

ベーマガをはじめて買ったときは小5だった自分もいつのまにか高校を卒業してしまいました。

最近になってやっとゲームだけのパソコンではなくなってきたかのように思います。それだけパソコンをいじっていてプログラムは初心者というのも恥(は)ずかしい話ですが，かのBug太郎氏を目標に，今後もBASIC道に精進(しょうじん)したいと思っております。

●参考にしたもの

・PC-8801プログラム大全集，YMO氏作「HELL」(245ページ)

★ ★ ★

CHECKER FLAG

編：深度2千mをこえたあたりからどんどん画面を暗くしていき，徐々に難易度をあげていってますね。

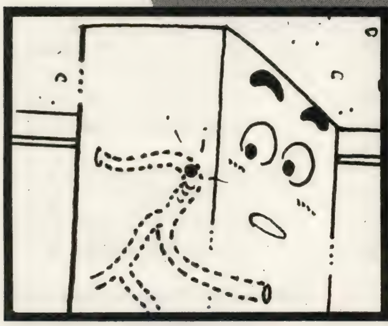
Dr.D：ほう，なかなかおもしろい演出じゃな。ただ単にスピードをあげたり，障害物を増やすだけじゃなくこういう方法もおもしろいのう。

★『BM特選プログラム・コーナー』のプログラム集（機種別）の本をつくって売ってほしいのですが…。(兵庫県氷上郡・**吉見保久16才**)
……【**編**：また，この要望のお手紙が。何とか早くだしたいと思っています。もうしばらくお待ちください。】

PC-E500用

イライラ, ドキドキ, ワンキー・ゲームだ!

ドットット



A. SIR

内　容

壁にぶつかるとはね返るドットを操作してゴールまで行くワンキー・ゲームです。全8面です。

操作方法

RUNするとタイトル画面になります。ここで, 2 8 ◀ ▶キーでラウンド・セレクトができます。ただしラウンド1以外からはじめるとオールクリア・ボーナスがなくなってしまうのでハイスコアを目指す人はラウンド1からはじめましょう。何か適当なキーでゲーム・スタートです。

ドットは通常は斜めに進んでいて, 壁ではね返っています。何かキーを押すと, その場で横方向にはね返ります。具体的にいうと, 右上に進んでいたら左上に, 左下に進んでいたら右下に方向転換します。

また, キーを押しっぱなしにすると連続で方向転換して, 上や下にジグザグに進んでいきます。こうしてドットをフィールドの外周に開いている穴まで運べばラウンド・クリアです。

ゴールすると, 残りタイムとラウンド数に応じて点数が入ります。ラウンド1からはじめたときは, 最終ラウンドをクリアするとオールクリア・ボーナスが入ります。

残りタイムが0になるか, Zを押して自爆するとミスになります。自爆はスコア・アタック中に失敗してしまったときなどに使ってください。

このゲームの真のおもしろさはスコア・アタックにあります。いかに最短ルートを発見するかが鍵になるでしょう。自分のルートはじつは遠まわりだった, なんてことがよくあります。私の自己ベストは10737です。参考にしてください。

プログラムのしくみ

自動的に"HS. DOT"というハイスコア用ファイルを作成します。このファイルはプログラム・データエリア上に作られるのでINIT命令でラム・ファイルをつくる必要はありません。

キーが押されているかどうかの判定にちょっと工夫がしてあります。140行のようにすることで, この手のゲームにありがちな,「キーを押したのに反応してくれない」という事態を防いでいます。

プログラムの具体的な入力方法

そのまま入力してRUNすればOK。データが多すぎてめんどうくさい人は, 一部のラウンドのデータだけを入力して, 20行のRM=8を入力したラウンドの数にしてください。

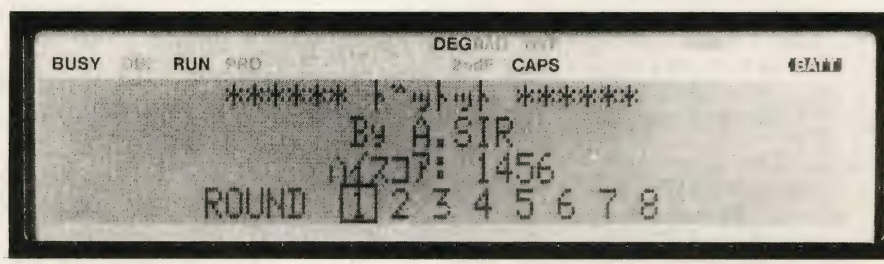
苦労した点

プログラム自体は簡単なものなのですが, タイトル画面のレイアウトや作ったラウンドのデータ化に手こずりました。データの圧縮もしてみたのですが, 展開に時間がかかりすぎるため, 結局, 圧縮はできませんでした。

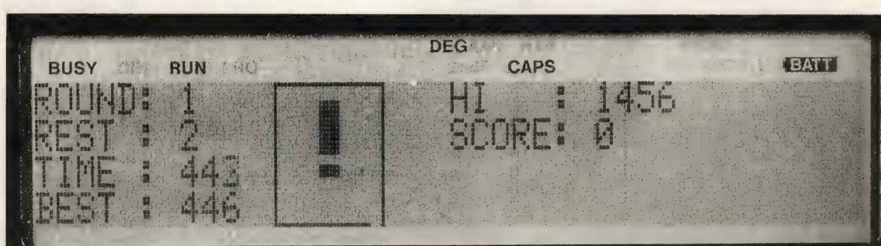
最後に

最初はむずかしく感じるかもしれませんが, 慣れればクリアは簡単です。がんばってください。

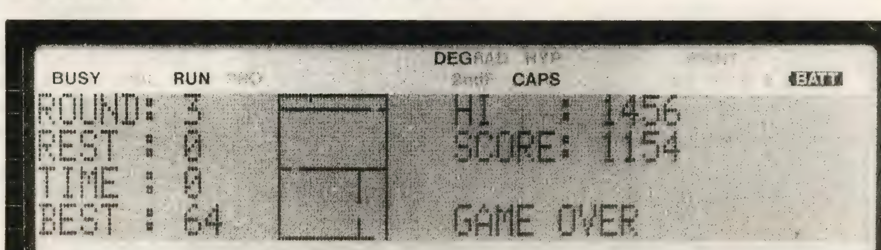
貴重なアドバイスをくれた岡崎貫太郎君, ラジカセを貸してくれた宮崎良平君に感謝します。



▲《写真1》8面まであるワンキー・ゲーム。好きな面が選べる



▲《写真2》ラウンド1。ドットを操作して右下のゴールへ!



▲《写真3》ラウンド3。なかなかドットがでていかない!クーッ!

★「ラングリッサー2」の楽譜集を付録としてつけてぇぇぇ。できればサントラ盤のほうが…。(埼玉県志木市・うきゃ18才)……【編:そういえば, 楽譜のコーナー, ずいぶんごぶさたしてますね。復活しましょうか。つぐ美:私も賛成!読者のみんなは?】

```
10:'ﾄﾞｯﾄｯﾄ
20:CLEAR :RN=1:RM=8:F$="
   S1:HS.DOT":DIM HS(RM)
   :ON ERROR GOTO 999:OP
   EN F$ FOR INPUT AS 1:
   INPUT #1,HS(*):CLOSE
   :ON ERROR GOTO 0
30:'ﾀｲﾄﾙ
40:CLS :LOCATE 9:PRINT "
   ****** ﾄﾞｯﾄｯﾄ ******"
   :LOCATE 15:PRINT "By
   A.SIR":LOCATE 14:PRIN
   T "ﾊｲｽｺｱ:";HS(0):LOCA
   TE 16-RM:PRINT "ROUND
    ";:FOR L=1TO RM:PRIN
   T USING "##";L;:NEXT
50:GOSUB 300
60:A=ASC INPUT $1:IF A=2
   8OR A=54THEN IF RN<RM
    THEN GOSUB 300:RN=RN
   +1:GOTO 50ELSE 60ELSE
    IF A=29OR A=52THEN I
   F RN>1THEN GOSUB 300:
   RN=RN-1:GOTO 50ELSE 6
   0
70:RE=2:SC=0
80:'ﾒｲﾝ
90:FOR RO=RN TO RM:FOR L
   =0TO 9:PRINT "":FOR I
   =0TO 20:NEXT :NEXT
100:RESTORE 290+RO*60:RE
    AD TI,GX,GY:X=70:Y=1
    :DX=1:DY=1
110:PRINT "ROUND:";RO;:L
    OCATE 20:PRINT "HI
     :";HS(0):PRINT "RES
    T :";RE;:LOCATE 20:P
    RINT "SCORE:";SC:PRI
    NT "TIME :";TI:PRINT
     "BEST :";HS(RO);
120:FOR L=0TO 3:GCURSOR
    (69,L*8+7):READ A$:G
    PRINT A$:NEXT :PSET
    (X,Y)
130:FOR L=3TO 1STEP -1:L
    OCATE 19:PRINT L;:BE
    EP 1,50,80:FOR I=0TO
     500:NEXT :NEXT :LOC
    ATE 20:PRINT "GO!";:
    BEEP 1,22,500:LOCATE
     20:PRINT "  ";:A$=
    INKEY$
140:A$=INPUT $0:B$=INKEY
    $ :IF A$="Z"THEN LOC
    ATE 20:PRINT "ｼﾞﾊﾞｸ!
    ";:GOTO 280ELSE IF A
    $<>""OR B$<>""THEN D
    X=-DX:BEEP 1,5,10
150:IF POINT (X+DX,Y)=1T
    HEN DX=-DX:BEEP 1,10
    ,10
160:IF POINT (X,Y+DY)=1T
    HEN DY=-DY:BEEP 1,20
    ,10
170:IF POINT (X+DX,Y+DY)
    =1THEN DX=-DX:DY=-DY
    :BEEP 1,30,10
180:S=X:T=Y:X=X+DX:Y=Y+D
    Y:PSET (X,Y):PRESET
    (S,T):TI=TI-1:LOCATE
     6,2:PRINT TI:IF X<>
    GX OR Y<>GY THEN IF
    TI=0THEN LOCATE 20:P
    RINT "ｼﾞｶﾝｷﾞﾚ";:GOTO
     280ELSE 140
190:'ｸﾘｱ
200:SC=SC+TI*RO+(RO=RM)*
    (RN=1)*1000:LOCATE 2
    6,1:PRINT SC:LOCATE
    20,3:PRINT "GOAL!";:
    GOSUB 310
210:IF TI>HS(RO)THEN GOS
    UB 320:LOCATE 20:PRI
    NT "ｼﾝｷﾛｸ!";:GOSUB 3
    10:HS(RO)=TI:GOSUB 3
    30
220:NEXT
230:LOCATE 20:IF RN=1THE
    N PRINT "ALL CLEAR!"
    ;:FOR L=255TO 0STEP
    -2:BEEP 1,L,10:NEXT
    :GOTO 250
240:PRINT "END   ";:FOR
    L=255TO 0STEP -20:BE
    EP 1,L,10:NEXT :GOSU
    B 320
250:IF SC>HS(0)THEN LOCA
    TE 20:PRINT "ﾊｲｽｺｱ!!
      ":GOSUB 310:HS(0)
    =SC:GOSUB 330
260:A$=INPUT $ 1:GOTO 40
270:'ﾐｽ
280:BEEP 1,255,150:IF RE
    =0THEN LOCATE 20:PRI
    NT "GAME OVER";:BEEP
     1,255,30:BEEP 1,100
    ,30:GOSUB 320:GOTO 2
    50ELSE RE=RE-1:CLS :
    GOTO 100
290:'ｻﾌﾞﾙｰﾁﾝ
300:LINE (123-RM*6+RN*12
    ,23)-(133-RM*6+RN*12
    ,31),X,B:RETURN
310:BEEP 3,20,100:BEEP 1
    ,10,500:RETURN
320:FOR I=0TO 400:NEXT :
    RETURN
330:OPEN F$ FOR OUTPUT A
    S 1:PRINT #1,HS(*):C
    LOSE :RETURN
340:'ROUND 1
350:DATA 500,98,31
360:DATA FF0101010101010
    10101010101F1F1F1F1F
    1F101010101010101010
    1010101FF
370:DATA FF000000000000
    00000000000FFFFFFFF
    FFF00000000000000000
    0000000FF
380:DATA FF000000000000
    000000000001C1C1C1C1
    C1C00000000000000000
    0000000FF
390:DATA FF808080808080
    08080808080808080808
    08080808080808080808
    0000000FF
400:'ROUND 2
410:DATA 500,100,15
420:DATA FFE1C1810103070
    F1F3F7FFFFFFFFFFFFFF
    FFFFFFF7F3F1F0F07030
    1810101FF
430:DATA FFFFFFFFFFFEFCF
    8F0E0C0800103070F0F0
    7030180C0E0F0F8FCFEF
    FFF00007F
440:DATA FFFFFFFFFF7F3F1
    F0F07030180C0E0F0F0E
    0C0800103070F1F3F7FF
    FFFFEFEFE
450:DATA FF87838180C0E0F
    0F8FCFEFFFFFFFFFFFFF
    FFFFFFFFEFCF8F0E0C08
    0818387FF
460:'ROUND 3
470:DATA 300,98,31
480:DATA FF0909090909090
    90909090909090909090
    90909090909090909090
    1010909FF
490:DATA FF00000000000000
    000000000000000000
    000000000000000000
    0000000FF
500:DATA FF0101010000010
    10101010101010101010
    10101010101FF0101010
    1010101FF
510:DATA FF8080808080808
    08080808080808080808
    08080808080F88080808
    0000000FF
520:'ROUND 4
530:DATA 300,82,31
540:DATA FF0101010101010
    10101814141310909314
    14181010101010101010
    1010101FF
550:DATA FF0080806010100
    C0202010000000000000
    0000102020C101060808
    0000000FF
560:DATA FF03040404043C2
    4E424040424242424242
    42420202024E4243C000
    0070000FF
570:DATA FF8080808080808
    08F89F9C1C10101C0C0C
    0C1C1C1F9898F8080808
    0808080FF
580:'ROUND 5
590:DATA 400,111,18
600:DATA FF0101010101010
    10101E11111111111E10
    1F905050505057981611
    11111111E10101010101
    101010101FF
610:DATA FF00F8040000000
    4F800FF0000000000FF0
    0FF0000000000F008F00
    00000000FF000080808
    080800000FF
620:DATA FF00FF404040404
    04142414040602020212
    22110101008080582814
    0402020207F807F00000
    00000F909F9
630:DATA FF80BFC08080808
    08080808080808080808
    08080848282819987808
    08080808080808080804
    0C0B08F80FF
640:'ROUND 6
650:DATA 500,105,16
660:DATA FF0101FF000F090
    90909090909F90101F98
    181818181818 1E781818
    18181810101010101 01F
    F
670:DATA FF0000FF00E0202
    0E0202020202F2828282
    8E828282828380000804
    020101F204080001010F
    F
680:DATA FF0000FF00FF000
    0FF00000080402040800
    00F00000000844221100
    8048240201008 0502
690:DATA 1F1010131213101
    01312121110101010101
    11212121211101008040
    201
700:'ROUND 7
710:DATA 500,108,25
720:DATA FF0101CF4949C90
    101C94949C90909F9090
    9CF0909F949494949494
    94141C90909F90909F90
    101FF
730:DATA FF9090939090931
    0109F8080FF00009F909
    0930000FF10109290908
    E0000FF8080F30000FF0
    000FF
740:DATA FF20203C0000E70
    000FF000007000007040
    4FC0000FF0000FF04043
    C24242404043F0000FF0
    000FF
750:DATA 7F40404F48484F4
    84849494949494949494
    94948484F40407948484
    F41414F40404F48484F4
    84879
760:'ROUND 8
770:DATA 300,98,31
780:DATA FF0101010101010
    10101010101010101010
    10101010101010101010
    10101FF
790:DATA FF0101490101490
    10149010149010149010
    14901014901014901014
    90000FF
800:DATA FF00000F08080F0
    8080F08080F18387FF8F
    8FFF8F8FFF8783F18080
    F0808FF
810:DATA FF8080808080C0E
    0F0F8FCFEFFFEFCF8F0E
    1C387838180808080808
    00000FF
998:'ﾌｧｲﾙ ｻｸｾｲ
999:CLOSE :GOSUB 330:GOT
    O 40
```


★「○○という企画はどうなったの？」という意見が目立ちます。過去の汚点をほじくり返すのではなく，ベーマガの良い点をどんどん見つけだすことが大切だと思います。(埼玉県川越市・ARE'18才)……【影：エライ！で,「バトル・オブ・ストII」は？編：ブッ。】

ザ★ゲームミュージックプログラム

MSX＋FM PAC用

悪魔城ドラキュラ(あくまじょう)

~Thrashard In The Cave~©KONAMI

石原 顕

MSX

ヘヴィ，再来

あの作品はなぜ没ったのか？
音色が悪かったのか？
「つまり」があったのか？
鐘が鳴らなかったのか？
turboR用だと思わせたのか？
原稿が長かったからなのか？
文章が過激だったからなのか？
SFCとは!?
移調とは!?

すべての欠点を改善し，すべての謎を解明し，MSXの現状を打破するべく，奴は帰って来た。ヘヴィ好き男。

悪魔城ドラキュラX68Kより「Thrashard In The Cave」。

没は恐れない

一度没ってます，これ。私には最高傑作だったんですけど。で，作り直しました。

謎？

前回の「一言」のフォローをしておきます。

SFCと移調についてですが，あれは私が他の原稿で書いたSFC版ス○IIに対する不満への感想だと思います（削除かも）。

読者のかたがたは「はぁ？」と思ったでしょう。俺は思った。ダーン！

GORRY先生より一言

ご安心を。君の作品は採用予定箱に入っていました。諸般の都合で先送りになるのはよくあることなのでご了承を。

確かに前の「一言」は変でしたね。ページの都合で原稿が一部削除になってしまったらしいです。

…なんか原稿の答えばかりになってしまいましたね。これでまた一部削除になっていたらどうしよう…。

悪魔城ドラキュラ～Thrashard In The Cave～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 '      DRACURA X68K  (C) KONAMI  /  THRASHARD IN THE CAVE
20 '
30 '           '93 / 10  PROGRAMMED BY AKIRA ISHIHARA
40 '           '94 / 01  REMAKED BY AKIRA ISHIHARA
100 ' SET UP
110 CLEAR 7000
120 _MUSIC(1,0,1,1,1,1,1,1):_TRANSPOSE(0)
130 SOUND 7,33:SOUND 6,2
200 ' VOICE SET
210 DIM V%(15):FOR I=4 TO 15:READ V$:V%(I)=VAL("&H"+V$):NEXT
220 _VOICECOPY(V%,@63)
300 ' GUITAR
310 DATA 0000,0002,0000,0000
320 DATA 0401,01F0,0000,0000
330 DATA 0004,00F0,0000,0000
400 ' DETUNE
410 POKE &HFA6C,20
500 ' ETC
510 DEFSTR A-Y:STOP ON:ON STOP GOSUB 20000
600 ' TEMPO
610 T="T200
1000 ' BASS
1010 A0="@33Q8V12L8O2
1020 A1="B2&B2&B2&B2&B2&B2&B2&B2
1030 A2="AQ3BBBBBBQ8A4Q3BBQ8A4Q3BBQ8A4Q3BBBBBBQ8A4Q3BBQ8A4Q3BBBQ8
1040 A3="AQ3BBBBBBQ8A4Q3BBQ8A4Q3BBQ8A4Q3BBBBBBQ8A4>AB-BQ3D16D16Q8>E<A<G-
1050 A4="G-Q3GGGGGGQ8G-4Q3GGQ8G-4Q3GGQ8G-4Q3GGGGGGQ8G-4Q3GGQ8G-4Q3GGGQ8
1060  Y="ABBBABR4R2R2":A5=Y+Y
1070  Y="GAAAGAR4R2R2":A6=Y+Y
1080  Y="EG-G-G-EG-R4R2R2":A7=Y+Y:A8=Y+"G-4.B-4.B4.B-4G->EG-EG-<
1090 A9="<B2&B2&B2&B2>
1100 AA="R2R2R2R2R2R4.A4>AB-BQ3D16D16Q8>E<A<G-
2000 ' D.GUITAR
2010 B0="@63Q8V11L8O4
```

★受験の法則①合格者名簿に名前が載っている人はたいてい受かっている。②合格の回数は受験の回数を超えない。(神奈川県相模原市・○○○からの殴り込み16才)……【編：なるほど，受験の回数を超えない……かぁ。影：つぐ美ちゃんは20才を超えないけどねっ！】

```
2020 C0="@63Q8V11L8O3
2030 B1=" B 2&B 2&B 2&B 2&B 2&B 2&B 2&B 2
2040 C1=">G-2&G-2&G-2&G-2&G-2&G-2&G-2&G-2<
2050  Y="DQ2<G-G->Q8D-Q2<G-G->Q8 E  Q2<G-G->Q8D-Q2<G-G->Q8DQ2<G->Q8D-Q2<G->Q8
2060 B2=Y+Y
2070  Y="BQ2<B B >Q8A Q2<B B >Q8>D-<Q2<B B >Q8A Q2<B B >Q8BQ2<B >Q8A Q2<B >Q8
2080 C2=Y+Y
2090  Y="D Q2<GG>Q8CQ2<GG>Q8 E- Q2<GG>Q8CQ2<GG>Q8D Q2<G>Q8CQ2<G>Q8
2100 B3=Y+Y
2110  Y="B-Q2 CC Q8AQ2 CC Q8>C <Q2 CC Q8AQ2 CC Q8B-Q2 C Q8AQ2 C Q8
2120 C3=Y+Y
2130  Y="DQ2<EE>Q8D-Q2<EE>Q8 E  Q2<EE>Q8D-Q2<EE>Q8DQ2<E>Q8D-Q2<E>Q8
2140 B4=Y+Y
2150  Y="AQ2<AA>Q8A Q2<AA>Q8>D-<Q2<AA>Q8A Q2<AA>Q8AQ2<A>Q8A Q2<A>Q8
2160 C4=Y+Y
2170  Y="D Q2<G-G->Q8D-Q2<G-G->Q8 E  Q2<G-G->Q8D-Q2<G-G->Q8D Q2<G->Q8D-Q2<G->Q8
2180 B5=Y+Y
2190  Y="B-Q2<B B >Q8B-Q2<B B >Q8>D-<Q2<B B >Q8B-Q2<B B >Q8B-Q2<B >Q8B-Q2<B >Q8
2200 C5=Y+Y
3000 ' MAIN
3010 D0="@63Q8L8O4
3020 E0="@63Q8L8O4
3030  Y="L32O6 AA-GG-FEE-D D-C<BB-AA-GG- FEE-DD-C<BB-
3040 D1="V10 D-2&D-2&D-2&D-2&D-2&D-2 V14  "+Y+"AA-GG-FEE-
3050 E1="V10<B 2&B 2&B 2&B 2&B 2&B 2>V10R8"+Y
3060  Y="DQ2<G-G->Q8D-Q2<G-G->Q8 E  Q2<G-G->Q8D-Q2<G-G->Q8DQ2<G->Q8D-Q2<G->Q8
3070 D2="R2R2R2R2V12L8O5 "+Y
3080  Y="BQ2<B B >Q8A Q2<B B >Q8>D-<Q2<B B >Q8A Q2<B B >Q8BQ2<B >Q8A Q2<B >Q8
3090 E2="R2R2R2R2V12L8O5<"+Y+">
3100  Y="L32B>CD-DE-EFG-GA-AB-L8B2&B4.G-B
3110  X="L16B-8&B-G-8&G-B-8A8&AE8&EA8A-8&A-E-8&E-A-8G8&GD8&DL8
3120 D3="  R2V14"+Y+X+"G
3130 E3="R8R2V10"+Y+X
3140  Y="G-2&G-2&G-2&G-2&G-2&G-2 L32O7AGFEDC<BAGFEDC<BAGFEDC<BAGF
3150 D4=    Y+"EDC<BA
3160 E4="G"+Y
3170 D5="  @10V12L8O5B4@63V14D-EG-L4A-AA-ABL8>D-4.   E A-A L4B>D-<B >D-DL8 E-
3180 E5="R8@10V 8L8O5B4@63V10D-EG-L4A-AA-ABL8>D-4 V14D-E G-L4A-A  A- A BL8>C
3190  P1="Y19,141@W8Y19,137@W8Y19,133@W8Y19,129@W8
3200  P2="Y19,125@W8Y19,121@W8Y19,117@W8Y19,113@W8
3210  P="Y51,0Y35,26Y19,145@W2"+P1+P2
3220 D6="L16E 4. DD-<A 2&A 2&A 2 D-32D32 E 4&E  DD-"+P
3230  P1="Y20,118@W8Y20,115@W8Y20,112@W8Y20,109@W8
3240  P2="Y20,106@W8Y20,103@W8Y20,100@W8Y20, 97@W8
3250  P="Y52,0Y36,26Y20,121@W2"+P1+P2
3260 E6="L16D-4.<BA  G-2&G-2&G-2<A 32B32>D-4&D-<BA "+P
3270 D7="  @10V12L8O5G4@63V14FGAL4B->C<B->CDL8E-4.   FGAL4B->C<B->CD L8 E-
3280 E7="R8@10V 8L8O5G4@63V10FGAL4B->C<B->CDL8E-4 V14DEFL4G  A G  AB-L8>C
3290  L="Y19,97@W2Y19,96@W8Y19,95@W8Y19,96@W8Y19,97
3300  L="Y51,0Y35,30"+L+"@W8"+L
3310 D8="E 4.F16G16E 2&E 2&E  D- E "+L+"@W8
3320 D9="E 4.F16G16E 2&E 2&E  D- E "+L+"@0V14L16O5   >D-<AG-EL8
3330  L="Y20,81@W2Y20,80@W8Y20,79@W8Y20,80@W8Y20,81
3340  L="Y52,0Y36,30"+L+"@W8"+L
3350 E8="D-4.D16E16D-2&D-2&D-<A >D-"+L+"@W8
3360 E9="D-4.D16E16D-2&D-2&D-<A >D-"+L+"@0V10L16O5R16>D-<AG- L8
3370 DA="   D-V10D-V6D-V2D-   @63V14O4  D-6D6A6A-2&A-2&A-2&A-2A-4.A4.>A-4
3380 EA="E16D-V06D-V2D-V0D-16 @63V10O4R8D-6D6A6A-2&A-2&A-2&A-2A-4.A4.>A-
3390 DB="  E2&E4G-2&G-2&G-2&G-2&G-2&G-4<B6>D-6D6
3400 EB="R8E2&E4G-2&G-2&G-2&G-2&G-2&G-4<B6>D-6
3410 DC="  E2&E4D12E12D12D-2&D-2&D-2E6A6B6L12>D-<BAEAB>D-<BAEABL16
3420 EC="R8E2&E4D12E12D12D-2&D-2&D-2E6A6B6L12>D-<BAEAB>D-<BAE  L16
3430  P="Y19,115@W16Y19,109@W16Y19,103@W16Y19,97@W16Y19,91@W16Y19,88@W16
3440  P="Y35,24"+P
3450 DD="  >D-2&D-2&D-2<B4.>D-<BG-2&G-2&G-2&G-"+P
3460  P="Y20,114@W16Y20,108@W16Y20,102@W16Y20,96@W16
3470  P="Y36,24"+P
3480 ED="R8>D-2&D-2&D-2<B4.>D-<BG-2&G-2&G-2&G-"+P
3490 DE="  R2L6<D-DAG-A>ED-DAG-A>ED-DA A-&A-E&EA-&A-
3500 EE="R8R2L6<D-DAG-A>ED-DAG-A>ED-DA A-&A-E&EA-
3510  Y="G-AB>D<BA
3520  L="Y19,121@W8Y19,120@W8Y19,121@W8Y19,122@W8":L="Y19,122@W4"+L+L+L
3530 DF="  Y35,28"+L+"L12"+Y+Y+Y+Y+"G24A24B>D<
3540  L="Y20,120@W8Y20,119@W8Y20,120@W8Y20,121@W8":L="Y20,121@W4"+L+L+L
3550 EF="R8Y36,28"+L+"L12"+Y+Y+Y+Y+"G24A24
3560  Y=">E-24E.E-24E.<BA
3570  P1="Y35,30Y19,103@W24Y19,106@W24Y19,109@W6.
3580  P2="Y35,30Y19,116@W24Y19,119@W24Y19,122@W6.
3590  P3="Y35,30Y19,123@W24Y19,126@W24Y19,129@W6.
3600  P=P1+"Y35,0"+P2+"Y35,0"+P3
3610 DG=      Y+Y+Y+Y+Y+Y+P
3620  P1="Y36,30Y20,102@W24Y20,105@W24Y20,108@W6.
3630  P2="Y36,30Y20,115@W24Y20,118@W24Y20,121@W6.
3640  P3="Y36,30Y20,122@W24Y20,125@W24Y20,128@W12
3650  P=P1+"Y36,0"+P2+"Y36,0"+P3
3660 EG="R8"+Y+Y+Y+Y+Y+Y+P
3670  Y=">G-GG-FEE-L16DD-C<BB-AA-GL12
3680  P1="Y35,28Y19,116@W16Y19,119@W16Y19,122@W8R8
3690  P2="Y35,28Y19,109@W16Y19,112@W16Y19,115@W8R8
```


★1月8日は友人Tの誕生日。そういやベーマガの2月号も誕生日かぁ。みんなそろっておめでとう。ところで，今年も巨人優勝できるかなぁ(岡山市・**大巨人18才**)……【**影**：つぐ美ちゃんに誕生日ってあるの？**つぐ美**：うん／**影**：だって，年が……。】

```
3700  P3="Y35,28Y19,103@W16Y19,106@W16Y19,109@W8R8
3710  P4="Y35,28Y19, 97@W16Y19,100@W16Y19,103@W8R8
3720 DH=      Y+"<"+Y+"<L8"+P1+P2+P3+P4+">>DR8D-R8
3730  P1="Y36,28Y20,115@W16Y20,118@W16Y20,121@W8R8
3740  P2="Y36,28Y20,108@W16Y20,111@W16Y20,114@W8R8
3750  P3="Y36,28Y20,102@W16Y20,105@W16Y20,108@W8R8
3760  P4="Y36,28Y20, 96@W16Y20, 99@W16Y20,102@W8R8
3770 EH="R8"+Y+"<"+Y+"<L8"+P1+P2+P3+P4+">>DR8D-
3780  P1="Y19,80@W8Y19,78@W8Y19,76@W8Y19,74@W8Y19,72@W8Y19,70@W8
3790  P2="Y19,68@W8Y19,66@W8Y19,64@W8Y19,62@W8Y19,60@W8Y19,58@W8
3800 DI="  Y35,28Y19,81@W2@W2"+P1+P2
3810  P1="Y20,79@W8Y20,77@W8Y20,75@W8Y20,73@W8Y20,71@W8Y20,69@W8
3820  P2="Y20,67@W8Y20,65@W8Y20,63@W8Y20,61@W8Y20,59@W8Y20,57@W8
3830 EI="R8Y36,28Y20,80@W2@W2"+P1+P2
4000 ' MUSIC BOX
4010 F0="@10Q8V12L8O8
4020  Y="<B4G->D-4<G->D4<G->E4<G->EDD-D":F1=Y+Y
4030  Y="<B-4G>C4<G>D4<G>E-4<G>E-DCD":F2=Y+Y
4040  Y="<A4EB4E>D-4<E>D4<E>DD-<B>D-":F3=Y+Y
4050  Y="<B-4G-B4G->D-4<G->D4<G->EDD-D":F4=Y+Y
5000 ' DRUMS
5010 G0="V14Y22,89Y24,89Y39,7
5020 G1="BC2C2C2C2C2C2C2C2
5030  Y="Y22,178BM16BM16Y22,89B16B16B8":Y=Y+Y
5040 G2="C2C2C2C2C4C4C4C4"+Y+"Y22,178BM16BM16BM16BM16Y22,89
5050  Y="HB4Y22,178HBM4Y22,89
5060  X="HB8B8Y22,178HBM8Y22,89B8
5070  W="H8B8Y22,178HBM8Y22,89B8
5080 G3=Y+X+W+W+W+X+W+"HB16B16B8Y22,178HBM8Y22,89B8
5090 G4=Y+X+W+W+W+X+"HB8Y22,178BM16BM16HBM8Y22,89B8 B8B8B8B8
5100 G5=Y+X+W+W+W+X+W+"H8B8Y22,178BM16BM16BM16BM16Y22,89
5110  Y="HB4HB4Y22,178HBM4Y22,89H8B8 HB4HB4
5120 G6=Y+"Y22,178HBM8Y22,89B8HB8B8"+Y+"Y22,178HBM4Y22,89H8B24B24B24
5130  Y="R8B8Y22,178BM8Y22,89B8":X="B8B8Y22,178BM4Y22,89
5140  Y="B4B4Y22,178BM4Y22,89R8B8"+Y+Y+X+X
5150 G7=Y+"B4Y22,178BM4Y22,89 B4Y22,178BM16BM16BM16BM16Y22,89
5160  Y="C4H4":G8=Y+Y+Y+Y+Y+Y+Y+"C4H16H16H16H16
6000 ' NOISE
6010 H0="S0M3000L16
6020 H1="R2R2R2R2R2R2 CC4R16CC4R16CCCC
6030 H2="RC4RC4RC4RC4 RC4RC4RC4RC4
6040 H3="RC4RC4RC4RC4 RC4RC4R8CCC4RR
6050 H4="RC4RC4RC4RC4 RC4RC4RC4RCCCC
6060 H5="RRC4RRRC4R RRC4RRRC4R
6070 H6="R2C4RRC4RC4 RC4RC4RC4RCCCC
7000 ' CYMBAL
7010 I0="L8O8
7020 I1="V12GV11GV10GV9GV8GV7GV6GV5GV4GV3GV2GV1GV0GGGG
7030  Y="V12V11GV10GV9GV8GV7GV6GV5GV12GV11GV10GV9GV12GV11GV10GV9G
7040 I2=Y+I1
7050 I3=Y+"V12GV11GV10GV9GV8GV7GV6GV5GV12GV11GV10GV9GV8GV7GV6GV5G
7060 I4=I1+I1
7070  Y="V12GV11GV10GV9GV8GV7GV6GV5GV4GV3GV2GV12GV11GV10GV9G
7080 I5=Y+I1
8000 ' TOM
8010 J0="L64O3
8020  B="V13BV12AV11GV10F
8030  F="V13FV12EV11DV10C
8040  C="V13C<V12BV11AV10G>
8050 J1="R2R2R2R2R2R2R8"+B+F+C+"R8"+B+F+C
8060 J2="R2R2R2R2R2R2R2"+B+"R16"+B+"R16"+F
8070  Y="L48V13BV12AV13FV12EL64
8080 J3="R2R2R2R8"+B+"R16"+F+"R16"+C+"R2R2R2R4R8."+Y
10000 ' PLAY
10010 PLAY#2, T, T, T, T, T, T, T, T, T, T
10020 PLAY#2,A0,B0,C0,D0,E0,F0,G0,H0,I0,J0
10030 PLAY#2,A1,B1,C1,D1,E1,F1,G1,"",I1
10040 PLAY#2,"",B2,C2,D2,E2,F1,G2,H1,"",J1
10050 PLAY#2,A2,B2,C2,D3,E3,F1,G3,H2,I2
10060 PLAY#2,A3,B2,C2,D4,E4,F1,G4,H3,I3,J2
10070 PLAY#2,A2,B2,C2,D5,E5,F1,G3,H2,I2
10080 PLAY#2,A2,B2,C2,D6,E6,F1,G5,H4,I2
10090 PLAY#2,A4,B3,C3,D7,E7,F2,G3,H2,I2
10100 PLAY#2,A2,B2,C2,D8,E8,F1,G5,H4,I2
10110 PLAY#2,A2,B2,C2,D5,E5,F1,G3,H2,I2
10120 PLAY#2,A2,B2,C2,D6,E6,F1,G5,H4,I2
10130 PLAY#2,A4,B3,C3,D7,E7,F2,G3,H2,I2
10140 PLAY#2,A2,B2,C2,D9,E9,F1,G4,H3,I3,J2
10150 PLAY#2,A5,B2,C2,DA,EA,F1,G6,H5,I4,J3
10160 PLAY#2,A5,B2,C2,DB,EB,F1,G6,H5,I4,J3
10170 PLAY#2,A6,B4,C4,DC,EC,F3,G6,H5,I4,J3
10180 PLAY#2,A7,B5,C5,DD,ED,F4,G6,H5,I4,J3
10190 PLAY#2,A5,B2,C2,DE,EE,F1,G6,H5,I4,J3
10200 PLAY#2,A5,B2,C2,DF,EF,F1,G6,H5,I4,J3
10210 PLAY#2,A6,B4,C4,DG,EG,F3,G6,H5,I4,J3
10220 PLAY#2,A8,B5,C5,DH,EH,F4,G7,H6,I5
10230 PLAY#2,A9,B2,C2,DI,EI,F1,G8,"",I1
10240 PLAY#2,AA,B2,C2,D2,E2,F1,G4,H3,I3,J2
10250 GOTO 10070
20000 ' END
```


★OFコーナーに電波新聞社の批判を書くと掲載されないことがわかった。どうやらギャグのコーナーらしい。(静岡県藤枝市・New on 1 21才)……【影：OFはまじめなコーナーだぞ。どうも，最近OFをかんちがいしている人が多いような気がするなぁ。つぐ美：誰のせい？】

ザ★ゲーム
ミュージック
プログラム

PC-9801シリーズ互換機(N-88BASIC(86))＋サウンドボード用

ニュージーランド　ストーリー

THE NEWZEALAND STORY
~ENDING~

©TAITO

Silpheed☆

ごあいさつ

こんにちは，Silpheed☆こと田中です。先月「自分の首を絞めるぞ」と友人に言われたのが本当になってしまいました……というのは，年末進行をすっかり忘れていたのです（爆）。

88→98→88というサイクルで大体作ってきたのですが，とりあえずそれは置いといて98で作ってみました。曲は「THE NEW ZEALAND STORY」からエンディングの曲です。

なぜ今さら…？

なぜこの時勢にFM3音の曲を作ろうと思ったのかといいますと，最近聴いてほっとするような曲を作ってないなーと思ったからです。

じつはこのゲーム，横浜のパソコンショップのTOWNSでずーっとやっていたという思い入れもあったりします。

FM3音ということで，MMLはかなりシンプルになっています。ですが，@VコマンドでボリュームをいじるとOLを直接書き換えてしまうという98の遺憾な仕様のために，音量のちがいはすべて音色切替えで行なっています。で，リストが長いです（おひ）。

本当はチャンネル・デチューンを全部F-numberを計算して，yコマンドでキーオン・キーオフの制御をしようと思ったのですが，これ以上長くすると誰も打ち込んでくれそうになくなるのでやめました（笑）。

今度は新曲

たまにはこういうものもいいと思いますが，新曲もちゃんと作っていかないといけないので（それが使命だと言われた／笑），来月は新曲です。ズバリ当てた人には……多分何もでません(爆)。

では，また来月，お会いしましょう。

THE NEWZEALAND STORY～ENDINGのミュージック・プログラム・リスト

```
100 'THE NEWZEALAND STORY 「 ENDING 」 (c)TAITO
110 '   save "NZ_END.MUS"
120 '
130 '         T H E   N E W Z E A L A N D   S T O R Y
140 '
150 '                  「 ENDING 」 (c)TAITO
160 '
170 '                                   Programed by K.Tanaka ( Silpheed★ )
180 '
190 '  ---------- init.
200 '
210 CLEAR ,&H4E00:PLAY ON:PLAY ALLOC 1000,1000,1000
220 DEFINT A-Z:DEFSTR A-C,T:OPTION BASE 0
230 DIM V1(4,9),V2(4,9),V3(4,9),V4(4,9),V5(4,9),V6(4,9),V7(4,9),V8(4,9),V9(4,9)
240 DIM VA(4,9),VB(4,9),VC(4,9),VD(4,9),VE(4,9),VF(4,9),VG(4,9),VH(4,9),VI(4,9)
250 DIM A(27),B(27),C(27),V(4,9)
260 KEY 5,CHR$(21)+"run"+CHR$(13):KEY 9,CHR$(21)+"edit ."+CHR$(13)
270 '
280 '  ---------- YM2203 voice set
290 '
300 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V1(X,Y):NEXT Y,X
310 VOICE 1,V1
320 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 :' synth bass
330 DATA  5, 16, 31,  9, 10,103,  2,  1,  1,  0
340 DATA  7, 19, 29,  5, 15,127,  2,  1,  2,  0
350 DATA  5, 26, 26,  0, 15, 87,  3,  2,  0,  0
360 DATA  7, 19, 29,  5, 15,127,  3,  1,  1,  0
370 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V2(X,Y):NEXT Y,X
380 VOICE 2,V2
390 DATA  4, 15,  2, 1,9999,  2,  0, 30,  0,  0 :' synth
400 DATA  0, 31, 31,  5, 14, 88,  1, 12,  3,  0
410 DATA  5, 28, 28, 15,  5, 91,  3,  8,  3,  0
420 DATA  1, 19, 20,  9,  8, 57,  2, 10,  3,  0
430 DATA  1, 26, 26,  7,  5,101,  2,  2,  3,  0
440 VOICE 0,V                                         :' dummy
450 '
```


★うおおお！　なんだ，あの「バーチャファイター２」のリアルさは！　しかも高いっ！　影さん，私にお金ください。それで，バーチャ２をたっぷりとやりますから!!(宮崎県宮崎郡・日高洋平18才)……【影：私だって，他人のプレイを後ろで見て～る～だ～け。】

```
460 VOICE COPY 2,V3:V3(2,5)=V3(2,5)+1:V3(4,5)=V3(4,5)+1:VOICE 3,V3
470 VOICE COPY 2,V4:V4(2,5)=V4(2,5)+2:V4(4,5)=V4(4,5)+2:VOICE 4,V4
480 VOICE COPY 2,V5:V5(2,5)=V5(2,5)+3:V5(4,5)=V5(4,5)+3:VOICE 5,V5
490 VOICE COPY 2,V6:V6(2,5)=V6(2,5)+4:V6(4,5)=V6(4,5)+4:VOICE 6,V6
500 VOICE COPY 2,V7:V7(2,5)=V7(2,5)+5:V7(4,5)=V7(4,5)+5:VOICE 7,V7
510 VOICE COPY 2,V8:V8(2,5)=V8(2,5)-4:V8(4,5)=V8(4,5)-4:VOICE 8,V8
520 VOICE COPY 8,V9:FOR Z=1 TO 4:V9(Z,4)=15:NEXT:VOICE 9,V9
530 VOICE COPY 2,VA:VA(2,5)=VA(2,5)-2:VA(4,5)=VA(4,5)-2
540 VA(1,8)=7:VA(2,8)=7:VA(3,8)=7:VA(4,8)=7:VOICE 10,VA
550 VOICE COPY 10,VB:VB(2,5)=VB(2,5)-5:VB(4,5)=VB(4,5)-5:VOICE 11,VB
560 VOICE COPY 10,VC:VC(2,5)=VC(2,5)-2:VC(4,5)=VC(4,5)-2:VOICE 12,VC
570 VOICE COPY 10,VD:VD(2,5)=VD(2,5)-7:VD(4,5)=VD(4,5)-7:VOICE 13,VD
580 VOICE COPY 10,VE:VE(2,5)=VE(2,5)-4:VE(4,5)=VE(4,5)-4:VOICE 14,VE
590 VOICE COPY 10,VF:VF(2,5)=VF(2,5)-3:VF(4,5)=VF(4,5)-3:VOICE 15,VF
600 VOICE COPY 10,VG:VG(2,5)=VG(2,5)-1:VG(4,5)=VG(4,5)-1:VOICE 16,VG
610 VOICE COPY 10,VH:VH(2,5)=VH(2,5)+1:VH(4,5)=VH(4,5)+1:VOICE 17,VH
620 VOICE COPY 10,VI:VI(2,5)=VI(2,5)-6:VI(4,5)=VI(4,5)-6:VOICE 18,VI
630 '
640 '  ---------- MML set
650 '
660 T="t82 mb"
670 '
680 A="@0@1 @v96 o3 q8 l16 r4"
690 A(0)="c>g<c>g <a>{aa}<a>c <g>d<g>d<f>{ff}<f>c"
700 A(1)="<g>d<g>d<g>{gg}<g>d <g>{gg}ff32eee32d{cc}"
710 A(2)="<f>c<f>c<f>{ff}<f>c <ebebe>{ee}<eb"
720 A(3)="d>a<d>a<d>{dd}<d>a <d>{dd}cc32<bbb32aa"
730 A(4)="g>d<g>d<g>{dd}<g>d <cgc>{cc}<cgcg"
740 A(5)="ebebe>{ee}<eb a>e<a>e<a>{aa}<a>e"
750 A(6)="<fafaf>{ff}<fa d>a<d>a<d>{dd}<db"
760 A(7)="g>d<g>d<g>{gg}<g>d <c>g<c>g<c>{cc}<c>g
770 A(8)="<"+A(0):A(9)=A(1):A(10)=A(2):A(11)=A(3)
780 A(12)="g>d<g>d<g>{gg}<g>d <cgc>{cc}<cgcg"
790 A(13)=A(5):A(14)=A(6)
800 A(15)="g>d<g>d<g>{gg}<g>d< l12 @v97c@v98c+@v99d@v100d+@v101e@v102f@v96"
810 A(16)="l24 gb>dgb>dgfedc<d <egb>egb>edc<ba<b"
820 A(17)="fa>cfa>cfedc<bc <egb>egb<egb>eg<b"
830 A(18)=A(16):A(19)=A(17)+"l16"
840 A(20)="f>c<f>c<f>{ff}<f>c <g>d<g>d<g>{gg}<g>d"
850 A(21)="<ebebe>{ee}<eb a>c<a>c<a>{aa}<a>c"
860 A(22)="<dadad>{dd}<da gbgbg>{gg}<gb"
870 A(23)="ebebe>{ee}<eb a>c<@v98a>c<@v100g>{gg}<@v102gb@v96"
880 A(24)="f>c<f>c<f>{ff}<f>c <dadad>{dd}<da"
890 A(25)="gbgbg>{gg}<gb gbfbg>{gg}<gb"
900 A(26)="@v97f>@v98c<@v99f>@v100c<@v101f>@v102c<@v103f>@v104c <@v99ar4.."
910 A(27)="@v96g>d<g>d<g>{gg}<g>d <c>g<c>g<c>{cc}<c>g <c2"
920 '
930 B="@0@2*o5 q7 l8 r4"
940 B(0)="ccc16cc16<bba16e!g1^16*aaa16aa16gge16fe16!d2.^16*"
950 B(1)="d16c16d16ddd16ef16!g2*eee16fg16a2"
960 B1="fff16ef16ddd16c<b16>!d2*":B(2)=B1+"c>gab>"
970 B(3)=B(0):B(4)=B(1):B(5)=B1
980 B(6)="l12 cc+dd+ef l16 g4^16gag g4^16gab> c4^16c<ba b4^16efe
990 B(7)="g4^16gag g4^16gab> c4^16c<ba g+8 l24ef+g+ab>c l32 defg l8"
1000 B(8)="a4a16b>c16<gee16ff+16g4.fecdef4f16ef16d<b>cde4e16fe16eefg"
1010 B(9)="a4a16b>c16<a4a16b>c16d4d16c<b16>d2 l16"
1020 B(10)="@0@3*<c<b@0@4*>c<b@0@5*>c<b@0@6*>c@0@7*<b@0@8*>cr4..@0@2*<b4.>c8c2"
1030 B(11)="@0@8*c48e48g48>@0@9*c1r4...@0"
1040 '
1050 C="@0@10*o6 q7 l16 r4"
1060 C(0)="g4a4b4a4gfefd8e<b8>c8d8e8g a4f4e4g4dc<b>cdefg8a8b8>c8d<"
1070 C(1)="d4b4g8f8e8d8e4b4a8g8f8e8 a4f4a4g4f8g8f8d8c8<e8>f8g8"
1080 C(2)="@0@11*r>{cd}r{cd}r{cd}r{cd} r{de}r{de}r{ab}r{ab}"
1090 C(3)="@0@12*r{ga}bg.l64gagagaga gagaga l16 <g>{ga}bg l64gagagaga gagagaga"
1100 C(4)="@0@11*l16 r{ab}r{ab}r{ab}r{ab} r{ga}r{ga}r{ab}r{ab}"
1110 C(5)="@0@12*rl32defgabg l64agagagag agagag r16l32defgabg l64agagagag agagag
"
1120 C(6)="@0@11*l16 r{de}r{de}r{de}r{de}g<<{ab}> l24 cdeff+gab>c l16"
1130 C(7)="r{de}r{de}r{de}r{de}<a<b32>c32 l24 deff+gg+aa+b l16"
1140 C(8)=">r{fg}r{fg}r{fg}r{fg} r{de}r{de}r{de}r{de} l32"
1150 C(9)="<fgfedc<ba gab>cdefg l24 c<c>c+<c+>d<d>d+<d+>e<e>f<f l16"
1160 C(10)="g4.gag g4^16gab >c4^16c<ba b4^16efe g4^16gag g4^16gab"
1170 C(11)=">c4^16c<ba2 @0@13*a4>c4<g4>c4@0@14*g8f8e8d8 @0@13*a4g4d4c4g4<g4>g4b4
"
1180 C(12)="@0@4*l24efg @0@5*ab>c @0@6*def @0@7*gab @0@11*l16 f{ga}f{ga}f{ga}f{g
a}"
1190 C(13)="@0@15*d{ef}d{ef}d{ef}d{ef} @0@16*g{ab}g{ab}g{ab}g{ab}"
1200 C(14)="@0@17*g{ab}g{ab}g{ab}g{ab} @0@2*c<b>c<b @0@4*>c<b>c<b"
1210 C(15)="@0@18*e8r4.. @0@11*<b4.>c2^8 c48e48g48>c1"
1220 '
1230 ' ---------- play
1240 '
1250 PLAY T+A,T+B,T+C
1260 FOR Z=0 TO 27:PLAY A(Z),B(Z),C(Z):NEXT
```

PC-9801シリーズ

★最近，パソコンに「こって」この雑誌を買いはじめました。読んでみると，完全にはまってしまった。本当におもしろい‼ それと，150号プレゼント企画のようなものをどんどんやって！(千葉県・佐久間光胤16才)……【影：この雑誌の名はベーマガといいます。】

ザ★ゲームミュージックプログラム

X1シリーズ(CZ-8FB01)+FM音源+NEW FM音源ドライバー用

ぷよぷよ

～TOY OF PUYOPUYO～ ©COMPILE

川村　賢治

内　容

「ぷよぷよ」の対戦のときのBGMです。メガドライブ版を参考にしましたが，かなりアレンジしています。

使いかた

NEW-FM音源ドライバーを起動した後プログラムをロード，または打ち込んで，RUNしてください。

曲の説明

楽譜を参考にして作りましたが，リズムパートを中心にかなりアレンジしました。長時間聞いていても邪魔にならない曲になったと思います。

最後に

一度「今月はおしかったで賞」に載せていただいた作品ですが，この作品は絶対の自信があったので，とてもくやしかったです。

よってもう一度手を加えて投稿させていただきました。重低音と金属的な音の組み合わせの心地良いリズムをお楽しみください。

GORRY先生より一言

「ぷよ通記念!!」というわけではありませんが，ぷよぷよです。ちまたでよく聴く「なんとかMIX」なノリの作品です。

原曲とほぼ同じ速度ですが，このアレンジだともう少しテンポを上げたほうが軽くなっていいのではないでしょうか。バスドラももう少しハギレよくしてみましょう。

ぷよぷよ～TOY OF PUYOPUYO～のミュージック・プログラム・リスト

```
1000 DEFINT A-Z:INIT:CLS 0:SCREEN:DEFSTR P:DIM A(4,10),P(32)
1010 DEFUSR1=&HF200
1020 DEFUSR2=&HF203
1030 DEFUSR3=&HF206
1040 DEFUSR4=&HF209
1050 DEFUSR5=&HF20B
1060 B$=USR2("0"):FOR I=1 TO 8:B$=USR2(HEX$(I)+"X6Q8O4L4P3^32V10S0,0,0,0"):NEXT
1070 A$=USR4("P"):A$=USR2("0")
1080 '
1090 '_______________________ TONE DATA _______________________
1100 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A(I,J):NEXT:NEXT
1110 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
1120 DATA  4, 15,  3,  0,200,127,  0,  0,  0,  3,  0
1130 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME-EN  chu chu chu chu
1140 DATA 25, 21, 18, 15,  8,  6,  0,  4,  0,  1,  0
1150 DATA 23, 20, 18, 15,  8,  0,  0,  1,  0,  0,  0
1160 DATA 31, 19, 15, 15,  8,  0,  0,  2,  0,  1,  0
1170 DATA 31, 17, 15, 15,  8,  0,  0,  1,  0,  0,  0
1180 A$=USR1(CHR$( 0)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
1190 '---------------------------------------------------------------------
1200 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A(I,J):NEXT:NEXT
1210 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
1220 DATA 13, 15,  3,  0,200,127,  0,  6,  0,  3,  0
1230 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME-EN  ko ka ko ka
1240 DATA 26, 14,  0, 15,  2, 30,  0, 11,  4,  1,  0
1250 DATA 25,  0,  0, 15,  0, 14,  0,  8,  4,  0,  0
1260 DATA 25,  0,  0, 15,  0, 14,  0,  8,  4,  0,  0
1270 DATA 28, 13,  7, 15,  2, 14,  0,  5,  4,  0,  0
1280 A$=USR1(CHR$( 1)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
1290 '---------------------------------------------------------------------
1300 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A(I,J):NEXT:NEXT
1310 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
1320 DATA 58, 15,  3,  0,200,127,  0,  0,  0,  3,  0
1330 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME-EN  BRASS
1340 DATA 16, 15,  0,  2,  1, 25,  0,  1,  3,  0,  0
1350 DATA 16, 12,  0,  2,  1, 48,  0,  8,  0,  0,  0
1360 DATA 18,  0,  0,  2,  0, 53,  0,  1,  0,  0,  0
1370 DATA 16, 10,  2,  8,  3,  0,  1,  2,  7,  0,  0
1380 A$=USR1(CHR$( 2)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
1390 '---------------------------------------------------------------------
1400 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A(I,J):NEXT:NEXT
1410 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
1420 DATA 60, 15,  3,  0,200,127,  0,  0,  0,  3,  0
1430 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME-EN  HI-HAT
1440 DATA 31, 13,  0,  0,  1, 10,  0, 11,  0,  3,  0
1450 DATA 31, 15,  9,  9,  2,  0,  0, 13,  0,  0,  0
1460 DATA 31, 14,  0,  0,  1,  0,  0, 10,  0,  1,  0
1470 DATA 31, 16, 14,  9,  3,  0,  0, 15,  0,  0,  0
1480 A$=USR1(CHR$( 3)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
1490 '---------------------------------------------------------------------
1500 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A(I,J):NEXT:NEXT
1510 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
1520 DATA 60, 15,  3,  0,200,127,  0,  0,  0,  3,  0
1530 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME-EN  SNARE DRUM
1540 DATA 20, 31,  0, 12,  3,  0,  0, 15,  0,  3,  0
1550 DATA 31, 16, 15, 12,  1,  0,  0,  1,  0,  1,  0
1560 DATA 31, 18, 14, 12,  5,  5,  0,  0,  0,  0,  0
1570 DATA 31, 16, 14, 12,  8,  0,  0,  2,  0,  0,  0
1580 A$=USR1(CHR$( 4)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
1590 '---------------------------------------------------------------------
1600 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A(I,J):NEXT:NEXT
1610 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
1620 DATA  3, 15,  3,  0,200,127,  0,  0,  0,  3,  0
1630 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME-EN  BASS DRUM
1640 DATA 31, 13,  0, 10, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0
1650 DATA 31, 22, 15, 10, 15,  5,  0,  0,  0,  0,  0
1660 DATA 31, 13,  0, 10, 15, 10,  0,  0,  0,  0,  0
1670 DATA 31, 15,  0, 10, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0
1680 A$=USR1(CHR$( 5)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
1690 '---------------------------------------------------------------------
1700 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A(I,J):NEXT:NEXT
1710 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
```


★この本を買うのは私。でも，ほとんど弟が読んでいる。私は機械に弱いから?? 弟はエライ！ 内容が理解できるのだから。人間何かとりえがある。部屋やコンピュータの周りが紙クズだらけでもゆるそう。(千葉県印旛郡・大竹永里子18才)……【つぐ美：まあ。】

```
1720 DATA 60, 15,  3,  0,200,127,  0,  0,  0,  1,  0
1730 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME-EN  SUZU
1740 DATA 31,  0,  0,  0,  0,  7,  0, 11,  0,  0,  0
1750 DATA 31, 16, 15,  6, 10,  0,  0,  7,  0,  0,  0
1760 DATA 31, 22, 18,  0,  5, 15,  0, 11,  0,  2,  0
1770 DATA 31, 18, 15,  6,  2,  0,  0, 11,  0,  2,  0
1780 A$=USR1(CHR$( 6)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
1790 '------------------------------------------------------------------------
1800 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A(I,J):NEXT:NEXT
1810 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
1820 DATA 58, 15,  3,  0,200,127,  0,  0,  0,  3,  0
1830 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME-EN  PIANO
1840 DATA 28,  4,  0,  5,  1, 37,  2,  1,  7,  0,  0
1850 DATA 22,  9,  1,  2,  1, 37,  2, 13,  0,  0,  0
1860 DATA 29,  4,  3,  6,  1, 40,  1,  3,  3,  0,  0
1870 DATA 18,  7,  0,  5, 11,  0,  2,  1,  0,  0,  0
1880 A$=USR1(CHR$( 7)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
1890 '------------------------------------------------------------------------
1900 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A(I,J):NEXT:NEXT
1910 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
1920 DATA 44, 15,  3,  0,200,127,  0,  0,  0,  3,  0
1930 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME-EN  SYNTH BASS
1940 DATA 18, 15,  5,  5,  3, 13,  2,  1,  7,  0,  0
1950 DATA 20, 10,  8,  7,  6,  0,  0,  4,  7,  0,  0
1960 DATA 23, 13,  5,  5,  2, 15,  0,  0,  3,  0,  0
1970 DATA 20, 10,  8,  7,  6,  3,  0,  1,  3,  0,  0
1980 A$=USR1(CHR$( 8)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
1990 '------------------------------------------------------------------------
2000 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A(I,J):NEXT:NEXT
2010 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
2020 DATA 57, 15,  3,  0,200,127,  0,  7,  0,  2,  0
2030 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME-EN  HAND CLAP
2040 DATA 26, 28,  0,  3,  6,  9,  0,  5,  0,  0,  0
2050 DATA 29, 20,  0,  3, 15, 15,  0,  2,  0,  1,  0
2060 DATA 31, 11,  0,  3, 15, 31,  0,  0,  0,  0,  0
2070 DATA 31, 14,  0,  9, 15,  0,  0,  1,  0,  3,  0
2080 A$=USR1(CHR$( 9)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
2090 '------------------------------------------------------------------------
2100 ' [MELODY]
2110 P(0)="T130^24L8@2V13O4Q7S220,6,16,36 GAB<CDEF>B< [0
2120 P(1)="C16D16C16>B16<C4.>GAB< D4>A4<D4DE
2130 P(2)="F16E16DF4.DFD E4C>GEC>GE<<
2140 P(3)="R8C16>B16<CDEDCE D16C+16DDEF4GF
2150 P(4)="E16D16C16>B16A4.<F16D16C>B <CC16C16C2.
2160 P(5)="|:EDEFG4FE D4.F4.D4
2170 P(6)=":EC>GEC<EEE EC>GEC4>(C,5C)4<<:|
2180 P(7)="E.D.EF.E.F G.F.GAG<C>C
2190 P(8)="G4.G&G2 (F,G)&G2..
2200 P(9)="G16G16GR4FEDC ]
2210 FOR I=0 TO 16:A$=USR2("1"+P(I)):NEXT
2220 '
2230 P(0)="^40L8@2P1V13O4Q7 EFGAB<CD>G<V10 R16. [0
2240 FOR I=0 TO 16:A$=USR2("2"+P(I)):P(I)="":NEXT
2250 ' [PIANO]
2260 P(0)="^24L8@7V11O4Q8 E4.EG4.G [0
2270 P(1)="GG.G.G.GG16E |:AA.A.A.AA16F:| L24CC+DD+EFL8<GEC>GEC
2280 P(2)="GG.G.G.GG16E AA.A.A.AA16F<< @8Q6C>B16A16GFD>BAG G<<<L16C>GEGE>CL8>G<<
C>C4@7Q8
2290 P(3)="L16>|:A<DFA<DFA<D>AFD>AFD>AF:||:EG<CEG<CEGEC>GEC>GEC:|
2300 P(4)="|:DFA<DFA<DFD>AFD>AFD>A<:|L8>G<ECE>A<FDF>A+<GD+GCAFA
2310 P(5)="L16CEG<CEC>GECEG<CEGEC EC>GEGEC>G<CEGEG<C>GE<
2320 P(6)="CCL8CR4DC>BA  ]
2330 FOR I=0 TO 16:A$=USR2("3"+P(I)):NEXT
2340 '
2350 P(0)="^40L8@7P2O4Q8 V11C4.CE4.E [0
2351 P(1)="EE.E.E.EE16C |:FF.F.F.FF16D:|> L24GG+AA+B<C<L8EC>GEC>G<
2352 P(2)="EE.E.E.EE16C FF.F.F.FF16D<<R16.@8P2Q6V8C>B16A16GFD>BAG G<<<L16C>GEGE>
CL8>G<<C>C4@7P2Q8
2355 P(5)="L16CEG<CEC>GECEG<CEGEC EC>GEGEC>G<CEGEG<C>G32
2356 P(6)="V11GGL8GR4AGGF ]
2360 FOR I=0 TO 16:A$=USR2("4"+P(I)):P(I)="":NEXT
2370 ' [BASS]
2380 P(0)="^32L8@8V12O2Q8 C4.RGFED [0
2390 P(1)="C2R4.C DD4R2D DD4R4.DD C4.C4CRC
2400 P(2)="C2R4.C DD4R2D>GG4R4.GB<CC4RC4RC
2410 P(3)="|:D4.RRD>A<D >B4.RRBFB<:C4.RRC>G<C CR>A4RA+G4<:|
2420 P(4)="RCC4RDD4RD+D+4RFF4> |:GGGEGEGB:| <
2430 P(5)="CCR4 GFED ]
2440 FOR I=0 TO 16:A$=USR2("5"+P(I)):P(I)="":NEXT
2450 ' [RYTHM]
2460 P(0)="^32L8@V127O1Q8@5D4D4DDDD [0
2470 P(1)="|:@5RD@4G@5DDR16D16@4G@5D DD@4G@5D16DD@4G8G16@5D
2480 P(2)="DD@4G@5D16DD@4G16G@5D   D16DD16@4G@5DRD16@4G16@5D16DD16:|
2490 P(3)="|:4@5D@4G@5DD<@1G16>@4G16G@5D@4G @5D<@1G>@4GG<@1G16E16>@5D@4G@5D:|
2500 P(4)="@5DD@4G16G@5D16 DD@4GG@5D16D.@4G@5DL16D@4GGGGGGGL8
2510 P(5)="@5D4D4D4L24|:6D:|L8 ]
2520 FOR I=0 TO 16:A$=USR2("6"+P(I)):P(I)="":NEXT
2530 '
2540 P(0)="^32V14O5L8@3Q6C4C4CCCC [0
2550 P(1)="L16@3|:32Q2CCQ7C8:|
2560 P(2)="|:8@6Q8C8C8C@3Q4C@6Q8C8 @6C8@9G8@6C@3Q4C@6Q8C8:|
2570 P(3)="|:8@6CC@3Q7C8:|
2580 P(4)="@6|:C32C32C32C32CC:|@9GG8@6CL8CC ]
2590 FOR I=0 TO 16:A$=USR2("7"+P(I)):P(I)="":NEXT
2600 '
2610 P(0)="^32V11O2L16R1 [0 @0Q3
2620 P(1)="|:22P1GRGG GP3GGR GRP2RG GGP3GR:| ]
2630 FOR I=0 TO 16:A$=USR2("8"+P(I)):P(I)="":NEXT
2640 '
2650 A$=USR4("P")
19990 END
20000 A$=USR2("0"):GOTO 2100
```

X1

★パソコン情報のみでなく，家庭用ゲーム機の情報も豊富でよい。パソコン初心者向けコーナーも作ってほしい。さまざまなハードの特徴などを，もっと書いてほしい。最新ゲームのコーナーも……。(北海道札幌市・**島畑知泰19才**)……**【影：よくばりー。】**

◆ 定期購読●直接購読のしおり ◆

弊社刊行の雑誌は，ご自宅直送方式の年間定期購読をお勧め申し上げます。スピーディーで確実，そしてお得な定期購読をぜひご利用下さいませ。
また　ご希望の雑誌・書籍が，ご近所の書店にない場合は右の振替用紙にて直接ご注文下さい。

■ 年間定期購読料（消費税込料金となっております。）

電　気　店	¥15,600	マイコンピュータマガジン	¥6,840
ラジオの製作	¥ 8,160	マイコンBASICマガジン	¥5,760
電波新聞縮刷版	¥70,000	OAビジネスパソコン	¥6,600

■ 年間購読の特典

①特別号も通常の定価でご購読いただけます。
②電気店は13冊分の購読ができます。
③マイコンピュータマガジン・OAビジネスパソコンは定期特別定価です。

◆確実な振替口座を利用してご送金下さい◆

送金手数料が不要で，確実な郵便振替でご送金をお願い申しあげます。手続きは簡単です。右の郵便振替用紙に下記の必要事項を記入し，郵便局窓口に必要金額と共にご提出いただくだけですみます。
①購読申込書に必要事項を記入ください。なお1年間，或は2年間購読かをはっきりご記入ください。
②払込通知票，払込票に送金合計金額と住所，氏名をご記入ください。払込通知票と払込票は絶対に切りはなさないようにしてください。なお，必ずフリガナをご記入下さい。
③弊社への御意見・御希望がございましたら，通信欄へご記入下さい。
④すべて記入が終了しましたら，案内文のみ切り離して郵便局窓口に金額を添えて提出してください。
※振替によるご送金は，着本までに約2週間ほどかかりますのでお含みおきください。
お急ぎの場合は，現金書留に，右購読申込書を同封してご送金ください。

この受領証は、郵便局で機械処理をした場合は郵便振替の払込みの証拠となるものですから大切に保存してください。

ご注意
この払込書は、機械で処理しますので、口座番号及び金額を記入する際は、枠内に丁寧に記入してください。
また、下部の欄（表面及び裏面）を汚したり、本票を折り曲げたりしないでください。
（郵政省）

各票の※印欄は、払込人において記載してください。

払　込　取　扱　票

02 東京

通常払込料金 加入者負担

口座番号（右詰めにご記入ください）

0 0 1 5 0 - 3 - 5 1 9 6 1

金額 千 百 十 万 千 百 十 円 ※

加入者名 株式会社 電波新聞社

料金

特殊取扱

通信欄 ※

払込人住所氏名 （郵便番号　　　　）

※

（電話番号　　　　ー　　　　）

受付局日附印

裏面の注意事項をお読みください。（郵政省）

切り取らないで郵便局にお出しください。

記載事項を訂正した場合は、その箇所に訂正印を押してください。

払込票兼受領証

口座番号 0 0 1 5 0 - 3

通常払込料金加入者負担

右詰めにご記入ください

5 1 9 6 1

加入者名 株式会社 電波新聞社

金額 千 百 十 万 千 百 十 円 ※

払込人住所氏名 ※

料金 （消費税込み） 円

受付局日附印

特殊取扱

切り取って郵便局へお出し下さい。

（消費税込料金となっております）

電波新聞社出版物一覧

94. 7 現在

図解エレクトロニクス工作⑧	1,700円	〒310円	通信サービスのしくみ	2,000円	〒310円
世界の非静止衛星通信	1,400円	〒310円	スーパーMIDIデータ・コレクション	3,800円	〒310円
第3級アマチュア無線技士受験マニュアル	2,000円	〒310円	ゲームミュージック大賞	3,800円	〒310円
特殊無線技士受験マニュアル	2,800円	〒380円	RCM－PC98スーパーテクニック集	3,800円	〒240円
DCC，MDガイドブック②	1,200円	〒310円	HELLO／MUSIC／スーパーテクニック集	3,800円	〒240円
ビデオ技術ハンドブック	1,900円	〒310円	衛星のすべて（改訂版）	1,950円	〒310円
パソコンBBS電話帳	2,000円	〒380円	激動の平成ビデオ史	1,500円	〒310円
TVのすべて	1,900円	〒310円	アシストシリーズ活用講座	1,900円	〒310円
VTRのすべて	1,900円	〒310円	衛星放送の越境と自由化	1,500円	〒310円
4アマ完全合格	1,160円	〒240円	オールアバウト・ナムコ①／②	各2,200円	〒380円
WS-Works Ver.3がわかる本	1,900円	〒310円	アマチュア無線運用マニュアル	1,600円	〒380円
新・パソコンキャプテン通信スタータブック	3,900円	〒260円	米コンピュータ企業の興亡	1,700円	〒310円
まんが電気学入門	1,200円	〒310円	新トランジスタと半導体入門基本18章	1,600円	〒380円
家電産業成長の軌跡	1,800円	〒310円	たのしい電子工作④	1,500円	〒310円
アンテナ・クラフト・マニュアル	1,750円	〒310円	これから始める人の電気学入門講座	1,900円	〒380円

※上記以外にも新聞・出版物がございますので最寄りの本社，支局へお問合わせ下さい。

東京本社	03－3445－8201（ダイヤルイン）	関東総局	0273－26－3206	神戸支局	078－391－5885
大阪本社	06－203－3361	静岡支局	054－254－6405	広島支局	082－228－5581
西部本社	092－431－7411	新潟支局	025－245－2526	高松支局	0878－61－3111
名古屋支局	052－261－4541	松本支局	0263－36－2266	下関支局	0832－67－7478
札幌支局	011－641－5591	金沢支局	0762－63－8661	熊本支局	096－380－7500
仙台支局	022－227－7211	京都支局	075－221－8021	鹿児島支局	0992－26－3630

キリトリ線

★プログラム投稿応募カード★

このカードは，プログラムの整理用に使います。必要事項を記入の上，作品に同封してください。
また，封筒にも機種名，タイトルを必ずお書きください。

機種名	プログラム名	氏名	住所	TEL番号
			〒	
		年令　才		応募年月日　年　月　日

マイコンBASICマガジン応募カード

キリトリ線

郵便はがき

切手をお貼り下さい

141-□□

（受取人）

東京都品川区東五反田1－11－15

電波新聞社

月刊
マイコンBASICマガジン
編集部②

ご住所（ふりがな）　都・道　府・県
〒　－　TEL　－　－

ご氏名（ふりがな）　・性別　男・女　・年齢

●ご職業　1.学生　2.会社員　3.公務員　4.自由業　5.その他（　　）
●本誌をお求めになった書店名

本誌のほかに読んでいる雑誌名（　　）

本誌を　毎月・ときどき・初めて買う　何人で読みますか（　　）人

●創刊150号記念プレゼント第2弾応募欄

希望商品名＿＿＿＿＿＿＿＿

※188ページに，創刊150号記念プレゼント第2弾のコーナーがあります。
希望の商品を一つだけ記入してください。

キリトリ線

月刊マイコンBASICマガジン②愛読者カード

●記事欄　★OFコーナー　■質問・感想

●あなたの持っているコンピュータ機器をご紹介ください

パソコン＿＿＿＿＿＿＿＿

周辺機器＿＿＿＿＿＿＿＿

ゲーム機＿＿＿＿＿＿＿＿

●今後購入予定のコンピュータ機器は？

パソコン＿＿＿＿＿＿＿＿

周辺機器＿＿＿＿＿＿＿＿

ゲーム機＿＿＿＿＿＿＿＿

●今月号でよかった記事（タイトル名）は？

①＿＿＿＿　②＿＿＿＿　③＿＿＿＿

●今月号でおもしろくなかった記事とその理由

①＿＿＿＿＿＿＿＿

●くわしく紹介してほしいソフトは？

対応機種：

●くわしく紹介してほしい機種名は？

メーカー名：

●くわしく解説してほしい分野は？

●1994年下半期日本ゲーム・ミュージック大賞投票コーナー

※あなたの選ぶアルバムの番号とタイトル名(メーカー名も)を一つだけ記入してください。(164ページに掲載)

キリトリ線

連絡事項

マイコンBASICマガジン
明日のスター・プログラマー

今月のベスト・プログラマー

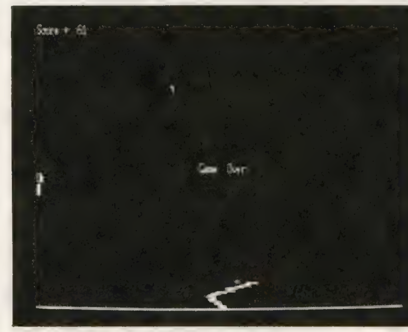
編：今月はアイデア的によく練り込まれている作品が目につきましたね。中でもPC-8801mkII用「月面運輸局」（NAKクン作）はすばらしいですね。すべてのコンテナを押すことによって動かし，宇宙船であるクレセント号まで運ぶ，という作品なんです。まあ，これだけならよくあるパズルゲームなんですけど，これにケーブルという要素が加えられているんです。それによって主人公の動く範囲に制限を加えたり，敵からの攻撃を防いだり，コンテナを受け止めたりできるようになるわけです。ケーブル1本でゲームの幅がグーンと広がっていますね。

影：他ではFM TOWNS用「Fishing Life」（HEmeTan SoFTクン作）なんかも良くできてると思うなー。釣りをゲームにしたものなんだけど，登場する魚の種類が豊富で，しかもその一つ一つにしっかりと難易度が設定されているから，かなり遊べる作品になっているんだなー，これが。

Dr.D：ふむふむ，そんな激戦の中を勝ちあがった今月のベスト・プログラマーは？

編：はい，今月はMZ-2500用「ドット落ち」（Sweet Mineクン作）に決定しました。いわゆる落ちものゲームなんですけど，従来のものとはまったく異なるものになっています。つぎからつぎへと大小さまざまなバーが落ちてくるので，それをずらしながら重ねていき，そのずれ幅を競うという作品です。

Dr.D：なるほど。従来のものが落ちてくるブロックをバンバン消していくのが目的だったのに対して，この作品はいかに上手に積んで行けるかというのが目的というわけじゃな。同じ落ちものゲームを作るにしても，もっとちがったものを作りたい，という作者の意気込みが伝わってくる作品じゃのう。パズルゲームに限らず，どんなジャンルのゲームでもまだまだいろんな方向性があると思うぞ。みんなも考えて見てくれ。



▲MZ-2500用「ドット落ち」

今月はもう一歩のところでした賞

●FM TOWNS用『ぶーぶーカー』／岡崎芳友
●MSX用『すみなちゃん＆あひるくん』／桐岡昭広
●MSX用『BREEZE TALE』／清水圭介
●MSX用『RACING MINI』／西村　正
●PC-8801用『5人の戦士』／幻　小僧
●PC-9801用『古代争乱』／松岡一孝
●PC-9801用『PIPLINE』／野口正人
●PC-9801用『SLASH BASTER』／T J
●X1用『ファイトターボR』／椚山勝己
●X1用『上からワンキーゲーム』／ちひろちゃん

投稿ありがとう

吉本宏一／誤答大好き／國田光迅／濱野智行／小原　理／野口正人／鈴木義昭／吉田勝治／NAK／平林真琴／神保孝司／松丸周平／柴田憲治／吉田　稔／TARO／永井　哲／上野洋平／Tadahiro／幻　小僧／岩見真吾／r.s／岡部誠／神谷成導／吉村光司／ちひろちゃん／岡崎芳友／Codexseeker／谷口哲敏／松岡一孝／浜田清司／高富士活雄／田見智宏／ハナカミ／たばたば／清水圭介／村上　剛／菊谷　忠／伊藤直輝／桐岡昭広／永岡　淳／國田光迅／長谷川誠／桐岡昭広／椚山勝巳／西村　正／China／はたらいたはらたいら／T.Iro／古旗一浩／マイコン／たばたば／本村由隼／田所洋彦／伊東幸法／緒方勇一／白浜誠斗／西垣弘巳／岡畑巧吉／田岡省次／井上忠輝／菊原　毅／寺町啓介／人見智雄／高井正一／松江のどじょう／武原徹俊／岩垣善友／千堂耕治／神林真吉／岡見佳照／池原秀幸／佐藤輝将／碇　貞樹／水城順光／河野富士夫／梅森周弘／サークル・ノリゾー／佐々木周造／丘　善行／中井亮二／西尾慶一／西村賢三／町井　健／岡崎孝純／金岡大紀／じゅんいち／小坂裕幸／奥田潤三／小山　努／黒沢和夫／今成貞正／小田島宏美／伊藤完治／高田進一／和田明聡

※全員紹介しきれなくてごめんなさい。これからもどしどし投稿してくださいね。

『マイコンBASICマガジン』関連媒体筆者募集・編集要員募集の御案内

マイコンBASICマガジンでは，「マイコンBASICマガジン」，「コンピュータ・ミュージック・マガジン（CMM）」，「オーディオ・ビジュアル・コンピュータ・マガジン（AVC）」をはじめ，別冊などを発行しています。

プロ・アマを問わず「家庭全員でコンピュータを楽しく活用する」という基本ポリシーに合った力量を持つ記事執筆者と，編集補助要員を募集しています。

審査基準は，かなり厳しいので，そのつもりで応募してください。

①履歴書（写真貼付）②自己PRとなる作品・原稿などを同封して「マイコンBASICマガジン筆者募集係」に郵送してください。書類選考の上通知します。

COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE






▶▶▶ここからあとのページでは
コンピュータを使った楽しいソフトウエアや
その周辺の話題を満載しています。

☆編集部より
史上最高のタイトル数が発売された年末商戦も終わり，1月に登場する新作ソフトはちょっと少なめです。春の商戦へ向けての充電期間というところでしょうか。
今月は恒例の日本ゲーム・ミュージック大賞のノミネートがあります。応募要項をよく読んで投票してください。


WELCOMETOTHENEXTLEVEL
噂の32ビットマシン
遂に
…キミのメガドライブ
メガドライブ用アップグレードブースター
SUPER 32X
スーパー32X 好評発売中 16,800円
スーパー32Xはメガドライブに装着するだけで32ビットマシンに変身させることができるスーパーアイテム！
その秘密は、新開発チップSH2を2基搭載したことにより、高速演算処理、ポリゴン表現、32,000を超える色数、豊かになったサウンド…などなど。
驚異のハイグレードソフトが手頃な価格で充実!!
SPACE HARRIER
スペース ハリアー
好評発売中 4,980円
アーケードを沸かせた超人気ゲームをそのまま移植。
© SEGA 1985, 1994
V.R. Virtua Racing DELUXE
バーチャレーシング デラックス
好評発売中 8,800円
コース、車種、そしてCGが大幅にグレードアップ！
アーケード以上の興奮が…。
© SEGA 1992, 1994
アーケードの興奮を完全移植。
X-ウィングを繰り「スターウォーズ®」3部作の世界へ！
好評発売中 8,800円
スターウォーズ アーケード
STAR WARS ARCADE
®, TM & © 1994 Lucasfilm Ltd. All rights reserved.Used under authorization.
© 1994 SEGA
AFTER BURNER COMPLETE
アフターバーナー コンプリート
'95年1月発売予定 4,980円
進化した実際の戦闘システムを導入。
"アフターバーナーⅡ"を超えた3Dシューティング。
© SEGA 1995
© SEGA
SEGA 株式会社セガ・エンタープライゼス
〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター
フリーダイヤル 0120-012235 受付/月～金曜日:10時～17時(祝祭日除く)


今、神々の大地が動き始める。
神々の大地"高天原(たかまがはら)"は
天照(アマテラス)によって統治され、平和な時代を築いていた。
しかし、そんな日々も、荒ぶる神として名高い素戔嗚(スサノオ)の
突然の謀反によって破られて行く……。
遥かな時を溯り、古代日本神話の世界が、
リアルタイム・シミュレーションRPGで現代に甦る!!
天壌
グローディア・アクティブ・シミュレーション第2弾!
BIBLE MASTER 2
THE CHAOS OF AGLIA
バイブル マスター 2〈セカンド〉
© 1994 1995 GLODIA



ブル
●古代日本神話の世界観に基づいた、東洋的な雰囲気が色濃く漂うデザイン。
●リアルタイムに敵味方の部隊が移動する、緊迫感のあるシミュレーション。
●画面の自由なレイアウトを可能にする、フローティング・フレーム・システム。
●背景画面がそのまま戦略マップとなり、広域的なシミュレーションが実現。
●背景大域マップ、縮小マップ、フィールド画面、3つの縮尺を同時表示するマルチスケール戦略マップシステム。
●戦闘システムには、戦術的な観点から選べる多彩な陣形パターンを用意。
©1995 GLODIA
無窮=
リアルタイム・シミュレーションRPG
エテミブル =天壌無窮=
PC-9801・9821シリーズ 98NOTE
EPSON PC-286/386/486シリーズ BOOK/NOTE
CPU80386以上推奨(80286動作可能)
ハードディスク専用(要MS-DOS Ver3.0以上)
メインメモリ640KB以上
●バスマウス専用 ●FM音源対応 ●MIDI対応 ●液晶ディスプレイ対応
¥11,800(税別)
'95エテミブル豪華特製カレンダー付
フロッピーディスク版 1月27日発売!!
CD-ROM版 2月3日発売!!
戦いのバイブルは新たに綴られた。
先進のシステム、魅力あふれるキャラクター、迫力のグラフィックで楽しむ「バイブルマスター」シリーズ最新作Townsに登場!! キャラクターへの指示はいつでも追加、変更できるリアルタイム・システム、戦闘は大型キャラがぶつかり合い、魔法がアニメーションするアクティブ・バトルを採用。フルマウス対応で場所や項目を選ぶだけの簡単操作は、指示を出している間の時間がストップ、じっくり考えられる。奥深い戦略、戦術はもちろんRPGの要素を、初心者からマニアまで誰もが楽しめるシミュレーション・ゲームだ!!
前代未聞!! 聴くマニュアル付き!! (CD-ROM内にカップリング)
TOWNS版登場!! '95年1月13日発売予定!!
●要2M BYTE RAM
●TOWNSパッド対応
¥11,800(税別)
CD-ROM
FM TOWNS
MARTY
GLODIA 制作・販売 株式会社 グローディア

ぷよぷよ

好評発売中

© 1994 COMPILE

X68000/X68030版 価格 8,800円(税別)



●モードはふたつ・・・かな?

★ひとりでぷよぷよ
★ふたりでぷよぷよ

●モードはみっつ・・・・・・あれ?

★ひとりでぷよぷよ
★ふたりでぷよぷよ
★とことんぷよぷよ



ヤッホー新情報だよ!!



大発見!!

「とことんぷよぷよ」み〜つけた
あのね、2P側のコントローラを斜め右上に入れて1Pゲームスタート・・
「わ〜ぉ!」の声と共に・・あれ、メニューが増えている?

雀神クエスト X68000/X68030

(好評発売中/価格 7,800円(税別))

序章

かつて、天に光り満ち、地に緑満ち、人々に微笑み満ちていた平和な時代があった。
だが、禁断の地よりよみがえりし邪悪の覇者「雀魔王コクシー」により、その全ては絶望の色に塗りかえられた。多くの者達が正義の戦いに挑み、敗れ、そして国を失った。
テンパネル王国の「聖雀士リュウコ」もその一人だった。
流浪の旅の末に彼女はフリテニス公国にたどり着いた。



© SANTOS

熱い戦いが、今ここから始まろうとしている──ニュータイプRPG麻雀遂に、登場!!

通信販売のお知らせ

通信販売ご希望の方は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号をご記入の上、代金に消費税3%を加算した金額を当社宛現金書留でお申し込みください。(送料は無料です)

(株)エス・ピー・エス
SPS

お申し込み先
〒960
福島市太平寺字過吹24−1
TEL 0245-45-5777 / FAX 0245-45-1804

◆好評販売中◆

デスブレイド ©DATE EAST COP ── X68000/価格 9,800円
ドラゴンスレイヤー英雄伝説 ©FALCOM ── X68000/価格 9,800円
ネメシス'90改 ©KONAMI ── X68000/価格 8,800円

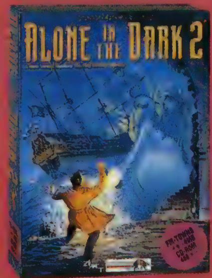
●お買い求めは最寄りのパソコンショップ、または通信販売で!●

ALONE IN THE DARK 2

A New Virtual Mystery Starring Edward Carnby

アローン・イン・ザ・ダーク 2





写真のパッケージは、FM-TOWNS版のものです。

DOS/V版、絶賛発売中



価格(税別)

PC9821/PC9801(256色)共通版	
CD-ROM	12,800円
FD(11枚)	14,800円
FM-TOWNS版	
CD-ROM	12,800円
DOS/V版　絶賛発売中	
FD(10枚)	12,800円

PC9821/PC9801(256色)共通版、FM-TOWNS版

CD-ROMおよびFD好評発売中!!



CD-ROMは著名な声優陣の参加、フルオーケストラの音楽も入ったクリエーティブ・バージョン!!

誘拐された少女を片目のジャックから救い出せ！

1924年12月。主人公エドワード・カーンビーの友人である探偵が、誘拐された少女グレースの救出に向かうが、そのまま消息を絶った。彼は友人の生死を確かめるため、そして少女を救い出すべく、片目のジャック率いるギャング団のアジト、ヘルズ・キッチンに乗り込むが…。彼らの背後には、長い時を超えた魔術の影が見え隠れしていた。

CD-ROMは2000円安いうえボーナス機能がプラス!!

『アローン・イン・ザ・ダーク2』PC9821/PC9801(256色)共通版、FM-TOWNS版では、CD-ROMが同時発売となります。CD-ROMでは価格が2000円安いうえ、ボーナス機能として音楽をフルオーケストラで収録。また、各キャラクターの声をテレビでお馴染みの声優が吹き替えをしていますので、さらなる臨場感が味わえます。





●入手が困難な場合、電話による申し込みも受け付けております。
ご希望の方はテレフォンオーダーセンターまでお申し込みください。
テレフォンオーダーセンター
TEL(03)3398-4769

●『アローン・イン・ザ・ダーク』がバージョンアップ(256色グラフィック、Windowsアクセラレータボードおよびサウンドブラスター16対応)しました。
今ならPC9801版およびPC9821版をお買い上げいただいたお客様に限り、実費1200円(送料・手数料・税込み)でバージョンアップディスクをお送りしております。('95年5月末日まで)
一部ハードウエアに制限がありますので、詳しくはユーザーインフォメーションまでお問い合せください。
ユーザーインフォメーション
TEL(03)3398-6361

吉報

いよいよ『アローン・イン・ザ・ダーク3』が欧米では2月に発売予定。DOS/V版完成まで待ちきれない方に嬉しいご案内です。

●『アローン・イン・ザ・ダーク3』IBM-PC英語版(アローマイクロテックス正規輸入版に限る)をお買い上げいただいた方に、日本語版グレードアップサービスを実施いたします。(価格未定)
詳しくはユーザーインフォメーションまでお問い合せください。
ユーザーインフォメーション
TEL(03)3398-6361

●好評発売中の『アローン・イン・ザ・ダーク　公式ガイドブック』に続き、POPCOM BOOKSの『アローン・イン・ザ・ダーク2 公式ガイドブック』が小学館より12月上旬に発売予定。こちらもご期待ください。

PB ポプコムブックス 小学館

発売元：
株式会社アローマイクロテックス
東京都杉並区天沼3-1-1 関根ビル3F
ユーザーインフォメーション
TEL (03) 3398-6361

AMT　INFOGRAMES

No Copy


ハイパー・グラフィカル・シュミレーションゲーム
ラストガーディアン
Last-Guardian
～獣郷の守護者～
血塗られた歴史を背負い、
神と人と獣人とが繰り広げる白熱の死闘！
バックアタック＆行動ポイントシステムが
戦闘の緊張感を極限へと昇華させる
必殺の一撃！起死回生の一発を狙う
獣化システム搭載！感情移入度大幅アップ！
吹き出しシステムが戦闘に臨場感を与える
演、オーバーラップを駆使した迫力のビジュアル
そして感動のシナリオ！
1/13
(金)発売
予価9,800円
●企画、制作：STUDIOインフェルノ
●対応マシン：PC-9801VX以降
●ハードディスク対応（インストーラ付属）、
プロテクトメモリ対応
音源対応、マウス必須、要MS-DOS 3.0以降、
要メモリ640KB以上●ディスク9枚組
ANJIN
販売元：日本アドバンステクノロジー株式会社
TEL.0467-47-1237 FAX.0467-47-5451


JHV
JAPAN HOME VIDEO
URM
ウルム
～M15惑星に生まれて～
悪夢の彼方に埋もれた記憶。今、真実を求める
ウルムの戦いが始まる！
堀秀行、堀川亮、小山裕香、青野武など、総勢11名の
声優によるドラマと、256色を駆使した美しいイラストが織りなす
壮大なSFストーリー。
JHVが贈るシネマティック・アドベンチャー第1弾、
Windows, FM-TOWNS, Macintosh,
3機種そろってついに完成!!
1995 1・27 ON SALE
©1994 JHV/Beluga Computer
■対応機種：Windows（空きメモリ4MB以上、480ラインモニターが必要です）FM-TOWNS（メモリ2MB以上、マーティ対応）Macintosh（漢字トーク7以上、14インチ以上のモニターが必要です）
■必要条件：必要メモリが確保されていること。256色が発色できること。要マウス（FM-TOWNS版はパッドも可）要CD-ROMドライブ（倍速CD-ROMドライブ推奨）　価格：¥8,800（税抜）
◎通信販売のお知らせ：通信販売をご希望の方は、住所、氏名、電話番号、ご希望商品名をお書き添えの上、現金書留でお申し込み下さい。
ジャパンホームビデオ株式会社　メディア事業部　〒150 東京都渋谷区神宮前6-5-6　TEL 03(3486)0621代　FAX 03(3486)0622


T&E SOFT
100万本販売
達成記念
マスターズ
ミリオンサンクス
プレゼント
現地プロショップでしか
手に入らない
オーガスタ・オリジナルグッズを
合計1,000名様にプレゼント!
ゴルフゲームファンにうれしいニュース。
いまT&E SOFTでは「遥かなるオーガスタ」シリーズの
100万本販売達成を記念して、「マスターズ」をお買い上げの方の中から
抽選で1,000名様に羨望のマスターズグッズをプレゼント!
マスターズファンなら、これは絶対見逃せません。
●応募方法/「マスターズ・遙かなるオーガスタ2」PC版をご購入のうえ、商品に入っているメンテナンスカードをご返送ください。なお、カードのアンケート欄にご希望のコース名(A・B・C)を必ずご記入ください。
応募締切/1995年1月末日(必着)
ここにご希望のコース名をご記入ください。
※プレゼントは1本です。
Aコース……マスターズネクタイ
●憧れのマスターズマークが光るシックなデザイン。
Bコース……マスターズキャップ
●これをかぶれば、気分はマスターズギャラリー!
Cコース……マスターズグリーンフォーク
●マスターズファンなら飾り棚に置いておきたい。(マーカー付き)
●このキャンペーンは、「マスターズ・遙かなるオーガスタ2」スーパーファミコン版でもご応募いただけます。
●当選者の発表は、賞品の発送をもってかえさせていただきます。●賞品の発送は1995年2月以降となります。
ゴルフゲームの定番として
ますます大人気。
この興奮は、他では決して
味わえません!
3Dゴルフを極める「マスターズ」
●4日間のトーナメントに挑む、待望のマスターズモード。
●オーガスタナショナルGCと世界で唯一、正式に契約。
ゴルファー憧れのトーナメントを忠実にシミュレート。
●ドロー、フェードなど実際のテクニックを応用可。
●画面内にギャラリーが登場し、臨場感も大幅アップ。
●一人プレイ時には、コンピュータプレイヤーが登場。
MASTERS™
遙かなるオーガスタ2
NEW 3D GOLF SIMULATION | VERSION2.50
PC-9800シリーズ ハードディスク専用版
[必要なハードウェア]
■パーソナルコンピュータ
●CPU:80286以上(i486を推奨)
●メモリ:400Kバイト以上、EMS/XMSメモリ対応
●グラフィック機能:解像度640×400ドット、16色表示
●サウンド機能:FM音源対応
■ハードディスク/SASI、SCSI
■ディスプレイ/解像度640×400ドット、16色表示
■バスマウス対応
■プリンタ対応
[必要なソフトウェア]
■日本語MS-DOS Ver.3.xx以上
OK
標準価格12,800円(税別)
※MS-DOSは、米国マイクロソフト社の登録商標です。
※80286、i486は米国インテル社の商標です。
©1989,1994 T&E SOFT
POLYSYS
Integrated 3D Processor
このマークはT&E SOFTの商標です。
オーガスタナショナルGCと正式契約
詳細設計図とトポグラフィを基に
その素晴しいコースを忠実に再現
MASTERS
AUGUSTA USA
LICENSED BY AUGUSTA NATIONAL GOLF CLUB
Act Against AIDS
No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
新製品情報テレフォンサービス/052-776-8500
ユーザーサポート専用テレフォン/052-773-7757
株式会社ティーアンドイーソフト

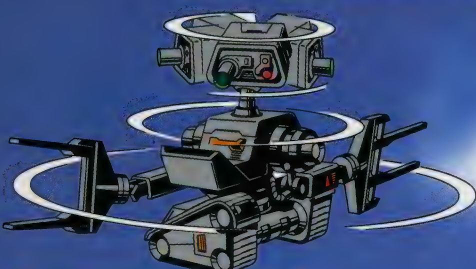
ARTDINK

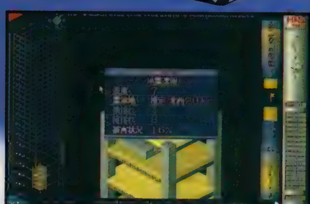
トッカン工事、いよいよ始まる。

ロボット建築職人達と共に、高層建築をまかされた現場監督。それがあなたです。
限られた土地の中で、いかに高く丈夫なタワーを作り上げることができるか？
ロボット達のチームワークとあなたの判断力がカギです。
彼らに仕事を与え、オーダーと呼ばれる設計記号を現場に記したら作業開始！
あとは自分の目で確かめてみよう。
目指すのは、世界一の超高層？それとも独創的な建築物？
さぁ、トッカン工事のはじまり！

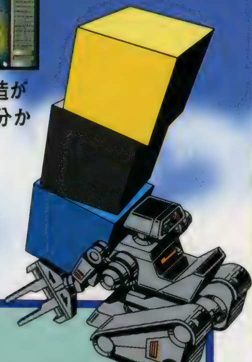



どんな建物にしようか？あなたの創意工夫のままに、凝った構造も建築可能だ。



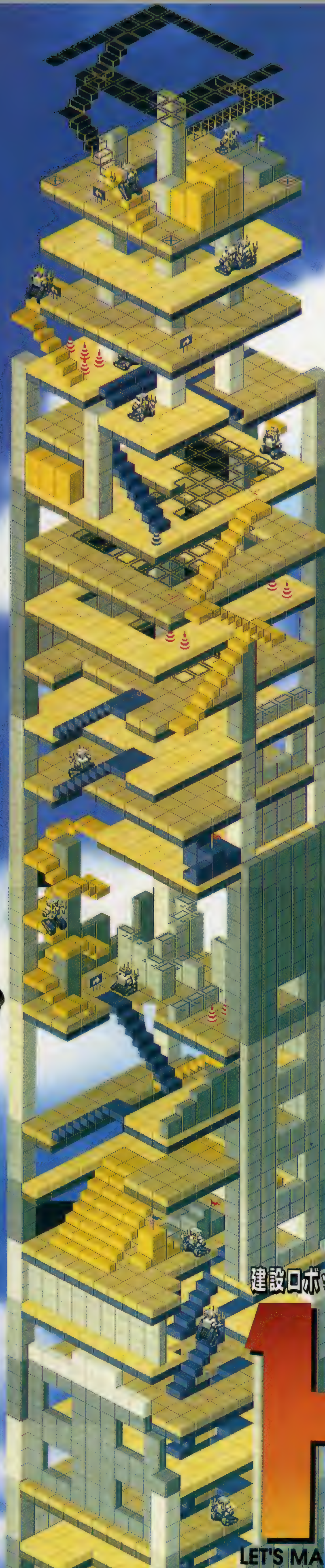


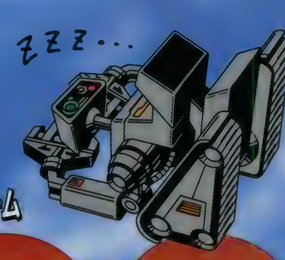
時には地震が起こることも。構造がしっかりしていないと、もろい部分から崩れ落ちてゆく。



mini-C

もっとロボットを賢くしたい！
そんなあなたには、mini-Cがオススメ。
C言語を使って、より効率のよい作業をこなせるロボットを作り出すこともできちゃいます。





建設ロボットシミュレーションゲーム

HR2

LET'S MAKE A TALLER BUILDING THAN ANYONE DOES!



PC-9800シリーズ

新・発・売！

標準価格 各12,800円（税別）

HD HARD DISK ONLY

●2HD 3枚組(5"/3.5")●米国インテル社i386以上のCPUを搭載する機種
●ハードディスク専用（要MS-DOSVer3.3以降）●要バスマウス
●NOTE(白黒8階調)対応●GM(General MIDI)/FM音源対応
●プリンタ対応

● お買い求めは全国パソコンショップにて。
● 通信販売（送料無料）をご希望の方は、住所・氏名・郵便番号・商品名・機種名・メディア名を明記し、現金書留にてお申し込み下さい。
● 本ソフトを当社に無断で複製する事及び賃貸（レンタル）・中古品販売（疑似レンタル）についてこれを一切許可しておりません。

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2住友生命ビル7F TEL.043-279-9392　株式会社アートディンク





大好評発売中!!

標準価格 11,800円（税別）

★超人気小説〈紺碧〉シリーズを完全ゲーム化!!
★リアルタイム、マルチ・シナリオの本格派シミュレーション!!
★細部まで描き込んだ兵器グラフィックの数々!!
★記録映画のような戦闘アニメーション!!

昭和18年4月18日 ブーゲンビル島上空でP38の機銃を受け戦死したはずの連合艦隊司令長官 山本五十六は、
日本海海戦で瀕死の重傷を負った自分自身、高野五十六として蘇り38年前の人生を再び歩み始めることとなった
だが………歴史はこの世界でも再び同じ道を歩もうとしている
高野は自分と同じ運命を背負った者達と「紺碧会」を結成し同じ誤ちを二度と繰り返さぬことを決意する
そして、あの日から50余年………滄海の静寂を破り、新たな歴史が動き出す

ハードディスク専用

●対応機種●
PC-9801VX・UX以降、PC-286・386・486シリーズ
（要バスマウス、486CPU推奨）

マイクロキャビン
株式会社マイクロキャビン
〒510 三重県四日市市安島2-9-12 TEL 0593(51)6482
最新ソフトインフォメーションダイヤル TEL 0593(53)3611

マイコンソフト

PAC-LAND®

パックランド

迷子の妖精をフェアリーの国に送り届けるため、パックマンは冒険旅行にでかけます。



行く手を阻むモンスターをこらしめてRUN & JUMP!!

パックランドは、おなじみパックマンのキャラクターを使ったコミカル・アクション・ゲーム。パックマンを操作して、モンスターに捕まらぬよう、迷子の妖精をフェアリーの国へ届けるのが目的です。パワーエサ、フルーツなどおなじみのキャラクターや、隠しフィーチャーも豊富で、画面の美しさや音楽の楽しさもあって、大ヒットしました。

株式会社ナムコ1984年作品



アーケード版パックマンは、レバーが無く、RUNボタン二つとJUMPボタンのみで操作するゲームでした。X68000版ではアーケード版と同等の操作ができるよう、専用のジョイパッドが付属されています。

好評発売中 標準価格 **8,200**円(税別) X68000/X68030 5インチ2HD1枚

発売元:電波新聞社　出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　TEL 03-3445-8201(ダイヤルイン)
企画・開発:マイコンソフト株式会社　〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F(電波新聞大阪本社内)　TEL 06-203-2827

東京本社 03-3445-6111(大代表)	札幌支局 011-641-5591	関東総局 0273-26-3206	名古屋支局 052-261-4541	神戸支局 078-391-5885	下関支局 0832-67-7478
大阪本社 06-203-3361(大代表)	仙台支局 022-227-7211	松本支局 0263-36-2266	金沢支局 0762-63-8661	広島支局 082-228-5581	熊本支局 096-380-7500
西部本社 092-431-7411(大代表)	新潟支局 025-245-2526	静岡支局 054-254-6405	京都支局 075-221-8021	高松支局 0878-61-3111	鹿児島支局 0992-26-3630

楽しさ,もっともっと

もっと楽しく,もっと快適に。電波新聞社では,パソコンユーザーの立場になって考え,使いやすい周辺機器,ユーザーニーズに合った商品を開発販売しています。

ジョイスティック編



XE-1ST2

標準価格5,900円(税別)

連射機能を省き,シンプルさに徹底したノーマルタイプのジョイスティック

連射機能がないスタンダードなジョイスティックです。スイッチひとつで家庭用ゲーム機セガ・メガドライブにも切り替えが可能です。パソコン,ゲーム機の両方に対応し,3つのショットボタンが装備されています。

■対応機種

X68000, FM-TOWNS, PC-9801シリーズ(*1),他アタリ仕様のジョイスティックポートが付いているパソコン。家庭用ゲーム機セガ・メガドライブ(3ボタンのみ対応)。



XE-1AP

標準価格9,800円(税別)

アナログ対応のジョイ・パッド(デジタルにも対応)

スムーズなコントロールが要求されるアナログ対応のフライト・シミュレーターなどで,威力を発揮。連射設定,アナログ/デジタル切り替え,セガ・メガドライブ対応など,多機能なジョイパッドです。

■対応機種

X68000, FM-TOWNS, PC-9801シリーズ(*1),他アタリ仕様のジョイスティックポートが付いているパソコン。家庭用ゲーム機セガ・メガドライブなど。(*2)



XE-1 FC PRO

標準価格8,900円(税別)

待望の新旧両ファミコン対応のジョイスティック登場!

任天堂ファミリーコンピュータに接続できる,連射機能付のジョイスティックです。ファミリーコンピュータ本体の外部ジョイスティック拡張端子に接続でき,コントロールレバーは4方向と8方向の切り替えができる他,各ボタンの連射スピードの調整ができます。

■対応機種

任天堂ファミリーコンピュータ(新旧両対応)

X-F1

標準価格1,500円(税別)

パソコン用のジョイスティックやパッドを任天堂ファミリーコンピュータ専用(新旧両対応)に接続するためのユニットです。このX-F1は1プレイヤー側のみならず,2プレイヤー側にもジョイスティックやパッドを接続することができます。また,スタート,セレクトボタンを装備しています。



■対応機種

接続可能なジョイスティック,ジョイパッドは,電波新聞社製はもちろん,アタリ仕様のものであれば,他社製品にも対応します。

for PC Engine XHE-3

標準価格2,500円(税別)

パソコン用ジョイスティックやジョイパッドをNEC PCエンジンに接続するためのユニットです。このユニットはデジタル用およびアナログ用のジョイスティックやパッド,どちらでもお使いいただけます。

(注)アナログ用のジョイスティックやパッドを使用する場合,ソフトウェアがアナログ対応になっている必用があります。



■対応機種

接続可能なジョイスティック,ジョイパッドは,電波新聞社製はもちろん,アタリ仕様のものであれば,他社製品にも対応します。

(*1) アタリ仕様のジョイスティック・ポートの付いたFM音源ボードが必用です。また,音源内蔵タイプのPC-9801/9821は使用できません。 (*2) ソフトウェアがアナログ対応になっているものが対象となります。

パソコン・アクセサリー編

オーディオ・ミキシングケーブル

標準価格1,300円(税別)

コンピュータ・ミュージックでMIDI音源と内蔵音源の音声出力をミックスできるケーブル。接続は,コンピュータの音声出力(ステレオ・ミニプラグ)とMIDI楽器のアウト・プット端子に接続して,ヘッドホンのミニプラグを接続します。



マウスマット

標準価格1,900円(税別)

三層ラバー構造のマウスマット。表面は,マウスボールを確実に作動させ,ホコリの付着しにくい特殊ラバー。中層はマウスマットの変形を防止し水平を保つ硬質ラバー。底面はマットを机など滑りやすい場所に置いてもずれない柔らかいラバーを使用し,快適なマウス操作が得られます。(マウスマットは電波新聞社の登録商標です)



マイコンソフト

映像関連周辺機器編



PC-98の映像を家庭用テレビで表示できるスキャンコンバーター・ユニット

XPC-1v

本体のみ
標準価格41,800円（税別）

●XPC-1Vケーブル付き
本体＋アナログRGBケーブル
標準価格44,500円（税別）

●XPC-1Vケーブルセット
本体＋S/ビデオ/アナログRGBケーブル
標準価格47,900円（税別）

NEC PC-9801/9821シリーズやEPSON286/386/486シリーズの24kHzの映像信号を家庭用テレビのS端子やビデオ端子で表示ができるスキャンコンバーター・ユニットです。出力はスルーアウト/S端子/ビデオ端子の3系統同時に出力ができますので，パソコンを使っての会議やプレゼンテーション，家庭用大型テレビで迫力あるパソコンゲームを楽しむ，コンピュータ映像をビデオ録画するといったマルチ・メディアが簡単に実現できます。

■対応機種と画面モード

NEC：PC-9801シリーズ/PC-98NOTE/PC-9821シリーズ
EPSON：PC-286/386/486。NOTEは外部RGBモニター出力端子（CRTアダプター）が増設できる機種が対象となります。水平同期周波数の31KHz（640×480ドット）やハイレゾリューションモードには対応しておりません。



多機種対応型スキャンコンバーター

XVGA-1v

基本セット
標準価格66,800円（税別）

●XVGA-1V　基本セット＋8・21ピンRGBマルチケーブル付き
標準価格69,800円（税別）

XVGA-1Vは，XPC-1Vの上位機種でパソコンの水平同期周波数24kHzの信号と31kHzの信号をNTSC標準信号に変換して，家庭用のテレビに表示するためのスキャンコンバーターユニットです。24kHzと31kHzの両対応になっていますので，対応機種も多くサポートされています。出力はスルー・アウト/アナログRGBマルチ端子（8・21ピン）/S端子/コンポジット・ビデオの4系統が同時に出力できるので，パソコン専用モニターでパソコンを操作して家庭用テレビやビデオ・デッキで同様の映像を表示または録画することができます。

■対応機種一覧

NEC：PC-9801/PC-9821シリーズ，EPSON：PC-286/386/486，シャープ：X68000/X68030，富士通：FM-TOWNSシリーズ，IBM-PC，DOS/V互換機，Macintoshシリーズなど。
（注）上記の機種には，アナログ15ピン端子があることを前提といたします。Macintoshで使用する場合は，別売りのXVGA MAC-KIT（標準価格9,800円税別）が必要です。Macintoshでは13インチの画面モードがサポートされています。

8ピン/21ピン アナログRGB ケーブル



型番：XC21RGB
標準価格2,900円（税別）

ステレオ音声対応の8・21ピンRGBマルチケーブルです。パソコンやスキャンコンバーターなどの8ピンRGB出力端子とパソコンの音声出力（ステレオ・ミニプラグ）を接続して，ステレオ対応で21ピン入力のある家庭用テレビに接続すると，鮮明な映像とステレオ音声が同時に楽しめます。
（注）NEO・GEOやメガドライブには接続できません。MSXは音声出力がL，R端子に分かれていますのでステレオ・ミニプラグ（メス）に変換するケーブルが必用です。



メガドライブの映像を高画質モニターに表示するRGB・S端子変換ユニット

XMD-2 RGB/S

旧メガドライブ用
標準価格6,900円（税別）



XMD-3 RGB/S

メガドライブ2用
標準価格6,900円（税別）

セガ社ゲーム機メガドライブのビデオ映像を，家庭用テレビのS端子とパソコンモニター（15kHz），8・21ピンRGBマルチ端子に変換して，より迫力ある鮮明な映像を表示する事ができます。

■対応モニター

家庭用テレビでS端子入力を持つもの。パソコンモニターで水平同期周波数15kHzの信号が対応する機種。家庭用テレビまたはパソコンモニターでRGB21ピン・マルチ端子がある機種が対象となります。



NEO・GEOの映像を高画質モニターに表示するRGB・S変換ユニット

XNEO-1 RGB/S

標準価格7,600円（税別）

SNK社ゲーム機NEO・GEOのビデオ映像を，家庭用テレビのS映像とパソコンモニター（15kHz），8・21ピンRGBマルチ端子に変換して，より迫力ある鮮明な映像を表示する事ができます。

■対応モニター

家庭用テレビでS端子入力を持つもの。パソコンモニターで水平同期周波数15kHzの信号が対応する機種。家庭用テレビまたはパソコンモニターでRGB21ピン・マルチ端子がある機種が対象となります。

■発売元：株式会社　電波新聞社　出版販売部
〒141　東京都品川区東五反田1-11-15
☎03-3445-8201（ダイヤルイン）

■企画開発：マイコンソフト株式会社
〒530　大阪市北区中之島3-2-4朝日新聞ビル6F（電波新聞社大阪本社内）
☎06-203-2827

電波新聞社

東京本社	03-3445-6111（大代表）	札幌支局	011-641-5591	松本支局	0263-36-2266	京都支局	075-221-8021	下関支局	0832-67-7478
大阪本社	06-203-3361（大代表）	仙台支局	022-227-7211	静岡支局	054-254-6405	神戸支局	078-391-5885	熊本支局	096-380-7500
西部本社	092-431-7411（大代表）	新潟支局	025-245-2526	名古屋支局	052-261-4541	広島支局	082-228-5581	鹿児島支局	0992-26-3630
		関東総局	0273-26-3206	金沢支局	0762-63-8661	高松支局	0878-61-3111		

マイコンソフト

より個性的なプレゼンテーションや
映像作品をめざすあなたに！

XVGA OVERLAY UNIT

オーバーレイ・ユニット



XVGA OVERLAY UNITは、当社製品のビデオ・スキャンコンバーター「XVGA-1V」に接続して、パソコンの映像とビデオの映像を合成するための拡張機器です。

当製品を使用することにより、ビデオの映像に字幕を映し出したり、コンピュータの映像にビデオ映像を重ね合わせる事ができるようになります。また、特定の色のみを合成したり、半透明にしたりと、自由度の高い合成が行なえます。

合成した映像はビデオデッキでの録画、再生が可能です。

便利なサンプルソフト付き

1. コントロール・ソフト

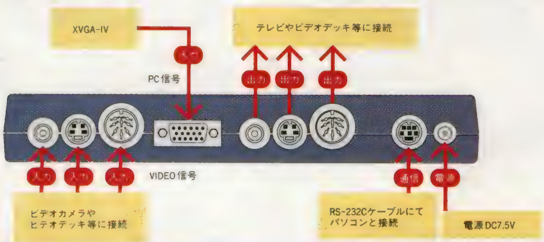
XVGA OVERLAY UNITは本体前面パネルのボタンからの直接操作のほかに、コントロール端子にパソコンを接続して、ソフト的に操作することが可能です。

パッケージには、パソコンからの操作ができる、コントロール・ソフトが付属しています。このソフトは、設定したオーバーレイの状態をディスクなどに保存しておくことができます。

MS-Windows3.1版（3.5インチ/5インチ各1枚）
X68000/X68030版（5インチ1枚）

通信速度4,800bps。

MS-Windowsは米国Microsoft Corporationの商標です。



ご注意：この製品をご使用いただくためには、当社製品ビデオ・スキャンコンバーター「XVGA-1V」が必要です。

XVGA-1v……………… **69,800**円（税別）
XVGA-1v（8ピン-21ピンRGBマルチ・ケーブル付き）**72,500**円（税別）

■合成映像例

VIDEO
モード



PC
モード



MIX
モード



XVGA OVERLAY UNIT（オーバーレイユニット） 標準価格 **45,800**円（税別） 好評発売中!!

発売元=電波新聞社出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 TEL 03-3445-8201（ダイヤルイン）
企画開発=マイコンソフト株式会社 〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F 電波新聞社大阪本社内 TEL 06-203-2827


LOST IN TIME
ロスト イン タイム
時を超え
受け継がれる絆……
1月14日(土)発売予定!
標準価格¥9,800(税別)
人々の夢であった
タイムトラベルは
現実のものとなった。
しかし一人の男の欲望が
それを悪夢に変えてしまったのだ——
はたしてソフィアは
現代に戻ってくることができるのか!?
1994年の5月、ソフィアは父方の遠い親戚からブルネリエの館と呼ばれる屋敷を相続することになる。
ソフィアはブルネリエの館を案内してもらうために弁護士と待ち合わせをしていた。
しかし、ソフィアは館で時を超えてしまい自分の数奇な運命に導かれて行く………
●総勢12人の登場人物により展開されて行く、壮大なストーリー
●会話による人間ドラマの数々
●リアルビデオアニメーションを駆使したインタラクティヴ・ムービーの大作
●林原めぐみ、椎名へきるなどの豪華声優陣出演
●主人公の視点で繰り広げられるCD-ROMの特徴を活かしきった3Dグラフィックス
●過去、現在、未来と時代が交差し、謎が謎を呼ぶミステリータイムトラベルアドベンチャー
CD-ROM
■Macintosh ■DOS/V対応
©1993 1994 by COKTEL VISION
©1994 by ZOOM REPUBLIC INC.
Macintosh版 推奨動作環境
●CPU 68030/33MHz以上
●メインメモリ 8MB以上
●ハードディスク 18MB以上空き
●OS 漢字talk7以上
●モニタ 13インチ以上(256色表示)
●その他 CD-ROM……
DOS/V版 推奨動作環境
●CPU 386SX/25MHz以上
●メインメモリ 1MB以上(640KB以上空き)
●ハードディスク 18MB以上空き
●OS MS-DOS5.0/V以降
●モニタ VGA(256色)
●マイクロソフトマウス互換
●サウンドカード サウンドブラスター互換
●その他 CD-ROMドライバー(倍速推奨)
ZOOM
(株)ズームリパブリック
〒150 東京都渋谷区恵比寿2-16-5
COKTEL VISION
Licensed by COKTEL VISION
製品および社名は商標および登録商標です。尚、使用条件は予告なしに変更される場合がございますので、実際のパッケージをご確認願います。
商品のお問い合わせは(株)ズームリパブリック TEL.03-5449-1275

TAKERUに、またまた低価格ビジュアルアドベンチャーゲームが登場！しかも嬉しい連載形式！楽しさ倍増！！



発売中

トラぶるCHASER

TROUBLE　チェイサー

第1話「トラブルは空から未来から」

未来からやってきた、チェイサーの少女「レナ・ミリアム」が、現代を舞台に、ハチャメチャ・ドタバタな騒動を巻き起こす、ごきげんなデジタルコミック・アドベンチャー登場!

平凡な高校生の男の子、両親が海外出張中で一人暮しの「佐倉大祐」のところに突然現れたのが、22世紀の未来からやってきたチェイサー(時空間警備隊)・レナ。不法にタイムジャンプしてこの時代にやってきた時空侵犯犯を追って、現代にやってきたレナは、なんと大祐が時空侵犯犯に狙われているという。いったいなぜ?　守ってくれるレナは、かわいいものの、勝ち気で逆上しやすく、ドジなところも多々あり。さて、レナと大祐は、この時空間トラブルをうまく乗り切れるのか?

コミカルなストーリー、美しいグラフィックとアニメーション、ゲームの王道・メカ、変身、美少女、ちょっとお色気、を散りばめた、肩の凝らない、気軽で楽しいアドベンチャー。「SUPER野球道」「3×3EYES」の日本クリエイトが初挑戦する、隔月刊連載のデジタルコミックです。1995年は可愛い新キャラクター、レナに注目!!

隔月連載
(全6話)

次回第2話
「2人目のチェイサー」は2月18日発売！

対応機種/PC-98VX/UXシリーズ
制作/日本クリエイト

¥2,000（税込）



1月15日発売

DOKIドキDOKIドキ ぷりてぃリーグ

第2話「もうひとつのライバルの巻」

日本初の女子プロ野球リーグ「J.P.L.」への参戦を目指す「ピンクエンジェルス」。現在は、下位リーグ「J.P.L-ONE」で優勝目指して爆進中。宿敵「ブルードルフィンズ」との初戦以来、順調に勝ち星を重ねている。「ブルードルフィンズ」も初戦こそ「ピンクエンジェルス」に負けたものの、その後巻き返し、「J.P.L.」入りはほぼ確実視されていた。いよいよ残るは最終戦。我らが「ピンクエンジェルス」はあさっての「ユニバーサルソルジャーズ」戦に勝てば、晴れて優勝。「J.P.L.」入りが確定するのだ。そんな中、宿舎から「ピンクエンジェルス」を牽引してきた新キャラの美少女投手・沢村七瀬が行方不明に。心配して探し回る監督、マイティ裕希子、ビューティー市ヶ谷、南利美達。ところが宿舎の近くで「ユニバーサルソルジャーズ」の主力投手、ジャニス・クレアに会う。ジャニスは七瀬の行方不明と関係あるのか…。そして七瀬は見つかり、最終戦の試合を無事迎えることができるのだろうか…。

「グレイト」の人気美少女プロレス「レッスルエンジェルス」が、何と野球に!!

あの、マイティ祐希子やビューティー市ヶ谷、南利美、ボンバー来島、武藤めぐみ、結城千種などが、水着コスチュームを野球のユニフォームに着替えて、グラウンドで大活躍!プレイヤーは監督として選手個々の特徴をつかみ、采配を奮う!毎回、アドベンチャーモードでストーリーが進み、強豪チームとカードバトル!スーパープレイが出たときは、ちょっとHなグラフィックが・・・。もちろん、新キャラの美少女も登場。そう「DOKI!DOKI!ぷりてぃリーグ」は、「レッスルの番外編」ともいえる、ユニークなカードバトルアドベンチャーなのだ。これはゼッタイ、買うしかないヨッ!!

発売中　第1話「ピンクエンジェルス危機一髪の巻」
第3話　2月18日発売予定！

毎月連載
(全5話)

対応機種/PC-98VX/UXシリーズ
制作/グレイト　企画/GUP²

¥1,500（税込）

パソコンソフト自動販売機
TAKERU

TAKERU事務局
〒467 名古屋市瑞穂区苗代町2番1号
ブラザー技術開発センタービル2F
TEL(052)824-2493 (受付時間：月~金　13:00~18:00)

営業所
東京営業所
(03) 5443-4967
大阪営業所
(06) 258-3024

通信販売　1994年4月1日より、送料／手数料が有料になりました。

ソフト名、機種名、メディアのサイズ、住所、氏名、電話番号を明記の上TAKERU事務局まで現金書留でお申し込みください。送料／手数料は、1回のお申し込み総金額が5,000円以上の方は無料。4,900円までの方は500円をいただきます。4,900円までの方は現金500円をプラスしてお申し込みください。誠に勝手ながら、皆様のご理解とご協力の程、お願い申し上げます。

特集

namco®
BEST HIT GAMES

独創性あふれる作品を数多く世に送りだして，コンピュータ・ゲーム業界をつねにリードしてきたナムコ。とくに去年の秋〜初冬にはさまざまなジャンルの作品を発表し，好評を博している。「いま，ナムコから目が離せない！」というわけで，今月はこれらの作品を7ページにわたって紹介しよう。

バラエティに富んだ新感覚ガン・シューティング登場！

ガンバレット



いま流行り（はやり）の対戦型格闘ゲームではないし，ポリゴンを使っているわけでもない。でも，このゲームはたしかにおもしろい！ ルールはじつに単純だが，システムやゲーム・バランスは徹底的に練り込まれていて，初心者から上級者まで幅広く楽しめる作品に仕上がっているぞ。　（板場利光）

「単純」の奥に秘められた「深さ」

ガン・シューティングは，コンピュータ・ゲームの中でも「一般ウケ」しやすくて，いつの時代でも人気を得やすいジャンルだ。それは，どんなゲームであろうと「銃でターゲットを撃つ」「命中率が高いほどいい」という二つの項目は不変的なので，ほかのジャンルよりもルールが把握（はあく）しやすいからだろう。

しかし，欠点もある。ゲームにかならず銃を使わなくてはならない以上，長期間プレイするとあきてしまいやすいのだ。このあたりは，プレイヤー同士による対戦プレイで1人プレイとはちがった楽しさが味わえるスポーツ・ゲームとくらべるとキツいかもしれない。

『ガンバレット』では，ある意味で「ガン・シューティングの宿命」ともいうべきこの問題を，うまく解決している。

まず，内容をミニゲームを多数集めたバラエティ・タイプにすることでマンネリになるのを防いでいる。ゲームは48種類もあるから，そう簡単にはあきがこないだろう。

システム面にも工夫がみられる。1ゲームあたりの所要時間は長くても30秒以内に収められているし，弾数を基本的には無制限としたことで，プレイヤーは弾切れを気にすることなく，連射する快感にドップリとひたれる。つまり，ゲームのテンポが非常にいいのだ。

また，忘れてはならないのがハンドガンの性能の高さ。誤差1ドット以内という精密さは「人質を避けて犯人だけを狙い撃つ」ことも可能にしており，ゲームのバリエーション増加に一役買っている。というよりも，この精密さがなければ，48種類ものゲームを用意することはできなかったと思う。

一見「単純なゲーム」に思えるが，その奥に秘められた「深さ」に気づいたら，きっとキミもこのゲームのとりこになるだろう。



▶「誤差1ドット以内」という精密さが新たな楽しみを生んだ

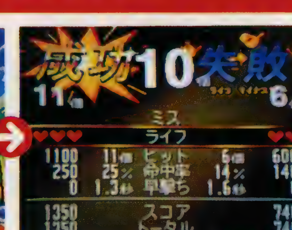
『ガンバレット』のゲームの流れ



▲プレイするゲームを選ぶとルール説明がでる。よく見ておこうね



▲ルールを確認したらスタート！制限時間や誤射に注意しよう



▲1ステージごとに成績表示が。誤射やノルマ未達成でライフ1減

プレイコースは全部で4種類

コースは「練習」「初級」「上級」の3種類と，おまけの「激ムズ」の計4種類がある。「練習」は条件がやさしくて激ムズ面もないかわりに4ステージしかなく，ボーナス&ラスト・ステージがない。「初級」はもっとも標準的なコース。「上級」は条件がキビしいもののスタッフ・ロールがでる。「激ムズ」は全ステージが激ムズ面になる難コースだ。



◀激ムズ面は普段より条件がキビしくなっている

	ゲームの数	種類数	激ムズ
練習	4	38	なし
初級	16	38	あり
上級	16	48	あり

コラム ハンドガンの性能もスゴイのだ

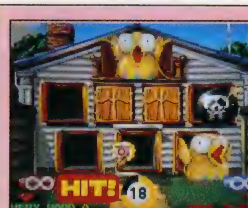
ゲーム自体がおもしろいのはもちろんのこと，ハンドガンの性能も目を見張るものがある。最大の特徴は，ブローバック時の反動がちゃんと手に伝わってくること。これが「誤差1ドット以内」という驚異的な命中精度と相まって，いままでの作品では味わえなかったリアル感と「撃ちごたえ」とも言うべき充実感が得られるのだ。



▲『ガンバレット』のハンドガンは精密さとリアルさを兼ね備えた高性能なもの。重量感もバッチリだ

全48ゲームリスト

『ガンバレット』でプレイできる全48種類のゲームを一挙公開だ。なかには「上級コースでなければプレイできないもの」もあるが，その場合には説明の中に「上級コース用」と入れておいた。もしもすべてのゲームをクリアしたことがあるなら，「激ムズ太郎」の称号を得るのも夢ではないかも。



▲窓から飛びでてくる小鳥を撃つ。爆弾を撃つとミス



▲つぎつぎとツボからでてくるタコを撃っていくのだ



▲墓から飛びでてくるガイコツを規定の数以上撃とう



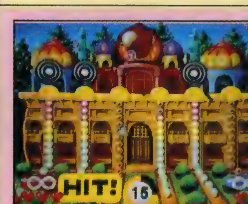
▲赤&青の鳥と爆弾がでるので自分の色の鳥だけ撃つ



▲飛んでくるクレーを規定数以上撃つ。弾数制限あり



▲画面上からパラシュートで降りてくる的を狙うのだ



▲城壁のメーターが上まで達すると的がでるので撃つ



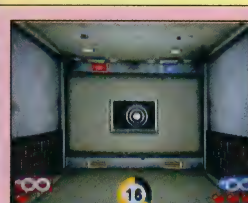
▲見本と同じ動物を撃つ。誤射してもミスにならない



▲制限時間内に1から16のパネルを小さい順に撃とう



▲5か所につぎつぎと現れる的をリズミカルに撃て



▲中央の窓に見え隠れする的を撃つ。上級コース用



▲巣を破壊してハチを出現させ，規定の数以上を倒す



▲連射して，横に高速移動するピラニアをやっつけろ



▲制限時間内に60発の弾を撃ちこんで車を破壊しよう



▲連射シリーズ。バーの棚にある酒ビンを割りまくる



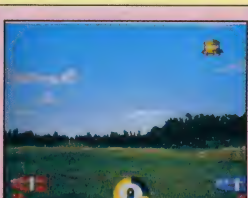
▲飛びまわるドラゴンの頭に弾を撃ちこんで倒すのだ



▲からくり屋敷から出現する忍者たちを撃っていこう



▲庭園のあちこちに現れる忍者たちを規定数以上倒す



▲ゲーム選択時は「？」で表示。1発でUFOを落とせ



▲1発だけでオヤジの頭にあるリンゴを撃ち抜くのだ



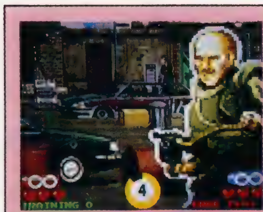
▲左右に揺れながら落ちてくる葉を撃つ。弾は1発



▲大きさがちがう三つの玉を1発ですべて撃ち抜こう



▲どんどん分裂していく玉を全部撃つ。上級コース用


▲ダウンタウンに出現するギャングたちをやっつけろ


▲廊下を進みながらギャングを倒そう。一般人に注意


▲ビルの窓につぎつぎと現れるギャングたちを撃て!


▲暗闇の中でギャングたちを狙い撃つ。上級コース用


▲ガラス越しに現れるギャングを倒す。上級コース用


▲赤&青の的と爆弾がでるので自分の色の的だけ撃つ



▲ズラリとならぶ的&爆弾のうち指定色の的だけ撃て


▲斜面を転がる指定色の的だけを撃つ。上級コース用


▲回転する的のうち自分の色だけ撃つ。上級コース用



▲キーを撃って単語を完成させよう。上級コース用

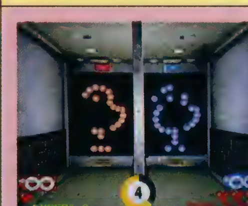

▲つぎつぎとめくれるマン・ターゲットを撃っていく


▲左右から現れるマン・ターゲットがめくれたら撃て

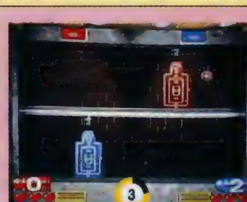


▲1発もはずさずに規定数のマン・ターゲットを撃つ


▲ランプが光った缶だけを撃っていく。上級コース用


▲指定色の小さな的をすべて破壊する。上級コース用


▲グルーピングターゲットを撃って規定点以上をとる


▲左のゲームの移動版。どちらも弾は6発しかないぞ


▲左の二つの発展版。ヒレだけを狙え。上級コース用


▲戦車がオヤジのところへこないように撃ちまくろう


▲3か所から飛んでくるタイマツを撃ちオヤジを守れ


▲オヤジ・シリーズ。このゲームでは火山弾から守る


▲今度の敵はピラニアだ。爆弾も飛んでくるので注意


▲ハゲワシを撃って風船を割られないようにするのだ


▲ハゲワシを撃ってオヤジを救命用ボートに乗せよう


▲画面上から飛んでくる隕石を撃って地球を守りきれ

ボーナス&ラスト・ステージも忘れずに!

ボーナス・ステージ

8ステージ終了後には，ボーナス・ステージがある。海の中にある宝箱のうち一つだけを選んで撃つのだ。箱の中身は，ハート（ライフ回復），金貨（ボーナス点），ハート&金貨，カラッポの4種類。弾は1発しか撃てないので，くれぐれもはずさないように。「練習コース」にはない。


▲ここでしかライフ回復はできないのでハートをとりたい

ラスト・ステージ

16ステージをクリアすると，いよいよラスト・ステージ。キミの手で美しい花火を打ち上げて，エンディングに花をそえてやろう。たくさん上げたほうがスコアは高くなるが，少なくてもクリアに支障はないぞ。なお「上級コース」だと，このあとにスタッフ・ロールが流れるのだ。


▲苦労したあとに見る花火はなかなか感慨深いものがある

「システム22」で生まれ変わった
サイバーコマンド

戦車によるバトルを扱った3Dシューティング『サイバースレッド』が装いも新たに帰ってきた。本作『サイバーコマンド』ではテクスチャー・マッピングによってグラフィックが大幅に美しくなったほか，ファン待望の「通信対戦（乱入モード）」も搭載されており，楽しさ倍増なのだ。



2本のレバーを使って「ビークル」と呼ばれる戦車を操作，敵機と一騎討ちをする……と，ゲーム内容は前作『サイバースレッド』と変わっているところはないが，さまざまな点で改良がほどこされているのだ。

まず，システム基板に『リッジレーサー』と同じ「システム22」を採用し，テクスチャー・マッピングを使用した美しいグラフィックが実現されたこと。掲載されている画面写真や機体のアップを見てもらえれば，美しさが前作よりも格段に向上しているのがわかる。

つぎに，対戦格闘ゲームのような「乱入対戦モード」が搭載されたこと。一方がプレイしているときにクレジットを入れると，プレイヤー同士の対戦モードに移行できるのだ。

そして，状況に応じてプレイ・アドバイスが表示されるようになったこと。たとえば，残弾が少なくなると「補充せよ！」と教えてくれる。初心者にはうれしい機能だろう。

もちろん前作で定評のあった「戦略性の高さ」はそのまま継承しているので，おもしろさは保証付き。さあ，キミもLet's PLAY！



◀「リッジレーサー」と同じシステムを使用してグラフィック強化


◀戦車（ビークル）は全6種類。能力や最適な戦法が異なってくる



◀本作品では「通信乱入モード」を搭載。これで対戦やり放題だぞ！

新ハード「システム11」による3D対戦型格闘ゲーム
鉄拳～TEKKEN～

ソニー・コンピュータエンタテインメントと共同開発した新ハードで制作された対戦格闘ゲームが『鉄拳』だ。ポリゴン+テクスチャー・マッピングによる美しいグラフィックとなめらかな動きは「さすがはナムコ」と思えるもの。はたしてポリゴン戦争の切り札となりえるか……？

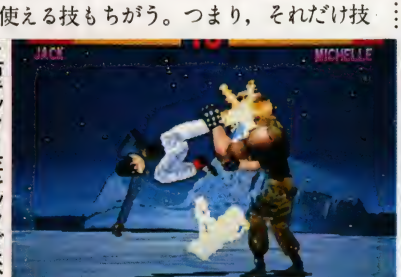




◀『鉄拳』ではプレイヤーが視点を3種類から選択可能だ



▶2Pキャラは色だけでなく服装も変えることができるぞ



▶右キックと左キックでは，技の性能や絵が変わってくる

『鉄拳』の最大のウリが「これまでに培われてきたCG技術を駆使したグラフィック」であることはまちがいないが，いままでの作品にはなかった独創的な要素がふんだんに盛り込まれていることも見逃せない。

新要素その①は「左右の腕&脚に対応した攻撃ボタン」だ。右腕のパンチと左腕のパンチでは使える技もちがう。つまり，それだけ技の種類が増えるわけで，相手との技の攻防がさらに奥深いものになっている。

新要素その②は「視点切り替え機能」だ。『鉄拳』は，格闘ゲームとしてはじめてプレイヤーが能動的に視点を変えることが可能になった。闘いの中で役に立つかどうかは不明だが，映像的にはいろいろと楽しめそうだ。

新要素その③は「衣装替え」。2P側キャラは色だけでなく衣装も変わる。これもまた，格闘ゲームでは初の試みだ。

新要素その④は「マルチボス・システム」。対コンピュータ戦ではプレイヤー・キャラに応じてちがうボスが用意されているぞ。

ビジュアル的にもシステム的にも進化した『鉄拳』の登場で，ナムコとセガのポリゴン戦争はさらに過熱したと言えるだろう。

筋肉痛になるまで撃ちつづけろ!!

ギャラクシアン³ シアター6

アタック・オブ・ザ・ゾルギア

迫力あるCG映像と壮大な世界観で，多くの熱狂的ファンを持つ3Dシューティング『ギャラクシアン³』(以下，ギャラ³)シリーズ。その最新作『アタック・オブ・ザ・ゾルギア』を紹介しつつ，同シリーズの基本概要とその魅力について説明していこう。　(文／山中直樹)



『ギャラクシアン³』の歴史

最初に『ギャラ³』が登場したのは，大阪で90年4月1日から9月30日に開催された「国際花と緑の博覧会(花博)」のアミューズメントゾーン。機械生命体「UIMS(Unkown Intellectual Mechanized Species)」と連邦宇宙軍「UGSF(United Galaxy Space Force)」との闘いを描いた本作品は，28人同時プレイ，油圧式可動筐体，360度マルチ・スクリーンなどで話題を呼んだ。

そして，91年9月に1人用『ギャラ³』にあたる『スターブレード』が登場。その後，花博版の映像と音楽をリニューアルし，91年10月には16人用がプラボ千日前に(現在はナムコ・ワンダーパーク)，92年2月には28人用がナムコ・ワンダーエッグに登場した。

そして，93年2月には『スターブレード』につぐ，普及版『シアター6～プロジェクトドラグーン』(6人用)が，94年7月には『シアター6』の新ソフト(一部のチップとLDを交換すればいい)『アタック・オブ・ザ・ゾルギア』が登場。多くの店舗で活躍している。



▲操縦桿型のコントローラ。ボタンは上下左右に四つあるが，役割はどれも同じだ



▲巨大スクリーンを二つ使用した『シアター6』

『アタック・オブ・ザ・ゾルギア』のシステムとストーリー

すべてのプレイヤーが，戦闘機「ドラグーン」に搭乗した砲撃手(ガンナー)という設定なので，『ゾルギア』を含めた同シリーズの操作方法は，いたって簡単。コントローラで照準を動かし，ボタンを押してレーザーを発射するだけ。機体を操縦する必要はないのだ(つねに同じコースを飛行する)。

自機はシールド制で，敵からの攻撃(レーザー，ミサイル，体当たり)を受けると，少しずつシールドが減少する。そして，シールドがゼロになると，ドラグーンは撃沈され，全員まとめてゲーム・オーバーとなる。まさに「撃たれる前に撃て」が基本ルールなのだ。

今回のライバルは，植民惑星エクシアの衛星ゾルから出現した巨大生物ゾルギア。ゾルギアは電気エネルギーを求め，エクシアへの侵攻を開始する。これを阻止するのが，本作品での目的だ。

いままでの敵が，増殖する機械生命体(UIMS)だったのに対し，今回は巨大生物とその寄生虫。また，自機のデザイン(機体)も変更された。『ゾルギア』は，同シリーズの外伝にあたる作品と言えるだろう。



◀ワープ機能が排除され，より小回りが効くようになった



▶重力制御が可能で，巨大な2本の触手を持つ。全長約10㎞。約12万才



▲『ゾルギア』では，途中でルートが分岐したり(選択は多数決方式だが，票が割れたら最初に選ばれたところへ進む)，ボスの耐久力が表示されるなどの新システムが導入された

ステージ1:エクシア宇宙空間(EXIA SPACE)

惑星エクシアへ向けてワープする母艦ダイダロスと，艦内のカタパルトで発進を待つドラグーンJ2。やがて，母艦のワープが終了するが，敵の奇襲を受けてしまう。

こちらのレーザー（プロトン加速粒子砲）は，敵の出現（ワープ終了）と同時に発射可能となるので，あらかじめボタンを連打しておくといいだろう。赤いザコは，画面中央に移動してレーザー（破壊不能）を発射するので，照準はむやみに動かさず，中央付近を左右させながら攻撃しよう。黄色のザコは，発射した二つのミサイルを破壊すれば，本体は無視しても構わない。

中ボスのギロスは「腕を広げながら突進→弾をバラまく」をくり返す。しかし，突進はダメージを受けないし，敵弾はこちらのレーザーで破壊できる。慣れれば，ノー・ダメージで消滅させることも可能だ。



◀健闘むなしく、ゾルギアに破壊されるUGSFの巨大戦艦「クロノスII」。エクシアの最終防衛ラインを突破したゾルギアは、エネルギーを求め、エクシアの大気圏に突入する。ゾルギアのシッポの動きは一見の価値あり(?)

ステージ2-A:エクシア都市部(EXIA METROPOLIS)

ビル街とエクシア海を経由し，ゾルギアを追跡する。ザコは編隊を組んでいるので，出現場所をおぼえ，まとめて破壊しよう。中ボスのボルナデは左右に蛇行する。照準を確実に合わせよう。



◀ボルナデの弾は破壊可能だが、それに手こずると本体が攻撃できない

ステージ2-B:環境コントロールセンター(ENVIRONMENTAL CONTROL CENTER)

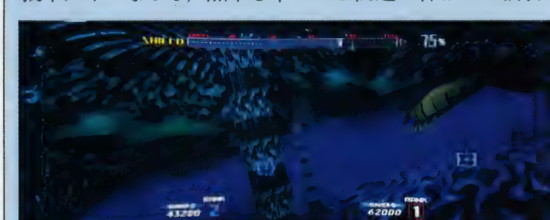
ゾルギアが侵攻しようとする場所。中ボスのジャグローは3匹いる。ジャンプ中は敵弾を撃つことに集中し，ジャグローが着地(停止)したら中心の赤いコアに一斉射撃。1匹ずつ撃滅しよう。



◀壁を登るザコの弾は破壊可能。飛行するザコは確実に倒したい

ステージ3-A:循環器官(CIRCULATORY ORGAN)

ゾルギア体内へ。侵入時の攻撃が激しいので，とにかくボタンを連打すること。体内はザコが少ないかわりに中ボスが強い。敵弾は投下タイプなので，照準を中ボスの軌道に合わせて破壊しよう。



◀右にいるのが中ボスのムオーグ。動きがトリッキーなので、かなり手こずる

ステージ3-B:重力器官(GRAVITY CONTROL ORGAN)

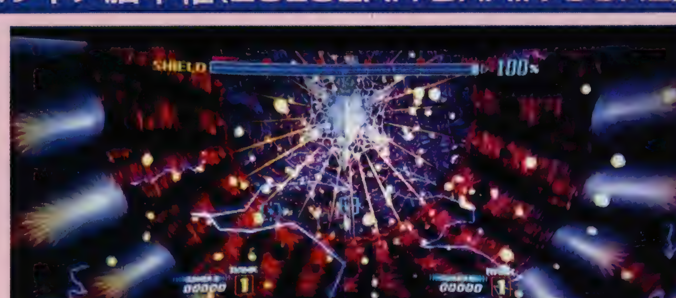
侵入時はボタン連打で何とかなるが，体内は重力制御棒でレーザーが妨げられるのがキツい。中ボスのノアダリアでは，目玉(?)が出現したら，すぐに照準を左右に振って，速攻で破壊しよう。



◀中ボス撃滅後、中ボスがいた中央の隔壁(かくへき)を撃つと、そのつど10点が加算される

最終ステージ:ゾルギア脳中枢(ZOLGEAR BRAIN CORE)

数体のザコを撃破すれば，目的の脳中枢にたどりつく。脳中枢核(ちゅうすう)(ゾルストーン)の外壁は，一定ダメージで壊せるが，そのあとに大量の撃ち返し弾がくる。左右から飛んでくるザコは無視してもいいが，この弾だけは撃ち逃さぬように。外壁を壊せば，核がムキだしになる。当然，核を撃ってもダメージがあたえられるが，連続でダメージをあたえられないので，残りの外壁を撃とう。



◀中央にあるのが脳中枢核。これを破壊すればエンディングだ。外壁の撃ち返し弾は、広範囲にはバラまかれないので、外壁を撃ちつつ消していける。モタモタしていると、いきなりシールドがゼロになってしまう（ゲーム・オーバー）

『ギャラクシアン³』ちょっとイイ話

最後に，『ギャラ³』関連の情報をお届けしよう。

①連射のコツ……28&16人用はともかく，6人用は連射が遅いと，苦戦を強いられる。手前と奥のボタンを親指と人差し指ではさみ，手を前後に往復させるのが，効率のいい連射方法。慣れないうちは奥のボタンを押したまま，手前のボタンを連打する方法を使おう。

②ランクの変化……このシリーズは，参加人数によって難易度が変化する。とくに，『ゾルギア』は人数が増えると，異様にランクが上がる（過半数が上手い人間でないとキツい）。また，ステージ2をクリアしたときに，シールド残量が80%以上だった場合も，ランクが上昇するので注意しよう。

③点稼ぎ……中ボスは出現してから一定時間が経過すると，破壊不可能なレーザーをバラまいてから逃走する。しかし，ステージ1のギロスは，破壊可能な弾を乱射するだけなので，ステージ終了直前まで生かしておけば，5,000点ほど稼げる。

④『ゾルギア』をラクにクリアする方法……まず，参加人数は2人にすること。1→2人では，あまりランクが変動しないからだ（逆に2→3人では急上昇する）。選択コースは，2-A→3-Bがオススメ。点稼ぎを狙うときも同様だ。

⑤スペシャル……『ゾルギア』では，ゲーム終了時に，獲得点数によってA～Eの評価がプレイヤーごとに表示されるが，参加人数が1～2人のときは10万点以上，3～6人のときに11万点以上獲得すると「SP」の称号があたえられる。この称号はシリーズ初だ。

⑥デモで遊ぶ……『ゾルギア』はデモ画面も，ボタンの入力を受け付けている。照準は動かせないが，ボタンを押せば，そのたびにレーザーが発射されるのだ。

⑦品番にあらず……同シリーズの作品には，シークレット・コードがある。花博版がM8766B，16人用がM8774C，新28人用がM8774D，6人用がM8774E，『ゾルギア』がM9083Dだが，『スターブレード』にはない。

〈注〉

右に掲載されたリストは，編集部で改訂されたもので，実際にナムコおよびUGSF広報局（サークル）から提供されたデータとは異なる箇所があります。また，スペースの関係上，プレイシティキャロット→PCキャロット，ショッピングセンター→SCに省略しています。なお，これらのデータは94年12月7日現在のものです。

『ギャラクシアン³』設置店リスト

※Z…『ゾルギア』／28，16，6…それぞれ28人，16人，6人用の『プロジェクト・ドラグーン』を意味する。
（データ提供：ナムコ，UGSF広報局）

型	店　名	住　所	電話番号
Z	プルプル	北海道旭川市6-7　スガイビル1F	0166-22-3921
Z	PCキャロット 札幌ファクトリー店	北海道札幌市中央区北一条東4-1-1	011-207-4410
Z	プラボ　帝国座店	北海道札幌市中央区南三条西1-3-1　帝国座ビル1F	011-242-1033
Z	スガイディノス	北海道札幌市白石区南郷通1丁目北23	011-860-2525
6	TO吉RO	北海道中川郡幕別町札内西町40-1	0155-23-0909
6	ギガパレス	青森県八戸市八日町43　オメガパチンコ八日町店2F	0178-24-3373
Z	ファンタジーサーカス	岩手県北上市北鬼柳19地割68　パル1F	0197-65-3929
6	タカラ島	秋田県秋田市御所野地蔵田1-1-1	0188-26-1635
Z	プリッズ　仙台店	宮城県仙台市青葉区中央1-2-3	022-223-8382
Z	PCキャロット　山形店	山形県山形市香澄町1-1-1　メトロプラザ1F	0236-28-1205
6	福島アイスアリーナ	福島県福島市黒岩字堂ノ後78	0245-45-1261
Z	PCキャロット　パークレーン店	群馬県高崎市歌川町8　児玉ビル1F	0273-28-0499
Z	プラボ　宇都宮店	栃木県宇都宮市梁瀬町1590-6	0286-38-5011
6	イトーヨーカドー　日立店	茨城県日立市幸町1-16-1	0294-21-7472
Z	ハイパーギャオ	茨城県つくば市大角豆2011-29	0298-52-7711
Z	ゲームファンタジア水戸	茨城県水戸市宮町2-4-29　福甚ビル	0292-28-5658
Z	勝田パークボウル	茨城県ひたちなか市田彦1600	0292-74-7880
6	ムー大陸　宮原店	埼玉県大宮市奈良町51-4	048-654-3755
6	ギャレッソ所沢	埼玉県所沢市緑町2-12-1　新所沢パルコパーキング3	0429-98-8301
Z	ナムコランド	埼玉県戸田市美女木東1-3-1　ジャスコ北戸田3F	048-422-4337
28	ナムコ・ワンダーエッグ	東京都世田谷区玉川1-15 二子玉川タイムスパーク内	03-3700-3451
Z	たまご帝国 サイバーステーションII	東京都世田谷区玉川1-15 二子玉川タイムスパーク内	03-3700-3451
6	ZYX(ジークス)	東京都北区王子1-4-1　サンスクェア2F	03-3912-8293
Z	PCキャロット　渋谷店	東京都渋谷区宇田川町16-9　パブパルコ2～3F	03-3477-8870
Z	蒲田イモンボウル	東京都大田区西蒲田8-24-12	03-5703-3592
Z	東京ガリバー	千葉県松戸市松戸1230-1	0473-66-6633
Z	大慶園	千葉県市川市大町358	0473-37-5001
Z	プリッズ　サンペデック店	千葉県習志野市谷津1-16-1　津田沼サンペデック6F	0474-77-5192
Z	ナムコランド	千葉県浦安市舞浜1-8　東京ベイヒルトンホテルB1F	0473-55-1460
6	千葉健康ランド	千葉県千葉市中央区村田町893-135	043-265-2641
6	タカラ島	千葉県千葉市中央区問屋町113　千葉ポートタウン4F	043-245-7884
Z	デジャヴー・サクセス	千葉県千葉市美浜区ひび野2-4　プレナ幕張6F	043-299-0909
Z	プラボ市原	千葉県市原市八幡海岸1963-3	0436-42-5695
Z	プラザカプコン　富津店	千葉県富津市青木124-1　イーオン富津SC内	0439-80-1840
Z	ポポロ	千葉県君津市坂田	※情報求む
28	ナムコ・ワンダーシティ	神奈川県横浜市鶴見区元宮2-813-1	045-584-8585
6	ドリームボウル	神奈川県横浜市戸塚区俣野町700	045-851-1410
16	ナムコ・ワンダーパーク	神奈川県相模原市古淵2-10-1　ジャスコ1F	0427-68-4794
Z	プラボ　相模原店	神奈川県相模原市東淵野辺5-5	0427-50-3018
Z	プラボ　相模大野店	神奈川県相模原市上鶴間3498-87　レガロビルB1F	0427-66-8521
Z	ギガス	神奈川県厚木市中町3-13-4	0462-22-0268
Z	カプコンランド　相模野店	神奈川県座間市ひばりが丘4-6207　ダイクマ内	0462-56-3644
Z	アミューズメントパーク ピア銀柳店	神奈川県川崎市川崎区砂子2-3-5	044-200-0285
Z	プリッズ　南浜松店	静岡県浜松市新橋町1927-2　グランドボウル内	053-442-7235
6	フラット	山梨県南都留郡山中湖村平野506	0555-62-6608
Z	プラボ　上田店	長野県上田市大字秋和字立石338-1	0268-26-3191
Z	プラボ　南松本店	長野県松本市宮田2-7	0263-26-9739
Z	池の平ホテル　アミューズメント館	長野県茅野市北山白樺湖5150	0266-68-2212
6	レジャックほづみ	岐阜県本巣郡穂積町稲里678-3	058-327-8003
Z	カプコサーカス	新潟県新潟市大形本町1-1716-1	025-275-3777
Z	アミューズメントスタジアムTOP	新潟県柏崎市両田尻字頭無515	0257-21-0882
6	タカラ島	石川県小松市園町ハ23-1	0761-24-0260
6	アミューズMASA十一屋	愛知県名古屋市港区善進本町539	052-383-9955
Z	シルクハット	愛知県名古屋市中区錦3-24-3　名古屋東映1F	052-972-0601
Z	プラボ　長久手店	愛知県愛知郡長久手町菖蒲池504	0561-63-8520
Z	VRセゾン	愛知県岡崎市井田西町3-5	0564-28-1800
Z	テクノワールド	愛知県半田市洲の崎町2-188	0569-29-3388
Z	びわ湖タワー第3ゲーム場	滋賀県大津市今堅田3-11-1	0775-73-2323
16	ナムコランド	大阪府泉南市北野2-810　スカイシティ泉南3F	0724-85-2971
Z	百又ゲームセンター	大阪府大阪市北区茶屋町2-16 百又ビルB1F	06-372-1011
Z	プラボ　梅田店	大阪府北区小松原町4-7　ニュー大東洋ビル3F	06-365-0804
Z	プラボ　千日前店	大阪府大阪市中央区千日前2-9-17　アムザ1000 3F	06-634-7031
Z	プラボ　枚方店	大阪府枚方市宮之阪4-28-12	0720-98-3260
Z	グランシャトーEX	大阪府都島区東野田3-9-3　グランシャトービル	06-351-8462
6	GEAR	大阪府東大阪市西岩田2-3-1　近鉄ハーツ2F	06-784-1330
Z	ハットトリック	大阪府吹田市千里万博公園1-1	06-877-3454
Z	パスカ	大阪府阿倍野区阿倍野筋2-4-51	06-627-6686
Z	ジオッコ・チッタ	京都府京都市左京区一乗寺高槻町16	075-702-7701
Z	ナムコランド	和歌山県和歌山市中野字長佐30 パームシティ2F	0734-56-2266
Z	ビバ!サーカス	奈良県桜井市大字吉備542-1　トステムビバ桜井内	07444-6-4605
Z	プリッズ　姫路店	兵庫県姫路市飾磨区細江520 姫路リバーシティSC 2F	0792-33-4280
Z	Range	岡山県岡山市駅元町29-14	086-251-0868
Z	プラボ　五日市店	広島県広島市佐伯区吉見園1-27	0829-21-8576
Z	フジグラン　尾道店　子供の国	広島県尾道市東尾道19-7　フジグラン店内	0848-47-8125
Z	アピアランド	島根県松江市黒田町字下ノ原427　アピア内	0852-26-3656
Z	プラボ　徳山店	山口県徳山市大字久米3215-2	0834-26-1927
Z	プラボ　宇部店	山口県宇部市大字妻崎開作字崎25ノは884	0836-44-0700
Z	プリッズ　今治店	愛媛県今治市東村4-1-10	0898-47-1864
Z	プリッズ　宇和島店	愛媛県宇和島市伊吹町字タカヒ甲912-2　フジ内	0895-24-4051
6	トップレーン	福岡県久留米市東櫛原町字深町1201	0942-39-0095
Z	カーニバル	福岡県福岡市中央区天神2-6-21	092-741-2211
Z	エグザス　飯塚店	福岡県嘉穂郡穂波町	※情報求む
Z	アーバンスクエアー　バイパス店	宮崎県宮崎市本郷北方2486-9	0985-54-3303
Z	プリッズ　沖縄店	沖縄県沖縄市字池原2141	098-939-8176
Z	夢らんど	沖縄県那覇市安里2-3-5	098-866-8442

※このほか，台湾（2台），香港（1台），アメリカ（4台），カナダ（1台），イギリス（2台），ベルギー（1台），フランス（1台），オーストラリア（1台）にて設置を確認

プレイステーションJournal

担当：板場利光

発売されたばかりの格闘ゲーム『ハイパーソリッド闘神伝』の必殺技コマンド集をはじめ，初公開となる『ナイトストライカー』の画面写真，『リッジレーサー』隠し仕様集など，今月も最新情報がてんこ盛りだ。どうぞお見逃しなく！



『闘神伝』のプレイヤー・キャラ8人が持つ必殺技を公開！

『ハイパーソリッド闘神伝』

■タカラ　■3D対戦格闘
■5,800円　■発売中

これまで何度か紹介してきた『闘神伝』の正式タイトルが『ハイパーソリッド闘神伝』に決定，元旦に発売された。今月は製品版のプレイ・レポートと，プレイヤー・キャラの必殺技コマンドを紹介する。

グラフィックは『バーチャファイター』や『鉄拳』のような「ポリゴンによる3D描画」だが，キャラの基本操作は4方向パッド＋斬る＆蹴るボタン（それぞれ大，小がある）で，必殺技も飛び道具あり突進技ありと，雰囲気は従来の格闘ゲームに近い。基本技をキャンセルして必殺技につなげる……といったテクニックも使えるので，『ストII』などに慣れていた人にはとっつきやすいはずだ。

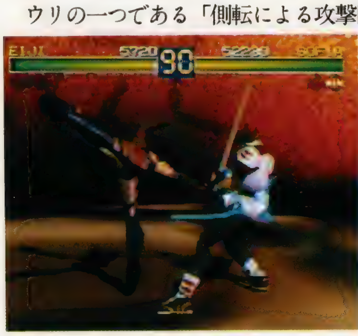
ウリの一つである「側転による攻撃回避」は↓を2回連続で押すことで使用可能。相手の攻撃を避けながら横や背後にまわり込んで攻撃……という動きはなかなか新鮮だった。側転中は無敵だし，カウンター・ダメージの要素もあるようだから，『闘神伝』では，このテクニックをいかに使いこなすかが闘いのカギをにぎりそうだ。

システム以外の部分もていねいに作られている。「オートガード（切り替え可）」やL&Rボタンに必殺技を登録できる「1ボタン必殺技」など付属機能も豊富だ。迫力満点のカメラワークも見逃せない。まさにいたれりつくせりの作品と言える。

さまざまな対戦格闘ゲームの要素をミックスしつつ新たな世界を切り開いたこの作品は，『リッジレーサー』とならんでプレイステーションの看板作品となることはまちがいない。



最後になってしまったが，必殺技リストのコマンドはすべて「自分が左側にいるときでボタン配置を変えていない場合」のものだ。


◀処理速度も問題なし。スピード感があってとても気持ちがいいぞ

技表の見かた

技名	●……飛び道具系 ★……自分の体力ゲージが赤く点滅すると使える
コマンド	□……小斬り　△……大斬り ×……小蹴り　○……大蹴り

エイジ

●裂空斬(れっくうざん)	↓↘→＋△or□
飛昇斬(ひしょうざん)	→↓↘＋△or□
流星脚(りゅうせいきゃく)	空中で↓↙←＋○or×
蹴撃弾(しゅうげきだん)	↘＋○or×
★百鬼 猛襲剣(びゃっきもうしゅうけん)	→↘↓↙←↙↓↘→＋△

カイン

●ソニック・スラッシュ	↓↘→＋△or□
デッドリー・レイズ	→↓↘＋△or□
レイジング・サン	空中で↓↙←＋○or×
ショルダー・クラッシュ	↓↙←＋○or×
★ヘルズ・インフェルノ	→↘↓↙←↙↓↘→＋△

ソフィア

●サンダー・リング	↓↙←＋△or□
オーロラ・レボリューション	→↘↓↙←＋△or□
ラトル・スネーク	↓↘→＋△or□
★コール・ミー・クイーン	→←→←＋△

ラングー

●島と大地の怒り	↓↘→＋△or□
大地の雄叫び(だいちのおたけび)	→↘↓↙←＋△or□
大地の怒り	↓↘→←＋△or□
大地の目覚め	→↓↘＋○or×
★大地百祭(だいちひゃくさい)	←↙↓↘→↘↓↙←＋△

ホー・ファイ

曇発破(どんぱっぱ)	→↘↓↙←＋△or□
曇々発破(どんどんぱっぱ)	空中で→↘↓↙←＋△or□
のびーる斬り	→＋△or□
喝砲烈(かっぽれ)	↓↙←＋○or×
曇怒呼車(どんどこしょ)	←↓↘＋△or□
★轟曇発破(どどどんぱっぱ)	→←↙↓↘→←＋△

モンド

●豪力雷神(ごうりきらいじん)	空中で↓↘→＋△or□
豪力風神(ごうりきふうじん)	←↙↓↘→＋△or□
豪力天舞(ごうりきてんぶ)	→↓↘＋△or□
疾風上段突き(しっぷうじょうだんづき)	↓↙←＋△or□
疾風下段突き(しっぷうげだんづき)	↓↘→＋△or□
★超力大仏滅(ちょうりきだいぶつめつ)	↓↘→↓↘→←＋△

デューク

デス	↓↘→＋△or□
オーガ・スラッシュ	→↙↓↘＋△or□
ヘルム・クラッシュ	空中で↓↘→＋△or□
サザン・クロス	←→↘↓＋△or□
★ジ・エンド	↙↓↘→←＋△

エリス

ソアー・ウィンドウ	→↓↘＋△or□
ホーミング・スワロー	↓↙←＋○or×
アーク・スラッシュ	空中で↓↙←＋△or□
シックル・ダンシング	空中で↓↙←＋○or×
★フレンチ・キッス	→←→←＋△

『ナイトストライカー』

■ビング　■3Dシューティング
■価格未定　■4月発売予定

1989年にタイトーより発売され，好評を博した3Dシューティング『ナイトストライカー』がプレイステーションに移植される。今月は第1報として，開発中の画面を紹介する。なお，発売は4月の予定だ。

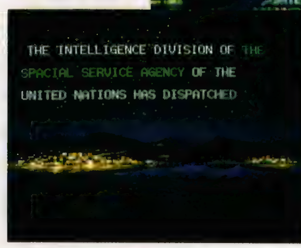




▶地上だけでなく、空中でも行動できる変型可能ホバーマシン「インターグレイ」。これを操って敵を倒していくのだ



◀タイトーの名作シューティング『ナイスト』がPSで遊べるぞ！



◀レーザー工学の権威であるマスカ博士の愛娘がテロ組織に誘拐された。彼女を組織の秘密工場から救うのが今回の任務だ



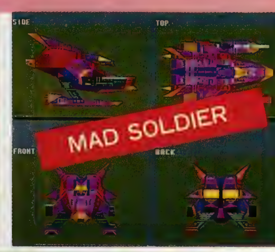
◀ステージ構成は『ダライアス』と同じで、各面クリア後にコースが選択できる。全21ステージでエンディングも6とおり

『サイバースレッド』

■ナムコ　■3Dシューティング
■5,800円（予価）　■1月発売予定













◀◀左の5台がPS版で新たに加わった敵マシンたち

いよいよ今月発売される『サイバースレッド』だが，前回紹介したバージョンに二つの要素が加わったのだ。

一つは「プレイステーション版オリジナルの敵機が追加されたこと」だ。攻撃力重視のZ－HUNTER，機動力重視のMAD SOLDIERなど全部で5機種が用意されている。パラメータは従来機種よりもやや高めに設定されているようだが，はたして実力のほどは……？

そしてもう一つは「アナログ・ジョイパッドであるネジコンに対応していること」だ。アーケード版もアナログ・レバーだったのでうれしいかぎり。これで「オリジナルと動きがちがう！」ということもなさそうだ。

『麻雀ステーション　麻神』

■サン電子　■麻雀
■6,000円　■発売中

麻雀ゲームと言えば「麻雀卓を真上から見降ろした視点」でプレイするものだったが，この『麻雀ステーション　麻神』は3D視点になっている。なんと，牌，麻雀卓，相手プレイヤーなど画面内のあらゆるものがポリゴンで描かれているのだ。これにより，いままでにないリアル感が得られるというわけ。

ただ，このゲームの「本当のウリ（?）」は人物（自分も含む）の動き。ツモから捨牌の一連の動作やアガッたときの勝ちポーズは，各種ボイスと相まって大爆笑まちがいなしだ。

……と，これだけだと「ただのイロモノ」のようだが，コンピュータの思考能力も合格点だし，細かい機能も充実している。純粋に麻雀を楽しみたい人にもおすすめできるぞ。



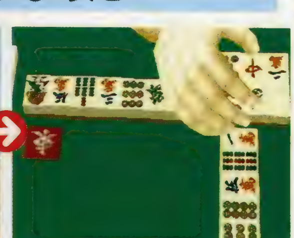
相手キャラの動きもリアルなのだ



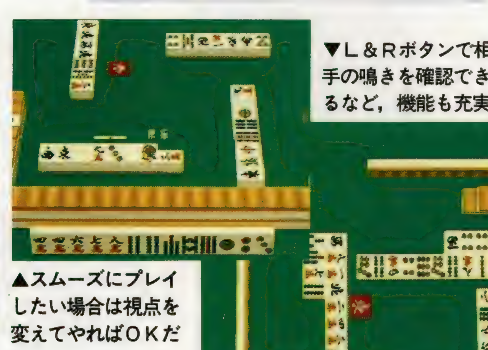
▲牌に手を伸ばしてツモる



▲手元に持ってきて考えたあと



▲叫びながら牌を捨てる



▼L＆Rボタンで相手の鳴きを確認できるなど，機能も充実

▲スムーズにプレイしたい場合は視点を変えてやればOKだ

『リッジレーサー』の隠しコマンドを大紹介!

PS版『リッジレーサー』にはさまざまな隠し仕様が存在する。実用的なものからお遊びまで，一挙公開だ。キミはいくつ知ってる?（じつは，ここに掲載されているもの以外にもあるぞ。）

選べる車が12種に増える

ゲームをロードしている間にプレイできる『ギャラクシアン』。タイトルがでるまえに全滅させると，RT PINK MAPPYをはじめとする隠れマシン8台が使えるようになるのだ。



▶ロード中のギャラクシアンを全滅させると，この画面がでて



▲選べる車が12種類に増えるぞ。「あること」をすると，さらにもう1台増えて計13種類になる

モード選択での隠し仕様

「エキストラ・コース」は各コースの逆走版，「黒い車」は全13車種のなかでも最高の性能を持つライバル・カーだ。キミも全コースで1位になって，その目で確かめてくれ。

エンディング



▶初級からT.T.まですべてのコースで1位になるとエンディングが流れる

エキストラ・コース



◀エンディングを見たあとには「エキストラ・コース」がプレイ可能になるぞ

黒い車「13TH CAR」



▶T.T.で1位になってからもう一度このモードを選ぶと，最速の黒い車が……

高速回転



◀車やコースの選択時にLorRボタンを押せば，高速回転する。ただのお遊びだ



その他の隠し仕様

メモリー・カードは最速タイムのほか，隠れマシンやエキストラ・コースの有無などもセーブできるぞ。

メモリー・カード



◀この画面で，「現在のプレイ状況」のすべてが記録できる。とても便利だね



その他の新着ゲーム画面

メタル・ジャケット

3月 ■ポニーキャニオン ■アクション ■価格未定 ■CD-ROM

ホバー型，鳥型など8種類のロボットから1台を選択してほかの機体と戦う。ロボットや背景はポリゴンによって描かれている。プレイヤー同士の対戦プレイでは別売りの「通信ケーブル」に対応。



▶グラフィックはすべてポリゴンを使って描かれているのだ



◀ロボットは最大で8台まで稼動可能。2P対戦もできるぞ

ヴィクトリーゾーン

1月末 ■SCE ■パチンコ ■5,800円 ■CD-ROM

玉の軌跡計算，玉とクギとの衝突計算などあらゆるものを立体的に表現したパチンコ・シミュレーション。パイオニア的存在であるパチンコ・メーカー「三共」の協力で実機が10種類用意されている。



▶プレイヤー自身がオリジナル台を作ることもできるぞ



◀視点を変えてクギを読むことができるなど，かなり細かい

キリーク・ザ・ブラッド

1/27 ■ソニー・ミュージックエンタテインメント ■シューティング ■5,800円（税別） ■CD-ROM

ポリゴン&テクスチャー・マッピングで描かれたダンジョンを探検する，3Dタイプのシューティング。デザイン監修に，ハードSFメカ設定の第一人者との呼び声高い，横山　宏氏を起用。



▶テクスチャーを駆使したグラフィックはとてもキレイだね



◀敵との戦闘はリアルタイム。ガンガン撃ちまくるのだ!

藤丸地獄変

年内 ■SCE ■SLG ■価格未定 ■CD-ROM

自分の軍団を「最強の忍軍」に育てあげて全国制覇をめざす。忍者を訓練する「育てもの」とシナリオに沿って敵国と合戦する「シミュレーションRPG」の二つの要素をあわせ持っている。



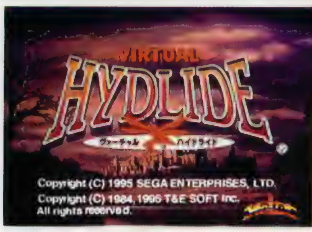
◀これはイメージ・イラスト。メインキャラには半蔵や佐助など，その道の有名人も

セガサターン最前線

担当：中村京子

今月はとにかく大量の画面写真が手に入ったので，先月に紹介しきれなかったぶんも含めてイッキに紹介する。とくに『ヴァーチャルハイドライド』『パンツァードラグーン』の最新画面に注目してほしい。



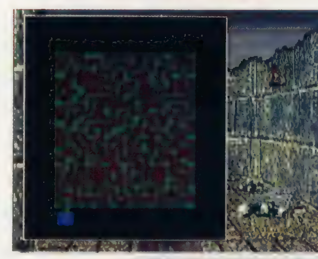


今月の特集ソフト ヴァーチャルハイドライド

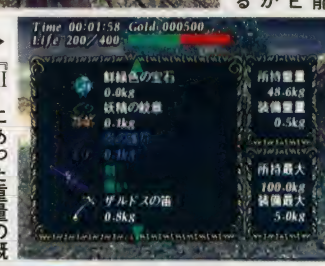
懐かしさと新しさの交錯——

先月も紹介した『バーチャルハイドライド』だが，今月はすでにサンプル・ディスクができあがっていた。開発スピードも驚きだが，肝心のゲームも，スタッフの意気込みが並々ならぬものであることを感じさせてくれた。走る，振り向くといった主人公の細かな動作。洞窟，墓場，廃墟（はいきょ）といった多彩な3D迷宮。すべてがリアルな，まさに「バーチャル」体験ができる『ハイドライド』なのだ。

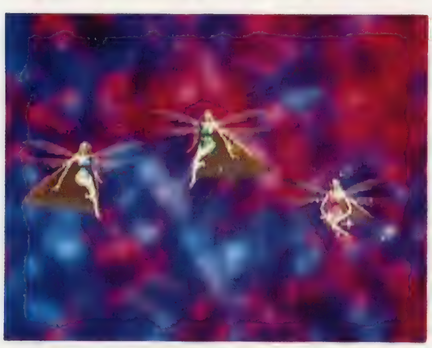
また，このソフトが，ストーリーだけでなく，迷宮やモンスターに至るまで『ハイドライドI』をそっくり再現していることが明らかになった。しかし，地上マップや迷宮の形状がプレイするごとに変わるなどの新要素も加えられており，懐かしさと新しさを同時に味わえるものとなっている。しかも，このソフトのメイン・ディレクターは，パソコン版『ハイドライドI～III』を手掛けている内藤時浩氏。彼の手により生まれ変わる，新世代の『ハイドライド』に期待しよう。



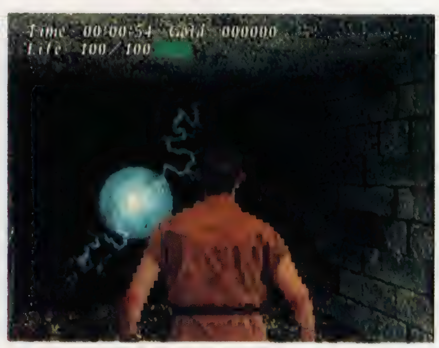
◀オート・マッピング機能つき。ゲームの難易度をEASYにしておけば最初からマップを表示してくれる



▶『III』にあった重量の概念も導入。内藤さんいわく「これがないとハイドライドじゃない」とか？



▲オープニングより。アン王女が悪魔バラリスによって，3人の妖精に変えられてしまう



▲ウィル・オ・ウィスプの迷宮。こいつが近くにいると，迷宮の壁が明るく照らしだされるのだ



◀「迷宮突破タイム・アタック」といった遊びかたもできるようになる予定。前代未聞？

リ・ア・ル・な主人公パターンのかずかず



画面写真大量公開 新作ソフト最前線

パンツァードラグーン ■セガ ■3Dシューティング ■価格未定 ■3月発売予定

※画面は開発進度60%のものです

『パンツァードラグーン』も，あらゆる面で完成度が向上していた。まず，ゲーム部分では，前後左右の4方向のみであった視界の切り替えが，360度，全方向に行なえるようになった。これなら斜め前方など，微妙な角度にいる敵もフォローできるわけだ。また，細かいことだが，追尾レーザーのロックオンから発射までの時間も早くなり，プレイ感覚が快適になった。そして，ステージもかなりのところまで完成。水上ステージでは，水面に向けてショットを撃つとしぶきが立つなど，ビジュアルもいっそう洗練されていた。まだこれからもいろいろな調整がなされるようだが，今の段階から見ても，完成度の高い，目玉ソフトとなるのはまちがいないだろう。


▲初公開の水上ステージ。街が廃墟となって沈んでいる


▲キャラクターは機械と生物が合わさったようなイメージだが……

▼移動できる範囲はかなり広い。柱にぶつからないように飛ぼう



▼彼らは「攻性生物」と呼ばれる，旧世紀の文明の遺産なのだ




▲このステージの中ボス。追尾レーザーを使うといいかも


▲前方に見える建物を抜けると，このステージの最後の敵がいる

ビクトリーゴール ■セガ ■サッカー ■6,800円 ■1月20日発売予定

Jリーグの現役選手が実名登場するこのゲーム。でも何と言ってもスゴイのが，スタジアムがまるごとポリゴンで組み立てられていること。これによって，多彩なアングルでのリアルで迫力あるプレイが実現されるのだ。


▲セガサターン初のマルチターミナル6対応ソフト。多人数で盛り上がろう


◀角度や視点の変更が可能


▶ゴールがキマればリプレイが

グレイテストナイン ■セガ ■野球 ■価格未定 ■3月発売予定

これまでの野球ゲームの多くは，打者が打つたびに画面が切り替えられていた。しかし『グレイテストナイン』では，打球の動きに合わせて視点が変化していくという，ハードの機能を活かした演出がなされている。野球ファン注目の1本だ。


▲バッティング画面は普通の野球ゲームとあまり変わらないが，球を打つと……


◀音声は，当然完全実況だ

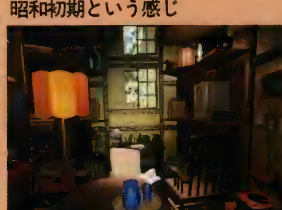

▶テクスチャーで描かれた球場

RAMPO ■セガ ■AVG ■価格未定 ■2月発売予定

映画の設定をベースにしながら，オリジナル・ストーリーで展開する『RAMPO』。セピア調のアンティークな雰囲気，『真説・夢見館』で採用された「感情入力」システムによるストーリーの分岐。それらが相まって，一種独特の世界を生みだしている。ところで，映画にあった「サブリミナル」は，セガサターン版でもあるのだろうか？


▲映像は，実物と見まごうくらい美しい

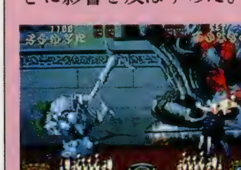
▼部屋内のようすは，いかにも昭和初期という感じ




▲セガサターンでも，映画版と同じ俳優が出演している

VAN BATTLE ■セガ ■対戦格闘 ■価格未定 ■来春発売予定

このゲームには体力ゲージなどのほか，「マナゲージ」というのが設定されている。種族によって変化の幅にちがいがあり，攻撃力などに影響を及ぼすのだ。


▲体力はロウソクで表示される

▼くりだされる技は，どれも個性的



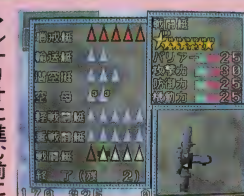
GOTHA～イスマイリア戦役

■セガ ■SLG
■7,800円 ■春頃発売予定

戦略や戦闘に重点を置くSLG『GOTHA』。今回掲載した写真を見ると，ファンタジーとSFが融合(ゆうごう)した，不思議な雰囲気を持っているのがわかる。くわしい世界設定などはまだ謎に包まれているが，自分の選択によってシナリオが分岐していくというストーリー性も持っているようだ。また，各シナリオでの目的は一定ではなく，さまざまなミッションが用意されていて，それをこなせばシナリオ・クリアとなる。さらに，成長システムも導入されているので，よりゲームに感情移入できることだろう。



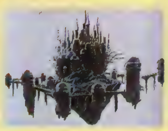
◀戦闘シーンのひとコマ。このほかにも，いろいろなアングルで展開する。各ユニットへの指令は，非常に細かく行なえる



▶シナリオに進む前には，このようなユニット選択画面が。ミッションに応じた編成，フォーメーションも考えておこう

OPENING 不思議な浮遊大陸とメカ,これらは一体?











ブルーシード

■セガ ■RPG
■価格未定 ■3月発売予定

アニメ放映も開始され，人気沸騰中の「ブルーシード」。ゲームもアニメシーンを前面に押しだしたものとなっており，ファン必見のソフトとなりそうだ。下に戦闘アニメーション・パターンのいくつかを連続写真で掲載してみたので，堪能(たんのう)してほしい。



グランチェイサー

■セガ ■レーシング
■価格未定 ■春頃発売予定

スピード感あふれる走りはもちろん，車体に装備されている武器で相手を邪魔するなどといった駆け引きも楽しめるということだ。



◀あらかじめコースにトラップを仕掛けて邪魔することもできるらしい

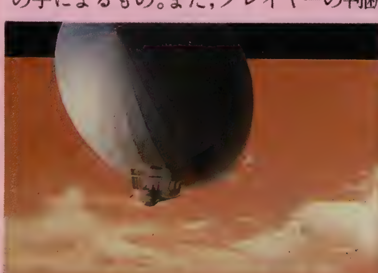


▶登場する車はどれもユニーク。遠い未来，本当に実現されるのかな?

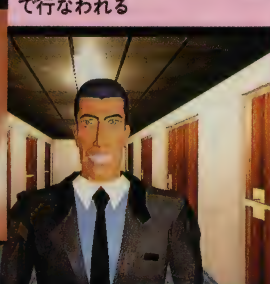
時空探偵DD～幻のローレライ

■アスキー ■AVG
■価格未定 ■3月発売予定

時をまたにかける探偵「DD」。ある日彼は，第2次世界大戦前夜のドイツに行き，極秘開発された飛行船の中からとある少女を救いだせという任務を受けるが……。『時空探偵DD』は，全編ポリゴン表示で展開するAVG。少女を助けだし，事件の背後に潜む陰謀を解き明かすのが目的だ。シナリオは，「Vガンダム」などの脚本で知られる岡田英樹の手によるもの。また,プレイヤーの判断でストーリーが変化していく。



▲この飛行船に，どんな秘密が隠されているのだろう

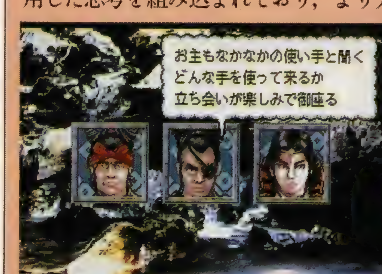


▼人物との会話は，すべて音声で行なわれる

麻雀巌流島

■アスキー ■麻雀
■7,800円（予） ■3月発売予定

歴史上に実在する人物たちと，麻雀勝負を楽しもう。対戦相手は，宮本武蔵，佐々木小次郎の決闘コンビはもちろん，柳生十兵衛，天草四郎など，いずれもなじみ深いキャラクターばかりだ。ほかにも，現在の有名人＋16人のオリジナル・キャラと勝負するモードもあるので，総勢40人近い相手と対戦できるわけだ。彼らはみなニューロ技術を応用した思考を組み込まれており，より人間に近い行動をしてくるぞ。



▲十兵衛と天草の姿が。『サムスピ』対戦?



▼戦局により，さまざまなリアクションをするキャラクター



プログラミングの勉強にもなる！建築ロボット・シミュレーション

HR2

■発売元：アートディンク
■対応機種：PC-9801シリーズ（CPU386以上，要ハードディスク）
■価格：12,800円
■発売中

いつも独創的なアイデアでプレイヤーを驚かせてくれているアートディンクのラインナップに，また新たな作品が加わった。プログラムされた自動ロボットによるビル建築という一風変わった目的を持つこのゲームで，キミもC言語を学習してみては？（文／煌竜）

HR2とは？

『ハウ・メニ・ロボット』という作品をご存じだろうか？ もう5年以上昔，まだPC-8801が全盛期だったころに，アートディンクから発売された人工知能ロボットのSLGだ。ロボットを手動で動かして行動パターンを教育し，コントロールのきかない「鏡の中の世界」での目的を達成するという内容で，パズル性と疑似人工知能による育成（教育？）SLGの要素をうまく融合させた，きわめて個性的なソフトだった。

そして今回登場した『HR2』は，『ハウ・メニ～』と同じくロボットを主役とした作品だ。ただし舞台は「鏡の中の世界」から超高層ビルへ，また行動原理も「プレイヤーによる教育」から「プログラムの実行」へと変化している。16台も同時に利用できるロボットたちに，どのような役割分担をさせるかが重要なポイントになってくるのだ。柱を建てるロボット，壁専門のロボット，資材運び専門のロボット……組み合わせのパターンはいくらでもあり，さらにプレイヤーの裁量に負う部分が多くなっている。

なお，『HR2』にはエンディングというものはない。はたして地上何階のビルを建てられるか？ また，どんな形のビルを建てるか？ それらはすべてプレイヤーの選択しだいだ。ただひたすらに高さに挑（いど）むもよし，あるいは造形に凝（こ）るのもよし。各人なりの形で挑戦してみよう。

超高層に挑戦

それでは具体的にプレイの手順を紹介しよう。このゲームの目的はビルを建てること。ビルを構成する要素は「階段」「床」「壁」「柱」「窓」「出入口」の6種類。ロボットの作業に先立ち，まずはこれらの配置を決定しておく必要がある。画面写真を見てくれればわかると思うが，色とりどりのブロックでできているのがすでに建築された部分，枠線のみで表示されているのがこれから建築予定の部分だ。アートディンクのSLGではすでにおなじみのカット機能（高度を指定して構造を輪切りにする）もあるから，具体的な設計が頭の中にあれば，あまりまちがえることなく指定することができるだろう。

ただし，その際に気をつけなくてはならないのが建物の強度。ただ建てるだけならば，階段だけで各階のフロア全体を支えることも，また建築後に柱や壁を除去した宙ぶらりんの構造をつくることもできる。しかし，このゲームではときどき地震が起きる。地震が起きると不安定な構造は崩れ落ち，上にある部分がそのまま落ちてきてしまう。建築に使用される5種類の色ちがいのブロックは，明るい灰色のものがやや強度が高く，また暗い灰色のものがかなり強度（値段も）が高くなっているので，柱など要所要所に使っていくといい。

そして設計が終わればロボットの出番になる。ロボットには16種類の「血液型（自作も可能，後述）」が用意されており，これと作業の対象となるブロックの色を指定することでビル建設を進めることができる。血液型というのは，簡単にいえば「カベ造り担当」「何度も造る」「資材運び専用」などの指定だと思ってくれればいい。これといくつかの標識（ターンとか一時停止）を利用して，自分のビルを効率よく建設できる組み合わせを見つけだすのだ。

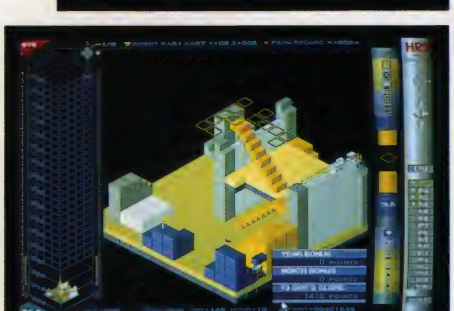
なお，ゲーム中では16体までのロボットを同時に動かすことができるが，無用に多数のロボットを同時に動かすと経費がかかるので注意しよう。破産はゲーム・オーバーだからね。



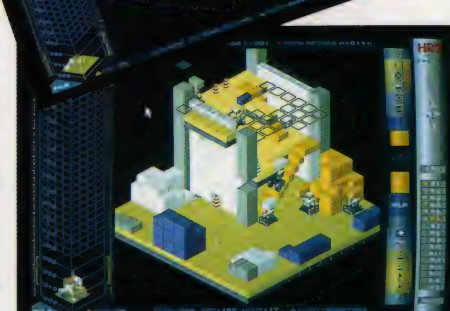
▶すべてはここからスタートする（ラージサイズ）



◀高くなるほど地震はコワイ。安定した構造を確保しよう



▲ビルが増築されるごとに収入があり，ある程度建物が高くなると定期収入が得られる



▲プログラムによっては特定の標識を認識する。ロボットの性格をつかむことも重要だ



◀『ハウ・メニ・ロボット』。いまだに根強いファンがいるソフトだ

自分でプログラムを組んでみよう！

mini-Cってなに？

あらかじめプログラムされたロボットを使うだけでも『HR2』を楽しむことはできる。しかし，より完全かつすばやく正確にビルを建築しようという野望を持つならば，効果的な手段がある。それが簡易C言語「mini－C」によるロボットの行動ルーチンのプログラミングだ。

前述したように，このゲームのロボットには16種類の「血液型」が設定されているが，それは言い換えれば16種類の基本的な行動プログラムがあらかじめ組まれているということだ。プログラムは「mini－C」というC言語の文法を規範にした言語で書かれていて，この手順をゲーム中に実行することで，実際にロボットが動いていく。プログラム中に「round (RIGHT)」と書かれていれば，ロボットがその場で右を向く，という具合いだ（複数のロボットが異なったプログラムを同時に実行可能）。

C言語というと構えてかかるプレイヤーもいるかもしれないが，必要のない機能は大きく省かれているので，実質的にBASICあたりとほとんど変わらない。いくつかの約束ごと（行番号がなく基本的に上から下へ実行，サブ・ルーチンを使いまくる，などなど）さえ理解していれば，誰でも簡単にプログラミングができるぞ！



◀血液型は16種類。プログラムの参考にしたい

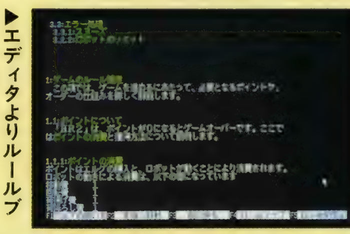
ルーチンの極意（ごくい）を盗め！

はじめてプログラムを組む人は，まず16種類の血液型のプログラムをよく見ることからはじめよう。どのような場合に前進，後退，方向転換をするか。また障害物にぶつかったらどうするか。順を追って解析していくうちに「なぜあの状況でロボットはああ動いたのか」が見えてくるだろう。その問題点を解消するカタチで少しずつ既成のプログラムに手を加えていけば，それはやがてキミのオリジナル・プログラムとなっていく。いろいろなプログラムから必要な機能を切り貼りするのもよい。まずはプログラムの基本構造を理解するのが第一だ。

そして自在にプログラムが組めるようになったら，今度は自分が計画している建物の形に合わせた，また他のロボットとの連携を考えに入れたルーチンを組んでみよう。標識類を認識し，それによってさらに複雑な行動がとれるようになれば，さらに飛躍的に作業能率がアップしていくはずだ。

最後に，C言語初心者のために，Cという言語についてごくごく簡単に説明しよう。

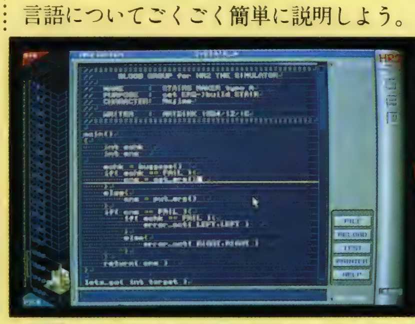
C言語において，プログラムはすべてサブ・ルーチンで構成されていると思っていい。mainというサブ・ルーチンがメイン・ルーチンだ。それぞれのルーチンは {} のカッコによって仕切られ，その中にある命令文は「;」で区切られる。また，サブ・ルーチンに飛ぶ際には，BASICの定義関数のごとく変数の値を受け渡すことができる。変数はサブ・ルーチンごとに独立しているので，手軽に使いこなせるぞ。



▶エディタよりルールブックを読みだしたところ



◀こちらは同じくmini-Cの文法書だ



▲付属のエディタによりプログラムを作成する。オンラインヘルプで説明書やルールブックを参照できるので，積極的に活用していこう。ちなみにこれは血液型の一つのプログラム



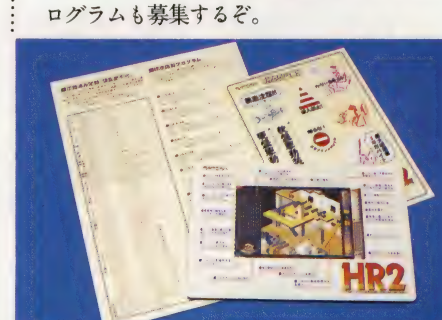
▲プログラミングが完了したら早速チェック。エラーがないか，その場で確認してくれるのが便利だ。対応するカッコを同色で表示してくれるのも，単純ミスの防止に一役かっている

最後に

最近のゲームは「誰でも簡単に遊べる」というコンセプトを持ったものがほとんどだ。それはそれで正しいのだろう。万人が同じように遊べる，というのはまちがいなく優れた特質だからだ。『HR2』に関してもそれは当てはまる。ロボットに16種類の「血液型」を用意し，多少の標識表示と組み合わせることにより，このゲームは誰でも簡単に「ビルを建築する楽しみ」を味わえるようになっている。だが『HR2』の真に優れた特質は，むしろその「簡単さ」の反対側の端にある。C言語によるプログラミングがそれだ。

ゲームの楽しみかたには，ゲームから与えられる演出やシチュエーションを楽しむやりかたと，自ら楽しみをつくりだすやりかたの2種類がある。どちらが優れているかはまったく問題ではない。ただ，『HR2』は確実に後者の遊びかたができる。「いかに高く」のみならず，「いかに速く」「いかに効率よく」「いかに安く」ビルを建てるか。プログラミングでの苦労は，確実に成果として画面上に現れていく。手間と頭脳の限りをかけて優秀なプログラムを開発したとき，その喜びはときに「ゲームから与えられた感動」を上回るのではないだろうか。「プレイヤーに優しい」ことのみを追求するゲームが主流であるなか，あえて硬派な姿勢を追求したアートディンクの姿勢を，本気で高く評価したい。

なお来月以降，特選プログラムを誌面で紹介していく予定。乞うご期待。読者自慢のプログラムも募集するぞ。



▲付属の画面解説入りマウスパッド，コマンド一覧表などなど。気配りがありがたい

真サムライスピリッツ～覇王丸地獄変

黒子の部屋

■発売元：SNK　■アーケード版：稼働中　■ネオジオ(カートリッジ，CD)版：発売中

こんにちは徹柳黒子です。今回は「A.A.真サムスピ・上巻」ではくわしく触れられなかった，ぬいぐるみの性能と，覇王丸以外の秘奥義のコマンドを紹介しつつ，それらの有効な使い道について説明しよう。　(文／山中直樹)



『真サムスピ』ちょっとイイ話　全キャラで変身可能な「ぬいぐるみ」とは？

行動可能な状態で，以下のコマンドを入力すると，そのキャラが煙でつつまれ，「ぬいぐるみ」に変身する。

ぬいぐるみは，一定時間が経過するか，攻撃を食らうか，必殺技や特殊移動（踏み込みなど）を使うと中断できる。ただし，ガードに移行したり，必殺技のように基本技のモーションを省略することはできない。

ぬいぐるみの長所は，投げ技を無効にできることだけ。「変身中は全身無敵」「必殺技で中断すると，最初のモーションが省略される」といったウワサは，すべてマチガイ。

なお，ガルフォード，右京，幻十郎は，レバー入力が終わった直後にボタンを押すと，必殺技が暴発してしまうので注意しよう。

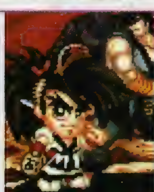
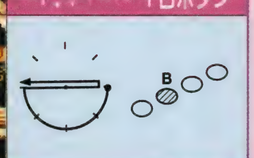
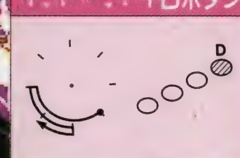
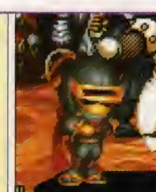
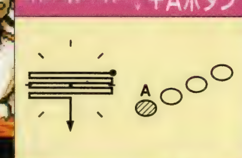
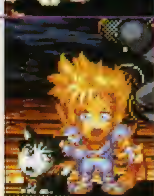
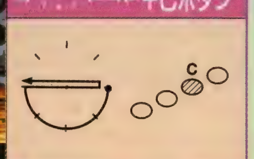
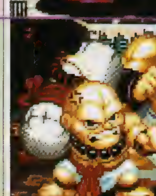
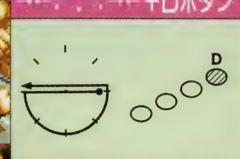
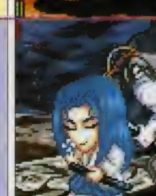
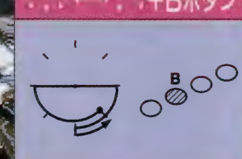
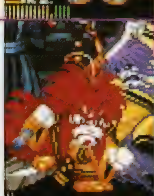
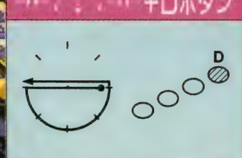
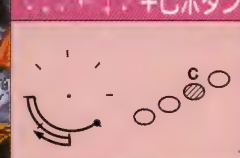
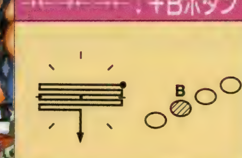
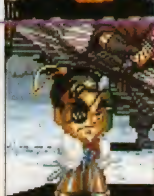
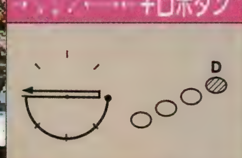
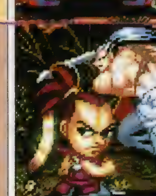
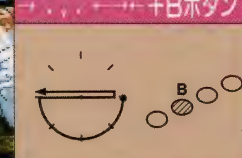
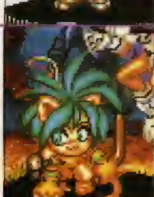
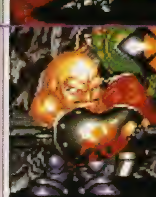
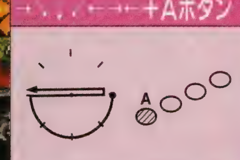
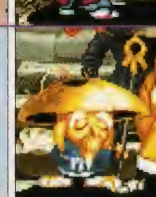
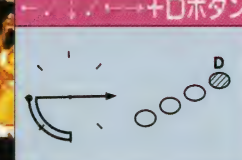




◀画面をフラッシュさせながら変身。写真のような後転→変身も可能だ



▲これらのモデルとなったヌイグルミは，SNKがクレーンゲームの景品として制作したもの（非売品）

キャラクター	画像	コマンド	入力図
覇王丸		+Bボタン	
ナコルル		+Dボタン	
半蔵		+Aボタン	
ガルフォード		+Cボタン	
王虎		+Dボタン	
右京		+Bボタン	
狂死郎		+Dボタン	
幻庵		+Cボタン	
アースクェイク		+Bボタン	
十兵衛		+Dボタン	
シャルロット		+Dボタン	
幻十郎		+Bボタン	
チャムチャム		+Cボタン	
ズィーガー		+Aボタン	
和狆		+Dボタン	

『真サムスピ』かなりイイ話　ついに全公開! 秘奥義のコマンドと性能

前号では，秘奥義に関する情報として，覇王丸の技を紹介したが(形態だけ)，今回はそれ以外の秘奥義も紹介しよう。

と言っても，秘奥義が使えるキャラは，覇王丸，ナコルル，半蔵，ガルフォードの4人だけ。それ以外のキャラは，必殺技と武器破壊必殺技しか使用できないのだ。

しかも，半蔵とガルフォードの秘奥義は，消えるまでの所要時間がちがう（ガルフォードのほうが短い）ことをのぞけば，まったく同じもの。結果として，秘奥義の種類は三つしかないことになる。

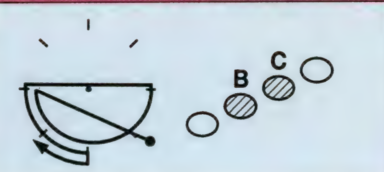
秘奥義の使用条件は，必殺技と同様にコマンドを入力するだけ。武器破壊必殺技や『餓狼伝説スペシャル』の超必殺技とちがい，怒りゲージや体力ゲージの量は関係ない。しかも，天覇封神斬（覇王丸）以外は，武器を持っていない状態でも使用できるぞ。



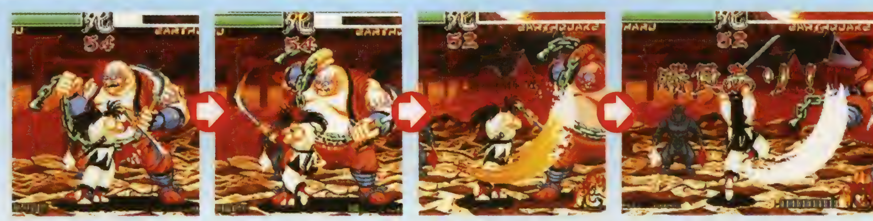
◀それぞれの体力ゲージに注目しよう。秘奥義は体力が満タンの状態からでも使用できるのだ

覇王丸　天覇封神斬（てんはふうじんざん）

+BCボタン同時押し



回転斬り→突き上げの過程は弧月斬と同じだが，回転斬りを前進しながら5回もくり返す（弧月斬は1回だけ）。

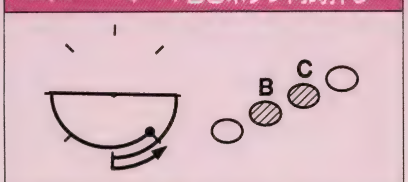


最大の特殊能力は，攻撃開始から攻撃判定が出現するまで全身無敵になること（無敵時間は弱・弧月斬と同じ）。

また，天覇封神斬の攻撃は，うつせみ地斬などの変わり身必殺技で回避できないうえに，絶対に相手が気絶しないようになっている。つまり，攻撃が当たりつづけるかぎり，相手は逃げることができないのだ。ただし，最後の一撃までヒットさせるには画面端以外＋密着状態で使用しないとダメ。

ナコルル　アペフチカムイリムセ

+BCボタン同時押し

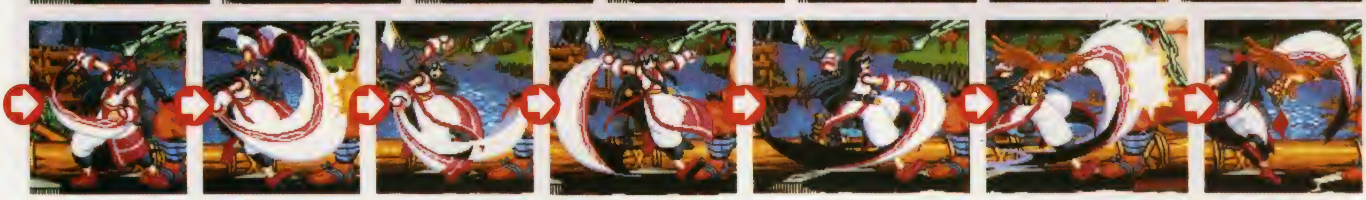


カムイリムセを3回くり返し，最後にフードを大きく横に広げて攻撃する。本家のカムイリムセとちがい，飛び道具は跳ね返せないが，ヒット，ケズリ回数は，ともに最大8回(対アースクェイク以外は最大5回)。

これらの攻撃には部分無敵が存在する。攻撃判定が出現しているときは，うしろ足と後頭部以外が無敵に。そして，攻撃判定が存在しないときは，うしろ足以外が無敵になる。つまり，胴体（中段）は，最初から最後まで無敵なので，プラズマブレードや桜華斬などの飛び道具をスリ抜けられるのだ。

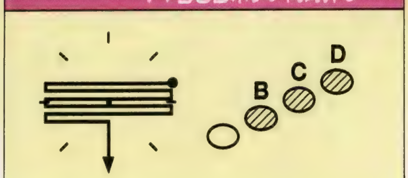
この秘奥義は，天覇封神斬とはちがって，変わり身必殺技で回避できるし，気絶に持ち込むことも可能だ。ちなみに，カムイリムセの2回目はフードが裏返しになるぞ。





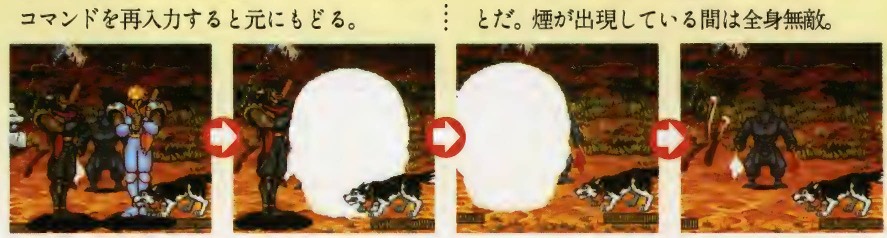
服部半蔵　忍法　影舞
ガルフォード　バックスタブ

→←→←→←↓+BCDボタン同時押し



一定時間，そのキャラの姿と影が，完全に見えなくなる。ただし，一定時間（約9秒）経過するか，相手の攻撃を食らうorガードするか，コマンドを再入力すると元にもどる。

難点は，何らかの攻撃をすると，おぼろげに姿が見えたり，ガルフォードはパピィがついてくるため，居場所がバレやすいことだ。煙が出現している間は全身無敵。



協力：㈱キョーワインターナショナル

●コンピュータ・ゲームのルーツ アーケード・ゲームの歴史を編纂する!!●

Arcade Game Graffiti

第12回

1982年・Part1『ザ・スーパー・マイナーズ』

カルト！ マイナー！ チープ！

今回は，黄金の1982年のスタートに，まったくをもってふさわしくなくて恐縮だが，いきなりマイナー作品特集から入ってみたい。

基板収集の都合上，すべてがカルト製品，とまでは統一がとれず，一部メジャー作品も混ざってしまったが，なかなかそうそうたるメンバーがそろったように思う。

さて，あなたは全部知っているかな？

こっちが言いたい『なめんなよ』

このころ，ティーン・エイジを中心に，「なめネコ」ブームなるものが，巻き起こっていた。

生きたネコたち（死んでいたらもっとイヤだけど）に，ツッパリ学生風のガクランやセーラー服を着せて，ブロマイドや，ペンケースなどの商品展開をしたもの，といえば思いだす人もいるだろう。

このときのネコどものセリフが「なめんなよ（英語でいうと〝Don't perolian！″だとか）」なのである。

子供だましともいえる，ずいぶんと他愛のないブームであったが，ルービック・キューブに，ストリーキングにと，俗な流行に敏感な（？）ゲーム業界が，このブームに乗らないはずがなかった。

「俗」の結晶ともいうべきゲーム『なめんなよ』の誕生である。

内容は，縦スクロールのバイク・ゲーム。

ザ・ピット

■タイトー
■迷路脱出アクション



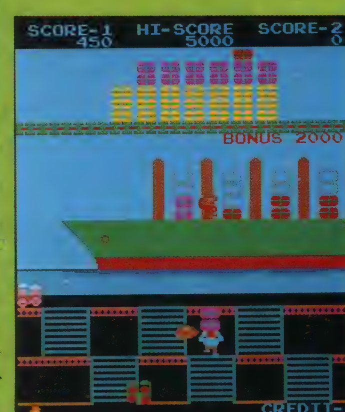


宇宙船から降り立った主人公が，地底人とレーザーで交戦しつつ，岩につぶされないよう地中を掘り進み，財宝を獲得，地獄の釜のトラップを抜けて，宇宙船へ帰還するというゲーム。

ポートマン

■タイトー
■荷物放り投げアクション





コンベアから落ちてくる荷物を，タイミングよくボタンを押してキャッチ。もう一度押して船に放り投げる。コンベアの荷物がなくなった時点で船を満杯にできないと1ミス。2ステージ構成でループ。

ファンキービー

■オルカ
■縦スクロール・シューティング





蜂を操作し，敵の虫を撃破していく。レバー下でスクロール速度ダウン。ゴールすると，集めた蜜の数に応じてボーナスが精算される。ステージ2から，当たるとミスになる木や火等の障害物が登場。

ジャングラー（1981年アフターケア）

■コナミ
■メイズ多関節アクション





敵もプレイヤーも，迷路上をうごめく多関節のイモ虫（？）。互いに体当たりした場合，関節数の少ないほうが負けとなり消滅する。プレイヤーはショットで敵の関節を減らすこともできる。

ネコの又吉が，スピードアップやジャンプを駆使して，障害物をかわし，彼女の待つゴールをめざす。

つくりは，やはり安い。ベタ色の地面に適当に配置された英国国旗やら鹿やら謎の障害物が，それを端的に物語っている。

また，この手のゲームでスピードアップ・ボタンを押したら，普通はスクロール速度が上がるとプレイヤーは思う。それが，このゲームでは，自車がちょこっと画面前方にでるだけなのだ。

圧巻は，1面クリア時のメッセージである。全然かわいくない（というより恐い）ネコが画面に現れ，「ダレデモトレル1ガメン　ナメンナヨ」などというメッセージをプレイヤーに投げかけるのだ。某N社製品の「このくされげどう！　もう何もやらん」をほうふつとさせるセリフである。

お金を払って遊んでいるお客に向かってそのセリフはないだろう，一生懸命クリアしたのに……と思うのだが。

それも，かわいいギャルでもでてきて「ウフッ，コノクライダレデモデキルンダカラ，イイキニナッチャダメエン」とか言われるならまあしょうがなかんべえとも思うが，あんなヘンなネコに……。

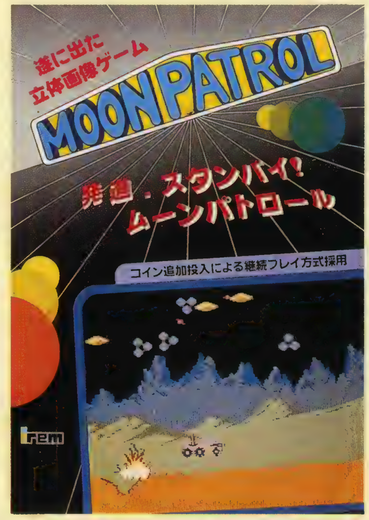
難易度設定もかなり適当である。とくに，1面の山場で出現する敵の白バイ，こやつのアルゴリズムがまったくをもって融通がきかず，てこずることこの上ない。適当に作られたソフトの恐怖を存分に味わうことができる。

さらに，我が取材班は，2面でも驚くべき展開に遭遇（そうぐう）した。道を走っていると，左へ左へと矢印が表示される。言われるままにそちらへ誘導されると，何とその先は川なのである。通過可能な唯一の橋ははるか右方に見えるではないか。こ，こんなダイレクトなワナが……!?ワナワナと震える私……などとノーブルなジョークの一つも口をついてでようというもの。今さらながら，これが1982年のビデオゲームのパワーなのか，とうならされる。

左へ進むスクロール・ゲーム『フライボーイ』

横スクロール・ゲームといえば，たいていの場合，プレイヤーは右方向へと進んでいく。スクロール方向が，ステージによって変化するゲームもあるが，その場合も，右への進行が基本になっているものだ。

ところが，数少ない例外もある。有名どころでは，ナムコの『スカイキッド』と，カネコの『フライボーイ』だ。これらのゲームは，背景が左から右へと流れていく。つまり，プ



◀『ムーンパトロール』ゲーム・パンフレット。「立体画像ゲーム」というのは，多重スクロールのことを意味している

キミは「なめネコ」ブームを覚えているか!?

なめんなよ

■八千代電子
■ドライブ・アクション

バイクに乗った「なめネコ」が，川，丸太，白バイ警官などのさまざまな障害をかわして，彼女の待つゴールをめざすという縦スクロール・ゲーム。レバー上でジャンプ，下で白バイ妨害看板をだす。


▲これがゲーム画面だ！　彼女のもとへとヤンキー・ネコの又吉が走る！



▲タイトル画面。ううぅ，ネコがかわいくない……



▶面クリア。すさまじくぞんざいなフキダシに注目


▶ミスの瞬間。これらの進入禁止マークはすべて障害物


◀面クリアのごほうびが「ナメンナヨ」だとは，むくわれないオレ


◀白バイをやっつけると手を振るなめネコが見られる

スカイアーミー

■ショーエイ
■ヘリ・シューティング





ヘリを8方向に操作し，1面では，敵が橋を建築しようとするのを阻止する。2面はスクロール・ステージ。3面では，逆に輸送機から橋の材料を受け取り，自軍の橋を完成させる。

ムーンパトロール

■アイレム
■横スクロール・アクション・シューティング



穴，岩，UFO，地雷，ロボット戦車などの難関を，月面車で突破するスペース・パトロール・ゲーム。レバーで速度コントロール。ボタンは，ジャンプと，上方・前方同時発射ミサイルの二つ。



◀まずはビギナー・コースからスタート！


◀いろんな仕掛けが複合する。むずかしいぞ

レイヤーは左へ進んでいくのである。

とくに，今回紹介している『フライボーイ』は，『スカイキッド』より3年も早く，こんな例外に果敢にチャレンジ（という意識があったかどうかは知らないが）していた作品なのである。知らなかった人もぜひこの機会に心に留めておいてほしい。

ゲーム内容に関しても，ややマニアックながら，当時としては十分に及第点のおもしろさといってよい。ハング・グライダーを操り，日本，南国の海，エジプトと世界をまたにかけた大冒険がくり広げられる。とくに，ステージ3のエジプトでは，正体不明の光る球体や，空飛ぶじゅうたんに乗った怪人物が現れるなど，ミステリアスな展開にプレイヤーのハートも釘付けといった感じだ。

全ステージ数はたったの3面。以後，1面にもどってのループとなる。そのためかどうかは知らないが，ミスをした場合は，必ずそのステージの最初からのリスタートになる。なかなかシビアな設定である。

アーケードにおいて，昔のゲームと近年のゲームを比較するときに，忘れられがちな要素として，「コンティニュー」の有無と「リスタート・ポイント」が挙げられる。

1982年頃は，まだコンティニュー機能のついていないゲームが大半であった。

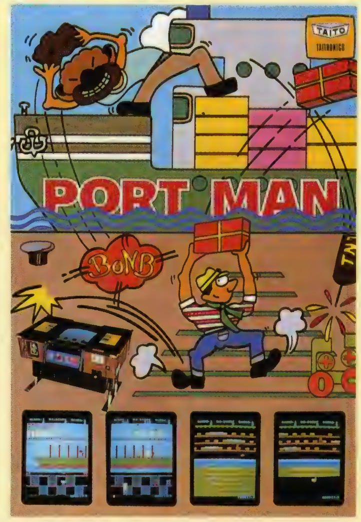
そして，ミスをした際の「リスタート・ポイント」もシビアに設定されているゲームが多かった（いわゆる，同じ展開をやり直しさせられるというもの）。

こうした仕様は，ゲームにどのような影響を与えていたといえるだろうか？

筆者は思う。プレイヤーが「プレイに対して真剣さ」を持ちつづけ，「ゲームに対する神秘性の念」を抱きつづけることができたのではないか，と。

コンティニューがなく，リスタート・ポイントもキビしい──先の展開を見るためには，とにかく腕を上達させる以外に方法はないということになる。ゲームに対して，真剣勝負を挑まなければ，決して道が開けることはないのだ。そこにあるのは，1台のゲーム機に立ち向かう1人のゲームバカの姿である。お金さえつぎ込めばクリアできるような軟弱な娯楽を楽しむプレイヤーは，そこにはいない。

そして，どんなに切磋琢磨し，がんばっても先へ進めないこともある。そのとき，プレイヤーは，「ああ，どんなに渇望してもオレが決して制覇することのできなかったあの山の向こうには，一体何があったのだろう？　そこにはオレの知らない夢の世界が待っていたのかもしれないなあ……」と，青春時代の美



◀『ポートマン』ゲーム・パンフレット。BGMの「かもめの水兵さん」が耳にこびりついて離れない！

フライボーイ

ハンググライダーで世界一周ツアー！

■カネコ
■ハング・グライダー・アクション





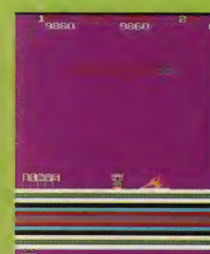
左方向へ進んでいくハンググライダー・アクション。行く手を阻む障害物（ヘリ，複葉機，鳥その他）はキック・ボタンで退治することができる。画面左寄りの位置に上昇気流がはたらいている。



▲南国の海上を飛ぶステージ2。戦艦上の滑走路から飛行機が飛び立つのも素敵。ちなみに写真の雲に触れると何とミスになる。これにはビックリ

▼ステージ3はエジプト。画面右下に注目。プレイヤーのキック攻撃を受けて，魔法のじゅうたん乗りが墜落中。この他にスフィンクスも登場するぞ





▲ステージ・クリア！　やたらと幸せそうなバンザイ姿に心もなごむ。ステージ内のB・O・N・U・Sフラッグを順番に集めるとボーナス加点

パイオニアバルーン

『ファンタジー』の続編！ 今回は攻撃可！

■新日本企画
■爆弾投下気球シューティング





同社ファンタジーの続編。気球で各種の障害を越えていく。舞台設定は前作と異なり，アメリカ西部開拓時代。新要素として，下方の敵に対して爆弾の投下が可能に。砦に着陸して1周クリア。

▼前作『ファンタジー』のときから連続して登場のコング。今回は直接爆弾を落とせるので攻略もいくぶんラクだ。鳥にも注意せよ





▲おおっと，竜巻が襲ってくる。しかし，気球と同サイズとはかわいい竜巻，とか思っているとアブナイ！　渦に巻き込まれたら一発でアウトだ

▼数々の難関を乗り越えて，最後は砦に「チャクリクセヨ」。カタカナ表記が泣かせるね。もちろん，このあとには2周目がひかえている



しい思い出として，年老いたのちにも時折思いだしては心を震わせるのである。

合言葉は「ル〜ジュアーン」

この年，さりげない活躍が目立つメーカーの一つにサンリツがある。

じつはこの会社，こののちにも『バンクパニック』や『アッポー』といった名作（ともに販売はセガ）を生みだすスゴいメーカーなのだが，この年発売の『ルージュアン』に，すでにその片鱗（へんりん）を見ることができる。

いやはや，この作品はスゴい。3D視点と見下ろし視点の各ステージからなるスペース・シューティングなのだが，さまざまな点で，かなりちまちまと小技を駆使してゲームを作り上げているのがよくわかる。

たとえば，宇宙のステージでは，ある走査線から上下で，星の流れる方向が変えてあったり，3D視点の背景でカーブまで表現されていたりと，かなりの圧巻である。

また，敵基地内で自機を壁にコスらせると，バチバチッと火花が飛び散る。これをただの演出かと思ってアマく見ていると，やがて爆発を起こしてミスになるのだ。

見下ろし視点のステージにおいても，自機のZ軸移動が表現されている。レバーの前後で自機が上下するのだ（これにより破壊可能なターゲットが変化する）。データイースト社『ザビガ』の2年も前に，である。

とはいえ，肝心（かんじん）のゲームがおもしろかったかというと，残念ながら今一つだったと言わざるを得ない。たとえば，同時期すでにヒットを飛ばしていた『ギャラガ』などと比べると，あからさまに表示スプライト数が少ない。このことはシューティングとしての爽快感を演出するうえで致命的であったように思う。

我々の記憶には，ただ，あの巨大なクチビル（最終ボス）の「ル〜ジュアーン」というクリアなヴォイスが刻まれるだけであった。

名前も地味だがゲームも…『ファニーマウス』

『ファニーマウス』——キャラクターとして立っているとは言いがたい地味めのネズミクンを操作して，エサを集めて回るというゲームである。誤解を恐れずにいえば，やたらとチープなつくりが時代を感じさせて素敵だ。

ところで，このゲーム，ほかにもどこかで似た内容のものを見た気がしてならない。

沈思黙考（ちんしもっこう）すること30秒，思いだした。

ATARIの『ピーターパックラット』である。

そっくりだ。ネズミが主人公で，ネコたちを相手に迷路内を逃げ回り，エサだかガラクタだかを集めてすべて自分の巣に持ち帰ると面クリア。もちろん，いくつかの方法で敵をワナにはめたりやっつけたりもできる。

『ピーターパックラット』は'85年の作品だが，取り立てて奇抜なルールというわけでもなかったせいもあって，筆者は今の今までこの2タイトルをつなげて考えたことはなかった。

鋭いオールド・ファンの中には，「何を今さら」という人もいるかもしれないが，いやいや，ゲーム史は奥が深い。わしもまだまだじゃのお，ほっほっほお。　(Part2につづく)

参考資料：
キョーワインターナショナル『THE HISTORY OF VIDEO GAMES』，A.M.P.グループ／アマチュアライン『究極ビデオゲームリスト1993』

ルージュアン

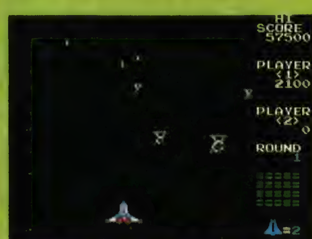
夢に見そうな，あのクチビルオバケ！

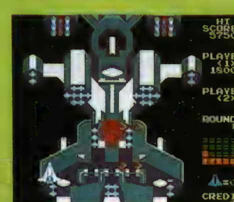
■サンリツ
■スペース・シューティング

敵の出現&背景に遠近法を用いたステージや，巨大戦艦を破壊するステージなど，当時の技術を駆使した構成のシューティング。最終ボスはクチビル型エイリアン。自ら「ルージュアン」と名乗る。



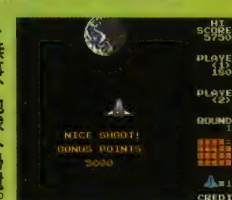
▲タイトル画面。このあと，ロケットが発射される


▲ゲーム画面。消失点に向かって弾が飛んでいく3Dシューティングだ


◀見よ！このリキが入った巨大戦艦のメカ描写！


◀ス、スゴイ！背景が3Dで流れる。しかもカーブ！


▶ボス敵ルージュアン！「ホッホッホ」と笑うぞ



▶無事、地球へ帰還。ちなみに2周目はすごくむずかしい

ファニーマウス

このチープさがたまりません！

■中央リース
■メイズ・アクション



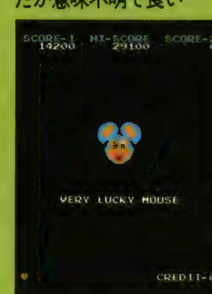


ネコたちの追跡をかわし，ネズミがリンゴ，キノコ，肉などのエサを集めて巣に持ち帰る。ボタンで爆弾を仕掛けたり，水槽に敵をはめたりの攻撃も。面クリア時にはスロット・マシンでボーナス加点。



▲1ステージ・クリアごとにスロット・マシンが楽しめる。でも，昔のゲームだから当たっても得点だけ。アイテムはおろか，1UPさえ存在しない

▼スロット・マシンのあとには，主人公のネズミクンがウィンクするこんなデモが。地味な主人公だなあ。メッセージも何だか意味不明で良い




▲ステージ2のマップ。写真だけではわからないと思うが，2面からの難易度はすさまじく高い。マップは陰険だわ，敵はワラワラとわいてくるわ

スーパーファミコン版 ギャラクシーウォーズ 後編

ネオ・モード攻略編



いよいよ，発売が目前に迫ったスーパーファミコン版『ギャラクシーウォーズ』，今回は前号の基礎知識編につづき，目玉ともいうべきネオモードの攻略編だ。

イマジニアからいただいた資料に目をとおしていて気づいたのだが，オリジナル版が発売されたのは1979年，そして，このスーパーファミコン版の発売が1995年1月13日。何と16年の歳月を経ての復活ということになる。当時，生まれた子が，今や高校生！　ビデオゲームも，もういっぱしの歴史を有しているのだなあと，思わずにはいられない。

と，余計な話はこのへんにして，いよいよ本編へとまいろうではないか。ネオ・モードのさまざまな新フィーチャーの解説から，いくつかの裏技まで一気に紹介しよう。

ネオ・モード！そのゲーム・システム

基本的なゲームのルールは，元祖『ギャラクシーウォーズ』と同じと考えてよい。

ミサイルを誘導して，隕石群を突破し，UFOに命中させるというゲームだ。画面上空で左右に移動している8機のUFOをすべて撃破すると，ステージ・クリアとなる。

炎のコマが使える！

十字ボタンを左右に連打することにより，なんと秘技「炎のコマ」を使うことができる。

これは，ミサイルが透明になって，敵の攻撃をすり抜けることができるようになるというもの。そう，あの「ゲームセンターあ○し」が得意とした必殺技だ！　泣かせるねえ。

ミサイルのスピードアップ

LRボタンを交互に素早く連打すると，ミサイルのスピードが通常の3倍にアップするぞ。

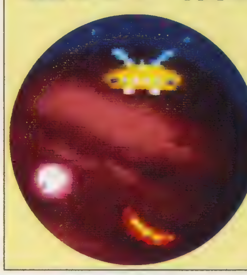
まだまだ，こんなフィーチャーが……

このほかにも，隕石串刺しや，枯葉爆弾など，新たなフィーチャーが多数盛り込まれている。とくに，隕石串刺し技は，ゲームのテンポ・アップに必須のテクニックだ。

なお，演出面でも，写真をご覧になればわかるとおり，グラフィックが一新されている。

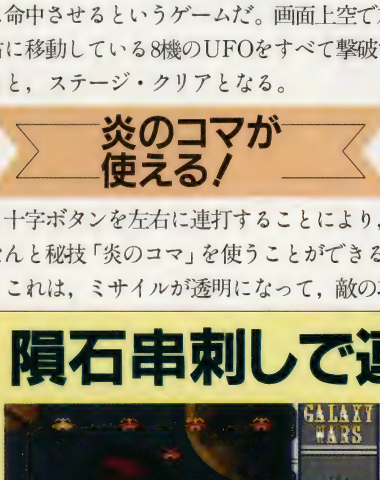
そして，オリジナル版には存在しなかったゲームBGMも新たに追加。いやおうなしにバトルを盛り上げてくれるぞ。

驚異！枯葉爆弾！

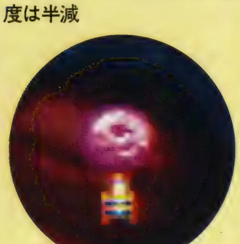


◀なんとネオ・モードでは、敵UFOが通常の攻撃以外に枯葉爆弾なるミサイルを降らせてくる。ひらひらと舞い降りてくるのでヒット範囲が広くなって強力だ！

隕石串刺しで連続攻撃！



▲隕石をミサイルの先端にとらえて，シールド代わりにできるぞ。さらに，これをUFOに当てれば，1回の飛行で2機のUFOを撃破できる！



▼ランダム出現する巨大隕石。画面上部に到達するまでなら無制限にUFOの破壊が可能。ただし，ミサイルの速度は半減

メッセージも健在！



◀"GOOD!!""VERY GOOD!!""WONDERFUL!!""FANTASTIC"……オリジナル版に存在した、あの熱い感激のメッセージは、ネオ・モードでも健在だ。規定ステージをクリアするごとに画面のドまん中にババーンと現れ、プレイヤーをたたえてくれる。さあ、キミはどこまで到達することができるか？　あの、最終メッセージを見ることができるか？

裏技の数々

スーパーファミコン版『ギャラクシーウォーズ』には，このほかにも，いくつかの裏技が存在する。

今回，出血サービスとしてちょこっとだけご紹介しよう。

敵を全滅！スーパーボム！

このステージはキツい，どうしてもクリアできない，というときは，最後の手段，この裏技に頼ろう。



◀画面右下に注目！なんと残機が99機に！ありがたやー

必殺「スーパーボム」！　残機を1機犠牲にして，画面上のすべての敵を破壊し，つぎの面に進むことができるという，一撃必殺，優れものの技だ。

その方法は以下のとおり：

ゲーム中にL，Rボタンとセレクト・ボタンを同時に押す。

ただし，残機が1機しかない場合にはできないので，念のため。

残機が99機に！

これまたうれしい裏技。残機を99機に増やしてプレイできるというじつにありがたい技だ。

方法は以下のとおり：

ゲーム中にスタート・ボタンを押し，ポーズをかける。その状態でA，B，X，Y，Aとボタンを押してポーズを解除する。すると，残機を99機にした状態でプレイできるようになる。ちなみに，チャレンジ・モードを除く，全モードで共通だ。

『ギャラクシーウォーズ』復刻に寄せて

最近，なんだかリメイク・ブームらしい。

ちなみに，このようなブームは今にはじまったことではない。1986年ごろにも，タイトーが『アルカノイド』という，ブロック崩しのリニューアル版を開発し，大ヒットを記録。これが引き金となり，ブロック崩しものを中心とした，一大リメイク・ブームが巻き起こっている。歴史はくり返すものなのである。

もちろん，一方で，ゲームは，どんどん進化をつづけている。そして，それが新しい遊びを生みだしていくのである。

他方，進化するゲームを横目に，ちょっとひと休みして，歴史を振り返ってみようかな，ということがあっても良い。今とはひと味ちがうゲームにニヤリとさせられ，運が良ければ，そこに何か新たな発見さえあるかもしれない。

諸君，『ギャラクシーウォーズ』をやろうではないか。

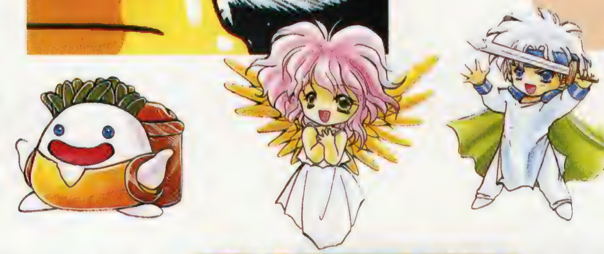


2月は豆まきで

とことん ぷよぷよ通



■アーケード
メガドライブ
ゲームギア



へい，おまち。「とこぷー通」です。この年末年始は『ぷよ通』ざんまいだった人も多いのではないかな？ 成人の日に行なわれるマスターズ大会に向けて，各自練習に励んでいることでしょう。さてさて今月は，わけあって告知満載でお届けする「とこぷー通」なのだ。　（講師：大出綾太）

テクニック講座番外編 2個消しでの基本戦略

今月は「2個消し」モードでの基本戦略を講義しよう。ポイントは以下の六つだ。

①連鎖よりも同時消し。消えるぷよの個数が少ないぶん，基本得点が低くなり，連鎖しても得点が伸びない。同時消しだとカンタンなうえに，基本得点も多くなり，同時消しボーナスまで付く。こちらのほうが得なのだ。



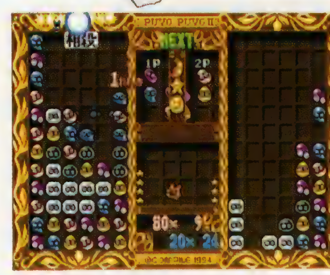
▶折り返しも作れなくはない。でも同時消しを狙ったほうが絶対に効率がいいぞ

②全消しは狙わなくて可。2個消しだと，全消しボーナスのおじゃまぷよはわずか6個。あまりオイシイとは言えないからだ。ただし，開始直後の2手以内なら全消しするべし。その後連続して全消しになる可能性が高いためだ。

③固ぷよを有効利用せよ。2個消しモードではおじゃまぷよが固くなる。固ぷよは1ダメージで10点，1発消しで60点＋倍率ボーナス1点がもらえる。これを利用するのだ。たとえば2連鎖目に3個消すと240点だけど，このとき固ぷよ1個を1発消しすれば810点にもなる。

④最後まであきらめない。同色ぷよが2個で消えてくれるため，復活は簡単だ。最後の1手まであきらめてはいけないぞ。

⑤レート変化を読むベシ。対戦に時間がかかると，同得点でもおじゃまぷよ発生量が多くなる。このレート変動が大きなカギなのだ。目安は開始から2分半。これをすぎると，おじゃまぷよのレートが極端に安くなる。この頃合いを見計らって連鎖させるのが利口だ。



◀低技術に見える格子積みだが，挟み込みの概念を導入すると，もっと強くなるのだ

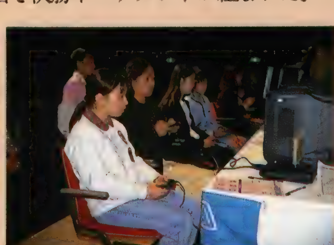
⑥“格子積み”を使う。これは，落ちてくる組ぷよを，とにかく消えないように右2列に積み上げ，最後に下部のぷよを1個消すというフィーリング連鎖だ。階段積みをからめて，5連鎖目で大量に消えるようにするのがグッド。

瞬間の判断力を養(やしな)うには，2個消しモードは絶好のルール。気分転換と実力養成を兼ねて，たまには2個消しでも遊んでみよう。

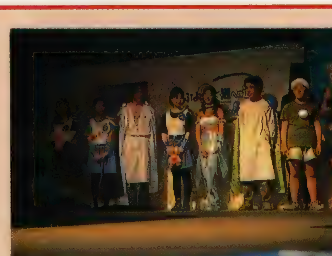
『ぷよぷよ通』への道 東京決戦大会レポート

11月23日にニューピアホールで開催されたセガ主催による「『ぷよぷよ通』への道～チャンぷよンは誰だ？」東京決戦大会のレポートをお届けしよう。

当日は正午から予選開始の予定だったのだが，開場前には500人近い人の列ができるほどの大盛況だったぞ。一般部門の予選は4回戦まで行なわれ，それを突破したメンバーと，全国7地区で開催された地区大会の上位入賞者，総勢64名で決勝トーナメントが組まれた。レディース部門も予選通過者＋地区大会入賞者で，32名のトーナメント戦となった。中には，一般とレディース，両方のトーナメントに参加していた女性もいたぞ。



▶全国規模の大会だけあって，技術レベルは相当のもの。女性にも強い人が多かったぞ



◀コスプレ大会の優勝はうろこさかなびとでした。きわどい衣装でみんな大喜び（?）

トーナメント本戦は，予選をシードされた地区大会の優勝者たちが，1回戦で半数近く敗退するなど，波乱含みの展開となった。またレディース部門では，東京大会優勝者VS大阪大会優勝者という組み合わせも実現。この日一番とも言える見ごたえのある名勝負がくり広げられた。

決勝トーナメントの進行の合い間には，会場内の参加者を2チームにわけての団体戦が行なわれたり，テレビ番組「ゲームカタログII」のスタッフとセガ・スタッフとの対決（ちなみにセガの負け）があったりと，盛りだくさんの内容だった。恒例のコスプレ大会も行なわれたが，アルルやサタンなどの定番キャラに混じって，のみが2人もいたり，うろこさかなびと（!）がいたりと，こちらもおおいに盛り上がったのだ。



◀一般部門の優勝賞品は，大会前日に発売されたばかりのセガサターン！ いーなー

すべての試合が終了したのが午後8時すぎ。優勝賞品のほかに，一般部門優勝者にはチャンぷよンベルトが，レディース部門優勝者にはアルルのルーセット（エプロン，コック帽，おたま）が贈られたのであった。

イラスト激減中
「みんなでぷよぷよ」

まずはおめでたいニュースからいきましょう。『ぷよぷよ（1）』の移植が決定しました。何の機種かと言いますと……なんとWindows！です。仕事の合い間に一服……とか遊んじゃうと，2度と仕事に復帰できなくなりそうだなぁ。メーカーはボーステックで，春ごろの発売を予定しているそうだ(価格は未定)。いろんな意味で楽しみだぞ。

つづいて。1月15日，有明コロシアムで行なわれる「第1回ぷよマスターズ大会」の詳細をお伝えしておこう。『ぷよ』日本一を決めるこの大会。これまでに行なわれてきたセガ杯，バンプレスト杯，NECアベニュー杯，コンパイル杯，CSA杯の上位各4名と，当日開催される出版社大会の上位4名，そして12時より開始される予選を突破した8名の，合計32名によるトーナメント戦により，全日本ぷよ協会公認のマスターが決定するのだ。



▲福岡ドームでのバンプレスト杯では，ホークスビジョンを使って対戦したそうだ。うらやましー



▶【福岡県北九州市・柏うどん】クター。もう好きにして状態。"エトランジェ" じゃないっつーの

これ以外にも，全日本ぷよ協会正式発足セレモニーなどが行なわれるぞ。

会場へは，地下鉄門前仲町駅前またはJR品川駅東口からバスが便利。有明テニスの森で下車すると，目の前が有明コロシアムだ。

いよいよ史上初の『ぷよ』統一戦。成人の日は有明に集結せよ！



▶闘いの殿堂・有明コロシアムが『ぷよ』で燃える!! 当日のもようは来月報告するぞ



▶【北海道赤平市・雷光戦士】ジャブ連打は立派な攻撃法です。あ、引っ越しましたか？



▶【北海道夕張郡・藤森るう】「オール・アバウト・ぷよ」で勉強するのだー。裏面の小鳥が気に入ってます



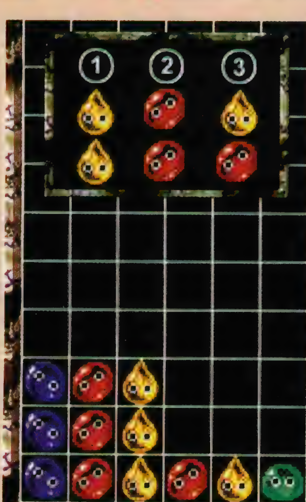
▶【東京都青梅市・葉月】時期がずれてしまってゴメンナサイ。イラスト特集は……何とかします

今月の宿題
"つぎの1ぷよ痛"

最後は今月の宿題"つぎの1ぷよ痛"。いつものように，初期配置と予定ぷよを見て，目標達成のためにはどこに置いたらベストかを考えてもらいたい。で，来月からは，ちがうタイプの問題をやりたいと思っているので，乞うご期待――じゃなくて，いいアイデアがあったら送ってください（切望）。

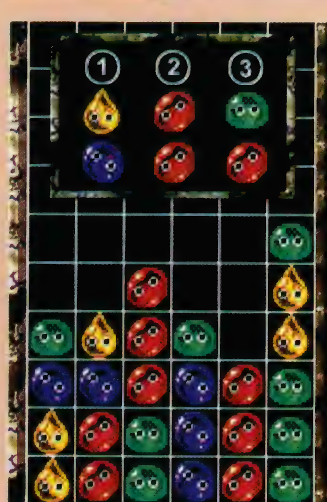
次号以降予告，段位認定に関する情報が近々お伝えできそうです。ではまた来月。

問題41　難易度:甘口



▶〈4色／普通ぷよモード・目標=7連鎖以上〉今月のテーマは大連鎖。まずは小手調べから。ただ，この問題は2とおりの答えがある。どちらがベストなのだろうか？

問題42　難易度:甘口



▶〈4色／普通ぷよモード・目標=8連鎖以上〉ここまでくれば，もう折り返ししかない。折り返しのポイントは，どうやってムダぷよを減らすか，ということだ

先月の答え



▶解答39：紫→緑→赤を狙うかたち。もしもこれ以降で黄ぷよが多いのなら，③の置きかたを工夫して6連鎖目を黄にするのもグー



▶解答40：こうすると，30個のおじゃまぷよのうち25個を相殺。連鎖後，すぐに第2波を送れるかたちになるので，これが理想かな？

ALL ABOUT シリーズ

情報局

増ページである。昨年12月16日，ついに「オール・アバウト・真サムライスピリッツ上巻・システム解析編」が発売された。そこで，早くも第11回を数えるA.A.情報局が，その続報をお伝えしよう。

「A.A.真サムスピ・下巻」は1月下旬発売！

まずは，正式タイトルから紹介しよう。その名も「下巻・徹底攻略編」。上巻では設定データを中心に解析・紹介したが，下巻ではそれらのデータを踏まえたうえでの，ゲーム攻略法を掲載していく。

まず，対CPU戦攻略。「A.A.ザ・キング・オブ・ファイターズ'94」では相手キャラ別の攻略パターンを紹介したが，今回は使用キャラごとにパターンを紹介する。現時点では紹介できない×××や××の攻略法も掲載。こちらは，編集部独自に開発した攻略パターンと対戦基礎知識を掲載する予定。

つぎは対2P戦攻略。これは「A.A.ヴァンパイア」で採用した項目別の書式を採用。読みやすさ，わかりやすさをモットーに紹介していく。当然，すべての対戦組み合わせにおける攻略アドバイスも掲載。

最後は連続技研究委員会。上巻では紹介しきれなかった驚くべきコンビネーションに加え，連続技をテーマにしたさまざまな新企画を織り混ぜて解説する。

では，攻略法以外に掲載を予定している記事を紹介しよう。下巻も，こういったバラエティ部分は充実しているぞ。

●×××と××の全基本技，必殺技一覧表……上巻にもあった攻撃値などの内部データや必殺技タイム・チャート，連続写真をまじえて紹介する。

●エンディング集……画面写真を多数使用して，その流れを完全紹介。

●ネオジオCD本体のCF紹介……「A.A.KOF'94」につづく，本体CFシリーズの最新作。千葉麗子と地井武男による三つのCFを紹介。

●メモリアル……ゲームのキャラを使用したヘンな写真集。「A.A.KOF'94」のが好評だったので今回はカラーに昇進(本気か？)。

●全曲楽譜集……シリーズ恒例。これで打ち込みもバッチリだ。

●インタビュー……恒例のSNK開発スタッフに加え，チャムチャムの音声を担当したアイドル・千葉麗子にも，『真サムスピ』関連の話を聞いてみたぞ。

●読者ページ(仮)……内容はまだ秘密。おなじみのヘンなもの写真を多数掲載予定。

●『真サムスピ』用語集……記事で使用したゲームの専門用語だけでなく，『真サムスピ』の設定に関する情報も掲載する予定。

大好評発売中!!

Vol. 8 ALL ABOUT 真サムライスピリッツ上巻・システム解析編

ゲームのシステム部分を徹底紹介。使用キャラ15人の技一覧表では，攻撃値や得点，基本技ごとのキャンセル・タイミングに加え，必殺技の攻撃や無敵状態の有無を明確にするタイム・チャートを掲載。覇王丸の秘奥義や，全キャラのぬいぐるみの使用コマンドも紹介している。シリーズ恒例のシステム解析コーナーも，ページを倍増してお届けする。

さらに，各キャラのメーカー公式サイド・ストーリーや，大量の設定原画集，そして開発スタッフによるキョーレツな落書きを掲載。魅惑の新作『超サムライスピリッツCYBER』とは!?



ALL ABOUTシリーズを確実に入手する方法

アンケートや質問によくあるのが，「どこへ行っても売ってなかった」という苦情。そこで，確実にA.A.シリーズが入手できる方法を紹介しよう。

●確実に手に入れる方法①

最寄りの書店で「電波新聞社から発売された『オール・アバウト・×××』を取り寄せてほしい」と頼む。1～2週間かかるが，追加料金なしで入手できるぞ。しかも，そうしておけば，その店に以降のA.A.シリーズが入荷されるようになるはずだ。

●確実に手に入れる方法②

電波新聞社に電話(03-3445-6111)すると，受付の人がでるので，「出版販売部をお願いします」と言って，電話をまわしてもらう。そして，「『オール・アバウト・×××』を注文したいのですが」と言って，自分の住所と電話番号を教えれば，「ブック急便」で2～3日以内にキミの家に届けられるぞ。代金は本の価格＋380円(送料)。着払いなので，本と引き換えに支払おう。

●確実に手に入れる方法③

ゲーム関連の本を扱っている店に行く。ほかにも，コミック中心の書店でも，置いてあることが多い(まんがの森など)。東京では，秋葉原のツクモ電機本店とラオックス・ゲーム館がかなり確実だ。

Vol. 7 ALL ABOUT ザ・キング・オブ・ファイターズ'94



■1,400円　■272ページ

システム解析や対CPU&対2P戦の攻略法にはじまり，体力が満タンの相手をイッキにKOさせる連続技を全24キャラぶん紹介する。空中鳳凰脚や空中龍虎乱舞のやりかたも掲載。

Vol. 6 ALL ABOUT ヴァンパイア



■1,400円　■272ページ

増ページによって，視覚的要素を強調した内容に。おなじみの攻略法やシステム解析に加え，開発者インタビューや本邦初公開の設定資料「ダークストーカーズの秘密」を掲載。

ALL ABOUTシリーズ・アフターケア

今回は増ページ記念として，アンケートで多数見かけた質問にお答えするぞ。さらに，別冊では触れられなかった情報も……。

まずは質問編

Q「A.A.KOF'94」のP.88には，ルガールの同キャラ戦の写真がありますが，ルガールを使うことは可能なのですか？

Aあの写真は，SNKスタッフがゲームの開発機材上で撮影したもの。別冊のインタビュー記事にもあるとおり，業務用でも，家庭用でも，ルガールの操作は，絶対にできない。

Q「A.A.KOF'94」のP.8に「アンディの設定イラストは，正面の立ちポーズが……」とありますが，どこにも載っていないような……。

A燈台もと暗し。じつは，そのコラムの左にあるイラストのことなのだ。

Q「A.A.ヴァンパイア」のP.273にある「アナカリス37HITコンボ」はどうやるの？

Aあくまで「37HITコンボ」と書いてあるのがポイントだ。じつは，正規の連続技ではないのである。

手順は下のとおりだが，連続技が成立していないのに，なぜかコンボ数が蓄積されてしまうのだ。ちなみに，写真はダメージ・レベル（別冊P.7参照）を最低にしたもの。

あと，P.97にある「フェリシア56HITコンボ」は，同様にダメージ・レベルを最低にした状態で，「フェリシア100段」(P.273)を当てつづけたもの。最後にダンシングフラッシュを使えば63HITコンボも可能だ。

ファラオマジックでCOMBO増加


▲まず，ファラオマジックの使用中に相打ちをする


▲その直後に，何らかの攻撃を相手にヒットさせると


▲なぜか，コンボ数が一つプラスされるのだ

Q「A.A.ヴァンパイア」のP.83やP.273では，なんかサスカッチが浮いて……。

Aしゃがみ弱キックを，何らかの必殺技でキャンセルしてみよう。うまくタイミングが合えば……。慣れれば確実にできるぞ。

Q『ヴァンパイア』の体力の最大値は？

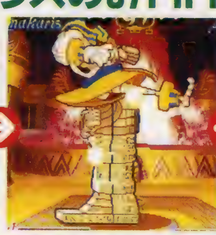
A144ポイント(ドット)。

Q『餓狼SP』で，同じ相手キャラに同じ連続技を当てても，相手が気絶するときとしないときがあるんですが……。

Aこれは，一度気絶したキャラには，そのラウンドの間(気絶状態から復帰しても)，気絶値の上限が「＋8」されるためだ。

これがアナカリスの37HIT COMBOだ!!


▲相手の頭上にジャンプ弱パンチを当てると


▲ヒットマークが二つ表示される。これをくり返して


▲別の技を当てるor食らうか，相手がジャンプすると



▲コンボ数にいままで攻撃した回数が追加されるのだ

訂正とおわび

昨年12月16日発売の「A.A.真サムライスピリッツ上巻・システム解析編」P.160の「攻撃を食らったときのリアクション」において，本文の一部が抜け落ちていました。ここに，その全文を掲載するとともに，読者をはじめとした関係者各位にお詫びします。

●「A.A.真サムスピ」抜け落ちた原稿(P.160)

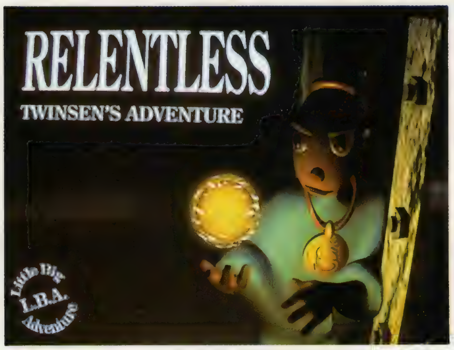
ヒット時のリアクションは，その攻撃ごとに固定されている。また，1発目がのけぞりで，2発目はダウンというように，当てるタイミングでヒット効果が変化する技もある。

そこで重要なのが，相手がのけぞるかダウンするか。のけぞりは，連続技につなげられる反面，相手がすぐに復帰するので反撃されやすい。ダウンは，連続技にはつなげられないが，ヒットした相手が長時間転ぶので，絶対に反撃されない。

Challenge!!
海外ソフトR

DOS／Vパソコンや Mac, 3DOなど, 海外色の濃い機種がポピュラーになってきている。そんな読者のニーズにこたえるべく，このコーナーでは，最新かつ話題性に富む海外ソフトを紹介していくぞ。対応マシンを持っている人はもちろん，そうでない人もチェックをおこたらないように。　（文／安部理一郎）

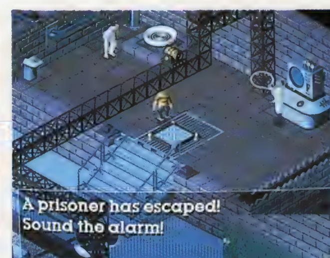




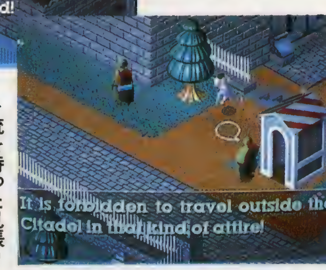
今月のお題
Relentless Twisen's Adventure
(リレントレス・トゥインセンズ・アドベンチャー)



▲物語は囚われている独房からスタート。ここでひと暴れすると脱出の糸口がつかめるハズ



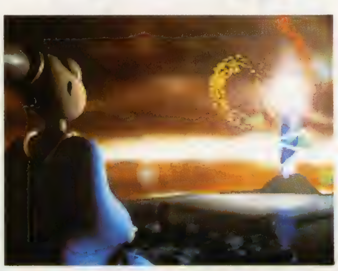
◀刑務所の各地には脱走犯を知らせる警報器が設置されている。位置を覚えて敵を待ち受け，ひとりずつ闘っていけば勝てるだろう



▶銃を持った見張りがいて脱出できそうにない。ん……あのゴミ収集車は?

SGI+SVGA=キレイ

輝ける第1回目に紹介するソフトは，Adeline Software制作のもの。日本ではあまり聞き慣れないメーカーだけど，パッケージには「Fredelick Raynal, the director of〝ALONE IN THE DARK〟」の文字。そう，ポリゴン・アドベンチャーの金字塔となった『アローン』の関係者がひと仕事しているってワケだ。さらに，オープニングや中間デモにおいて登場する，バリバリにレンダリングが施されているCGは，シリコン・グラフィックス社製のワークステーションで描かれたもの。これだけで話題性は十分だよね。



▶女神センデルがトゥインセンに送ったメッセージの1シーン。世界が崩壊する夢を見るトゥインセン



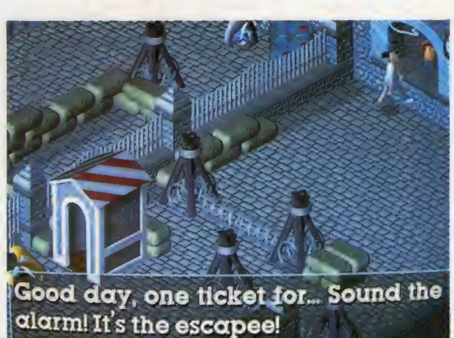
◀主人公の行動パターンは大別して4種類から選択可能。通常は「ノーマル」がいい



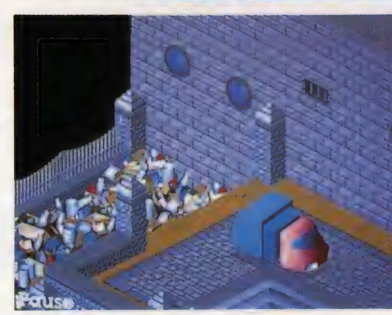
▶脱走に失敗すると，独房に再び連れ去られ，痛い目にあってしまうのだ

脱走しなきゃはじまらない

内容についてわかりやすく言うと，クォーター・ビューの『アローン・イン・ザ・ダーク』。悪の化学者ファンフロック博士によって世界は征服されてしまった。主人公トゥインセンは救世主となり，博士の本拠地を壊滅することがゲームの最終目的である。しかし，ゲーム前半における主人公は武器を持たない囚人，この場はひとまず家まで逃げ帰り，知恵と勇気と逃げ足の速さを活かして，世界の平和を取りもどすのだ!



▲やっとこさ港にたどり着く。これで脱出だ……と思いきや，切符売り場のオヤジに騒がれてしまった



◀まんまと第1関門通過。このへんがアドベンチャーたるユエンだ

Data&Requirements

Relentless Twisen's Adv.

リレントレス・トゥインセンズ・アドベンチャー

■エレクトロニック・アーツ・ビクター
■IBM-PC　■7,800円
CPU：486DX25MHz以上必要
RAM：4MBytes以上必要（推奨8MB）
ハードディスク：11Mbytes以上必要
ビデオカード：VESA1.1に対応している512K以上のSVGAカード
その他：CD-ROMドライブ，サウンドカード

山下　章

オール・アバウト地獄も一段落し，ようやく人間らしい生活を送れるようになった。とはいえ，今月末には再び……。

あけましておめでとうございます

94年末のオール・アバウト・シリーズ3連発はいかがだっただろうか。『ヴァンパイア』『ザ・キング・オブ・ファイターズ'94』『真サムライスピリッツ上巻』と，いずれもスタッフが全力を注いで書き上げた力作だ。おかげさまで，各メーカーやユーザーにもだいぶ認知していただきつつあるこのシリーズ，今後ともごひいきにしてやってください。

プレイステーションの『麻雀ステーション麻神』には笑った。ポリゴンが容易に使えるようになった以上。当然でてくるタイプだとは思っていたが，インパクトは予想以上。飽きの早いのが欠点ではあるが。

ベニー松山

24時間ゴミ捨て場状態のマンション前道路に愛想を尽かし，高田馬場から祖師谷大蔵へと引っ越しを決意。ゴキブリのせいか？

ストックでブスッとやられちゃいました

『かまいたちの夜』がようやくピンクのしおりになってくれた。そこに至るまではもう死体の山，山，山……。主人公の“ベニー”君は何度無惨に殺されたことか(名前変えなきゃよかったなあ)。

今回はきっちり分岐させていかなければすべてのエンディングは到底見られない。このシステムに関しては，ランダムな要素があったほうがいいとかいろいろな意見があるが，『弟切草』のように荒唐無稽な分岐をするタイプではないから，やはりこの形に落ちつくのだろうか。

それにしても，一度サバイバルモードに突入すると長い。これがツラかったなあ。

猪野清秀

礼服の仕立てにビデオプリンタの修理，次世代機の購入で出費がかさむ今日この頃。さらに引っ越しをもくろんでいるとか？

リッジに燃え燃えラブファイアー

新世代機（次世代機の新しい呼び名。勝手に命名）はセガサターンとプレイステーション両方を買う予定だったが，予算の都合でとりあえず後者のみを購入。

最初は『A.IV.』目的だったのだが……一緒に買った『リッジレーサー』に惚れ込んでしまった。ゲーセン版と比較してとやかく言う人も少なくないが，俺個人はもう大満足。ヘタの横好きと言われても結構。いいなぁホント。燃え燃えてへろへろっス。

『ときめきメモリアル』の移植も決まったという話だし，あとは光栄さん，『アンジェリーク』の移植，お願いしますよぉ。……なんか最近，暴走気味だな，俺。

思わぬこぼれ話が聴けるかも？

本誌ライターたちがゲームについて語る Final Stage

ファイナルステージ

佐久間亮介

この号が発売される頃には無事，年を越し新たな1年を迎えているはずとは本人の弁。次世代機で遊びまくっているのだろう。

『リッジ2』も移植してよ，ナムコさん

編集後記的なファイナルステージ。後記なのだからすべての仕事が片づいてから書きはじめるべきだが，往々にしてそうはいかないことが多い。今回もまた多くの仕事を残したまま書いているありさま。

そんなわけでゲームはあまりプレイしていないのが実情。どうしても昨年末に発売されたものの話になってしまうが勘弁してほしい。最近のお気に入りはPSの『リッジレーサー』だ。その完成度の高さにはほれぼれする。現在はカーナンバー13を使ってタイムアタックに終始しているほどだ。独特のドリフト感は爽快の一言につきる。PS本体を購入する価値ありの1本だ。

板場利光

特製ミニCDを入手すべく，寝る間も惜しんで『かまいたちの夜』をプレイ。そのかいあって，発売日1週間後に応募できたとか。

約束どおり『かまいたちの夜』の感想を

『弟切草』では，どんな選択肢を選んだとしてもかならずエンディングにたどり着いたので「選択肢をいろいろ試してストーリーの“展開”を楽しむゲーム」だったのに対し，『かまいたちの夜』は，選択肢によってはバッドエンドになる（というよりバッド～になるケースのほうが多い）ので，人によっては「正解の選択肢を探すゲーム」と感じてしまうおそれがあるのが残念だ。グラフィックやサウンドは格段に進歩してストーリーも矛盾がでにくくなったのに，かわりにシナリオ展開の自由度が失われてしまうとは，非常においしい！　個人的にはすごく好きなゲームなんだけどねえ。

煌竜

『A.A.真サムスピ』でチャムチャム担当を山中氏にとられてくさっているらしい。「僕のブーメランを返せ～」だそうな。

『HR2』でプログラミングしよう

記事執筆のため『HR2』をプレイしたが，ヒョコヒョコ動くロボットがかわいらしくて楽しい。しかし付属の思考ルーチンは応用がきかないので，ぜひとも自分でのプログラミングをオススメする。C言語といってもあの程度ならBASICとほとんど同じ。慣れてしまえばむずかしくない（本当）。

余談だが，『真サムスピ』本でチャムチャムを奪われた。山中氏によると「これはフェリシアだ！」そうだが（青チャムね）。仕方がないので「やっぱり一対一はレイピアが強いよね」と言いつつシャルロットを使っている。でも担当は十兵衛。

……あ，もうスペースがない。失礼。

輝け！日本ゲーム・ミュージック大賞

1994年下半期GMアルバム総カタログ

協賛：ポニーキャニオン／キングレコード／ソニーレコード／東芝EMI／ビクターエンタテインメント／NECアベニュー／データム・ポリスター／ポリスター／ポリドール／日本コロムビア／NTT出版／光栄／アルファミュージック／メディアレモラス／フォルテミュージック／キティレコード／エニックス／メディアワークス／ムービック（順不同）

歌は世につれ，ゲームはGMにつれ――。
日本ゲーム・ミュージック大賞も，第11回を数えることになりました。
あなたの胸に刻み込まれたあのGM。94年の下半期を代表するこのGM。
みなさんからの投票と，アルバムのセールス・データをもとに，栄えある大賞を決定していきます。
最後の応募規定にしたがって，ぜひあなたもご投票ください。

第1回 日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　ザ・スキーム／古代祐三
2位　ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL.1「ワルキューレの伝説」
3位　ミュージック・フロム・イースIII

第2回 日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　交響組曲ドラゴンクエストIV／すぎやまこういち
2位　スーパー忍&ワークス／古代祐三
3位　イースIII J.D.K.SPECIAL

第3回 日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　パロディウスだ！〜神話からお笑いへ
2位　ファルコム・スペシャルBOX'91
3位　アフターバーナー／S.S.T.BAND

第4回 日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL.4「ドラゴンセイバー」
2位　アクトレイザー／古代祐三
3位　ファイナルファンタジーIV・オリジナル・サウンド・バージョン

第5回 日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　ファイナルファンタジーIV・ミニマムアルバム
2位　ストリートファイターII・イメージアルバム／アルフ　ライラ
3位　ファルコム・スペシャルBOX'92
（特別大賞　ファイナルファンタジーIV・オリジナル・サウンド・ヴァージョン）

第6回 日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　ロマンシング　サ・ガ　オリジナル・サウンド・ヴァージョン
2位　ゼクセクス／コナミ矩形波倶楽部
3位　アウトラン／S.S.T.（G.S.M.1500名盤シリーズ）

第7回 日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　交響組曲「ドラゴンクエストV」天空の花嫁／すぎやまこういち
2位　ファイナルファンタジーV・オリジナル・サウンド・ヴァージョン
3位　ストリートファイターII〜春麗飛翔伝説

第8回 日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　餓狼伝説2／新世界楽曲雑技団
2位　超兄貴〜兄貴のすべて／葉山宏治
3位　ベアナックルII／古代祐三

第9回 日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　サムライスピリッツ／新世界楽曲雑技団
2位　餓狼伝説スペシャル／新世界楽曲雑技団
3位　聖剣伝説2・オリジナル・サウンド・ヴァージョン

第10回 日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　ファイナルファンタジーVI・オリジナル・サウンド・ヴァージョン
2位　ばよえ〜ん!!　〜ザ・メガトラックス・オブ・ぷよぷよCD
3位　ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL.11「リッジレーサー」

ゲーム・ミュージック大賞1994年下半期

ノミネート作品一覧

〈ゲーム・ミュージック・アルバム総カタログ'94下半期〉

'94年7月1日から94年12月31日までの間に発売されたすべてのGMアルバムをノミネート作品とします。価格は税込み表示になっています。

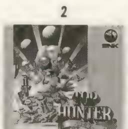
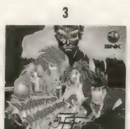
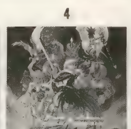
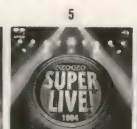
ポニーキャニオン

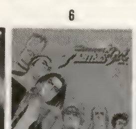
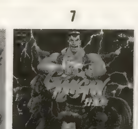
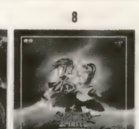
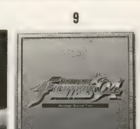
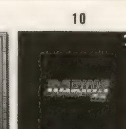
No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
1	龍虎の拳2・イメージアルバム/新世界楽曲雑技団 CD PCCB-00156：2,500円 94.7.21	①龍虎2のテーマ－Ver.2－②馬と僕－Ver.2－③フェラーリマン－Jazzy Bop－④族⑤忍の道⑥師範－Ver.2－⑦中国老人－Metal Percus Mix－⑧霧笛⑨かぼちゃとピエロ⑩栄光に向かって⑪ムスタングマン⑫ダイエット⑬Blue Moon Factory－Oh Oh Big Mix II－⑭ギースにキッス－Cyber Dub－⑮やたら長いんじゃ－Piano Ver.－	
2	トップハンター/新世界楽曲雑技団 －サイトロンG.S.M.1500シリーズ－ CD PCCB-00157：1,500円 94.7.21	オリジナル・バージョン全34曲＋S.E.COLLECTION	
3	ワールドヒーローズ2JET・イメージアルバム/ADK SOUND FACTORY CD PCCB-00160：2,500円 94.8.19	①悪の教典第1②大きな滝のナイスガイ③狂気に潜む者④勇者の回廊⑤German Rhapsody⑥Rushing Road⑦夢の彼方⑧Shooting Script⑨La Zozobla⑩瞳の中の風－Eyes of Sekitoba⑪天地晦冥⑫Final Ecstasy	
4	カイザーナックル/ZUNTATA －サイトロン2000シリーズ－ CD PCCB-00159：2,000円 94.9.21	オリジナル・バージョン全20曲＋〈V.C.O.パワーシアター〉㉑Title Back ㉒Sight#1・和也 ㉓Sight#2・バーツ ㉔Sight#3・ライザ ㉕Sight#4・J.マッコイ ㉖Sight#5・梨花	
5	NEO・GEO SUPER LIVE！ 1994 CD PCCB-00161：2,500円 94.10.5	①Fatal Fury Special Title②クリキントン③Swing the House④ソウルに行こう！⑤タイ南部の伝えたい新しい詩⑥ムスタングマン⑦自然の宴⑧鮪⑨More Mission⑩やたら長いんじゃ⑪祭り奏でる	
6	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94 －サイトロン1500シリーズ－ CD PCCB-00162：1,500円 94.10.21	〈オリジナル・バージョン〉①THE KING OF FIGHTERS'94開幕(タイトル)②THE KING OF FIGHTERS'94開幕(MVS)③死か屈辱かの選択④Jungle Bouncer⑤Clear⑥ね！⑦龍虎の変⑧Slum No.5⑨Napolitans Blues⑩Esaka⑪憂⑫サイコソルジャー"K.O.F. Version"⑬R&Dへ向かう⑭決闘R&D⑮Um…⑯決着R&D⑰プレ・ボン⑱Happy Jah！あーりませんか⑲Sunset Sky Part4 "PAPAYA Version"⑳Continue～Game Over ㉑Voice & S.E.Collection	
7	痛快ガンガン行進曲 －サイトロン1500シリーズ－ CD PCCB-00163：1,500円 94.10.21	オリジナル・バージョン全52曲＋Voice & S.E.Collection	
8	真サムライスピリッツ －サイトロン1500シリーズ－ CD PCCB-00164：1,500円 94.11.2	〈オリジナル・バージョン〉①獅子の舞②十五士③新たなる戦④いざ尋常に⑤男道⑥自然の宴⑦静寂⑧復活せし者⑨騎士⑩真影⑪黒鮪⑫怨霊⑬月の花⑭続 舶来女⑮曲玉⑯獣女⑰凶"洋"⑱凶"和"⑲真魔⑳魔道 ㉑腹黒 ㉒鬼 ㉓王虎 ㉔迷い霧 ㉕勝負あり ㉖勝戦 ㉗道場破り ㉘お調子六句 ㉙いざ行かん ㉚最後の戦 ㉛邪神 ㉜狂奇 ㉝新道"和" ㉞新道"洋" ㉟祭り極める ㊱再演の所望 ㊲終演 ㊳VOICE & S.E. COLLECTION	
9	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94～アレンジサウンドトラックス/新世界楽曲雑技団 CD PCCB-00165：2,500円 94.11.18	〈フル・アレンジ〉①THE KING OF FIGHTERS '94開幕②Jungle Bouncer③ね！④龍虎の変⑤Slum No.5⑥Napolitans Blues⑦Esaka⑧憂⑨サイコソルジャー"K.O.F Version"⑩決闘R&D⑪決着R&D⑫HAPPY JAH！あーりませんか⑬Sunset Sky Part4"PAPAYA Version"	
10	ダライアス外伝/ZUNTATA －サイトロン2000シリーズ－ CD PCCB-00166：2,000円 94.11.18	〈アレンジ・バージョン〉①VISIONNERZ〈オリジナル・バージョン〉②VISIONNERZ③Burst Out④INDUCTION⑤E.F.G⑥AXON⑦投影⑧FAKE⑨Singing in the BRAIN⑩SELF⑪Refrain⑫name⑬end titles⑭over	
11	ヘラクレスの栄光IV －サイトロン2000シリーズ－ CD PCCB-00167(2枚組)：2,000円 94.11.18	●ディスク1……アレンジ・バージョン1曲(アトランティスの子供達)＋オリジナル・バージョン全43曲●ディスク2……オリジナル・バージョン全18曲	
12	ブレイジングトルネード －サイトロン1500シリーズ－ CD PCCB-00168：1,500円 94.11.18	オリジナル・バージョン全28曲＋VOICE & S.E. COLLECTION	
13	真サムライスピリッツ・アレンジサウンドトラックス CD PCCB-00169：2,500円 94.12.16	〈フル・アレンジ〉①獅子の舞②腹黒③騎士④鬼⑤獣女⑥迷い霧⑦月の花⑧自然の宴・春⑨続・舶来女⑩男道⑪お調子六句⑫邪神⑬祭り極める	
14	ソニックウイングス 2 －サイトロン1500シリーズ－ CD PCCB-00158：1,500円 94.12.16	MVSオリジナル・バージョン全30曲＋ネオジオCDオリジナル・バージョン10曲＋S.E.COLLECTION	
15	豪血寺一族 2 －サイトロン1500シリーズ－ CD PCCB-00171：1,500円 94.12.16	オリジナル・バージョン全37曲＋VOICE & S.E. COLLECTION	
16	ブランニュー・スピリッツ ～真サムライスピリッツ・テーマソング～/千葉麗子 CDシングル PCDB-00006：1,000円 94.12.22	①ブランニュー・スピリッツ②ここにおいで～ナコルルのテーマ～③ふしぎなバナナン～チャムチャムのテーマ～	

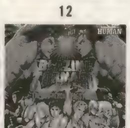
キングレコード

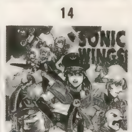
No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
17	極上パロディウス CD KICA-7641：2,800円 94.7.2	アレンジ・バージョン(Hooked on GOKU-PARO)＋オリジナル・バージョン全36曲＋イメージソング&ミニドラマ(ミニドラマ「ひかるとあかねは……」/清く正しく美しく/ミニドラマ「ブロードウェイを夢みて」/好奇心/ミニドラマ「根っからのバニー」/恋はkini ^{2})	
18	パーフェクト・セレクション・ドラキュラ・バトル CD KICA-1145：3,000円 94.7.21	①Beginning②Bloody Tears③Ripe Seeds④Cross a Fear⑤Requiem for the Victims⑥Op.13⑦Vampire Killer⑧Calling from Heaven⑨聖者の行進⑩夜まで待てない	
19	ミュージック・フロム・英雄伝説III・もうひとつの英雄たちの物語～白き魔女 CD KICA-1146～7(2枚組)：3,800円 94.7.21	●ディスク1……オリジナル・バージョン34曲＋アレンジ・バージョン(小さな英雄－ジュリオとクリスの大冒険－/Mountain Path/愛はきらめきのなかに)●ディスク2……オリジナル・バージョン27曲＋アレンジ・バージョン(ルード城/白き魔女ゲルド－尊き魂－/迷いの森/Heroes)	
20	ウインビーのネオシネマ倶楽部2～パラダイス編 CD KICA-7642：3,000円 94.8.5	①Open your heart(ツインビー)②転生の終章(魍魎戦記MADARA2)③Mirage(エキサイティングサッカー)④Prelude(悪魔城伝説)⑤SEVENTH WONDER(グラディウス2)⑥黙示録(月風魔伝)⑦Time to peaty hearty(ゼクセクス)⑧夏色の夢(スナッチャー)⑨Star Express(愛戦士ニコル)⑩BLUE DESERT(グラディウス)	
21	國府田マリ子のRadio Canvas Vol.1 CD KICA-7643：2,800円 94.8.5	①db-FM Holiday Seaside Air②ツインビーPARADISE③うっきいずCAFE④國府田マリ子のGAME MUZEUM	
22	ぽっぷるメイル・サウンドボックス'94 CD KICA-1148～9(2枚組)：3,600円 94.8.24	●ディスク1……スーファミ版ぽっぷるメイル・オリジナル・サウンドトラック全28曲●ディスク2……メガCD版ぽっぷるメイル・オリジナル・サウンドトラック36曲＋ぽっぷるメイル・エンディングテーマ・リミックス・バージョン(誰かがあなたを愛してる)	

1

2

3

4

5


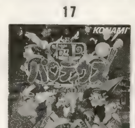
6

7

8

9

10

11

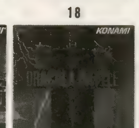
12

13

14


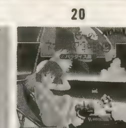
15

16

17


18


19

20


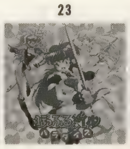
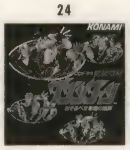
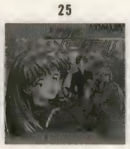
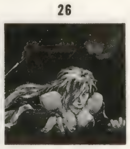
23	ぽっぷるメイルパラダイス CD KICA-1150：3,000円 94.9.21	[ドラマCD]①「ごあいさつ」②青い空に白い雲③「ライバル登場！変な奴も登場……」④Welcome POPFUL MAIL⑤「気分はフォアグラ」⑥Destiny⑦「愛の大混戦」⑧Dear Friends～ボーカル・バージョン⑨「おまけ」⑩Dear Friends～カラオケ	
24	究極戦隊ダダンダーン～おそるべき悪魔の陰謀 CD KICA-1151：2,800円 94.9.21	[ドラマCD]①イントロダクション②闘え！ダダンダーン③第1話・出撃ダダンダーン！～ニホンのコメを守りぬけ④密林の果てに～アレンジ・バージョン⑤第2話・青き地球を守れ！～戦士に休息はない⑥究極ロマンサー～アレンジ・バージョン⑦第3話・危うしダダンダーン！～おそるべき悪魔の陰謀⑧ぼくらのダダンダーン⑨おまけ	
25	ときめきメモリアル・サウンドコレクション CD KICA-7644：2,800円 94.9.21	〈フル・アレンジ〉①Jumping Smile②思い出の数だけ……③世界中の誰よりも④瞳の誘惑⑤Boy Friend⑥あなたに贈るソナタ⑦みつめていたい⑧かごの中の小鳥⑨通学途中のあのお店⑩Teenage⑪恋，おやすみなさい⑫めざせ！恋のゴール！⑬告白⑭女々しい野郎どものテーマ	
26	ブランディッシュ・ピアノ・コレクション CD KICA-1153：3,000円 94.10.21	①Prologue～Bundevia②ショップ(1)③ゲームオーバー④Tower⑤Cave⑥Ninja Yashiki～死して屍拾う者無し⑦ステージクリア⑧宿無しジョニー⑨Ruins⑩哀愁の戦士たち	
27	僕らのステキ／Hermony CDシングル KIDA-7601：1,000円 94.10.21	①僕らのステキ②Harmony③僕らのステキ(カラオケ)④Hermony(カラオケ)	
28	MIDIパワー Ver.5.0「スナッチャー」 CD KICA-7645：2,800円 94.10.21	①Bio Hazard②Twilight of NEO KOBE CITY③Theme of SNATCHER(Part 1)④Theme of JAIME⑤Eternal Promise⑥One Night in NEO KOBE CITY⑦Theme of KATHARINE(Part 1・2)⑧Faded Memories⑨Factory Place⑩Difficult Move⑪Triumphal Arch⑫Pleasure of Tension～Resistance⑬In Danger⑭Theme of SNATCHER(Part2)⑮The Peaceful Avenue	
29	CDドラマ「ときめきメモリアル」パート2～フィーチャリング藤崎詩織 CD KICA-7646：2,800円 94.11.3	[ドラマCD]①CDドラマ「ポシビリティー」Act1②神様の常識③CDドラマ「ポシビリティー」Act2④無口な風⑤CDドラマ「ポシビリティー」Act3⑥もっと！モット！ときめき⑦おしゃべりピアス～藤崎詩織編～⑧思い出の数だけ…～藤崎詩織テーマ曲～⑨藤崎詩織セリフ集⑩この想いをのせて－カラオケ－⑪あなたの瞳にうつる時間－カラオケー	
30	銀河お嬢様伝説ユナ～永遠のプリンセス「ユナの一番長い日」 CD KICA-218：3,000円 94.11.3	[ドラマCD]①ACT.1・愛の戦士～呼ばれて飛び出てポリリーナ!!②Misty Masquerade③ACT.2・帰ってきたお嬢様～時代はユナと共にあり!?④あの子にはかなわない⑤ACT.3・新ボケボケ伝説～ユナを継ぐ者現る⑥とってもごはん⑦ACT.4・芸能界愛憎劇～ユーリィーに明日はない!?⑧私の哀歌／他	
31	PURE／國府田マリ子 CD KICA-7647：3,000円 94.11.23	①PURE②僕らのステキ③Happy Christmas④元気だしてね⑤誰のせいでもない二人⑥Harmony⑦Horizon⑧風の音⑨前髪⑩晴れた日バスに乗って⑪ HAPPY HAPPY CHRISTMAS	
32	CDドラマ・英雄伝説III～白き魔女 CD KICA-1155：3,000円 94.12.2	[ドラマCD]①Let's Start,OK？②旅立ちの章③泥棒の章④デュルゼルの手紙⑤ガルガの章⑥シャリネの章⑦愛はきらめきのなかに	
33	ファルコムスペシャルBOX'95 CD KICA -9023～5(3枚組)：7,400円 94.12.21	●ディスク1……CDドラマ「風の伝説ザナドゥII」●ディスク2……「英雄伝説III」オーケストラ・アレンジ・バージョン●ディスク3……「イースIV」J.D.K.スペシャルPART II	
34	ステレオドラマ「ツインビーPARADISE 2」Vol.1 CD KICA-7648：2,800円 94.12.21	[ドラマCD]①二人のどんぶりアイランド②第1話「パープルベルの丘で」Part1～墜落した宇宙船③第2話「パープルベルの丘で」Part2～サーカステント④第3話「パープルベルの丘で」Part3～奇跡の生命体⑤第4話「パープルベルの丘で」Part4～リッド⑥ハッピー・どんぶり島句・其の壱⑦ツインビーPARADISE2オープニングテーマ・僕らのステキ～paradise mix～	
35	しあわせの楽園／ウィンビー CD KICA-7649：2,000円 94.12.21	①Introduction②HOLIDAY③わたしがウィンビー！④星を往く船～paradiseバージョン～⑤Silver Night⑥～db-FM presents～カ・モ・ナ♥パステルハウス⑦ふたりのX'mas	

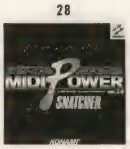
ソニーレコード

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
36	星のカービィ～夢の泉の物語／宮田まこ CD SRCL-2959：2,800円 94.7.21	〈ボーカル・バージョン〉①星のカービィ②キラキラマーチ③カービィ・メドレー④DREAM☆DREAM⑤カクテルを作ろう！⑥永遠の音符(キイ・ノート)⑦スターライト・アドベンチャー⑧おやすみカービィ＋オリジナル・バージョン全27曲	
37	ドラゴンハーフ・ゲームサウンド・メモリアル CD SRCL-2960：2,800円 94.8.1	①美少女探偵 美紅(ドラマ1)②さぁ！さぁ！よってらっしゃい!!みてらっしゃい!!③シチテンバットウね……してるの。④カッコウ(ウサギの応援団長が大ファン)が住んでいる島⑤海辺でトランペットの音をあわせながら口笛を吹いているカッコウ⑥うきうきわくわく，草原はどこだ？⑦純情通り商店街を遊園地の汽車がマーチで横切る。／他	
38	ストリートファイターII・オリジナル・サウンドトラック CD SRCL-2937：2,800円 94.8.1	①Fighting Street②Plot③CRY(BIG LIFE)④Enter VEGA⑤恋しさとせつなさと心強さと(篠原涼子)⑥Battle-Blanka & Zangief⑦Break!!(アルフライラ)⑧Mission⑨傷つきながら熱くなれ(アルフライラ)⑩Assassination⑪Farewell-Ryu & Ken⑫GooD-LucK(篠原涼子)⑬Bonus Track-A Riddle／GOUKI theme-	
39	ヴァンパイア～ザ・ナイト・ウォリアーズ／アーケードゲームトラック CD SRCL-2969：2,000円 94.9.7	オリジナル・バージョン全44曲＋S.E.Collection	
40	サイバーナイトII～地球帝国の野望 CD SRCL-2966：2,800円 94.9.7	アレンジ・バージョン14曲＋オリジナル・バージョン10曲	
41	ワイルドトラックス CD SRCL-2961：2,800円 94.9.21	アレンジ・バージョン3曲(Title～Aqua Tunnel／Easy Ride～Sky Ramp／Sunset Valley～Night Owl)＋オリジナル・バージョン全67曲	
42	誕生～デビュー～ヴォーカル・コレクション CD SRCL-2978：2,200円 94.10.1	①わたしを自慢に思って②思い出の足あと③だから私がいる④恋のちから⑤サヨナラに触れない	
43	スーパーマッスルボマー CD SRCL-2919：2,000円 94.10.21	オリジナル・バージョン全39曲＋S.E. Collection	
44	トランスマイグレーション／佐藤 理 CD SRCL-3015：2,500円 94.10.21	①TONG-NOU②Frozen Frogs③Transmigration④The Earth is Round⑤TONG-NOU(Esoteric Mix)	
45	トランスマイグレーション・Macintosh専用CD-ROM付き限定盤/佐藤 理 CD SRCL-3013～3014：3,500円 94.10.21	①TONG-NOU②Frozen Frogs③Transmigration④The Earth is Round⑤TONG-NOU(Esoteric Mix)	
46	すぎやまこういち交響組曲「ドラゴンクエスト」ライヴ・ベスト～音楽の宝箱 CD SRCL-2735：2,800円 94.11.2	①序曲のマーチ(V)②竜王(I)③遥かなる旅路～広野を行く～果てしなき世界(II)④この道わが旅(II)⑤王宮のロンド(III)⑥冒険の旅(III)⑦おおぞらをとぶ(III)⑧戦闘のテーマ～アレフガルドにて～勇者の挑戦(III)⑨そして伝説へ(III)⑩勇者の仲間たち／他	
47	誕生～デビュー～ドラマティックコレクション ACT.1 CD SRCL-2979：2,500円 94.11.2	[ドラマCD]①Episode.1「春一番，デビューしまーす」②Episode.2「日差しにクラクラ，アイドル危機一髪」③Episode.3「ドキドキワクワク!! デビュー曲発売日!!」④Episode.4「かしましアイドル・サッチン登場!!」⑤Episode.5「やったねフェスタ！ ドキドキの夢舞台	
48	マザー2～ギーグの逆襲～オリジナル・イメージ・アルバム CD SRCL-3024：2,800円 94.11.2	①逆襲～眠ってる場合じゃない②冒険をはじめよう③ボーイ・ミーツ・ガール④こんにちわ⑤スノーマン～ウィンターズ・ホワイト～風が吹く～タッシー！⑥いつかきっと⑦乾いたダンス(Super Dry Dance)⑧摩天楼に抱かれて⑨ボルヘスのカクテル～ムーンサイドソング⑩東の果て～旅人に聴かせる唄～ムの修業⑪プライヴェートな風／他	

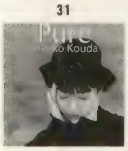
21

22

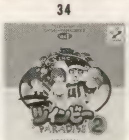
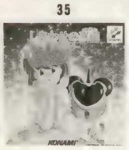
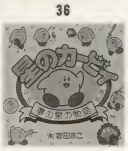
23

24

25

26

27

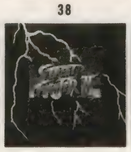
28

29

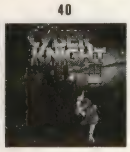
30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40


No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
49	KO世紀ビースト三獣士〜ガイア復活・完結編 〜ゲーム・ミュージック・ファイル CD SRCL-3048：2,000円 94.11.2	①オレ様は世界一②空中城③ケモノ！トリ！サカナ！④ボスだぜい！⑤ボスだよ〜ん！⑥レオン城⑦月を越えて行こう⑧魂の叫びを聞け！⑨暗いよぉ〜！怖いよぉ〜！⑩暗闇からこんにちは⑪太陽に向かって歩け⑫神秘の生活⑬きゃはははははっ！⑭食べたい日常⑮義に生きるルイ⑯野望／他	
50	オーケストラによるゲーム音楽コンサート4・ライブ・ベスト・コレクション CD SRCL-2736：2,800円 94.11.21	①レナスIIより「神々の御座へ－最後のダンジョン－」②ワイルドトラックスより「スペシャル・トラックス」③スーパーマリオブラザーズより「メドレー」④スーパーメトロイドより「テーマ〜宇宙戦士サムス・アランのテーマ〜大ボスBGM〜エンディング」⑤いただきストリート2より「ゾフィーの洞窟」⑥ドラゴンクエストIIより「パストラール〜カタストロフ」／他	
51	ストリートファイターII・サウンドトラック Vol.2 〜オリジナル・スコア・アルバム CD SRCL-3047：2,800円 94.11.21	①オープニング・タイトル〜リュウVSサガット②リュウの修行③リュウとケンの友情④フェイロンとリュウの格闘⑤フェイロンとリュウの静かな友情⑥本田とダルシムの格闘⑦チュンリー⑧DEE JAY⑨バルログの目⑩バルログとチュンリーの格闘⑪ベガ・サイコパワー⑫異様なケン⑬リュウとケンの友情〜目を覚ませケン！⑭死闘⑮熱き友情／他	
52	パワードギア〜アーケードゲームトラック CD SRCL-3089：2,000円 94.12.1	オリジナル・バージョン全45曲＋SE Collection	
53	誕生〜デビュー〜 ドラマティック・コレクションACT.2 CD SRCL-2980：2,500円 94.12.1	[ドラマCD]①Episode.1「コンサートの夏はキンチョーの夏」②Episode.2「ドラマでドキドキ！気分爽快！」③Episode.3「山だ！グルメだ！故郷だ！」④Episode.4「仁義なき戦い!!トライクル解散の日!?」⑤Last Episode「決定！アイドル大賞」(挿入歌「サヨナラに触れない」)	

東芝EMI

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
54	シンフォニックスイート・ジ・アナザーストーリー・オブ・シャイニングフォース CD TYCY-5397：2,800円 94.9.7	①The Another Story of SHINING FORCE②冒険の扉③キャンプ④BAR"SWORD OF HAJA"⑤サイプレスの勇者たち⑥戦士に捧ぐレクイエム⑦ヒュージフォートレス⑧運命の王子⑨聖なる戦い⑩魔人の咆哮⑪旅立ち・新たなる世界へ⑫Revenge of the Darkness	
55	ダイナマイトヘッディー CD TYCY-5400：2,500円 94.10.5	①HEADDY the Hero(ボーカル・アレンジ・バージョン)②カルメン(ヘッディーバージョン)③HEADDY the Hero④シューマッハ飛行⑤Escape Hero⑥Tower of Puppet⑦North Town's Theme⑧Sky High⑨South Town's Theme⑩恋のスクランブル交差点⑪Paradise(おやすみSenna)⑫だんぜんダンジョン⑬キミはIzayoi⑭丸山登場⑮はりきる丸山／他	
56	スタートリング・オデッセイ2・オフィシャル・ゲーム・ミュージック・サウンド CD TYCY-5401：2,500円 94.10.19	〈アレンジ・バージョン〉①光の伝説②王宮③遥かなる大地④蒼い死神⑤喜びのワルツ⑥限りなき戦い⑦やすらぎの中で⑧大空の旅⑨禁断の空間⑩許されざる者⑪勝利⑫黙示録(滅亡への挑戦者)⑬未来からの風⑭未来からの風(インスト)＋オリジナル・バージョン全19曲	
57	ラングリッサーII CD TYCY-5403：2,800円 94.10.26	①Der neue Heilige Krieg(Neo－Holy War)②Leon(Leon)③Ein fahrender Ritter(Knights errant)④Bargas(Bargas)⑤Unsere Seite(One's Side)⑥Morgan(Morgan)⑦Nie Kapitulation(No Surrender)⑧Die bose Person(Jyaakunaru Mono)⑨Verstarkung vom Feinde(Reinforce of Enemy)／他	
58	バーチャファイター"セガサターン"マキシマムマニア CD TYCY-5409：2,000円 94.11.30	①Advertize②Game Start③Jacky④Jeffry⑤Sarah⑥Kage⑦Pai⑧Wolf⑨Lau⑩Akira⑪Ending⑫Name Entry	
59	バーチャファイター"セガサターン"ネオライジング CD TYCY-5406：3,000円 94.12.21	①Virtua Fighter Theme('94 version)②Wolf③月は白門の光④My Shadow⑤海水晶の船⑥Stand Tall⑦Winner Takes All⑧傷は企む⑨Warrior Blue⑩Virtua Fighter Theme('94 version)⑪Wolf⑫月は白門の光⑬My Shadow⑭Stand Tall⑮Winner Takes All⑯Warrior Blue	

ビクターエンタテインメント

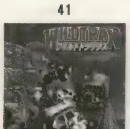
No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
60	ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.13「ネビュラスレイ」 CD VICL-15027：1,500円 94.7.21	①Title〜Overture②COIN〜Exco③Evergrenes④Lost-Marinarc⑤Sandvum⑥RayMax⑦Survive⑧Stream Drive⑨Enemies-Space-Fortress Entrance⑩Enemies-Space－Fortress Attack⑪Final－Enemy⑫Return to Mother-Ship⑬Failure⑭everlasting…	
61	フォーチュン・クエスト「ダイスをころがせ」 CD VICL-548：3,000円 94.8.24	〈フル・アレンジ〉①ダイスをころがせのテーマ②ダッシュでGo！③ジャンケン勝負④暗い夜道に気をつけて⑤ワナ倉庫のテーマ⑥ダンジョン⑦ボスゲーム⑧楽しいショッピング⑨ヒポ・パン・カード⑩電撃！天変地異⑪ホーキンス山でヨロレヒ⑫スペシャル・モンスター登場⑬クエスト完了／秘密の言葉はピロピロピー	
62	ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレス Vol.14「リッジレーサー2」 CD VICL-15031：1,500円 94.9.21	①Welcome RR②Drive U 2 dancing③GRID④Over the Highway⑤...DAT DAN DAY...A⑥Lords of TECHNO⑦MAXIMUM ZONE⑧RARE HERO2⑨Feeling over remix⑩ROTTERDAM NATION 94⑪Speedster Overheat⑫Rhythm shift remix⑬Winning tum	
63	ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.15「X-DAY」 CD VICL-15034：1,500円 94.10.21	〈オリジナル・バージョン〉①All That Live Must Die〈生者必滅〉②Access 3993〈余命検索サービス〉③The Opening of the Future〈未来解禁〉④Survival of the Fittest〈適者生存〉⑤The Day After the Fair〈あとの祭り〉⑥Red Figures〈ゾンビ番付〉⑦Time Flies〈光陰矢の如し〉⑧Omega-3〈長寿番付〉〈アレンジ・バージョン〉⑨Max Day Worrier Edit⑩Hex Day Cow Mix⑪Vex Day Transfuse.exe	
64	ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.16「アタック・オブ・ザ・ゾルギア」 CD VICL-15035：1,500円 94.10.21	①STORY OF M9083D②Stand by J2③Exia Space④Exia Metropolis⑤Environmental Control Center⑥Circulatory Organ⑦Gravity Organ⑧Brain Core⑨Space Dust⑩Theme of Dragoon J2⑪Zolgear⑫Scenario M9083D(Eng)⑬Scenario M9083D(Jp)	

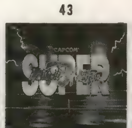
NECアベニュー

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
65	CDドラマ天外魔境②・風雲カブキ伝 アメリケン異聞〜大陸横断鉄道騒動記 CD NACL-1160：2,800円 94.7.21	[ドラマCD]①オープニング②ニューヨーク③ジェロイーモのアジト④突っ走る大陸横断列車⑤ジェロイーモのアジト〜レイナの劇中歌「愛しい人へ」(ショート・バージョン)⑥山小屋の前⑦山小屋の前・カブキVSジェロイーモ⑧荒野⑨レイナの唄「愛しい人へ」(フルサイズ)⑩レイナの唄「愛しい人へ」(フルサイズ・カラオケ)	
66	誕生〜デビュー CD NACL-1161：3,000円 94.8.21	①ヴィーナスの誕生②Lonely Shout〜孤独な叫び③ためいきラプソディ④ライト・アンド・シャドウ⑤Illusion⑥M・I・K・A・N⑦春色未満⑧哀・日本海⑨愛痛くて，会いたくて⑩せつなさのかけら⑪春雷⑫トライアングル・マジック	
67	河原崎家の一族 CD NACL-1163：2,800円 94.9.21	①主題・河原崎家の一族②洋館③恐怖④美佐子のテーマ⑤危機⑥終末・最終楽章⑦主題・河原崎家の一族⑧洋館・第一楽章⑨洋館・第二楽章⑩洋館・第三楽章⑪洋館・第四楽章〜庭⑫恐怖⑬インモラル#1⑭インモラル#2⑮音楽匣⑯美佐子のテーマ⑰淫媚⑱危機⑲終末・最終楽章	
68	スーパーシュヴァルツシルト1＋2 CD NACL-1166：2,800円 94.10.21	〈スーパーシュヴァルツシルト〉①The Introducing……②The Galaxy Schwarzschild③Emergency Call 1④Emergency Call 2⑤Remember, Mothership⑥Mission Control⑦The Farewell〈スーパーシュヴァルツシルト2〉⑧Overture⑨Main Theme of FACE THE CRISIS／他	

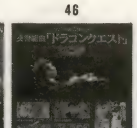
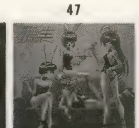
データム・ポリスター

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
69	ヴェインドリームII＋バーンウエルト CD DPCX-5043：2,500円 94.7.25	〈フル・アレンジ〉①竜と女神②到来③闇の巣④斬撃⑤砂の記憶⑥待つ者達⑦鎧達⑧胎動⑨女神の微笑み⑩Verle a Zohll⑪先住民の村⑫海底都市のFerioul⑬望郷のテーマ⑭別れのテーマ⑮Die Bahnweltタイトル⑯新緑の果て(ボーカル曲)	

41

42

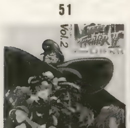
43

44

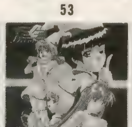
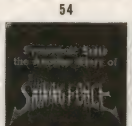
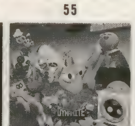
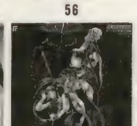
45

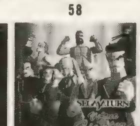
46

47

48


49

50

51

52

53

54

55

56

57

58

59

60


No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
70	ソードワールドSFC2 ～いにしえの巨人伝説・序章III CD DPCX-5032：2,500円 94.7.25	[ドラマCD]①オープニング・テーマ②第9話「騎士の宿命(さだめ)」③第10話「巨人の影」④第11話「キリアスの戦い」⑤第12話「冒険への序章」⑥エンディング・テーマ	
71	英雄志願 CD DPCX-5044：2,500円 94.10.26	オリジナル・バージョン全17曲＋〈アレンジ・バージョン〉⑱風に乗って⑲探索は闇の中⑳やれば出来るじゃん！ ㉑卒業，それぞれの道は別れても… ㉒私達，英雄志願！〈ボーナス・トラック〉㉓組曲「XAK III The eternal recurrence」	
72	ラグナレック CD DPCX-5045：2,500円 94.10.26	①偶像達の黙示録②花香るあの日々③決意～孤高の女王に永遠の忠誠を誓う～④むっつの世界⑤氷土は生命に輝く⑥美しき死の花嫁～ヴァルキリアは勇者を愛す～⑦名もない小さな魚の告白⑧大地の賛歌⑨血と骨と肉の万華鏡⑩遥かなる聖地⑪抵抗～我らは無敵，我らが砦は不落なり～／他	
73	ラグナレック・イメージソング　フィリア／愛がふえれば夢も近いね CDシングル DPDX-5013：1,000円　94.10.26	①フィリア②愛がふえれば夢も近いね③フィリア(カラオケ)④愛がふえれば夢も近いね(カラオケ)	

ポリスター

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
74	ダウン・ザ・ワールド・ミュージック・エピソード1 CD PSCR-5326：2,500円 94.9.24	〈フル・アレンジ〉①愛のテーマ～NOW MY LOVE②邪教のテンプル③怪物決戦④悲しい気持ちのテーマ⑤鍛冶屋の魔法使い⑥妖精ベルベル⑦白い骨の将軍ギヤマン⑧失われた微笑⑨運命の戦士ガチャ⑩いにしえの楽器チャルン⑪青い月のトランジェルダ⑫はるかなる旅⑬愛のテーマ・ヴァージョン1／他	

ポリドール

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
75	バイブルマスター2 CD POCH-2212：2,800円 94.9.1	〈フル・アレンジ〉①Deep Dreams②Bible Master③セカンドシール④スターティングマーチ⑤エル＝ヴェドのテーマ⑥ファンタジックゾーン⑦キャラメイカーズ⑧ウィニングマーチ⑨ワンデイストリート⑩スーパーバトルアクターズ⑪伝説のツインタワー⑫アグライアの悲劇⑬新たなる生命の為に……⑭アプローズ・オン・ファイナルステージ	
76	マッドストーカー2142 CD POCH-2213：2,800円 94.9.24	〈フル・アレンジ〉①Artemis②Reconstruction③Missing Technology④Poseidon's Project⑤Geo Front⑥Hound Dog⑦Rising Dog⑧Kamui⑨Gong⑩Prisoner β⑪Silpheed⑫Slave Gear⑬War Ship⑭Ω－Omega－⑮Operation－Symbol of Destruction－⑯Crash Beat⑰A Solution	
77	バーニングソルジャー CD POCH-2214：2,800円 94.9.24	①サマー・リード・ザ・ウェイ②トゥルー・ラン③ジャングル・スペース④ストライクファイターのテーマ⑤レーザー・シャッフル⑥ウィニング・ファイアー⑦リスニング・スカイ⑧パーフェクト・エリア⑨ホップ・アップ⑩スプライト・ナイト⑪ダーク・ホール⑫ダーク・ムーン⑬パワー・ホールド⑭ライジング・ソルジャー⑮グッドラック・ファイター⑯トゥルー・ラン⑰サマー・リード・ザ・ウェイ	
78	BLUE ～ Best of RIGHT STUFF CD POCH-2215：1.900円 94.11.26	①DESIRE FOR WINS(SWORD MASTERより)②BATTLE III(SWORD MASTERより)③あなたから私へ(SWORD MASTERより)④ハーマンのテーマ(FLASH HIDERSより)⑤オットーのテーマ(FLASH HIDERSより)⑥止まれない愛を(FLASH HIDERSより)⑦レヴァリィのテーマ(Revery～いざないの魔水晶より)／他	
79	あすか120% ーダンスアンサンブルー ／ 与猶啓至 CD POCH-2216：2,800円 94.11.26	〈フル・アレンジ〉①私立繚乱女学院高等部校歌②いつも120%③BURNING Fest.④飛鳥のテーマ⑤環のテーマ⑥虎美のテーマ⑦竜子のテーマ⑧めぐみのテーマ⑨久美のテーマ⑩Legend of Valkyrie⑪Vacation⑫ENTRY⑬Your cream like a sky	
80	ツインゴッデス ／湯川トーベン CD POCH-2217：2,200円 94.12.10	①Monster Rock～Theme from CARMILLA～②1ー2ー3③Mad Dogs④Goblins⑤Rock'n Roll⑥Forever You and Me～永遠の愛～	

日本コロムビア

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
81	OAVファイナルファンタジー・サウンド・トラック「竜の章／星の章」 CD COCC-11873：2,800円 94.7.21	①風水紀行(フルサイズ・バージョン)②オープニング・テーマ③タイクーン城への帰還④女王レナの祈り⑤ミドの秘密⑥戦士たちの決意⑦ルージュの翻意⑧鉄の翼の出撃～飛竜の塔⑨戦闘ボートの襲撃！⑩クリスタルの導き⑪飛竜登場～さらわれるリナリー⑫守護神の復活／他	
82	erectrace PULSEMAN CD COCC-11855：2,800円 94.8.1	〈フル・アレンジ〉①INICIO ／ DEL CARTUCHO②Electrace Pulse man③OPEN YOUR －MOSAIC－④Electrace Pulse man(revenge)⑤IHR ZIEL⑥DETESTI LEGGERE I MANUALI⑦SALASANAT⑧16・bit SAD FINAL SECRET⑨BACK SPACE STRIKES BACK⑩GIGA DRIVER	
83	ウィザップ！・ザ・CD CD COCC-12064：2,800円 94.11.1	〈フル・アレンジ〉①Prologue②～回想1～③Welcome to "Fortune"④エバンデ鉱山⑤The rescue⑥害虫退治⑦～回想2～⑧"DINO"⑨"LOST TIME"⑩～回想3～⑪幻の家⑫～回想4～⑬memories⑭The Stronghold⑮～回想5～⑯Last Stand⑰Promise to Again⑱フォートリアのテーマ⑲脱出⑳Epilogue	

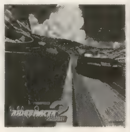
NTT出版

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
84	ライブ・ア・ライブ・オリジナル・サウンド・ヴァージョン CD PSCN-5007：2,500円 94.8.25	①LIVE・A・LIVE②SELECT・A・LIVE③密命④忍音⑤殺陣！⑥最強－VICTORY ROAD－⑦猛者達……⑧Versus！⑨KNOCK YOU DOWN！⑩NATIVE LIFE⑪いいお天気でしょ！⑫Kiss of Jealousy⑬生贄の宴⑭Unseen Syndrome⑮CAPTAIN SQUARE⑯星屑のキャプテン⑰鳥児在天空飛翔　魚児在河里遊泳⑱老拳師下深山⑲在中国的戦闘／他	
85	ファンタズマゴリア CD PSCN-5010：3,000円 94.10.26	①ファイナルファンタジー(F.F.VI・TVCF VERSION)②雨の日，子供達は③優しい経験の復活④おきざりの　ちいさな……⑤Angel Hand⑥深い海・ブルー⑦Phantasmagoria⑧Dogs on the Beach⑨マヤの民⑩Mirrors	
86	ファイナルファンタジー1987－1994 CD PSCN-5011：3,000円 94.11.26	①SCENE III②Roaming Sheep③Theme of Love④大森林の伝説(Remix)⑤水の巫女エリア⑥Welcome to Our Town！⑦モーグリのテーマ⑧The Breeze⑨Troian Beauty⑩はるかなる故郷⑪親愛なる友へ⑫Aria Di Mezzo Carattere(Remix)⑬Rydia⑭SCENE VII⑮ソンゴdeチョコボ(Unreleased)⑯ファイナルファンタジー(Unreleased)	
87	ファイナルファンタジー1987－1994・限定盤エッセイ付き CD PSCN-9101：3,800円 94.11.26	①SCENE III②Roaming Sheep③Theme of Love④大森林の伝説(Remix)⑤水の巫女エリア⑥Welcome to Our Town！⑦モーグリのテーマ⑧The Breeze⑨Troian Beauty⑩はるかなる故郷⑪親愛なる友へ⑫Aria Di Mezzo Carattere(Remix)⑬Rydia⑭SCENE VII⑮ソンゴdeチョコボ(Unreleased)⑯ファイナルファンタジー(Unreleased)	
88	F.F.MIX CD PSCN-5012：2,000円 94.11.26	①オープニング(アレンジ・ヴァージョン)②愛のテーマ(アレンジ・ヴァージョン)③序章(ゲーム未収録曲)④ローザを救え！(ゲーム未収録曲)⑤静かの海(ゲーム未収録曲)⑥プレリュード・クリスタルミックス⑦マトーヤの洞窟(SFCヴァージョン)⑧マンボdeチョコボ／他	

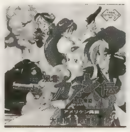
光栄

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
89	CDドラマコレクションズ「三國志」DX3～浪漫編・西暦0200の輪舞曲 CD KECH-1063：3,000円 94.7.25	[ドラマCD]「赤壁の戦い」で活躍した武将たちのオリジナル・エピソードを描いたスペシャル盤。「赤壁の戦い」の8年前，川で謎の男，単福を助けた諸葛亮孔明。一方，孫権に仕える諸葛瑾と，悩める周瑜。孔明と周瑜が出会うことにより，将軍たちの運命に変化が訪れる……。	
90	CDドラマコレクションズ「三國志」DX4～三國志満漢全席グレート CD KECH-1064：2,700円 94.7.25	[ドラマCD]このシリーズではすっかりおなじみとなった，お笑い企画満載のパロディCD。本編のシリアスな雰囲気はいったいどこへやら。孔明たちがレポートする帝の寝起き，三國志キャラが授業を行なう「漢王朝立三國高校」，トークショー「劉備の部屋グレート」など，今回も笑わせてくれる。	

61

62

63

64

65

66

67

68

69

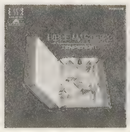
70

71

72

73

74

75

76

77

78

79

80


91	CDドラマコレクションズ「三國志」第一部総集編〜夢の軌跡・桃園の契りから三國鼎立まで CD KECH-1068〜9(2枚組)：4,500円 94.8.25	[ドラマCD]●ディスク1……〈前編－王覇之巻－〉①第一章・桃園結義②第二章・美姫連環③第三章・狼将流転④第四章・英雄論⑤第五章・小覇王⑥第六章・千里行⑦第七章・臥龍出廬●ディスク2……〈後編－信義之巻－〉①第八章・孤虎疾駆／他	
92	ウイニングポスト CD KECH-1070：2,900円 94.9.24	①オープニング〜What a Wonderful World!!②愛馬と共に〜二頭五脚③過ぎ行く日々よ〜私の一週間④Fanfare・一般レース⑤風にそよぐたてがみ〜牧場訪問⑥馬主の優雅な生活〜サロンコンサート⑦Fanfare・関東GⅡ・GⅢレース⑧一時休息〜明日への活力⑨日曜日の過ごし方〜競馬場へ⑩Fanfare・関西GⅡ・GⅢレース／他	
93	ザ・ベスト・オブ・光栄 Vol.5 CD KECH-1071：2,900円 94.9.24	〈信長の野望・覇王伝〉①覇王序章②青い波頭③破軍④暁鐘⑤臥龍〜ピアノ・ソロ・ヴァージョン〈青き狼と白き牝鹿・元朝秘史〉⑥ゴビ⑦ガルーダ⑧ララバイ⑨遥かなる星〈項劉記〉⑩威風－項羽のテーマ－⑪大河悠々⑫赤龍－劉邦のテーマ－⑬彩雲⑭覇王統天〈大航海時代Ⅱ〉⑮Wind Ahead⑯Caprice for Lute⑰Moslem Dance⑱Empty's Eyes⑲Close to Home	
94	光栄オリジナルBGM集 Vol.11「スーパー三國志／項劉記」 CD KECH-1072：2,500円 94.9.24	スーパー三國志全13曲＋項劉記全18曲	
95	CDドラマコレクションズ・アンジェリーク〜光と闇のサクリア CD KECH-1060：3,000円 94.9.24	[ドラマCD]光栄のスーファミ用新作「アンジェリーク」が，オリジナル・ストーリーのドラマCDになって登場。主人公の少年マルセルは，「緑の守護聖」を継ぐために，「守護聖」たちの住む「聖地」を訪れた。そこで，彼と同じくらいの年頃の少年守護聖ゼフェルと出会うが……。	
96	CDドラマコレクションズ・三國志DX5〜三國志満漢全席BLACK CD KECH-1073：2,700円 94.11.26	[ドラマCD]①突然リポーター〜孔明の寝起きにアタック！②漢王朝立三國高等学校(後編)③荊州CATVスペシャル〜激突！三國軍師アドリブ対決④放浪戦隊ブラザーファイブ〜チョウウンブルーの挑戦⑤第2部予告⑥劉備の部屋グレート	
97	CDカレンダー・三國志めくり Vol.1 CD KECH-1074：2,700円 94.11.26	[ドラマCD]①暦②放浪戦隊ブラザーファイブ③シューユくんのクイズコーナー④大阪芸人⑤ことわざ⑥テーマトーク	
98	三國志Ⅳ・電脳電撃編 CD KECH-1075：2,900円 94.12.19	①天翔Ten Syo②散華San Ge③翠漣Sui Ren④竹仙Chiku Sen⑤決起Kek Ki⑥闘野To Ya⑦勝利Syo Ri⑧瑠璃城Ru Ri Jyo⑨流芒Ru Bo⑩海神Kai Jin⑪薫風Kun Pu⑫酔月Sui Getsu⑬蒼天So Ten⑭紫燕宮Shi En Kyu⑮龍砦Ryu Sai⑯敗北Hai Boku⑰葬送So So⑱春陽Syun Yo⑲凶夢Kyo Mu／他	
99	信長の野望・天翔記 CD KECH-1077：2,900円 94.12.19	①乱世の鷹②遠野③湖上の弓月④夏疾風⑤春濤⑥覇王組曲－Warsaw Edition－⑦雲の路⑧風蘭⑨花菜風⑩月下の陣⑪暉映の戦場⑫夢幻の彼方⑬遠い青色	

アルファミュージック

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
100	ベアナックルⅢ〜鉄拳聖典／ 古代祐三・川島基宏 CD ALCA-5006：2,500円 94.8.24	①Fuze②Spinning Machine③Boss④Beat Ambience⑤Cycle Ⅱ⑥KAMADECOCO⑦The Poets Ⅰ⑧Sinobi Reverse⑨Percussion⑩Moon⑪Happy Paradise⑫The Poets Ⅱ⑬Random Cross⑭Dub Slash⑮Inga Rasen⑯Bulladozer⑰Crazy Train⑱Cycle Ⅰ	
101	ソニック＆ナックルズ／ソニック・ザ・ヘッジホッグ3 CD ALCA-5015：2,300円 94.10.19	①Theme of "SONIC & KNUCKLES"(アレンジ)②Mushroom Hill③Flying Battery④The Boss(メドレー)⑤Sandpolis⑥LavaReef⑦Rings and Diamonds Land(メドレー)⑧Sky Sanctuary⑨Deathegg⑩Boss the Boss(メドレー)⑪"SONIC & KNUCKLES"Re－Mix(メドレー)⑫Theme of "KNUCKLES"(アレンジ)	

メディアレモラス

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
102	幽☆遊☆白書2〜格闘の章・ゲームミュージック・アンサンブル Vol.2 CD MRCA-20041：2,500円 94.7.21	〈アレンジ・バージョン〉①死々若丸②幻海③陣④飛影⑤戸愚呂100%⑥戦い終わって〈アクション・トラック〉⑦プレイヤーセレクト＋オリジナル・バージョン全26曲	
103	幽☆遊☆白書魔界統一編〜メガドライブ・ゲーム・ミュージック〜 CD MRCA-20046：2,500円 94.10.21	〈アレンジ・バージョン〉①溶けない炎(ボーカル)②攻防一体(闘技場ステージ)③映像…30分後のエンディング(洞窟ステージ)④手枷(陣)⑤転生前後(霊界ステージ)⑥罠らしき者(魔性の森ステージ)⑦微笑みの爆弾(タイトル編)＋オリジナル・バージョン全18曲＋インスト・バージョン(微笑みの爆弾)	

フォルテミュージック

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
104	PCエンジン版「美少女戦士セーラームーン」主題歌 CDシングル FMDC-510：900円 94.7.21	①恋する乙女は負けない②同じ星に生まれた二人だから	
105	ドラゴンボールZ 超武闘伝3 CD FMCC-5044：2,800円 94.10.21	〈フル・アレンジ〉①Overture〜迫る!!「天下一武道会」〜②「オープニングテーマⅢ」〜激動の「天下一武道会」開催!!③「孫悟天〜トランクス」〜少年の部，決勝戦〜④「新Z戦士」〜本戦始まる!!〜⑤「魔人ブウ」Variation〜悪の魔導師登場!!〜／他	
106	美少女戦士セーラームーンS〜スーパーファミコン版 CD FMCC-5051：2,800円 94.12.21	〈フル・アレンジ〉①オープニングデモ②プレイヤーセレクト③アイキャッチ④デモビジュアルA⑤デモビジュアルB⑥デモビジュアルC⑦ACS⑧ムーンのテーマ⑨マーキュリーのテーマ⑩マーズのテーマ⑪ジュピターのテーマ⑫ヴィーナスのテーマ⑬ウラヌスのテーマ⑭ネプチューンのテーマ⑮プルートのテーマ⑯ちびムーンのテーマ⑰エンディングテーマ	

キティレコード

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
107	かまいたちの夜・サウンドトラック CD KTCR-1293：2,500円 94.12.1	①かまいたちの夜②Introduction③ゲレンデの恋人たち④花のOL三人組⑤わしが香山や！〜男の大往生〜⑥ペンション・シュプール⑦不快⑧連れてきた客⑨悪夢⑩うろつく殺人犯⑪変な場面⑫懐かしいあの風景⑬疑心暗鬼⑭ひとつの推理⑮レクイエム⑯俊夫の怒り⑰闘い⑱解決⑲混乱⑳長い夜の始まり ㉑せまりくる恐怖㉒意外な結末／他	
108	かまいたちの夜・CDドラマ CD KTCR-1294：2,800円 94.12.10	スーファミ版「かまいたちの夜」のシナリオを手掛けた我孫子武丸が，CDドラマ用に書き下ろしたオリジナル・ストーリー。恋人の真理とやってきた冬のペンションで，つぎつぎと起こる殺人事件。ひとり，またひとりと不可解な死をとげていく……。その死の裏に潜む陰謀とは……？	

エニックス

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
109	CDシアター・トルネコの大冒険 CD 2,800円 94.7.29	[ドラマCD]①レイクナバの男②ブルーノ村③初挑戦④鉄の金庫⑤トルネコの店⑥モンスターハウス⑦新しい店⑧トルネコのひととき⑨幸せの箱⑩とある小さなワルツ	
110	CDシアター・ドラゴンクエストV Vol.1 CD 2,500円 94.9.30	[ドラマCD]①夢②サンタローズ③初めての冒険④アルカパ⑤レヌール城⑥ブックル⑦妖精⑧氷の館⑨ラインハット⑩古代の遺跡⑪奴隷⑫脱出⑬天空の剣⑭大いなる旅へ	

81

82

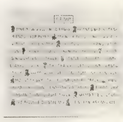
83

84

85

86


87


88

89

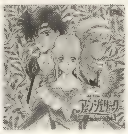
90

91

92

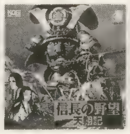
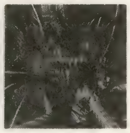

93

94

95

96

97

98

99

100


111	ドラゴンクエスト列伝・ロトの紋章1～アルス,勇者の血に目覚める CD 2,500円 94.9.30	[ドラマCD]エニックスの雑誌で連載されているマンガをサウンド・ドラマ化する「コミックCDコレクション」シリーズが登場。その第1弾は,「少年ガンガン」で人気の「ロトの紋章」。主人公のアルスは,ある事件をきっかけに,勇者として冒険の旅にでる。	
112	CDシアター「ドラゴンクエストV」Vol.2 CD 2,500円 94.10.28	[ドラマCD]①ポートセルミ②魔物のすみか③ヘンリーとマリア④サラボナ⑤山奥の村⑥滝の洞窟⑦結婚⑧テルパドール⑨グランバニア⑩王家の証⑪戴冠式⑫デモンズタワー	
113	コミックCDコレクション③「ファイアーエムブレム～暗黒竜と光の剣」 CD 3,000円 94.11.11	[ドラマCD]篠田真紀原作のコミック版「ファイアーエムブレム」をCDドラマ化。大きなストーリーの流れはゲームと同じだが,コミックならではのオリジナル・キャラやエピソードが楽しめる。	
114	CDシアター・ドラゴンクエストV Vol.3 CD 2,500円 94.12.16	[ドラマCD]石化から8年。成長した子供たちに助けられたリュカは,はなれればなれになったビアンカを探すため,そして真の敵を倒すために再び旅立つ……。最後の戦いに向けて,物語は急激な展開を見せる。	

メディアワークス

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
115	CD文庫「餓狼伝説SPECIAL」 CD NWCG-0012：3,800円 94.8.31	[ドラマCD]クラウザーに負けたテリーは,アンディとの対決で新たな超必殺技を生みだし,再びクラウザーを追う。一方,フランスの地下格闘界にビリーと謎の仮面の男が現れ,クラウザーに挑戦状をたたきつけた。彼らの目的は何なのか？	
116	CD文庫「サムライスピリッツ」剣魔大戦之巻 CD MWCG-0013：3,800円 94.10.25	[ドラマCD]富士山へ集まった剣士たちは,そこで暗黒の力を放出する「パレンケストーン」と,天草によって魔道へと引き込まれた覇王丸を目にする。なすすべもなく江戸の柳生屋敷にもどった剣士たちだが,場所をかぎつけた覇王丸が屋敷を強襲し……。	

ムービック

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
117	サイバーコレクション2「バトルファイターズ餓狼伝説2」～闘え！陽気なお兄さん！ CT 1,980円 94.10.	[ドラマCT]アニメ「餓狼伝説2」のキャラクターがくり広げる,パロディ・サウンド・ドラマ集。「兄貴と俺」「餓狼伝説クエスト」など,楽しいミニドラマを満載。1,980円という低価格も魅力。	

インディーズ

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
118	ステレオドラマ「ツインビーPARADISE」～幻の25話(キングレコード) CD NCDS-246：非売品 94.8.	①第25話・デザート中学幽霊奇譚 ぱーと2	
119	アイドルプロジェクト・スペシャルCD(ケイエスエス) CD 非売品 94.9.16	①サウンドドラマ②「ステア」③サウンドドラマ④「Initation Pazzle」⑤サウンドドラマ⑥未夢のスペシャル留守電メッセージ⑦パルプのスペシャル留守電メッセージ⑧レイラのスペシャル留守電メッセージ	
120	卒業番外篇～ねえ麻雀しよ！(ケイエスエス) CDシングル 非売品 94.10	①ドラマ「課外授業は麻雀で」(前編)②ソング「麻雀数え歌」③ドラマ「課外授業は麻雀で」(後編)	
121	ヘラクレスの栄光～ギリシア回想録(データイースト) CD 非売品 94.11	〈ヘラクレスの栄光IV～神々からの贈り物〉①遥かなるアトランティス②果てなき望み～旅の始まり～③アトランティスの思い出④襲撃⑤敗北⑥地平線の彼方⑦魔物達との戦い⑧探索⑨死闘⑩思いは深く⑪想いの綻び⑫大海原を行く⑬砂の彼方⑭古の誘い⑮夕陽⑯力の響き⑰黄昏の調⑱死の王の居城⑲新たなる時⑳崩壊の都市／他	
122	大打撃／駄菓子屋玩具と高枝切鋏(コンパイル) CDシングル CPCD-0007：1,500円 94.12.3	①cowboy of puyopuyo(get ready D.T.mix)②hiphouse classics(bound for the Moo Moo land'94)③usertelephone is dead(low-fi mix)④ずっと／そばに／いるよ(ユーザーテレホンイメージソング(嘘))〈ボーナス・トラック〉⑤seven(usertelephone's theme)	
123	ハドソン1995音楽全集(ハドソン) CD HCD：非売品 94.12.9	〈スーパー桃太郎電鉄III〉①オープニング②マップ〈鋼HAGANE〉③修羅道への起点④狂気の砦〈エルファリア〉⑤タイトル⑥オープニング〈大貝獣物語〉⑦幻大陸を行く⑧大海原へ……〈カブキ一刀涼談〉⑨カブキBGM〈ハイパーウォーズ〉⑩オープニング⑪STAGE1〈ロードス島戦記2〉⑫オープニング〈チームイノセント〉⑬We are the innocent〈Hi-TENキャラBOM〉⑭バトル〈聖夜物語〉⑮純白の希望⑯敵襲	

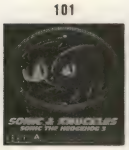
日本ゲーム・ミュージック大賞 投稿規定

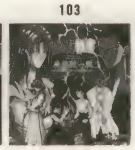
「日本ゲーム・ミュージック大賞」1994年下半期への投票は，本誌の中の「愛読者カード」（114ページのあとにあるハガキ）のみに限らせていただきます。それ以外でのハガキ，封書などによる投票はすべて無効とさせていただきますので，ご注意ください。

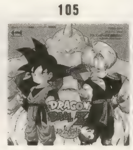
投票してくださるかたは，「愛読者カード」の「日本ゲーム・ミュージック大賞投票コーナー」の欄に，自分が1票を投じたい作品の番号，タイトル，発売レコード会社名を記入して送ってください。

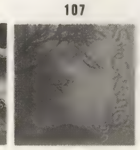
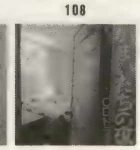
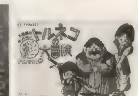
（例） 1 2 ブレイジングトルネード ポニーキャニオン

締め切りは1月20日必着，発表は3月号で行ないます。全国のGMファンのみなさん，ふるってご参加ください。なお，投票してくださった人の中から抽選で20名のかたがたに，各社GMアルバムなどをプレゼントいたします。

101

102

103

104

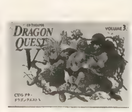
105

106

107

108

109

110

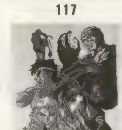
111

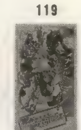
112

113

114

115

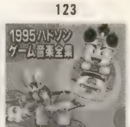
116

117

118

119

120

121

122

123




『Jリーグ・プロフェッショナル・サッカー1994』日本一決定戦 ベーマガ代表者決定！

94年11月号で募集した『Jリーグ・プロフェッショナル・サッカー1994』の全国大会出場者ベーマガ代表2名が決定しました。

応募総数62名と，やや少なめでしたがなかなかの粒揃い。どのユーザーのチームも全国大会に対する熱い思いが感じられました。この強豪の中で栄えある代表の座を勝ち取ったのが，東京都・伊東隆治クン（横浜マリノス），神奈川県・倉元一浩クン（ベルマーレ平塚）の2人です。おめでとうございます。

それではここで，選考方法を説明します。

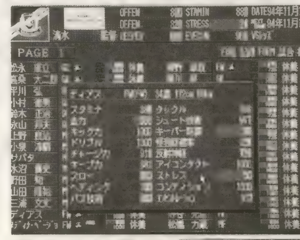
まず，応募者をJリーグのチーム別に振り分け，チームの代表をトーナメント（引き分けはPK戦）により決めます。チームによっては応募者が1人なんていうところもありましたが，そこは無条件でその1人がチーム代表です。

つぎに各チームの代表者をA，B，Cの三つのブロックに分けてトーナメント戦（引き分けはPK戦）を行ないました。

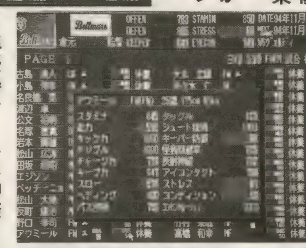
そして最後に，A，B，Cのブロック代表でリーグ戦を行ない，勝ち点上位2名が選出されたのです（勝ちは2点，負けは0点，引き分けは1点，最終的に勝ち点が同じ場合は得失点差）。

なお，惜しくも代表の座から落ちた，神奈川県・小島学クン（鹿島アントラーズ）を補欠代表とします。

全国大会の結果は次号で発表します。読者のみんなもベーマガ代表を応援してね！



◀ベーマガ代表決定戦の優勝チームは，東京都・伊東くん率いる横浜マリノス。アイ・コンタクトをしっかりマスターした，パスプレイ中心のチーム



▶準優勝チームは神奈川県・倉元一浩くんのベルマーレ平塚。ベーマガ・ライター代表で負けられない立場のはずが，2位に甘んじた。個人技主体の南米型チーム

決勝1次トーナメント

A

- 清水エスパルス（神奈川県・小島学） 5人
- ジュビロ磐田（静岡県・柏柳孝二） 2人
- 横浜マリノス（東京都・伊東隆治） 13人
- ヴェルディ川崎（神奈川県・今野道夫） 12人

B

- ガンバ大阪（東京都・冨岡兼吾） 2人
- ベルマーレ平塚（ベーマガ編集部・倉元一浩） 2人
- 名古屋グランパスエイト（愛知県・久保登） 3人
- ジェフユナイテッド市原（千葉県・西村一秀） 1人

C

- 横浜フリューゲルス（ベーマガ編集部・亘岳弘） 7人
- 浦和レッズ（千葉県・岩本寛之） 3人
- 鹿島アントラーズ（神奈川県・小島学） 9人
- サンフレッチェ広島（岡山県・南宗孝） 3人

決勝最終リーグ戦

	マリノス	ベルマーレ	アントラーズ	勝ち点	得点差
A. 横浜マリノス	＼	○ 2-1	○ 3-1	4	+3
B. ベルマーレ平塚	× 1-2	＼	△ 1-1	1	−1
C. 鹿島アントラーズ	× 1-3	△ 1-1	＼	1	−2

『Jリーグ・プロフェッショナル・サッカー1994』
■発売元：ビクターエンタテインメント
■価格：9,800円 ■対応機種：PC-9801／FM TOWNS
プレイヤーはチームの監督となり，練習や試合中での指示，フォーメーションの決定などを行ない，勝利を目指す。94年のJリーグ全12チーム，494人の選手が実名で登場している。

名場面集

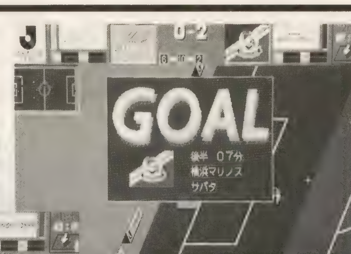
本物のJリーグさながらの好プレイが続出した今大会。ここで，いくつかの名場面，珍場面を紹介します。

珍プレイでは，試合開始1分でレッドカードをもらって，まるまる1試合を10人で戦ったチームや，1試合で2回もの自殺点を相手に与えながらも勝ってしまったチームなどなど……。好プレイとは言わないけれど，神奈川県の小島学クンは二つのチームで応募し，両チームとも決勝トーナメントに残ったのは立派!!



▲神奈川県の小島くんは2チームで参戦したが，両チーム共に善戦むなしく，伊東くんのマリノスにやぶれてしまった

▶とにかく強かった，伊東くんの横浜マリノス。ちなみにチーム選抜予選の平均得点が3点と，群を抜いていた

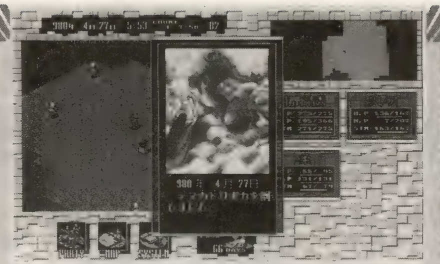




◀1次トーナメントBブロック決勝戦。同点のまま終了の笛が鳴り，愛知県・久保 登くんの名古屋グランパスエイトは，PK戦の末惜敗

長きに渡る攻略もいよいよ最終回!

LUNATIC DAWN II



ルナティックドーン II

広大なる背景を持つRPG『ルナドンII』の攻略も，今回で一応終止符が打たれる。そこで，今までの記事で述べることができなかったポイントを箇条書きにしてまとめてみることにした。キミのプレイに役立てば幸いだ。(猪野清秀)

■発売元：アートディンク
■対応機種：PC-9801(要ハードディスク)
FM TOWNS
■価格：10,800円 ■発売中

人の生きかたは十人十色。さまざまなプレイ方法を試してみよう!

前々回では通常のプレイ方法，前回ではちょっとした秘密について語ってきた当『ルナドンII』攻略。最終回ではリードにもあるとおり，知っていれば百倍得するテクニックと，今まで語られることのなかった「悪の道」への染まりかたを一挙に紹介する。

普通のRPGでは悪行が否定され，悪人になることは不可能である。だが，『ルナドンII』は筋書きのないドラマを楽しむRPGであり，悪行に傾倒して極悪非道の大悪人となってプレイをすることも可能なのだ。

しかも（ペナルティはあるものの）悪人としてのメリットも少なくない。キミはこの誘惑に打ち勝つことができるかな？



◀町の人々から罵声をあびながらの生活に耐えられるキミには必見の情報だ

1 迷宮内のアイテムを「依頼」を受けずに取りにいく(善悪度:善，儲け度:中)

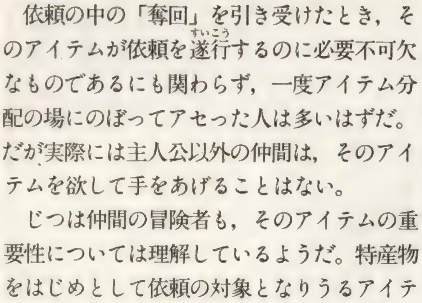
依頼の中の「奪回」を引き受けたとき，そのアイテムが依頼を遂行するのに必要不可欠なものであるにも関わらず，一度アイテム分配の場にのぼってアセった人は多いはずだ。だが実際には主人公以外の仲間は，そのアイテムを欲して手をあげることはない。

じつは仲間の冒険者も，そのアイテムの重要性については理解しているようだ。特産物をはじめとして依頼の対象となりうるアイテムは，たとえアイテム分配の場に登場しても，主人公以外は欲しがろうとしない。つまりそのようなアイテムなら，主人公が確実に入手できるのだ。

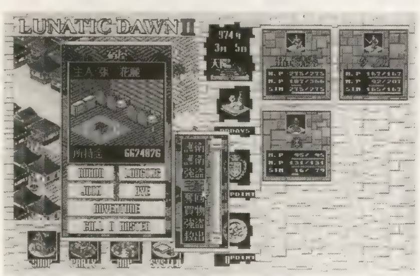
ここまで読んでピンときた読者は冒険者の資格がある。「奪回」の依頼を受けているのだから，主人公が手に入れたアイテムは依頼主に返さねばならない。だがここで，依頼を受けていなければどういうことになるだろうか？……もちろん手元にある高価なアイテムはキミ自身のもの。自宅に保管しようと，換金して大金を手に入れようと自由である。さらにアイテム分配でも，他の仲間に取られる可能性もない。確実に稼ぐことができるのだ。

具体的な行程はつぎのようになる。まずどの迷宮にアイテムがあるかという情報を入手する。宿屋のウワサ話でも，町中を歩く人々の話でも，そして依頼の内容をチェックすることでもかまわない（依頼自身は受けないこと）。そして場所を確認したら，すぐにその迷宮にもぐってアイテムを手に入れるのだ。あとはアイテムを売れば大金持ちになれるぞ。

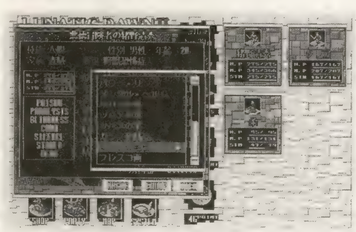
ウワサ話でもOK!



▲宿屋でいくらでも聞けるウワサ話の中にも，迷宮とそこにおさめられているアイテムの話が



▲いろいろな依頼の中から，「奪回」のものを選んで内容をチェックするのだ

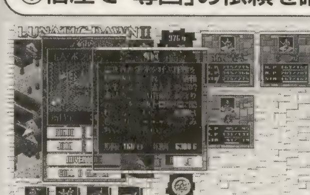


◀入手したアイテムは確実に主人公が得られるゾ

一目でわかる儲けかたの手順

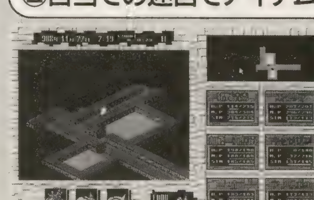
コツは無作為にではなく，きちんとした情報を得て確認してから迷宮にもぐることにある。情報は何物にもかえがたい力になるのだ。

①宿屋で「奪回」の依頼を確認



◀宿屋の依頼の中から，「奪回」の内容をくわしくチェックする

②目当ての迷宮でアイテムを探す



◀実際に迷宮内に入り，話にあったアイテムを入手する

③得たアイテムを売却する



◀入手したアイテムを道具屋で売却。これでキミも金持ちだ

② 少々のパワーアップで行なえる強盗は身入りが大きいぞ！（善悪度:悪，儲け度:大）

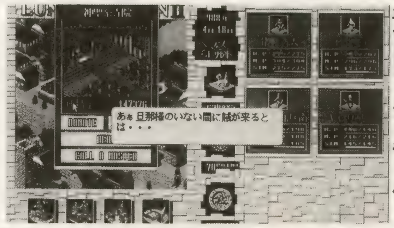
つぎに紹介するのは，悪への第1歩ともいえる悪行的依頼の一つ「強盗」のすすめ。その言葉のとおり，対象となる人物から特定のアイテムを入手……もとい強奪（ごうだつ）……して依頼主に渡すのが依頼内容だ。

もちろんアイテムの持ち主は素直に渡そうとはせず，その持ち主と戦闘になる。そしてその戦闘に勝たねばアイテムは手に入らない。

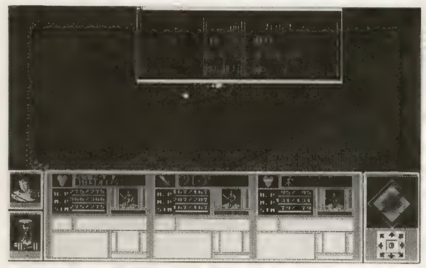
持ち主のほとんどは店の主人であって，冒険者と比較して能力には欠ける者ばかりである。しかも戦いで主人公の敵として登場するのはその持ち主だけ。さらに体力回復の手段を持たない場合が多いので，主人公が少々の物理系魔法を覚えて魔法で連続攻撃を行なえばアッと言う間に，しかも仲間ナシでも倒すことができる。もちろん依頼も達成できる。

持ち主がでかけていればコトはもっと簡単。代理の者からは有無を言わさず（戦闘ナシで）アイテムを手に入れることができるからだ。

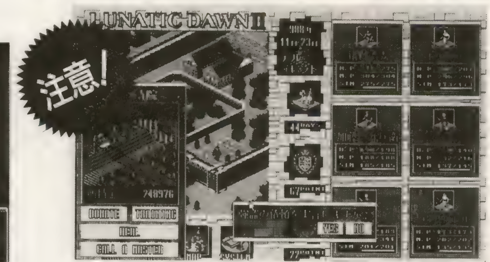
注意してほしいのは，アイテムの持ち主が僧侶系の人物だった場合。いくらダメージを与えてもすぐに回復してしまうので，主人公1人で倒すことはむずかしくなる。依頼をあきらめるか，仲間を集めて倒すようにしよう。



◀対象人物がいなければ，戦闘ナシでアイテムを入手できる。ラッキー！



▲対象人物との戦いも，怪物相手のものと同じ。しかも非常に組みしやすい場合が多い

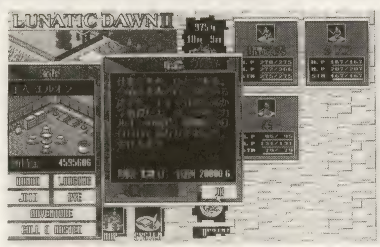


▲神聖系寺院にいる司祭が「強盗」の対象となる場合，戦闘で治癒（ちゆ）の魔法を使ってくるため，戦いにくくなる。仲間を引き連れて戦おう

③ アト味は悪いが儲けは大きい暗殺。さぁ，どうする？（善悪度:極悪，儲け度:特大）

「強盗」よりもさらに罪深いのが，対象人物をこの世から消し去る「暗殺」。ただし薬殺や自動車事故に見せかけるといった，推理小説まがいの手段はいっさい使えない。「強盗」同様に戦闘を行ない，相手を倒せば暗殺したことになる。単純にして明解である。

「強盗」と同じ行程なのに，なぜ「暗殺」の身入りがいいのか？　それは倒した相手が死んでしまうからに他ならない。さらに先月号で紹介したように，時効も「強盗」が1年であるのに対し，「暗殺」では倍の2年となっている。これも報酬（ほうしゅう）の高さに結びついているのだろう。罪の意識を考慮しなければ，「暗殺」のほうがいいにきまっているのだが……。



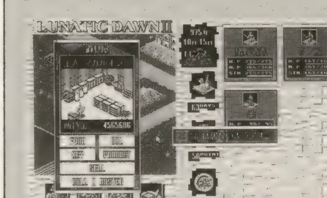
◀暗殺の依頼は，あらゆる悪事の中でも報酬がもっとも高い。さあ，どうする？

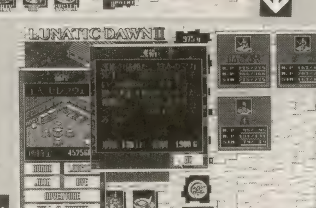


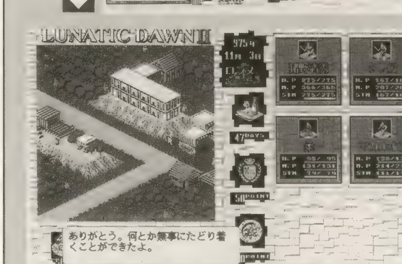
▶暗殺対象がその場にいれば即戦闘となる。もしいないときは……右を見よう

もし対象人物がいなかったら？

暗殺すべき人物が他の町にでかけていたら，その町の宿屋に行き，依頼を見てみよう。対象人物を護衛する依頼があるはず。その依頼を受けてもとの町まで護衛し，それから暗殺を行なえばよい。護衛の報酬ももらえるし一挙両得だ。





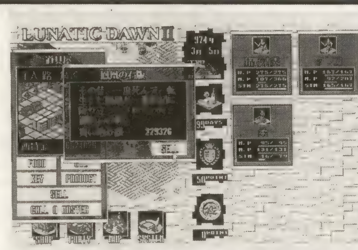


▲行き先の宿屋で当人の護衛依頼を受けて，自宅まで送りつける。そのあと暗殺すれば，護衛の報酬も得られるのだ。悪どいのぉ

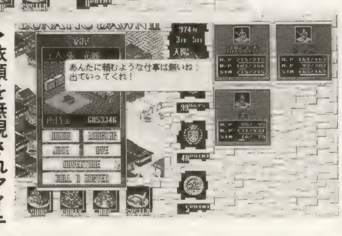
④ 宅配のアイテムをかすめとって大儲け？（善悪度:悪 儲け度:中）

「強盗」にも当てはまらない，コソ泥に近いのがこの方法。要は「宅配」の依頼で受け取ったアイテムを，対象人物に渡さずに店で売り払ってしまうのだ。当然依頼は達成できなくなるし，依頼主からは犯罪者よばわりされる（実際に犯罪なのだが……）。

この宅配泥棒をすると，その依頼を受けた宿屋からはしばらく新たな依頼を受けられなくなる。「強盗」や「暗殺」とちがい，1か所で何度も連続して実行できる悪行ではないので，くれぐれも注意しよう。ヘタをすると放浪の冒険者にならざるを得ないかもよ。



◀宅配の依頼で受け取ったアイテムを道具屋で売却してしまうのだ



▶依頼を無視されアイテムまで奪われた宿屋の主人は怒り心頭。当然だな

Data編へつづく

ルナティックドーンII完全データ集

『ルナドンII』データ編の最終回となる今月は，全モンスターの完全データ・リストを掲載しよう。12月号の各モンスターのグラフィック写真と共に，キミの冒険に役立ててほしい。

タイプ・人間

No.	名前	HP	MP	ST	RK	SZ	忍耐	集中	思考	移動	回避	攻速	射程	命中	効果	武器	攻法	攻力	防御力			魔法防御力							追攻	追力	魔法	必殺	飛ぶ	通常
																			切	刺	叩	物理	火	冷気	雷	神聖	暗黒	精霊						
1	バンデッツ	60	0	60	3	S	10	-1	400	140	-10	300	1	55	×	接	叩	45	5	5	5	0	0	0	0	0	0	0	×	×	×	×	×	○
2	忍者	100	0	150	4	S	25	10	220	70	25	285	14	-10	×	投	切	50	15	15	5	10	10	10	10	10	10	10	暗	10	×	×	×	○
3	アサシン	100	0	180	6	S	26	10	210	60	20	240	1	70	毒	接	刺	45	3	3	3	10	10	10	10	10	10	10	×	×	×	×	×	○
4	戦士	140	0	100	3	S	20	0	350	200	-1	200	1	60	×	接	叩	50	20	15	24	0	0	0	0	0	0	0	×	×	×	×	×	○
5	魔術師	60	180	80	5	S	5	20	200	190	0	250	1	45	×	接	叩	35	0	5	5	10	0	0	0	0	0	10	×	×	○	×	×	○
6	祈祷師	80	160	85	5	S	5	20	210	200	0	200	1	45	×	接	叩	35	5	0	5	0	5	5	5	0	10	30	×	×	○	×	×	○
7	盗賊	80	0	60	3	S	12	-5	400	80	15	320	16	-30	×	投	刺	32	0	8	8	0	0	0	0	0	0	0	×	×	×	×	×	○
8	狩人	100	0	100	3	S	20	12	230	110	10	310	20	-5	×	弓	刺	40	2	10	8	0	0	0	0	0	0	0	×	×	×	×	×	○
9	騎士	160	50	140	4	S	21	15	240	220	0	220	1	55	×	接	叩	75	20	26	31	5	5	5	5	10	5	5	×	×	○	×	×	○
10	侍	120	0	100	5	S	23	5	360	150	10	160	1	62	×	接	切	82	19	5	15	10	0	0	0	0	15	0	×	×	×	×	×	○
11	僧侶	100	180	100	3	S	15	15	220	200	-5	300	1	50	×	接	叩	40	10	5	10	0	0	0	0	30	30	0	×	×	○	×	×	○
12	尼僧	90	120	80	3	S	10	16	240	230	-5	290	1	46	×	接	叩	35	8	3	8	0	0	0	0	30	35	0	×	×	○	×	×	○
13	狂戦士	140	0	160	4	S	16	-15	500	200	-15	200	2	42	×	接	叩	75	22	7	21	-10	-10	-10	-10	-10	-10	-10	×	×	×	×	×	○
14	剣闘士	130	0	110	5	S	18	18	300	180	15	240	1	68	×	接	切	77	18	18	6	5	0	0	0	0	23	20	理	10	×	×	×	○
15	軽戦士	140	0	180	4	S	20	5	350	140	30	180	1	52	×	接	切	61	10	10	4	0	0	0	0	0	0	0	×	×	×	×	×	○
16	吟遊詩人	80	150	100	5	S	10	20	220	220	-5	200	1	48	×	接	叩	42	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	×	×	○	×	×	○
17	踊り子	60	110	85	3	S	5	-12	210	100	12	360	10	-26	麻	投	叩	38	3	3	3	10	10	10	10	10	10	10	×	×	○	×	×	○
18	学者	80	130	60	3	S	15	20	220	230	-5	320	1	60	×	接	叩	38	6	6	6	15	15	15	15	15	15	15	×	×	○	×	×	○
19	商人	100	120	70	1	S	10	16	300	230	-10	340	1	60	毒	接	叩	48	5	5	5	-5	-5	-5	-5	-5	-5	-5	×	×	○	×	×	○
20	没落貴族	90	80	50	4	S	8	-10	320	230	-15	300	1	48	×	接	切	38	10	10	10	-10	-10	-10	-10	-10	-10	-10	×	×	○	×	×	○
21	偽勇者	70	95	50	1	S	10	-8	200	230	-20	350	1	42	×	接	切	45	15	15	15	-20	-20	-20	-20	-20	-20	-20	×	×	○	×	×	○
22	アマゾネス	100	110	40	1	S	5	-15	200	230	-20	350	1	40	×	接	叩	32	5	5	5	0	0	0	0	0	0	0	×	×	○	×	×	○
23	盗賊賢者	120	0	40	1	S	5	-17	550	100	-20	330	1	56	毒	接	切	56	8	8	8	-20	-20	-20	-20	-20	-20	-20	理	30	×	×	×	○
24	女戦士	50	0	20	1	S	10	-10	200	230	-20	350	1	41	×	接	叩	30	5	5	5	0	0	0	0	0	0	0	×	×	○	×	×	○

タイプ・亜人

No.	名前	HP	MP	ST	RK	SZ	忍耐	集中	思考	移動	回避	攻速	射程	命中	効果	武器	攻法	攻力	防御力			魔法防御力							追攻	追力	魔法	必殺	飛ぶ	通常
																			切	刺	叩	物理	火	冷気	雷	神聖	暗黒	精霊						
25	エルフ	65	100	70	2	S	10	10	200	120	-25	380	20	-20	×	弓	刺	35	7	12	4	0	5	5	5	0	10	10	×	×	○	×	×	○
26	ドワーフ	85	0	100	2	S	15	-5	210	200	-10	220	2	60	×	接	叩	65	20	13	28	0	5	5	5	0	10	10	×	×	○	×	×	○
27	ハーフエルフ	70	60	80	2	S	13	10	200	150	-10	180	16	-20	×	弓	刺	42	10	18	18	5	5	5	5	5	5	10	×	×	○	×	×	○
28	ハーフリング	65	50	90	2	S	15	5	190	100	-5	180	1	49	×	接	切	41	7	17	5	5	5	5	5	5	5	5	×	×	×	×	×	○
29	猫又	65	100	65	3	S	8	10	195	100	-5	150	1	56	×	接	刺	48	8	8	8	10	0	0	0	0	0	0	理	12	○	×	×	○
30	オーク	30	0	50	1	S	6	-15	300	220	-25	290	1	48	×	接	叩	40	5	5	5	0	0	0	0	0	0	5	×	×	×	×	×	○
31	コボルド	40	0	55	1	S	7	-15	450	210	-20	270	1	48	×	接	叩	41	1	1	4	0	0	0	0	0	0	5	×	×	×	×	×	○
32	ゴブリン	50	0	60	2	S	8	-10	390	200	-15	260	1	52	×	接	叩	45	3	5	2	0	0	0	0	0	0	5	×	×	×	×	×	○
33	オーガー	100	0	100	4	M	23	-20	410	350	-20	270	3	38	×	接	叩	75	21	30	18	0	0	0	0	0	0	0	×	×	×	×	×	○
34	トロール	110	0	140	5	M	28	-18	370	300	-20	250	3	35	×	接	叩	68	17	25	33	45	0	45	45	45	45	45	×	×	×	×	×	○
35	インプ	50	100	65	3	S	6	5	220	100	10	220	1	53	×	接	刺	28	3	14	3	0	0	0	0	0	10	0	×	×	○	×	×	○
36	グレムリン	75	120	70	3	S	5	12	310	80	10	180	1	52	×	接	切	30	2	12	2	0	0	0	0	0	10	0	×	×	○	×	×	○
37	リザードマン	85	0	75	3	S	10	15	320	270	-5	250	2	60	×	接	叩	62	28	14	18	0	-5	-15	-5	0	0	0	×	×	×	×	×	○
38	迦楼邏鬼	160	100	120	4	S	35	20	230	120	10	230	20	66	×	投	叩	80	22	32	22	10	0	0	0	0	0	5	暗	10	○	×	○	○
39	羅刹鬼	220	200	150	6	M	45	22	270	360	-10	260	3	70	×	接	叩	110	35	55	45	15	15	15	15	15	15	15	×	×	○	×	×	○
40	ワーウルフ	120	0	110	4	S	30	10	320	320	5	180	1	64	毒	接	叩	73	25	25	45	0	0	0	0	0	0	0	×	×	×	×	×	×
41	ホブゴブリン	90	50	90	4	S	12	0	280	230	-15	220	1	52	×	接	切	44	12	17	17	0	0	0	0	0	0	8	×	×	○	×	×	○
42	ドラゴニュート	310	0	250	10	M	20	8	362	344	5	210	2	62	×	接	叩	125	45	20	47	0	20	-9	0	0	0	0	火	15	×	×	×	○

タイプ・野獣

No.	名前	HP	MP	ST	RK	SZ	忍耐	集中	思考	移動	回避	攻速	射程	命中	効果	武器	攻法	攻力	防御力			魔法防御力							追攻	追力	魔法	必殺	飛ぶ	通常
																			切	刺	叩	物理	火	冷気	雷	神聖	暗黒	精霊						
43	肉人	20	0	20	1	S	20	-15	550	560	-20	300	1	48	×	接	叩	50	5	5	15	0	-20	-10	-10	0	0	0	×	×	×	×	×	○
44	狼	60	0	75	2	S	28	-15	350	180	15	190	1	57	×	接	刺	69	10	10	10	0	-10	0	0	0	0	0	×	×	×	×	×	○
45	大コウモリ	45	0	120	1	S	20	-9	450	90	-15	200	1	38	麻	接	刺	49	5	5	5	0	0	0	0	0	0	0	×	×	×	×	×	○
46	クロウラー	85	0	150	2	S	15	-15	460	410	-20	300	3	58	麻	接	叩	38	0	0	0	0	0	-10	0	0	0	0	×	×	×	×	×	○
47	大蠍	45	0	85	3	S	23	5	270	280	-15	220	2	61	毒	接	刺	52	35	20	25	0	0	0	0	0	0	0	×	×	×	×	×	○
48	大ナメクジ	82	0	80	2	S	10	-17	580	600	-20	300	1	35	×	接	叩	56	0	0	10	0	0	0	0	0	0	0	×	×	×	×	×	○
49	鰐	100	0	95	2	M	27	-15	380	420	-15	260	2	51	×	接	叩	78	18	24	18	0	-5	0	-5	0	0	0	×	×	×	×	×	○
50	大アリ	38	0	130	1	S	20	-20	240	120	-5	180	1	60	×	接	叩	35	0	10	0	0	0	-15	0	0	0	0	×	×	×	×	×	○
51	ニシキヘビ	80	0	90	3	M	25	-8	520	180	-13	270	3	58	毒	接	叩	40	10	5	10	-7	-10	0	0	0	0	0	×	×	×	×	×	○
52	サーベルタイガー	110	0	110	4	S	30	-11	490	170	6	175	2	52	×	接	刺	48	15	10	15	0	0	0	0	0	0	0	×	×	×	×	×	○
53	ライオン	85	0	95	3	S	28	-8	510	190	-9	240	1	63	×	接	叩	42	5	4	10	0	0	0	0	0	0	0	×	×	×	×	×	○
54	大蜂	42	0	73	2	S	23	-17	540	120	30	160	1	70	毒	接	刺	31	5	12	5	-5	-10	-5	0	0	0	0	×	×	×	×	○	○
55	ロック	400	0	320	36	L	42	28	480	85	20	150	3	38	×	接	叩	120	60	30	72	5	5	5	5	5	5	5	×	×	×	×	○	○

タイプ・魔獣

No.	名前	HP	MP	ST	RK	SZ	忍耐	集中	思考	移動	回避	攻速	射程	命中	効果	武器	攻法	攻力	防御力			魔法防御力							追攻	追力	魔法	必殺	飛ぶ	通常
																			切	刺	叩	物理	火	冷気	雷	神聖	暗黒	精霊						
56	スライム	40	0	62	3	S	27	-12	530	600	-20	280	1	49	麻	接	叩	28	100	100	5	0	-15	0	0	0	0	0	×	×	×	×	×	○
57	スキュラ	135	119	97	25	S	21	23	200	200	-3	130	3	55	毒	接	叩	25	25	25	20	0	-10	0	0	0	0	0	暗	10	○	×	×	○
58	バジリスク	306	0	208	20	M	28	-8	450	180	15	248	2	49	石	接	叩	78	10	25	15	0	5	-10	0	0	0	0	×	×	×	×	×	○
59	ヘルハウンド	87	100	130	5	S	31	-5	310	200	21	180	1	59	×	接	刺	59	15	10	15	0	21	-13	0	0	0	0	火	15	×	×	×	○
60	メデューサ	85	0	75	28	M	22	22	260	270	-8	220	1	48	石	接	叩	60	17	10	10	15	0	0	0	0	0	0	暗	10	×	×	×	○
61	ラミア	112	120	99	22	M	30	24	200	200	-11	180	3	59	×	接	叩	89	10	19	12	10	-10	-10	0	0	0	0	×	×	○	×	×	○
62	ハーピー	70	0	80	3	S	25	-12	380	110	22	240	1	42	×	接	叩	33	5	5	5	0	0	0	0	0	0	0	×	×	×	×	×	○
63	ケルベロス	420	0	250	35	M	31	10	310	380	-12	260	3	63	×	接	刺	110	51	38	71	0	30	-22	0	0	20	0	火	19	×	×	×	○
64	チョンチョン	135	70	112	5	S	24	12	280	95	25	180	2	43	麻	接	叩	40	15	15	8	0	0	0	0	0	0	0	×	×	○	×	○	○

★表中の項目について★　●HP：ヒットポイント。体力のようなもの。0になると死亡。　●MP：マジックポイント。魔法を使う際に使われる。　●ST：スタミナ。戦闘などで消費。最大値より少なくなるにつれ，本来の能力を発揮できなくなる。　●RK：モンスターの強さのレベル。比較対象用。　●SZ：モンスターの大きさ。S＝1×1（人間と同じ大きさ），M＝2×2，L＝3×3　●忍耐：移動や攻撃の速度に影響する。　●集中：思考時間や命中率などに影響する。集中力が低いと，命中率などが低くなる。　●思考：行動を決めるまでにかかる時間。　●移動：1歩（1ブロック）歩くのにかかる時間。　●回避：敵の魔法以外の攻撃に対する回避力。　●攻速：攻撃をするのに必要な時間。目安的な値。●射程：攻撃のとどく距離。●命中：攻撃の命中率。　●効果：攻撃の特殊効果。×＝なし，毒＝毒，麻＝麻痺，盲＝盲

65	フェンリル	300	0	220	32	L	48	-17	240	190	0	150	2	57	×	接	切	150	15	10	28	0	-15	0	-15	0	0	0	冷	23	×	×	×	○
66	ネクロゾーン	240	180	290	36	L	28	28	490	280	5	275	3	68	毒	接	刺	98	25	15	48	0	10	10	15	0	0	0	冷	12	○	×	×	○
67	魔羅	230	110	230	28	M	25	10	320	230	10	300	2	60	×	接	叩	100	60	40	65	0	0	0	0	10	-10	0	雷	18	○	×	×	○
68	サキュバス	185	130	98	30	S	21	26	210	380	-13	188	2	56	昏	接	叩	78	30	20	48	-8	0	0	0	-15	15	0	×	×	○	×	×	○
69	大蛙	200	0	50	7	S	30	-17	580	600	-20	320	3	42	麻	接	刺	35	2	5	0	0	-10	-10	-10	0	0	0	×	×	×	×	×	○
70	鎌イタチ	420	0	310	38	M	29	-17	590	180	5	290	3	48	×	接	叩	156	12	10	15	0	-5	-10	0	0	10	0	暗	12	×	×	×	○

タイプ・魔法生物

No.	名前	HP	MP	ST	RK	SZ	忍耐	集中	思考	移動	回避	攻速	射程	命中	効果	武器	攻法	攻力	防御力			魔法防御力							追攻	追力	魔法	必殺	飛ぶ	通常
																			切	刺	叩	物理	火	冷気	雷	神聖	暗黒	精霊						
71	キマイラ	240	120	280	35	S	32	28	310	160	5	260	3	55	×	接	叩	82	25	25	15	10	10	10	10	10	15	10	×	×	×	×	×	○
72	グリュフォン	230	0	200	12	S	25	-5	400	220	-5	280	1	50	×	接	叩	95	12	15	15	0	0	0	0	0	0	0	×	×	×	×	○	○
73	ケンタウロス	120	100	150	5	M	25	10	320	140	-9	220	20	-10	×	弓	刺	83	8	18	8	0	0	0	0	0	0	0	×	×	×	×	×	○
74	ペリュトン	85	0	100	6	S	30	12	265	195	-13	210	1	50	×	接	刺	58	25	25	25	0	0	0	0	-15	20	0	×	×	×	×	×	○
75	マンティコア	185	140	280	29	M	28	18	321	175	-10	180	3	46	毒	接	叩	58	25	20	25	0	0	0	0	20	0	0	暗	14	○	×	×	○
76	ミノタウロス	440	0	310	30	M	40	-17	510	470	-15	300	3	51	×	接	叩	111	15	10	12	0	0	0	0	0	0	0	×	×	×	×	×	○
77	蠍男	115	70	113	4	S	21	11	250	215	-11	223	1	60	×	接	刺	65	10	10	15	0	0	0	0	0	10	0	×	×	×	×	×	○
78	ガーゴイル	102	0	100	3	M	20	-7	400	140	14	245	1	60	×	接	切	45	45	27	15	0	0	0	0	0	0	10	×	×	×	×	×	○
79	ゴーレム	310	0	250	34	M	35	-17	540	620	-18	310	3	41	×	接	叩	68	30	40	17	0	25	25	25	0	0	25	×	×	×	×	×	○
80	リビングアーマー	200	0	200	15	M	30	-15	500	600	-20	300	3	57	×	接	叩	105	20	35	20	25	25	25	25	0	0	0	×	×	×	×	×	○
81	傀儡兵	140	0	80	3	S	20	0	450	250	-1	200	1	61	×	接	切	40	10	4	15	0	0	0	0	0	0	0	×	×	×	×	×	○
82	アイ・ボール	295	340	180	42	M	20	29	165	150	10	297	3	51	沈	接	叩	63	30	30	42	40	40	40	40	40	40	40	暗	20	○	×	○	○
83	アイアンゴーレム	310	0	250	40	M	35	-17	550	640	-20	310	3	38	×	接	叩	85	70	70	55	0	25	25	25	0	0	25	×	×	×	×	×	○
84	リビングスタチュ	185	0	100	5	M	20	-10	415	525	-14	257	2	47	×	接	叩	85	15	15	20	10	10	10	10	10	10	10	×	×	×	×	×	○

タイプ・巨人

No.	名前	HP	MP	ST	RK	SZ	忍耐	集中	思考	移動	回避	攻速	射程	命中	効果	武器	攻法	攻力	防御力			魔法防御力							追攻	追力	魔法	必殺	飛ぶ	通常
																			切	刺	叩	物理	火	冷気	雷	神聖	暗黒	精霊						
85	石の巨人	256	0	220	13	M	28	-12	540	445	-13	285	3	40	×	接	叩	97	20	35	37	0	0	0	0	0	0	15	×	×	×	×	×	○
86	サイクロプス	413	0	245	20	M	31	-14	585	465	-16	315	3	35	×	接	刺	115	15	15	20	0	0	0	0	0	0	0	×	×	×	×	×	○
87	ヘカトンケイル	616	131	310	38	M	34	22	520	440	-12	264	3	59	×	接	刺	135	15	25	15	-15	0	0	0	0	0	0	×	×	○	×	×	○
88	タイタン	435	110	284	36	M	40	12	555	463	-15	300	3	48	×	接	叩	113	15	26	17	0	0	0	0	0	-15	0	聖	12	○	×	×	×
89	イエティ	136	0	100	6	M	26	-17	520	420	-7	320	1	56	×	接	叩	78	10	10	12	0	-25	35	0	0	0	0	×	×	×	×	×	○
90	火の巨人	256	0	220	13	M	28	-12	425	545	-13	285	3	40	×	接	叩	97	35	25	25	0	25	-15	0	0	0	0	火	23	×	×	×	○
91	デーウ	310	120	245	28	M	30	12	420	520	-10	276	3	58	×	接	叩	100	30	30	30	0	15	15	15	0	15	0	×	×	○	×	×	○
92	ウェンディゴ	210	0	200	16	M	29	-14	530	220	8	195	3	49	×	接	叩	87	25	15	28	0	-25	25	0	0	0	0	冷	23	×	×	×	○

タイプ・アンデット

No.	名前	HP	MP	ST	RK	SZ	忍耐	集中	思考	移動	回避	攻速	射程	命中	効果	武器	攻法	攻力	防御力			魔法防御力							追攻	追力	魔法	必殺	飛ぶ	通常
																			切	刺	叩	物理	火	冷気	雷	神聖	暗黒	精霊						
93	グール	87	0	95	2	S	15	-17	550	480	-12	266	1	47	麻	接	叩	67	9	5	2	0	0	0	0	-15	0	0	×	×	×	×	×	○
94	スケルトン	65	0	70	1	S	12	-17	560	600	-15	230	1	57	×	接	切	66	10	35	5	0	0	0	0	-15	0	0	×	×	×	×	×	○
95	ゾンビ	80	0	90	1	S	14	-17	550	470	-10	270	1	42	×	接	叩	70	8	12	3	0	-15	0	0	-20	0	0	×	×	×	×	×	○
96	ヴァンパイア	130	140	75	22	M	25	20	240	280	-12	240	1	66	麻	接	切	55	35	35	45	0	0	0	0	-15	25	0	暗	18	○	×	×	×
97	マミー	200	0	70	12	S	29	-15	300	400	-15	300	1	46	毒	接	叩	78	10	10	10	0	-15	0	0	-17	15	0	×	×	×	×	×	×
98	デュラハン	220	110	70	17	S	22	11	410	280	-12	310	3	52	×	接	切	78	40	20	20	0	0	0	0	-5	15	0	×	×	○	×	×	×
99	ナイト・シェイド	340	280	85	38	S	20	25	350	150	8	295	1	67	盲	接	叩	89	45	45	45	0	0	0	0	-5	35	0	暗	15	○	×	×	×
100	ノーライフキング	280	500	150	50	M	18	30	210	360	20	300	16	-3	×	投	叩	72	65	65	75	35	25	35	25	-5	45	25	暗	20	○	○	×	×

タイプ・ゴースト

No.	名前	HP	MP	ST	RK	SZ	忍耐	集中	思考	移動	回避	攻速	射程	命中	効果	武器	攻法	攻力	防御力			魔法防御力							追攻	追力	魔法	必殺	飛ぶ	通常
																			切	刺	叩	物理	火	冷気	雷	神聖	暗黒	精霊						
101	ゴースト	75	0	70	5	S	15	18	380	180	10	300	1	51	麻	接	刺	68	100	100	100	0	0	0	0	-25	25	0	×	×	×	×	×	×
102	スピリット	65	0	68	3	S	13	20	360	200	5	300	1	56	盲	接	切	70	100	100	100	0	0	0	0	-10	15	0	×	×	×	×	×	×
103	スペクター	80	100	70	7	S	10	22	300	240	12	280	1	60	沈	接	叩	60	100	100	100	0	0	0	0	-15	20	0	暗	10	○	×	×	×
104	バンシー	65	0	65	8	S	10	25	420	190	10	310	1	60	麻	接	叩	65	85	85	85	0	0	0	0	-20	0	0	×	×	×	×	×	×
105	ファントム	81	290	70	28	S	15	25	320	150	5	300	1	67	毒	接	叩	70	100	100	100	0	0	0	0	-30	35	0	×	×	○	×	○	×
106	レイス	71	130	70	24	S	15	25	320	150	5	300	1	67	毒	接	切	70	100	100	100	0	0	0	0	-10	35	0	×	×	○	×	×	×

タイプ・ドラゴン

No.	名前	HP	MP	ST	RK	SZ	忍耐	集中	思考	移動	回避	攻速	射程	命中	効果	武器	攻法	攻力	防御力			魔法防御力							追攻	追力	魔法	必殺	飛ぶ	通常
																			切	刺	叩	物理	火	冷気	雷	神聖	暗黒	精霊						
107	デス・ドラゴン	720	250	400	50	L	41	15	220	240	-15	290	3	57	×	接	叩	135	60	50	60	40	40	45	40	-15	55	40	暗	25	×	○	○	○
108	レッド・ドラゴン	850	230	450	50	L	40	5	200	300	-16	300	3	55	×	接	叩	133	65	60	55	40	55	-15	40	40	40	40	火	25	×	○	×	○
109	ブルー・ドラゴン	800	220	420	50	L	39	23	240	280	-20	270	3	53	×	接	切	143	72	62	50	40	-25	55	40	40	40	40	雷	25	×	○	×	○
110	ヒドラ	480	0	200	20	L	30	-10	320	440	-15	100	3	61	×	接	叩	115	35	35	55	20	30	20	20	10	20	10	×	×	×	×	×	○
111	ワイヴァーン	460	0	220	25	L	32	-10	420	160	5	260	3	49	毒	接	刺	85	35	25	35	20	20	20	20	20	20	20	×	×	×	×	○	○
112	ムシュ・フシュ	780	320	400	49	L	45	25	240	260	5	260	3	63	毒	接	刺	150	45	65	65	40	50	-15	40	40	40	40	×	×	×	○	×	○
113	那伽龍	777	333	400	49	L	40	27	222	244	15	160	3	68	麻	接	叩	140	65	45	70	40	40	40	55	40	40	40	精	25	○	○	×	○

タイプ・精霊

No.	名前	HP	MP	ST	RK	SZ	忍耐	集中	思考	移動	回避	攻速	射程	命中	効果	武器	攻法	攻力	防御力			魔法防御力							追攻	追力	魔法	必殺	飛ぶ	通常
																			切	刺	叩	物理	火	冷気	雷	神聖	暗黒	精霊						
114	ウィスプ	65	0	62	2	S	15	-12	552	140	-20	140	1	70	×	接	叩	70	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	精	10	×	×	×	○
115	サラマンダー	110	0	95	4	M	22	5	442	250	-5	260	1	57	×	接	叩	55	8	8	9	0	35	-25	0	0	0	0	火	25	×	○	×	○
116	シルフ	60	100	100	3	M	12	21	220	140	18	210	1	51	麻	接	切	45	5	5	5	0	0	0	30	0	0	25	精	25	○	○	○	○
117	ウンディーネ	60	100	100	3	M	12	21	220	140	18	210	1	52	麻	接	切	41	6	6	6	0	-20	30	0	0	0	25	冷	25	○	○	×	○
118	ヴァルキュリア	75	100	110	26	M	25	20	224	140	15	269	15	5	×	弓	刺	100	35	35	55	0	0	0	0	0	0	25	精	25	×	×	○	○
119	ノーム	65	0	62	2	M	15	-12	552	140	-20	140	1	70	×	接	叩	70	40	10	10	0	0	0	0	0	0	0	精	10	×	○	×	○
120	トレント	135	120	172	15	L	5	23	256	620	-20	340	3	55	×	接	叩	72	25	25	55	5	-30	5	5	5	5	5	×	×	○	×	×	○
121	ドライアード	60	100	100	3	M	12	21	220	140	18	210	1	45	昏	接	叩	45	10	10	10	0	0	0	0	0	0	25	精	25	○	×	×	○
122	ブラウニー	65	0	62	2	S	15	-12	552	140	-20	140	1	70	×	接	叩	70	20	20	20	0	0	0	0	0	0	0	精	10	×	×	×	○

タイプ・デーモン

No.	名前	HP	MP	ST	RK	SZ	忍耐	集中	思考	移動	回避	攻速	射程	命中	効果	武器	攻法	攻力	防御力			魔法防御力							追攻	追力	魔法	必殺	飛ぶ	通常
																			切	刺	叩	物理	火	冷気	雷	神聖	暗黒	精霊						
123	ベリアル	800	500	500	50	L	45	28	280	350	-11	220	3	69	沈	接	切	150	66	76	76	40	40	40	40	15	45	20	暗	30	○	○	×	○
124	パズス	792	500	500	50	L	48	30	240	310	-8	280	3	60	盲	接	切	152	76	66	76	45	40	40	40	12	35	35	暗	22	○	○	×	○
125	共工	790	500	482	50	L	47	29	290	340	-7	200	3	70	麻	接	切	160	70	65	70	40	50	40	40	12	40	25	暗	18	○	○	×	○
126	酒呑童子	795	470	490	50	L	50	26	300	300	-5	240	3	70	昏	接	叩	162	59	70	80	40	40	40	40	15	38	30	暗	20	×	○	×	○
127	テスカトリポカ	788	500	478	50	L	44	30	220	380	-10	300	3	55	毒	接	刺	155	78	80	80	45	55	55	55	15	25	40	暗	20	○	○	×	○
128	魔王アンゴルモア	999	500	500	50	L	50	30	200	300	-10	300	3	55	石	接	切	170	88	80	80	55	55	55	55	35	45	40	暗	30	○	○	×	○

目，昏＝昏睡，石＝石化，沈＝沈黙　●武器：接＝接近系のもの，弓＝弓系のもの，投＝投擲系のもの。　●攻撃方法：切＝切る，刺＝刺す，叩＝叩く　●攻撃力：魔法以外(＝直接攻撃)の攻撃力。　●防御力：それぞれの攻撃に対する防御力。　●魔法防御力：それぞれの属性魔法に対する防御力。　●追加攻撃：追加攻撃の属性。その属性の追加ダメージを与える。　●追加攻撃力：追加攻撃の攻撃力。「追加攻撃」で表記した属性のダメージである。　●魔法：魔法の使用の有無。○＝使う，×＝使わない。　●必殺：特殊な攻撃の有無。○＝使う，×＝使わない。　●飛ぶ：飛ぶか飛ばないか。○＝飛ぶ，×＝飛ばない。飛ぶ場合は飛びっぱなし。　●通常：通常攻撃が効くか効かないか。○＝効く，×＝効かない。通常攻撃が効かない場合，魔法か魔力のある武器でないと攻撃できない。



by 真月風太郎

ゲーム考現学
《第7回》“格闘者たち”

Written by 山田　整&“永久機関”

あいかわらずの対戦格闘ゲームの大流行(はやり)のなか，今回は「格闘」をテーマとして取り上げてみた。多少，読者のみんなの予想とはちがう内容かもしれないが。
恒例の次回予告は「未来の二つの顔（仮題）」。近未来を舞台にした作品の話。次々回は原作付き作品&キャラクターものについて取り上げる。イラスト，投稿，希望テーマも相変わらず募集中。
（タイトル横イラスト：真月　風太郎）

真の「格闘」をめざして

格闘といえば対戦格闘と認識されるぐらい，現在では対戦格闘ゲームの認識は高まっている。じっさい，格闘ものは対戦の道具としてはもっともわかりやすく，かつ便利な素材だろう。基本となるシステムが確立されており，勝ち負けがわかりやすく，また当人の腕がキャラクターの強さに確実に比例するからだ。
だがそれゆえに，かえってそれらのゲームは真の「格闘」からは遠ざかっている。なまじ迫真性が強いために，リアルさを苦労してゲームの中に取り込むよりも，必殺技やら特殊技といった演出により「ゲーム性」を高めることに目がいってしまうからだ（世間でリアルと言われている『バーチャファイター』さえ例外ではない）。
だから，今回はメジャーな対戦格闘ゲームを取り上げることはあえてしない。ただ，格闘ブームの流れの中から泡沫(ほうまつ)のように生みだされ，あるいは異端とさえ呼べるほど世間の潮流を無視して現れたいくつかの作品について，静かに語るのみである。

今月のイラスト

by 真鍋　凜音



▶『真サムスピ』でおなじみのナコルル。素朴な笑顔に好感が持てます。ついでに『オール・アバウト・真サムスピ』もよろしく（と山下章が言っておりました）。

パソコンから

超本格派プロレスSLG!
～レッスル・エンジェルス3
（PC-9801，TOWNS用／グレイト）
価格：9,800円

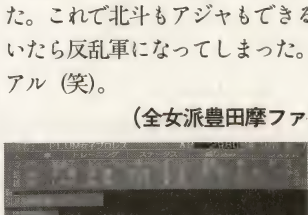
『レッスルエンジェルス3』はカードバトル形式のプロレス・ゲームだ。カードでプロレス，いわんや格闘が再現できるのか？と疑問に思う向きもあるかも知れない。だがこのゲームでは「投げ」「関節」「飛び」などの属性を持つカードのだし合いによって，格闘の駆け引きが本当にうまく表現されている。互いのパラメータを見比べて使うカードと技を決定する……この単純な行動が，プレイすると「小技で牽制しつつ，スキを見て大技で攻撃。ときには反撃のために守勢にまわる。最後は必殺技でとどめ」というまさにプロレス，いや格闘技の試合そのものの展開にバケるのだ。もちろん，関節技の恐怖やまさかの一発逆転もきちんとフォローされている。技も新旧そろえてまことに豊富だ。シンプルな選択肢の裏で複雑でリアルな計算が行なえる，コンピュータならではのカードバトルといえるだろう。

このシリーズは4作品が発売されているが，残念ながら他の3作は18禁となっている。だが本当に優秀なゲームなので，プロレス・ファンのみならず格闘技ファンはぜひ遊んでほしい。この号がでるころにはスーファミでも『SUPERレッスルエンジェルス』が発売されるはず。またPCエンジンでは『レッスルエンジェルス2&3ダブルインパクト』が開発中とのこと。　（斎藤　通彦&山田　整）

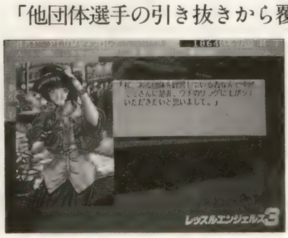
★プロレス・ファンのかたは以下をどうぞ★

「プロレス・ファンの最高の夢は何か？　それは自分自身がプロレス団体のオーナーとなり，好きなレスラー全員集めて，好きなように思いのまま夢のカードを組むことでしょ」と言うわけで『3』の偉大さについて語る。
「ルチャからUWFスタイルまで再現可能なカードバトル」「くどめからハンまでどこかで見たようなレスラーが勢ぞろい」「岩手の体育館から東京ドームまで全国各地で興行三昧(こうぎょうざんまい)」「他団体選手の引き抜きから覆面の強制までやりたい放題の経営モード」……かようにプロレス・ファンとしてのすべてが問われるこのゲーム，モニターの前でいつしか足を踏み鳴らし，魂が熱く燃えあがることはプロレスの神様カール・ゴッチに誓(ちか)って真実である。さあ，キミたちも田中社長（神社長や新間代表も可）になりたくないか！
（「俺達の時代」派長州力ファン／池田某）

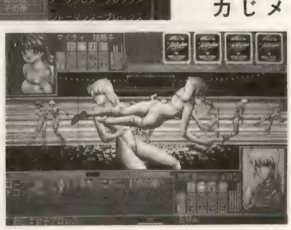
「女子プロブーム」を受けて生まれ変わった『3』。技もキャラも女子プロのものが増えた。これで北斗もアジャもできる！と喜んでいたら反乱軍になってしまった。うーむ，リアル（笑）。
（全女派豊田摩ファン／河村某）



◀選手を表わすパラメータは多種多彩。同じ技でも熟練すれば威力が上がるぞ



◀『3』はプロレス団体経営ゲームとしても優秀。新人を自らの手で育成し，一人前のレスラーにするのだ！



▶見よ，この美しい技を！　試合での技のアニメーションは圧巻だ。解説もいい味だしているぞ

ゲームの周辺から

対戦格闘の心髄はB級にアリ
〜異色(格闘？)ゲーム総まくり

『ストリートファイターII』や『餓狼伝説』や『サムライスピリッツ』の栄光の陰で，名もなく生まれ，名もなく果てたゲームは数多かった。それゆえ知人友人を頼り，それらゲームのありようを聞き書きして，もって弔いにかえるものである。

【モータルコンバット／ミッドウェイ】

不必要なまでにリアリティを尊んだ米国人の一団（記述に一部主観）が，実写取り込み画像を使って作った格闘ゲーム。リアルなキャラがリアルな短刀を振るうと，愚かしいとしか言いようもないほどリアルに大きなダメージが行き，相手はじつにリアルにもスプラッタな死にかたをする。スーファミ版では教育上の配慮から，青い血を噴いて人が死ぬようになった。

【大江戸ファイト／カネコ】

『モータルコンバット』同様の取り込み画像による格闘モノだが，これは日光江戸村の人々を取り込んだもの。

個性豊かなキャラクター陣が一部に人気を呼んだが，「地蔵につきる」という向きが多い。温和な顔で笠地蔵にでもでてきそうなお地蔵さんが，転んで突進したり念仏をとなえ（飛び道具）たりするのである。

【ダイノレックス／データイースト】

実在の恐竜に対戦格闘をさせるという，ジュラシック・パークもびっくりのシロモノ。トリケラトプスが立ち上がって張り手をうつのを見てア然としなかった人間は少ない。うまい人間が使えば草食恐竜でティラノザウルスを倒し，食物連鎖を逆転させることすら可能というすぐれものである。

【機動戦士ガンダム／バンダイ】

元ネタは1979-80年に放映され好評だったアニメーション。エルメスやブラウブロに格闘をさせないという最低限の良識を守った作りに好感が持てる。ザクのプレイヤーはしばしば自らの行為に恐怖した（対戦ものだから基本的に性能バランスはとられているところへもってきて，飛んでくる相手にはクラッカーを放ち，足からは下段ミサイルを射つというモノに仕上がっていたのである）。

【すごいへべれけ／サン電子】

スーファミ用ソフト。何が何だかわからないキャラクター（写真参照としか言いようがない）が四人でバトルロイヤルをする。貧弱な画面のイメージとは事かわり，高度な必殺技やハメ技，生命力が底をつきかけたときにのみくりだせる超必殺技が存在する（本当）。デモをひととおり見てからゲームをすると，より深く世界観を理解できる（まあ本当）。キャラの移動速度が遅く各ステージに障害物があるため，先を読んだキー入力が必要となる（おそろしいことに本当）。

（桂　令夫，協力：河村，川村，田中，松山）

【ブランディアプラス／ビング】

『ブランディア』……知る人ぞ知るはるか昔の剣闘ゲーム『黄金の城』の続編にあたるアーケード・ゲームだ。世間では『サムスピ』が斬る楽しさをうちだしたゲームの元祖だといわれているが，一部熱狂的なファン（筆者を含む）に言わせればこっちのほうがずっと古い。このゲームは，

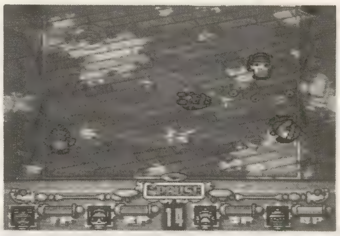
・通常の防御のほかに相手の攻撃に攻撃を当てて跳ね返せる能動的な防御システム
・攻撃が武器によるため戦闘距離が長く，いわゆる投げハメが戦法として困難
・一部のキャラはヨロイを身につけており，それを計算に入れた行動が必要

という斬新かつすぐれた三つの要素を持っていたのだが，それと同時に

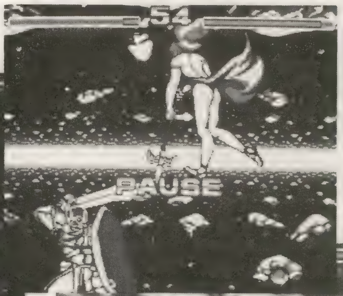
・皆無にひとしい前宣伝
・キャラが小さく，見た目がえらく地味
・泣きたくなるほどだしにくい必殺技

という，一般層にアピールするには致命的な弱点をかかえていた。が，神の恵みか最近ビング社からTOWNS版が『ブランディアプラス』として復活した。昨今の風潮に合わせてキャラが大きくなり，大味な魅力がいくぶん失われたようだがグチは言うまい。さあ，財布を持ってパソコン・ショップにかけ込むのだ！（本気である）

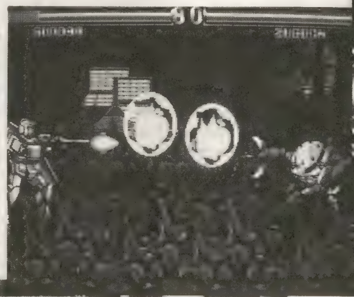
（この項，執筆＆文責　山田　整）



◀『すごいへべれけ』。わけがわからないキャラの群れが目印だ



◀『ブランディア』。使用可能キャラは6人。なおこれが初公開のアーケード版のラストボスだ！（プレイ協力：陽の字）



▶『機動戦士ガンダム』。続編『EX』のドムのジェットストリームアタックは涙もの



◀『大江戸ファイト』。画面写真は忍者・嵐と五右衛門の世紀末対決だ



▲本気で推薦のしるしにもう1枚。なんと同キャラだ！（鎧がはげたのだ）

おわりに

以前，このページで戦士について取り上げたことがあった。格闘者も語義を広くとれば戦士のうちに含まれるだろう。しかし戦士と格闘者では大きくちがう点がある。それは「最強」の2文字を追い求めるかどうかだ。

対戦格闘ゲームにおいて，格闘者たちはすでに逃げることのできない戦場に立っている。そこでは「最強」をめざして勝ちつづけ，先へ進みつづけることが唯一の，そしてプレイヤーとキャラクターの共通の目標である。それゆえ人々はこれまでに例がないほど，また性別・年齢・趣味の壁を突破して，キャラクターと一体化する楽しみを知ることになった。それはまちがいなく「格闘」の功績だろう。たとえ人々がまったく意識していないとしても。「知らない人との交流の機会が増えた」「黙々と対戦する様子は不気味。外で遊んだら？」……対戦格闘ゲームに対する世間の評価はいろいろある。キャラへの思い入れや造形への意見，ハメ技論争，プレイヤーのモラルについても言いたいことは山ほどある。だが，ここでそれについて語ることは避けよう。プレイヤー各人が自らを仮託した格闘者たちが，いつか「最強」の座をつかむその日まで。

とびだせ！

同人野郎

謹んで新春のお慶びを申し上げます。みなさんはどういうお正月を過ごされましたか？……って，原稿書いてる今はまだ12月なうえ，本誌と別冊で大忙しなので，正月気分にはほど遠いです。今月はなんと自主制作映画CD-ROMの紹介と，デジタル・フェスティバルCG集に収められている内容を見てみよう。

史上初？自主制作デジタル・ムービー

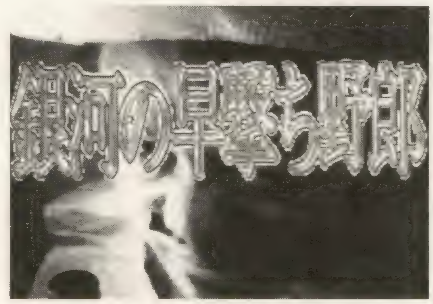
銀河の早撃ち野郎

■Macintosh（LCIII以降推奨）
■和光国際ソフト
■2,000円分の郵便小為替

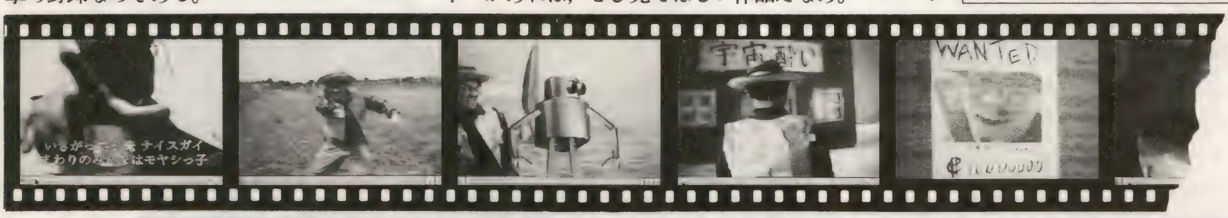
今月はなんとMacの同人ソフト。しかも，QuickTimeとHypercardを使った，自主制作映画なのだ。紙芝居形式のソフトなので，あらすじだけ紹介しておくと――惑星間飛行が可能となった宇宙開拓時代。島惑星には無秩序が横行し，アナーキストたちの巣窟となってしまっていた。そんな状況に敢然と立ち向かう1人のポリスマン，彼こそが銀河の早撃ち野郎なのである。

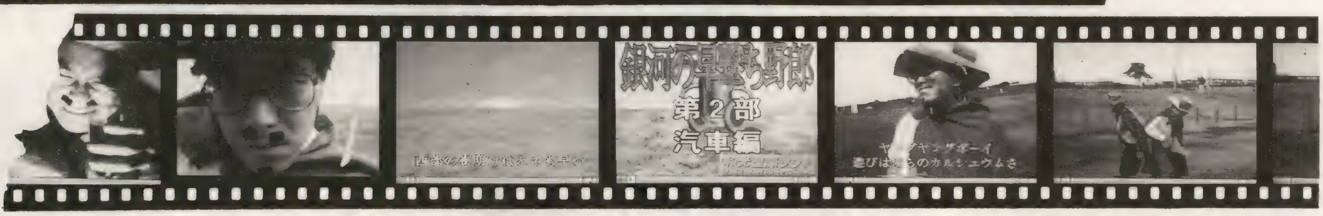
と，宇宙版西部劇をパソコンでやってしまおう，という主旨のもの。酒場編，汽車編，メイキングの3本だてになっているぞ。

当初はアドベンチャー・ゲームの予定が，いろいろと考えるところがあったらしく（このへんのいきさつはCDを入手すればくわしく書かれているぞ。一見の価値アリ），デジタル紙芝居という形に落ちついたようだ。機会があれば，ぜひ見てほしい作品だなあ。



■通信販売申し込み先
郵便小為替と宛名シールを同封して
〒351-01　埼玉県和光市白子2-11-9
ナリッシュB103
松原　拓也「和光国際ソフト」係





デジタル・フェスティバルCG集1～3

デジタル・フェスティバルでおなじみのブロッコリーが販売している同イベントの宣伝CG集の宣伝を。これまで，東京近郊の一部書店などでしか扱っていませんでしたが，通信販売も開始することになりました。内容は，参加サークルのCG集，体験版など。これを入手すれば，デジフェスへの参加要項やポスター引き替え券もついているので，行く予定がある人は入手しておくといいかもね。

●通信販売申し込み先

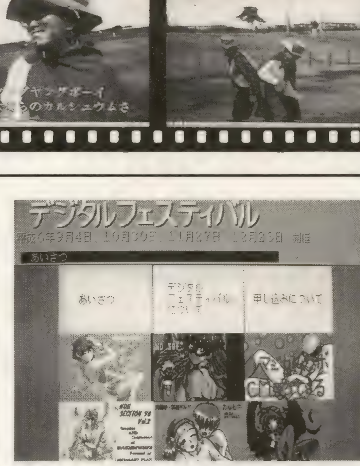
住所・氏名を書いた宛名シールと，400円（3号のみ700円）分の郵便小為替を同封して，〒178　東京都大泉郵便局私書箱6号　ブロッコリー　デジタル・フェスティバル準備会へ。

vol.1

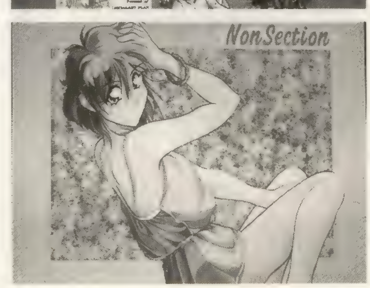
PC98，X68Kはそのまま対応，TOWNSなどでもMAGローダーを用意すればCGの鑑賞はできるようになっている。MAGローダーとはパソコン通信などで配布されているフリーウエアのこと。



◀メニュー形式でつぎつぎと参加サークルのCGを表示



◀東京近郊ではまんがの森やアニメイトなどで入手可能



◀デジフェスに関する情報がつまったCG集なのだ

サークル伝言板

同人ソフトや，同人誌，そして同人ビデオマガジンやテープマガジン，カレンダーなどめずらしい物を中心に作っている，サークルIDEA（アイディア）では，当サークルの広告を無料で配布しています。

内容は，販売している品物の価格や通販方法が載っています。ほしいかたは，80円切手を同封のうえ，下記の住所まで。

〠559 大阪市住之江区南港東1-6-3-603
古田儀信「広告」係

イベント開催情報

冬コミも終わり，デジフェス4も終了（ひょっとすると来月号で紹介するかもしれません)。大きなイベントはしばらくお休みかと思いきや，3月26日に「スーパーデジタルフェスティバル」というイベントがあります。スーパーが付いちゃってるぐらいだから，どのくらいスゴイのかというと，第1回デジタル・フェスティバルのようにメーカーの招待（ゲーム大会やプレゼンテーションなど）があったり，平常250スペースの募集が3倍近くの700スペースに拡張されていたりします。単純に考えても3倍のスゴさ。もう参加するしかないでしょう。参加方法についての詳細は，今月紹介しているデジフェスCG集を見るか，直接ブロッコリーまで問い合わせてみてください。パソコン通信での質問なども可能です（ブロッコリーネット：03-5387-5401，東京BBS内同人ネットワーク：ブロッコリーイベントインフォメーション)。

なお，デジタル・フェスティバルにおいてはディスプレイの貸しだしが行なわれますが，参加申し込み時に希望の旨を伝えておく必要があります。貸しだされるディスプレイはNECのPC-TD151で，PC98, X68K, MSXなどが接続可能。なお，台数に限りがあるので，希望者多数の場合は抽選になります。

右に1月8日以降に開催が予定されているイベント一覧を掲載しておきます。パソケットについてのお問い合わせはユウユウ（☎03-5821-1811)，デジタル・フェスティバルについてはブロッコリー（☎03-5387-6781）まで。それでは，また来月。Bye！



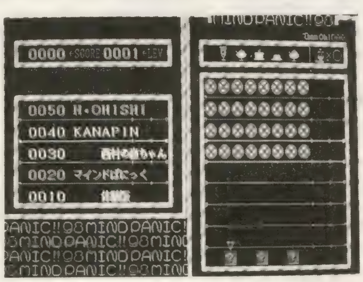
▲三重県度会郡・ともこざる



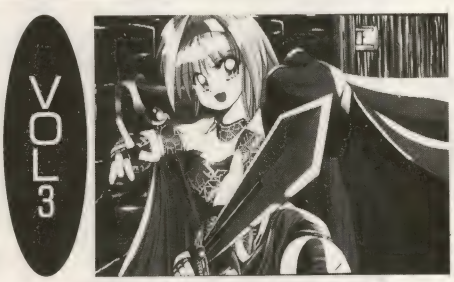
▲大阪市住之江区・今はまだ無名サークル一同

◇1月以降のイベント◇

1月8日	宇都宮パソケット19	宇都宮産業展示館	2月11日	高崎パソケット15	高崎地域医療センター
	大分パソケット8	大分県中小企業会館		熊本パソケット19	熊本興南会館
	小倉パソケット12	西日本総合展示場	2月12日	デジタル・フェスティバル5	日本橋掘留ホール
1月14日	静岡パソケット24	静岡産業館		岐阜パソケット13	岐阜商工会議所
1月15日	仙台パソケット32	トレンドホール		鹿児島パソケット2	鹿児島県自治会館
1月15日	名古屋パソケット38	理容会館	2月19日	金沢パソケット21	MROホール
1月22日	パソケット・スペシャル6	都立産業貿易センター		静岡パソケット25	静岡産業館
	札幌パソケット37	札幌テイセンホール	2月26日	パソケット45	東京文具共和会館
1月29日	大阪パソケット37	大阪府立体育会館		盛岡パソケット16	岩手県産業会館
	広島パソケット25	広島市中小企業会館	3月26日	スーパーデジタルフェスティバル	科学技術館



▶出展作品から同人ソフトの体験版も収録されているぞ







◀3作目からは中身が増えたのでお値段がちょっと上昇

〈大募集〉

このコーナーでは，サークルからのお知らせ，同人ソフト，イラスト，おたよりなどなんでも募集しております。

<あて先>
〠141　東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社　マイコンBASICマガジン編集部
「とびだせ！同人野郎」係
<パソコン通信>東京BBS：03-3857-9575／03-3856-7575（無料回線)，0990-613120（有料回線，3分10円)

極上 読者の闘技場

第8回

おハガキ紹介：
服部陽一郎
（陽の字）

読者諸君，元気でやっとるかね。

担当はいま，伝説の拳法「虎燕拳」をきわめんと中国は五山に入り，厳しい修行を積む日々をおくっている（とんでもねぇウソ）。

まあ，要は「バーチャ2」でラウをやってるってわけ。斜上掌～PPPKの強さはそのままに，↘↘P～P連打でリングぎわの敵を追いだしたりと芸風が増えている今回のラウ。ぜひ闘技場ファンのキミたちにもオススメしたい。同志が増えたら「ラウ・チェン部屋」を正式に発足して……えっ，なんだよ。いまいいとこなのに。「○クト○部屋」はどうしたんだって？　いや，だからだな，それはその，大人のアレってやつよ。

そうだ闘技場やんなきゃ，闘技場。今回はしめ切り早くてどうなるかと思ったけど，意外と枚数がきてひと安心。それでは95年も「極上・闘技場」，過激にファイアー!!

金賞 5Exp.

東京都中野区・ハウ☆五朗
(25Exp.／5位)



★ハード・メーカーにとって，旧機種を見捨てないその姿勢はとても大切なことだと思う陽の字。しかし，いくらなんでもコリャやり過ぎだ。なんか億万長者ゲームのビルみたいだな。

銀賞 4Exp.

東京都町田市・ほりぴり
(27Exp.／4位)



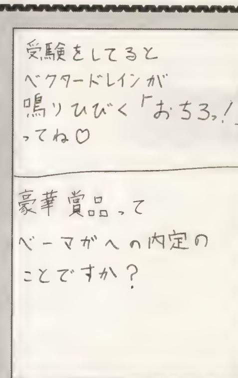
★うまいハナシの裏には必ず落とし穴があるという，とっても教訓的なネタ。東京でひとりで暮らす人間でなきゃ，このセツない気持ちはわかるまい。ほりぴりよ，人間的に成長したな。ってアンタそこまで言う。

テーマ部門
(3Exp.)

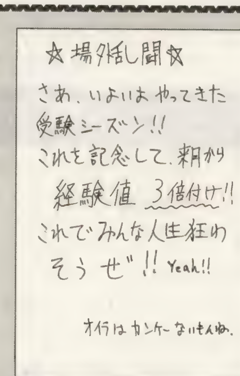
★今月のテーマ
場外乱闘スペシャル

●

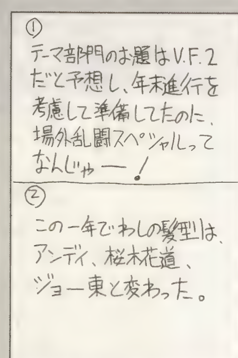
一部で人気の場外乱闘を今回はスペシャルで募集だ。投稿者たちの生のおハガキ，読者のハートに伝わったかな？　次回テーマは「バーチャファイター2」。



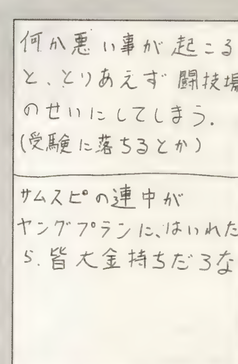
京都府宇治市・カグラ久宝
(23Exp.／7位)
★いいから勉強しろよ，久宝……。



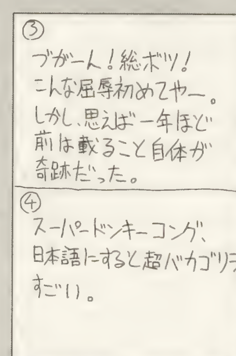
東京都町田市・ほりぴり
(27Exp.／4位)
★なんだほりぴり，やっぱりそんなヤツか。ダマされたぜ。



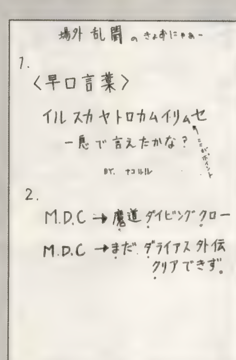
神奈川県綾瀬市・アコピャン
(38Exp.／Top.)
★総ボツにめげずに，次回テーマへ応募してくれ。



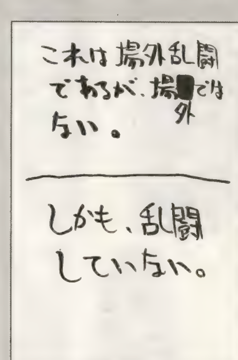
京都府宇治市・カグラ久宝
(23Exp.／7位)
★"無礼な，刀は武士の魂ぞ！"のCM。あれぞサムスピ世界。



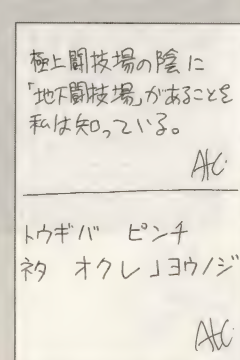
神奈川県綾瀬市・アコピャン
(38Exp.／Top.)
★闘技場は「リーダーズ・コロシアム」。うぉ，かっこいい。



千葉県流山市・ひろりん
(24Exp.／6位)
★少なくともリムセと読むのはまちがい（局長ゴメン）。



東京都中野区・ハウ☆五朗
(25Exp.／5位)
★細かいこと気にしてると，リング外に押しだしちゃうぞ。



神奈川県横浜市・色瀬秋代
(28Exp.／3位)
★知りすぎている……。抹殺せねば。

〈場外乱闘〉今月のテーマって，単なる文字ネタじゃないだろうか。
（京都府宇治市・カグラ久宝・23Exp.／7位）

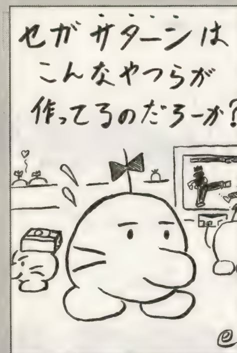
■エナジー・ドレイン・ルール：期間内に発売されたスーファミ用ソフトの本数がキーナンバー。1位の人は奇数ならエナドレ。2～10位の人は、本数が順位の倍数ならエナドレとなる。ダメージは総Exp の1割（端数切り上げ）。次回は12月20日から1月19日をチェック。

一般部門
(2Exp.)

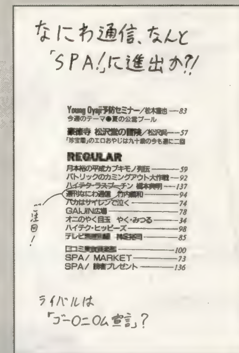
ときどき「オレもライター になりたいっス」とか言ってくる人がいるけど，ちゃんとプログラム・コーナーの最後のページで筆者募集してるでしょーが。それに東京近郊に住んでないとツラいんじゃないかなあ。



山口県下関市・ポコボ隊長
(2Exp.)
★ベーマガじゃTMNTを亀アクションと紹介していた（時効）。



長野県北安曇郡・END
(16Exp.)
★これは「マザー2」のどせいさんだな。でも会社がねぇ。



東京都練馬区・響リョウ
(20Exp.／10位)
★その上の“ハイテク・ラスプーチン”ってのもアヤしい。



愛知県豊川市・バイオ平松
(30Exp.／2位)
★3日天下だったバイオ。しかしまだどうなるか。



神奈川県横浜市・H'グラフィックス
(4Exp.)
★いきなり大量に投稿してきた謎の新人H'だが，どうにもこう…



神奈川県横浜市・H'グラフィックス
(4Exp.)
★… 難解なネタが多いんだよ。読者はこのギャグわかる？



神奈川県綾瀬市・アコピャン
(38Exp.／Top.)
★軍隊のヒミツその1。おそるべき私的制裁。



東京都町田市・ほりぴり
(27Exp.／4位)
★軍隊のヒミツその2。トイレでも私的制裁。



神奈川県綾瀬市・アコピャン
(38Exp.／Top.)
★軍隊のヒミツその3。家庭でも私的制裁（ホントかよ）。



神奈川県横浜市・色瀬秋代
(28Exp.／3位)
★3面記事を読んでる人にはわかるネタ。



神奈川県横浜市・高尾秀一郎
(19Exp.)
★真サムやってりゃわかるネタ。ホントは純真。



千葉県流山市・ひろりん
(24Exp.／6位)
★くーっ，佐竹は泣いているぜ。

今月の大ボケ
(PPPK猛特訓の刑)



千葉県流山市・ひろりん
(24Exp／6位)
★修行で忙しいオイラにこんなハガキをよこすとは。ちょうどいい，ひろりん。ちょっと修行を手伝ってもらおうか。フフフのフ。

今月のエナジー・ドレイン

11月20日から12月14日の間に発売となったスーファミ用ソフトは全部で27本（奇数）だった。したがって1～10うち27の約数は1，3，9。エナドレのターゲットは前回1，3位のものとなる（9位該当者なし）。

▲バイオ平松:32＋2＝34→－4となり30Exp.
▲ダイアジノン:23＋0＝23→－3となり20Exp.

レースも大詰めだが，投稿枚数が多いアコピャンがリード。他は質，量どちらかを補え。

闘技場戦士ランキング

1	アコピャン	38Exp.
2	バイオ平松	30Exp.
3	色瀬秋代	28Exp.
4	ほりぴり	27Exp.
4	ハウ☆五朗	25Exp.
6	ひろりん	24Exp.
7	カグラ久宝	23Exp.
8	ひらりー	21Exp.
8	椿けーじゅう郎	21Exp.
10	ダイアジノン，響リョウ	20Exp.

〈場外乱闘〉ずんずん教に入信したい（フラれたから）。
（神奈川県横浜市・色瀬秋代・28Exp.／3位）

闘技通信

『極上・読者の闘技場』ではコンピュータやゲームを題材にした，みんなが楽しめるお笑いハガキを募集中。下記の注意を読んで，どしどし応募すべし。レース終了時に成績がトップだった人には，豪華賞品をプレゼント。

投稿の注意：縦書，黒インク使用。ボールペン不可。15～16日くらいまでに届くように。

投稿の宛先：マイコンBASICマガジン編集部『極上・読者の闘技場』係

AVG,RPG,SLG,ACG・・・・・何でもこい！



困っているキミへの
お助け情報を満載

レスキュー COMPUTER GAME

本コーナーはパソコンや家庭用ゲーム機，アーケード・ゲームなど，CPUを搭載した装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

みなさんお元気ですか？　板場です。今月は質問が多いので，さっそくレスキューしていくことにしましょう。

カサブランカに愛を

Q 『カサブランカに愛を』をプレイしているのですが，廃屋にどうしても入れず困っています。

ベーマガ別冊である「チャレンジ！AVG&RPGII」を読んでいるので，入るために使う道具もそれがある場所も見当がついています。しかし，レイノルズに聞いても，裏庭や裏山で考えつく限りの名詞を「ミル」しても何も見つかりません。

どうすれば，あの道具が見つかるのでしょうか。どうか教えてください。

【京都市・一宮章悟21才】

A いまなお質問のハガキが絶えない『カサブランカに愛を』。山下先生も絶賛したこの作品は現在，3DO版ソフト『時を超えた手紙』としてリニューアルされて発売中（'94年7月号参照）なので，興味のある人はこちらもお試しあれ。

それでは本題の「廃屋に入るための道具の見つけかた」に話を移そう。

見つかる場所だけど，これは裏庭で正解。なら，どうしてキミの場合はなにも見つけられなかったのか。それはズバリ「探しかた」に問題があるからだ。

キミは考えつくかぎりの名詞を「ミル」したそうだけど，これでは「見～て～る～だ～け～」に過ぎない（古い？）。もう少し積極的に「探す」ようにすれば道は開けるはず。この文章をヒントにがんばってくれ。

（隊員No.22'・千歳秋吉）

アローン・イン・ザ・ダーク

Q みなさんこんにちは。じつは『アローン・イン・ザ・ダーク』について質問があります。

聞くところによると，このゲームの図書室には秘密の部屋があるそうですが，本棚を調べてみても「なにか仕掛けが……」と表示されるだけで見つかりません。しかも，図書室の中をさまよっているモンスターが迫（せま）ってくるので，探しているヒマがないのです。

'94年2月号を見ましたが「本棚をよく調べてみよう」とあるだけで，これではよくわかりません。もう少しヒントをください。

【東京都八王子市・中山幸子34才】

A 「仕掛けがある」と表示されるのに，調べてもなにも起こらない……。これでは悩むのが当たり前だ。

じつは，図書室の謎を解くには「本」に関する「あるアイテム」が必要なのだ。これは図書室の隣の部屋にあるけど，そこに入るには近づくと矢を放ってくる「絵」をなんとかしなくてはならない。目には目を，歯には歯を，矢には……。（隊員No.22'・千歳秋吉）

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。僕はいま，FM TOWNS版『アローン・イン・ザー・ダーク』をプレイしており，やっとのことで地下エリアまでたどりつくことができました。

しかし，そこで最初にでてくる巨大な魔物がどうやっても倒せず，ここから先に進むことができずにいるのです。

どうかこの魔物の倒しかたを教えてください。よろしくお願いします。

【千葉県市原市・山田高史？才】

A 私が個人的に「本作のアクション・シーンでもっともむずかしい」と思っているのがこの場面。結論から言うとこの巨大な魔物は無敵なので，ヤツが後方から迫ってきたらひたすら走って逃げるしかないのだが……真の災難はそのあと。

なんと，前方からは鳥のようなモンスターが襲いかかってくるのだ。コイツはいちおう倒せるのだが，「視点のせい」でとにかく間合いが測りづらい。ここではとにかく，試行錯誤を繰り返して「一撃を与えたらセーブ」という戦法をとるしかないだろう。

ここ以外にも，「視点のわかりづらさ」で悩まされた場面がいくつかある。せめて大事な戦いのシーンくらい，「見やすい視点」でプレイさせてほしいと思うのは私だけか？

（隊員No.22'・千歳秋吉）

ドラゴンスレイヤー英雄伝説

Q レスキュー隊のみなさま，はじめまして。僕はいま『ドラゴンスレイヤー英雄伝説』をプレイしており，ただいま第5章まで進んでいますが，「銀の笛」が入手できなくて困っています。

問題となっているのは「狼の口」の入口からすぐの場面。扉の前にスイッチが二つあり，一つめのスイッチを踏むといったん扉が開きますが，二つめのスイッチを踏んだ時点で扉が閉じてしまいます。

冒険家ラルフにこのトラップのことを聞いたのですが，どうしても扉が閉まるのを止められません。なにか静かに歩くためのアイテムでもあるんでしょうか？　みなさん，どうか教えてください。お願いします。

【大阪府交野市・佐藤　渉？才】

A 「狼の口」は，大盗賊ゲイルＩ世が自らあちこちに仕掛けをほどこした迷宮だから，なかなかてごわい。

ここのトラップはスイッチの音に対応して扉が開閉するというもの。一つめのスイッチを踏んだら扉が開くのなら，もう一つはジャンプで飛び越せばいいじゃないか……と思うが，それは「ゲームの都合上」できないことになっている。困ったねぇ。

というワケで，当面は迷宮のほかのエリアを探索してみよう。どこかに「例のスイッチ」によく似た仕掛けを発見できるはずだ。それさえ作動させれば……。

（隊員No.22'・**千歳秋吉**）

ファイナルファンタジーⅥ

Q ベクタの会食イベントで，24人の兵士としゃべらなきゃダメじゃないですか。でも，いつも時間切れになるんです。どうやったら全員と話せるのですか？　最短ルートを教えてください。

いつも「たいまのうでわ」がもらえなくてくやしい思いをしているのです。もしかして，会話の選びかたがだめなのかしら？

【京都府相楽郡・**マイコ16才**】

A とりあえず，以下の点に注意して再チャレンジしてみよう。それでもダメなら，またハガキを送ってね。

①ルートはなるべく1本道になるようにすること。同じ部屋には2度と戻らないように。

②関係がない人には話しかけないこと。側近やケフカなどに話しかけても時間のムダだ。

③戦闘は短時間ですませること。長くかかるようならレベルが低い証拠。経験値かせぎをして成長させたほうがいいだろう。

（板場利光）

英雄伝説Ⅲ

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。僕はPC-9801版『英雄伝説Ⅲ』を手に入れてプレイしはじめたのですが，第1章から早くもつまってしまったので，レスキューをお願いします。

アルフを仲間に加えて，ネルバを通過してテュエールへ向かおうとしたのですが，その途中のヒスイ街道のはじめにでてくる「クワーレル」という敵が強くて進めないのです。

こいつらときたらは攻撃力も高く，おまけに体力回復までしてくるので，いろいろやっても歯がたちません。いったいどうやったらこいつらを倒せるのでしょうか。

ちなみに，レベルは3人とも3です。

【富山県高岡市・**ノミトリ19才**】

A 『英雄伝説Ⅲ』の戦闘でだれもが悩むのが「回復を使う敵キャラ」。こういう連中は半殺しにしてもすぐに復活してくるので，たたみかけるような集中攻撃で1匹ずつ料理していく必要がある。

そのうえで重要なのが「待ち」の戦法だ。具体的にいうと，回復などいっさい無視して「戦闘画面後方で防衛行動」のアイコンを全員に指定，ノコノコ寄ってきたヤツからつぶしていくのだ。ただし，運も必要だけどね。

それにしても，ここまできていてレベル3は少々キツい。チッタあたりまで戻って成長させておいたほうがいいよ。

（隊員No.22'・**千歳秋吉**）

かまいたちの夜

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。僕はいまサウンド・ノベルの『かまいたちの夜』をプレイしていますが，いつまでたってもしおりがピンクにならなくて困っています。スタッフ・ロールがでるエンディングは二つ見ていますが……。

こんな質問でも答えてくれるのでしょうか。どうか教えてください。お願いします。

【東京都国分寺市・**ロマン川崎21才**】

A スタッフ・ロールを2回見ているそうだけど，それではまだアマイ。「スタッフ・ロールがでるエンディング」はもっとたくさん用意されているし，しおりをピンクにするための条件は「バッドエンド（"終"と表示されるもの）を含む，すべてのエンディングを見ること」なのだ。

しおりをピンクにしたあとじゃないと見ることができないシナリオもあるので，ロマン川崎クンもがんばってプレイしてみてくれ。

（板場利光）

天下御免

Q 『天下御免』で，御店の隠し金が2,000両以上になると「商人の暗殺依頼」コマンドがでます。ところが，雇用している用心棒がこの依頼を引き受けてくれません。逆に愛想をつかしてやめてしまうことが多くなるのです。

どうすればこの暗殺コマンドを利用することができるのでしょうか？　教えてください。

【北海道函館市・**宇宙刑事ロクバン？才**】

A 結論から言えば，どんな用心棒でも暗殺を引き受けてくれる可能性はある。暗殺を引き受けるか否かはその用心棒個人のモラルと，用心棒の店主（＝プレイヤー）に対する忠誠度の両方で決定される。たとえ忠誠度が高くても，用心棒自身のモラルが高いとなかなか暗殺は引き受けてくれないのだ。逆にすぐに暗殺を引き受けるくらいにモラルが低い用心棒でも，店主への忠誠度が低いと暗殺を断ってしまう。暗殺を任せようとするときは，多額のおこづかいをあげてごきげんをとっておくといい。

ちなみに，いくら暗殺を引き受けてくれるからといって，腕前の低い用心棒に任せてしまうと暗殺そのものが失敗する場合がある。もし失敗すると，その用心棒は打ち首になり，依頼した店主自身もおとがめを受けることになってしまうから注意が必要だ。

（猪野清秀）

A列車で行こうⅣ

Q レスキュー隊のみなさん，そして猪野さん，こんにちは。『A列車で行こうⅣ』PC-9801版の質問です。

最初からマップ上に存在する「画面外への線路」ではちゃんとその線路を通って画面の外に列車は行くけれど，自分で全画面の上部や左部や右部に画面外への線路をしいても，列車が戻ってきてしまいます。

勾配レールを使ってなるべく画面外に食い込ませようとしても無理でした。ちなみにマップは2番目のものです。よろしくお願いします。画面外へ行ける方法を教えてください。

【茨城県西茨城郡・**稲川おさむ？才**】

A これは前作『A列車で行こうⅢ』からの決まりごとなのだが，マップにはじめから敷いてある「マップ外への線路」を通じてしか，マップ外へ列車を向かわせることはできない。プレイヤーがマップの外へ線路を敷いたと思っていても，じつはその線路は外へはつながっていない（列車が戻ってくるのはそのため）。

残念ながら勾配レールを使っても，地下線路を使っても，プレイヤーが自らマップの外への路線を新たに敷くことはできないのだ。

（猪野清秀）

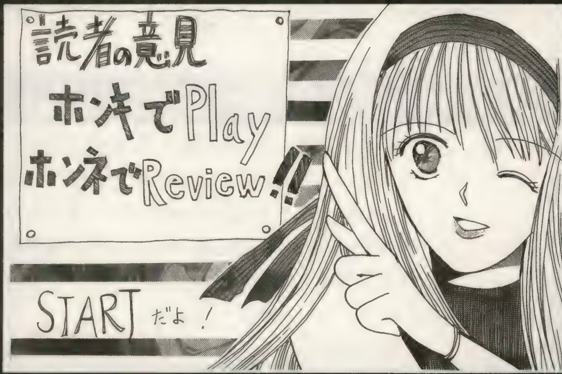
応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部

「レスキュー！COMPUTER GAME」係



読者の意見 Special

ホンキでPlay ホンネでReview!!

あけましておめでとうございます，大出綾太（謹賀新年）です。

いま『かまいたちの夜』を遊んでます。寝食を忘れて，仕事は忘れずに没頭しているんですが，同じサウンドノベルでも『弟切草』とはまったくちがったゲームになってますね。今回のほうが，より“サウンドノベル”になっているな，というのが率直な感想。そのかわり，“ゲーム的な要素”が減ってしまったのが，ちょっと残念ですけどね。でも十分楽しんでおります。機会があれば，本誌で紹介したいと思ってるけど，先立つものが……（正解：時間と誌面）。

今月はお正月（２月号だけど）。いつもはできないことをやろう，ということで，ご覧のようなレイアウトになってます。12月号からやっている投稿文掲載増加が意外と好評なので，ちょっと思い上がってみました。もし暴走してたら止めてください。

今月のタイトルは**徳島県板野郡・真鍋凛音**さんです。それから受験生のみなさん，ラスト・スパートに向かってガンバってください。では「読ホンSpecial」参りましょう。

先日、パソコン通信を使って情報交換をし、大麻の売買をしていた男が逮捕されるという事件がありました。１２月号にも同じような投稿がありましたが、僕はマスコミのパソコンに対する偏見（のようなもの）について気になったので、筆（正確にはキーボード）を取りました。

この事件で気になったのは、事件そのものより、マスコミの報道の仕方です。汚い表現ですが、今時大麻の売買事件程度では、新聞にも載らないでしょう。マスコミがこの事件に食いついた理由は「パソコン通信を使って」というくだりです。この報道は、「パソコン通信は暗い、アブない」という偏見を大衆に植え付けるような内容でした。犯罪の本質には少しも触れず、「パソコンは良くない。」と言わんばかりで、怒りさえ覚えました。

確かに、パソコン通信が犯罪に利用されたことは事実です。しかし、それを使うのは人間である限り、その「道具」を責めることは、果たして正しいと言えるでしょうか。

例えば、包丁で人を刺し殺す、と言った事件があり、それがニュースで流れたとして、「包丁は危険だから使わないように」といった報道をするでしょうか。おそらくそんな報道はしないでしょう。理由は明白です。包丁は日常生活において欠かせない物であり、昔から愛用している物だからです。パソコンの場合はどうでしょうか。残念ながら、誰もが活用している、とは言えないでしょう。未だに根強い偏見があり、「パソコン＝マニア」という考え方を持つ人さえいます。パソコンについてよく知らないのに、こういった片寄った報道を見た人は、どう思うでしょうか。

ＴＶでは、毎日のように「マルチメディア」と叫ばれ、「新しい一大産業」などと言っておきながら、「情報産業に毒される現代」などと言われてはますます訳が分からなくなってしまうでしょう。

最近、マルチメディアに関する報道が多いですが、報道する以上はキチンと分かるように報道して欲しいと思います。

- 1 -

しっかりとした報道体制を望む
◀**【京都府長岡京市・T2　17才】**……単なるゲームの紹介などでも、初歩的なまちがいをしている場合が多々あります。そろそろ、コンピュータは特殊であるという意識を変える時期だと思うのですが

次世代ゲーム機という侵食はパソコンゲームをより危機に陥れる。それは言わずもがな高
性能機をパソコンより安く購入できるからだ。またストⅡものやポリゴンものでは次世代
ゲーム機に分があるのは言うまでもない。そこでパソコンゲームの存在意義が問われる。
この際、パソコンゲームは内容的に３０代以上をターゲットにしてはどうだろうか？ＮＥ
ＣホームエレクトロニクスのｗｉｎのＡＶＧなどはいい傾向だし、ＭＩＳＴも鑑賞に耐え
得る。最近の映画はＣＧをふんだんに使い俳優なしでもコンピューターだけで映画を作れ
るような事を言っていましたが、ルーカスアーツみたいに日本の映画産業もパソコンゲー
ムに進出することを考えてみてはどうだろうか。また、石ノ森章太郎さんの言う意味での
まんが的なゲームをパソコンゲームを作る人はよく考えた方がいいのでは。また、ＳＬＧ
では光栄の戦国物（多少、パターン化されているが）やＳＩＭＣＩＴＹ２０００などもい
い参考になるでしょう。実験空間的なものや最新理論をビジュアル化し、進化過程を見る
など。今ここで意識的な差別化を次世代ゲーム機との間にはからないとパソコンは低性能
ゲーム機（仕事その他芸術方面でパソコンをツール的に使っている人は別にして）になっ
てしまう。
任天堂のウルトラ６４など出た日にはどうなるこっちゃわからない。
パソコンゲームをアダルトゲーム機にしてはダメだ！！

パソコン・ゲームは最大の転換期を迎えた
▲**【東京都東久留米市・生きのこるヒント3　21才】**……今後Windowsが普及し，ビジネスでもっとパソコンを使用するようになることを考えると，大人向けに転換するのは有効手段かも

TAKERUに期待しています!
▶**【三重県度会郡・ともこざる17才】**……2月にTAKERUを改造して容量を大きくするのにともなって、旧作ソフトをどんどん増やしていくそうだ。引退なんて言わずにもっと送ってきてほしいな

祈 TAKERU（ソフトベンダー──）さん がんばって!!

1994.11.19ゃん　BY：ともこざる ﾃﾞｽ
（16さい → 17さい）

先日，私は 88のソフト＆同人ソフトを TAKERUの通販で購入しました。どれもみんな良質なゲームで良かったです！（…ほとんどクリアーしてしまった；）

× × ×

でで，通販で購入したときについてくるカタログをみて思いました。「…なんか，「値段の安い売れ線ソフト（つまりどこでも買えるような"現行"ソフト!!）ばっか。」で，「生産停止」ソフトが少ないような気がする等…なんか悲しかったです；

私はオルドゲー愛してます!! だからTAKERUさんに「1980年前半（＆後半）の良質オルドゲーつめ合わせセット（笑）」というものをTAKERUさんに入れてほしいなぁーって思います!! 今じゃもうオルドゲーはなかなか入手できないからTAKERUさんのお力で（笑）「昔のゲーム」シリーズをやってほしいーなんて思っております。TAKERU様ならできる!! …という訳でつくって下さい!! お願いします!!



P.S：88版＆98版の「エメラルド・ドラゴン」と「サバッシュ」をぜひ「名作ゲーム文庫」に!!



▶宮城県仙台市・丹波屋又蔵

『恐ろしいモノ』を見たので報告します。

それは ある日『真侍魂』をやっていた時の事.
十兵衛 vs 十兵衛 ，対 CPU戦の2本目でした。
試合開始直後に CPUが出したニッ角羅刀・改を防御し，
カウンターで大斬りを入れました。その 一発は，
6割もの体力を奪った上に気絶までさせました。
さらにもう一発大斬りで 勝負がつきました。 残り時間 89秒。
☆ ここで言いたいのは「一発で 勝負が 決まる」ということ。
『キング・オブ・ファイターズ'94(※)』でもありましたが ここでさらに
深刻な事態になってきました。
『キング・オブ・ファイターズ'94』では，こんなことが起こっても
次のキャラが戦う時に相手のダメージが残っているから
あきらめがつきますが，『真侍魂』にはこれがありません。
私の右京も，対人間戦で 幻十郎に『恐ろしいモノ』を
見せられました。 私はポロポロと転がるリンゴを見て
その理不尽さにただただ笑うことしかできませんでした。

今はまだいいが，この傾向がさらに強くなると 自分も相手も
納得のいかない試合ばかりになりそうで なんだか 怖い。

みんなもやるからには，
納得のいく試合が したいでしょう?

※キングオブファイターズ'94 では
テリー，タクマに関してだけ，食らった側は
ジャンプ大キック→連続技→ピヨリ→連続技→負け
という方程式があります。

written by 中山一道

一撃で勝負が決まるなんて……
◀【大阪府枚方市・中山一道?才】……この現象は、ダメージ量の多いCPUでしか起こらないそうです。これは、以前にあったハメ問題と同じような要素を含んでいる、むずかしい問題ですね

ゲーム誌に漫画（何故）

最近の格闘ゲームは一様につまらない。例えば、新しい格ゲーが入荷されたとします。さあプレイしようとすると、6つのボタンとコマンド必殺技をずらっと並べられ、「さあ覚えろ」とくるわけです。それでもコインを入れると、やたら強い敵にこちらの知らない超なんとかを仕掛けられて敗北。そのゲームが家庭用機に移植され、ゲームセンターの借りを返してやろうとしても、やっぱり敵は強く、難易度を低くしたりコンティニューを使ったりすると、スタッフロールはおろかキャラ別エンディングすら見せてくれません。そしてゲーム誌ではそんなゲームをこぞってほめ、持ち上げ、レビューとやらで高得点を付ける始末。

もう一度言いましょう、最近の格闘ゲームは全然面白くありません。通信対戦台になるゲームはほんのひと握りなのですから、もっとコンピュータ戦を顧みて欲しい所です。「エンディングの出し惜しみ（つまらない達成感の押し付け）」も撤廃して下さい。それじゃ難易度設定もコンティニューも無いも同然です。

とにかく、カプコンとSNKの作った格闘ゲームの枠から脱却したゲームが欲しい。それが「バーチャファイター」だけとは、余りにも寂し過ぎます。

で、そんな格闘ゲーム嫌いの僕が燃えているのが、ヒューマンのプロレスゲーム「ブレイジングトルネード」。タイミング勝負だけで最後のボスすら倒せる基本部分のシンプルさが気に入っています。

'94.12.5 AK-2

最近の格闘ゲームはおもしろくない!
◀【千葉県船橋市・AK-2 19才】……最近また多くなってきた格闘ゲームへの苦言。今月は3通紹介しよう。でも、内容と関係ないタイトルをつけてると、誤解を招くぞ

現在の格闘ゲームに対する提言

正直なことを言うと最近の格闘ゲームは全然面白くない。ストIIやサムスピ等はそれなりに楽しんでいたのだが、最近はSTGにハマる毎日となっている。格闘ゲーム離れが進んでいるのは僕だけではないだろう。

何故、いろいろな格闘ゲームがあるにもかかわらずかつて程の人気が無いのかはわかっている人も多いと思う。プレイヤーの慣れによる難易度の上昇、選択キャラの増加、隠し必殺技や超必殺技等のマニア向けの仕様、バーチャファイター等に見られる複雑なコマンド体系…。かつてのSTGとまるっきり同じである。複雑化したSTGは人気が落ち、簡単で誰にでも楽しめる格闘ゲームの人気は急上昇した。

ところが今はどうだろう。STGは分かり易く面白くしようと努力しているのに対し格闘ゲームは複雑化の一途をたどっている。STGの人気が出始めて当然である。第一、一般客がそんな複雑なゲームをやるわけがない。

STGは今以上に更なる変革を遂げなければいけないと思うが、格闘ゲーム（特に対戦格闘）はそれ以上に変革に対して真剣に考えていかなければいけないのではないのだろうか。作り手、遊び手共に。変えていかねばならない要素はたくさんあると思う。一般客を無視したゲーム作りは決してやってはいけないのだ（やったとしてもヒットする確率はかなり低い）。

94/12/11 BY 澤田 恭幸(17)

格闘ゲームにも変革が必要だ
▲【千葉県印旛郡・澤田恭幸17才】……現在のシューティング・ゲーム復興劇を，よい見本にしなければいけない時期は，もうきているのかもしれません

格ゲーのキャラクターについて

対戦格闘ゲームの元祖「スト２」が出てから、はや４年。この間、本当に沢山の対戦モノが出てきた。いろいろな形で発展した。”シンプルさに欠け、とっつきにくくなった”という意見もある。これは実はかなり大きな問題なのだが、今回は置いておく。今、私が気になる事は、”キャラクターに個性がなくなってきている”という事だ。

読者の皆さんは格ゲーのあるキャラクターの名前を言われたとき、何を最初に思い浮かべるだろうか。大きさ・性別・色。他にもいろいろあるだろうが、私は最初に「技」が出る。シャルロットなら「スプラッシュ」、アンディーなら残影拳、ザンギならスクリュー。そしてそこから、「このキャラはジャンプ攻撃に弱い」などの特性を思い出す。元祖「スト２」には、こういう区別がつけ易く、それに加えて「こいつはスピードとジャンプ力が売り」「こいつは強いけどカウンターが恐い」などといった特徴が多かったと思う。

さてここで今の格ゲーを見てみよう。”対空必殺技”と”相手が飛ばざるをえない状況にする技”を持っていないキャラが、どれだけいるだろうか。私の見るところ、今はほとんどいない。それどころか、”全キャラ〜ボタン＋〜ボタンで対空攻撃”などと最初から言い切っているゲームまである始末。これが何を意味するか。「どのキャラを使っても、飛ばせて落とせばすぐクリアー」という、技の使い分けによる個性が存在しないゲームが今、市場にあふれかえっている、という事である。

どうしてこんな事になったのか。理由は簡単、多くのプレイヤーが”対空が弱い”だの”この技もっと強くしてぇ”だのという自分勝手な意見をたれまくったからである。希望に応じてメーカーは技の細部をいじくるが、それだけで新製品を語るのはやはり気が引けるのか、「バージョンアップ」という形で市場に出る。最近いろいろな雑誌で「焼き直しにはもううんざり」だの「ジェットもダイナマイトもいらない」だのという意見をよく聞くが、そうなった原因が自分達にある事に、発言者は気づいているのだろうか。

格ゲーに限らず、使用キャラを複数選べるゲームは、マルチエンディングシステムであるといってよい。マルチエンディングもしくはストーリーのＡＤＶゲームで、「このエンディングを見るのは難しい」というモノがあったとき、「易しくしろ」という人はいないだろう。難しい通り方をして目標にたどり着くのも、面白いからだ。格ゲーもそれと同じではないだろうか。弱いキャラクターでクリアする楽しみだって、あるはずである。ハメられたら終わるから、ハメられないように頑張る。逃げられたら責めにくいから、逃げられないようにハメる。そんな楽しみ方だって、あるはずだ。ＳＴＧのヒット作「極パロ」も、各自機に個性があるからこそ、あれだけ大勢の人を引き付けられたのだろう。もし全キャラに「テイルガン」と「ミサイル＆ダブル」があったら、それはそれは味気ないゲームになっていただろう、と私は思う。

今の格ゲーは、キャラの個性が”グラフィック以外”何もない。だが、そうなった原因は我々プレイヤーにある。”キャラを愛すなら、技まで愛せ”。私は皆に、こう言いたい。そしてメーカーには”グラフィックだけのハリボテでない、愛せる技を持つキャラを作ってくれ”と言いたい。

1994.11.11 わかめ豆腐(18)

P.S.”尻”で攻撃するキャラが、やたらと多い。受け狙いは、度が過ぎると不快である。格闘ゲームを名乗るなら、もっと正面から「格闘」を見るべきである、と思うのは私だけではないと思うのだが、メーカーはどう考えているのやら。

キャラに個性がなくなっている
▶【栃木県宇都宮市・わかめ豆腐18才】……たしかに『ストII』時代のように“このキャラー筋”というプレイヤーが減っていますね。それだけ（ゲーム的に）魅力的なキャラが少なくなっているのでしょうか

まだまだつづく読ホンSP！
でもページ数はすえおき。
高密度でお送りしてます。

がんばれメガドラ！　そんなことだと任天堂の天下が続くぞ！

メガドライブ&メガＣＤ買いました♪
次世代機が発売されるこの時期に何を今更、と思う方もいらっしゃるでしょうが、やっぱり『夢見館の物語』はどうしてもプレイしておきたかったんですよ（あと『ぷよ通』もね）。

そんな訳で、メガドラのゲームをいくつか購入してプレイしたんですが、『夢見館』は素晴らしいです。知っている人は知っているでしょうし、知らない人には実際にプレイしてもらうしかないので（とても文字では表せない）ここではこれ以上言及しません。

ところが、他のゲームで、メガドラとスーファミの実力の違いというものが、はっきりと分かってしまう例に、いきなり出会ってしまいました。そのタイトルは『プリンス・オブ・ペルシャ』、スーファミ版の発売元はＮＣＳ、メガＣＤ版はビクター音楽産業、数年前にキャラクターの非常にリアルな動きで話題になった、迷路性の強いアクションゲームです。

このゲーム、はっきり言ってスーファミ版の方が数倍おもしろい。メガＣＤ版でこのゲームがつまらないと思った人、スーファミ版を試して下さい。これから理由を説明します。

まず、明らかにメガＣＤ版の欠点であるのが「前進ジャンプ」ボタンがないこと。Ｂボタンが真上のジャンプで、前進ジャンプはＢ＋左右キーとなっているのです。一方スーファミでは、上キーで真上のジャンプ、Ｂボタンで前進ジャンプとなっています。このゲームの場合、真上へのジャンプとは、ほとんど「上へ昇る」ことですので、スーファミ版の方が遥かに分かり易く、操作し易いのです。

次に、これも操作関係ですが、メガＣＤ版では、走ろうと思ってキーを横に入れると、前進ジャンプしてしまうことがよくあります。これは、斜め上が前進ジャンプに設定されているためです。この設定はスーファミ版も同じですが、メガドラのパットは斜めに入り易いようなので（これはこれで悪いことではない）、この設定は削除するべきだったと思います。

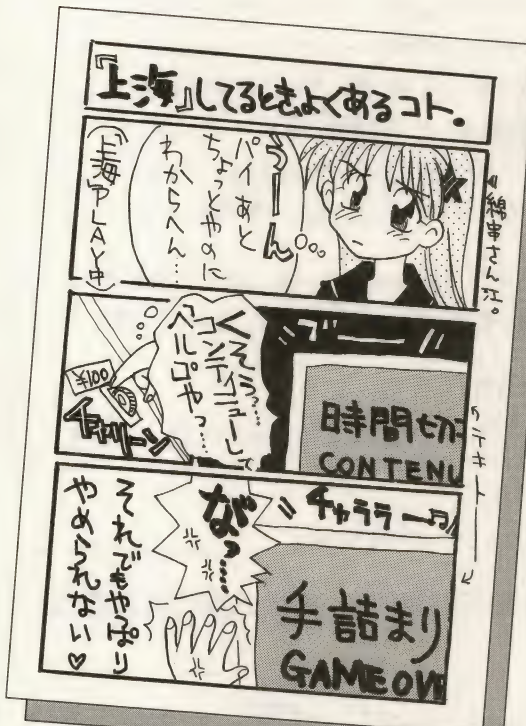
更に、戦闘シーンでの事ですが、明らかに剣の長さが他機種版と違う。他機種では、ちょうど剣先が触れ合うくらいが、剣が届くかどうかのギリギリの間合で、分かり易かったのですが、メガＣＤ版では、それより遥か遠くから剣が届いてしまいます。

ほかにも、戦闘での前進方法、オープニングデモなど、言及したいことは山ほどあるのですが、このくらいにしておきましょう。総じて言えることは、メガＣＤ版はユーザーの立場にたって考えていない。ここはちょっと悪いかな、ここはもっと良くならないかな、そういう事を考えていないんです。そうとしか思えない出来です。

少し古い例でしたが、今もこの状況が変わっているとは思えません。スーファミの場合、任天堂以外でもここまでやる。メガドラの場合、セガ以外だと途端におちる。その象徴のようなゲームでした（そう言えば同じビクターでも、スーファミ版『ダンジョン・マスター』は良かったよねぇ）。

『真説・夢見館』だけのためにサターンが欲しい　　若松朋久

メガドライブよ，がんばれ！
▲【東京都世田谷区・若松朋久18才】……ハード仕様の都合上，アレンジが必要になる場合もあるようです。プログラマーの絶対数が少ないという問題もあるみたいですし……



「上海」にハマってます
◀【京都府相楽郡・マイコ16才】……ハガキの裏にある「みんな、ゲームつまらんって言ってるけど、それはゲームしすぎてるからですよ。」という一文が真理をついてるぞ

ARCADE GAME REVIEW : NAMCO GUNBULLET

-GunBullet- ガンバレット

'94年10月27日発売 標準価格750000円(業務用) (株)ナムコ製 (ガンゲーム)

仕様
○寸法 : W780 X D895 X H2,080(mm)
○重量 : 150kg　○消費電力 : 150W

★ガンバレットな暮らし★

ヤッタヤッター((c)サスカッチ) 今日，ガンバレットの初級コースをクリアしました！ガンシューマニアの人には「何だその程度」と思う人も居るかもしれないけど，凡人の私にとっちゃー上出来上出来！苦節二週間，文字通り『ガンバッた』甲斐があったなぁ(笑) いやー久々に嬉しいよねぇ。

思えば，私がこの『ガンバレット』を遊び始めたのもほんのちょっとした偶然からでした。その頃，時期的にJAMMAショー数週間後という事で，私は何か新機種の入荷がないかと毎日の様にあちこちのロケーションを見て回っていました。そして，駅前のあるゲームセンターを覗いた時のこと。アップライト台にはめぼしい物がなかったので中・大型機を見てまわっていると，ガチャガチャと店の入口近くで騒がしい音が。『なんだなんだ?』と覗いてみると，それはガンゲーム。聴きなれない射撃音が何だか派手で爽快そうだ。私が覗き始めてから余り間をおかず，その人がゲームオーバーになったので『いっちょやってみるか！』と思い，銃を手に取ってプレーしてみる。(実は，ガンゲームをプレーするのはこれがはじめて)しかし，慣れないガンゲームだけあって始めは照準合わせすら思うようにゆかず，ターゲットに弾が命中するだけで素直に喜んでいたレベルでした。勿論，そんな調子だから3面ですぐにゲームオーバーになる事も珍しくはなかったし，人質などを撃つとライフが1つ減るという事を知らず，マイナスターゲットも撃ちまくって1ステージでいきなりゲームオーバーになったりと，結構最初は苦労したんですよ。

それでも光線銃を使った未体験インターフェースの楽しさと，シンプルかつ飽きさせないゲーム内容の2点に惹かれ，あの筐体を見掛ける度にいつもコインを入れてプレーしていました。で，懲りずにプレーし続けていくうちにかなり命中率も上がって来て，それまで3面までしかプレー出来なかったのが5面，8面と確実に上達してくる。こうなるともう病みつきで，毎日ガンバレット目当てでゲーセン通いとなっていき，そして今日めでたく初級コースクリアと相成りました。

あ，ゲームの内容を説明してませんね。『ガンバレット』は『早撃ち・狙い撃ち』をテーマとしたガンゲームで，制限時間内に指定のターゲットを規定数破壊するとステージクリア。1ステージの所要時間は20秒から5秒なんて物まで様々で，短時間で数多くのステージを消化していきます。シリアスな凶悪犯との銃撃戦は勿論のこと，『飛んで来る松明からオヤジを守れ！』なんていうギャグ面もありますし，たった1発の弾で『落ち葉を1枚撃て』なんていう緊張感溢れるステージ(これは何度やってもホントに心臓に悪い)まで実に様々。ナムコでもこのゲームを『バラエティーガンゲーム』と呼んでいて，『終始とにかく退屈させないゲームプレイ』がウリとなっています。ロケによっては受けていない所もある様だけど，とにかく『ガンバレット』は見逃すな！

マイコンBASICマガジン読者の意見ホンキホンネ (26 November, 1994)

読者間レビュー
「ガンバレット」
（ナムコ／アーケード）
▶【岡山市・面魔グリンＰＦＴＯ19才】……これまでガン・シューティングを遊んだことのない人も引き込むパワーがあるよね。ボクはまだやってないけど，遊びはじめたらハマりそうだなぁ

アドベンチャー・ゲームよ、もう一度
▶【京都市・一宮章悟?才】……思うに、王道だった推理物や冒険物のAVGが減ってきているのも、選択式全盛の原因の一つなのかもしれない 逆の可能性もあるけどね

昔日に想いをーーーアドベンチャーゲーム

ぼくがパソコンをやり始めてから、もう１０年以上にもなる。始めた当時はアドベンチャーゲームが大流行していた。全盛期と言ってもいい。ぼくもずいぶん夢中になった。『ミステリーハウス』から始まって、『黄金の墓』、スターアーサーシリーズ、『デゼニランド』・・・あげていけばきりがない。できないゲームもあった。スタークラフトが出した、アップルからの移植ゲーム。上級機種で、しかも当時は非常に高価だったディスクシステムがなければできなかった。ぼくや友人は、いまだに憧れている。「やっぱりアドベンチャーに限る！」、そう友人とうなずきあった。

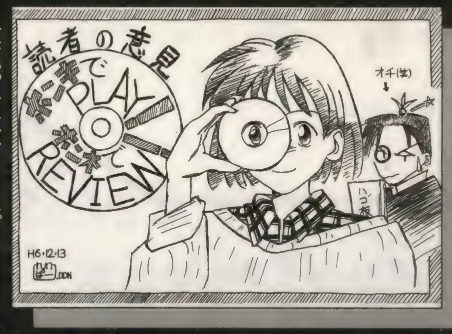
今のぼくは、アドベンチャーゲームにまったく興味がない。もう何年も関心を持てないし、おもしろいと思ったこともない。飽きたわけじゃないのだ。入力方式のせいである。コマンドを文字入力できないからだ。文字入力の欠点は言い古された感があるし（存在自体を知らない人も多いかもしれないが）、選択式の長所も認めているつもりだ。それでも実際プレイしてみると、選択式の場合、短所ばかりを強く感じてしまう。頭を使って「解く」というよりも、機械的に全コマンドを試す「作業」をやっている感じなのだ。単なるノスタルジーじゃない。最近「ゾーク」や「プラネットフォール」をやってみて（'９１年にこれを移植したシステムソフトはえらいと思う）、あらためて確認した。

選択肢を選ぶだけならコンシューマーでいいじゃないか。パソコンにはキーボードがあるんだ。操作の簡略化がコンシューマーとの差別化を奪い、結果安価なコンシューマーに市場を奪われる。パソコンゲームの危機が叫ばれているが、ぼくはこいつにも原因があると思っている。

なぜ文字入力と選択式は共存できなかったのだろう。ＲＰＧでは、多数派のフィールド型が少数派の３Ｄダンジョン型を淘汰することはなかったというのに。ぼくやぼくの友人たちはそれほどの極少数派なのだろうか。それとも３Ｄダンジョンにおける『ウィザードリー』のような、切り札がなかったとでもいうのだろうか。

今さらいくら叫んでも復活はないだろう。それは分かっている。ぼくは昔日の想い出に胸を焦がすだけである・・・。

▶東京都八王子市・らんぱぁ



アダルト・ソフトの一般版を遊びたい
▶【富山市・システム15才】……すぐれた作品が、すべてのプレイヤーに遊ばれないというのも、たしかにもったいない。以前に一般・18禁の両バージョンを発売していたメーカーがあるけれど、こういった試みは歓迎したいね

なぜアダルトソフト？

最近、そこら辺にある一般ソフトよりも、アダルトソフトの方が面白いという事を聞くことがあります。

このコーナーでも、アダルトソフトの中に「見る」ソフトではなく、「遊べる」ソフトがあると言う人もいます。　つまり、女の子目的では無い人も、しっかりと楽しめるソフトがあると言うことです。

残念に思うのは、凄く感動すると言われるゲームも、とても操作性が良いと言われるゲームも、アダルトソフトというジャンルである以上、１８歳以上でしか楽しめないと言うことです。

これは、アダルトソフトの定義なのでしかたのないことなのですが、「遊べる」ソフトは、僕のような未成年者もプレイしたい人がいると思います。

そこで、アダルトソフトを作るメーカーさんにお願いがあります。

未成年者もプレイ出来る「遊べる」ソフトを作ってくれませんか？。別に１８禁ソフトを作るなと言うわけでなく、１つのゲームに「見る」も目的とした１８禁と、「遊び」を目的とした１８歳未満可の両方のソフトを作って欲しいです。

プレイしたことが無いので予想ですが、変なグラフィックを読み込まないようにすればすぐに出来ることだと思います。

僕個人としては、男だったら水滸伝さん（９４年１１月号）が紹介したワーズ・ワースや、アリスソフトのアンビヴァレンツなどを一般ソフトにしてほしいと思います。

アダルトソフト製作のメーカーさんお願いします。

９４／１２／１０
富山県富山市
P,N （今年は受験の）システム（１５）

P，S　受験生のみなさん、共に頑張りましょう！！。

文章作成　富士通　OASYS 30-LK501

入力端子の統一規格があってもいいのでは?
▶【千葉県習志野市・茂木　章23才】……パッドの端子は，各機種でボタン数など機能がちがうために，実現はむずかしいかもしれませんが，検討の余地はありそうですね

１月号Ｐ２０４、じらいやさんの意見、ちょっと待った！

シミュレーターにはコントローラーが欠かせませんが、これとて決して安いものではありません。ついでに言うならジョイスティックやマウスもそうです。

しかし、今のゲーム機は皆コネクターが違うので、専用の物をそのつど揃えなくてはなりません。こんな無駄をしているから価格に跳ね返って来るのです。

ゲーム機の出力側にはＳ端子またはビデオ出力と言う規格があるのに、何故入力側にはないのでしょう？　ＤＯＳ／Ｖ機にはサウンドブラスター１６互換、アーケードにはＪＡＭＭＡ規格があります。同じ様に規格を決めるのが先だと思いますがいかがでしょうか？

理想を言えば、レーザーアクティブみたいにＣＰＵ部分だけをパックにして、ＣＤ－ＲＯＭや電源部まで共用できれば良いと思います。ＣＤ－ＲＯＭは１台あればたくさんだと思いません？

高性能をうたい文句にするのも良いですけど、あれも買うこれも買うと、投資のし過ぎでユーザーが自滅してしまったら洒落になりません。バブルの時代じゃないんですから・・・。

94.12/9
by 茂木 章 A.M

「リアリティの追求を考える」

強化期間から、私はスーファミのソフトを中心に読者間レビューの投稿をしてきました。「実況パワフルプロ野球'94」（以下、パワプロ）「エリア88」「ゼロヨンチャンプＲＲ」の３本です。ジャンルもメーカーも異なるこれらのソフト、実は共通点があるのです。ゲームに登場するものが、どれも実在するという。

次世代ゲーム機では、ポリゴン等を使った視覚的にリアルなソフトが主流のようですが、私が紹介したソフトは、あまりそうとも言えません。特にパワプロでは、あの丸っこいキャラがリアルだとは思えないし、そうあってほしくもない。しかしプレイすると、強烈にリアリティを感じるのです。これはなぜでしょう。

まず、これらのソフトは、設定自体がリアルです。こだわりが随所に見受けられるのです。それだけじゃない。重要なのは操作性（正確には操作感覚）だと思います。エリア88が普通のシューティングと違うのは、ダメージを受けた時の、「やられた」という感じや、時と場所に応じて適切なサブウェポンを必要最小限に使う（つまり、それぞれ攻撃する範囲が違うし、弾数に制限がある）という点にあると言えます。また、パワプロでは、投打の駆け引きが見事に表現されているのです。例えば、直前に投げた球のコースや球種次第で、打たれやすいストレートやチェンジアップでも空振りさせられる、など。

ならば視覚的にリアルである必要はないのか・・・いやいや、そうではなくて、“リアルに見える”だけならゲームとしては失格だと言いたいのです。どうも見た目で判断しがちですが、前述した操作感覚や、ゲームバランス（いかに現実的でありながら、ゲームとして成り立っているか）を重視してほしいのです。

話は戻りますが、実在するものを扱うゲームでは、普通のゲームとは違った楽しみ方ができます。それは、実際がどうなのかを知ることによってゲームを攻略できるということ。三振を取りたければ、プロ野球の試合をじっと見て、ピッチャーがどのような配球で投げているのかを研究する。ゼロヨンで速く走りたければ、その関係の本を読む。さらには自動車工学の本を読んで、車自体の構造を知るとか。そこまではしないにしても、雑誌を読んで、「あっ、これはあのゲームで出てくるやつだ」という発見をするだけで、そのゲームを、より楽しめたり、その世界に興味を持ったりできる。・・・すごいじゃありませんか。ゲームで世界が広がるなんて。ゲームで学べるなんて。

もちろんこのような楽しみ方は、そのゲームが忠実に現実に沿った設定、操作感覚でなければ不可能です。スポーツ・ゲームならば、そのスポーツの本質的な楽しさが伝わってこなければなりません。スーパーファミリーテニスをやると、私の言っていることが分かるはずです。私がレビューした３本は、この条件を確実にクリアしているし、自信を持って勧められるソフトです。機会があれば、飽きるまでやってみて下さい。多分、飽きないでしょう。

念のため言っておきますが、すべてのゲームが実在するものを扱うべきだというのではなく、それがゲームをおもしろくする一つの要因だと思うのです。

“リアリティ”というゲーム要素
▶【愛知県豊明市・猫飼うぼ20才】……リアルに再現する――つまりシミュレータというわけだ。コンピュータがもっとも得意とする分野だけに、ハードの性能が向上する今後、増えてくる可能性が大きいぞ

といったわけで，年始スペシャル版の読ホンでした。最後にちょっと私信。中島千里さん。ご結婚おめでとうございます。今後も投稿してくださいね。来月は通常営業にもどります。それでは。

★★★

■本コーナーへの応募方法

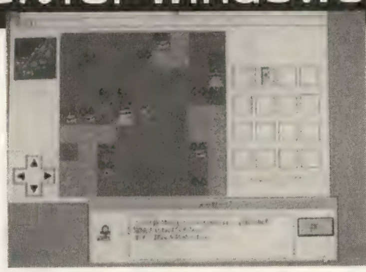
このコーナーは，日頃みなさんが感じている，ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載された他の人の意見や感想，または本誌の記事で掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。

あて先： 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社
マイコンBASICマガジン編集部「読者の意見・ホンキホンネ」係

マイコンBASICマガジン

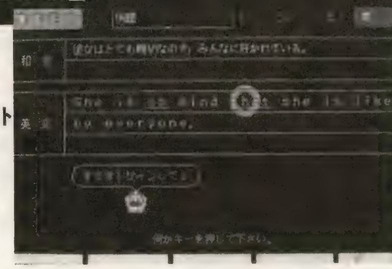
創刊150号 記念キャンペーン プレゼント第2弾

『ゲーム大工さんfor Windows』



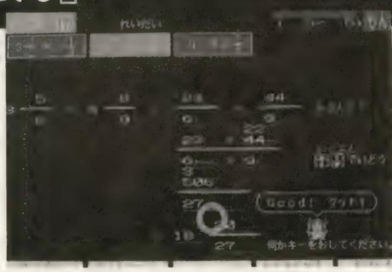
Windows用
（小学・中学・高校生・一般対象）
提供：ヒューマンソフト
2名様

『英語大工さん』



PC-9801用
（中学・高校生対象）
提供：ヒューマンソフト
2名様

『計算大工さん』



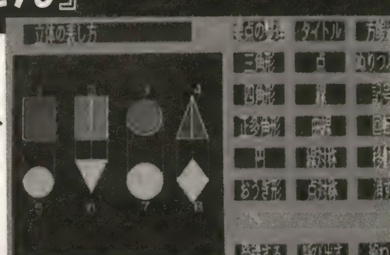
PC-9801用
（小学生対象）
提供：ヒューマンソフト
2名様

『DOOM』



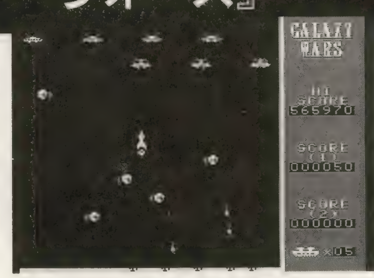
PC-9801用
（256色／HD専用）
提供：イマジニア
3名様

『図形大工さん』



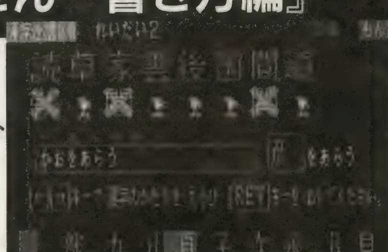
PC-9801用
（小学生対象）
提供：ヒューマンソフト
2名様

『ギャラクシーウォーズ』



スーパーファミコン用
提供：イマジニア
3名様

『漢字大工さん　書き方編』



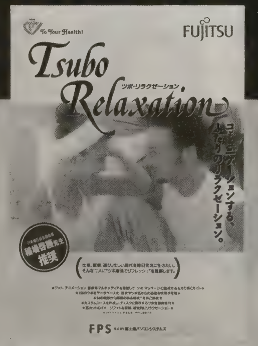
PC-9801用
（小学生対象）
提供：ヒューマンソフト
2名様

『Sim City2000』グッズ

提供：イマジニア
50名様

何が当たるかお楽しみ！

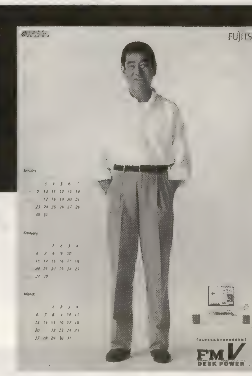
『ツボ・リラクゼーション』



※156のツボを厳選，スグに使える健康促進ソフト
FM TOWNS／AT互換機／PC-9800シリーズ用（TOWNS以外の機種は要Windows3.1）（CD-ROM）
提供：富士通パソコンシステムズ

1名様

FM Vの『高倉 健 特大ポスター』



提供：富士通

8名様

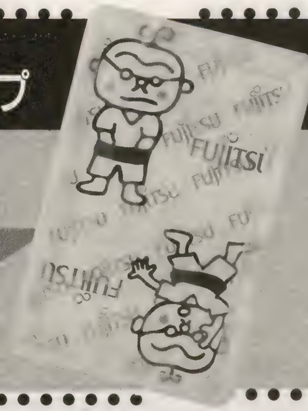
『アメリカ横断ウルトラクイズ』



FM TOWNS／MARTY用（CD-ROM）
提供：富士通パソコンシステムズ

1名様

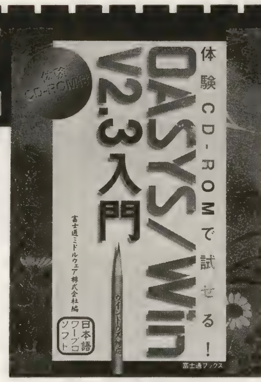
オリジナル・トランプ



提供：富士通

5名様

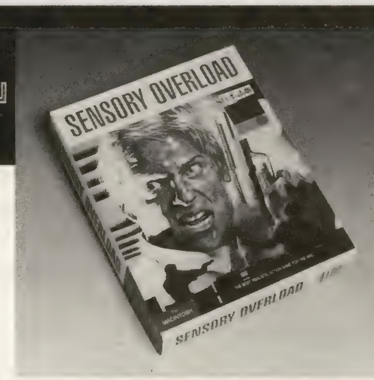
『体験CD-ROMで試せる！OASYS/Win V2.3入門』



（Windows版日本語ワープロ体験CD-ROM付BOOK）
提供：富士通

1名様

『センサリーオーバーロード』（日本語版）



Macintosh用
提供：アテイン

1名様

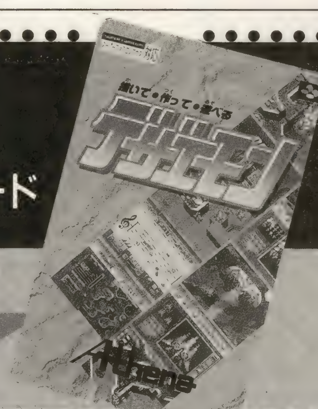
FM TOWNS／FM Vの1995年版『PHOTO CALENDAR』



（卓上型）
提供：富士通

5名様

『デザエモン（スーパーファミコン用）』のテレホン・カード



提供：アテナ

5名様

応募方法

官製ハガキに，①希望商品名②住所③氏名④年令⑤職業（学生の場合は学校名学年）⑥電話番号⑦持っているパソコンとゲーム機⑧毎月のおこづかいの金額⑨希望の賞品を最初に何で知ったか⑩今後どのようなゲームをプレイしたいか（具体的に）⑪ゲーム以外に興味を持っていること　を明記し，以下の宛先までお送りください。
〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「150号記念プレゼント第2弾」係
※なお，本誌とじ込みハガキでの応募も受け付けます。締め切り：95年2月7日必着

あくせすROOM

94年12月号おたのしみプレゼント当選者

●「疾風魔法大作戦のTシャツ」は，埼玉県新座市・**柴　純一さん**他2名様。
●「スーパーブラックバス2のテレホン・カード」は，新潟市・**斎藤桂広さん**他4名様。
●「龍虎の拳2の下じき」は，京都府竹野郡・**大下倉淳博さん**他4名様。
●「龍虎の拳2のテレホン・カード」は，香川県高松市・**森塚照士さん**他3名様。
●「ヴァンパイアのTシャツ」は，静岡市・**岩崎　仁さん**他9名様。
●「セガ・ビデオマガジン10月号」は，宮崎県延岡市・**青木健朗さん**他2名様。

お知らせ

「デザエモン・コンテスト」延長

アテナから発売中のスーパーファミコン版コンストラクション・ソフト『デザエモン』(価格：12,900円)が，94年12月に2度も再販されました。これにともない，現在行なわれている〝デザエモン・コンテスト〟の期間を延長することになりました。

優秀作品にはスーパーファミコン内蔵テレビなど豪華商品がプレゼントされます。ふるって応募しましょう。

■応募要項
■締め切り：95年2月末日に延長
■応募方法：『デザエモン』で作ったオリジナル・ゲームをVHSビデオに撮り，PRしたい点やタイトル名などを明記のうえ，下記住所まで送ってください。
■部門：◎グラフィック部門◎ミュージック部門◎ゲーム部門◎アイデア部門。その他，『デザエモン』で作ったものならばどんなものでも構いません。アイデア部門については，ハガキでの応募も受け付けています。
■送り先：〒151　東京都渋谷区笹塚2-19-2　三篠本社ビル4F　㈱アテナ

カルチャーブレーン(CB)コンピュータアート学院 平成7年度新入生募集

CBコンピュータアート学院では，「後悔しないための体験入学フェア」を開催します。同学院の講師陣による模擬授業を実際に体験できるというものです。

■体験入学
■開催日：1／21(土)，22(日)
2／18(土)，19(日)
3／18(土)，19(日)
■時間：PM1:00～PM4:00
■参加申込方法
上記の中から都合のよい日時を事前に郵送，または電話にて連絡してください。
■問い合わせ先：カルチャーブレーンコンピュータアート学院　〒130　東京都墨田区太平2-5-7　☎03-3829-0867

ハイパーブルート 福岡空港前店オープン！

地下鉄福岡空港駅から徒歩5分，柏木交差点前に，西日本最大のマルチメディア・ストア，ハイパーブルート福岡空港店がオープンしました。250台収容できる大駐車場も完備していますので，マイカーでも来店できます。

さて店内はというと，〝マルチメディア〟関連商品が盛りだくさん。パソコンは，PC-98からMacintosh, DOS/Vと品揃えも豊富。ソフトのほうも，なかなか入手できない海外ソフトを含め，その数なんと5万本！　また，家庭用ゲーム機では，話題のプレイステーションやセガサターンをはじめ，ネオジオ，SFC，メガドラなどのハード＆ソフトがこれでもか，とばかりに勢揃いしています。

さらに，フォトCD作成コーナーを常設し，関連書籍も1万冊という数。自分だけのオリジナルCDが作成できたり，LDやレーザーアクティブが楽しめるハイパービジュアル・ゾーンなどもあり，十分満喫してもらえるでしょう。

深夜12時まで営業していますので，学校帰りはもちろん，仕事帰りにも立ち寄れます。

もうこれはひとつのお店というより，マルチメディア空間。福岡周辺の人はもちろん，全国各地から飛行機乗って行ってみよう！

■ハイパーブルート福岡空港前店：福岡県粕屋郡志免町大字別府柏木680-2　☎092-624-1530

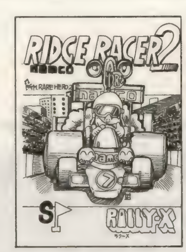


▶この建物が目印のハイパーブルート



◀品揃え西日本一の店内はいつも大にぎわい

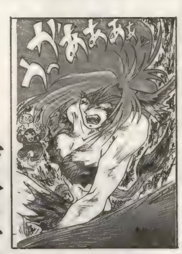
激筆☆闘巧野郎



◀岩手県遠野市・よしぼう
★うちでも「リッジ〜」が遊べるしね。いい時代



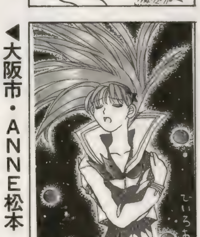
◀熊本市・いたもてつさく
★「A・A・真サム」，ここはぜひご一読を



◀福岡市・失業庸兵
★枚数少なくても，パワーはいつもと同じ闘巧野郎です



◀高知市・スマッシュ田吾作
★乱闘アクションの傑作です。みなさんもレッツプレイ(ただしリンで)



◀京都府相楽郡・マイコ
★こーゆうイっちゃってる絵もなかなかヨイです。点描の勉強になったでしょ



◀大阪市・ANNE松本
★これも家庭で楽しめるのだ。技術革新ってあらためてスゴイですね



◀宮城県仙台市・丹波屋又蔵
★ちょっと昔のハガキでゴメン。今年もよろしくぅ



◀三重県度会郡・ともこざる
★引退しちゃうって本当？もう少し考えてみて



◀宮崎市・みつや
★「黒のトリガー」じゃなくて「時空の引き金」らしいです

全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

セガ **バーチャファイター2**	1'58"65	伝説巨人シゲカン / PLAY CITY NASA(大阪)

キック，パンチ，ガードボタンの三つを押しながらスタートする段位認定モードというのがあるのだが，これはゲームクリア，またはゲーム・オーバー時にプレイヤーの腕前が〝段〟や〝級〟で画面に表示されるもの。来月からはこの〝段〟，〝級〟での集計も予定している。

ナムコ **ガンバレット**	210,790	LSD / GAME'sWiLL(京都)

ナムコのガンシューティング・ゲームです。あまり出回ってないらしく練習，初級，上級，激ムズのコース別集計はしません。トップのスコアは初級コースのスコアで，ノーミスプレイです。バラエティに富んだ楽しいステージが多く，ガンシュー・マニアはお試しあれ。

バンプレスト **ドラゴンボールZ2**	1,751,702	T.Clue-じょ〜じ㊓ / 扇ヶ丘レジャーセンター(石川)

5店ぎりぎりの申請で今月より集計です。今回のドラゴンボールは前回にも増して必殺技があり，その数何と80数種類。気がたまると超必殺技もあるのだ。全10キャラいるが一番点数が稼げるキャラは今のところ不明。個人的にはピッコロが好きです。

SNK **真サムライスピリッツ**	585,460	OGA(Oてんぱ) / タイトーイン002スタジアム(大阪)

ガルフォードと服部半蔵のストライクヘッズ(モズ落とし)は3,000点の技なので，これを主体にしたパターンを作っていかなくてはならない。ストライクヘッズはモズ落としよりも相手の体力の減りが少ないため，点数稼ぎにはガルフォードのほうが有利なのである。

バーチャ2速くも1分台突入!!

今月から集計の『**バーチャファイター2**』。前作よりもむずかしめなのにいきなり1分台でのタイムがでました。前作同様キャラ別集計はしませんが，どのキャラが最速でクリアできるか研究してみてほしい。ちなみに今月のトップはカゲ使用です。

『**真サムライスピリッツ**』はいろいろ検討した結果，やはりクリア時のスコア確認の時間が短すぎるという理由で，バックアップに残るトップのスコアのみの集計とします。とても人気があるだけに残念です。一番稼げるキャラはどうやらガルフォードにきまりのようです。

『**ダライアス外伝**』は今月のキャラ別集計での一番人気。しかし，Vゾーンは初回集計で飛ばしすぎたか未更新です。他のゾーンもZ'ゾーンをぬかして大幅には更新しておらず，初回集計のスコアの高さを物語っています。Z'ゾーンにいたってはラスボス〝グレートシング〟のドリルミサイル（1本3万点）稼ぎがはじまり，まだまだこれからとのこと。最終的にはZ'ゾーンのスコアが一番高くなりそうです。

『**疾風魔法大作戦**』は先月に続いてR-I氏とMST氏が好調。2人ともこれを狙ったキャラは逃しません。来月もこの2人が多キャラを制覇するのか他のプレイヤーにまったをかけられるのかが見モノです。

『**ガンバード**』は3か月目にしてやっと全キャラクリア達成。またバルナス，ヤンニャンでは200万点突破。このゲーム，面の出現のしかたがランダムで，2周目に列車の面がくると難易度が高く，にっちもさっちもいかない模様。

『**ヴァンパイア**』はご覧のとおり扇ヶ丘一色。GAME'sWiLLのヅガ夫氏が保持しているザベルさえ手に入れれば10キャラ完全制覇です。今月扇ヶ丘レジャーセンターは『ヴァンパイア』を中心に黒星12個の快挙達成です。

先月から集計の『**パワードギア**』。じつは連射装置をつけると，無敵に近い状態になるので連射なしでの申請をお願いします（必殺技ボタンは構いません）。

（宮崎良太，押田隆太）

■ダライアス外伝（タイトー）

ゾーン	スコア	スコアラー	店名
Z'ゾーン	12,871,580	京城	GAME'sWiLL(京都)
Wゾーン	12,454,840	うま坊	ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)
Xゾーン	12,641,840	しか坊	ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)
Yゾーン	12,827,880	T.Clue-rカモネ	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
Zゾーン	12,695,620	どめこいやーん っ○いもみもみさん♡	ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)
V'ゾーン	11,902,920	CYCLONE-HURRICANE	タイトーイン002スタジアム(大阪)

■疾風魔法大作戦（エイティング/ライジング）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
ガイン	1,680,177	G.M.C.R-I (3日目次これだ)	モンキーハウス本館(福岡)
チッタ	1,737,016	ウーキーMST	ゲームセンターコパIII(神奈川)
ミヤモト	1,863,926	GGE-WXW	GAME'sWiLL(京都)
ボーンナム	1,789,676	ウーキーMST	ゲームセンターコパIII(神奈川)
ニルヴァーナ	1,823,087	G.M.C.R-I	モンキーハウス本館(福岡)
キックス&レイクル	1,701,017	ウーキーMST	ゲームセンターコパIII(神奈川)
オネスト・ジョン	1,756,297	G.M.C.R-I	モンキーハウス本館(福岡)

■雷電DX（セイブ開発）

コース	スコア	スコアラー	店名
練習	14,797,230	グラディウサー同盟DKT-GER(ま)	プレイシティキャロット巣鴨店(東京)
初級	7,016,000	AFC-CHOKU 合体失敗。以上。	プレイシティキャロット宇都宮店(栃木)

■極上パロディウス（コナミ）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
タコスケ	3,443,400	しわしわしわしわしわしわしわしわ	ハイテクセガ大船(神奈川)
ミカエル	3,695,600	仙台S(研)-ELHU-YDL	プレイランドエフワン(宮城)

■龍虎の拳（SNK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
ロバート・ガルシア	2,526,810	KMC-IZA(T)	ゲームセンターコパIII(神奈川)
ジャック・ターナー	2,341,200	ぢたま某の色紙ハズれてショックちゃ²	ゲームスポットアテナ(東京)

■ガンバード（ジャレコ／彩京）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
アッシュ	1,812,400	AXIOM-H.Y(奈)	PLAY CITY NASA(大阪)
マリオン	1,774,700	パシフィスト(研)-M屋	プレイランドエフワン(宮城)
バルナス	2,032,600	ミー	PLAY CITY NASA(大阪)
ヤンニャン	2,006,000	DBL-らじあめ(中)	ギャレッソ津田沼店(千葉)
鉄	1,937,700	まずは及第点か？AKA	ゲームコーナーフジ(東京)

■ヴァンパイア（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
デミトリ	1,727,800	オルバスぜってい殺す!!	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
ガロン	1,860,100	明日からマキシマム	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
ビクトル	1,600,200	T.Clue-ISD	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
モリガン	1,742,000	T.Clue-ISD	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
アナカリス	1,641,500	T.Clue-ISD	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
フェリシア	1,842,000	T.Clue-ISD	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
ビシャモン	1,802,400	T.Clue-RIK	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
オルバス	1,830,700	T.Clue-KOS	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
サスカッチ	1,626,200	だうーD少ねえよ	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)

■ワールドヒーローズ2JET（SNK／ADK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
キャプテンキッド	252.22	loxely久川 (300出せ!!)	JOYCOM平店(福島)
リョウコ	262.36	もうやりたくない？ lovely久川	JOYCOM平店(福島)

■スーパーストリートファイターII（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
リュウ	2,488,700	(文)	ゲームコーナーフジ(東京)
ケン	2,412,600	サガット落ち(文)	ゲームコーナーフジ(東京)

タイトル	スコア	スコアラー	店名
パワードギア (カプコン)	6,516,600	GGE-CRISP-PAN	アイリン夢空間(岐阜)
バブルシンフォニー (タイトー)	15,801,980	G.M.C.やちょ	ゲームセンターコパIII(神奈川)
ハットトリックヒーロー'95 (タイトー)	39	Seize-KKK	PLAY CITY NASA(大阪)
クイズ&ドラゴンズ (カプコン)	3,171,900	坂井真紀	ゲームスポットパスカル(岡山)
クイズゴーストハンター (セガ)	1,415,200	(漢?)	ゲームコーナーロム(宮城)
スーパーマッスルボマー (カプコン)	14,628,300	NGO-ますび	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
パワースパイクスII (SNK/ビデオシステム)	51,760	G.M.C.TETSU	ゲームコーナーフジ(東京)
ラグナロク (SNK/NMK)	6,541,000	ROBOCOP	ホワイトハウス箱崎店(福岡)
ぷよぷよ通 (セガ／コンパイル)	768,217	飼葉優里(ぶ)	マンモス城インベーダーハウス(大阪)
カイザーナックル (タイトー)	2,189,700	牛が笑ってる LRBN-ちゃちゃ(米)	ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)
対戦ぱずる玉 (コナミ)	2,149,200	サルコビッチ	ゲームコーナーヤングパレス(千葉)
スタックコラムス (セガ)	412,329	UYK 左手首の古傷発見	GAME'sWiLL(京都)
スーパーストリートファイターIIX (カプコン)	3,554,000	SSMR蒼い竜巻	ゲームコーナーフジ(東京)
バツグン 〈タイプC〉 (東亜プラン)	24,329,710	WGFC-DUE	ホワイトハウス箱崎店(福岡)
フライングパワーディスク (SNK/データイースト)	245,106	連射ほしいよ(ぬ)	マンモス城インベーダーハウス(大阪)
バーチャファイター (セガ)	49"09	PROFESSOR	PLAY CITY NASA(大阪)
餓狼伝説スペシャル 〈ジョー・ヒガシ〉 (SNK)	2,704,700	出張サービス SSC-VAP(和)	プレイシティキャロット巣鴨店(東京)
ファイナルラップR 〈ドイツ〉 (ナムコ)	2'30"11	K.I	プレイシティキャロット松本店(長野)
シュマイザーロボ (ホットビィ)	3,135,100	仙台スマ(研)-スマキロボ	プレイランドエフワン(宮城)
スーパーチェイス (タイトー)	5,810,980	HAP	タイトーイン高松店(香川)
ゼロチーム (セイブ開発)	13,985,110	ガチャピン氏にささぐIAC-MAK	ゲームプラザミッキー(広島)

プレイシティキャロット室蘭店　北海道
室蘭市中島町1丁目33-7　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバレッド (1P)	147,106	WIZなあンちくしょう	ALL 初級 2ミス
真サムライスピリッツ (半蔵)	267,190	NAT-RMS	ALL レベル4
真サムライスピリッツ (幻庵)	155,520	WIZなあンちくちょう	ALL レベル4
真サムライスピリッツ (右京)	155,500	WIZなあンちくちょう	ALL レベル4
真サムライスピリッツ (ガルフォード)	147,360	㊥	ALL レベル4
真サムライスピリッツ (シャルロット)	144,050	㊥組(組頭)	ALL レベル4
真サムライスピリッツ (十兵衛)	139,750	ヨガヨケよけ夫 RMS	ALL レベル4
ラグナロク	3,149,950	㊥組(組頭)	ALL レベル4 連付き
ぷよぷよ通	105,851	かまぼこ4AG	ステージ8レベル5 508ぷよ
リッジレーサー2 (中級)	3'59"153	AVG-FOE	FLAP47B175 5周目設定

プレイシティキャロット八戸店　青森
八戸市六日町33　☎0178-44-8580

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リッジレーサー2 (タイムトライアル)	3'14"940	石山かずきち	完走 MT
リッジレーサー2 (上級)	3'37"656	石山かずきち2	やっと出た 完走 MT
リッジレーサー2 (中級)	2'20"988	石山かずきち3	完走 MT
リッジレーサー2 (初級)	1'56"849	おくたのでし	完走 MT
ガンバレット (初級)	136,142	EROすけ	ALL
ガンバレット (練習)	53,060	EROきち	ALL まちがった!
ヴァンパイア (フェリシア)	1,168,200	たくぼ	ALL
ぷよぷよ通	220,366	三沢康浩	12面

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
豪血寺一族2 (ケース)	1,502,800	Now	ALL
豪血寺一族2 (れいじ)	1,936,800	Now	ALL
真サムライスピリッツ (ナインハルト)	134,900	AAA	ALL
真サムライスピリッツ (アースクエイク)	196,090	AAA	ALL
ガンバレット (初級)	126,983	穴埋め勘九郎 from 麻布	ALL

ゲームプラザ ヴィクトリア　北海道
札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
真サムライスピリッツ (ガルフォード)	576,170	WSR-リキさま!!	ALL
真サムライスピリッツ (服部半蔵)	503,100	PHU-SDR	ALL D×2
真サムライスピリッツ (柳生十兵衛)	248,220	PHU-SDR	ALL
真サムライスピリッツ (千両狂死郎)	227,330	カニのじ	ALL
真サムライスピリッツ (牙神幻十郎)	157,680	ラリー伊藤	ALL
真サムライスピリッツ (花諷院和狆)	223,210	NABE-P!	AL
真サムライスピリッツ (アースクエイク)	206,520	Ver.6	ALL
真サムライスピリッツ (ズィーガー)	293,760	あつし	ALL
真サムライスピリッツ (不知火幻庵)	145,450	ヘドラ	ALL
極上パロディウス (こいつ)	4,161,500	KPL-バイキン	ALL

プレイランド エフワン　宮城
仙台市青葉区中央2-6-6 タベイビルB1　☎022-261-5782

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パワードギア	4,456,400	たらばバニⓇ	ALL RUSH 連なし
★ガンバード (マリオン)	1,774,700	パシフィスト㊥ -M屋	2周ALL連 1周99万
ガンバード (アッシュ)	1,580,900	戦国人	2-7ボス連
ガンバード (バルナス)	1,481,600	仙台S㊥-OFC -GEA-TND	2-6ドラゴン連
真サムライスピリッツ (ガルフォード)	522,840	MR.	ALL㊙
真サムライスピリッツ (服部半蔵)	453,140	MR.	ALL㊙
バブルシンフォニー (ノーマルゲーム)	11,538,560	仙台A㊥ あずそロボ㊇	ALL 残3 コロロン使用
バブルシンフォニー (スーパーゲーム)	13,425,660	スーパー関取り おじまんロボ	ALL 残2 クルルン使用
★シュマイザーロボ (ワルキュリア)	3,135,100	仙台スマ㊥ スマキロボ	ALL 連付 ノーミス 639
★極上パロディウス (ミカエル)	3,695,600	仙台S㊥ ELHU-YUL	ALL 連付

コスモランド　茨城
鹿島郡鹿島町宮中4-1-21　☎0299-84-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Zゾーン)	8,434,380	EASY ㋐	ALL 連 B×2 C×4
ダライアス外伝 (Vゾーン)	11,324,210	EASY ㋐	ALL 連 B×5 C×4
ダライアス外伝 (Wゾーン)	10,361,110	EASY ㋐	ALL 連 B×5 C×4
ダライアス外伝 (Xゾーン)	9,777,870	EASY ㋐	ALL 連 B×3 C×3
ダライアス外伝 (Yゾーン)	10,683,980	EASY ㋐	ALL 連 B×5 C×4
ダライアス外伝 (Zゾーン)	10,495,470	EASY ㋐	ALL 連 B×5 C×4
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	10,250,150	EASY ㋐	ALL 連 B×3 C×6
バブルシンフォニー (ノーモルモード)	4,222,790	EASY ㋐	バブルン
真サムライスピリッツ (ガルフォード)	409,490	晴月 陸 (ブーデー)	ALL
エイリアンVSプレデター (ウォーリア)	4,973,300	Y.K	ALL

プレイシティキャロット琴似店　北海道
札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
真サムライスピリッツ (ガルフォード)	455,130	ちょし	ALL
真サムライスピリッツ (半蔵)	394,280	ちょし	ALL
だるま道場	343,710	西野「しみたれて済まぬ」たたみ	ALL 小坊主使用
エースドライバー	入荷		
鉄拳(仮称)	入荷は、いつだろう		グイン使用 ウソ
			担当.鉄拳チン○

ゲームコーナーロム　宮城
仙台市太白区向山2-2-17　☎022-262-9065

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバード (マリオン)	1,734,500	M屋	ALL 連 1周98万
ガンバード (ヤンニャン)	1,533,400	Y.S.	2-6 列車面有 1周99万 連
ガンバード (バルナス)	1,464,100	MATXXDX	2-6 連 1周100万
ガンバード (アッシュ)	1,005,500	PUYO³	2-3 連
★クイズゴーストハンター	1,415,200	運	ALL 500×1 100%
バツグン (タイプB)	23,926,590	お師匠	ALL 連
スーパーストIIX	1,182,700	PUYO³	ALL 連 ゴイ使用
極上パロディウス (ミカエル)	2,733,700	モチーファーPC	ALL 連
スーパーストIIX (ケン)	2,407,200	PUYO³	ALL 連
スラップファイト	6,419,840	Y.S.	Area255

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
宇都宮市駅前通1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバレット (上級)	201,298	たら	ALL ♡×4 全部ノーマル設定
真サムライスピリッツ (ガルフォード)	446,050	LECON-N.C	ALL 黒子なし
ヴァンパイア (モリガン)	1,498,300	PST-KLS㊗	ALL パイロン×2おち
F.H.ダイナマイト (リョウコ)	1,394,600	LECON-C.C	ALL 連 牛なし
ぷよぷよ通	315,074	TSW	ALL 464
龍虎の拳2 (ユリ・サカザキ)	2,958,830	PST-Ⓔ流 PERO	ALL 2本おち D×9
龍虎の拳2 (ジョン・クローリー)	2,201,080	永井美奈子	ALL
★雷電DX (初級)	7,016,000	AFC-CHOKU 合体失敗。以上。	ALL 2P側 連 スーパーへたくそ
エースドライバー	2'58"86	DK-LED	エキスパート乾燥 ビハインドビュー

プレイシティ24　北海道
旭川市2条8丁目　☎0166-23-5089

タイトル	スコア	スコアラー	備考
真サムライスピリッツ (ズィーガー)	331,900	SWAT-AMP	ALL 連 ㊙
真サムライスピリッツ (柳生十兵衛)	181,280	KSG-you連	ALL 連 ㊙
真サムライスピリッツ (服部半蔵)	363,040	魔B党-K.O	ALL 連 ㊙
真サムライスピリッツ (千両狂四郎)	159,410	魔B党-K.O	ALL 連 ㊙
真サムライスピリッツ (アースクエイク)	269,750	AGO	ALL 連 ㊙
真サムライスピリッツ (牙神幻十郎)	202,350	あごう	ALL 連 ㊙
真サムライスピリッツ (不知火幻庵)	178,960	AGO	ALL 連 ㊙
真サムライスピリッツ (覇王丸)	184,010	あごう	ALL 連 ㊙
真サムライスピリッツ (チャムチャム)	186,530	同上	ALL 連 ㊙
疾風魔法大作戦 (ミヤモト)	1,400,797	KDO	ALL

秋田キャロットハウス　秋田
秋田市中通1-4-5 吉沢ビルB1　☎0188-32-2868

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバレット	158,110	海の男㊥	ノーミスALL LIFE×4
アースジョーカー (JOKERI)	1,444,400	うし	ALL

トミームナコ　群馬
高崎市本町3-69　☎0273-25-2906

タイトル	スコア	スコアラー	備考
豪血寺一族2 (アンジェラ)	2,774,500	SUNDOMEST-ABN連	ALL 連㊙
豪血寺一族2 (アニー)	4,844,000	SUNDOMEST-BUK(総)	ALL 連㊙
スーパーストIIX (ガイル)	1,679,000	ゴウキをパーフェクトできればなあ…	ゴウキに敗北 高橋 史法
ガンバード (ヤンニャン)	1,024,300	ESSAYの残党 中島くん♡	1coin2-3 連
ガンバード (鉄)	789,800	ESSAYの残党 中島くん♡	1coin2-3 連
ガンバード (マリオン)	884,400	S.S	1coin2-3 連
極上パロディウス (こいつ)	3,022,400	ミッションコンプリート S.S	ALL 連
龍虎の拳2 (ミッキー・ロジャース)	2,601,500	魔B党-ⒽARU	ALL 連 P×23 D×7
パワースパイクスII	46,100	魔B党-ⒽARU	ALL 男子チーム

ファンタジーゾーン夢らんど　北海道
旭川市大町1条3丁目オークビル2F　☎0166-53-5332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Wゾーン)	8,889,530	おとしごキレーダ! S.G.T	ALL 連 4-2-3
ソニックウイングス2	1,352,700	さしぶ VELSIDE	2-2 連 目玉 ラファール
ソニックウイングス2	1,019,500	わさび VELSIDE	2-1 目玉 F-117
ヴァンパイア (ザベル)	907,500	「杉 良太郎」江戸の黒ひょう	ALL 連
スーパーマッスルボマー (アストロ)	4,290,800	ARG外伝	ALL P×4
キング・オブ・ファイターズ'94	312,480	クレンザー	ALL 連

JOYCOM平店　福島
いわき市平字白銀町1-4　☎0246-23-2965

タイトル	スコア	スコアラー	備考
真サムライスピリッツ	482,580	おししゴリ4刀×26810ファ×落ち!!	ALL
バーチャ・ファイター2	2'19"53	IPC-WHK-Ⓕ乙さん LOVE♡	ALL カゲ使用
バーチャ・ファイター2	2'47"59	ゆでうどん(キックボクサーみのる)	ALL ジャッキー使用
バーチャ・ファイター2	3'47"88	ちくりん(竹林) ネジしめ係	ALL サラ使用
サンダードラゴン2	3,058,490	乙II(超新人)	2P側 7面 すでに連氏に負け
レイフォース	7,825,000	IPC-WHK NORI(ザコ並)	ALL連
★W・ヒーローズ2JET (C・キッド)	252.22	lovely久川 (300出せ!!)	ALL 負×2
★W・ヒーローズ2JET (リョウコ)	262.36	もうやりたくない? lovely久川	ALL
バーチャ・ファイター	50"06	F"-chi連VANさんまた来て下さい	ALL ウルフ使用連
餓狼伝説スペシャル (タン・フー・ルー)	1,284,400	おさら丸出しIPCマイクめがねゴリ	ALL 3×刀 F×3みのるくん

モンテカルロ　群馬
高崎市中紺屋町11　☎0273-23-2361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
真サムライスピリッツ (柳生十兵衛)	153,910	ミヅキの声優宮沢美智恵じゃなくて残念	ALL
ガンバレット	143,872	うでが動かねー MNK㊎	ビギナー♡×3 ALL
ガンバード (ヤンニャン) 連付	1,022,600	中島くんゴミだね ABN連	2-3 用事バカ
ガンバード (鉄) 連なし	805,200	えーびーえぬ連	2-2バーカ
ガンバード (マリオン) 連なし	796,900	ピアノ連れは飛道、ケイレンでGO!	2-2S・S
豪血寺一族2 (アンジェラ)	3,100,500	FREEDOM-ABN連	ALL
豪血寺一族2 (アニー)	3,051,000	やったね吉田! 51位だ!!	ALL
痛快GANGAN行進曲 (キサラ)	146,395	ともちん	ALL
レイフォース	6,951,600	たわ言2.8%	5機設定 残×2

チャレハイ通信

●秋田CH（秋田）

★このところ女子高生の常連さんが増え，『ぷよぷよ通』が大人気です。通好みなゲームがたくさんの秋田CHにぜひ遊びにきてください。（スコアーボード担当にんに）

●プレイランドエフワン（宮城）

★昨年度，遠方より御来店してくださったみなさま，本当にありがとうございました。今年もよろしくお願いします。p.s.関根君へ，千○○子紹介して。 by 担当 Z

●JOYCOM平店（福島）

★GMT-VAN様，ご来店誠にありがとうございました。いろいろ勉強になりました。今度機会があったら大船のほうに遊びに行きたいです。そのときはよろしくお願いします。 by うぬう

●ゲームコーナーヤングパレス（千葉）

★『バーチャファイター2』入荷しています。50インチのきょう体で1PLAY100円です。ぜひプレイしに来店してください。

●ゲームコーナーフジ（東京）

★メダルゲームにはまってくれるスコアラー

ゲームプラザ コトブキ　埼玉
浦和市白幡3-1-28　☎048-838-6631

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	9,424,840	○○になりたい!! GPK-PMK♡	ABDGKPZ●残4・C5・B0
ダライアス外伝 (Vゾーン)	12,339,320	シューティング引退 BTM-KSM●	ACEHLQV●残4・C5・B5
ダライアス外伝 (Wゾーン)	11,797,380	あと50万欲しい♡GPK-のび Ⓣ©	ACEHMRW●残4・C5・B5
ダライアス外伝 (Yゾーン)	9,811,020	ミヅキは俺の物♡ GPK-PMK♡	ACFJOTY●残4・C5・B2
ダライアス外伝 (Zゾーン)	10,502,010	ちぇる百円かえせ! GPK-PMK♡	ACFJOUZ●残4・C5・B0
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,530,100	512欲しい! GPK-SJK	ACFJOUV●残4・C6・B5
真サムライスピリッツ (不知火)	155,220	わっし～	ALL
真サムライスピリッツ (千両)	133,620	H沼君	ALL
真サムライスピリッツ (アースクエイク)	354,890	胃が痛い………うげ GPK-のび 帆Ⓐ	ALL 黒子×0● ⓦ
	つかれた	1週間で4kg やせてしまった ⓞ	

熊谷ガリバー　埼玉
熊谷市筑波2-49-9フォーラム秋山ビル1F・B1　☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドラゴンボールZ2 スーパーバトル	356,601	BIN	ALL ノーマル NO.16使用ⓦ
ガンバード (マリオン)	1,532,000	DAB.S	2-6 列車㊒ ●付 1周97万
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	10,797,020	AJSP-たま夫	ALL ●付
ダライアス外伝 (Vゾーン)	12,269,020	TUG	ALL ●付
ダライアス外伝 (Wゾーン)	11,396,810	PGP-まちゃみ	ALL ●付
ダライアス外伝 (Xゾーン)	11,239,990	PGP-まちゃみ	ALL ●付
ダライアス外伝 (Yゾーン)	11,787,750	PGP-まちゃみ	ALL ●付
ダライアス外伝 (Zゾーン)	9,837,610	PGP-まちゃみ	ALL ●付
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,495,630	TUG	ALL ●連付
バーチャコップ	9,999,999	GTA	ALL

プレイランド スカイシアター　埼玉
深谷市西島町2-20-25　☎0485-73-8667

タイトル	スコア	スコアラー	備考
真サムライスピリッツ (チャムチャム)	189,510	もうちっとロリッと♡ PST-USA㊉	ALL黒子×0●ⓦ付き
真サムライスピリッツ (ナインハルト)	379,210	♡♡はラブリー♡PST-JUN●	ALL ラ、ラブリ～♡
真サムライスピリッツ (牙神幻十郎)	281,620	ピョコタンGO! GO!魔王W㊉	ALL おやじチョップ
真サムライスピリッツ (アースクエイク)	162,350	篠原といえばやっぱ涼子♡YAMA	ALL 元バードル研
ダライアス外伝 (上Vコース)	12,263,920	フーセンなうな丼	ALL
豪血寺一族2 (クララ)	3,936,200	最近イベント中の為留守です NO.1	ALL ●ⓦ付き
豪血寺一族2 (サハド)	3,592,300	篠原なら恵美だよ♡PST-JUN●●	ALL ●ⓦ付き
豪血寺一族2 (孤空院千滋)	2,887,700	誰かの為にメット買った 魔王W㊉	ALL ●ⓦ付き
豪血寺一族2 (破魔才蔵)	2,997,100	紅白出場おめでとう♡YAMA●	ALL ●ⓦ付き
爆発クイズ魔Q大冒険	542,700	カニレーザー	ALL サソリ 89%

八千代プレイランドカーニバル　千葉
八千代市八千代台東1-6-17 コパボウル1F　☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
真サムライスピリッツ (ガルフォード)	536,130	S.H.マニア	お ●ⓦR38
ドラゴンボールZ2 スーパーバトル	292,200	Ⓑ-SATSUMA	ALL セル使用
ダライアス外伝 (Wゾーン)	12,227,850	廿ZONE	ALL ● M終了=493万
ダライアス外伝 (Zゾーン)	12,365,520	Ⓑ-SATSUMA	ALL ●
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,719,240	Ⓑ-SATSUMA	ALL ● 51,200×1
ぷよぷよ通	202,094	SUR-ELR-天鋼㊗	ALL
ガンダムEXレビュー	1,556,300	ELPEO●	ALL ●ⓦ シャア・ゲルググ
極上パロディウス (ミカエル)	3,172,500	SUR-天鯱 ㊗	ALL ● 1周=185万
極上パロディウス (タコスケ)	2,774,300	SUR-ELR-天鋼㊗	ALL ●
スーパーストIIX	2,837,800	Ⓑ-SATSUMA	ALL 爪×3 ダルシム ●ⓦ

ギャレッソ津田沼店　千葉
船橋市前原西2-15-16酒井ビル　☎0474-74-4761

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パワードギア (プロディア)	5,796,800	TV	ICALL ⓦ付Ⓟ×4 残0
パワードギア (フォーディ)	5,668,900	JAMES	ICALL ⓦ付Ⓟ×2 残0
パワードギア (レプトス)	5,551,900	TV	ICALL ⓦ付残0
パワードギア (ガルディン)	5,374,600	JAMES	ICALL ⓦ付残0
ライトブリンガー (アッシュ)	8,789,540	佐高 あきら	ICALL 続編希望
ライトブリンガー (システィー)	8,178,000	SCT	ICALL 残0
★ガンバード (ヤンニャン)	2,006,000	DBL・らじあめ㊉	ALL ●付残1残B1 列車あり
バーチャ・ファイター	54"47	NASAUKA	
エアーコンバット (上級)	133,940	なぜか高沢一成	エキストラALL4・9・秒・残・し・←重要
ドラゴンボールZ2 (セル)	1,245,302	RUSS-PIS.	ALL Ⓟ×1 ノーマルランク

ゲームコーナーヤングパレス　千葉
鴨川市横渚884-6　☎04709-3-6431

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★対戦ぱずるだま (ユミ使用)	2,149,200	サルコビッチ	ALL
真サムライスピリッツ (服部半蔵)	399,160	OZAWA先生	ALL ⓦ付
真サムライスピリッツ (ナインハルト)	222,230	XYZ・やすすけ	ラスボス
ヴァンパイア (モリガン)	1,611,400	ASS・ニッシー西	ALL
スーパーマッスルボマー (アストロ)	12,341,800	XYZ・やすすけ	ALL
ダライアス外伝 (Vゾーン)	10,798,730	A・S・S 会長	ALL C×5 ノーミス B×5
ダライアス外伝 (Zゾーン)	10,439,540	TOM・T	ALL C×4 ノーミス B×5
ガンバード (アッシュ)	956,900	URO●-NAD レイアースて何?	2-3 連付
ガンバード (ヤンニャン)	993,000	赤リボン-ボタ太㊥ また落ちたショック	2-3 連付
ザ・キングオブドラゴンズ	4,143,500	HARD-TORA OLD ゲーム復活	ALL エルフ使用

ハイテクセガ大船　神奈川
鎌倉市大船1-23-28　☎0467-46-4933

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Vゾーン)	12,052,930	VMT ILG-古田ゆり子	ALL ● 残4Ⓑ×5Ⓒ×5
ダライアス外伝 (Wゾーン)	12,014,390	GMT-VAN	ALL ● 残4Ⓑ×5Ⓒ×5
ダライアス外伝 (Xゾーン)	11,451,140	ECM-SST-S.T	ALL ● 残4Ⓑ×4Ⓒ×4
ダライアス外伝 (Yゾーン)	12,514,260	ECM-SSI-S.I	ALL ● 残4Ⓑ×5Ⓒ×5
ダライアス外伝 (Zゾーン)	12,012,660	PAT	ALL ● 残4Ⓑ×5Ⓒ×6
ガンバード (アッシュ)	1,281,100	ECM-FISCHER	2-4 ● 残4Ⓑ×5Ⓒ×6
ソニックウイングス2 (RAFALE)	1,490,500	入沢重樹	2-5 ●
バーチャ・ファイター2 (カゲ)	3'15"85	ALEX	ALL
バーチャ・ファイター2 (ウルフ)	5'28"11	A.O	ALL
★極上パロディウス (タコスケ)	3,443,400	しわしわしわしわし わしわしわしわしわ	スペシャル面 ● 1周目187万

ゲームプラザ ニューヨーク 大船店　神奈川
鎌倉市大船1-22-26大船会館2F　☎0467-44-0027

タイトル	スコア	スコアラー	備考
デイトナUSA (上級)	3:18'01	DIO	T.A
極上パロディウス (ミカエル)	2,972,100	KAZUO	SP面 1周設定
ぷよぷよ通	278,272	雅Q₂	ALLLMA×12連鎖
バブルシンフォニー	10,652,890	デイビス中村	ボブルン ALL ドア有りノーマル
豪血寺一族2	6,794,300	K.O	陳念 お種
痛快GANGAN行進曲	207,680	Luck-NOA なおし	条ALL
痛快GANGAN行進曲	195,870	Luck-坂本	李ALL

ゲームセンターコパIII　神奈川
秦野市南矢名2-19-5　☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★バブルシンフォニー	15,801,980	G.M.Cやちよ	ALL ● スーパー
疾風魔法大作戦 (ミヤモト)	1,848,206	KMC-TEM	ALL ●
★疾風魔法大作戦 (チッタ)	1,737,016	ウーキーMST	ALL ●
疾風魔法大作戦 (キックル&レイクル)	1,701,017	ウーキーMST	ALL ●
★疾風魔法大作戦 (ボーンナム)	1,789,676	ウーキーMST	ALL ●
★龍虎の拳2 (ロバートガルシア)	2,526,810	KMC-IZAⓉ	ALL ●
バブルシンフォニー	13,180,620	QQQ	ALL ● ノーマル
スーパーストIIX	1,658,000	KMC-IZAⓉ	ALL ●ⓦ バルログ
パワードギア	4,825,000	N.ABE	ALL ● レプトス
オペレーションラグナロク	5,486,500	さとしん	ALL ●

プレイアイシー鶴巻店　神奈川
秦野市鶴巻北2-5-13　☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバード	877,100	森当	2-2 マリアン
ガンバレット	166,752	RPM	ALL 初級
キング・オブ・ファイターズ'94	213,360	コンタMEN	メキシコゲーム ALL
真サムライスピリッツ (ナコルル)	125,270	塾長	ALL
真サムライスピリッツ (ハンゾウ)	201,510	MHC	ALL
真サムライスピリッツ (ガルフォード)	405,470	MENシリーズ 募集中!	ALL
真サムライスピリッツ (アースクエイク)	174,030	帰ってきたJOCN-TV	ALL
真サムライスピリッツ (右京)	151,750	ジーMEN	ALL
豪血寺一族2	2,889,700	㊥中村	ALL
対戦ぱずる玉	1,232,600	復活ミルクティー	9面 ユミちゃん

ジョイフルランドヒノーズ下井草　東京
杉並区下井草2-44-7 ゲームセンター1階カウンター　☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Zゾーン)	12,174,790	平城	ALL C×5 ●
★ダライアス外伝 (Wゾーン)	12,454,840	うま坊	ALL● ●
★ダライアス外伝 (Xゾーン)	12,641,840	しか坊	ALL● ●
ダライアス外伝 (Yゾーン)	12,787,620	2人合わせてうましかだー。	ALL● ●
ダライアス外伝 (Zゾーン)	12,695,620	ドメコイヤーンおっ○いもみもみさん♡	ALL● ●
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,778,330	漢字にすればすべてが分かるう～。	ALL● ●
★カイザーナックル (バーツ)	2,189,700	牛が笑ってるLRBN-ちゃちゃ㊌	ALL ●ⓦ
アレックスキッド	675,970	今日は海ちゃん♡ RBN-まい'ん	ALL

ゲームセンターポパイ　東京都
足立区綾瀬4-9-31　☎03-3620-4873

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パワードギア (フォーディ)	4,473,700	MOL-ZAPP	ALL 連付
レイフォース	8,601,900	KSD-NAK/ZXS'	ALL 連付
ダライアス外伝 (Wゾーン)	11,343,070	KSD-HAT-木野Ⓙ	ALL 連付
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,608,160	SHI	ALL 連付
ガンバード (パルナス)	1,645,200	MOL-SAI	2-7 連付
疾風魔法大作戦 (ボーンナム)	1,524,045	MOL-SAI	2周ALL 連付
雷電DX (初級)	6,380,450	MOL-SAI	ALL 連付
ソニックウイングス2	2,157,300	MOL-SAI	2-9 連付 F-15使用
ブレイジングトルネード (シングルモード)	440,800	MOL-PYS	ALL ホウ使用
ガンマスター (ロケバージョン)	290,150	MOL-キラートマトⓚ	ALL 1P側

ゲームコーナーフジ　東京
葛飾区新小岩1-50-8　☎03-3652-0670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバード (マリオン)	1,552,000	M.D.S.-RIK君	ALL ●
★ガンバード (鉄)	1,937,700	まずは及第点か? AKA	ALL●残×0 1周102万
★スーパーストII (ケン)	2,412,600	サガット落ち ㊛	ALL●R×41 爪×3 P×19
★スーパーストII (リュウ)	2,488,700	㊛	ALL●R×38 爪×3 P×20
★スーパーストIIX (リュウ)	3,554,000	SSMR蒼い竜巻	ALL●R×43 爪3 5-5-1
ヴァンパイア (モリガン)	1,703,400	CYCLONE - NEC	ALL● 3万×2落
★パワースパイクスII ネオクラッシャーズ	51,760	G.M.C. TETSU	ALL
ダライアス外伝 (Xゾーン)	12,325,750	EC▲-ATC - N.F	ALL●残×4 B×5 C×4
バブルシンフォニー	12,579,710	SSMR紫-DGM ひげめめじょ様	ALL●残×3 B×6 ボブルン
バブルシンフォニー (スーパーモード)	14,144,140	マダムキラー春光に捧ぐ!ひげめめじょ	ALL●残×4 B×6 ボブルン

プレイスポット すーるぽん　東京
渋谷区渋谷1-27-1　☎03-3407-7313

タイトル	スコア	スコアラー	備考
真サムライスピリッツ	193,120	?	ALL アースクエイク
スーパーマッスルボマー	11,857,800	もりた	ALL ブドー使用
スーパーマッスルボマー	13,426,300	G.P.K	ALL アストロ使用
バーチャ・ファイター	1'08"57	キャサ夫	ラウ使用
サンダードラゴン2	2,742,590	デイトナUSAに夢中な人	7面(1P側) ●有
サンダードラゴン2	5,368,650	辺見えみり早く脱げ!	ALL(2P側) ●有

ICチェーン船橋&経堂店　東京
世田谷区船橋1-14-2　☎03-3426-8528

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ぷよぷよ通	253,285	T-nac	ICOIN ALL 船橋店
キング・オブ・ファイターズ'94	291,800	SASTY	ブラジルチーム 経堂店
ヴァンパイア (サスカッチ)	1,252,000	KEN	ALL 経堂店
スーパーストIIX	1,038,400	KOH	リュウ 経堂店
ツインイーグルII	1,151,040	KEN	経堂店
天地を喰らうII	1,392,650	KEN	経堂店

を募集!みなさんもご一緒にはまってみませんか?　私もはまってますG・M・C-URA

●ジョイフルランドヒノーズ下井草（東京）

★GGE会長の虎井権太さんは，あるところを丁稚のT氏に発見され，それはあまりにも若すぎる行動という会員Y氏の意見により，GGE永久追放となりました。　つづく

●AV-NETWORK一橋学園店（東京）

★今月もたくさんの申請をいただきありがとうございました。残念ながら10タイトルに載せられなかった方々，本当にごめんなさい。でもこれにこりずにまたの参加をお待ちしております。　from Q

●ICチェーン砧&狛江店（東京）

★最近砧店のハイスコアがさびしいので我こそはと思う人，砧店に名前を残しにきてはいかがでしょうか?　スタッフ一同お待ちしております。

●PC巣鴨店（東京）

★ナムコ&他社PCB，OLDイベントは3か月行なっていきます。みなさんチェック入れにきてください。

●PC島大前店（長野）

★『真サムライスピリッツ』入荷。対戦台1

ICチェーン砧&狛江店　東京
世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F ☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
真サムライスピリッツ(服部半蔵)	264,290	たっくん	11人目で死 狛江店
真サムライスピリッツ(アースクエイク)	241,910	ちっくん	ミヅキで死 狛江店
真サムライスピリッツ(シャルロット)	138,990	オサール	ミヅキで死 狛江店
真サムライスピリッツ(ガルフォード)	107,300	たっくん	3人目で死 狛江店
ヴァンパイア(オルバス)	1,417,200	ちっくん	狛江店
ヴァンパイア(ザベル)	1,271,900	ひっくん	狛江店
ヴァンパイア(サスカッチ)	1,141,200	GIS-SSK-PRO	狛江店
ヴァンパイア(モリガン)	901,400	KOR	パイロンからPを取った! 砧店
F.H.ダイナマイト(ミゾグチ)	1.163.250	GIS-SSK-PRO	ミゾグチ 狛江店
ガンバード(ヤンニャン)	476,800	たっくん	5面 狛江店

プレイタウンYOU&YOU町田店　東京
町田市原町田6-10-10 ☎0427-29-8234

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝(Z'ゾーン)	10,531,840	FUS	ALL ●
ダライアス外伝(Vゾーン)	11,383,240	Alicecompany-KAZ	ALL ●
ダライアス外伝(Wゾーン)	9,122,230	おやじ	ALL ●

ゲームプラザ ニュー日の出　長野
上田市中央2-7-9 ☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝(Vゾーン)	11,586,950	DYB-ザコ-そい	ALL ● 4ボム5キャップ
ダライアス外伝(Yゾーン)	8,126,770	M.U.R のだれか	ALL ● スミス
ヴァンパイア(モリガン)	1,400,300	M.U.R ももまる	ALL 6おち D×2
疾風魔法大作戦(ニルヴァーナ)	994,851	K.I.D!	2-5 ●
龍虎の拳2(ジョン・クローリー)	3,253,160	M.U.R ももまる	ALL ● P×22 D×9
龍虎の拳2(キング)	3,183,770	M.U.R だきょう	ALL ● P×22 D×8
早押しクイズ熱闘生放送	710	OGU	ALL 91%
バーチャ・ファイター(ウルフ)	1'22"36	ずんずん教信者1号(X68K)	ALL いまごろ入荷
極上パロディウス(こいつ)	2,934,500	400万がパロです。	ALL ●修業中
極	優勝!	M.U.R ももまる	ALL 極人多数

ゲームスポット ア・テ・ナ♡　東京
杉並区高円寺北2-20-6 (1F) ☎03-3310-5318

タイトル	スコア	スコアラー	備考
真サムライスピリッツ(ズィーガー)	385,010	井手らっきょズイーカー! 狼少女●	ALL●◎ 100%×ALL
真サムライスピリッツ(チャムチャム)	216,020	ヤオヤオヤオ! DMJ-KTC●	ALL●◎
真サムライスピリッツ(幻庵)	216,990	コロニチャルゥー! DMJ-OGD●	ALL●◎
真サムライスピリッツ(十兵衛)	143,490	ひよっ子めが! DMJ-KTCせり	ALL●◎
痛快ガンガン行進曲	209,785	暗黒ほたる教団員 DMJ-KTC●●	ALL●キサラ使用
豪血寺一族2(千兹)	2,766,600	ちょっぴり老体派? DMJ-KTCせり	ALL●◎ D×3 P×2
豪血寺一族2(バッファロー)	3,434,500	アイドルは自然に♡ DMJ-狼少女●	ALL●◎S×25 D×1 P×2
雷電DX(練習)	13,344,410	ダラ伝がなくなった GGえ-HYJIN	ALL●(1-5) 残×0
★龍虎の拳2(ジャック・ターナー)	2,341,200	ぢたま某の色紙ハズれてショックちゃ²	ALL◎ D×11 右 D●付

ゲームスポット アテナ 町田店　東京
町田市森野1-37-8今村ビルB1 ☎0427-21-6887

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝(Z'ゾーン)	11,877,540	若いモンには負けん 印刷オペレーター●	ALL、連付 「会社やめようかな」
真サムライスピリッツ(アースクエイク)	398,900	BT夫(再デビュー)	ALL、●◎付 黒子有、2本落ち
スーパーストⅡX	2,105,540	カンフーは無敵だ 江藤 恵	ALL、連付 フェイロン使用
スーパーストⅡX(サガット)	2,610,500	NGT-キャサ夫	ALL、F×4 (3-4-1)
スーパーストⅡX	2,091,300	大英帝国に栄光あれ 江藤 恵	ALL、連付 キャミイ使用
真サムライスピリッツ(ニコチン)	244,980	さとり ☆彡	ALL、●◎付 3本落ち
真サムライスピリッツ(ズィーガー)	315,870	DMJ-狼少女●	ALL、●◎付
真サムライスピリッツ(ガルフォード)	519,240	HYP-よこ山	ALL、●◎付 「後半だきょー」
スーパーストⅡX	1,482,000	KMC-IZA①	ALL、連付 バルログ使用
サンダードラゴン2(2P側)	5,471,560	ムッシュかまやつ(辺見えみり)	ALL、残0 ヤナちゃんFC

プレイシティキャロット松本店　長野
松本市中央1-3-7 セントラルビルB1F ☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバード(バルナス)	1,466,000	K.scope-華之宇元帥	2-6 ● 1周99万
ガンバード(アッシュ)	997,000	K.scope-KLM	2-2 ● 列車面
ガンバード(鉄)	771,900	チキンヨッシー●だ!	2-1 ●
★ファイナルラップR(ドイツ)	2'30"11	K.I	完走 B・L36"41
真サムライスピリッツ(ガルフォード)	523,090	TIN	ALL
真サムライスピリッツ(服部半蔵)	391,060	TIN	ALL 黒子無
真サムライスピリッツ(橘右京)	186,530	EEL	ALL 黒子無
真サムライスピリッツ(ナコルル)	185.460	K.scope-LIT◎	ALL
真サムライスピリッツ(アースクエイク)	173,970	木曽から出張JDF	ALL 黒子無
ヴァンパイア(モリガン)	1,672,200	K.scope-華之宇元帥	ALL 9人126万

プレイシティキャロット巣鴨店　東京
豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1 ☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★雷電DX(練習)	14,797,230	グラディウサー同盟 DKT-GER②	2P側 連付 2-6
ラグナロク	6,461,600	BOX-RAY	連付1面161万 ALL 残×1
ガンバード(ヤンニャン)	1,983,700	DBL-らじあめ㊥	連付1周106万 ALL
ガンバレット(初級)	203,685	SNC-瑠堂 光	連付 ALL ボーナス両方
リッジレーサー2(中級)	2'20"306	MSO-IO LIE	MT
リッジレーサー2(初級)	1'56"047	MSO-IO LIE	MT
バブルシンフォニー	7,933,730	KAZ	P-12 オリジナル
ドラゴンボールZ2(悟空)	366,000	Siryu	ALL
ぷよぷよ通	488,931	FIS-NAZS	B557 ALL
★餓狼伝説スペシャル(ジョウー・ヒガシ)	2,704,700	出張サービス SSC-VAP●	ALL◎D×27

プレジャーキャッスル　東京
町田市原町田6-14-8 ☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バブルシンフォニー	15,405,910	SSC-ネズミ(坂ちゃんファン)	ALL ● 残3(スーパー)
ダライアス外伝(Z'ゾーン)	11,735,550	RVS-GUN(落武者ファン)	ALL ●
ダライアス外伝(Wゾーン)	12,094,560	GMT-VAN	ALL ●
ダライアス外伝(Zゾーン)	12,267,670	RVS-GUN(テレクラファン)	ALL ●
ヴァンパイア(モリガン)	1,666,100	CYCLONE -NEC	ALL ● FTマニア
ヴァンパイア(ガロン)	1,724,200	トーMスたけしオブレターニティ	ALL ●
スーパーストⅡX	2,240,000	FGK-乱丸(えきす保ファン)	ALL ● (フェイロン使用)
スーパーストⅡX	2,202,900	FGK-乱丸(Tバックマニア)	ALL ● キャミイ使用
スーパーストⅡX	1,529,100	KMC-IZA①	ALL ● バルログ使用
ワールドラリー	74,171	KAN(カン)	ALL

夢空間ファンタジー　長野
茅野市ちの丁田2732-1 ☎0266-72-5339

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャ・ファイター2(カゲ)	4'52"55	きたなきあ!?	ALL
バーチャ・ファイター2(サラ)	6'04"75	きたなきお!?	ALL
バーチャ・ファイター2(ウルフ)	7'50"87	ねびろす!?	ALL
ぷよぷよ通	268,904	Axz	ALL
真サムライスピリッツ(ガルフォード)	316,340	ふきふぇる	ALL ●◎付

AVネットワーク 一橋学園店　東京
小平市学園東町1-4-33 1F ☎0423-46-4560

タイトル	スコア	スコアラー	備考
真サムライスピリッツ	574,570	chair	ICALL ガルフォード
カンバード(ヤンニャン)	1,008,000	chair	2-4
ガンバード(マリオン)	909,200	chair	2-3
ゴルフィンググレイツ2(POW)	-14	とめ	OUT・IN共 初級 ALL
スーパーストⅡX(リュウ)	2,109,400	あかき♡	ICALL
パワードギア(ブロディア)	2,268,100	つっこみの拓	S-4
ぷにっきぃず	463,800	chair	ICALL でか消し56個
エイリアンVSプレデター(リンクロサワ)	4,598,800	コウゾー	ICALL
ラピッドヒーロー	2,985,500	chair	ICALL 残:2
ヴァンパイア(モリガン)	1,476,900	ブリラー	ICALL

プレイランド 長岡駅前店　新潟
長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F ☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバード(ヤンニャン)	824,100	DARK,COM, HUMAN-MAT	2-1
ガンバード(バルナス)	890,000	DARK,COM, HUMAN-MAT	2-2
極上パロディウス(こいつ)	1,508,100	Bee	スペシャル
ダライアス外伝(Yゾーン)	9,582,300	Ryo	ALL
バブルシンフォニー(バブルン)	4,470,460	I.C.M	
バブルシンフォニー(バビー君)	4,445,240	I.C.M	
リッジレーサー2(中級)	2'22"95	あすの	
ソニックウイングス2(YF-23)	1,532,900	Mパワー	2-6
ガンガン行進曲	157,900	Mパワー	ALL フウマ使用
ハットトリックヒーロー'95	5	Mパワー	3ステージ

扇ケ丘レジャーセンター　石川
石川郡野々市町高橋町36-2 ☎0762-46-6406

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ヴァンパイア(ガロン)	1,860,100	明日からマキシマム	ALL ALL◎ D×9 ●◎
★ヴァンパイア(フェリシア)	1,842,000	T.Clue-ISD	ALL ●◎
★ヴァンパイア(オルバス)	1,830,700	T.Clue-KOS	ALL ●◎
★ヴァンパイア(ビシャモン)	1,802,400	T.Clue-RIK	ALL ●◎
★ヴァンパイア(モリガン)	1,742,000	T.Clue-ISD	ALL ●◎
★ヴァンパイア(デミトリ)	1,727,800	オルバスぜってい糠す!!	ALL ●◎
★ヴァンパイア(アナカリス)	1,641,500	T.Clue-ISD	ALL ●◎
★ヴァンパイア(サスカッチ)	1,626,200	だうーD少ねえよ	ALL ●◎
★ヴァンパイア(ビクトル)	1,600,200	T.Clue-ISD	ALL ●◎
★ダライアス外伝(Yゾーン)	12,827,880	T.Clue-rカモネ	ALL ●

プレイスポット イーグル　東京
田無市本町4-2-16 おんべビルB12F ☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝(V'ゾーン)	9,224,460	てて	残×4 B×3 連付
ダライアス外伝(Yゾーン)	8,308,090	NOB	残×4 B×1 連付
ダライアス外伝(Wゾーン)	8,966,710	G.N	残×4 B×3 連付
ダライアス外伝(Vゾーン)	10,109,740	Y.EXP-KJ	連付
疾風魔法大作戦	774,052	PEE	2-3 ヨヤモト 連付
スーパーストⅡX	1,646,500	-XYZ-	豪鬼まで 春麗使用
スーパーストⅡX	1,348,600	SAS	ALL ガイル使用
スーパーストⅡX	1,326,700	Pe2& Redfox	豪鬼まで ケン使用
アウトランナーズ(スイス)	3'21"31	X	スピードバスター
ガンダムEXレビュー	584,700	ACE	ALL グフ使用

プレイランド 柏崎店　新潟
柏崎市駅前2-3-7 イトーヨーカドー5F ☎0257-21-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
豪血寺一族2(陳念)	5,366,800	テツマン野郎/キャーピエールはぐ	ALL
豪血寺一族2(破鳥才蔵)	2,383,600	あず男	ALL
豪血寺一族2(花小路クララ)	2,265,200	KPL-HAQ	ALL
ガンバード(バルナス)	905,500	DARK-COM HUMAN-MAT	2-2ボス
ガンバード(アッシュ)	871,800	わい・えっふぅー(Y・F)	2-1
ガンバード(鉄)	791,900	DARK-COM HUMAN-MAT	2-1
ダライアス外伝(Z'ゾーン)	6,414,810	バリバリ魔王	残×2、B×1
真サムライスピリッツ(不知火幻庵)	151,140	DARK-HYU	ALL
パワードギア(セイレーン)	4,658,100	ネーエネエムウムウ㊥-T・F	ラストボス
ぷよぷよ通	395,913	多賀谷 剛	B432

アイリン夢空間　岐阜
本巣郡糸貫町織里大西635 ☎05832-7-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★パワードギア(フォーディ)	6,516,600	GGE-CRISP-PAN	ALL ◎付 残0

組，1P用1台，いずれも大斬りボタンがついています。も一大人気で朝から行列ができるほど（ウソ）対戦も盛り上がってますんで，みなさん遊びにきてくださいネ。　担当　内田

●PC静岡店&アピア店（静岡）

★栄転(?)の前店長，H氏，お元気ですか?某Z氏と仲良くやってください。ちなみに当店は『バーチャファイター2』年末に入荷予定(?)ですので，今ごろは熱い対戦が繰り広げられてることでしょう。

PCアピア店バイトのみ&よ

●扇ケ丘レジャーセンター（石川）

★『スーパーマッスルボマー』/14,628,300/NGO-ますぴ/ALL★『ドラゴンボールZ2』/1,751,702/T.clue-じょーじ/ALL

●シーキャットPART1（愛知）

★当店はすでに，『真サム』より『ヴァーチャファイター2（VF2）』が熱く，他店や遠征組の人たちの挑戦をお待ちしております。『VF2』は，入荷時から1ゲーム100円でサービス致しております。

●PLAYCITYNASA（大阪）

★遠征にきてくださった方々どうもありがとうございました。　by担当

Y.Pエンゼル　岐阜
多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
真サムライスピリッツ	174,080	AAA	
ヴァンパイア	81,800	CAD	
キング・オブ・ファイターズ'94	284,450	ABC	
スーパーストIIX	448,800	HOP	
グレードスミガース94	なし		
スーパーマッスルボマー	14,200	CAT	
エイリアンVSプレデター			
ティンクルビット	23,500	TOP	
Jリーグサッカー V-SHOOT	なし		

プレイシティキャロット静岡店&アピア店　静岡
静岡市中吉田15-8　☎054-263-8604

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバード (アッシュ)	1,469,200	全日本ノーターハンター連合会会長Ⓡ	以下全てZlc 2-6
エースドライバー (BEGINNER)	3'00"23	ELYⓣ愛アマ	完走(2位) ATBL58"45
エースドライバー (EXPERT)	2'55"28	TFX-MIⓐ	完走(4位) MTBL56"48
エースドライバー (EX.PRO)	3'50"40	SPREAM-FKS	完走(1位) MTBL55"50
真サムライスピリッツ (シャルロット)	180,710	SPREAM-NMD-FKS	ALL P×3 ちょっとかせぎ有
ガンバレット (激ムズ)	150,7650	激ムズ三郎	ALL
おてんきパラダイス	4,438,030	SBC	ALL NICK
おてんきパラダイス	4,122,070	MYM-AUT	ALLBOBBYノルマ達成
痛快GANGAN行進曲	154,145	ELYⓣ	ALL 穴ウメ クソゲー集使用
バーチャ・ファイター (ウルフ)	1'15"44	CERAIFAX-VS/R	ALL 穴ウメ 閉店10分前

ウィルトーク タイトー 豊橋店　愛知
豊橋市花田町字土亀105-2　☎0532-63-6394

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストIIX	1,883,400	TKS-AFU2号	ICALL
ライトブリンガー	3,768,860	KS	ICALL
ダライアス外伝 (Y'ゾーン)	12,748,690	GP-⑪(YMK)	ICALL
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	12,618,360	CA	ICALL 残×6
レイフォース	5,171,000	久々に来ました GP-⑪(YMK)	ICALL 残×2
カイザーナックル	1,357,000	オルバスとりい	
エイリアンVSプレデター	5,263,300	AFU	ICALL残×5リン

シーキャット PART1　愛知
豊橋市中浜町219-30　☎0532-37-2478

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャ・ファイター2	2'29"67	VVV	ALL 1C ラウ
バーチャ・ファイター2	5'34"95	K.T	ALL 1C リオン
真サムライスピリッツ	399,830	高津様金計三千円 VVV ●	ALL ガルフォード
真サムライスピリッツ	319,890	A.N	ALL アースクエイク
パワースパイクスII	51,270	かかってこいMKN MYT-DAN	ALL ハイパー
バブルシンフォニー (スーパー・人間)	13,116,000	TOR	ALLR 残×5
ダライアス外伝 (Zゾーン)	12,129,320	HIK	ALL●残×4 B×5 C×6
疾風魔法大作戦 (ブルギン)	1,113,064	FOL-KAW	2-6
疾風魔法大作戦 (キックル&レイクル)	1,179,414	どうやってかせぐのかわからんぞやい●	2-6
エスケープキッズ	100面+α	手連射(秒間52) FOL-KAW	永久

ゲームプラザ イエローハット　愛知
名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-453-5857

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エースドライバー (プロコース)	3'56"23	R.N	完走 マニュアル
ガンバレット (練習)	57,882	戦う高校生 "TMR" たこまる	ALL ノーミス 残4 ボーナス0
ガンバレット (初級)	179,821	HY-変態教祖	ALL 1ミス 残2 ボーナス1
ガンバレット (上級)	172,082	HJYK-変態オカマ教祖	ALL 1ミス 残2 ボーナス1
ガンバレット 激ムズ	187,874	H.I.	ALL 1ミス 残3 ボーナス1
雷電DX (練習)	12,788,360	NMT	1-8 2P側 ●付き
ヴァンパイア (ビシャモン)	1,691,900	TAK.	ALL
クイズアンドドラゴンズ (ファイター)	2,984,900	あとはコボルド! NBLA-DOHⓈ	ALL あと1ストップ!
バブルシンフォニー (ノーマルモード)	6,122,640	SG-ELFバニー●	真のラスボス
バブルシンフォニー (スーパーモード)	11,964,750	DCC-AGAS-KACⓅ	ALL 左A→C→F→J→O→P

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知
名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバレット	174,333	HYK-KUNO-CHAN	ALL 1ミス 激ムズ
真サムライスピリッツ (アースクエイク)	184,910	Ⓩ	ALL 黒子なし
リッジレーサー2 (タイムトライアル)	3'15"255	CR-X(本物)	マニュアル
ダンジョンズ&ドラゴンズ	1,133,026	Ⓢ	ALL ドワーフ使用
対戦ぱずるだま	1,751,600	しゅんぞう	ALL ユミチャン使用
バツグン (タイプB)	15,177,130	ヒゲ郎	ALL 残×0 1P
バツグン (タイプC)	12,259,110	●	ALL 残×0 連付
F/A (5-WAVE)	1,956,100	YYY…あっちょう●	ALL 連付 F-16 1ボフ
スーパーストIIX (ケン)	1,308,400	谷島さん遊びに来てね。もみじ	ALL
マーシャルチャンピオン	524,200	きゃみけん	ALL レイチェル使用

プレイシティキャロット四日市店　三重
四日市市西浦2-1-5　☎0593-54-2266

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバレット	187,458	BOZ(難スギ)	ALL 初級
ヴァンパイア (ビクトル)	1,412,600	杉やん(ヤバスギ)	ALL
ヴァンパイア (ザベル)	1,340,700	オクDHAL135	ALL
ヴァンパイア (デミトリ)	1,313,700	K.K	ALL
スーパーストIIX (ガイル)	2,652,300	BOZ-538	ALL
スーパーストIIX (リュウ)	2,458,200	K.K	ALL

ゲームセンターニュースター　三重
津市江戸橋1丁目130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Yゾーン)	9,882,350	SHINO	ALL●残×4 B×3 C×5
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	9,757,370	SHINO	ALL●残×4 B×3 C×5
ダライアス外伝 (Wゾーン)	10,088,800	参考からあげ松井君	ALL●残×4 B×3 C×5
ダライアス外伝 (Xゾーン)	10,139,980	SHINO	ALL●残×4 B×3 C×5
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	1,698,620	SKM-SS.ⓐ	ALL●残×4 B×4 C×5
ダライアス外伝 (Zゾーン)	11,086,960	参考からあげ松井君	ALL●残×4 B×3 C×5
パワードギア (フォーディ)	3,267,100	NMR-ミッチ-	6面ボス
真サムライスピリッツ (ガルフォード)	351,770	CAT.	ALL
真サムライスピリッツ (アースクエイク)	159,940	SKM-地上絵● AM2研のあれが	ALL
ヴァンパイア (サスカッチ)	1,315,400	SKM-地上絵● ほしいーのにー。	ALL

GAME's WiLL　京都
京都市左京区一乗寺高槻町20-1　☎075-711-1435

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドリフトアウト'94	9'31"23	WZH	完走 14OP
エースドライバー (初級)	2'56"75	ドリフトアウト'94消えました	完走 1位
エースドライバー (中級)	2'48"80	エースドライバーも消えました	完走 1位
エースドライバー (上級)	3'44"45	WZH	完走 1位
バーチャ・ファイター2 (カゲ)	2'06"10	FIR	ALL ※全機種入荷設定
★ガンバレット (初級)	210,790	LSD	ALL ノーミス Ⓑ=2万 連付
パワードギア	6,089,900	ASS	ALL ガルディン ⓚ
★ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	12,871,580	京城	ALL 連付
★疾風魔法大作戦 (ミヤモト)	1,863,926	GGE-WXW	ALL 連付
★スタックコラムス	412,329	UYK 左手首の古傷再発	ALL 自動

PLAY CITY NASA(サーナー)　大阪
大阪市住吉区山之内3-3-5　☎06-694-4909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ハットトリックヒーロー'95	39	Seize-KKK	ALL ●付
★バーチャ・ファイター2 (カゲ)	1'58"65	伝説巨人シゲカン	ALL
バーチャ・ファイター2 (パイ)	2'04"61	Shutter -MAT	ALL
バブルシンフォニー (ノーマル)	12,794,350	AXION-RBN-せのん	ALL ●付
真サムライスピリッツ (服部半蔵)	518,340	Seize-KKK	ALL ●ⓚ付
真サムライスピリッツ (シャルロット)	200,150	NASAでモテモテの女の子	ALL ●ⓚ付
★ガンバード (バルナス)	2,032,600	ミー	ALL ●付
★ガンバード (アッシュ)	1,812,400	AXIOM-H.Y●	ALL ●付
ダライアス外伝 (Yゾーン)	12,143,630	シゲオンに戦いを挑む小人あきひろくん	ALL ●付
★バーチャ・ファイター (ラウ)	49"09	PROFESSOR	ALL ●ⓚ付

タイトーイン002スタジアム　大阪
豊中市玉井町1-1-36ライオンズマンション102号　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,902,920	CYCLONE-HURRICANE	ALL ●
ダライアス外伝 (Zゾーン)	12,652,910	K.N	ALL ●
バブルシンフォニー (ノーマルゲーム)	12,032,360	BABABABAうんこ○てん	ALL 残4 ボビー
バブルシンフォニー (スーパーゲーム)	15,414,190	マロニー岡野君 (パスタ)	ALL 残? ボビー
★真サムライスピリッツ (ガルフォード)	585,460	OGA (○てんぱ)	ALL
真サムライスピリッツ (和狆)	191,700	BABAうんこ○てん	ALL
ガンバード (鉄)	1,764,400	GGE-VXV	2周ALL 残0 ●
ガンバード (マリオン)	1,581,600	まさに運子 (ウンコちゃん)	2周目ALL 残0 1周目稼ぎ無し●
リッジレーサー2	3'14"288	ズバ竇様	完走 T.T

チャンレジャー関大前店　大阪
吹田市千里山東1-14-2　☎06-389-8072

タイトル	スコア	スコアラー	備考
デイトナUSA (中級)	2'58"67	GO!マクレー みつきん	T.A 4MT 完走
ダライアス外伝 (Xゾーン)	9,083,430	SMI	ALL 残4 BC C3
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	10,647,240	3ケタ男参上	ALL
真サムライスピリッツ (アースクエイク)	274,860	ピュアが生ける店最高ー♡	ALL
バブルシンフォニー (ノーマル)	9,954,900	AX10M-H.Y ●	ALL 残0 バブルン使用
ハットトリックヒーロー'95	29	咆哮野郎摩呪	ALL ドイツのマルコ
エースドライバー (ソロモード)	2'52"85	敵車を消すモードをつけろ!ポケナムコ	中級 6MT 完走
ガンバレット (激ムズ)	203,024	店長スマン三石うさぎは俺が使う(笑)	ALL 残4
THE K.O.F'94 (日本)	399,660	GO.TO 減る - NOB	ALL

タウンスポットプレイランド　大阪
茨木市中津町4-3　☎0726-36-5900

タイトル	スコア	スコアラー	備考
豪血寺一族2 (破烏才蔵)	3,404,300	YKP-のび太	ALL 連無 S×25 必無
豪血寺一族2 (豪血寺お梅)	2,327,600	初クリア	ALL 連無 必無
真サムライスピリッツ (アースクエイク)	341,630	MIZ神-ZZⓐ	ALL 連有
オペレーションラグナロク (ベアード)	6,035,300	テトリスLv.96	ALL 連有
ダライアス外伝 (Zゾーン)	12,609,460	K.N(ウソつく奴は死ね)	ALL 連有
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,885,680	K.N マンボウ出ません	ALL 連有
ダライアス外伝 (Yゾーン)	12,335,650	毎回マンボウ出せます	ALL 連有
ガンバード (アッシュ)	1,668,200	AXIOM -H.Y●	2-7ボス 連有
スーパーイーグルショット	-16	ばやはら	ALLアマチュア イーグル×2
ヴァンパイア (ガロン)	1,659,700	テトリスLv.96	ALL D×5 5本落ち 連無

マンモス城インベーダーハウス　大阪
高槻市北園町18-14　☎0726-82-4323

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャ・ファイター2 (ウルフ)	6'11"81	K-O・T く〜り〜あ〜だ〜け	ALL
ダライアス外伝 (Vゾーン)	12,503,940	AMI	ALL ● ボーナス670万
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	10,276,030	SGP-大荻春彦	□5 爆4 残4 ALL ●
★ぷよぷよ通	768,217	鋼業優星Ⓢ	ALL 16連鎖 655ぷよ
真サムライスピリッツ (ハンゾウ)	382,840	大ボタン無い上に勝手に乱入くるので→	ALL やめじゃ〜
極上パロディウス (こいつ)	4,662,500	PAI	ALL
★ティンクルビット	18,327,080	元C.M.128号	ALL $22万 残2 界5 通5
★フライングパワーディスク	245,106	連射ほしいよ●	ALL㋑イギリス B=300
ぱずる玉 (女子高生)	1,551,500	褒賞状もろた トドリン	ALL 連鎖
V-SHOOT J-BUP(得点王)	31	卿	ヴェルディ武田

TAITO INN OOI 深江　兵庫
神戸市東灘区深江北町4-8-2　☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	8,522,290	KEI.O	ALL 残×3 B×3 C×2
ダライアス外伝 (Vゾーン)	10,552,730	777	ALL 残×4 B×4 C×6
ダライアス外伝 (Wゾーン)	10,018,130	坂井真紀●byピックル	ALL 残×4 B×5 C×6
ダライアス外伝 (Xゾーン)	10,656,820	777	ALL 残×4 B×5 C×3
ダライアス外伝 (Yゾーン)	10,480,450	777	ALL 残×4 B×5 C×5
ダライアス外伝 (Zゾーン)	12,141,550	RCK-FG	ALL 残×4 B×5 C×6
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,595,220	RCK-FG	ALL 残×4 B×5 C×6

ハーフタイム　兵庫
西宮市松籟荘7-21　☎0798-51-1807

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Vゾーン)	9,397,550	みうら	ALL C×2 B×3

ゲームスペース姫路　兵庫
姫路市駅前町246姫路神友ビルセンター会館2F　☎0792-82-4526

タイトル	スコア	スコアラー	備考
疾風魔法大作戦 (ニルヴァーナ)	1,400,055		全2周ALL●無
ぷよぷよ通	356,393	エキサイト24連荘! GAN-FCD	ALL ぷよ×488
対戦ぱずるだま	1,553,500	ソルジャー28連荘 GAN-FCD	ALL ユミ使用 ゲーマーモード
極上パロディウス (こいつ)	1,969,800	ソルジャー爆烈望む SUR-宅急便●	ALL ●付
ヴァンパイア (フェリシア)	922,000	ゴスたいといたら間違いはない人!	ALL
エイリアンVSプレデター (ウォーリア)	5,499,400	SUR-MAGICIAN● 来店望む	イージー設定 ALL 残×9
五月陣戦	119,000	右手指4本切断! SUR-だくだく●	ALL ●無
ぷよぷよ	1,602,118	最大はまり百円CR-MRD-XYZ	O-RU PUYO×728
テトリス	999,999+α	ダイナマイト7連荘 SUR-大-商会●	ノーマル 706ライン達成
ヴァンパイア (モリガン)	995,100	保城ロボット工場工場長LAC-Y.A	ALL ●無

ゲームセンターピノキオ　兵庫
明石市本町1-1-26　☎078-917-5685

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ぷよぷよ通	240,468	うし	ALL 245ぷよ
エイトフォース	34,658,210	SVR-キックの鬼	ALL 華麗
真サムライスピリッツ (シャルロット)	139,700	すわちゃん	ALL 必付
真サムライスピリッツ (ガルフォード)	223,130	A.O	ALL 必付
真サムライスピリッツ (服部半蔵)	227,230	A.O	ALL 必付
ガンバード (バルナス)	911,600	SSLDC58-5000改	2-3
ガンバード (ヤンニャン)	879,300	TES	2-2
パワードギア (フォーディ)	4,384,200	もりそば	ラスボス
パワードギア (ブロディア)	2,911,100	さっぱり妖精	5ボス
パワードギア (レプトス)	2,325,500	ロマサガー	5めん

日本メカニック　鳥取
鳥取市湖山町北2-1-23　☎0857-28-2254

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キング・オブ・ファイターズ'94	233,090	SEN	ルガール アメリカ使用
キング・オブ・ファイターズ'94	211,190	NOBU	ルガール イギリス使用
極上パロディウス (こいつ)	2,437,000	もう少しです	SP面
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	10,416,870	加藤保憲	ALL
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	8,413,390	YBS	ALL
エイリアンVSプレデター (リン)	4,827,200	SEJ	ALL
ラグナロク	3,438,750	J.	6面
マジンガーZ	9,999,999+α	C2!	2-5 マジンガー使用
クイズゴーストハンター	1,327,900	NOR	ALL 99%
ゼビウス	1,788,920	元知達地下牢部隊 EOS-ARB様	6-16

タイトーイン高松店　香川
高松市常磐町1-9-1　☎0878-34-6392

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ハットトリックヒーロー'95	35	M.M	ALL アレックス
雷電DX (初級)	6,958,040	S.O	ALL 気合い69.3%
雷電DX (上級)	4,410,740	くそつま	2-4
バブルシンフォニー (ノーマルモード)	8,760,610	鳳凰寺 風	ALL 残0
雷電2	2,435,100	HAP	1-8
★スーパーチェイス	5,810,980	HAP	ALL ノーミス

プレイシティキャロット島大前店　島根
松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電DX (上級)	3,736,680	SCL70434 峯W	2P側 2-5 連付
Jリーグサッカー V-SHOOT		ANI	トーナメント 広島 優勝
Jリーグサッカー V-SHOOT		ANI	リーグ 広島 優勝
妻血寺一族2	1,564,100	MAD	ALL 才蔵
妻血寺一族2	760,100	MAD	ALL ボワイトバッファ
妻血寺一族2	796,100	MAD	ALL アンジェラ
カイザーナックル	1,460,300	NAO	ジェネラルで死 パーツ

アミューズメントスペース ビッグウェーブ　高知
高知市帯屋町1-8-25 帯ビル1F西　☎0888-43-3433

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウイングス2	1,194,900	Y・K	2-2 RAFALE
ソニックウイングス2	1,370,200	Y・K	2-4 YF-23
W・ヒーローズ2JET (フウマ)	149.70	今時 JET…… 神代 斑	ALL
真サムライスピリッツ	ALLクリア	覇王丸→いっぱい 王虎→汁氏	覇王丸・王虎
真サムライスピリッツ	ALLクリア	幻十郎→たくさん 狂四郎→少数	幻十郎・狂四郎
真サムライスピリッツ	ALLクリア	右京→? アースクエイク→?	右京・アースクエイク
真サムライスピリッツ	55人抜き	なぞの神技使い	覇王丸
真サムライスピリッツ	89秒20	同様	覇王丸VSアースクエイク

イーストランドファミリーガーデン　岡山
津山市川崎147 イーストライン別館　☎0868-26-2527

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ぷよぷよ通	258,371	キャラクターセレクトがあれば KAG	ALLBV=383 AV=556
ヴァンパイア (アナカリス)	920,200	68版ちゃっくんぽっぷ熱望!@MIT	ALL
ヴァンパイア	828,200	デミやんって言えーっ(命令) MIT	ALL デミトリ
スーパーストIIX	2,221,500	2601→人20本買えい!!@TOM	ALL リュウ
スーパーストIIX	1,915,400	新人 MAS-TERS	ALL ガイル
1941	12,067,300	何,紅丸(改)X京受 本?ひろぽん注射	ALL 100%×1
アルティミットエコロジー	1,226,800	あくまでソフトです ひろぽん注射	1コイン7面
アルカノイドリベンジオブDOH	1,389,600	68ばする玉は悪魔城 ぱする玉?KAG	ALL アニキ願うひーっ
ダライアス (エキストラver)	11,018,250	京とアンディの純愛 物! ひろぽん注射	ALL Zゾーン
ミッドナイトランディング (DX筐体)	667	何!ケケル販売!? 真田SANA	ALL 2面タコミス

モンキーハウス本館　福岡
福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャ・ファイター2 (サラ)	3'22"64	J.N.R.	ALL
ドリフトアウト'94 (SUBARU)	9'22"75	G.M.C.みやさん	ALL ポイント140
スーパーイーグルショット (プロ)	-16	G.M.C.みやさん	ALL
スーパーイーグルショット (アマチュア)	-16	G.M.C.みやさん	ALL
ブレイジングトルネード (シングル)	468,800	G.M.C.ぱんだ	ALL ホウ
パワースパイクスII (ハイパー GRO)	49,320	G.M.C.ぱんだ	ALL
デザートタンク (キャニオン)	2,715,162	G.M.C.ぱんだ	ALL
★疾風魔法大作戦 (ニルヴァーナ)	1,823,087	G.M.C.R-I	ALL 機雷×2
★疾風魔法大作戦 (オネスト・ジョン)	1,756,297	R.M.C.R-I	ALL 機雷×5
★疾風魔法大作戦 (ガイン)	1,680,177	G.M.C.R-I (3日目)次これだ	ALL 機雷×2

ゲームプラザ ミッキー　広島
広島市南区的場町1-7-2　☎082-262-5189

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ザ・スーパーアクション ゼロ事チーム	13,985,110	ガチャピン氏にささぐ IAC-MAK	ALL ノーミス BIG-0使用
真サムライスピリッツ (ズィーガー)	208,220	荒木地獄の東西崩壊 IMP	ALL
真サムライスピリッツ (幻庵)	150,020	荒木地獄の鬼道流出 IMP	ALL
パワードギア (ブロディア)	6,197,700	かぶこまー	ALL 必付
パワードギア (フォーディ)	5,556,800	かぶこまー	ALL 必付
パワードギア (ガルディン)	5,256,200	かぶこまー	ALL 必付
極上パロディウス (ビッグバイパー)	1,783,000	ECH-TOMO	SP面 連付
バツグン SPECIAL VER	87,136,450	ネラリロクワカケー ANG	ALL 連付 タイプB
スピードアタック	243,600	荒木地獄の涼川放浪 文通王 大鳥	16面

ホワイトハウス箱崎店　福岡
福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル　☎092-641-9415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ラグナロク	6,541,000	ROBOCOP	ALL
バブルシンフォニー	6,992,650	WEP	P-12 ボブルン使用
疾風魔法大作戦 (ミヤモト)	1,770,986	WGFC-MLK	ALL
疾風魔法大作戦 (ニルヴァーナ)	1,684,917	G.M.C.R-I	ALL
疾風魔法大作戦 (オネスト・ジョン)	1,748,877	G.M.C.R-I	ALL
ガンバード (バルナス)	1,056,400	はいご(鳥×○)	2-3
★バツグン (タイプC)	24,329,710	WGFC-PUE	ALL BXS
ダンジョン&ドラゴンズ	1,114,102	ただお	ALL エルフ

オキモト　広島
広島市西区南観音3-15-3　☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パワードギア (REPTOS)	5,521,900	YS4	ALL
パワードギア (FORDY)	4,911,000	G	ALL
パワードギア (GULDIN)	4,716,800	すわだ	ALL
パワードギア (BLODIA)	4,148,500	UTO	ALL
ヴァンパイア (ザベル)	901,300	古	ALL
ヴァンパイア (モリガン)	897,100	GMS	ALL
ヴァンパイア (サスカッチ)	922,200	アトム	ALL
ぷよぷよ通	341,948	イース5	ALL 4347
マクロスII (エキスパート)	4,209,230	すほー	
真サムライスピリッツ	ALLクリア	DK	スィーガ使用

サブカルチュア　福岡
筑紫野市二日市宮田町581-6

タイトル	スコア	スコアラー	備考
オペレーションラグナロク	6,189,800	ROBOCOP	ALL なし
ダライアス外伝 (Vゾーン)	12,406,320	わいえむ	ALL 連付 残4 B5 C6
バブルシンフォニー (バブルン)	12,803,200	死神-YOS	ALL なし ノーマルモード
パワードギア (フォーディ)	5,084,400	AEG!!	最終面ボスまで なし
ガンバレット	166,613	Mr.X	ALL 初級
真サムライスピリッツ (ガルフォード)	470,790	Y.K	ALL 必付
真サムライスピリッツ (アースクエイク)	163,420	ビッグママ剣匠	ALL 必付
真サムライスピリッツ (右京)	167,490	Y.K	ALL 必付
真サムライスピリッツ (王虎)	161,950	Mr.X	ALL 必付
ハットトリックヒーロー'95	18得点	KEN	1コインALL

遊ING ジャンプ　山口
下松市元町西1224　☎0833-41-3235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電DX (初級)	3,522,250	らっきょー	ALL
キング・オブ・ファイターズ'94	370,350	GMS	ALL (メキシコ)
スーパーマッスルボマー	3,561,600	TSU	ALL (ブドー)
真サムライスピリッツ (半蔵)	227,340	スーパーローリング POO	ラスト
真サムライスピリッツ (右京)	186,310	ITA	ALL
真サムライスピリッツ (アースクエイク)	168,640	KOZ	ALL
真サムライスピリッツ (十兵衛)	154,440	GMS	ALL
ぷよぷよ通	253,345	ふたやす	ALL 638B
ヴァンパイア (サスカッチ)	1,219,500	MIO	ALL
パワードギア	3,951,000	BUNブー	ラストボス (ブロディア)

プレイシティキャロットパーツボックス　熊本
熊本市手取本町4-1大劇会館2F　☎096-326-0725

タイトル	スコア	スコアラー	備考
真サムライスピリッツ (ガルフォード)	388,640	KEN	ALL 黒子
キング・オブ・ファイターズ'94	クリアチーム多数	まだまだ対戦が盛り上がっています	
カイザーナックル (和也)	1,384,100	BCD M-I	ジェネラル負け
ACEドライバー	入荷しました	各クラス ハイスコア募集中	
スーパーストIIX	2,253,700	OZA	ALL ディージェイ
スーパーストIIX	1,907,700	G・K	ALL バイソン
スーパーストIIX	1,613,300	B・Z	ALL リュウ
スーパーストIIX	1,145,000	Z・B	ALL ザンギエフ
スーパーストII	1,716,100	YO	ALL サガット

・ビデオゲーム・

クラシック　ガイド
CLASSIC GUIDE

君よ，オールド・ゲームを語れ 情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

SNK

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
サターンオブサターン	68,000円	'81年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ギャラクシーファイト	68,000円	'95年		有	有		株式会社トライ
真サムライスピリッツ	62,800円	'94年	アクション	有	有	新品カセット	通販&ProShop システムIII
MV-IFZ	38,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
真サムライスピリッツ	35,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
ジョイフルロード	28,000円	'83年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ラグナロク	18,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
フライングパワーディスク	18,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
ビューポイント	18,000円	'92年		有	有		株式会社トライ
原始島	15,000円	'80年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
名人戦	12,000円		将棋	有	有		㈱ケイアイシー
ワールドヒーローズ2JET	5,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
ファイターズヒストリーダイナマイト	5,000円	'94年		有	有		株式会社トライ

T.D.K.

ブラックホール	25,000円	'80年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

UPL

アークエリア	40,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
忍者君阿修羅ノ童	24,000円	'86年	アクション、シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ムスタング	9,000円	'90年		有	有		株式会社トライ

アイレム

カプセルインベーダー	48,000円	'79年	シューティング	無	有		㈱キョーワインターナショナル
パーフェクトソルジャーズ	42,000円	'93年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
Mrヘリの大冒険	40,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ムーンパトロール	40,000円	'82年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ジオストーム	30,000円	'94年	アクション	有	有		㈲ファントム
最後の忍道	18,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
X-マルチプライ	17,000円	'88年	シューティング	有	有		カナヤ商会
X-マルチプライ	12,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
R-TYPE II	10,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

アタリ

エスケープ フローム・ザ・プラネット オブ ロボットモンスターズ	35,000円		アクション	無	無	日本未発売、PCBのみ	㈱メッセサンオー

アトラス

豪血寺一族2	98,000円			無	無		㈱秀和
豪血寺一族2	75,000円	'94年	格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
豪血寺一族2	50,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
豪血寺一族	18,000円			無	無		㈱秀和
豪血寺一族	15,000円	'93年		有	有		株式会社トライ

ウコー

レッドUFO	25,000円	'80年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

オルカ

リバーパトロール	48,000円	'81年	アクション	有	有	純正基板	㈱メッセサンオー
リバーパトロール	40,000円	'81年	アクション	有	有		カナヤ商会

カネコ

大江戸ファイト	28,000円	'94年	格闘	有	有	流血版	ユニオン2★プロトワン

カプコン

Xメン	139,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
Xメンカートリッジ	109,000円	'95年		有	有		株式会社トライ
スーパーストリートファイターIIX	90,000円			無	無		㈱秀和
パワードギア	88,000円	'94年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ヴァンパイア	85,000円			無	無		㈱秀和
スーパーストリートファイターIIX	78,000円	'94年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ヴァンパイア	78,000円	'94年	格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
スーパーストリートファイターIIX	78,000円	'94年	格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
スーパーストリートファイターIIX	73,000円	'93年	格闘	有	有		㈲ファントム
ヴァンパイア	72,000円	'94年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ヴァンパイア	70,000円	'94年	格闘	有	有		㈲ファントム
ストライダー飛竜	68,000円	'89年		有	有		株式会社トライ
ヴァンパイア	65,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
エイリアンVSプレデター	60,000円	'94年	アクション	有	有		㈲ファントム
スーパーストリートファイターIIX	60,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
ダンジョンズ&ドラゴンズ	60,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
エイリアンVSプレデター	55,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
大魔界村	48,000円	'88年		有	有		株式会社トライ
セクションZ	43,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
スーパーストリートファイターII	40,000円	'93年		有	有		株式会社トライ
天地を喰らう	35,000円	'89年		有	有		株式会社トライ
天地を喰らうII	23,000円	'92年		有	有		株式会社トライ

魔界村	23,000円	'85年		有	有		株式会社トライ
魔界村	20,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ソンソン	18,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
キングオブドラゴンズ	18,000円	'91年		有	有		株式会社トライ
ストリートファイターII'ターボ	18,000円	'92年		有	有		株式会社トライ
1943	12,000円	'87年	シューティング	有	有	海外版、大和コンティニュー可	㈱メッセサンオー
ストリートファイターII'	9,000円	'92年		有	有		株式会社トライ

コナミ

恋のホットロック	140,000円			無	無		㈱秀和
ダダンダーン	70,000円			無	無		㈱秀和
極上パロディウス	70,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
魔獣の王国	70,000円	'87年		有	有		株式会社トライ
スーパーコントラ	50,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
ニャンニャンパニック	48,000円	'88年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ライフフォース	45,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
グラディウスII	40,000円			無	無		㈱秀和
餓流禍	38,000円	'88年	アクション	有	有		カナヤ商会
ロックンロープ	38,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
ゼクセクス	32,000円	'91年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
サラマンダ	30,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
A-JAX	30,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ガイアポリス	28,000円			無	無		㈱秀和
出たなツインビー	28,000円	'90年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ハイパーオリンピック'84	28,000円	'84年		有	有		株式会社トライ
ストラテージX	25,000円	'81年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
X-MEN	25,000円	'92年	アクション	有	有		通販&ProShop システムIII
トライゴン	25,000円	'90年	シューティング	有	有		カナヤ商会
サンダークロス	25,000円	'88年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ハイパーオリンピック84	22,000円	'84年	スポーツアクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
サンダークロス	20,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
クレイジーコップ	20,000円	'88年	アクション	有	有		カナヤ商会
フラックアタック	18,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
トライゴン	16,000円	'90年		有	有		株式会社トライ
パンクショット	5,000円	'90年		有	有		株式会社トライ
クォース	3,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

サンリツ

ヨットマン	75,000円	'82年	レース	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
バンバンカー	35,000円	'83年	カーアクション	無	無		カナヤ商会

ショウエイ

ストリーキング	38,000円	'80年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル

ジャレコ

ブループリント	83,000円	'82年	アクション	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
サターン	83,000円	'83年	シューティング	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
カメレオン	60,000円	'83年	アクション	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
F1グランプリスターII	48,000円	'92年	ドライブ	無	有	コントローラー別売	㈱メッセサンオー
ぶたさん	42,000円	'87年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
銀河任狭伝	18,000円	'87年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
フォーメーションZ	18,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
フィールドコンバット	15,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
セイントドラゴン	12,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
P-47	8,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

セガ

バーチャファイター	550,000円	'93年	アクション	無	有	完動配線済PCB	通販&ProShop システムIII
バーチャファイター筐体	380,000円	'93年		有	有		株式会社トライ
ギャラクシフォースII	78,000円	'90年	シューティング	有	有	レバー対応、コンボ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
アウトラン	68,000円	'89年	カーレース	無	有	レバー対応、コンボ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
フューチャースパイ	55,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
アフターバーナII	48,000円	'88年	シューティング	有	有	レバー対応、コンボ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
ターボアウトラン	48,000円	'90年	カーレース	無	有	レバー対応コンボ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
スーパーハングオン	48,000円	'88年	カーレース	無	有	レバー対応コンボ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
ずんずん教の野望	45,000円	'94年	シューティング	有	有		通販&ProShop システムIII
テディーボーイブルース	40,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
サンダーブレード	38,000円	'88年	シューティング	有	有	レバー対応、コンボ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
テディーボーイブルース	38,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
スーパーモナコGP	38,000円	'90年	カーレース	無	有	レバー対応コンボ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
ザクソン	35,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
フリッキー	35,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
ムーンウォーカー	35,000円	'90年	アクション	有	有		カナヤ商会
リパルス	30,000円	'85年	シューティング	無	無	ハーネス付	通販&ProShop システムIII
アレックスキッド	30,000円	'87年	アクション	有	有	システム16A	カナヤ商会
エイリアンシンドローム	30,000円	'87年		有	有		株式会社トライ
ヤマト	25,000円	'83年	シューティング	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
クラックダウン	25,000円	'88年	アクション	有	有	システム24	カナヤ商会
アッポー	20,000円	'84年	アクション	有	有		通販&ProShop システムIII
フラワー	20,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
時の戦士	18,000円	'87年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
カルテット2	18,000円	'86年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
クラックダウン	18,000円	'89年	アクション	有	有	24kHz	㈱キョーワインターナショナル
スクランブルスピリット	15,000円	'89年	シューティング	有	有	24kHz	㈱キョーワインターナショナル
スタックコラムス	15,000円	'94年	パズル	有	有		㈲ファントム
ポトポト	15,000円	'94年	パズル	有	有		㈲ファントム
ファンタジーゾーンII	15,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ロボレス2001	15,000円	'86年	プロレス	有	有		カナヤ商会
テトリス	12,000円	'87年		有	有		株式会社トライ
ベイルート	10,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ボナンザブラザーズ	10,000円	'89年	アクション	有	有	24kHz	㈱キョーワインターナショナル
獣王記	8,000円	'88年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
オーライル	8,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

セタ

スーパーリアル麻雀PIV	58,000円	'93年	麻雀	有	有		㈲ファントム
ツインイーグルII	25,000円	'94年		有	有		株式会社トライ

タイトー

ナイトストライカー	198,000円	'89年	アクション	無	有	コントローラ別売	㈱メッセサンオー
ナイトストライカー	150,000円	'89年	シューティング	有	有	コンボ用ハーネス、レバー付	㈱キョーワインターナショナル
ルパンIII世	80,000円	'80年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
大怪獣の逆襲	78,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
S.C.I.	75,000円	'88年	カーアクション	無	有	PCBのみ	カナヤ商会
チェイスHQ	75,000円	'88年	カーアクション	無	有	PCBのみ	カナヤ商会
ハイウェイレース	75,000円	'84年	レース	有	有		カナヤ商会
レイフォース	70,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
スペースインベーダー	65,000円	'72年	シューティング	有	有	ビデオ対応	㈱キョーワインターナショナル
ジョリージョガー	58,000円	'82年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ハットトリックヒーロー'95	58,000円	'94年	スポーツ	有	有	F3カセット	通販&ProShop システムIII
アルペンスキー	55,000円	'82年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ダライアスII	50,000円	'89年	シューティング	無	有	2画面	カナヤ商会
ジャングルキング	45,000円	'82年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
シーファイタポセイドン	45,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
クイックス	43,000円	'81年	陣取り	有	有		カナヤ商会
サイバリオン	40,000円	'88年	アクション	有	有	TB無し	通販&ProShop システムIII
ウォーリアブレイド	38,000円	'89年	アクション	有	有	2画面→1画面、切換、コンボ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
ダークミスト	30,000円	'86年	アクション	無	有		カナヤ商会
べんべろべえ	30,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
ダライアスII	28,000円	'89年	シューティング	有	有	2画面→1画面、切換、コンボ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
ミズバク大冒険	23,000円	'90年	アクション	有	有	SUBD のみ 15K	㈱ケイアイシー

ジャイロダイン	20,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
キックスタート	15,000円	'84年	レース	有	有		カナヤ商会
バトルシャーク	12,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ハットトリックヒーロー	12,000円	'91年		有	有		株式会社トライ
奇々怪界	8,000円	'86年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ラスタンサーガ2	8,000円	'89年		有	有		株式会社トライ

ダイナックス

麻雀ねるろん牌鯨団	5,000円	'90年		有	有		株式会社トライ
クイズTV合衆国	2,000円	'92年		有	有		株式会社トライ

テクノスジャパン

スクランブルエッグ	14,000円	'83年	アクション	有	有	海外ver	㈱メッセサンオー

テクノソフト

ハイパーデュエル	25,000円	'93年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ハイパーデュエル	20,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
マジカルエラーを探せ	4,000円	'94年		有	有		株式会社トライ

テクモ

エイトフォース	38,000円	'94年	シューティング	有	有		通販&ProShop システムIII
スイマー	35,000円	'82年		有	有		株式会社トライ
雷電	25,000円	'91年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ファイナルスターフォース	13,000円	'92年		有	有		株式会社トライ

データイースト

ザビガ	55,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
エドワードランディ	50,000円	'90年	アクション	有	有		㈲ファントム
ウルフファング	39,000円	'91年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
トリオザパンチ	35,000円	'90年	アクション	有	有		カナヤ商会
ブレイウッド	32,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
B-ウイング	25,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
シュートアウト	18,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
ダークシール	18,000円	'90年		有	有		株式会社トライ

ナムコ

ホッピングマッピー	98,000円	'85年		有	有		株式会社トライ
ファイネストアワー	88,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ディグダグ2	85,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
未来忍者	78,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ボスコニアン	78,000円	'81年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ワルキューレの伝説	75,000円	'89年	アクション	有	有	SYS II	㈱ケイアイシー
パックマン	70,000円	'80年	ドットイート	有	有		カナヤ商会
ワルキューレ伝説	70,000円	'89年		有	有		株式会社トライ
ドラゴンバスター	68,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
パックマニア	45,000円	'87年	ドットイート	有	有		カナヤ商会
コズモギャング・ザ・ビデオ	35,000円	'91年	シューティング	無	無		㈱キョーワインターナショナル
ドラゴンセイバー	35,000円	'90年	シューティング	有	有		㈲ファントム
ドラゴンセイバー	35,000円	'90年	シューティング	有	有	SYS II	㈱ケイアイシー
バーニングフォース	35,000円	'89年	シューティング	有	有	SYS II	㈱ケイアイシー
ドラゴンセイバー	33,000円	'90年		有	有		株式会社トライ
スプラッターハウス	28,000円	'88年	アクション	有	有	SYS I	㈱ケイアイシー
ネビュラスレイ	25,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
コズモギャング・ザ・ビデオ	23,000円	'92年	シューティング	有	有	SYS II	㈱ケイアイシー
ギャラガ	20,000円	'81年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
妖怪道中記	20,000円	'87年	アクション	有	有	SYS I	㈱ケイアイシー
妖怪道中記	18,000円	'87年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ティンクルピット	18,000円	'93年	アクション	有	有		㈲ファントム
ギャラガ	18,000円	'81年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ニューマンアスレチック	18,000円	'93年		有	有		株式会社トライ

FIA	17,000円	'92年		有	有		株式会社トライ
ティンクルピット	15,000円	'94年	アクション	有	有	新品	ユニオン2★プロトワン

バンプレスト

マジンガーZ	60,000円			無	無		㈱秀和
機動戦士ガンダム	5,000円	'91年	アクション	無	無		㈱キョーワインターナショナル
SDガンダム	5,000円	'91年	アクション	無	無		㈱キョーワインターナショナル

ビスコ

ツイニーグルII	48,000円	'94年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ドリフトアウト	10,000円	'91年		有	有		株式会社トライ
アースジョーカー	8,000円	'93年		有	有		株式会社トライ
ガルメデス	5,000円	'92年		有	有		株式会社トライ

ビデオシステム

ソニックウイングス	15,000円			無	無		㈱秀和
ソニックウイングス	12,000円	'92年		有	有		株式会社トライ
闘神ブレイザース	8,000円	'91年		有	有		株式会社トライ
スーパーバレーボール	3,000円	'90年		有	有		株式会社トライ
スーパーフォーミュラ	2,000円	'91年		有	有		株式会社トライ

ミッドウェイ

トロッグ	55,000円	'90年	アクション	無	有	日本未発売	㈱メッセサンオー

ユニバーサル

ミスターDoVSユニコーンズ	35,000円	'83年	アクション	有	有	音声ボード必要	カナヤ商会
レディーバグ	30,000円	'81年	ドットイート	有	有		カナヤ商会

ライジング

疾風魔法大作戦	68,000円	'94年	シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン

彩京

戦国エース	38,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー

東亜プラン

バツグン	38,000円	'93年		有	有		株式会社トライ
V-V	18,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ナックルバッシュ	18,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
達人王	18,000円	'92年		有	有		株式会社トライ
テキパキ	12,000円		パズル	有	有		㈱ケイアイシー
V-V	10,000円	'90年	シューティング	有	有	新品	㈱キョーワインターナショナル
達人	7,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

日本物産

アマテラス	12,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ホレホレ大作戦	10,000円	'86年	アクション	無	有	DIP表なし	カナヤ商会

任天堂

ドンキーコング	78,000円	'81年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
スーパーパンチアウト	50,000円	'85年	ボクシング	無	有	RGB・音声ボード必要	カナヤ商会
ポパイ	35,000円	'83年	アクション	有	有	RGB・音声ボード必要、DIP表なし	カナヤ商会
ドンキーコングJR	30,000円	'83年	アクション	有	有	RGB・音声ボード必要	カナヤ商会
マリオブラザーズ	25,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
ポパイ	18,000円	'82年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
マリオブラザーズ	17,000円	'83年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー

不明

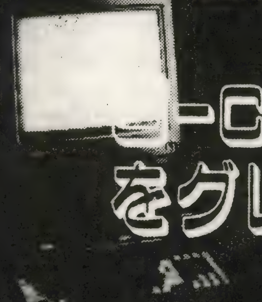
ピラニア	60,000円		ドットイート	無	無	ハーネス付	通販&ProShop システムIII

調査にご協力いただいた販売店リスト

■**株式会社トライ**：〒101　東京都千代田区外神田3-10-5 イサミヤ第3ビル2F　☎03-5295-0667
■**㈱メッセサンオー**：〒101　東京都千代田区外神田3-14-8　☎03-3255-3453
■**㈲ファントム**：〒101　東京都千代田区外神田3-1-2 明治ビル3F　☎03-3257-1126
■**㈱キョーワインターナショナル**：〒141　東京都品川区大崎1-20-16　☎03-3490-5201
■**㈱ケイアイシー**：〒213　神奈川県川崎市高津区千年818 サンライフ橋　☎044-754-7594
■**ソフトショップ★マリオ**：〒390　長野県松本市あがた1-2-16　☎0263-36-5536
■**通販&ProShop システムIII**：〒451　愛知県名古屋市西区浄心2-9-24 第2鈴木ビル1F　☎052-523-4432
■**カナヤ商会**：〒532　大阪市淀川区東三国2-28-10　☎06-395-0272
■**㈱秀和**：〒556　大阪市浪速区日本橋5-12-5　☎06-632-6644
■**ユニオン2★プロトワン**：〒556　大阪市浪速区日本橋5-6-14　☎06-649-4080

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは,マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき,U-Com(Used Computer=中古パソコン機器)を分類して掲載しています。興味のある商品については,取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお,掲載内容,また売買については,編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は,パソコン本体,ディスプレイ,フロッピー・ドライブ,プリンター,ワープロ,その他の項目にわけてあります。

各項目は,原則としてそれぞれメーカーごとに分類し,型番ごとにまとめ,価格順にならべています。

商品については,マニュアル,保証書,外箱,附属品の有無が表示されています。

程度については,

1:マニア向け部品取り程度

2:実動品だが外観は下程度

3:完動,外観は中程度

4:完動。外観は上

5:極上。新品同様品

といった,大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには,その商品に関するコメントを記入してあります。

なお,たくさんの読者の方がおられるので,人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も,あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう,工夫していきます。

パソコン本体

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PowerBook170	158,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
パワーブック165C	130,000円	有	無	有	有	4	RAM8MB	㈲アイザワ時計店
パフォーマLC-520	79,800円	有	有	有	有	4	8M/160HD/CD	ソフトプラザ遊基
Mac LCII 4/40	50,000円	有	無	有	有	3		㈱マイコンランド長野店

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-486HA2	254,000円	有	無	有	有	5		株SRGスタンバイラジカン店6F
PC-486NAUX2HW	198,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-486NAS2	152,000円	有	有	有	有	5	新品	MEDIA旭川
PC-486NASC2	149,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-486NASX2	142,800円	有	有	有	有	4	STNカラー	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-486HX2	139,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-486HX3	138,000円	無	無	無	無	4		㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-486NASX2	134,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店6F
PC-486NA/S2	120,000円	有	有	有	有	4	240HD内蔵	㈱アイ・ツー大阪店
PC-486NAS2	120,000円	有	無	有	有	5	EMS4MB付	コムライン 刈谷店
PC-386NAR2	110,000円	有	無	有	有	4	EMS8MB付	コムライン 刈谷店
PC-486GR2	99,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-486NAS2	94,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店6F
PC-486GF5	88,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証	コムライン 刈谷店
PC-386NAR2	84,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店6F
PC-386NWR2	72,800円	有	有	有	有	4	エプソンノート	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386NWR2	62,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店6F
PC-386GE2	58,000円	有	無	無	有	4	当社3ケ月保証	コムライン 刈谷店
PC-286BOOK HD20	55,800円	有	無	有	有	4	20HB内蔵HDD	MEDIA旭川
PC-386GS5	54,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286MO	49,800円	無	無	無	無	3	3.5ドライブ使用可	98box
PC-286VFSTD	49,800円	無	無	無	無	3		98box
PC-286BOOK	39,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386NA-ST	39,800円	無	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-286VF	34,800円	有	無	無	有	3	286デスクトップ、3カ月保障付	㈱システムエース
PC-286IF-STD	29,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-286V	26,800円	無	無	無	無			MEDIA旭川
PC-286VF-STD	17,800円	無	有	無	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-286VS-SFF	17,800円	無	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店

IBM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
2411-RME	340,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
2411-RWE	298,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
2620-2JF	298,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
2432-YB7	260,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
2620-2JD	260,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
9545-2J6	248,000円	有	有	無	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
PS/V Master(2411-RME)	248,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
2408-NTC	233,800円	有	有	有	有	5	限定在庫	㈱アイ・ツー大阪店
Think Pacl 230CS	228,000円	有	有	有	有	5	新古品	㈱SRGスタンバイ東京1号店
THINK PAD230Cs2432-YB7	208,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
2408-NTB	193,800円	有	有	有	有	5	限定在庫	㈱アイ・ツー大阪店
PS/V Master(2411-NWC)	188,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
PS/V vision 2408-WMC	158,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
2408-WMC	149,800円	有	有	有	有	5	限定在庫	㈱アイ・ツー大阪店
THINK PAD550BJ2437-YMS	149,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
PS/V entry 2406-woc	128,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
THINK PAD550BJ	118,000円	有	有	有	有	4	プリンタ付ノート	ユニオンコンピューターネットワーク
PS155NOTE	78,000円	有	無	有	有	4	HDD40MB付	コムライン 刈谷店
THINK PAD220	74,800円	有	有	有	有	4	サブノート	ユニオンコンピューターネットワーク
9552-YOB	11,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9821Np810W	469,800円	有	無	無	有	4		株SRGスタンバイラジカン店6F
PC-9821Np340W	439,800円	有	有	有	有	5	未開封品	株SRGスタンバイラジカン店6F
PC-9821Np340W	398,000円	有	無	有	有	5		株SRGスタンバイラジカン店6F
PC-9821Ns340W	318,000円	有	無	有	有	5		株SRGスタンバイラジカン店6F
PC-9801NA/C	290,000円	有	無	有	有	4	メモリ8MB HDD340MB	㈱マイコンランド長野店
PC-9821Ne2/340W	259,800円	有	無	無	有	5		株SRGスタンバイラジカン店6F
PC-9821Xn/U8W	250,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Nd/340W	229,800円	有	無	有	有	5		株SRGスタンバイラジカン店6F
PC-9821/BA(ペンティアム60MHz)	228,000円	有	有	無	有	4	6ケ月保証付、4台のみ	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9821Cs2/S3	228,000円	有	有	有	有	5	i486SX -33MHz、3カ月保障付	㈱システムエース
PC-9821Ne	228,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9821Ap/V2	220,000円	有	無	有	有	4	240M-HDD/11M-RAM	㈲アイザワ時計店
PC-9821Ne2	219,800円	有	無	有	有	5		株SRGスタンバイラジカン店6F

PC-9801NA/C	200,000円	有	無	無	有	4	HDD340MB RAM8MB付	オガワムセン
PC-9821Ne	198,000円	有	無	有	無	3		株SRGスタンバイラジカン店6F
PC-9821Ap/M2 (486DX2、66MHz、240HDD付)	198,000円	有	有	無	有	4	6ケ月保証付、2台のみ	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9821BS・PCKM153	189,800円	無	無	無	無	5		98box
PC-9821Cs2/S2	189,800円	有	無	有	有	4	5号店2Fにて取扱い	㈱ソフマップ 5号店
PC-9821Cs2/S2	189,800円	有	無	有	有	5	CRT梱包スチロール2半分なし	株SRGスタンバイラジカン店6F
PC-9821Nd	189,000円	有	有	有	有	5	カラーノート	ソフトプラザ遊基
PC-9821Ap/V2 (486DX2、66M、240HDD付)	188,000円	有	有	無	有	4	6ケ月保証付、4台のみ	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9821Ne120/W	180,000円	有	無	有	有	4		オガワムセン
PC-9821Ce2/S2D	179,800円	有	無	無	有	5		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9821Nd	179,800円	有	無	有	有	5		株SRGスタンバイラジカン店6F
PC-9821Ce/S2D	179,000円	有	無	有	有	5		株SRGスタンバイラジカン店6F
PC-9821Ap/M2	178,000円	無	有	有	有	5	メモリ4M、HDD増設、3カ月保障付	㈱システムエース
PC-9821Ap/V2(486DX2、66MHz)	178,000円	有	有	無	有	4	6ケ月保証付、6台のみ	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9821Ap/V7	178,000円	有	有	有	有	5	新古品 メーカー保証有	㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801NA/120C	174,800円	有	無	無	有	4		株SRGスタンバイラジカン店6F
PC-9801NX/C	174,800円	有	有	有	有	4	カラー	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NA/C	169,800円	有	有	無	有	4	カラー	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NA/C	169,800円	無	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NX/C	169,800円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9821Ap/V7	164,800円	有	無	無	有	4		株SRGスタンバイラジカン店6F
PC-9821Ne	160,000円	有	有	無	有	4		オガワムセン
PC-9821Ce/S1	159,800円	有	無	有	有	5		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9821Ce2/S2	159,800円	無	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9801NA/C	158,000円	有	無	有	有	4		株SRGスタンバイラジカン店6F
PC-9801NS/A340	158,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-9821Ap/U7	149,800円	有	無	有	有	4	5号店2Fにて取扱い	㈱ソフマップ 5号店
PC-9801BA/M2	148,000円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9821As/U7	148,000円	無	有	有	有	4	RAM6M、HDD120M、winアクセラ付、3カ月保障付	㈱システムエース
PC-9821As/V8	148,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Cs2/S2	148,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9821As/V8(486DX2、33MHz)	139,800円	有	有	無	有	4	6ケ月保証付、1台のみ	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9821As/V7	138,000円	有	有	有	有	5	新古品 メーカー保証有	㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-9821Ce/S2	138,000円	有	無	有	有	4	i486SX -25MHz、3カ月保障付	㈱システムエース
PC98T/F71	138,000円	有	有	無	有	4	TFTカラー	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821As/U2	134,800円	有	無	有	有	4	5号店2Fにて取扱い	㈱ソフマップ 5号店
PC-9801NS/A	129,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店6F
PC-9801NS/A	129,800円	有	無	無	有	3		株SRGスタンバイラジカン店6F
PC-9821As/V7(486DX2、33MHz)	129,800円	有	有	無	有	4	6ケ月保証付、4台のみ	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9801AS/V7	128,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9801BA/M2	128,000円	有	有	有	有	5	展示処分品	㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801NA	128,000円	有	有	有	有	5	メモリ8M増設 3カ月保障付	㈱システムエース
PC-9801NC	128,000円	無	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9801NS/A	128,000円	有	有	有	有	4	486-33M	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NC	119,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店6F
PC-9821Ce/S1	119,800円	有	無	有	有	4	5号店2Fにて取扱い	㈱ソフマップ 5号店
PC-9801BX/U2	118,000円	有	有	有	有	4	210M内蔵HDD付	ソフトプラザ遊基 竹林店
PC-9801FA7	118,000円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9821/S1	118,000円	有	無	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801NS/R	109,800円	無	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9821Ae/U2	109,000円	有	有	有	有	5	開封のみ・新品	ソフトプラザ遊基
PC-9801BA/U2	108,000円	有	有	有	有	5	開封のみ・新品	ソフトプラザ遊基
PC-9801FA2	108,000円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801NS/R	104,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店6F
PC-9801NA	100,000円	有	無	有	有	4	HDD120MB RAM8MB付	オガワムセン
PC-9801NS/E	100,000円	無	無	無	無	3	80MBハードディスク付	㈲アイザワ時計店
PC-9801BX/U6	98,000円	有	有	有	有	5	80M/HD内蔵	ソフトプラザ遊基
PC-9821MULTI S1	98,000円	有	無	有	有	5	モニタセット	コムライン 刈谷店

PC98T/S5	98,000円	有	有	無	有	3	STNカラー	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/R	96,800円	無	無	無	有	3		株SRGスタンバイラジカン店6F
PC-9801FA5	95,000円	有	無	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801NS/E	94,800円	有	無	有	有	4	4MBRAM 40MBHD付	ダイナックス
PC-9801NS/E	90,000円	有	無	無	有	4	メモリ4MB付	㈱マイコンランド長野店
PC-9801DA2	89,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801BA/M2	89,000円	有	有	有	有	5	極上	ソフトプラザ遊基
PC-9801NS/E	88,000円	有	無	無	有	4	EMS4MB付	コムライン 刈谷店
PC-9801NS/T	84,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店6F
PC-9801CS2	79,800円	有	無	有	有	3	5号店2Fにて取扱い	㈱ソフマップ 5号店
PC-9801FA/U2	79,800円	無	無	無	無	3		98box
PC-9801NS/E	79,800円	有	無	無	有	4	1stバッテリ欠品	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS/L	79,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店6F
PC-9801NS/T	79,800円	有	無	無	無	4		㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-9821S1	79,800円	有	無	有	無	4	ユーティリティ欠品	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801CS5	78,000円	無	有	無	無	3	モニター体型	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/E	74,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店6F
PC-9801DA2	72,000円	有	無	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801DA2	70,000円	有	無	有	有	4		オガワムセン
PC-9801FA/U2	69,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9801FX2	69,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-9801RA5	69,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801VS	69,800円	有	有	有	有	4		ソフトプラザ遊基 竹林店
PC-9801DS/U5	64,800円	無	無	無	有	5		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NL/R	64,800円	無	無	無	無	4		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-9801RA2	61,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801DA2	59,800円	無	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801RA51	59,800円	無	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801VXHD20	59,800円	無	無	無	無	3	ハードディスク20MB付	98box
PC-H98S モデル8-40	59,800円	有	有	無	有	4	6ケ月保証付、5台のみ	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9801RS21	58,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証	コムライン 刈谷店
PC-9801RX41	52,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801DS2	49,800円	有	無	有	有	3	5号店2Fにて取扱い	㈱ソフマップ 5号店
PC-9801DX/U2	49,800円	有	有	有	有	5	展示品	MEDIA旭川
PC-9801NS/R	49,800円	無	無	無	有	2	ジャンク(完動品)	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801VMII	49,800円	無	無	無	無	3		98box
PC-9801VX21	49,800円	無	無	無	無	3		98box
PC-9801RX21	48,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801N	46,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801UX41	46,000円	無	無	有	無	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801RS/21	39,800円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801RX51	39,800円	無	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9821Np/340W	39,800円	有	無	無	有	5		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801VX41	39,000円	無	無	有	無	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801VX41	32,800円	無	無	無	無	3		株SRGスタンバイラジカン店6F
PC-9801EX2	29,800円	有	無	有	有	3	5号店2Fにて取扱い	㈱ソフマップ 5号店
PC-9801VX21	29,800円	無	無	無	無	3	FM音源付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801LX2	28,000円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801VX2	28,000円	無	有	無	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-9801VM	25,000円	無	無	無	無	3	640KB	ソフトプラザ遊基 竹林店
PC-8801MC	18,800円	無	無	無	無	1	5号店2Fにて取扱い	㈱ソフマップ 5号店
PC-8801FA	16,800円	無	無	無	無	1	5号店2Fにて取扱い	㈱ソフマップ 5号店
PC-88VA	16,800円	無	無	無	無	1	5号店2Fにて取扱い	㈱ソフマップ 5号店
PC-8801FE	12,000円	有	無	無	有	3	ビデオ出力可	コレクション

Panasonic

WOODY	148,000円	有	無	有	有	5		株SRGスタンバイラジカン店6F

SHARP

X68000XVI	114,800円	有	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000SUPER	69,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

X68000SUPER	67,800円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000EXPERT II	51,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
X68000EXPERT II	51,800円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000ACE-HD	44,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
X68000PRO	42,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
X68000PRO	41,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
X68000PRO II	39,800円	有	有	有	有	5	未開封品	株SRGスタンバイラジカン店6F
X68000ACE	38,000円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
X68000PRO II	38,000円	無	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
X1ターボZIII黒	29,800円	有	無	有	有	3		コレクション

コンパック

PRESALIO433	138,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
Prolinea4/25S	138,000円	有	有	有	有	5	展示処分品 (モーター付)	㈱OAシステムプラザ名古屋店
Proline4/25S-240M	99,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店

東芝

J3100EZ425	128,000円	有	有	有	有	5	ダイナブックEZ	ユニオンコンピューターネットワーク
J3/E2001	59,800円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店

富士通

FM TOWNS HB53M	359,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM MARTY	298,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS HB53	289,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS HA53	261,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FMV-499D2SP	240,000円	有	有	有	有	5	限定仕様	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS HB2	233,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNSII MX340W	213,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS Fresh E	198,800円	有	有	有	無	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS Fresh TV	198,800円	有	有	有	無	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNSII FreshTV	198,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII MX170W	194,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS HA	191,800円	有	有	有	無	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNSII MA340W	184,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII MA170W	174,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FMV-499D$_2$SP	168,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
FMV-466De	158,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
FM TOWNS Fresh	148,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNSII Fresh	148,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS MX2A	145,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNSII MX20	145,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII MA20	136,800円	有	有	有	有	5	FMT-DP8731セット	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII MF20	132,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS MA2A	129,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS HR20	128,000円	有	有	有	有	5	モニター、キーボードセット	コムライン 刈谷店
FM TOWNSII MEセット	128,000円	有	有	有	有	5	ディスプレイセット	MEDIA旭川
FM TOWNSII ME2A	89,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
FM TOWNSII UR20	89,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNSII HR100	84,800円	無	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
FM TOWNSII HR20	74,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNS 20F	69,800円	有	有	有	有	5	FMFKB107付	㈱メディアショップハイランド
FM TOWNS HR20	69,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNSII CX2	69,800円	有	有	有	有	4		MEDIA旭川
FM TOWNS UX20	49,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS 20FS	30,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
FM MARTY	29,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FM MARTY2	29,800円	有	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
FM MARTY2	29,800円	無	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
FM TOWNS 20F	29,800円	無	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
FM MARTY	28,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNS EA2	13,800円	有	有	有	無	5		㈱アイ・ツー東京2号店

ディスプレイ

ELECOM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
HRM-17E	59,800円	有	有	有	有	4	17インチマルチ	ユニオンコンピューターネットワーク

EPSON

CR-4000	22,800円	無	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
CR-5050	20,000円	無	無	有	有	4	15インチ	オガワムセン

IBM

2414-A17	56,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店

IDEXON

MF-8617	59,800円	有	無	有	有	5		株SRGスタンバイラジカン店6F
MF-8615	39,800円	有	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店

NEC

PC-KM171	58,000円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店
N5924U	45,000円	有	無	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-TV454	42,800円	無	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-KD1521	39,800円	有	無	有	有	5		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-KD1512	38,000円	有	無	有	有	5		㈱コンピュータバンク
PC-KD1511	35,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-KD1521	35,000円	有	無	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-KD881	34,800円	無	無	無	有	5		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-KD1511	32,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD1511	29,800円	有	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-KD1521	29,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD881	29,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD882	26,800円	無	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-KD853N	25,800円	有	有	無	有	4		㈱メディアショップハイランド
PC-KD882	25,800円	無	無	無	無	4		㈱アイ・ツー東京3号店
N5913U	24,800円	無	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ東京1号店
N5913U	24,800円	無	無	無	有	3		株SRGスタンバイラジカン店6F
PC-KD853	24,800円	無	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-KD854N	24,800円	有	有	無	有	4		㈱メディアショップハイランド
PC-KH1511	24,800円	有	有	有	有	4	PCH98用	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD1521	21,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-KD854	19,800円	無	無	無	無	3		株SRGスタンバイラジカン店6F
PC-KD854N	19,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-KH1511	19,800円	有	有	有	有	5	PC-H97用ディスプレイ	MEDIA旭川
PC-KH1511	19,800円	有	無	有	有	4	H98用ディスプレイ、3カ月保障付	㈱システムエース
PC-TV353	19,800円	無	無	無	無	3	リモコンなし	株SRGスタンバイラジカン店6F
PC-8853N	18,000円	無	無	無	無	3	640×400 デジタルRGB	ダイナックス
PC-KD854	17,800円	無	有	無	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-14M	15,800円	無	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-KD862	15,800円	無	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-8851	4,000円	無	無	無	無	3	640×400 モノクロモニタ	ダイナックス

SHARP

CZ-621D	98,000円	無	有	有	有	3	21インチ	ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-601D	48,000円	無	有	無	有	3	TVチューナ内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-603D	39,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
C2-605D-BK	38,000円	無	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店
CZ-604D-BK	34,800円	無	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
CU-14SD	29,800円	有	有	有	有	5		株SRGスタンバイラジカン店6F
CU-14AD	19,800円	無	無	無	無	4		㈱OAシステムプラザ名古屋店
CU-14FD	18,000円	無	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
CZ-604D-GY	3,380円	無	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店

三菱電機

RD-15D	39,800円	有	無	有	有	4	CRTフィルタ付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
RD-1498	29,800円	有	有	有	有	5	新古品 メーカー保証有	㈱OAシステムプラザ名古屋店
RD-1498	29,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
XC-1498CII	25,800円	有	有	有	有	4		ソフトプラザ遊基 竹林店
XC-1498CII	22,800円	無	無	無	有	3		株SRGスタンバイラジカン店6F
XC-1498C	19,800円	無	無	有	有	4		株SRGスタンバイラジカン店6F
XC-1498CII	18,000円	有	無	有	有	4	14インチ	オガワムセン

三洋電機

CMT-D14VD3	24,800円	有	有	有	有	4	MAC用14インチ	ユニオンコンピューターネットワーク
CMT-D14UDL5	18,000円	無	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店

飯山電機

MF-5517J	59,800円	無	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
FM8217J	58,000円	有	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京2号店

富士通

FMT-DP8311	49,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
FMV-DP831・	44,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
RMT-DP5351	39,800円	有	無	有	有	3		㈱SRGスタンバイ東京1号店
FMT-DP533	30,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京2号店
FMRDP-5351	29,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
FMT-DP531	29,800円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
FMT-DP533	29,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
FMT-DP534	29,800円	無	無	無	無	4		株SRGスタンバイラジカン店6F
FMTDP-5351	29,800円	無	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
FMTDP-5351	29,800円	無	有	無	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
FMT-DP531	28,000円	無	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
FMT-DP535	22,800円	有	有	無	有	3		㈱アイ・ツー東京2号店

プリンター

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
スタイルライター2	22,800円	有	有	有	有	5	MAC用プリンター	ユニオンコンピューターネットワーク

EPSON

MJ-700VC2	59,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
HG-4800	55,000円	有	有	有	有	4	シートフィーダ付	ダイナックス
VP-2000PC	44,800円	有	無	有	有	4	トラクタフィーダ付、シートガイドなし、3カ月保障付	㈱システムエース
VP-135K	29,800円	無	無	無	無	3		98box
VP-1047PC	22,800円	有	有	有	有	4	ドットプリンター	ユニオンコンピューターネットワーク
VP-500PC	18,000円	有	無	無	有	3	8ケタシリアルプリンタ、3カ月保障付	㈱システムエース
VP-135EX	16,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店
VP-1600PC	16,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
AP-300BK	9,980円	無	無	無	無	3		㈱アイ・ツー東京3号店

NEC

PC-PR201/163A	69,800円	有	有	有	有	5	新古品 メーカー保証有	㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-PR201/63A	59,800円	有	有	有	有	5	136桁ページプリンター	MEDIA旭川
PC-PR201X	58,000円	有	無	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-PR201/65A	54,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-PR201/63A	38,000円	無	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
NM9950	32,000円	有	無	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-PR101/J110	29,800円	有	有	有	有	5	新古品 メーカー保証有	㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-PR101/T103	22,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR201H	19,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR150V	13,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-PR150VH	13,800円	無	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-PR150N	13,800円	無	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-PR150VL	12,800円	無	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店

SHARP

ID-735X	47,800円	有	有	有	有	4	136桁カラーインクジェットプリンター	MEDIA旭川
C2-8PC5	19,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店
CZ-8PC2	19,800円	無	有	無	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
CZ-8PC5-BK	19,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
CZ-8PCI	10,000円	有	無	無	有	3	X1用プリンター	コレクション

YHP

DJ-505J Plus	46,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
HP-505JT	29,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
HPDJ505Jt	29,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
HPDJ505Jt	29,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
HPDeskJet505J	29,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
DJ-505J	29,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店

キヤノン

BJC-820J	79,800円	有	無	無	有	4	インクカートリッヂは別	株SRGスタンバイラジカン店6F
BJC-600J	52,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
BJ-10VS ELECT	19,800円	有	有	無	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店

スター精密

JJ-100	12,800円	有	有	無	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
TR-24CL	9,980円	無	有	無	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店

ヒューレットパッカード

DJ-505JPlus	27,800円	有	無	有	有	4		株SRGスタンバイラジカン店6F

ブラザー工業

M-1724P	29,800円	無	無	無	無	3	カットシートフィダー付	98box
M-1724P	19,800円	有	無	無	無	3	当社2ケ月保証	コムライン 刈谷店

ローランド

スケッチメイト	29,800円	有	無	有	有	4	B4対応ペンプロッタ、3カ月保障付	㈱システムエース

富士通

MFPR204B	24,800円	無	有	有	有	3	タウンズ用プリンタ	ユニオンコンピューターネットワーク
FP-160	19,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店
FMPR-204B	15,000円	有	無	有	有	4		㈱マイコンランド長野店

ワープロ

Panasonic

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
FW-U1J82	69,800円	有	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
FW-U1P611	69,800円	有	無	有	有	3		㈱SRGスタンバイ東京1号店

SHARP

WDy-X5000	112,800円	有	有	無	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
WD-A850	89,800円	有	有	無	有	4	ペン書院	ユニオンコンピューターネットワーク
WV-S200	50,000円	有	無	有	有	4		㈲アイザワ時計店
WD-310F	29,800円	有	無	有	有	5		㈲アイザワ時計店

カシオ

HW-9800VXII	79,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
HW-9900VXII	70,000円	有	無	有	有	4		㈲アイザワ時計店

富士通

オアシス30LX701	79,800円	有	有	有	有	4	現行機	ユニオンコンピューターネットワーク

その他

ELECOM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
EHD-1000HG	69,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店
EN-420EP	38,000円	有	有	有	有	4	エプソンノート用内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
SSC-100L	19,800円	有	無	有	有	4	ノート用FM音源BOX	㈱システムエース
ECD-150	18,000円	有	有	有	有	5	2倍速在庫限定	㈱アイ・ツー大阪店

EPSON

GT-8000	79,800円	有	有	有	有	4	B4スキャナ	ユニオンコンピューターネットワーク
GT-1000	29,800円	有	有	有	有	5		㈲アイザワ時計店
エプソンリンク	14,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-SKB	9,800円	有	無	有	有	5	486GRアクセラレーター	㈲アイザワ時計店
PC-286LMC	5,800円	有	無	有	有	3	PC-286Lスロット用、1200BPSモデム	㈱システムエース

ICM

インター340A	24,800円	無	有	有	有	4	98メイト用内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク

NEC

JX-320M	69,800円	有	有	有	有	5	MAC用A4スキャナ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-HD510A	39,800円	有	有	有	有	3	ハードディスク	㈱アイ・ツー東京1号店
PI-ETI	9,800円	有	有	有	有	5	新品、電子手帳	㈱システムエース
PC-9801NS/E-35U	7,000円	無	無	無	無	5	ノート用40MBハードディスク	㈲アイザワ時計店
PC-9801NS/L35	6,500円	無	無	無	無	5	9801NS/L用40MBHD	ダイナックス
PC-9801N-06L	5,800円	有	無	無	有	4	98ノート用内蔵モデム、2400BPS	㈱システムエース
PC-9801NS/E-35	5,000円	無	無	無	無	4	ノート用40MBHD	ダイナックス

SHARP

WD-A850	128,000円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱メディアショップハイランド
PCIN500/4C	84,800円	有	有	有	有	4	98用A4スキャナ	ユニオンコンピューターネットワーク
JX-220X	39,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店
CZ-8RLI	24,000円	無	無	無	無	3	XIターボデーターレコーダー	㈲アイザワ時計店
CZ-6BVI	10,000円	無	無	有	有	3	X68000用ビデオボード、3カ月保証付	㈱システムエース
CZ-8BSI	6,000円	有	無	有	有	4	XI用FM音源ボード	コレクション

アイ・オー・データ

ENX-4000T	14,800円	有	無	有	有	4	NX/CYOU4MBRAM、メモリーサーバ付属	㈱システムエース

アイワ

PV-MI2	1,500円	有	有	有	有	4	モデム(1200BPS)	ダイナックス

インテル

JBOX80487	20,000円	有	有	有	有	5	新品オーバードライブプロセッサ	㈱システムエース

キャラベル

PH-200A	22,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店

ティアック

HD-B340H	29,800円	無	有	有	有	3	ハードディスク	㈱アイ・ツー東京1号店

テクノジャパン

PD40S	15,800円	無	有	無	有	3	SISC 40M	ユニオンコンピューターネットワーク

ニューテック

NT-MF9624N	7,800円	有	有	有	有	5	98NOTE用モデムFAX	ダイナックス

メルコ

EDA-8000	25,000円	有	無	無	有	4	DA用 8MB内蔵RAM	オガワムセン
HDA-C20T	25,000円	有	有	無	有	4	DA用 3倍速CPU	オガワムセン
WAP-4000	20,000円	有	有	無	有	4	ビデオRAM4MB付	オガワムセン
XMC-2000E	5,980円	有	無	無	有	4	12本のみ	㈱OAシステムプラザ 仙台店
XMC-2000L	5,980円	有	無	無	有	4	14本のみ	㈱OAシステムプラザ 仙台店

ローランド

CM-500	49,800円	有	有	有	有	4	MIDI	㈱アイ・ツー東京1号店
ミュージ郎Jr	34,800円	有	有	有	有	5		MEDIA旭川
CM-300	32,800円	有	有	有	有	4	MIDI音源	ユニオンコンピューターネットワーク
SC-155	29,800円	有	有	有	有	4	6ケ月保証付	㈱OAシステムプラザ 仙台店

ロジテック

LHD-NS80	6,800円	有	有	有	有	5	ノート用80MBHD	ダイナックス

東芝

JW-98V	148,000円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド

日本アルトス

INNER-120MA	18,000円	有	無	有	有	4	98MATE用内蔵HDD、3カ月保障付	㈱システムエース

富士通

FMT-KB105	13,800円	無	有	有	有	3	キーボード	㈱アイ・ツー東京1号店
FMT-KB107	12,800円	無	無	有	有	3	キーボード	㈱アイ・ツー東京1号店
FMT-KR105	12,800円	無	無	有	有	3	キーボード	㈱アイ・ツー東京1号店
FMT-KB501	9,980円	無	無	有	有	3	キーボード	㈱アイ・ツー東京1号店
FMT-KB101A	5,800円	有	無	有	有	3	キーボード	㈱アイ・ツー東京1号店
FMT-KB101A	4,800円	無	無	有	有	3	キーボード	㈱アイ・ツー東京1号店
FMM-KB305	2,800円	有	有	有	有	3	キーボード	㈱アイ・ツー東京1号店
FMM-M0301	1,800円	有	無	有	有	3	キーボード	㈱アイ・ツー東京1号店

緑電子

V2-200-4F	15,800円	有	有	有	有	3	ハードディスク	㈱アイ・ツー東京1号店
ビルトN120	9,800円	無	有	有	有	3	ハードディスク	㈱アイ・ツー東京1号店

■MEDIA旭川 〒070 北海道旭川市3条通10丁目右10号 ☎0166-25-9801
■㈱アイ・ツー東京3号店 〒101 東京都千代田区外神田3-8-17 ☎03-3254-1215
■㈱アイ・ツー東京2号店 〒101 東京都千代田区外神田3-11-8 ☎03-3254-1212
■㈱ソフマップ 5号店 〒101 東京都千代田区外神田1-7-12 アポンドビル ☎03-3253-0144
■㈱ソフマップ 本店6F 〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル6F ☎03-3253-3699
■㈱SRGスタンバイ東京1号店 〒101 東京都千代田区外神田1-6-6 松田ビル ☎03-3258-8955
■株SRGスタンバイラジカン店6F 〒101 東京都千代田区外神田1-15-16 ☎03-3252-0290
■㈱アイ・ツー東京1号店 〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 ☎03-3254-1214
■㈱コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8 ☎03-3797-1221
■コレクション 〒194 東京都町田市原町田2-2-1 町田第6ビル301号 ☎0427-20-5471
■㈲アイザワ時計店 〒231 神奈川県横浜市中区大平町1 ☎045-641-4337
■㈱メディアショップハイランド 〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6 ☎0468-48-3290
■ソフトプラザ遊基 〒 栃木県宇都宮市峰町279-1 カーサ峰町ビル ☎0286-39-4755
■ソフトプラザ遊基 竹林店 〒321 栃木県宇都宮市竹林町333 ☎0286-43-6686
■ダイナックス 〒336 埼玉県浦和市北浦和4-5-8 吉田ビル5F ☎048-832-2356
■㈱マイコンランド長野店 〒381 長野市平林836-1 ニューYSビル1F ☎0262-63-0015
■コムライン 刈谷店 〒448 愛知県刈谷市日高町4-606 ☎0566-21-8073
■㈱OAシステムプラザ名古屋店 〒460 愛知県名古屋市中区大井町3-20 ☎052-332-5233
■オガワムセン 〒503 岐阜県大垣市宮町2-29 ☎0584-78-7687
■㈱アイ・ツー大阪店 〒542 大阪市中央区難波千日前15-18 ☎06-632-0012
■ユニオンコンピューターネットワーク 〒556 大阪市浪速区日本橋4-15-23 ☎06-644-0554
■㈱システムエース 〒636 奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4 ☎0745-72-9801
■98box 〒902 那覇市長田2-12-1 ☎098-853-9801
■㈱OAシステムプラザ 仙台店 〒980 宮城県仙台市本町1-3-9 第6広瀬ビル2F ☎022-268-5541

imagineer

Imagineer−Cafe2:00AM

いやー年末というのはゲームソフトがたくさんでますね。私なんかネオジオやらサターンやらSFCやらもっているので，出費が多くてたまりません。特に，11月下旬から12月上旬にかけては怒濤の新作ラッシュ。時間的にできるはずもないのについつい新作ソフトに手を出して，,,。私は真・サムライスピリッツ（ロム）の購入で12月中旬以降のソフトは買えません，トホホ（けんおう）。

G・O・D

——目覚めよと呼ぶ声が聴こえ——



▲総監督をつとめる鴻上尚史氏

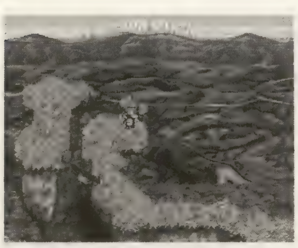
先月号でお話しした通り，イマジニアではスーパーファミコンでロールプレイングゲームを鋭意製作しています。このRPGについて知らない人もいると思いますので，ここまでの情報を整理すると，タイトルは『G・O・D』，発売日・価格は未定，容量はバックアップ対応で大容量になる予定で現在進行中です。

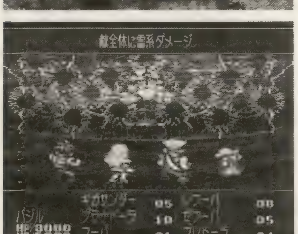
製作スタッフは豪華な顔ぶれで，演劇界を常にリードする鴻上尚史氏と氏が率いる第三舞台の全スタッフがシナリオ&演出を，「まじかる☆タルるートくん」「東京大学物語」等で大人気の漫画家江川達也画伯がキャラクター&モンスターデザインを，そして聖飢魔IIのデーモン小暮閣下が音楽を担当しています。

『G・O・D』のウリのひとつに，鴻上尚史氏による演出の数々があります。プロの演出家による一流の演出，映画的手法を駆使したビジュアルシーンから細やかなキャラクターのアクションまで，すべての演出を同氏が監修し製作しています。

ゲームの内容について少し説明すると，物語は主人公ゲン（当時８才）が夏休みに，父母と暮らしている都会から祖父の住む東北まで，旅にでるのが冒険のはじまり。戦闘シーンではバリバリにアニメーションするマイキャラ・パーティー。まだ，全貌は秘密のチャクラ攻撃がなんと100種類以上。実写をデジタル合成取り込みしたサイコ攻撃や，“おどり”のチャクラ攻撃については，演劇界屈指の振付け師が実際に踊ってみせキャラのアクションを作るなど，ひとつひとつの技のグラフィックを洗練し練込んでいます。

今月号では，『G・O・D』の画面写真を２点（旅立ちと戦闘シーン）と江川達也画伯のキャライラストを５点紹介します。主人公は子供だけど何か秘密がありそうな気が,,,,。来月号でも引き続き『G・O・D』を紹介しますのでご期待下さい。







▲江川達也画伯が描いたキャライラスト，中央が主人公ゲン

お便り下さいな

〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル15階
イマジニア株式会社『ベーマガ』係

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社　エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777

明けましておめでとうございますぅ〜!!　またまた新しい年が始まりましたねぇ。ふぅ。このため息は何なの？　って新年を迎えるのが一年ごとに億劫になっておりますくまちゃんですが，読者の皆様はいかがでしょーか？　そうそう，去年から持ち越しにしてたヒーターをやっと買いました。ついにおんぼろヒーターが壊れてしまったんです。とにかく換気ランプが温度・時間などお構いなしに点滅して消火するようになってしまい，使い物にならなくなってしまったからなんですが，友人が欲しいと言うので早速引き取ってもらいました。でも，あんな物何に使うつもりなんでしょ？　私としては，どーやって捨てようかと思案してたところだったので，超ラッキーでした!!

それでは今年最初のSPSスピリッツだ！　元気よくいってみよ――おぉぉ!!

ぷよぷよの広場8

とうとう発売になりましたね，メガドライブ版「ぷよ通②」が!!（とは言っても1ヶ月たっているわけですが）「ぷよ通②」って「ふたりでぷよぷよ」に力を入れてるらしーんですが，私の場合対戦相手がいないので地道に「ひとりでぷよぷよ」で楽しんでます。で，この間ゲーセンに行った時のこと「ぷよ通②」があったのでやってみました。でもステージ3ぐらいで負けちゃうので，一息入れてから戻ってみると，さっきやってた場所に先客がいらっしゃる。その隣りも「ぷよぷよ通②」だったので意気込んで100円を入れたら，んっ？　全然ジョイスティックがきかないし，隣りのおねーさんがやってるのと同じ画面??何か変…。あわてて，店員さんに文句を言ったら，ははっ。そーいうことだったのね。ゲーム機同士でプレイができるしくみだったんですねぇ。そういえば，確かに2台並んでるところのジョイスティックは，片側ずつしかなかったのでした。恥もかいたし，いい社会勉強になりました。

大五郎とっチャンのひとりごと

う〜ん　ごめんなさい!!「棋太平for Windows」間に合いませんでした。

なんとか2月には……3月かな？とにかくその頃までには発売します。

マニュアルも出来上がってますし，ソフトのほうも細かい所のチェックにはいっていますから今しばらくまっててね！

くまちゃんのひとりごと

お酒の好きなくまちゃんにとって臨時収入が入り，飲む口実も多いHAPPYな今日この頃ですが，この間TVを見てたら何と！　お酒といっても日本酒ですが，ガンを抑制する作用があるんだそうです。お酒を飲む人を対象にアンケートをした結果，日本酒を多く飲んでいる東北地方の人の方が，焼酎を飲んでいる九州地方の人よりもガンで死亡する率が低いんだそーです。私の場合，日本酒というと思い出したくないちょっと他人には言えない過去があるんですぅ。それからというもの『かど』って言葉は禁句になったんですけどね。ゲロゲロ　へへっ。

まぁ，それから二度とあの過ち？は繰り返したくなくて日本酒には手を出していないんですが，TVを見たらやっぱり日本人は日本酒だ!!　と思ってしまったくまちゃんでありました。

健康のため今日から晩酌は日本酒にしよ〜っと。

お葉書あ〜りがぁとなぁいのコーナー

今月もたっくさんイラスト葉書をいただきました。ホントにどーもあ〜りがぁとなぁい!!
イラストを送ってくれる皆様，P.Nだけじゃなくて住所・氏名もきちんと書いてねっ。

By　くまちゃん



◀岐阜県&千葉県　P・N　極堂&羅宇麻弥
ぷよぷよの合作、頑張って描いてくれてありがとっ！



◀愛知県　P・N　裁刃べるの
別人みたいだろーが、サタン様は美し〜く描けてればGOOD！



◀千葉県　P・N　ミディアム・レア
やっぱり描きたくなるシーンって、みんな共通してるのかもね。



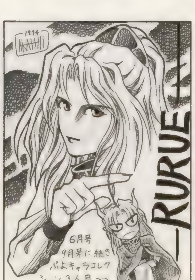
◀三重県　P・N　ともこざる
お久しぶり〜！　私も「カグラ久宝」さんに、お会いしたい…。



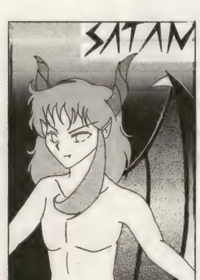
◀東京都　P・N　葉月
スランプを乗り越えてこそ、人は成長するし、絵もうまくなる！（笑）



◀東京都　P・N　狼れえし
なぜ、このイラストは変態なんだろう？　それに左下にいるのはサタン様？



◀静岡県　P・N　赤石榴火
ルっ、ルルーさんス・テ・キ!!　目が艶っぽくてとぉってもセクシーだ。



◀愛知県　P・N　MA+M+PA
「耽美」の読みも意味もわからないので、辞書で調べました。



◀東京都　P・N　大魔神
ビギナーズラックー。掲載されたのでこれは井本さんへプレゼントだね！



◀茨城県　P・N　野牛
ビギナーズラック2。こちらこそ、よろしくね。これからも頑張れ！

CAPCOM WORLD

㈱カプコン本社ビル　〠540 大阪市中央区内平野町3-1-3

明けましておめでとうございます。今年もカプコンをよろしくお願いいたします。

さて，クリスマスもお正月も終わって，学生さんならテストや受験の待ち受ける季節になってしまいました。勉強の息抜きに，ゲームをするのは良いですが，勉強からの逃避にゲームをしないようにね。

カプコンからお正月の1月3日に，SFCアクションゲームが，2本発売されました。まずは「ボンカーズ―ハリウッド大作戦！―」スピード感いっぱいのディズニーキャラクター，はちゃめちゃ刑事ボンカーズが大活躍します。もう1本は，横スクロールのアクションゲーム「X-MEN」です。TVアニメもテレビ東京系6局ネットで放映中，漫画もいろんな雑誌に載って人気爆発です。

実は「X-MEN」のメンバーは，日本のアニメやSFCのゲームに出てくるだけじゃなく，敵キャラも含めて，もっと沢山います。アーケード版「X-MEN」では，その他の面々が出てますので，ゲーセンで見かけたら，是非プレイしてみてください。「X-MEN」はアメリカでは，ほぼ35年の歴史を持つコミックです。日本の漫画でいえば，「財布を忘れて愉快な○○○さん」並の歴史，と言うことになります。登場人物が多いわけですな。

(同キャラ対戦時，海平と波平)

お葉書量も「X-MEN」と一番人気を争う「ヴァンパイア」プレイステーション版は今春発売予定です，AC版の「ヴァンパイア」必勝本とか，漫画化されたものも出てますので，本屋さんはこまめにチェック。

SFC版「キャプテンコマンドー」ロックマンシリーズ最新作SFC「ロックマン7」両方とも，発売日は95年3月発売予定です。

まだ発売日，価格等，細かいことが決まっておりませんが，プレイステーションで，「ストリートファイター・ザ・ムービー(仮)」，サターンでも「X－MEN」，「ストリートファイター・ザ・ムービー(仮)」とあっと驚く大きいタイトルが控えております。

決まり次第，情報をお伝えしますので，情報コーナーを，よーく注意して見ててね。

イラスト・ギャラリー

イラストの送り先は電波新聞社です。絶対，間違えないようにしましょう。何人か間違えてボツになってます。

大きさは葉書サイズで，方向は縦。印刷すると汚くなるので鉛筆，ボールペン，色つき原稿はダメ。下書きは柔らかめの鉛筆で描いて，消しゴムをあまりかけずに，紙の表面を保護。耐水性の濃い黒でペン入れして，スクリントーンは，あまり濃くなく，縮小に絶えるような番号を使いましょう。

ネタは2カ月先を狙うのがコツ。今出すなら『春』『入学』ネタだね。



▲滋賀県・とらんじすた
モリガンもコウモリ使ってなかった？
金色じゃないけどおしりの下に山ほど。

▼千葉県・マサクン
さすがはキャラ人気一番ウルヴァリンSFC版，アーケード版両方よろしく。





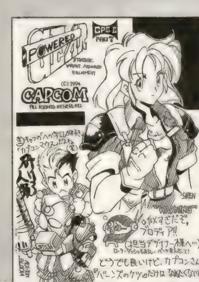
▲群馬県・不二朗
時期を読んだナイスネタ。X68K私も中古で買います。ホスト用なの。



▲静岡県・麻生やよい
アニメストII映画は深読み＆ムリヤリ推理を働かせつつ見るのが通。



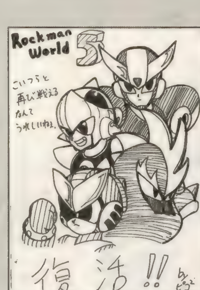
▲和歌山県・凸凹之助
PS版「ヴァンパイア」細かいことが決まり次第お伝えしますれでよろしく。



▲岡山県・カプコンのりまる
チョコ味という発想は，いったい何処から出るのだ？むう。もしや試したの？



▲山梨県・真月風太郎
季語を「はめ」にして，あと変えてみましょう。ヴァンパイ俳句の会(嘘)



▲神奈川県・ピコ²くん
最期のワイリータワーが挑戦しがいありまくり。左の親指腫れてます。



▲千葉県・828号
漫画化されると結構ボケ役が多いこのヒト。サスカッチといいコンビなり。



▲栃木県・Ridia
はいはい，載せました。主線と効果の差があると，もっと綺麗に見えるよ。

カプコンソフト情報

大阪	06-946-6659
札幌	011-281-8834
松山	0899-34-8786
名古屋	052-571-0493
東京	03-3340-0718
仙台	022-214-6040
広島	082-243-6264
福岡	092-441-1991

ソニーミュージックエンタテインメント「TEL TEL BOX」

【東京03-3667-2662】

【大阪06-700-2662】

カプコンサウンドBOX番号8009

※CAPCOM WORLDへの質問やイラストは，〠141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「CAPCOM WORLD」係まで

KONAMI

やっとこさ復刊した"DS-3"の25番目のページめが、ココ"PAGE 25 from DS-3"なのだ。「25ページ」と呼んでね。

PAGE 25 from DS-3

■コナミ株式会社　〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1■

さゆ鈴のひとりごと

あけましておめでとうございます。こうして無事新年を迎えられたのも皆様のおかげ！　みんながCDを楽しんで聴いてくれたから，昨年はいろいろなところで逢え，ベーマガの誌上でも逢え，さらに今年もいろいろなところでお目にかかれるでしょう，というわけです。みんながこのページを見る頃，さゆ鈴はおこたでミカン…というのが夢なんだけど。現実は厳しいです。

そういえば，11月末にライトこと山口勝平さんの所属していらっしゃる劇団21世紀FOXの公演「想稿・銀河鉄道の夜」で涙させていただき，12月にはワルモン博士こと岸野幸正さん率いる岸野組の「ザ・弥次喜多II」で，プロの仕事を見せていただき，もう大感激の年末を迎えたさゆ鈴であります。

今年もコナミレーベルはがんばるよん。裕二くんも幹久くんも尚輝くんも光司くんも晃くんも純直くんも泰久くんも純一くんもトオルくんも靖宏くんもがんばってね！

コナミレーベルインフォメーション番外編

んとね。今年のラインナップ！

まず，1月7日には「パーフェクトセレクション スナッチャーバトル」発売！　お馴染みになった柴田直人さんがプロデュース！　柴田直人さんといえば，ラウドネスに加入したんだよね～。かっこよすぎる！

んでもって，1月21日には「ツインビーPARADISE2 Vol.2」と「ツインビーPARADISE2 熱唱！激唱！爆唱！編」同時発売！（マイケルさんのコーナー参照のこと！）で，2月3日には「CDドラマ ときめきメモリアルパート3～featuring 片桐彩子～」とお待たせ，インタラクティブシネマの金字塔として大好評「POLICENAUTS」が同時発売！　お年玉はきちんと残しておいてね！

マイケルのレーベルメモ²日記

新年早々，熱く激しい，そして爆裂なVocalアルバムが完成しました。その名も「ツインビーPARADISE2熱唱！激唱！爆唱！編」。マイケルからみんなへ，愛のこもったお年玉CDだ～！　というわけで恒例の曲解説です。

1.We are the Donburi

総勢11人＋どんぶりコーラス隊がウル²のメドレーバトンタッチで歌いあげます。それにしてもみんな個性が…。みんな順番わかるかな～!?

2.Challenge

いいなあ。ウンウン。エッ？　一人で納得するなって？　でも，こういう勝平さんの歌って本当にいいなあ。

3.サンクチュアリ

これもいいなあ。こういうマドカも聴いてみたかったんだ。これはマドカ新境地だね。さゆ鈴の詞もたっぴ～のアレンジもグ～！

4.モンテッド

スミマセン。狙いました。ワルモン＆シナモンとウォンテッドをMIXしてみました。2人の歌とコーラスのビミョーなアンバランスさかげんがスキだっ！

5.ザ，ビギン～冒険のはじまり～

なんて可憐で清楚な歌声だろう！　伊藤さんと西原さんコンビが前作に引き続きDuetしてくれました。間奏が好きだ～！　地獄車くんありがとう。

6.はい！　うえした

スミマセン²。これも狙いました。しかし，このボルテージの高さは…。とにかく聴いて下さいマセ。中央高速で聴くと…。ワルモン＆マドカコンビです。

7.ザコピーの憂欝～ウォーターワルツ～

これも良い！　ザコピーさんて歌上手です。ビブラートが坂本九を彷彿とさせます。パステルのしゃべりもGood！　アレンジも良すぎます。大内くんおつかれ様。

8.冬時間

これも高速にのりながら聴くと気持ちイイヨ。こんなに心地よい歌声が録れてボクはしあわせ者です。ありがとう真弓さん。

9.二人のどんぶりアイランド～どんぶりMIX～

どんぶりMIXバージョンです。セリフがなくてオケよりリズムを強調してみました。ノーマルバージョンとき比べてみては…？

10.ツッパリデザート中学R&R

スミマセン³。これも狙いました。緒方さんと和佳奈さんの対比が良いです。最後のセリフは…。

流石野の言い分
CDドラマ3が完成なのよ編

全国143万6千人の「ときめきメモリアル」大好き野郎ども。(笑)

お待たせ致しておりました。CDドラマときめきメモリアルのパート3がやっと完成しました。

毎回「なんちゅう所で終わらせるんじゃぁ！」と大好評の（笑）CDドラマもついに完結します。それぞれの恋の行方は？

挿入歌は片桐，虹野，十一夜を演じるそれぞれの声優さんが熱唱！　特に今回，虹野沙希役の菅原祥子さんは初レコーディング。その初々しさにおじさんグットきちゃいました。フィーチャリングトラックには片桐彩子が登場し，セリフ集にショートダイアリーに大奮闘！　パート2挿入歌のカラオケも入って，これでもか～の充実ぶりです。2月8日の発売を楽しみにしていて下さいね。

このシリーズが完結して流石野もひと安心。しかぁ～し！みなさんからシリーズ継続を望む声が非常に多いのです(ホントに多い)。はたして新シリーズはあるのか？……ニヤリ……ときメモファンの皆様，今年もこのページからは目が離せませんぜ！



A HAPPY NEW YEAR!!

みんな～、お元気ですか？いよいよ、1995年がSTARTしましたねっ！なぁ～んか、最近は時間が経つのが超早くて、たまに自分のやりたいことを再確認しないと“演歌の花道”を歩いていたハズが、いつのまにか“歌舞伎町の裏街道”を走っていたーという具合になっちゃいそーなんで気をつけてマスの。特に、“乙女のジダイ”なんて、あ～っ!!という間に過ぎていくはかないものなのよねぇ～、ふぅ～（ため息）

あっ、そうそう、レイのイラストの絵、変わったの、わかるぅ？髪を切ったのよ、My Hairを！本当は、バサッと、Short Cutにでもしたかったんだけど“ヘンになるよ”って言われたんで、仕方なくあごの線まで切って、パーマして、ブローしてもらったのね。ブローしている間“う～ん、昔の今井美樹みたい”とチラッと思ったんだけど…。家に帰って鏡みたら「ただのヒューヒュー風吹く中を歩いてきたバサバサ髪の女」ってカンジよ！“う～ん、イマイチ!?”と思いつつ、今はストレートのボブヘアです。（パーマ、とれっちゃたよー、グスン ）しかし、男の人って、あまり髪型の種類が分からないらしく「ボブにしたの」とTelで話をしていたら「ボブって誰？」との声。「なんで分かんないかなぁ～。おかっぱよ、おかっぱ!!」と言ったら「最初から、そう言えばぁ～」という始末よ。ちょっとは、そこらへん分かって欲しいなぁ～。

また、お話はかわって、グローディア95年第1弾「エテミプル」が1月27日に発売するのは、みんな知ってるよね!?その「エテミプル」の98シリーズのCD-ROM版が2月3日に発売されることになりました～っ。“INSTALLは、SIMPLEに”という、アナタ～。楽しみに待っててね。

“おハガキありがとう”のコーナー!!



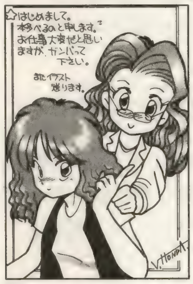
埼玉県　あさいあそん さん

気迫がただよってくるイラストだわぁ～　レイ
今度は“ヤマン”に挑戦するんだぁ。待ってるよ。　美紅



埼玉県　都城綾子 さん

エメドラの同人誌、頑張って下さいね！　レイ
同人誌ができたらちょーだいなっ　美紅



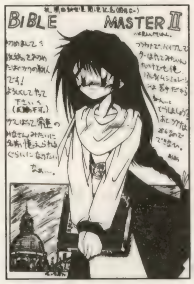
愛知県　本多べるの さん

2人の特徴をすごくとらえてると思うワ～　レイ
そっくり！そっくり！たいへんうれしいぞぉ　美紅



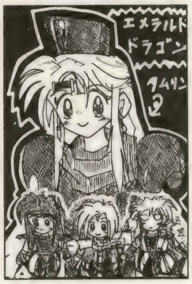
熊本県　モラル さん

今どきの“Natural Woman”って、カンジね。　レイ
どんどん身近になる（笑）グローディアをよろしく！　美紅



大阪府　塚口蜜柑 さん

おハガキの表のコメントがごっつう、よかったでェ～　レイ
かわいいぞぉー。もっと描いて送ってね♡　美紅



神奈川県　たぬき さん

タムリンが“飯島愛”ちゃんに似ていると思うけど、違う？　レイ
うん♡ 美紅も似てると思うなぁ。　美紅

おはがき、イラスト募集！

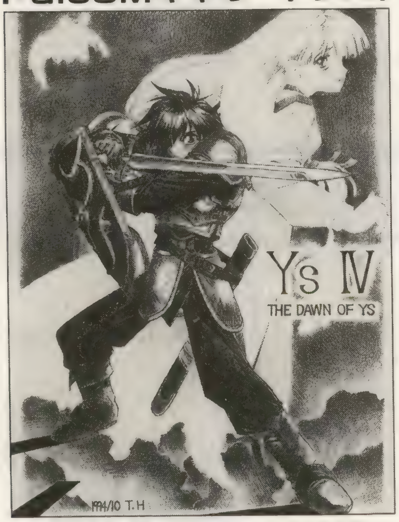
またまた、たくさんのイラストが届きました、ありがとう!!イラストだけじゃなくて、皆さんの「身近に起こったヘンな出来事」、あなたがこれだけはやめられないのよねぇ～という、GAMEや食べ物etc.とにかくいろんなお手紙、おハガキ、待ってます。

宛先
株式会社グローディア
〒167東京都杉並区荻窪4-20-12エクセレンス・T 1F

Falcom® NEWS EXPRESS

〒190東京都立川市曙町1-14-13立川MKビル
TEL 0425-27-6501(代)　FAX0425-28-2714
日本ファルコム株式会社
スタッフ募集中

ファルコムショップ杯 FalcoMキャラ・イラストコンテスト'94秋結果発表!!



▲江戸川区　橋本隆
V3達成おめれとごじゃま。すっげ丁寧な塗り込み，全国の皆様にカラーで見しぇたい。代々木ファルコムショップで原画展示中。見に来てにょ。



◀町田市　みずきたつ
アドルのポーズがめちゃイカす。あぁ、イースVが待ち遠しい。今度はどーんなオナゴと冒険するのかな？



▶長崎県　翠雲純
「さあ、行こうよ！」って、ジュリ&クリの元気な声が聴こえるよう。CDドラマ英伝Ⅲの続きはいつかな？「ぽっパラ2秘湯編（仮）」は2月21日発売。よろしく!!

北は北海道から南は九州まで，応募作品総数36点，投票総数344票。しかも！ プロの漫画家先生も参加してのビッグ大会となったイラコン'94秋。この超難関をダントツの得票数で勝ち抜いたのはまたしてもぉぉ!!橋本隆さん。只今開催中『'94冬』はどうなっちまうんやぁぁ？ 橋本,連勝記録を伸ばすか？ はてさて乞うご期待!!ワクワク。

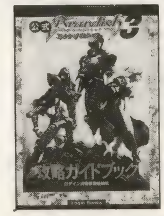


▲Fキャラ・イラコン'94冬期開催中!! 見に来てね。

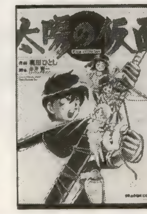
■『イラストコンテスト'95春』作品大募集!!

用紙：B5サイズ（257×182㎜）厳守
題材：ファルコムキャラならなんでもOK
プロフィール〈別紙記入の上作品に添付〉：
本名とペンネーム（フリガナ付）・住所・電話・年令・職業・使用画材一覧・応募作品ここを見て！コメント・自画像(10×10cm)
締切：'95年3月12日（日）必着
ファルコムショップカウンターで受け付けてます。もちろん郵送もOK。待ってるよ！

NEW書籍のご紹介



◀公式ブランディッシュ3攻略ガイドブック　アスキー出版￥1、400



◀イース太陽の仮面（コミック）角川書店　￥950

代々木ファルコムショップ まだ間に合うぞ！ お年玉福引大会開催中

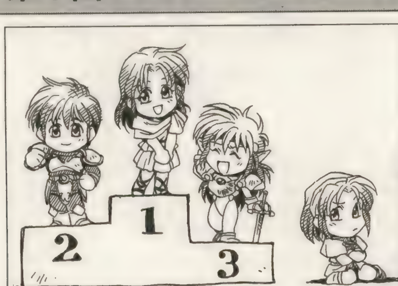
■1月16日まで，3,000円お買い上げ毎に1回引ける『お年玉福引大会』開催中。特賞などまだまだ豪華賞品残ってます。ぜひ，ご来店ください。ハズレなしだよ!!

■新春初夢太っパラダイス大特価赤札市!!
SFCぽっぷるメイル他ゲームソフトをお買い得価格で大放出。賞品在庫無くなり次第終了します。このチャンスお見逃しなく!!

■ミニミニコミケinファルコムショップ
参加サークル募集中。定例化しつつあるファルコム本販売イベントをさらに盛り上げてくれ!! 参加希望者はショップスタッフまで，お気軽にご相談ください。

■遂に!!『ファルコム通信』創刊!?
ファルコムショップがお届けする情報誌が出来た！ この『ファル通』はファルコムの情報交換の場にしていきたいと思ってます。そこで編集メンバーを募集中!!『ファル通』製作に参加してみたいあなた。とりあえずショップスタッフに「やりたい」って声かけてください。（ファル通が欲しい人は代々木ファルコムショップに問い合わせてね。）

第1回ファルコム・オールキャラ人気コンテスト結果発表!!



ファルコムカタログ秋号で大募集した第1回キャラコン集計結果のお知らせです。

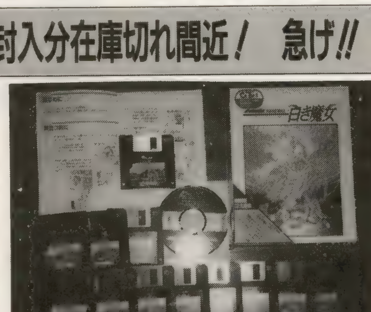
序盤メイルが好調な滑べり出しを見せましたがやはりリリア強し。ジリジリと追い上げ,中盤からぶっちぎりの独走体制。終盤，共演者の強みか，アドル，リリアのケツに喰らいついたまま堂々の2位入選。というわけで，予想大当りの方の中から抽選で10名様にCDをお送りします。尚，当選者の発表は賞品の発表をもってかえさせていただきます。

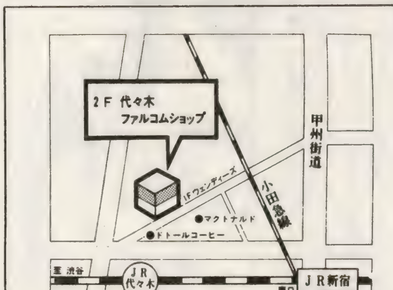


◀アドルと一緒に記念写真を撮ろう!! カメラを持ってショップへ遊びにおいでよ。

『英雄伝説Ⅲリニューアル』初回特典封入分在庫切れ間近！ 急げ!!

ゲームの評判もさることながら，特典も大好評の英伝Ⅲリニューアル。もう手に入れた？まだの人急ぐべし！ 特典付初回分まもなく売り切れです!! 確実に手に入れたい人は今すぐ代々木ファルコムショップへ走るか，通信販売をご利用ください。もれなくテレカも差し上げます。通販のお申し込みは日本ファルコムまでお電話かFAXで！ 待ってるよ!!
FAX：0425-25-2109





〒151 東京都渋谷区代々木1-37-2 ショーAビル2F
TEL03-3379-7723
営業時間10:00～18:00　毎週水曜日定休日

第20回 マジカルステーション

〒651 神戸市中央区葺合町馬止1-10マジカルビル
魔法株式会社

魔法のツボ

PC-9801「将棋最強」2月末発売

現在開発中のスーパーフアミコン版「将棋最強」をスーパーファミコンに先立ってPC-9801版で発売します。

スーパーファミコン版では，開発が遅れてしまい，皆様には大変ご迷惑をおかけしました。本当に申し訳ございません。かなり強い将棋は完成してたんですよ！　でもやはり最強と銘打ったからには，最も強くなければなりません。開発スタッフと綿密に打ち合わせした結果，やはり中途半端な物を提供するわけにはいかないと，発売を延期しました。現在4月末発売に向けて頑張っておりますので，楽しみに待ってて下さいね。

さて，今回発売する98版「将棋最強」ですが，かなり面白い将棋を指します。一言で言うと，攻撃型将棋です。数種類の攻撃パターンを持ってて，皆さんをほんろうすること間違いなし！　かといって，守りがおろそかになるわけじゃないですよ。守りの型も数種類あって，本当に強い将棋なんです。それでは，開発スタッフの岸君からどんな将棋になるか聞いてみましょう。

福ちゃん「どないですか？　進捗(しんちょく)は？」
ダーク岸「ぼちぼちでんなぁ。」
福ちゃん「いやそうでなくて……」
ダーク岸「まぁ出来るちゃうかなぁ」
福ちゃん「ヲイヲイ……不安……」
ダーク岸「大丈夫。なんとかするしい」
福ちゃん「ほんまかいな……」

というわけで，現在死に物狂いで頑張ってますので，お楽しみに！

新作情報

1995年2月下旬PC-9801「将棋最強」
予価12,800円
1995年4月下旬SFC「将棋最強」
予価14,800円

こまっぴの魔法のツボ SCOOP!!こまっぴ入院!!

なんとあの「こまっぴ」が入院しちゃいました。そんでもってこの号は，私福ちゃんこと福家が担当することになりました。術後の経過も良く，現在元気に入院しているようですが，皆さんもこまっぴを元気づけてやって下さい。というわけで，次号は，「こまっぴはよ元気になりやー」ということで，葉書を募集します。いつも誌面をお騒がせしてるこまっぴが早く元気になるようにお手紙待ってまーす！

お正月特集

お正月ですね～。みなさんどうお過ごしですかぁ？　一日中部屋に閉じこもって，ゲームばっかりしてちゃだめですよ。たまには外に出て凧あげでもしてください。

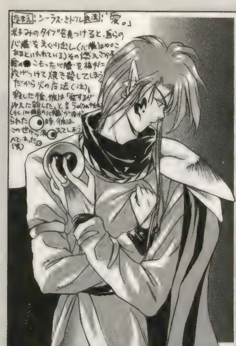


◀不二朗　これは……舞ちゃんかな？

▲正月らしい絵があまりなかったぞぉ。

イラスト魔法対戦

ハガキに「火」「木」「水」のいずれか魔法のイラストを書いて送ってね。それぞれグーチョキパーに対応して，勝ち負けが決まります。必ず魔法の名前と，魔法使いの名前を書いて下さい。勝者には，特性テレカを差し上げます。



◀狼れえし　シーラル・ミドル「愛」

VS



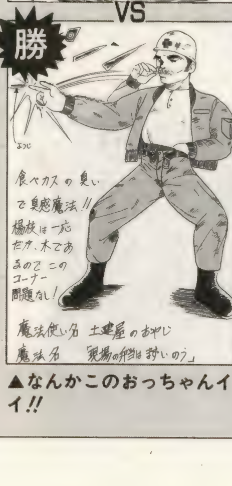
◀山石雅&マイコ　フロン&オゾン「ダブルレインボウシャワー」

▲甲乙つけがたい。でもマイコちゃんの勝ち



◀とりはち　レネイド・グランス「聖槍烈水閃」

VS



◀デラ・アッパー　土建屋のおやじ「現場の弁当はまずいのう」

▲なんかこのおっちゃんイイ!!



◀Youyear!　ライト君「Spilt milk」

VS

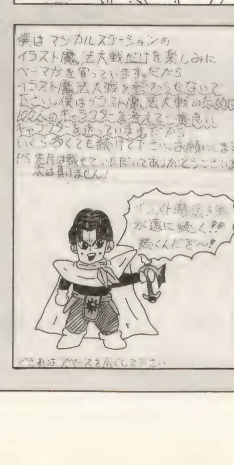


◀虹色将軍　天才アリ　ヘル「ウッドファイター」

▲アリがカワイイ。



◀トツリメ　グルゼ＝ペンドラゴンすりおろし林檎「アップルワイン」



◀虹色将軍　お正月だからね……



ぴーちゃんのゲーム月記

スーパーリアル麻雀PⅣFINAL

大好評のあのPⅣが皆様の熱いご要望に応えて，ついに256色専用版としてデビューします。対応機種はPC-9801／9821シリーズです。256色専用版？おいらの持ってる98じゃあ，256色表示出来ないよぉ(涙)とお嘆きの方，ご安心ください。各種グラフィックアクセラレータボードにも対応していますので，あなたの98でもPⅣが256色の綺麗なグラフィック・で楽しむことができちゃいます（やったネ！）。

もちろん，スムーズなアニメーション処理も健在！　さらに，音声もPCM専用になりました。よりクリアな音質で「リーチ」や「ポン」などのかけ声を始め，いろんなおしゃべり(？)が聴けちゃいます（うれしい）。

新年早々嬉しいお知らせだね，こりゃ。発売は2月を予定しています。

みんな，お年玉はちゃんと残しておこうね。(うう，なんだか，お約束な展開になってしまったような気がする……)

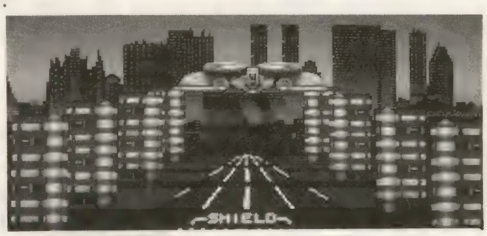
ナイスト開発日誌

先月のお約束どおり，今月よりナイスト開発日誌を連載します。

なんと，今月は開発中の画面写真を公開しちゃいます！　穴が空かない程度に眺めてくださいね。現在の開発進行度は10%といったところです。現在はグラフィック関係の作業を進めています。

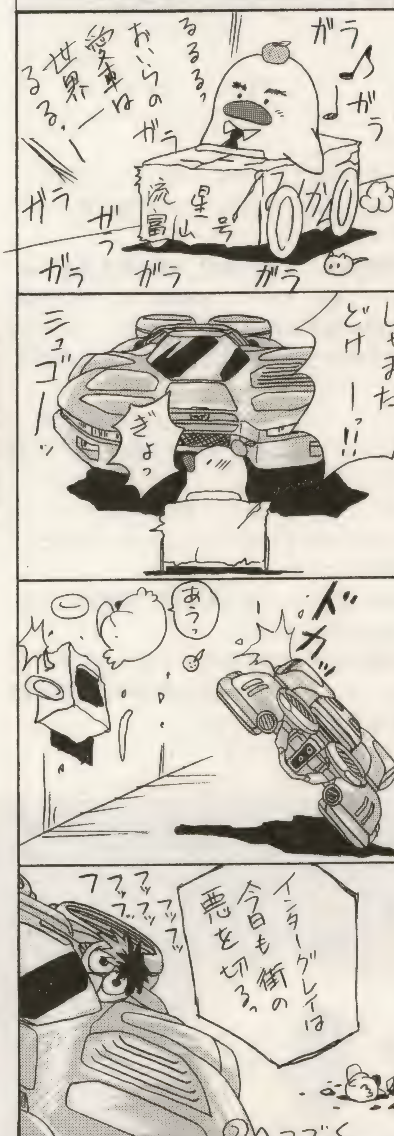
来月にはもっとたくさんの画面が公開できると思います。この調子だと，4月頃には発売できる……のでは？

とにかく，お楽しみはこれからだ!!



▲これがナイストだぁっ!!

爆烈一番星⑫



ビングな毎日

ちーす，ぴーちゃんだ。みんなは，年末年始は楽しく過ごしたかい？　ん？　お年玉をたっぷりともらったから，うはうはだって？　へへ，おいらも茄子をたっぷりといただいたから，びきびきだぜっ！　んでもって，あれもこれも，いっぱい買ったぜっ！　みんなも，もらったお年玉でビングのソフトをいっぱい買ってくれ。それが正しい使い方(？)ってなもんだ。つーわけで，よろしくたのんだぜ。ぺん吉「……」

俺のいかすGAL

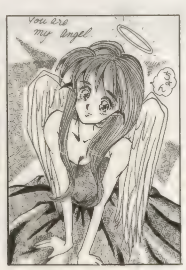
どもども，ぺん吉っす。いつも，たくさんのイラストやおたよりをありがとうございます。突然ですが，ぺん吉からのお願いがあります。イラストを投稿するときは，なるべく縦書きでお願いするっす。横書きだと構成上，掲載が難しいっす（決して，手抜きじゃないっすよ）。



▲たけもと末文
かわいらしいやね～。


▲リオッピー
2カ月遅れのサンタです。


▲高柳里夢
この調子で次もよろしくぅ。


▲真月風太郎
今回もいただきますぅ。



▲すいでんげつ！
夏も過ぎてしまったっす。

お便りの募集

ぴーちゃんのゲーム月記では，イラストやあなたの熱いメッセージをお待ちしいおります。宛先は下記の住所「お仕事がんばってネ！　ちゅん太係」まで宜しくお願いするチュン。

編集後記

そういえば，新年のごあいさつがまだでしたね。あけましておめでとうございます。みなさんにとって良いお年でありますように。

スタッフ一同

VING
ビング株式会社(東京オフィス)
〒141 東京都品川区西五反田8-2-10-704

ぷーちゃんのアイマックス情報局

遅ればせながら新春のご挨拶を……。
新年あけましておめでとうございます。
昨年に引続き，本年もかわらぬご愛顧，宜しくお願い申し上げます。
さてさて，偉大なるぽんた上司から「引継ぎ」なる儀式(?)も先日無事済みまして，気分も新たに『ぽんたのアイマックス情報局』から『ぷーちゃんのアイマックス情報局』へと様変わり致しました。が，今までのコーナーはこれからも続けていきますので皆さんどしどし投稿してください。「ぷーちのお・ね・が・い♡　んっちゅっ。」

『デュアルオーブII』

ところで，だいぶ御無沙汰しておりました『デュアルオーブII』のストーリー紹介。楽しみにしていた方もそうでない方もじっくり読んでください（できれば買ってくれるとなおうれしい)。

科学文明滅亡より時をへだてること数千年。剣と魔法が統べる世界がこの物語の舞台となります。

野望渦巻く混沌の世紀，巨大軍事国家カルドーサは皇帝オルドラス独裁の元，世界制覇を目論み進軍を始めます。さらに，その影には旧世界の亡霊，究極の科学兵器の存在があるという…。

こうして小国カレイドは戦火に巻き込まれ，王子ラグナスと少年アレスは運命の奔流に流されていきます。

そして明かされるオーブの謎とは…？

世界を治めると伝えられている「魔法石」の神秘の力とは…？

神殿の奥深く，永き時を経て目覚めた少女セラは何を知るのか…？

激動の時代を翔る少年たちのドラマチックストーリー――――謎が謎を呼ぶ物語の結末であなたが見るものは…。

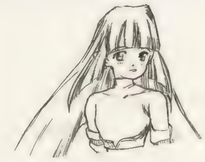
以上が『デュアルオーブII』のストーリーの概略です。続いて登場人物の紹介を…。



▲アレス
この物語の主人公。カレイドの大司祭の息子。しかし，その出生は謎に包まれている。その事を除けば平凡な一人の少年だが，突然の冒険への旅立ちをきっかけに自分の運命に目覚めていく…。



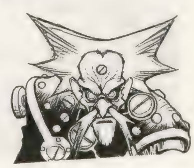
▲ラグナス
カレイドの第一王子。アレスの幼なじみで兄貴分。おとなしく控えめなアレスとは好対象の血気盛んな青年。小国の後継ぎという将来に満足できず，諸国に名を轟かせることを夢見ている。



▲セラ
女神の神殿に封印されていた記憶喪失の少女。「セラ」という名前以外のすべてが謎に包まれている。



▲コーネリアス
自由気儘で楽天的な旅の吟遊詩人。しかも，戦闘となればその容姿から想像もできない強さを発揮する。



▲ハードウィック教授
時を経て目覚めた太古の科学者。
狂信的なまでの科学崇拝は見るものの背筋を寒くする。カルドーサに科学の力を与え，密かに己の目的を遂行しているようである。



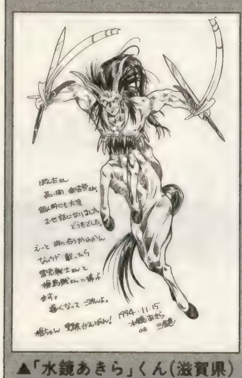
▲皇帝オルドラス
世界制覇の野望を企むカルドーサの皇帝。世の中のすべてのものを目的を果たす手段としか考えていない冷血漢。

何といってもキャラクターデザインが『新貝田鉄也郎』氏というところがミソ。

キャラクターは見ての通りの魅力派揃いです。

ようこそ，薔薇屋敷へ

先月号の係名の返答は誰も書いてこなかったので…。くすん。**答：おなら**，です。ちなみに，牛蒡をたべるとガスがたまるという話。



▲「水鏡あきら」くん（滋賀県）
腰のへんが妙に色っぽいというか色気があるというか…。どこがどうという訳じゃないんだが，そんなことを考えんのはぷーだけ？



▲「AZRAEL」くん（東京都）
SFファンタジー　遥かなる時の海を越えて、いま蘇る哀しみの海姫。白き竜は何を語るのか…。イラストで綴る果てしなき物語。次号乞うご期待！（がんばってねAくん）



▲「渡瀬右京」さん（京都市）
ごめんね。実はマジでPNと本名間違っていました。いやぁ，ほらきれいな名だからさ。悪気はないのよ。以後気をつけます。

今月の常連さん

ぽんた上司が去るとこんなにも投稿者が減るという見本のような月でした。

「ぷーちゃんがんばれ」と言ってくれる方々のためにもファイト燃やしますので，きばって投稿してください。待ってますよぉ♡

▲「バイオ平松」くん（愛知県）▲「いたもてっさく」くん（熊本市）▲「高柳里夢」さん（茨城県）水鏡くんへのイラストプレゼントがあったが他社ソフトなので…ごめんね。▲「Youyear！」くん（北海道）▲「碓嶺智」さん（鹿児島県）ぷーの得意料理は肉じゃがです。▲「靜夜」くん（長野県）

今月の合作くん

常連さんの「ミディアム」くん（千葉県）&お初の「ムニュ」くん（千葉県）「あけましておめでとう」の言葉がいやに新鮮で…。

田舎で育ったせいかどうも都会の季節感に順応できず，言葉や情報機関での判断を余技なくされています。こちらに住むようになってン年。つららや道端の水たまりの氷，しみたみかんや冬の星空。見ていないなぁ最近。

お便り・イラストの送り先

〒144 東京都大田区西蒲田7-26-11
ツキムラビル西蒲田7F
株式会社アイマックス
「ぷーちゃんのアイマックス情報局
～魔法使いよぼぼの大復活～係」まで

TG ステーション

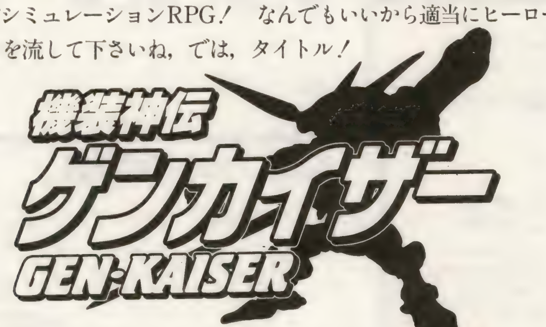
TGL TECHNICAL GROUP LABORATORY
株式会社テイジイエル販売
〒530 大阪市北区松ケ枝町1-3高栄松ケ枝ビル

あ・はっぴぃにゅういやぁ!

もとい，明けましておめでとうございます。今年も爆走(暴走?)するTGLをよろしくお願いいたします。今年は年末進行を忘れてなかった(94年2月号参照) けど，やっぱり編集部から催促されちゃった。トホホ。

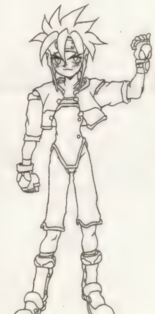
今年も行って来ましたNECパソコンフェア。去年は「ファーランドストーリー」を出展してたけど，今年もやっぱり「ファーランドストーリー・白銀の翼」。というわけで，めでたくTGLブースは託児所と化してしまいました。他のブースと違って，5〜8才くらいの子供が群がっているというのはなんか異様な光景です。みんな好きなんですねぇ。それはいいんですけど，子供をうちのブースに預けておいて，ゴルフゲームしに行くお父さんには参りました，ホント。

さて，95年最初の新作速報です。「夢色通信」ですでに知ってらっしゃる方も多いと思いますが，TGLが初めてSFメカ物に挑戦します。ジャンルは，SFシミュレーションRPG! なんでもいいから適当にヒーロー物のテーマを流して下さいね，では，タイトル!



●PC-9801(VX以降)/PC-9821●要バスマウス●MIDI(GS)対応
●ハードディスク対応●特別付録12cm全曲フルアレンジCD
1995年春発売予定。定価9,800円

ゲームシステムは，ファーランドストーリーのシステムをさらに洗練してより快適な操作環境になっています。さらに，町の中やフィールドを自由に動き回るRPGモードもあります。大きなメカキャラクターのアニメーションで展開される戦闘シーンは迫力満点! とにかく，たくさんのロボットたち（機装神と呼ばれています）が登場しますが，その中でも特に，神が世界を作ったときに生まれたという7体の機装神を中心に物語は進んでいきます。7体の機装神はそれぞれ太陽，月，炎，水，樹，光，大地の紋章を持ち，カイザース（操縦者）によって召喚されます。というわけで，キャラ紹介は主人公のゲンとヒロインのリンナちゃん。それぞれ，太陽と光の紋章を持つ機装神のカイザースです。他にも魅力いっぱいのキャラクターやメカ達が出てきますので，こう御期待!!



■しらとりゲン
主人公。普通の中学生だったのが，幻世界に吸い込まれる。



■ゲンカイザー
太陽の機装神。7体の中で最強の力を誇る。カイザースはゲン。



■リンナ・シラヌイ
ヒロイン。幻世界にやってきたゲンを助ける。



■リンカイザー
光の機装神。回復能力を持つ。カイザースはリン。

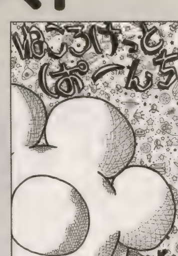
今月のイラスト



▲千葉県：P.N.EBiポテト
初投稿だそうです。ありがとっ!



▲高知県：P.N.スマッシュ田吾作
絵もキてるが，P.N.もキてますねぇ。



▲神奈川県：P.N.美貴千博
超必殺技がバレてた!? ともっぱらの噂です(笑)

スタッフ募集のお知らせ

当社では，ゲーム開発スタッフ及び営業のアルバイトを募集しています。詳細は当社担当までお問い合わせください。

職　種：原画，グラフィック，プログラム(家庭用ゲーム機，制御系経験者可)，シナリオ，ハードウェア，営業
連絡先：06-353-5215　担当：本多
勤務先：大阪市北区(南森町)または福井県福井市



タイトル・イラスト：真鍋凛音
タイトル冠文：神奈川県・アコピャン

あて先が長い！ なにわ通信

PRESENTED BY マイコンソフト

おたよりのあて先 〒530大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F 電波新聞社大阪本社内 マイコンソフト株式会社 なにわ通信係

「激しい描き込み」ネタのイラスト募集中。書き込みに疲れたら「充実しよう」。

ハッピーニュー耳（←イヤー）！
さあ，今年も元気でまいりましょう。

●スーパー32XにXMD3が！●

セガの「スーパー32X」が発売になりましたね。当社にて調査したところ，「スーパー32X」で，メガドライブ2用アナログRGBユニット「XMD-3RGB/S」が使用できることがわかりました。

XMD-3RGB/Sを使えば，「スーパー32X」の画面をRGBディスプレイやS端子付きテレビで見ることができるようになります。

また，その対応を調査したときに「スーパー32X」用のソフト「スペースハリアー」を購入したのですが，このゲーム，マニュアルには書いていないけど，アナログ・ジョイパッド「XE-1AP」が使えるみたいです。ただし，正式なサポートではないので，保証はできませんが。

●チェルノブのその後●

ビデオゲーム・アンソロジー・シリーズの第2弾，データイースト社の「チェルノブ」には，おまけとしてメガドライブ用のジョイパッドをパソコンで使えるようにするためのアダプターが付いていました。

発売当時は，基板むき出しの結構ワイルドな作りだったのですが，最近，図のような立派なケーブルになりました。あなたのご家庭にも1本いかが？



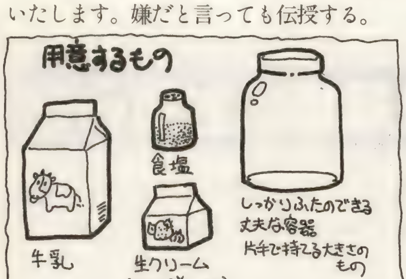
●では，また●

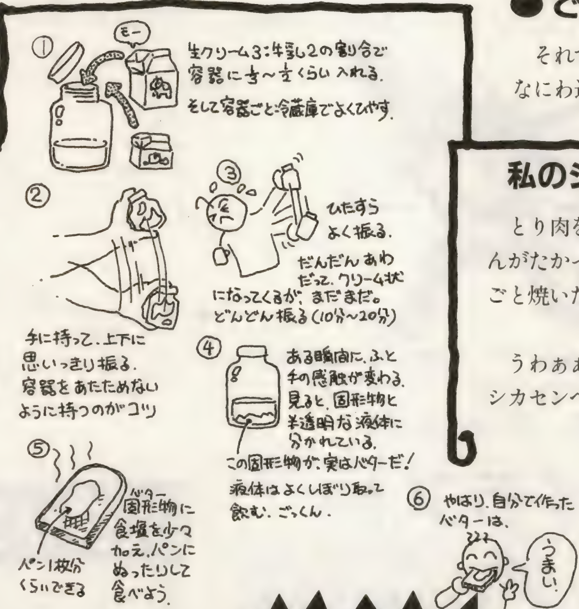
それではみなさん，今年もマイコンソフト，なにわ通信ともよろしくお願いいたします。

新春スペシャル バターを作ろう

こなさん，こんばんは。今日（こんにち）のお料理のお時間がやってまいりました。

実は先日，淡路島牧場という所へ行って，牛の乳しぼりとか，バターを作るとか体験してきたんです。で，そのときのバターを作るのが結構楽しかったので，みなさんにも伝授いたします。嫌だと言っても伝授する。





私のシテオク体験談

とり肉を解凍してほうっておいたら，アリさんがたかっていた。むかついたのでアリさんごと焼いた。もちろん食べた。シテオク……

姫路市・彬兄

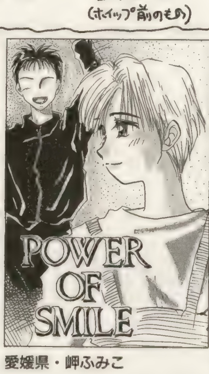
うわぁぁぁ。すごいね，キミ。うまかった？シカセンベイとどっちがうまいんだろう。

シテオク度・7



ハッ，ハッ，ハルシオーン（ハクショーン）大魔王〜♫（神奈川県・色瀬秋代）
評・ハルシオンって何だっけ？・ちaro。

ありがたいおハガキのコーナー



愛媛県・岬ふみこ
いいですね。「SMILE」ってのが。文字もイラストの一部というのがよくわかります。



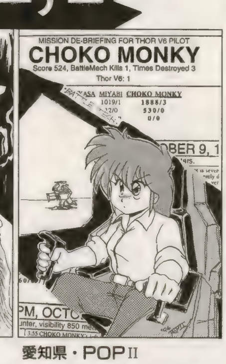
神戸市・横山カズヒサ
うまい！ワク線ネタは，アイデアをみがくのにはウッテツケかも。



高崎市・風音イカサマ
こういうタッチは，切り絵ならでは！ですね。夜の感じとか，よく出ています。



静岡県・麻生やよい
旅の剣士と魔法使いでしょうか。小さな面積にスクリーン・トーンを貼るとはがれやすいので気をつけましょう。



愛知県・POPII
バトルテックだそうです。いろんなボタン押しまくったりした？

お手軽V.R. 全然投稿がないので，質問コーナーは，もうヤメ。今回から，身近な仮想体験を募集してみます。「○○に○○をつけると○○の味がする」とか「○○は○○の感触にそっくり」とか，そんな感じのヤツ。ハガキの裏の余白にでも書いて送ってください。よろしく。ちくちく。

It's a PONY

西から昇ったお日様が東に沈む コニャニャチワ1995年

㈱ポニーキャニオン
〠104 東京都中央区入船2-1-1
住友入船ビル10F



95.1.20 ON SALE **CD**

SCITRON 2000 SERIES

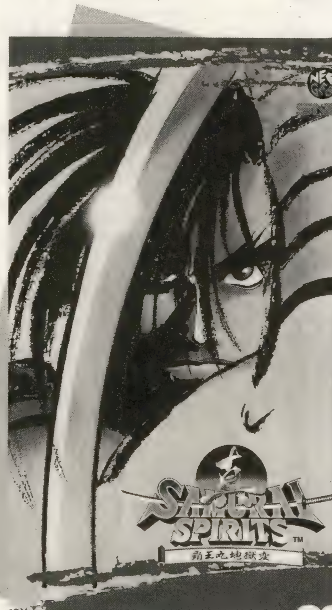
BUBBLE SYMPHONY/ TAITO ZUNTATA

「バブルボブル」がパワーアップし我らのもとへリターンズ／ ZUNTATA V.C.O.シリーズ第５弾，タイトーのヒットアクションゲーム「バブルシンフォニー」は，オール ZUTATA Mix によるオリジナルを筆頭に，ファンタジックなコンピュータ・オーケストレーションアレンジ２曲を含むアレンジバージョン全３曲を収録。特にあのサイバリオンのアレンジを彷彿とさせる少年少女合唱団をフューチャーしたナンバーは聴きものだ。またインナー特典として「バブルシンフォニー」の世界観を伝えるオリジナルメーキング絵本（ディズニーも真っ青／）も付いているゾ。ZUNTATAの従来のイメージとはまた別の，つまりは彼らが硬度なコンセプチュアル性とは対極の，まるで絵本から飛び出したようなファンタジックな世界観をもあわせ持っていることを本作で再認識してほしいのココロ／￥2,000(税込)

95.1.20 ON SALE **VIDEO &LD**

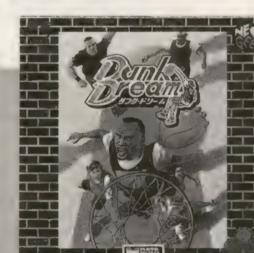
真SAMURAI SPIRITS/ SNK

ゲームプレイヤーなら誰もが一度は“本家本元のプレイを見てみたい”と夢みるはず。さあて朗報。キミたちのその夢をかなえてくれたのがコレコレ。SNK開発スタッフ自らのゲームプレイによる攻略ビデオの登場であーる。さらにこのビデオ，新世界楽曲雑技団によるアレンジバージョンをBGMに，我らのゲーマーズアイドル「千葉麗子」を含むゲームオリジナル声優（小林清志，コング桑田，大島榎奈，新居利光，生駒治美，他総勢17名）によるオリジナルドラマ「真侍魂活劇」（内容が３倍ぐらいパワーアップしている／）も収録した，これは初の全90分ビデオでもあるのだ。開発者による開発秘話などを盛り込んだ８Ｐ解説書が付いていて，映像特典は真サムライスピリッツTV-CF3タイプ収録。ゲームビデオの神髄登場。これでいいのだ／￥4,800(税込)



SCITRON 1500 SERIES

DUNK DREAM·GUN HARD/ DATA EAST GAMADELIC



前作「ファイターズヒストリーダイナマイト」から10カ月ぶりに，GAMADELICファン待望の新作が登場。今回はMR☆KのRAPがフューチャーされているNEO・GEO発売のバスケットゲーム「ダンクドリーム」と，あの「空牙」を思わせるハードロックを基調にしたMARO氏によるガンアクション「ガンハード」の豪華カップリング＋アレンジ２曲入りの全50曲入りCDだ。／￥1,500(税込)

NEXT COMING SOON!

CD 95.2.17 ON SALE

- ●SAMURAI REMIX/SNK ￥2,500(税込)
- ●DOUBLE DRAGON/テクノス ジャパン ￥1,500(税込)
- ●エストポリス伝記Ⅱ/TAITO(２枚目) ￥2,000(税込)



コンピュータ・ミュージック・マガジンVol.47

ディスク付き特集は音楽フリーソフト・コレクション第3弾。MS-DOSマシン用SMFレコーダ／プレーヤー「SREC.EXE」，MS-DOSマシン用RCPtoSMF／テキスト・ファイル・コンバータ「CVS.EXE」，レコンポーザ98入力お助けツール「R-AZD」，レコンポーザ98用タイムベース・コンバータ「TBSCV.EXE」を収録。付録ディスク：3.5インチ2HD

ディスクの内容

フリーソフト4本。レコンポーザ＆SMFプレーヤー「Miya Play」。MIDI演奏ソフト「MIMPI」Ver. 3.7G＋メニュー選択ユーティリティ「MU」。MIDIデータ：「雷電」「プレリュードとフーガロ短調BWV544」，「MORNING STAR」，「ZERO」他。



コンピュータ・ミュージック・マガジンVol.48

特集1：注目のハード&ソフト徹底研究①ローランド「SC-88」の実力をさぐる，②「レコンポーザfor Windows Ver.1.0」登場。特集2：ディスク付き特集：PC-98シリーズ用マルチメディア・ソフト「graphic Midi」。特別企画：カシオミュージック・デザイナーCTK-750/650使用レポート。連載：Singer Song Writerを10倍活用する方法（第2回），フルオーケストラ・シミュレーション講座（第2回）。

ディスクの内容

PC-98シリーズ用マルチメディア・ソフト「graphic Midi」体験版。カシオCTK-750/650「使えるフレーズ集」。音色データ管理ソフト「MEXT Ver. 1.01」。MIDI演奏ソフト「MIMPI」Ver. 3.7G＋メニュー選択ユーティリティ「MU」。MIDIデータ：「READY TO FLY」，「冷たい雨」他。

『コンピュータ・ミュージックマガジン』バックナンバー常設店リスト

〈北海道地区〉		
旭川市	ブックス平和神楽店	0166(62)7272
〃	三省堂書店旭川店	0166(26)2631
〃	ビブロス旭川大町店	0166(54)6121
北見市	北見工大生協	0157(24)7297
札幌市	アシーネ栄町店	011(781)1147
〃	丸善札幌南1条店	011(241)7254
〃	紀伊国屋書店札幌店	011(231)2131
〃	紀伊国屋書店厚別店	011(892)6101
〃	紀伊国屋書店琴似店	011(644)3345
〃	YES電脳館	011(242)5455
〃	BOOKSいずみ元町店	011(786)2131
〃	丸善ら・がぁーる新札幌DUO店	011(890)2586
〃	北海学園生協	011(811)8689
恵庭市	ビブロス恵庭店	0123(33)7115
室蘭市	丸善ブックプラザ	0143(45)2777
帯広市	ザ本屋さん柏林台店	0155(33)5020
〈東北地区〉		
青森市	ブックショップおおかわ	0177(74)3987
八戸市	西町書房	0178(43)5320
盛岡市	東山堂ブックセンター	0196(53)6464
〃	東山堂都南店	0196(37)3831
〃	第一書店	0196(53)3355
仙台市	仙台文栄堂	022(244)6431
〃	本のゴリラハウス	022(273)5309
〃	本のゴリラハウス宮城野店	022(291)7740
〃	本のゴリラハウス花京院店	022(264)9477
〃	金港堂	022(225)6521
〃	ブックセンタースクラム	022(373)3887
柏町	ブックガーデン佐沼店	0220(22)2011
山形市	八文字屋本店	0236(22)2150
天童市	かとう書店中央店	0236(54)4416
福島市	ブックスみうら	0245(58)9191
いわき市	ヤマニ書房本店	0246(23)3481
郡山市	ブックスペース105	0249(52)0802
〈甲信越地区〉		
塩尻市	平安堂広丘店	0263(57)4545
松本市	自鶴林堂書店	0263(32)5340
飯田市	平安堂飯田店	0265(24)4545
岡谷市	笠原書店	0266(23)5070
下諏訪町	平安堂下諏訪店	0266(28)1111
甲府市	文教堂甲府店	0552(22)4600
新潟市	紀伊国屋新潟店	025(241)5281
長岡市	覚張書店	0258(32)1139
〈関東地区〉		
高崎市	パソコンランドツーワン高崎東口店	0273(26)5221
〃	高崎戸田書店	0273(63)5110
〃	ソフトインサカイ	0273(62)1500
大宮市	ブックセンター押田	048(647)3141
浦和市	須原屋	048(822)5321
川口市	岩渕書店	048(252)2190
川越市	黒田書店川越店	0492(25)3138
所沢市	いけだ書店所沢店	0429(28)3271
新座市	ブックスキャメル	048(472)2219
新座市	TANA BOOKS	048(479)7416
朝霧市	板山名文堂	0484(73)8238
寄居町	グリーンブック寄居店	0485(81)4448
宇都宮市	落合書店オリオン店	0286(34)3777
〃	リブロ宇都宮店	0286(32)3956
西那須野町	ブックプラザ玉書房	02783(6)6662
土浦市	共栄堂	0298(21)6134
水戸市	ツルヤブックセンター	0292(25)2711
勝田市	武石書店	0292(73)1212
〃	ささもと書店	0292(74)5188
市原市	研文堂イトーヨーカドー店	0436(43)4550
〃	研文堂五井店	0436(22)7837
橋市	リブロ船橋店	0474(25)0111
〃	芳林堂書店津田沼店	0474(78)3737
〃	博文堂	0474(66)2328
千葉市	千葉パルコ改造社書店	043(225)3933
〃	多田屋セントラルプラザ店	043(224)1333
〃	キディランド千葉店	043(225)2011
柏市	新星堂柏店	0471(64)8551
〃	浅野書店	0471(64)2040
川崎市	有隣堂川崎B・E店	044(200)6831
〃	有隣堂川崎アゼリア店	044(245)1231
〃	ブックメイツ新百合ケ丘店	044(952)1250
〃	大塚書店柿生駅東口店	044(999)1777
横浜市	有隣堂横浜駅東口ルミネ店	045(453)0811
〃	横浜そごうブックセンター	045(465)2111
〃	栄松堂書店相鉄ジョイナス店	045(321)6831
〃	トヨムラ横浜店	045(641)7741
〃	文華堂戸塚店	045(864)5151
〃	たまプラーザ　有隣堂	045(903)2191
〃	いずみ書店	045(931)1176
〃	栄松堂書店シアン店	045(311)6146
〃	有隣堂シアルミュージックセンター	045(312)3539
鎌倉市	鎌倉書店	0467(46)2619
茅ヶ崎市	川上書店イトーヨーカドー店	0467(87)0971
平塚市	サクラ書店紅谷町店	0463(23)5666
藤沢市	有隣堂藤沢ミュージックセンター	0466(26)2794
海老名市	三省堂海老名店	0462(34)7161
厚木市	有隣堂厚木店	0462(23)4111
小田原市	伊勢治書店	0465(22)1366
〃	文教堂小田原店	0465(36)3677
千代田区	書泉ブックマート	03(3294)0011
〃	三省堂書店	03(3233)3312
〃	ラオックス・ザ・コンピュータ館	03(5256)3111
〃	書泉グランデ	03(3295)0011
中央区	八重洲ブックセンター	03(3281)1811
〃	山野楽器ピュータラビット	03(3572)0935
港区	雄峰堂新橋NS店	03(3503)6586
品川区	小山ブックセンター	03(3782)3665
渋谷区	大盛堂書店	03(3463)0511
〃	紀伊國屋書店渋谷店	03(3463)3241
新宿区	ぶっくらんど	03(3365)5822
豊島区	芳林堂書店	03(3984)0333
〃	新栄堂書店	03(3984)2345
豊島区	リブロ池袋店	03(5992)8800
〃	西武百貨店池袋店5F楽器売場	03(5992)8627
〃	旭屋書店池袋店	03(3986)0311
葛飾区	林檎堂	03(3604)0255
〃	第一書林	03(3653)2421
大田区	栄松堂書店蒲田店	03(3731)2241
杉並区	湘南堂	03(3314)5555
〃	邦文堂書店	03(3311)3009
〃	信愛書店	03(3333)4961
中野区	はた書店	03(3339)7776
板橋区	博文堂書店大山店	03(3963)4001
北区	ブックス王子	03(3913)2363
江東区	新栄堂書店亀戸駅ビル店	03(3638)2345
八王子市	くまざわ書店	0426(25)1201
〃	文教堂書店めじろ台店	0426(66)0025
立川市	オリオン書房ルミネ店	0425(27)2311
調布市	真光書店	0424(87)2222
町田市	久美堂東急ハンズ店	0427(28)2772
〃	文教堂書店南成瀬店	0427(24)6403
小金井市	キリン堂書店	0423(83)5254
〃	東西書房小金井店	0423(84)1206
国分寺市	あらた書店	0423(22)0055
国立市	東西書店	0425(75)5061
多摩市	くまざわ書店桜ケ丘店	0423(37)2531
五日市町	在原書店	0425(95)0136
〈東海地区〉		
沼津市	吉野屋	0559(23)5676
静岡市	マイコンセンターウエノ	054(286)7993
〃	本のさんぽ径	054(247)1053
藤枝市	システムイン吉野	054(636)0630
焼津市	J&P焼津インター店	054(626)3311
浜松市	ぶっくす三峰上西店	053(464)7839
〃	ぶっくす三峰新橋店	053(442)3200
〃	谷島屋中沢店	053(474)9710
〃	谷島屋M.B店	053(474)5550
〃	リード書店本郷店	053(462)4550
〃	戸田書店幸町	053(474)4762
〃	戸田書店佐鳴台店	053(448)8288
浜北市	谷島屋本沢合店	053(586)1338
吉田町	田中書店	0548(32)6139
豊橋市	精文館書店2階	0532(54)2345
〃	精文館技科大店	0532(47)0624
〃	精文館書店南店	0532(25)2007
大府市	滝書店	0562(47)9515
豊川市	三洋堂書店豊川店	05338(3)0334
蒲郡市	金原書店ヤオハン店	0533(67)3111
西尾市	三愛堂下町店	0563(57)1211
半田市	朋雲堂	0569(21)6077
岡崎市	ホリホック	0564(23)7451
〃	ブックス鎌倉101	0564(54)1822
刈谷市	三洋堂書店刈谷店	0566(24)1134
〃	ブックランド騎士堂	0566(36)1143
〃	ブックセンター名豊	0566(21)7121
〃	シーガル	0566(24)2250
〃	明文堂書店	0566(21)0137
豊田市	精文館書店豊田店	0565(33)3322



コンピュータ・ミュージック・マガジンVol.49

特集1：WindowsではじめるMIDI講座　特集2：体験ディスク付PC-98シリーズ用Micro Musician ver. 3.0　特別企画：カシオCTK-650/750でオリジナル曲作りに挑戦／　新製品紹介：QY-300(ヤマハ), Vision for Windows(富士通), MP-1(Young CHANG), TS-6GM1(九十九電機)　連載：こちらMusic Free Ware探検隊(電子ピアノとパソコンの橋渡しをするYPLAY他), フルオーケストラ・シミュレーション講座第3回他

ディスクの内容

PC-98シリーズ用シーケンス・ソフト「Micro Musician ver3.0」体験版。カシオCTK-750によるデモ・データ。Windows版98用RS-232Cドライバ・ソフト。ピアノ・プレーヤー・ソフト「YPLAY」。MIDI演奏ソフト「MIMPI」Ver.3.7G他。MIDIデータ：「エロティカ・セブン」他。



特別定価：2,000円(税込)

コンピュータ・ミュージック・マガジンVol.50

特集：各社の主要音源の音とデータをCD-ROMに収録 あなたの耳で確かめるGM・GS音源徹底研究(ローランドSC-88/55mkII, ヤマハTG300G, 河合楽器製作所GMegaL/LX, ハーモニックスSummit, コルグ05R/W) 特別企画：コンピュータ・ミュージック用音源のあゆみ　連載：こちらMusic Free Ware探検隊(Windows対応プレーバッカーPianist), フルオーケストラ・シミュレーション講座第4回他

ディスクの内容(FD)

特集：音源徹底研究MIDIデータ（ローランドSC-88/55mkII用，河合楽器製作所GMegaL/LX用，ハーモニックスSummit用），ゲーム「バイブルマスター２」データ，MIDI演奏ソフト「MIMPI」Ver.3.7G＋メニュー選択ユーティリティ「MD」他。

豊田市	ブックス・ヤマギワ	0565(29)9671
〃	榮進堂書店八草店	0565(48)8121
〃	三洋堂書店若林店	0565(53)3409
安城市	けやき書店安城店	0566(75)6444
知多市	ブックス三晃	0569(43)5530
名古屋市	三洋堂書店上前津店	052(251)8334
〃	三洋堂書店本店２階	052(832)8202
〃	三洋堂書店鳴海店	052(891)1334
〃	英好堂書店	052(876)8510
〃	岡田書店	052(902)0816
〃	テクノ名古屋	052(581)1241
〃	三洋堂書店猪高車庫東店	052(777)2134
〃	カトー無線本店4F	052(264)1534
〃	OAシステムプラザ大須店2F	052(265)1650
〃	コムロード上前津店	052(323)0033
〃	ブックプラザ天白植田店	052(263)5828
〃	元禄屋書店	052(805)7345
七宝町	ブックベース童夢	052(443)9136
瀬戸市	ブックセンター２榮進堂	0561(84)5534
〃	サンヨウー菱野書店	0561(84)5534
小牧市	ブックスベル	0568(75)7582
春日井市	アオキ書店	0568(33)7126
一宮市	文泉堂書店	0586(71)2181
〃	三洋堂書店一宮店	0586(77)5734
稲沢市	松清2101	0587(23)6050
扶桑町	カルコス扶桑	0587(92)1991
津島市	津島書店	0567(24)3322
〃	松屋書店	0567(24)6791
〃	プツクスギャラリージパング	0567(32)3719
長久手町	榮進堂書店長久手店	0561(63)2537
三好町	原田屋本店	05613(2)1930
高浜市	いまじん高浜店	0566(53)6650
岐阜市	いちや	0582(29)3127
高山市	ブックハウスリブロ	0577(35)2311
〃	三洋堂書店高山店	0577(33)2834
関市	三洋堂書店関店	0575(24)6034
恵那市	三洋堂書店恵那店	0573(25)8934
可児市	三洋堂書店可児店	0574(63)2334
〃	東文堂可児店	0574(63)5366
土岐市	ブックバーンFC土岐店	0572(55)5471
各務原市	大洞堂ルート21	0583(70)2525
〃	大洞窟堂蘇原店	0583(83)6377
北方町	ブックマート北方店	0583(23)2728
大垣市	大洞堂岐大バイパス店	0584(74)7766
四日市市	白揚書籍部	0593(51)0711
桑名市	白揚西桑名店	0594(31)4151
名張市	別所書店名張西店	0595(63)3878
〃	長谷川堂書店	0595(64)4720
鈴鹿市	別所書店鈴鹿店	0593(78)5226
〃	シェトワ白揚スズカ	0593(82)5221
津市	別所書店南郊店	0592(24)1486
伊勢市	古川書店伊勢みその店	0596(36)0187
＜北陸地区＞		
高岡市	わかすぎ書店大本店	0766(44)1374
小杉町	Booksなかだ小杉店	0766(56)7406
金沢市	J&P金沢店	0762(91)1130
金沢市	北国書林香林坊本店	0762(20)5011
〃	ID・SOFT	0762(53)2424
敦賀市	勝木書店敦賀店	0770(24)2766
富山市	Booksなかだ五福店	0764(32)3066
〃	J&P富山店	0764(22)5033
〃	Booksなかだ天正寺店	0764(91)4731
氷見市	Booksなかだ氷見店	0766(91)3615
＜近畿地区＞		
彦根市	ブックス・K	0749(22)1547
京都市	オーム社書店竹田店	075(644)2611
〃	アバンティ・ブックセンター	075(682)5031
〃	恵文社西大路店	075(691)5932
大阪市	ニノックス	06(647)2038
〃	J&Pテクノランド	06(634)1211
〃	紀伊国屋書店梅田店	06(372)5821
〃	旭屋書店本店	06(313)1191
〃	パルネットアビコ店	06(697)1544
〃	ブックストア談新大阪店	06(304)0722
〃	旭屋書店アベノ店	06(631)6051
〃	ビバリヤ書店御堂筋グランドビル店	06(212)8100
〃	ニノミヤNINOXcore日本橋	06(647)2038
〃	ブックスクエア　アド・ホック	06(913)3356
守口市	一九書店	06(908)1865
堺市	天牛境書店イトーヨーカドー境店	0722(22)1255
〃	ブックス　ファミリア	0722(59)8773
泉佐野市	ブックス・パル羽倉橋店	0724(63)8163
箕面市	ブックセラーほうせつ坊島店	0727(24)0080
川西市	キリン堂書店川西店	0727(57)1000
神戸市	ユーカリ南天荘	078(821)5758
〃	ジュンク堂三宮店	078(392)1001
〃	三宮ブックス	078(251)2009
〃	漢口堂書店三宮店	078(331)1156
〃	隆司書店	078(575)3938
〃	ジュンク堂書店住吉店	078(854)5551
〃	ブックフォーラム西神中央店	078(992)0020
姫路市	誠心堂書店	0792(80)2055
伊丹市	ブックランドサンクス	0727(81)4100
三木市	星電社CASA三木店	07948(2)7770
尼崎市	リブロつかしん店	06(420)3070
〃	ダイハン書房　田園店	06(493)7761
香芝市	ブックスおおや	07457(7)7346
西脇市	ごとう書店上野店	0795(22)0337
＜中国地区＞		
広島市	中央書店紙屋町店	082(247)0062
〃	フタバ図書	082(294)0189
下関市	Book PLAZAなかのOJI	0832(48)4460
〃	中野書店	0832(22)6181
〃	ブックスなかの	0832(32)8888
宇部市	ブックスワールド	0832(33)3066
山口市	文栄堂山大前店	0839(23)2319
防府市	ブックランド防府	0835(23)3760
〃	ブックス福島	0835(25)1200
三原市	ワタナベ楽器	0848(63)2181
岡山市	㈱ニノミヤ岡山店	0862(45)1038
〃	紀伊国屋岡山店	0862(32)3411
鳥取市	鳥取ブックセンター	0857(23)6411
益田市	ブックセンタージャスト下本郷店	0856(23)7005
＜四国地区＞		
高松市	宮脇書店本店	0878(51)3733
〃	野田屋電機	0878(51)4545
徳島市	小山助学館	0886(54)2135
松山市	明屋書店本店	0899(41)4141
高知市	メルバ潮工店	0888(33)6001
＜九州地区＞		
北九州市	明屋書店小倉南店	093(961)8081
〃	ベスト電器小倉店４Ｆ	093(551)6281
〃	ナガリ書店	093(521)1044
〃	八幡井筒屋ブックセンター	093(643)5511
〃	ページワン鞘ヶ谷店	093(881)1311
福岡市	り〜ぶる天神	092(713)1001
〃	紀伊国屋書店福岡店	092(721)7755
〃	ブックセンターほんだ	092(581)9558
〃	積文館書店新天町店	092(781)2991
〃	ベストマイコン福岡県	092(781)7131
〃	カホマイコンセンター	092(714)5155
飯塚市	ブックス紀伊国屋書店	0948(24)0239
久留米市	エマックスたがみ	0942(33)1841
〃	ブックス江頭	0942(43)6221
八女市	積文館書店八女バイパス店	0943(22)5115
唐津市	ブックス日新堂	0955(72)4721
佐賀市	明林堂書店嘉瀬町店	0952(22)8022
〃	金華堂北バイパス店	0952(32)1965
佐世保市	金明堂早岐店	0956(39)0778
〃	プラスMI	0956(49)2981
〃	金明堂書店	0956(22)4214
〃	佐世保ブックセンター	0956(33)2281
〃	ブックス・アカデミー	0956(48)5503
諫早市	ブックマート諫早	0957(26)6811
〃	Ｖステーション諫早店	0957(24)5507
武雄市	ブックマート日の出	0954(23)3529
長崎市	スペース・エム城栄店	0958(43)1600
大牟田市	ブックセンターひまわり	0944(55)5773
〃	明林堂書店南大牟田店	0944(43)3580
福間町	パートナーズ金修堂	0940(52)4027
大分市	ブックタウン・カク	0975(49)3384
〃	アルファテック	0975(38)2666
〃	ブックバーン小池原店	0975(56)7811
別府市	明林堂書店青山店	0977(23)4353
〃	いけだ書店別府店	0977(26)3373
熊本市	金龍堂水前寺公園店	096(382)5123
〃	伽羅奢健軍店	096(368)2411
〃	明林堂長嶺店	096(387)1501
〃	ブックセンター2001近見店	096(355)2326
八代市	ブックスいわね	0965(33)9831
菊池市	伽羅奢菊池店	0968(24)5985
山鹿市	園木書店	0968(43)1888
鹿児島市	春苑堂書店	0992(22)2131
〃	マルエダブックス	0992(24)2532
〃	石井書店	0992(22)1028
〃	春苑堂ブックプラザ	0992(25)3200

MIDI音源
モジュール

SNEのMIDI音源は、世に多い、名ばかりの貧弱なMIDIではなく、名音源として名高い、フランスのドリームのPCMチップを搭載した、本物のクオリティが楽しめるGM/GS音源です。ゲームソフトのサウンドをHiFi音で楽しむだけでなく、コンピュータミュージックの頂点にあるDTM(デスクトップミュージック)にお使い頂いても十分に満足のゆく設計となっていますので、MIDIの標準音源として末永く楽しむ事が出来ます。

GENERAL MIDI

■ MIDI COMPOSER-6600

GM GS対応リバーブ&コーラス・エフェクト搭載PCM音源モジュール

希望小売価格 **¥49,800**(税別)



■PCM音源部

●音色数:GM/GS対応 ローランドのSC55mkⅡの354音色より多い393音色搭載(楽器225音色、ドラム120音色、エフェクト48音色)リバーブ&コーラス・エフェクト搭載 ●ドラムセット数:10セット(1SFXセット及びCM-64/MT-32セットを含む)●同時発音数:24音●演奏数:16パート●コンパチビリティ:GM完全対応128音色 GS対応、SC-55mkⅡ/GPPC-NA/SCC-1Aコンパチ354音色

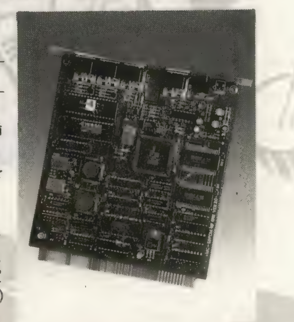
■入出力

●RS-232C:ミニDIN8P×1(別売ケーブルにて、NEC、ハーフピッチ、DOS V、MAC等のパソコンに接続します。)●MIDI IN:ミニDIN5P×1 ●MIDI THRU:ミニDIN5P×1●オーディオOUT:3.5φステレオジャック×1●PHONE:3.5φボリューム付●電源:ACアダプタDC9V1A

■ MIDI COMPOSER-55PCM

PC-98シリーズ用GM/GS対応PCM音源搭載
インテリジェントMIDIインターフェースボード

希望小売価格 **¥46,800**(税別)



■概要

MC55PCMは、NECのPC-98シリーズ及び互換機の標準スロットに挿入するだけで、本格的DTMを楽しめるように、ローランドのMPU-98Ⅱとコンパチブルな MIDIインターフェースに、MC5500のPCM音源部を搭載した機種です。

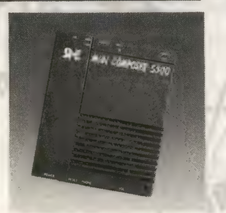
■仕様

●PCM音源部:MC5500同等●コンパチビリティ:ローランドMPU-PC98Ⅱコンパチのインテリジェントタイプ●同期:内部クロックまたは、MIDIクロックによる二方式 ●I Oポート:切り替え可●割り込み設定:切り替え可●オーディオOUT:3.5φステレオジャック×1(LINE出力)●MIDI IN:標準DIN5P×1●MIDI OUT:標準DIN5P×3

■ MIDI COMPOSER-5500

GM/GS対応PCM音源モジュール

希望小売価格 **¥39,800**(税別)



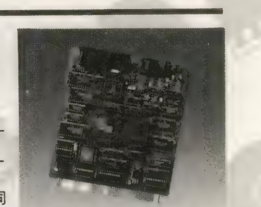
■仕様

MC6600からリバーブ&コーラス・エフェクト機能を外して、コストパフォーマンスを高めた機種

■ MIDI COMPOSER-66PCM

PC-98シリーズ用GM/GS対応PCM音源搭載
インテリジェントMIDIインターフェースボード

希望小売価格 **¥56,800**(税別)



■概要

MC66PCMは、MPU-98Ⅱ上位コンパチのインターフェースに、MC6600同等のリバーブ&コーラス・エフェクト搭載のGM、GS音源ボードです

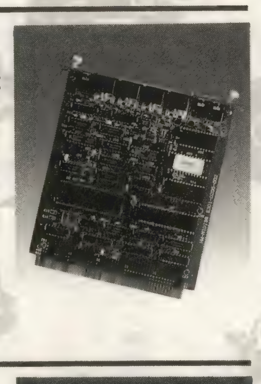
名ばかりのMIDIならもういらない
本物の音源をお届けします。

■ HW-98MIDIⅡ

PC-98シリーズ用インテリジェントMIDIインターフェースボード

希望小売価格 **¥16,800**(税別)

最高性能の標準MIDIインターフェース



■仕様

●I/Fタイプ:ローランドMPU-PC98Ⅱコンパチのインテリジェントタイプ。(ノンインテリジェントにも出来ます。)●分解能:MPU-PC98Ⅱの4分音符あたり192に対して480と高性能 ●同期:内部クロックまたは、MIDIクロックによる二方式 ●I/Oポート、割り込み設定:切り替え可 ●FSK IN/OUT/メトロノーム OUT 3.5φジャック各1個●MIDI IN 標準DIN5P×1●MIDI OUT 標準DIN5P×3(1つはTHRUに設定可)

■ NOTE ORCHESTRA MIDI-1

PC-9801NOTE用FM音源搭載インテリジェントMIDIインターフェース

希望小売価格 **¥39,800**(税別)



■対応機種

●NEC PC98ノートパソコンEPSON互換機●110P標準拡張I Oコネクタ搭載機種

■FM音源部仕様

●スーパーステレオ:PC-9801-26K 86対応のモノラルソフトがセパレーション豊かなHiFiステレオ音(FM3音+SSG3音)で楽しめます ●JOYポート付 割り込み設定切り替え可 ステレオヘッドフォンアンプ付●HiFiスピーカー搭載

■MIDIインターフェース部仕様

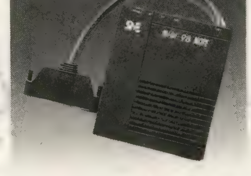
●I Fタイプ:ローランドMPU-PC98Ⅱ上位コンパチのインテリジェントタイプ ●分解能:MPU-PC98の4分音符あたり192に対して480と高性能 ●同期:内部クロックまたは、MIDIクロックによる二方式 ●I Oポート切り替え可 割り込み設定:切り替え可 ●MIDI IN OUT THRU:ミニDIN5Pタイプ各1個●メトロノームOUT:3.5φジャック1個

■ MIDI-98NOTE

PC-9801NOTE用インテリジェントMIDIインターフェース

最高性能MIDIインターフェースNOTE版

希望小売価格 **¥26,800**(税別)



■仕様

●ローランドMPU-PC98Ⅱ上位コンパチのインテリジェントタイプ
●MIDI-1から、FM音源部のみを外して、MIDI専用とした標準機

■ MIDI-232C シリアル標準 MIDIインターフェース

希望小売価格 **¥6,800**(税別)

■概要

標準RS-232Cのコネクタを使用したコンパクトなシリアルインターフェース パソコンのシリアルポート:Dサブ25Pに接続するだけで手軽に使えます また、各種アダプタも別売で用意されていますので、DOS V機、MAC機、ハーフピッチ機にも使えます I O、Dサブ25P MIDI IN、OUT 標準DIN5P各1

■ MS-3000 マルチメディア時代の ステレオHiFiスピーカーシステム

■仕様

●定格最大出力:30W×2●スピーカー:3.5インチHiFiフルレンジ(センタードームツイター付)×2●サイズ/重量(右側用):W119×D114×H204mm 998g●サイズ 重量(左側用):W119×D114×H146mm/726g●設置方法:14から20インチのモニターのサイドに吊り下げ式(据え置き可)●LINE IN(A) LINE IN(B)●AUX OUT ヘッドフォン:3.5φステレオ各1●BASS:低音部の量感を好みの量にセット出来ます ●MIXER:LINE INのAだけ鳴らしたり、Bだけ鳴らしたり、AとBを好みのミックス量で鳴らしたり出来ます ●VOLUME:音量調節●防磁対策済



安いだけのスピーカーならもういらない!!
魂を揺さぶるHiFi 30W×2

希望小売価格 **¥16,800**(税別)

SNE
株式会社 エス・エヌ・イー
〒301 茨城県竜ヶ崎市佐貫町1116-1
TEL.0297-65-0805(代表)/FAX.0297-65-0809

販売店募集中!

各種MIDIケーブルも用意しています。

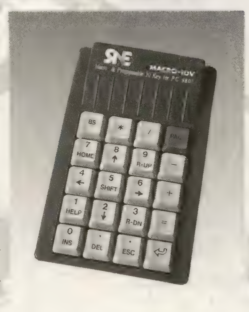
SNE

今、キーボードが革命された。

キーボードではないキーボード。卓越した機能を約束します。

■ MACRO-10V NEC、EPSON用マクロ機能付10キー

希望小売価格 ¥16,800(税別)



■機能
- 10キーマクロ機能：MACRO-10V上の19個のキーの何れにでも、簡単に16文字まで登録出来ます。つまり、1個のキーを押すだけで最大16文字を一度に打ち出せます。
- ジョイスティックインターフェース機能：MSX用のジョイスティックが使用出来ます。

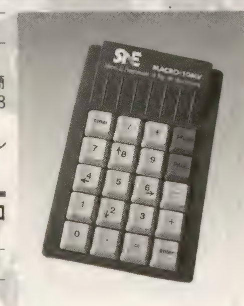
■ MACRO-10L NEC、EPSON用マクロ機能付10キー

希望小売価格 ¥12,800(税別)

■機能
- MACRO-10Vから、ジョイスティックインターフェース機能を外した機種

■ MACRO-10MV MAC用マクロ機能付10キー

希望小売価格 ¥16,800(税別)



■機能
- 10キーマクロ機能：MACRO-10V上の19個のキーの何れにでも、簡単に8文字まで登録出来ます。つまり、1個のキーを押すだけで最大8文字を一度に打ち出せます。
- マウスエミュレーション機能：MSX用のジョイスティックでカーソルの移動が出来ます。

■ MACRO-10ML MAC用マクロ機能付10キー

希望小売価格 ¥12,800(税別)

■機能
- MACRO-10MVから、マウスエミュレーション機能を外した機種

■ MACRO-10 NEC、EPSON用プログラマム機能付10キー

希望小売価格 ¥8,800(税別)

■機能
- ページ機能：BS機能付10キーのページとカーソルのページが瞬時に切り替えて使えます。●キープログラム機能：MACRO-10上の19個のキーの何れにでも、簡単に希望のキーに置き換える事が出来ます。

■ JOY-98V NEC、EPSON用プログラマブルジョイスティックインターフェース

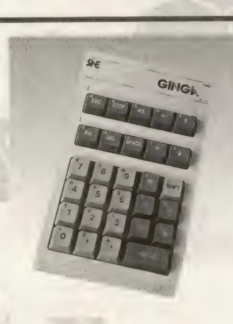
希望小売価格 ¥12,000(税別)

■機能
- MSX用のジョイスティック パッドが使用出来ます。●4 8方向、Z X、スペース リターンがプリセットされています。●ジョイスティック パッドに好みのキーを簡単にセット出来るプログラム機能が付いています

■ GINGA-PRO

NEC、EPSON用マクロ機能付キーボード

希望小売価格 ¥50,000(税別)



■機能
- 10キーマクロ機能：GINGA-PRO上の23個×6ページ、合計138個のキーの何れにでも、64文字まで簡単に登録出来ます。つまり、1個のキーを押すだけで最大64文字を一度に打ち出せます。
- フルキーボードマクロ機能：フルキーボード上の99個のキーの何れにでも、64文字まで登録出来ます。
- ジョイスティックインターフェース機能：MSX用のジョイスティックが使用出来ます。

■ GINGA-KANA-PLUS

NEC、EPSON用マルチファンクションキーボード

希望小売価格 ¥25,000(税別)



■機能
- 10キーサイズでフルキーボードのように使えます
- カナ入力しやすいように"アイウエオ"順で配列されています
- カナの小文字が簡単に入力出来ます
- アルファベットも簡単に入力出来ます
- 入力確認用に音が出せます
- JOY-98Vと同等のプログラマブルジョイスティックインターフェース機能が付いています

■ MC6600/5500専用MIDIケーブル

■専用MIDIケーブル1
(MC6600/5500または、MIDI-1/MIDI-98NOTE：ミニDIN5Pと標準MIDI端子：DIN5Pとの接続用)
- MDN-5P05M(長さ0.5m) ———— ¥ 900
- MDN-5P1M(長さ1m) ———— ¥1,000
- MDN-5P2M(長さ2m) ———— ¥1,300
- MDN-5P3M(長さ3m) ———— ¥1,600

■専用MIDIケーブル2
(MC6600/5500：ミニDIN5PとSNEのMIDI-1/MIDI-98NOTE：ミニDIN5Pとの接続用)
- MMDN-5P05M(長さ0.5m) ———— ¥1,200
- MMDN-5P1M(長さ1m) ———— ¥1,500
- MMDN-5P2M(長さ2m) ———— ¥1,800
- MMDN-5P3M(長さ3m) ———— ¥2,200

■標準MIDIケーブル
(標準MIDI端子：DIN5Pどうしの接続用)
- DN-5P05M(長さ0.5m) ———— ¥ 800
- DN-5P1M(長さ1m) ———— ¥ 900
- DN-5P2M(長さ2m) ———— ¥1,200
- DN-5P3M(長さ3m) ———— ¥1,500

■ MIDI-232C用アダプタ

- ハーフピッチ20P用アダプタ ———— ¥3,500
- DOS/VDサブ9P用アダプタ ———— ¥3,500
- MAC用ミニDIN8P用アダプタ ———— ¥3,500

■ MC6600/5500専用RS-232C/422ケーブル

(MC6600/5500とパソコンをシリアル信号で接続する専用ケーブル)

■NEC専用シリアルケーブル
(PC-98シリーズ：Dサブ25PとMC6600/5500接続用)
- RSNEC-25P1M(長さ1m) ———— ¥2,500
- RSNEC-25P2M(長さ2m) ———— ¥3,000
- RSNEC-25P3M(長さ3m) ———— ¥3,500

■NEC専用ハーフピッチ型シリアルケーブル
(PC-98シリーズ：ハーフピッチ14PとMC6600/5500接続用)
- RSNEC-H14P1M(長さ1m) ———— ¥3,000
- RSNEC-H14P2M(長さ2m) ———— ¥3,500
- RSNEC-H14P3M(長さ3m) ———— ¥4,000

■AT専用シリアルケーブル
(DOS-V機：Dサブ9PとMC6600/5500接続用)
- RSAT-9P1M(長さ1m) ———— ¥2,500
- RSAT-9P2M(長さ2m) ———— ¥3,000
- RSAT-9P3M(長さ3m) ———— ¥3,500

■MAC専用シリアルケーブル
(マッキントッシュ：ミニDIN8PとMC6600/5500接続用)
- RSMAC-8P1M(長さ1m) ———— ¥1,400
- RSMAC-8P2M(長さ2m) ———— ¥1,800
- RSMAC-8P3M(長さ3m) ———— ¥2,200

SNEは他にもオリジナリティーあふれる商品を多数用意しています。
詳しくはSNE、または店頭でおたずね下さい。

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院

PHONE 03-3370-2720 〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28
資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全日制	1年コース	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
全日制	2年コース	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
全日制	3年コース	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	このコースは、3年間かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。
単科	ゲームデザイナー	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00~PM12:30 午後 PM 6:30~PM 9:00	勉強時間があまり採れない人を対象にコンピューターゲームの企画から、様々なゲームの制作の流れをマスターするコースです。
単科	ゲームプログラミング	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00~PM12:30 午後 PM 6:30~PM 9:00	コンピューターゲームを題材にしながら、C言語又はアセンブラによる実践的なゲームプログラミングを中心に勉強するコースです。

ゲームアーティスト養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	ゲームコンピューターグラフィック、ゲームキャラクターデザイナー志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)	単科	月・木曜日 AM10:00~PM4:00 PM 6:30~9:00	ゲームコンピュータグラフィックコース、ゲームキャラクターデザイナーコースの2つのコースがあります。

サウンドクリエイター養成講座

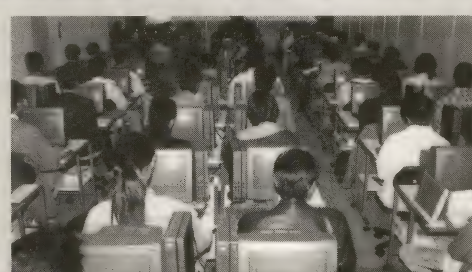
全日制	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	サウンドクリエイター志望者の為に設けられたゲームの作曲からサウンドドライバーの作成までの一貫教育講座です。(1、2年コース)	単科	月・木曜日 PM 1:00~ 4:00 PM 6:30~ 9:00	ゲーム作曲コース、サウンドドライバー作成コース、総合コースの3つのコースがあります。

※単科コースについては土曜日週一回コースも設定されています。

単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者と経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

1995年4月生 学校見学会実施中！





CD-ROMマルチメディア映像クリエイター養成講座

全日制 (月曜日～金曜日 AM 10:00～PM 4:00)
単科 (月、木or火、金 AM 10:00～PM 12:30、PM 6:30～ 9:00)
マッキントッシュを使用しながら、将来マルチメディア業界を先導しようという志望者のために設けられた本格的な養成講座です。

通信講座募集中

当学院ではお忙しい学生や社会人及び通学出来ない方のために、各種通信講座を用意しておりますので、どうぞ御利用下さい。

［通信講座の主なコース］

《初心者コース》

■プログラミングの経験の無い方向け
Aコース

■BASICをマスターした方向け
Bコース

■プログラミングの経験の無い方向け
Cコース

《経験者コース》

■BASICゲームプログラミングコース
■C言語ゲームプログラミングコース
■アセンブラゲームプログラミングコース
■ゲームデザイナーコース

'95年1月生 募集中!

全日制1年、2年、3年コース
(月曜日～金曜日)
単科(週2、週1)

只今、学校見学会を随時実施しております。御好評いただいておりますので、お気軽にお越し下さい。

なお、御来校される時は、あらかじめお電話下さい。

1 2 3 4
Edit

■2月生願書受付中！

◇全日制1年、2年、3年コース
月曜日～金曜日

◇単科コース
月曜日と木曜日又は、火曜日と金曜日の週2回又は、土曜日の週1回

安いのに親切 TSUKUMO

ニューセンター

NC店 X68000フェアII

68ユーザーまたまた集まれ!

ツクモニューセンター店…ツクモの中でも一番安いものがある店!(新品・中古)

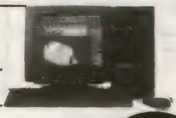
SHARP X68000 シリーズ大特価処分!

機種	台数	ランク	大処分特価
CZ-603C-BK	1台限定	1	¥39,800
CZ-604C-TN	9台限定	1	¥59,800
CZ-612C-BK	2台限定	1	¥49,800
CZ-623C-TN	1台限定	4	¥69,800
CZ-623C-TN	1台限定	5	¥59,800
CZ-634C-TN	5台限定	5	¥128,000
CZ-644C-TN	2台限定	5	¥148,000
CZ-653C-BK	2台限定	4	¥34,800
CZ-653C-BK	8台限定	5	¥34,800
CZ-653C-GY	4台限定	5	¥33,800

※ランク/ 1:新品同様 2:上 3:中 4:下 5:現状渡(保証なし)

X68030「HG」

★CZ-500C-B ★500MBHDD
★I/ODATA社8MBメモリー★68882プロセッサー
以上全てを内蔵して ¥368,030



すでにX68030をお持ちの方には、

TS-5H500
CZ-500C-B
内蔵ハードディスク
¥68,030

ツクモオリジナルX68030用内蔵ハードディスク
2.5インチTOSHIBA製500MBドライブ採用
シークタイム12ms
保証期間1年間
注:CZ-300Cに取付けの際はご相談下さい。

ニューセンター店だけのオリジナル機大好評!

NC店中古マシン新年特価処分!

機種	ランク	台数	その他	大処分特価
PC-9801NS/T	1〜2	5台	箱,説付	¥79,800
PC-9821Nd/340W	3	1台	説付	¥230,000
PC-9801NS/R	1	1台	箱,説,保付,新同	¥99,800
PC-9801NS/A	2	1台	説付	¥120,000
PC-9801BX/M2	1	1台	説付	¥75,000
PC-486NASC2	1	1台	箱,説付	¥190,000
PC-9821Ce/S2	3	1台	展示処分	¥118,000
PRESARIO 433M200	1	1台	新品処分	¥158,000
X68000 SUPER	3	1台	説付	¥64,800
FMTW2CX20	3	1台	説付	¥49,800
PC-486GR5	1	1台	箱,説付	¥79,800
PC-9801NC	1〜3	4台		¥118,000
LMO-400	2	1台	説付	¥69,800
TXD1732N	3	1台	17インチ,31〜64KHz	¥54,800
PC-9801FA	2	1台	説付	¥74,800
PC-9801As2/U8W	1	1台		¥168,000
PC-PR201/TC100	2	1台	カラー熱転写,箱,説付	¥29,800
MO-230S	1	3台	ICM箱,説付	¥75,000
CU-G14KD	4	1台	ノーマル専用モニタ	¥18,000
IO-735XB	4	1台	カラーインクJET,店頭渡	¥75,000
PI-4000FX	1	3台	箱,保付,新同	¥49,800

ランク説明/ 1:新同 2:美品 3:上 4:中 5:現状渡(通販不可)
上記在庫は12/12現在の在庫です。これ以外の在庫についてはお問い合わせください。

求む 中古パソコン、最近のモデル、ノートパソコンは 特に高額買取り中!!

★限定特価品をお求めの際は→必ずこの広告をツクモプロスタッフに見せて下さいネ。

MEMORYボード各種

XSIMM10	¥15,800
XSIMM VI,VIC	¥13,200
TS-XMI-4A	¥39,800
TS-XMI-10A	¥63,800

(30Pin,72Pin SIMM取扱中
在庫お問い合わせ下さい。)

I/Oデータ	PIO-6BE4-4ME	¥32,800
	PIO-6BE2-2ME	¥19,800

X68000 Compact
CZ-674C 限定10本 ¥79,800

XVIユーザー待望商品 MPUアクセラレーター Xellent30

・MC68EC030 40MHz
・512Byteキャッシュ
・MC68882 33MHz
・草原、JPGの表示速度

XVI(16MHz)	51Sec
REDZONE(24MHz)	36Sec
Xellent30	22Sec
X68030(当社店頭機)	20Sec

定価¥59,800 12月21日入荷予定

先着10名様にモニター価格
ツクモ特価¥45,800

本体

NEC	PC-9801BX2/U2 … (3台限り)	¥113,800
NEC	PC-9821Xe/U7W SX33(3台限り)	¥155,990
NEC	PC-9821Xs/C8W DX2-66/CD (3台限り)	¥236,000
NEC	PC-9821Xp/U8W DX4-100 (5台限り)	¥273,000
NEC	PC-9821NX/C (在庫限り)	¥165,000
NEC	PC-9821Nd ………… (5台限り)	¥194,990
NEC	PC-9821Nd/340W (3台限り)	¥289,990
NEC	PC-9821Ne2/340W (3台限り)	¥333,000
NEC	PC-9821Cb/2 … 一体型入門用	¥225,000
NEC	PC-9821Cx/S2 店長オススメ	¥283,990
NEC	PC-9821Ap3/C8W (3台限り,DX4-100/CD)	¥394,990
EPSON	PC-486NAVX1JW … NEW	¥299,900
コンパック	コンチュラAERO4/25,170WF (3台限り)	¥139,500
コンパック	コンチュラAERO4/33C,170WF(3台限り)	¥169,800
コンパック	プレサリオCDS520 (5台限り,CD付)	¥197,000

モニター

NEC	PC-KD1421 (3台限り,ノーマルモード)	¥28,880
NEC	PC-KM141 … (14インチマルチ)	¥46,500
NEC	PC-KM153R (15インチマルチ)	¥54,000
IDEK	MF-8615B(5台限り,15インチ)	¥47,800
IDEK	MF-8617B (17インチ,0.26)	¥87,500
三菱	RD-17G … NEW(17インチ)	¥99,000
Logitec	LCM-15 … NEW(15インチ)	¥37,890
Logitec	LCM-17(5台限り,17インチマルチ)	¥69,500
NANAO	F-557(在庫2台限り,ケーブル別)	¥79,000
NANAO	53T ………… (ケーブル別)	¥117,000

プリンター

NEC	PC-PR101/J110 (5台限り,カラーJET)	¥29,800
NEC	PC-PR201/40 (15インチドット)	¥43,990
EPSON	MJ-700V2C (10台限り,カラーJET)	¥63,000
EPSON	VP-1100 (15インチドット)	¥43,990
EPSON	MJ-1050 ………… (5台限り)	¥51,990
EPSON	MJ-1050V2 NEW(10台限り)	¥67,000
EPSON	AP-400V2 … (熱転写カラー)	¥28,990
EPSON	MJ-450 … NEW(10台限り)	¥28,990
Canon	BJC-400J NEW(大好評カラーBJ)	¥53,800
Canon	BJ-15VPro ……… (5台限り)	¥38,500
Canon	LBP-A405Jr. …… (5台限り)	¥74,800
Canon	LBP-A309GII (3台限り,トナー付)	¥267,800
EPSON	LP-1600 NEW(3台限り,トナー付)	¥114,000
EPSON	LP-8000SE …………………	¥178,900
EPSON	LP-9000 ………………………	¥259,900

MO (★は68もOK)

M.I	MMO-128 激安(128M本体)	¥39,800
M.I	MMO-128/PC激安(98用在庫3台限り)	¥43,800
Logitec	LMO-200 ……… (120MB)	¥51,800
緑電子	UM-323D (230MB,6台限り)	¥97,800
Logitec	LMO-400 (230MB,5台限り)	¥89,900
キャラベル	PS-230MO/P (メディア,ケーブル付)	¥99,500
エレコム	EMO-2300 (メディア,ケーブル付)	¥99,900
エレコム	EMO-L230 ……… (ソフト付)	¥87,890

HDD (★は68もOK)

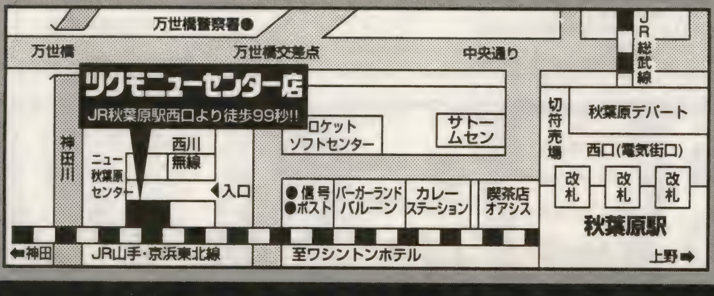
外付用		
メルコ	DNS-540 …………… (10台限り)	¥39,800
TEXA	ST-340PA ………… (在庫限り)	¥32,800
TEXA	ES-540A …………… (在庫限り)	¥39,800
エレコム	EHD-500HG ……… (10台限り)	¥47,890
緑電子	V2-520-4F ………… (8台限り)	¥46,000
98メイト,フェロー内蔵用		
メルコ	DNB-515 ……………………	¥41,790
メルコ	DNA-420 ……… (在庫5台限り)	¥24,800
メルコ	DNB-420 ……… (在庫5台限り)	¥24,800
ICM	INTER-BR270 …………………	¥29,000
有名メーカー	IDE240メカのみ (在庫5台限り)	¥12,800
98ノート用		
エレコム	EN-420NP …… (在庫20台限り)	¥42,800
エレコム	EN-500NP …… (在庫10台限り)	¥49,800
緑電子	BLT-N520A …………………	¥54,800
EPSONノート用		
コニック	MI-520EII …… (在庫10台限り)	¥49,800
コニック	MI-340EII …… (在庫10台限り)	¥36,800
メルコ	DEN-340 ……………………	¥39,790

CD-ROM

ICM	CD-300F (ファイルベイ2倍速、在庫限り)	¥15,550
カノープス	PowerCDTB4 (ファイルベイ4倍速)	¥37,890
緑電子	CXA-600S … NEW(4倍速)	¥46,000
ICM	CD-610S …… NEW(4倍速)	¥42,500
I/Oデータ	CDG-SX2/98 ……… NEW	¥28,900
パイオニア	DRM-602X (6連装,在庫限り)	¥53,990
ナカミチ	MBR-7PC (7連装2倍速)	¥36,000
Logitec	SCD-200 (2倍速激安CD)	¥17,300
Logitec	SCD-400 NEW(4倍速)	¥38,900
メルコ	CDS-E … (好評2.4倍速)	¥22,500

場所がわからない場合は、秋葉原駅でお電話下さい。
お迎えにあがります。
㊖(平日)AM10:45〜PM7:30
(日・祝)AM10:15〜PM7:00
㊡毎週木曜日
〒101 東京都千代田区外神田1-16-10
ニュー秋葉原センター内

★欲しい!と思ったら…
1 まず電話(在庫確認で売り切れていないかどうかチェック!)
2 お店へGO!または、
3 送り先を書って銀行へ振り込む
※クレジットもOK(ご相談ください)
振込先:三和銀行秋葉原支店 普通口座1009939



法人見積りも歓迎!!

ちゃんとパソコンしたい人の

グレードアップのご相談は

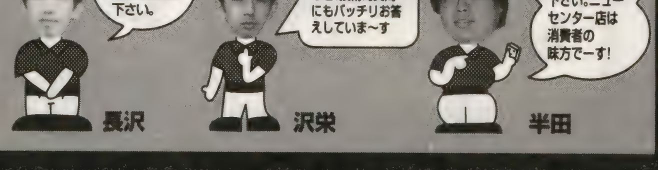
もちろん新品ご希望の方も

下取り・交換をお考えなら

ツクモニューセンター店

TEL03(3251)0987

24時間見積りFAX受付中! 03(3251)0299(FAX)



ン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館

年の始めのパソコンフェアー

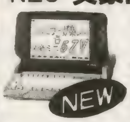
3F

FUJITSU OASYS 30-LX701J



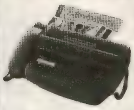
"おちゃのまスキャナ"がついて、きれい・カンタン・便利
定価￥208,000
目玉商品
超特価**￥99,800**

NEC 文豪MINI5ZV PWP-5ZV



●ビデオ映像をフルカラー印刷できるビデオキャプチャー標準装備
定価￥200,000
NEW
超特価**￥158,000**

SHARP UX-T3B



●ハンドコピー、デジタル留守録、簡単操作のファクシミリ
定価￥62,000
超特価**￥52,800**

SANYO SFX-S1CL(H)



●家中どこからでも話しができる。
●テプラ機能●テープ不要の留守録
定価￥97,000
超特価**￥59,800**

駅より徒歩3分！



2F

ビジネスソフト人気商品(一太郎・五郎・ロータス・エクセル)、Windows版ソフト大量取り扱い中！
※ロータスショップ、ボーランドセンター加盟店、PCクーポン券取扱い店。



話題の3DOマシンをはじめ、スーパーファミコン・セガサターン・プレイステーション及び各種ソフトを取り揃えております。ぜひ、ご来店下さい!!

1F

おすすめセット 1

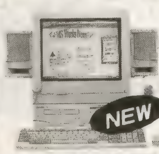
●NEC **PC-9821Cb/2D** MULTi ……￥340,000



●プリンタPC-PR101J110 ……￥69,800
●プリンタケーブル……￥3,500
合計定価￥413,300
NEW
セット特価**￥284,800**

おすすめセット 2

●NEC **PC-9821Cx/S3** MULTi ……￥455,000



●プリンタPC-PR101J110 ……￥69,800
●プリンタケーブル……￥3,500
合計定価￥528,300
NEW
セット特価**￥378,800**

おすすめセット 3

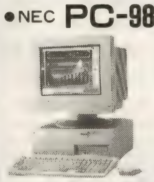
●NEC **PC-9801BX2/U2** FELLOW ……￥178,000



●モニター CMT-E14D3 ……￥59,800
●プリンタPC-PR101TN103 ……￥69,800
●プリンタケーブル……￥3,500
合計定価￥311,100
セット特価**￥187,800**

おすすめセット 4

●NEC **PC-9821Xs/C8W** MATE



340MB、CD-ROM(倍速) ……￥398,000
●モニターCMT-A17UM5N ……￥180,000
●プリンタMJ-700V2C ￥99,800
●プリンタケーブル……￥3,500
合計定価￥681,300
セット特価**￥398,000**

おすすめセット 5

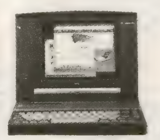
●FUJITSU **FM TOWNSII FreshE**



●CPU/486DX2(66MHz)
●メモリ/8MB(最大72MB)
●ハードディスク/260MB
●15インチ高解像度CRTをセット
●ワープロソフトまでインストール済
定価￥298,000
NEW
セット特価**￥238,000**

おすすめセット 6

●NEC **PC-9821Nd/340W** ……￥468,000



●プリンタPC-PR101J110 ……￥69,800
●プリンタケーブル……￥4,800
合計定価￥542,600
セット特価**￥367,800**

プリンター・ハードディスク他、周辺機器も特価中！

プリンター
エプソンMJ-700V2C 定価￥99,800 超特価**￥69,800**
NEC PC-PR101J110 定価￥69,800 超特価**￥34,800**
エプソン MJ-450 定価￥39,800 超特価**￥34,800**

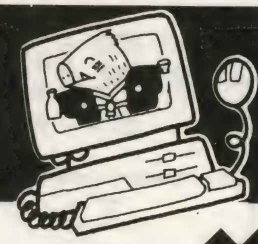
ノート内蔵ハードディスク
メルコ DNN-250 定価￥48,000 超特価**￥29,800**
メルコ DNN-340 定価￥62,000 超特価**￥44,800**
メルコ DNN-500 定価￥92,000 超特価**￥59,800**

Xシリーズ内蔵ハードディスク
メルコ DNB-420 定価￥49,800 超特価**￥29,800**
外付ハードディスク
メルコ DNS-340 定価￥62,000 超特価**￥39,800**
メルコ DNS-540 定価￥82,000 超特価**￥54,800**

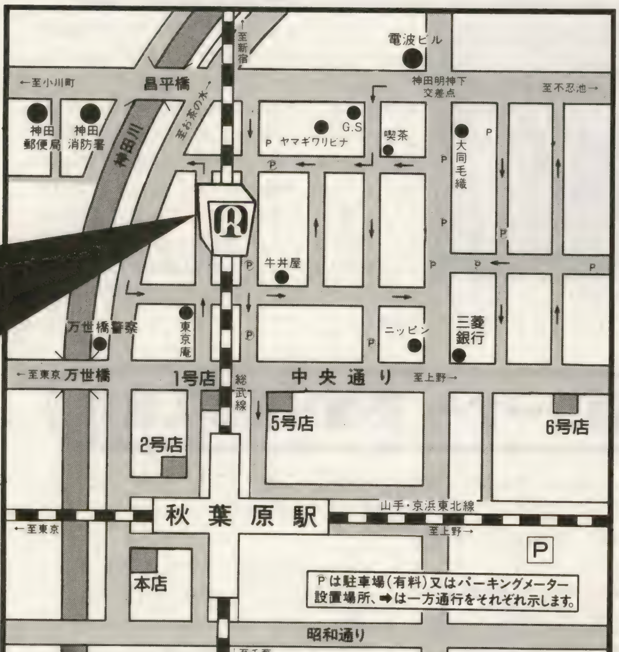
ロケット 3号店 パソ

〒101 東京都千代田区外神田1-4-6 ☎03(3257)0003・FAX03(3257)1903

お年玉セール中



★広告掲載商品は全て税抜き価格です。
★ボーナス一括払いも冬・夏二回払いもできます。

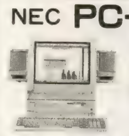


店頭品処分・超特価品コーナー

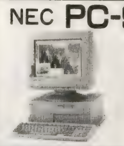
店頭品が大特価

- ■J31ZS002……… 超特価¥ 89,800
- ■FMV466DES…… 超特価¥ 178,000
- ■FMTW2ME2A+FMTDP5351W ………………… セット 超特価¥ 99,800
- ■PCKD1511……… 超特価¥ 49,800
- ■PC-9801BS2/M2 超特価¥ 118,000
- ■CPD-1438……… 超特価¥ 49,800

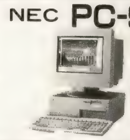
※数に限りがあります。売り切れの際はご容赦下さい。
※このコーナーの通販は取り扱っておりません。ご来店者に限ります。



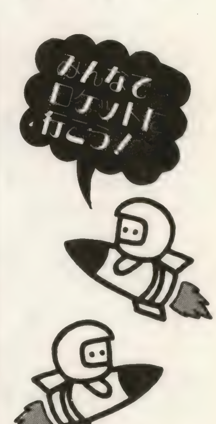
NEC PC-9821Cf/S3 MULTi NEW
●メモリ/7.6MB ●HDD/540MB
●FDD/3.5インチ×1
定価￥590,000
超特価セール

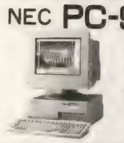


NEC PC-9821Ap3/C9W MATE NEW
●CPU/IntelDX4™(100MHz)
●メモリ/7.6MB ●FDD/3.5×1
●HDD/540MB
定価￥600,000
超特価セール



NEC PC-9821Xp/C8W MATE
●CPU/Intel DX4™(100MHz)
●メモリ/5.6MB、HDD/340MB
●CD-ROM内蔵
定価￥488,000
超特価セール

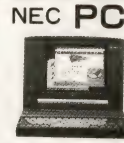




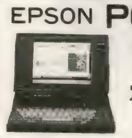
NEC PC-9821Xs/C8W MATE
●CPU/i486™DX2(66MHz)
●メモリ/5.6MB、HDD/340MB
定価￥398,000
超特価セール



NEC PC-9821Ld/350A LIGHT NEW
●CPU/i486™SX(33MHz)
●メモリ/7.6MB HDD/350MB
定価￥398,000
超特価セール



NEC PC-9821Nd
●CPU/i486™ SX(33MHz)
●メモリ/640KB+ラムドライブ
定価￥348,000
超特価セール



EPSON PC-486NAU2HT NEW
●一太郎インストール済み
●CPUi486™SX33MHz
定価￥248,000
超特価セール



EPSON PC-586RV1JW NEW
●CPU/Pentium™(60MHz)
●メモリ/7.6MB ●HDD/340MB
定価￥358,000
超特価セール



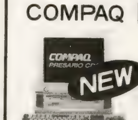
Panasonic WOODY66 CF-V31DD5 NEW
●CPU/i486DX2(66MHz)
●HDD/540MB ●画像取り込み機能
定価￥398,000
超特価¥318,000



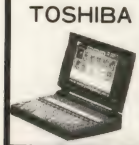
AIWA PC-MT466V2 NEW
●使いやすさを重視したマルチメディアフル装備テレビパソコン
定価￥298,000
超特価¥258,000



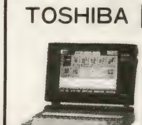
FUJITSU FMV-450sD2/S1 NEW
●「一太郎Ver.5」をインストール済
●各種実用ソフト、ゲームソフトも標準添付
定価￥238,000
超特価セール



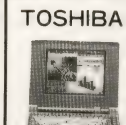
COMPAQ PRESARIO CDS520 NEW
●CPU/486SX(66MHz)
●メモリ/8MB(オンボード4MB)
定価￥249,000
超特価¥218,000



TOSHIBA DynaBook EZ425 001
●CPU/i486™SX(25MHz)
●メモリ/4MB
定価￥258,000
超特価¥178,000



TOSHIBA DynaBook EZVision
●CPU/i486SX(25MHz)
●メモリ/4MB
定価￥278,000
超特価¥198,000



TOSHIBA DynaBook SS433 人気商品
●CPU/i486™ SX(33MHz)
●メモリ/4MB
定価￥398,000
超特価¥278,000

正社員大募集
販売スタッフ
■年齢/18～27歳
■条件/高卒以上
■待遇/当社規定により委細面談
ロケット人事部
☎03-3257-1717
迄お電話ください
担当よしみね

コン館

★平日 AM10:15～PM7:45
日曜日AM10:00～PM7:30
★年中無休
★各種クレジット販売

3F	ワープロ・FAX・書籍 コピー・電子手帳
2F	家庭用TVゲーム機(本体、ソフト)・ビジネスソフト・ゲームソフト
1F	パソコン・パソコン周辺機器

LAB富士通専門店

戦最多販売に王手！



利益還元・徹底過激最安値

アイ・ツーで！買うならやっぱり専門店。

アイ・ツー

ウェアずらり大量展示セール！

大阪日本橋
東京秋葉原
通信販売OK

祝 10周年

全国出張
修理OK！
永久買取
保証付

FM-LAB アイ・ツー　TOKYO 03-3254-1212

通信販売 お申し込み・お問い合せは…

富士通パソコン専門ショップ・FMショップ会会員店

FM-LABアイ・ツー
OSAKA TEL 06-634-1212 FAX 06-631-6661
TOKYO TEL 03-3254-1212 FAX 03-5256-1245

店頭にもお起し下さい。富士通専門スタッフが心よりお待ちしております。

友達紹介キャンペーン実施中

日頃ご愛願いただいておりますTownsユーザーの皆様。
Towns購入希望のお友達をご紹介ください。
FM-LABアイ・ツーより素敵なプレゼントを差し上げます。詳しくは店頭、お電話にて／

下取交換 強化月間

新型FM-Towns・FMVへ買い替えませんか!?
どんなパソコンからでも下取交換いたします。
決断するのは今／
（買い取りのみも行っています。お気軽にご相談ください）

購入希望機種 ＼ お持ちの機種	MA340W	Fresh	UR20	HR20	PC9801Ce2	PC9801FA2
FM-TownsⅡ Fresh/E	115,000	125,000	194,800	155,000	95,000	145,000
FM-TownsⅡ HA53	188,000	198,000	267,800	228,000	168,000	218,000
FM-TownsⅡ HB53	216,000	226,000	295,800	256,000	196,000	246,000
FM-TownsⅡ HB53M	286,000	296,000	365,800	326,000	266,000	316,000
FM-V-450SD2	85,000	95,000	164,800	125,000	85,000	115,000
FM-V-590TSP	248,000	258,000	328,000	288,000	228,000	278,000

今月の目玉 BEST15

パート1 お年玉プレゼント
先着30名様 フリウェアコレクション9
FM-TownsⅡ本体をお買い上げいただいたお客様に大プレゼント／

パート2 FM-MARTYⅡ 定価¥69,000
新古品 ¥36,800

パート3 ラストチャンス／残りわずか
FM-TownsⅡ MX340W……定価¥498,000 大特価 ¥215,800
FM-TownsⅡ MX170W……定価¥468,000 ¥195,800
FM-TownsⅡ MX20……定価¥398,000 ¥145,800

パート4 FM-Towns・FMV用 15インチハイレゾCRT
マルチスキャン・1024×768・ドットピッチ0.28mm・ノーインタレス
限定10台 ¥29,800
某一流メーカーの為、メーカー名、定価等、表示できません。お手数ですがTELにてお問い合せ下さい。

パート5 FM-Towns用 内蔵ハードディスク 限定30台
340MB ¥29,800

パート6 限定FM-Towns用 激安ハードディスク(SCSIケーブル付)
340MB ¥34,800　540MB ¥39,800　1000MB(1.0GB) ¥79,800

パート7 限定FM-Towns用 増設メモリ
2MBガナント ¥7,980　4MBガナント ¥14,300　8MBガナント ¥26,500　話題の16MB ¥55,800

パート8 FM-TownsⅡ HA・HB用増設メモリ
4MB(60ns) ¥16,800　8MB(60ns) ¥29,800　16MB(60ns) ¥59,800

パート9 FMV-NOTE BOOK用 DRAMカード
4MBカード ¥29,800　8MBカード ¥39,800　16MBカード ¥79,800

パート10 14400bps FAXモデム
FM1414(定価¥44,800) 大特価 ¥19,800
FM-Towns用&Windows用ソフト付

パート11 FM-TownsⅡ MX・MA・MF・ME・HR用アーバンコーポレーション製 オーバードライブカード
486DX4-100MHZ専用 ODBT-486Z 定価¥25,800 大特価¥21,800
486DX2-66MHZ専用 ODBT-486F 定価¥19,800 大特価¥16,800

パート12 FM-Towns用 光磁気ディスク
CS-M120WA 専用ドライバ付 ¥59,800 120MB
CS-M230PA 専用ドライバ付 ¥89,800 230MB

パート13 48ドット熱転写プリンター
もれなくTowns用 限定 ¥37,800
プリンタケーブル・シートフィーダ・バッテリーパックプレゼント／

パート14 EPSON製フルカラープリンター
MJ-700V2C 定価¥99,800
超特価 ¥61,800
もれなくTowns用プリンタケーブルプレゼント／

パート15 Canon製フルカラーインクジェットプリンタ
BJC-400J 定価¥69,800 ¥54,800
BJC-600J 定価¥98,000 ¥63,800
もれなくTowns用プリンタケーブルプレゼント／

アイ・ツー特選中古ハードコーナー

FM-TownsⅡ Fresh	¥138,000より
FM-TownsⅡ MX340W	¥178,000より
FM-TownsⅡ MX20	¥135,800より
FM-TownsⅡ MA340W	¥158,000より
FM-TownsⅡ MA20	¥128,000より
FM-TownsⅡ ME20	¥89,800より
FM-TownsⅡ HR100	¥74,800より
FM-TownsⅡ HR20	¥59,800より
FM-TownsⅡ CX20	¥39,800より
FM-Towns 20F	¥29,800より
FM-Towns 2F	¥19,800より
FM-TownsⅡ UX20	¥49,800より
FM-TownsⅡ UR20	¥59,800より
FM-MARTY2	¥29,800より
FMT-DP8311	¥49,800より
FMT-DP5351	¥31,800より
FMT-DP535	¥22,800より
FMT-DP533	¥30,800より
FMT-DP531	¥28,000より

TOWNS厳選ソフトコーナー

	定価	アイ・ツー価格
日本語MS-DOS V3.1L30基本機能	¥8,800	¥[illegible]
日本語MS-DOS V3.1L35拡張機能	¥8,200	¥5,400
日本語MS-DOS V6.0LPP基本機能	¥12,800	¥8,400
日本語MS-DOS V6.0LP1拡張機能	¥10,000	¥[illegible]
日本語MS-DOS V6.2L10基本機能	¥12,800	¥8,700
日本語MS-DOS V6.2L10拡張機能	¥10,000	¥[illegible]
Microsoft Windows Ver3.1L12	¥18,800	¥12,[illegible]
FM-OASYS V1.0L30FD版	¥55,000	¥[illegible]
FM-OASYS V1.0L53HD版	¥58,000	¥39,400
OASYS/WinV2.3	¥58,000	¥[illegible]
OASYS/Win V2.3 CD-ROM版	¥68,000	¥46,[illegible]
オフィスツールパックOASYS/Win+MS-EXCEL	¥78,000	¥[illegible]
オフィスツールパックOASYS/Win+Lotus1-2-3	¥78,000	¥[illegible]
F-BASIC386 V2.1L20	¥25,000	¥[illegible]
F-BASIC386コンパイラ V2.1L20	¥45,000	¥29,760
F-BASIC386 コンパイラ/Win V1.1L10	¥50,000	¥[illegible]
High C コンパイラ マルチメディアキット V1.7L12	¥40,000	¥27,[illegible]
High C コンパイラ マルチメディア開発キット V1.7L12	¥70,000	¥[illegible]
386/ASM TOOL KIT V2.2L12	¥80,000	¥64,400
Microsoft Quick BASIC V4.5	¥20,000	¥[illegible]
Microsoft Visual Basic for Dos	¥40,000	¥[illegible]
Microsoft Visual Basic for Win	¥40,000	¥[illegible]
TOWNSシステムソフトウェア V2.1L40	¥25,000	¥17,[illegible]
TOWNS Vnet V1.1L21	¥18,000	¥11,[illegible]
TOWNS GRAPH V2.1	¥12,800	¥[illegible]
キュービック スケッチV1.1L10	¥24,800	¥16,000
TOWNS Full color V1.1	¥58,800	¥[illegible]
TOWNS PaintⅡ V1.1L10	¥48,000	¥[illegible]
Tender Light V1.1	¥4,800	¥3,[illegible]
Live Movie V2.1L10	¥29,800	¥[illegible]
Live Morph V1.1L10	¥14,800	¥10,[illegible]
Live Animation V2.1	¥49,800	¥37,300
Live Animation V2.1 高解像度対応	¥49,800	¥37,[illegible]
Z's staff PRO TOWNS	¥58,800	¥[illegible]
Z's TRIPHONY Digital Craft	¥39,800	¥27,[illegible]
KID PIX	¥10,800	¥8,100
KID PIX Jr	¥7,800	¥6,[illegible]
KID PIX for Windows マルチメディア対応版	¥15,800	¥11,[illegible]
Home STUDIO V1.2L10	¥12,800	¥[illegible]
ビデオ工房V1.3L10	¥24,000	¥16,[illegible]
奏〜KANADE V1.1L10	¥34,800	¥[illegible]
Towns Sound V2.1L10	¥28,000	¥18,[illegible]
MUSIC PRO TOWNS	¥18,800	¥13,[illegible]
MUSIC PRO TOWNS(MIDI)	¥39,800	¥[illegible]
EUPHONYⅡ/MTR V1.1L20	¥48,800	¥[illegible]
EUPHONYⅡ/SCORE V1.1L20	¥48,800	¥[illegible]
MUSIUM TOWNS	¥19,800	¥15,[illegible]
Museum of Museums	¥12,800	¥[illegible]
Touch the Music by CASIOPEA	¥6,800	¥6,100
Ed Bogas' Music Machine	¥9,800	¥7,[illegible]
ハイパー碁・名人Ⅱ	¥42,000	¥27,[illegible]
テラTOWNSⅡ	¥32,000	¥22,[illegible]
Microsoft WORKS V2.1	¥40,000	¥[illegible]
Microsoft works for win V3.0	¥28,800	¥19,[illegible]
Microsoft EXCEL for Windows V5.0	¥68,000	¥[illegible]
Microsoft Word for Windows V5.0	¥58,000	¥[illegible]
Microsoft Office V1.5	¥78,000	¥[illegible]
Lotus 1-2-3 R2.4J	¥58,000	¥[illegible]
Lotus 1-2-3 R5J	¥58,000	¥[illegible]
Lotus Officeキャンペーン版	¥40,000	¥34,[illegible]
Lotus SUPER Officeキャンペーン版	¥60,000	¥42,[illegible]
ぴょこたんの虹の島	¥8,800	¥[illegible]
ぴょこたんのなぞなぞめいろ大ぼうけん	¥8,800	¥[illegible]
ハイパー東北紀行	¥23,000	¥11,[illegible]
ハイパー古都の旅	¥8,800	¥[illegible]
倉庫番	¥12,800	¥7,800
倉庫番Ⅱ	¥12,800	¥7,500
HYPER PLANET四季 VOL.1・2・3・4	各¥8,700	¥8,700
PLANET HARMONY	¥12,800	¥8,800
PLANET HARMONY for Win	¥12,800	¥8,800
NHK英語であそぼう 3	¥7,800	¥5,800
かんじのえほん2	¥12,000	¥9,000
ツボ・リラクゼーション	¥7,800	¥5,800
えむとーく	¥18,000	¥13,500
えむとーく/Win	¥8,800	¥8,800
エミット VOL1.2.3	各¥8,800	¥8,800
エルフィッシュ	¥10,800	¥8,100
レベルアサルト	¥12,800	¥10,290
シムシティ2000	¥8,800	¥7,350
アローン・イン・ザ・ダークⅡ	¥12,800	¥9,000
ランズ オブ ロア	¥12,800	¥9,800
メガモーフ	¥9,800	¥7,350
OR15本パック	¥9,800	¥7,250
アメリカ横断ウルトラクイズ	¥7,770	¥5,800
リターン トゥ ゾーク	¥12,800	¥9,000
MYST	¥12,800	¥9,000
プリルラ	¥8,800	¥8,800
スーパーストリートファイターⅡ	¥9,800	¥8,800
タクティカル・タンク・コープスDX	¥12,800	¥8,800
ルナティックドーンⅡ	¥10,800	¥7,500

TOWNSオプションコーナー

	定価	アイ・ツー価格
FMT-TU101W(TVチューナー)	¥39,800	¥27,800
FMT-SP101W(スピーカー)	¥29,800	¥20,800
FMT-SP201W(ミニアンプスピーカーシステム)	¥13,800	¥9,800
FMT-SP301(アクティブサーボアンプスピーカーシステム)	¥18,000	¥13,300
FMT-MC101(TOWNSマイク・ホワイト)	¥5,000	¥3,800
FMT-MC201(TOWNSマイク・ブラック)	¥3,000	¥2,200
FMT-MO105(マウス・ホワイト)	¥7,800	¥5,800
FMT-MO104(TOWNSマウス・ホワイト)	¥7,800	¥5,800
FMT-MO103(TOWNSマウス・グレー)	¥7,800	¥5,800
FMT-PD104(パッド・ホワイト)	¥3,000	¥2,200
FMT-PD103(TOWNSパッド・ホワイト)	¥3,000	¥2,200
FMT-PD102(TOWNSパッド・グレー)	¥3,000	¥2,200
FMT-PAD601(6ボタンパッド)	¥3,800	¥2,980
FMM-PAD401(ワイヤレスパッド)	¥7,800	¥6,200
FMT-3623(DX4カード)	¥178,000	¥118,800
FMT-361(HR用ODP)	¥89,800	¥65,800
FMT-3622A(MA/MF/FT/EA用オーバードライブカード)	¥110,000	¥74,800
FMT-3621(ME用オーバードライブカード)	¥80,000	¥64,800
FMT-3651(HA用P60-オーバードライブカード)	¥160,000	¥115,800
FMT-412B(ビデオカードⅡ・NEW)	¥40,000	¥27,800
FMT-403A(MIDI音源カード)	¥72,800	¥51,800
FMT-418(ビデオカードⅢ)	¥59,800	¥42,300
FMT-452(MPEデコーダカード1)	¥58,000	¥42,800
FMT-MPEG1E(MPEGエンコーダユニット1)	¥1,800,000	¥1,280,000
FMT-418VD(FM TOWNSビデオ編集セット)	¥89,800	¥62,800
FMMD-311G・2400FⅡモデル	¥35,800	¥24,700
FMFX-311(TOWNS用データ&FAXモデム)	¥40,000	¥28,800
FMT-TB111W(TOWNタブレット)	¥39,800	¥28,850
FMT-PN101(タブレット用電子ペン)	¥10,000	¥7,800
FMT-611(拡張ユニット)	¥39,800	¥27,800
FMT-121(SCSIカード)	¥30,000	¥21,000
FMT-417(ビデオ出力ユニット)	¥59,800	¥41,800
FMT-402(MIDIカード)	¥35,000	¥25,800
FMT-KB501(テンキーボード)	¥12,000	¥9,000
FMT-461(フルカラーカード)	¥128,000	¥88,800
FMT-451(JPEGカード)	¥126,000	¥89,800
FMT-462(フルカラービデオキャプチャーカード)	¥80,000	¥57,600
FMSC-8111G(カラーイメージスキャナ)	¥178,000	¥123,800
FMSC-201G(ハンディカラーイメージスキャナ)	¥89,800	¥64,400
FMT-723(CRTケーブル)	¥8,000	¥6,400
FMT-724(UX-UR用CRTケーブル)	¥4,000	¥3,[illegible]
FMT-728(CRT変換コネクターV)	¥3,800	¥2,[illegible]
FMT-727(CRT変換コネクターT)	¥3,800	¥2,[illegible]
FMT-HS101(TOWNSヘッドセット)	¥6,500	¥4,[illegible]
FMPR-221G(ケーブルサービス)	¥120,000	¥85,800
FMJP-211(ケーブルサービス)	¥398,000	¥[illegible]
FMPR-204B(ケーブルサービス)	¥80,000	¥39,800
JOYRITER FP-110FN(ケーブルサービス)	¥49,800	¥14,800
JOYRITER・FP-150FX(ケーブルサービス)	¥59,800	¥27,800
JOYRITER FP-180(シートフィーダ・ケーブル付)	¥69,800	¥37,800
FMPR-360GⅡ(ケーブルサービス)	¥88,000	¥[illegible]
PRINT-BOYⅡ	¥29,800	¥19,800
MIDIカード・MC-P12T	¥19,800	¥13,800
S-MPU/FMT(MIDIカード)	¥33,000	¥25,800
SC-55mkⅡ(MIDI音源)	¥69,800	¥50,800
SC-88(MIDI音源)	¥89,800	¥[illegible]
レコンポーザ(Win用MIDI)	¥43,000	¥34,800
FMT-EM1M3(拡張RAMモジュール)1MB	¥12,000	¥8,800
FMT-EM2M5(拡張RAMモジュール)2MB	¥19,000	¥13,800
FMT-EM4M3(拡張RAMモジュール)4MB	¥30,000	¥21,800
FMT-EM8M3(拡張RAMモジュール)8MB	¥60,000	¥41,800
FMT-EM16M(拡張RAMモジュール)16MB	¥140,000	¥95,000
FMT-EM4M6(Hシリーズ対応RAMモジュール)	¥30,000	¥21,800
FMT-EM8M6(Hシリーズ対応RAMモジュール)	¥60,000	¥43,200
FMT-EM16M6(Hシリーズ対応RAMモジュール)	¥140,000	¥[illegible]
FMT-EM32M6(Hシリーズ対応RAMモジュール)	¥280,000	¥1[illegible],000
富士通OA・HA-Y04TA(4MBメモリ)	¥21,800	¥14,800
富士通OA・HM-Y08TA(8MBメモリ)	¥41,800	¥29,800
ノーブランドメモリ FJ-SIM32-2MY(2MB)	¥11,000	¥8,800
ノーブランドメモリ FJ-SIM32-4MY(4MB)	¥19,000	¥15,200
ノーブランドメモリ FJ-SIM32-8MY(8MB)	¥38,000	¥29,500
メルコ XMT-2000S(2MB)	¥9,800	¥7,800
メルコ XMT-4000S(4MB)	¥19,800	¥16,800
メルコ XMT-8000S(8MB)	¥39,800	¥29,800
ニューテック NT-330Im 内蔵	¥64,800	¥48,800
ニューテック NT-500Im 内蔵	¥98,000	¥75,800
ニューテック NT-1.0Im 内蔵	¥120,000	¥[illegible]
ニューテック NT-330TW 外付	¥74,800	¥58,800
ニューテック NT-500TW 外付	¥108,000	¥82,800
ニューテック NT-1.0TW 外付	¥128,000	¥1[illegible],800
ニューテック NT-1.8TW 外付	¥188,000	¥147,800
システムサコムSD-03R(外付ドライブ/3.5インチFDD)	¥56,000	¥37,800
システムサコムSD-05R(外付ドライブ/5インチFDD)	¥66,000	¥44,800
富士通・FMT-PD211W(3.5インチ光磁気ディスクドライブ)	¥210,000	¥143,800
FMT-PD231W(内蔵3.5インチ光磁気ディイスク)	¥210,000	¥149,800
PX-45CH/TO(内蔵3.5インチ光磁気ディスク)(デバイスドライバー付・Windows対応)	¥107,800	¥75,800
CPIF-387DX(高速数値演算コプロセッサボード)	¥50,000	¥37,500
CPIT-387DX(高速数値演算コプロセッサボード)	¥40,000	¥29,800
CPBF-387DX(高速数値演算コプロセッサボード)	¥25,000	¥18,800
ODBT-486Z(DX4オーバードライブカード)	¥25,800	¥21,800
ODBT-486F(DX2オーバードライブカード)	¥19,800	¥16,800
MTPR-80(マーティー用プリンタユニット)	¥12,800	¥10,800
モデム オムロン MD144XT10V	¥52,800	¥33,700
モデム オムロン MD96XL10V	¥46,800	¥32,300
モデム オムロン MD96FL10V	¥42,800	¥30,800
モデム オムロン MD96XT10V	¥48,800	¥29,800
モデム オムロン MD24FL10V	¥21,800	¥16,300
モデム オムロン MD24XL10V	¥26,800	¥19,700
モデム オムロン MD24XT10V	¥29,800	¥21,700
モデム アイワ PV-AF144V5(WNS)	¥64,800	¥29,800
モデム アイワ PV-PF144HN	¥44,800	¥25,200
モデム アイワPV-P 24HN	¥22,000	¥13,800
モデム アイワ PV-PF24MK2HN	¥19,800	¥14,500
モデム マイクロコア MC14400FX	¥46,800	¥31,800
モデム マイクロコア MC24PA5-P	¥24,800	¥17,500
モデム マイクロコア MC24PA5	¥19,800	¥14,800

●アイ・ツーのサポートは……

①**初期不良交換は最長6ヵ月ないし1年**…(メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい／)
新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後、開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます。)

②**買い取り永久保証付の安心を添えて／**…アイ・ツーでお買い求め頂きましたパソコンは何年たっても(たとえば説明書等が失くなっていても)必ず高く買い取ります。
さらに新製品等へのグレードUPの時はさらにご満足頂ける下取り価格にてご優待／
[illegible] 大阪06-647-1412・東京03-3258-1198

③**全国配達(通販システム)万全体制／**…忙しいあなたも、もう安心♥配達日(日・祝・祭もOK)指定可能。
日中・夜間(PM6:00〜8:00)。

④**故障してしまった場合**…アイ・ツーでお買い求め頂いたパソコンは、通信販売であっても全て専任スタッフが最善の対応を致しますのでとても安心／修理ご依頼の場合はお気軽にTELを下さい。

⑤**アイ・ツーの中古は安心です**…買い取り時に万全のチェックを行っています。中古だからといっていいかげんに扱ったりいたしません。安心してお求め下さい。

年中無休

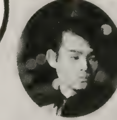
Information & Interface
株式会社アイ・ツー

■通信販売専用　ご注文・お問い合わせ・ご相談などは……
大阪/06-634-1212　東京/03-3254-1212
FAX.06-631-6661　FAX.03-5256-1245
(お見積りご依頼などのお問い合わせにご利用下さい。)

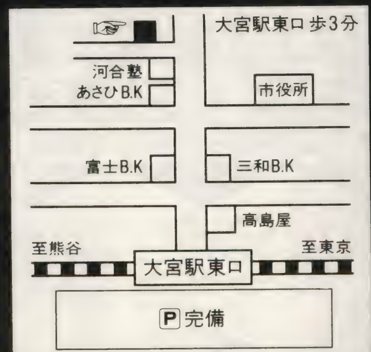
新年大セール実施中!
2月16日まで限定開催!

●グレードアップ!! OK!
●パソコンを購入しようという方! サポートOK!
●パソコンを売りたい方! 高価買取OK!

キングレコードものまね七変化歌手
矢吹 淳



私もクリエイティブさんでコンピューターを購入してます。お店の方がとても親切に、いろいろサポートしてくれます。



ソフトウェア 各種大特価販売(ビジネス・ゲーム)

㈱クリエイティブ

サイデン通販事業部

TEL. 048-647-5110(代)
■営業時間 10:00～19:00　FAX.048-647-5105
〒330 埼玉県大宮市大門町3-64
●ユーザーサポート番号 ☎048-647-5116(会員のみ)

★★★★★★★ 新年記念限定特価品!! ★★★★★★★

ハードディスク

①SPL-340AS	(外付け 340M HD)	大特価	¥33,000
②SPL-540AS	(〃 540M HD)	大特価	¥42,000
③DNS-250	(〃 250M HD)	大特価	¥31,000
④DNS-340	(〃 340M HD)	大特価	¥32,000
⑤DNS-540	(〃 540M HD)	大特価	¥39,800
⑥SX-240DB	(〃 240M HD)	大特価	¥31,000
⑦SX-340DB	(〃 340M HD)	大特価	¥34,500
⑧SX-500DB	(〃 500M HD)	大特価	¥41,500
⑨TR-NE340A	(NOTE内蔵340M HD)	大特価	¥38,000
⑩TR-NE500A	(〃 500M HD)	大特価	¥59,800
⑪DNN340	(〃 340M HD)	大特価	¥33,800
⑫DNN500	(〃 500M HD)	大特価	¥47,800
⑬DNB420	(B・Xタイプ内蔵HD)	大特価	¥24,000
⑭DNB540	(〃)	大特価	¥38,000
⑮DNA420	(Aタイプ内蔵HD)	大特価	¥25,000
⑯DNA540	(〃)	大特価	¥39,000

モニター 限定

①DX-15N	(15″マルチスキャン)	大特価	¥38,000
②LS-2815FN	(〃)	大特価	¥39,800
③LCM-15	(〃)	大特価	¥39,800
④SR-7314C	(14″CRT)	大特価	¥29,800
⑤MF-8615B	(15″マルチスキャン)	大特価	¥47,000
⑥PC-KM153R	(〃)	大特価	¥54,000
⑦CPD-15SF7	(〃)	大特価	¥62,000
⑧RD-15DII	(〃)	大特価	¥48,000
⑨DM-71F	(17″マルチスキャン)	大特価	¥73,000
⑩LCM-17	(〃)	大特価	¥75,000
⑪VSA-171	(〃)	大特価	¥79,800
⑫MF-8617B	(〃)	大特価	¥79,800
⑬LS-2617FNII	(〃)	大特価	¥82,000
⑭CPD-17SF7	(〃)	大特価	¥89,800
⑮PC-KM173	(〃)	大特価	¥89,800
⑯RD-17G	(〃)	大特価	¥105,000

TOWNS 中古セット 限定

①	モデル2F+DP533+KB101A	大特価	¥39,500
②	モデル20F+DP533+KB101A	大特価	¥49,500
③	TOWNSII UX20+KB101A	大特価	¥54,500
④	〃 CX20+DP533+KB101A	大特価	¥59,500
⑤	〃 UG20+KB101A	大特価	¥69,500
⑥	〃 UR20+KB107	大特価	¥76,000
⑦	〃 HR20+DP5351+KB107	大特価	¥96,000
⑧	〃 ME20+DP5351W	大特価	¥115,000
⑨	〃 MF20+DP5351W	大特価	¥134,000
⑩	〃 Fresh	大特価	¥153,000
⑪	〃 Fresh TV	大特価	¥163,000
⑫	〃 MA20+DP8311	大特価	¥185,000
⑬	〃 MA170W+DP8311	大特価	¥225,000
⑭	〃 MA340W+DP8311	大特価	¥238,000
⑮	〃 MX20+DP8311	大特価	¥230,000
⑯	〃 MX170W+DP8311	大特価	¥248,000
⑰	〃 MX340W+DP8311	大特価	¥278,000
⑱	ビデオカードII FMT-412B	大特価	¥9,800
⑲	ODP FMT-361	大特価	¥24,000

平成7年4月末一括払OK! 代引OK!

秋葉原への卸問屋

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

[お知らせ] ①セット商品のお買い上げの方、セットアップ、ソフトインストール無料／ ②法人特別価格実施中／リースもOK／ ③女性、学生特別サービス&価格／ ④ユーザーサポートホットライン設置／ ⑤全品メーカー保証、初期不良新品交換／ ⑥グレードアップ高価査定、買取実施中／ ⑦便利な商品到着払い実施中／(手数料10万まで¥800、30万まで¥1,200)

(振込先)
あさひ銀行 大宮支店
普通預金 3645297
(株)クリエイティブ

【銀行振込みでお申し込みの方】銀行振込みご希望の方は、必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所、お名前、商品名等をお知らせください。電信扱いでお振込みください。
【現金書留でお申し込みの方】商品名及びお客様の住所、氏名、電話番号をメモにご記入の上、当社まで代金を現金書留でお送りください。
【クレジットでお申し込みの方】電話でお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。○現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。○1回〜84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は1,000円以上。

ハードディスク (送料・税別)

■ICM
- SX-240DB(外付け)……大特価¥33,500
- SX-340DB(〃)……大特価¥37,500
- SX-500DB(〃)……大特価¥44,800
- IF-2767(SCSI-II対応、最速I/Fボード)大特価¥11,000

■緑電子
- V5-340-5L(外付け)……大特価¥35,800
- V5-540-5L(〃)……大特価¥46,000

■メルコ
- DNA-334(Aタイプ内蔵)……大特価¥30,000
- DNA-515(〃)……大特価¥38,000
- DNB-334(B、Xタイプ内蔵)……大特価¥28,800
- DNB-515(〃)……大特価¥37,000
- DNN-245(98 NOTE内蔵)……大特価¥31,500
- DNN-331(〃)……大特価¥41,000
- DNN-497(〃)……大特価¥52,000

プリンター(ケーブル付き) (送料・税別)

■EPSON
- MJ-450……大特価¥32,000
- MJ-1050……大特価¥52,800
- MJ-700V2C……大特価¥65,800

■Canon
- BJC-400J……大特価¥49,800
- BJC-600J……大特価¥64,800
- LBP-A405Jr……大特価¥69,800

CD／MO (送料・税別)

■ICM
- CD-300F(ファイルベイ2倍速)…大特価¥16,000
- CD-450N(3倍速)……大特価¥34,800
- CD-610S(4倍速)……大特価¥44,800

■緑電子
- CXA-600-S……大特価¥43,800

■ICM
- MO-120S(KIT付)……大特価¥89,000
- MO-230S(〃)……大特価¥111,000

■ティアック
- MO-230(KIT付)……大特価¥94,000

FDドライブ (送料・税別)

■コンピューターリサーチ
- CRC-FDB5…¥17,800
- CRC-FDC3…¥6,000
- CRC-FD3.5SS…¥11,600
- CRC-FD3.5WS¥20,000
- CRC-FD5SS…¥19,000
- CRC-FD5WS…¥28,000
- CRC-FD3.5ST¥14,000
- CRC-FD3.5WT¥23,000

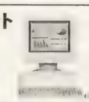
☆初心者セット(セットアップ・インストール済)
PC-9801BX2/U2+15" CRT+420M HD
MS-DOS+マウス+パソコンラック
大特価¥190,000
☆初心者Windowsセット
上記初心者セット+8M+MS-Windows
大特価¥238,000



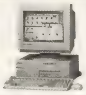
☆CanBeプリンターセット
●PC-9821Cb/2+MJ-450+チャンピオン2 WORKS+パソコンラック
大特価¥268,000
本体を{PC-9821Cb/2D / PC-9821Cb/2F}に変更の場合{¥10,000 / ¥20,000}加算して下さい。
●PC-9821Cx/S3+MJ-450+チャンピオン2 WORKS+パソコンラック **大特価¥354,000**
プリンターを{BJC-400J / MJ-1010}に変更の場合{¥16,000 / ¥26,000}加算して下さい。



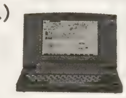
☆クリエイティブ マルチメディアセット
PC-9821Xe/U7W+15" CRT+8M+CD-300F+SRB-G+パソコンラック
大特価¥268,000



☆MATEセット
●PC-9821Ap3/U2+17" CRT+540M内蔵HD+8M+パソコンラック
大特価¥469,800
●PC-9821As3/C8W+17" CRT+BJC-400J+チャンピオン2 WORKS+パソコンラック **大特価¥459,800**
本体を{PC-9821Ap3/C8W / PC-9821Ap3/C9W}に変更の場合{¥70,000 / ¥100,000}加算して下さい。



☆ノートセット(セットアップサービス)
PC-9801NS/A+340M HD+8M+マウス
大特価¥214,000
{HDD / RAM}を{500M / 16M}に変更の場合{¥15,000 / ¥30,000}加算して下さい。



☆ノートポストカードセット(セットアップサービス)
PC-9821Nd+340M HD+8M+マウス+BJC-400J+筆ぐるめ **大特価¥318,000**

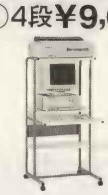
☆ノートWindowsセット(セットアップサービス)
PC-9821Ne2+340M HD+8M+マウス+MS-DOS+Windows V3.1 **大特価¥328,000**

パソコン (送料・税別)

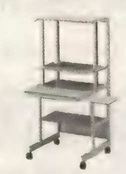
①PC-9821	Xe/U7W	定価¥238,000	大特価¥159,800
② 〃	Xs/U7W	定価¥348,000	大特価¥199,800
③ 〃	Xs/C8W	定価¥398,000	大特価¥235,000
④ 〃	Xp/U8W	定価¥448,000	大特価¥269,800
⑤ 〃	Xp/C8W	定価¥488,000	大特価¥295,000
⑥ 〃	Xa/U8W	定価¥640,000	大特価¥372,000
⑦ 〃	Xa/C9W	定価¥730,000	大特価¥398,000
⑧ 〃	Xa/C10W	定価¥880,000	大特価¥498,000
⑨PC-9821	As3/U2	定価¥348,000	大特価¥240,000
⑩ 〃	As3/C8W	定価¥458,000	大特価¥316,000
⑪ 〃	Ap3/U2	定価¥448,000	大特価¥308,000
⑫ 〃	Ap3/C8W	定価¥560,000	大特価¥383,000
⑬ 〃	Ap3/C9W	定価¥600,000	大特価¥414,000
⑭PC-9821	Cb/2	定価¥325,000	大特価¥223,000
⑮ 〃	Cb/2D	定価¥340,000	大特価¥233,000
⑯ 〃	Cb/2F	定価¥355,000	大特価¥243,000
⑰ 〃	Cx/S2	定価¥415,000	大特価¥285,000
⑱ 〃	Cx/S3	定価¥455,000	大特価¥312,000
⑲ 〃	Cf/S3	定価¥590,000	大特価¥406,000
⑳PC-9821	Nd	定価¥348,000	大特価¥189,800
㉑ 〃	Nd/340W	定価¥468,000	大特価¥268,000
㉒ 〃	Ne2	定価¥458,000	大特価¥235,000
㉓ 〃	Ne2/340W	定価¥578,000	大特価¥314,000
㉔ 〃	Ns/540W	定価¥780,000	大特価¥368,000
㉕ 〃	Np/540W	定価¥890,000	大特価¥475,000
㉖ 〃	Ld/260	定価¥348,000	大特価¥235,000
㉗ 〃	Ld/350A	定価¥398,000	大特価¥278,000

17"モニター対応オリジナルパソコンラック&チェアー (消費税込み)(送料無料、離島を除く)

①4段¥9,000



★移動キャスター付
★マジックテーブル付
(新4段のみ)
★フレーム色
①ホワイト
②グレー



②新4段¥12,500

③¥7,000
●布張り
(ダークグレー)
●ガスシリンダー



パソコンラックセット
①+③限定30台
¥15,000

来店サービス	●4段ラック 5台限	¥6,500	送料無料(離島除く)
	●OAチェアー 5台限	¥5,000	
通販サービス	●4段ラック 20台限	¥7,800	消費税別
	●OAチェアー 20台限	¥5,800	

TOWNSII、FMV新製品登場! (送料・税別)

①TOWNSII	EA2+MAG DX-15N	大特価¥180,000
② 〃	Fresh E+BJC-400J	大特価¥262,800
③ 〃	Fresh T+MJ-700V2C	大特価¥279,000
④ 〃	HA2+MAG DX-15N	大特価¥243,000
⑤ 〃	HA53+MAG DX-15N	大特価¥312,000
⑥ 〃	HB2+MAG DX-15N	大特価¥285,000
⑦ 〃	HB53+MAG DX-15N	大特価¥340,000
⑧ 〃	HB53M+MAG DX-15N	大特価¥408,000
⑨FMV	45SD2S1+BJC-400J	大特価¥219,800
⑩ 〃	45SD2S2+MJ-700V2C	大特価¥236,000
⑪ 〃	590TSP+MAG DX-15N	大特価¥366,000

TOWNSII、FMVグレードアップキャンペーン実施中!

	HA2	HA53	HB2	HB53	EA2	Fresh E	Fresh T	HB53M	FMV SD2S1	FMV SD2S2	FMV 590TSP
UR20	169,000	242,000	212,000	270,000	104,000	177,000	177,000	341,000	134,000	134,000	299,000
HR20	159,000	232,000	202,000	260,000	94,000	167,000	167,000	331,000	124,000	124,000	289,000
ME20	149,000	222,000	192,000	250,000	84,000	157,000	157,000	321,000	114,000	114,000	279,000
MF20	129,000	202,000	172,000	230,000	64,000	137,000	137,000	301,000	94,000	94,000	259,000
Fresh	119,000	192,000	162,000	220,000	54,000	127,000	127,000	291,000	84,000	84,000	249,000
Fresh TV	109,000	182,000	152,000	210,000	44,000	117,000	117,000	281,000	74,000	74,000	239,000
MA20	119,000	192,000	162,000	220,000	54,000	127,000	127,000	291,000	84,000	84,000	249,000
MA170W	109,000	182,000	152,000	210,000	44,000	117,000	117,000	281,000	74,000	74,000	239,000
MA340W	99,000	172,000	142,000	200,000	34,000	107,000	107,000	271,000	64,000	64,000	229,000
MX20	99,000	172,000	142,000	200,000	34,000	107,000	107,000	271,000	64,000	64,000	229,000
MX170W	79,000	152,000	122,000	180,000	14,000	87,000	87,000	251,000	44,000	44,000	209,000
MX340W	74,000	147,000	117,000	175,000	9,000	82,000	82,000	241,000	39,000	39,000	204,000

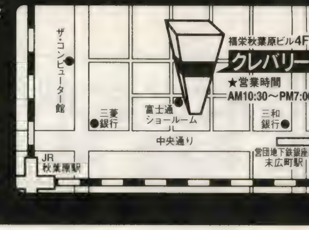
業者が、全国通販!!

低金利クレジットOK／全品メーカー保証付／初期不良新品交換／高価中古買取、下取りOK!

パソコンショップ **クレバリー**

〒101 東京都千代田区外神田3-14-3 福栄秋葉原ビル4F
【振込銀行】三和銀行 秋葉原支店 普通口座:1019565
【振込名義】株式会社クレバリー

お問合せ ご注文は ☎03-5296-1770
FAX.03-5296-1772
受付時間 AM10:00〜PM7:00



FM TOWNS II, DOS/V & Macintosh

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一個口につき¥1,000〜¥1,500/消費税別途)

TOWNS II-Fresh E ゲームセット

●FM-TOWNS II -Fresh E	定価¥298,000
●ルナティックドーン II	定価¥ 10,800
●スーパーストリートファイター II	定価¥ 9,800
●GOKKO 1	定価¥ 7,800
●メタル・アイ2	定価¥ 8,800
●デザイア	定価¥ 8,800
●愛姉妹	定価¥ 7,800
●マウスパッド	定価¥ 2,800
●クリーナ	定価¥ 2,000
●FD 10枚	定価¥ 2,800



■合計定価¥359,400
セット特価 ¥269,800

18回	㊎¥ 9,915	(月)¥ 9,900×17	(ボ)¥44,000×3
30回	(初)¥11,116	(月)¥10,800×29	(ボ) なし

FM TOWNS II-Fresh E 基本セット

●FM-TOWNS II -Fresh E ●クリーナ
●アンプ内蔵スピーカ ●FD10枚
●キーボードカバー ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)
●マウスパッド

■合計定価¥324,000
セット特価 ¥239,800

[illegible]回	(初)¥10,058	(月)¥ 9,800×17	(ボ)¥33,000×3
24回	(初)¥12,617	(月)¥11,600×23	(ボ) なし

FM TOWNS II-Fresh T 基本セット

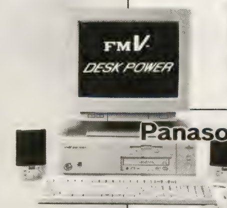
●FM-TOWNS II -Fresh T ●クリーナ
●アンプ内蔵スピーカ ●FD10枚
●キーボードカバー ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)
●マウスパッド

■合計定価¥324,000
セット特価 ¥239,800

18回	(初)¥10,558	(月)¥10,300×17	(ボ)¥30,000×3
24回	(初)¥12,617	(月)¥11,600×23	(ボ) なし

FMV-DESK POWER

●FMV-DESK POWER
●CPU:486SX2-50
●CRT:15"マルチスキャン
●メモリ:8MB
●HD:420MB
●倍速CD-ROM
●スピーカ
●MS-DOS V6.2/V
●MS-Windows 3.1
●駅すぱあと
●一太郎 V.5 for WIN



■合計定価¥238,000
クレバリー特価
お問い合せください

IBM PS/V Vision

新発売

2408NMB ■定価¥278,000
特価 ¥198,000

2408NTC ■定価¥328,000
特価 ¥233,000

2408NDV ■定価¥358,000
特価 ¥265,000

Panasonic WOODY

CF-V31DS3 ■定価¥358,000
特価 ¥259,800

CF-V31DD5 ■定価¥398,000
特価 ¥298,000

FM TOWNS II-HB2基本セット

●FM-TOWNS II -HB2 ●マウスパッド
●DM-1501FG(マルチスキャン) ●クリーナ
●アンプ内蔵スピーカ ●FD10枚
●キーボードカバー ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥443,800
セット特価 ¥315,000

24回	(初)¥10,081	(月)¥ 9,900×23	(ボ)¥32,000×4
36回	(初)¥13,043	(月)¥10,500×35	(ボ) なし



FM TOWNS II-HB53基本セット

●FM-TOWNS II -HB53 ●マウスパッド
●DM-1501FG(マルチスキャン) ●クリーナ
●アンプ内蔵スピーカ ●FD10枚
●キーボードカバー ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥523,800
セット特価 ¥375,000

24回	(初)¥10,388	(月)¥10,100×23	(ボ)¥48,000×4
42回	(初)¥12,927	(月)¥11,000×41	(ボ) なし

Macintosh Performa 630

特価 ¥318,000

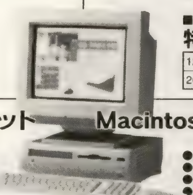
24回	(初)¥10,629	(月)¥10,100×23	(ボ)¥31,000×4
36回	(初)¥10,738	(月)¥10,600×35	(ボ) なし

COMPAQ PRESARIO CDS 520

●CPU:486SX2-66 ●FAXモデム
●メモリ:8MB ●MS-DOS 6.2/V
●HD:420MB ●MS-Windows 3.1
●倍速CD-ROM ●MS-Works for WIN 3.0

■合計定価¥249,000
特価 ¥196,000

12回	(初)¥10,330	(月)¥10,300×11	(ボ)¥46,000×2
20回	(初)¥13,001	(月)¥11,200×19	(ボ) なし



FM TOWNS Marty2 ゲームセット

●FM-TOWNS マーティー2 ●デザイア
●雷の戦士ライディ ●マウス
●沙也香 ●マウスパッド
●GOKKO 1 ●クリーナ
●FD 10枚

■合計定価¥110,600
セット特価 ¥79,800

10回	(初)¥ 9,331	(月)¥ 8,900× 9	(ボ) なし
20回	(初)¥ 4,793	(月)¥ 4,700×19	(ボ) なし

FM TOWNS II-HA53基本セット

●FM-TOWNS II -HA53 ●マウスパッド
●DM-1501FG(マルチスキャン) ●クリーナ
●アンプ内蔵スピーカ ●FD10枚
●キーボードカバー ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥483,800
セット特価 ¥342,000

24回	(初)¥10,789	(月)¥10,000×23	(ボ)¥39,000×4
36回	(初)¥13,803	(月)¥11,400×35	(ボ) なし

Macintosh LC-630セット

●LC-630(8MB/HD250/CD)
●HRM-15(マルチスキャン)
●Appleキーボード II(JIS)

■合計定価¥352,800
セット特価 ¥209,800

15回	(初)¥10,118	(月)¥ 9,900×14	(ボ)¥44,000×2
24回	(初)¥12,090	(月)¥10,100×23	(ボ) なし

Macintosh LC-630 純正セット

●LC-630(8MB/HD250/CD)
●Apple 15"マルチスキャンCRT
●Apple キーボード II(JIS)
●Style Writer II
●プリンターケーブル

セット特価 ¥249,800

18回	(初)¥10,121	(月)¥10,000×17	(ボ)¥36,000×3
30回	(初)¥11,218	(月)¥10,000×29	(ボ) なし

各種周辺機器(送料・消費税別途)

*載っていない商品はお問い合わせください。

ディスプレー

●NEC	PC-KM173	特価¥88,000
●NEC	PC-KM153R	特価¥51,800
●IDEK	MF-8617B	特価¥75,800
●IDEK	MF-8517B	特価¥73,800
●IDEK	MF-8615B	特価¥45,800
●IDEK	SR-7314C(14")	特価¥27,800
●エレコム	HRM-14(14"マルチスキャン)	特価¥31,800
●エレコム	HRM-15(15"マルチスキャン)	特価¥38,000
●エレコム	HRM-T17(17"トリニトロン)	特価¥75,800
●エーサー	VUEGO(17"マルチスキャン)	特価¥63,800
●富士通	DM-1501FG	特価¥38,800
●富士通	DM-1701FG	特価¥70,800
●ICM	LS-2815FN	特価¥38,000
●ソニー	CPD-15SF7	特価¥54,800
●ソニー	CPD-17SF7	特価¥88,000
●Apple	15"マルチスキャン	特価¥52,800

プリンタ

●キヤノン	BJ-220JC II	特価¥43,800
●キヤノン	BJC-600J	特価¥63,800
●キヤノン	BJC-400J	特価¥55,800
●キヤノン	LBP-A405Jr.	特価¥71,800
●エプソン	MJ-700V2C	特価¥59,800
●エプソン	MJ-1050	特価¥51,800
●エプソン	MJ-1050V2	特価¥65,800
●エプソン	MJ-450	特価¥29,990
●NEC	PC-PR101/J110	特価¥29,800
●YHP	Desk Jet 560J	特価¥40,800
●YHP	Desk Jet 505J+	特価¥30,800
●Apple	Style Writer II	特価¥28,800
●Apple	Style Writer2400	特価¥49,800

ハードディスク

●メルコ	DNA-420(メイト)	特価¥25,800
●メルコ	DNA-540(メイト)	特価¥38,000
●テクサ	TRUST-420B(フェロー)	特価¥22,800
●TAXAN	TS-540FE2(フェロー)	特価¥32,800
●緑	V2-340-4F(外付)	特価¥29,800
●テクサ	ES-540A(外付)	特価¥43,800
●エレコム	EHD-500HGR(外付)	特価¥43,800
●ICM	SX-500(外付)	特価¥41,800
●メルコ	DNS-340(外付)	特価¥31,800
●メルコ	DNS-540(外付)	特価¥39,800
●エレコム	EN-340NP(ノート)	特価¥33,980
●緑	BLT-N340A(ノート)	特価¥33,980
●緑	BLT-KAN-HN	特価¥17,800
●システムサコム	HD-M340A(TOWNS)	特価¥36,980
●システムサコム	HD-M520(TOWNS)	特価¥48,800

増設RAM

●エレコム	PM-4B(フェロー/新メイト)	特価¥15,800
●エレコム	PM-8B(フェロー/新メイト)	特価¥27,800
●エレコム	PM-16B(フェロー/新メイト)	特価¥57,800
●エレコム	BR-98NP4M(新ノート)	特価¥18,500
●エレコム	BR-98NP8M(新ノート)	特価¥32,900
●I・O	NE-SIM32-H4M(フェロー/新メイト)	特価¥16,800
●I・O	NE-SIM32-H8M(フェロー/新メイト)	特価¥29,800
●I・O	NE-SIM32-H16M(フェロー/新メイト)	特価¥58,800
●I・O	NE-SIM36-H4M(フェロー/新メイト)	特価¥16,800
●I・O	NE-SIM36-H8M(フェロー/新メイト)	特価¥32,800
●I・O	NE-SIM36-H16M(フェロー/新メイト)	特価¥66,800
●I・O	AP34-4M(メイト)	特価¥22,800
●I・O	AP34-8M(メイト)	特価¥39,800
●I・O	AP34-16M(メイト)	特価¥74,800
●I・O	BA34-4M	特価¥21,800
●I・O	BA34-8M	特価¥36,800
●I・O	Me34-4M(マルチ)	特価¥22,800
●I・O	Me34-8M(マルチ)	特価¥36,800
●I・O	NP34-4M(新ノート)	特価¥18,800
●I・O	NP34-8M(新ノート)	特価¥34,800
●I・O	NP34-16M(新ノート)	特価¥64,800
●I・O	PC34R-8M	特価¥40,800
●I・O	Cb34-4M(新マルチ)	特価¥22,800
●I・O	Cb34-8M(新マルチ)	特価¥37,800
●I・O	Cb34-16M(新マルチ)	特価¥71,800
●I・O	Cx34-4M(新マルチ)	特価¥22,800
●I・O	Cx34-8M(新マルチ)	特価¥37,800
●I・O	Cx34-16M(新マルチ)	特価¥71,800
●I・O	Cf34-8M	特価¥39,800
●I・O	Ld34-8M	特価¥34,800
●メルコ	E21-4000Y(S1/S2)	特価¥19,980

※その他のI・O、メルコの商品はお問い合わせください。

CD-ROM & MO

●CRC	CRC-CDB620(ファイルベイ)	特価¥15,800
●エレコム	ECD-150(倍速)	特価¥16,800
●ICM	CD-610S(4倍速)	特価¥41,800
●メルコ	CDO-EY(倍速)	特価¥23,800
●メルコ	CDS-E(2.4倍速)	特価¥23,800
●メルコ	IFN-SC(SCSI 2・I/F)	特価¥15,500
●NEC	PC-CD60F(ファイルスロット)	特価¥35,800
●NEC	PC-CD60D(ファイルベイ)	特価¥28,800
●NEC	PC-CD180(4倍速)	特価¥71,800
●カノープス	Power CDTB4(4倍速ファイルベイ)	特価¥36,800
●緑	CXA-600(4倍速)	特価¥42,800
●緑	CXA-600-5L(I/F付)	特価¥49,800
●I・O	CD BOX(98ノート)	特価¥48,000
●I・O	CDG-SX4(4倍速)	特価¥48,000
●エレコム	EMO-640(MO/キット付)	特価¥45,800
●エレコム	EMO-2300	特価¥94,800
●ICM	PMO-120(N)	特価¥48,800
●ICM	MO230S	特価¥94,800

外付ドライブ & 増設ドライブ

●NEC	PC-9821A2-E01	特価¥13,000
●NEC	PC-9821C2-E01	特価¥13,000
●NEC	PC-9821B-E01	特価¥13,000
●NEC	PC-9821Cx-E02	特価¥13,000
●R&D	FDD3W(3.5"2FDD)	特価¥22,800
●R&D	FDD5W(5"2FDD)	特価¥29,800
●R&D	FDD-1M(FDDインターフェース)	特価¥ 8,800

マルチメディア

●アイワ	SC-C55(スピーカ)	特価¥ 6,980
●ジャスティ	サウンドメイト4(スピーカ)	特価¥ 3,980
●NEC	PC-9801-86	特価¥19,800
●NEC	PC-9801-99(MPEGボード)	特価¥43,800
●NEC	PC-9821CX-E01(ODP)	特価¥32,800
●アルファデータ	SS-10 II(FM音源)	特価¥10,000
●クリエイティブ	サウンドブラスター16/98	特価¥18,500
●クリエイティブ	サウンドブラスター16AYM/98	特価¥23,500
●カノープス	グラフィック ライブラリー2	特価¥ 4,980
●カノープス	Power View	特価¥ 7,980
●カノープス	Power Window 805i	特価¥25,800
●メルコ	WGN-A2	特価¥16,500
●メルコ	WGN-A4	特価¥23,980
●メルコ	SRB-G	特価¥14,800
●メルコ	WSR-G	特価¥27,900
●I・O	GA-98NB IV	特価¥27,800
●I・O	GA-98NB I/C	特価¥16,000
●I・O	GA-98NB II	特価¥19,800
●緑	View Magic(MPEGボード)	特価¥88,000
●インテル	J BOX DX2 ODP 50	特価¥20,400
●インテル	J BOX DX2 ODP 66	特価¥28,800
●VITEC	VIDEO Clip	特価¥28,000
●VITEC	MPEG MAKER	特価¥25,800

スキャナ & モデム

●エプソン	GT-6500WIN II (スキャナ)	特価¥69,800
●エプソン	GT-8000WIN(スキャナ)	特価¥99,800
●エプソン	GT-9000WIN(スキャナ)	特価¥154,000
●キヤノン	IX-4015(スキャナ)	特価¥78,000
●日本エレクトロ	NS-801CL-01(スキャナ)	特価¥29,800
●NEC	CMZ-144(モデム)	特価¥20,800
●アイワ	PV-AFV144WN(モデム)	特価¥25,800
●アイワ	PV-PFV144HN(モデム)	特価¥21,800
●アイワ	PV-BF144(モデム)	特価¥17,800
●オムロン	ME2496P-W(モデム)	特価¥13,800

ソフトウェア 他

●ジャスト	一太郎V.6 for Win	特価¥TELにて
●ジャスト	一太郎V.5 for Win(キャンペーン版)	特価¥21,800
●ジャスト	一太郎V.5 for Win無償バージョンアップ	特価¥33,000
●ジャスト	一太郎OFFICE for Win無償バージョンアップ	特価¥40,800
●マイクロソフト	アクセス V.1.1J	特価¥41,800
●マイクロソフト	OFFICE V.4.2J	特価¥55,800
●マイクロソフト	OFFICE V.4.2J乗り換え	特価¥36,800
●マイクロソフト	WORD V.6.0J	特価¥41,800
●マイクロソフト	WORD V.6.0J乗り換え	特価¥14,500
●ロータス	1-2-3 R5J WIN	特価¥41,500
●ロータス	アミプロ R3.1J WIN	特価¥41,500
●	パソコンデスク(4段)	特価¥12,800
●	パソコンチェアー	特価¥ 9,800

オープニング・スタッフ 大募集!!

店長候補/店頭販売員/アルバイト

●完全週休2日制(交替制)●経験者優遇●高卒以上・20〜30歳位まで

★詳しくは、お電話にて★

★毎週日曜日の3:00から秋葉原店にて抽選会を実施!!

1月8日(日) 2本抽選
信長の野望・天翔記(9801・3.5"版)
ご来店特別価格 **¥2,980**

1月15日(日) 2台抽選
15"マルチスキャンCRT(98・Mac・DOS/V対応)
ご来店特別価格 **¥29,800**

1月22日(日) 10本抽選
マウス(98用バスマウス)
ご来店特別価格 **¥98**

1月29日(日) 1台抽選
PV-BF144WN(モデム)
ご来店特別価格 **¥4,800**

2月5日(日) 1本抽選
闘神都市 I (9801・3.5"版)
ご来店特別価格 **¥10**

2月12日(日) 1台抽選
BJC-400J(プリンタ)
ご来店特別価格 **¥29,800**

★ディスプレー・プリンタなどのSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。

パソコンソフト
高価買取No.1宣言!!

ソフト&ハード・全国通販

横浜サードウェーブ

今月特に高く買います	源平合戦 (PC-98)	無人島物語 (PC-98)	アイドルプロジェクト (PC-98)	ダービースタリオン エキスパート (PC-98)
	¥5,000	¥5,000	¥5,000	¥5,000

中古ハード

機種名	下取価格	販売価格
PC-9821Ap/U2	TEL	TEL
PC-9821AS/U2	TEL	TEL
PC-9821Ae/U2	TEL	TEL
PC-9801BA/U2	TEL	TEL
PC-9801BX/U2	TEL	TEL
PC-9801FA2	TEL	TEL
PC-9801FS2	TEL	TEL
PC-9801FX2	TEL	TEL
PC-9801DA2	TEL	TEL
PC-9801DS2	TEL	TEL
PC-9801DX2	TEL	TEL
PC-9801RA21	TEL	TEL
LC-520	TEL	TEL
FM-TOWNSII UX40	TEL	TEL
FM-TOWNSII CX40	TEL	TEL
FM-TOWNSII UG40	TEL	TEL
FM-TOWNSII UR40	TEL	TEL
FMマーティー	TEL	TEL
FS-A1GT	TEL	TEL
FS-A1ST	TEL	TEL
サターン	TEL	TEL
NEO・GEO CD	TEL	TEL
3DO	TEL	TEL
SFC	TEL	TEL
プレイステーション	TEL	TEL

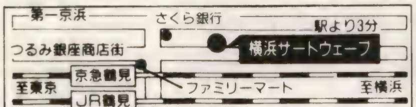
中古ゲームソフト

ソフト名(対応機種)	買取価格	販売価格
亜紀子(PC)	高価買取	TEL
悦楽の学園(PC)	高価買取	TEL
河原崎家の一族(PC)	高価買取	TEL
禁断の血族(PC)	高価買取	TEL
けっこう仮面(PC)	高価買取	TEL
アラベスク(PC)	高価買取	TEL
アンヴィヴァレンツ(PC)	高価買取	TEL
VIPER V10(PC)	高価買取	TEL
VIPER V8(PC)	高価買取	TEL
VIPER V6(PC)	高価買取	TEL
雀妃楼(PC)	高価買取	TEL
パンドラの森(PC)	高価買取	TEL
ふえち(PC)	高価買取	TEL
メタルオレンジ(PC)	高価買取	TEL
GOKKO Vol.1(PC)	高価買取	TEL
あゆみちゃん物語(PC)	高価買取	TEL
レッスルエンジェルス3(PC)	高価買取	TEL
レッスルエンジェルスS(PC)	高価買取	TEL
NOVA(PC)	高価買取	TEL
美穂(PC)	高価買取	TEL
稚恵美(PC)	高価買取	TEL
デーモン・シティ(PC)	高価買取	TEL
ドラゴンナイトIV(PC)	高価買取	TEL
ランスIV(PC)	高価買取	TEL
その他	高価買取	TEL

ショップご案内

鶴見店☎045-505-2880

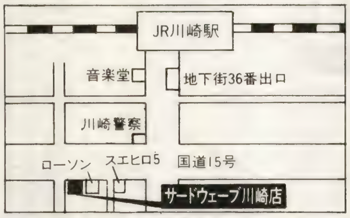
(ゲーム機各種、中古ソフト
中古ハード、他)



〒230横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23
営業時間/平日PM1:00〜PM8:00・水曜定休
土・日AM11:00〜PM7:00

川崎店☎044-245-2417

(CDROMソフト、MSX
中古ソフト、中古ハード、他)



〒210 川崎市川崎区貝塚1-4-11
営業時間/平 日PM3:00〜PM8:00 水曜定休
土・日PM1:00〜PM8:00

中古ソフト大セール(通販は2本以上でお願いします。)

2,000円均一	3,000円均一	4,000円均一
三国志III	ルナティックドーン	トキオ
ランスIII	信長覇王伝	項劉記
DE・JA II	メタルアイ	大航海時代II
クレセント	パワーダービー	メタルアイ2
シャングリラ	デビュー	野々村病院の人々
ドア	バクタ2	ふしぎの海のナディア
アリスの館II	イクイクパッ君	ワーズワース
D.P.S.	クラシックロード2	サイレントメビウス
ドラゴンナイトIII	エルムナイト	プリンセスメーカー
アマランスII	卒業	ダービースタリオン
……他	……他	……他

買取センター
〈お近くのショップでも受付致します〉

☎045-505-2165 FAX 045-505-2164

〒230横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23■受付時間13:00〜19:00(水・土・日 休)

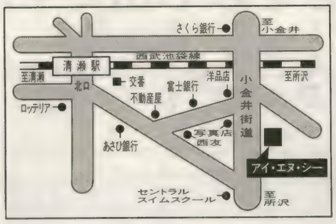
申込書

名前	保護者 氏名
住所 〒	TEL. ( )
内容 (売りたい/買いたい)	

ご注意

①価格、在庫は変動しますのでお電話にてご確認ください。
②商品名、およびお客様の住所、氏名、電話番号を明記の上現金書留にてお送りください。
③未成年者の方からの買取は保護者の承諾が必要です。

よりよい商品をより安く。全国のお客様へ提供します。代金引換OK!クレジットOK!



ご案内

池袋より西武池袋線 乗車約20分清瀬駅下車改札口を出て左手北口より徒歩2分

ご注文お問い合せは FAX.0424-91-8589

0424・91・0181

FAX・音声情報を取り出せる **24時間プライスインフォメーション** TEL・FAX **0424-95-0616**

●ご利用方法(メッセージ後FAXの方は3#を、音声の方は4#を押して下さい。)
〈FAXのBOX番号〉1#:NEC・EPSON系CPU・ディスプレイ・プリンター 2#:NEC・EPSON系周辺機器 3#:Apple本体
4#:中古情報 5#:DOS/V系本体 6#:ワープロ 9#:ご利用方法
〈音声のBOX番号〉5#:NEC・EPSON系CPU・ディスプレイ・プリンター 6#:中古情報 7#:Apple本体 8#:DOS/V系本体 9#:ワープロ

Computer System Supply
有限会社 アイ・エヌ・シー
INC
〒204 東京都清瀬市元町1-13-33
営業時間 休日・水曜12:00~18:00 平日11:00~19:00

ご案内
ご注文は お電話にて金額を確認し、ご住所お名前お電話番号をお伝え下さい。 納期は ご注文時に御連絡申し上げます。
発送は ご入金確認後発送いたします。 サポート 初期不良交換は着荷後10日以内。全商品メーカー保証完封品です
送料は 本州:¥800 四国・九州・北海道:¥1,000(一部地域除く)代金引換の場合は別途手数料がかかります。(代金引換の場合キャンセルできません)
振込先 富士銀行 清瀬支店 当座20048 口座名義 有限会社アイ・エヌ・シー(電信扱いにてお振り込み下さい)

※価格は常に変動します。TEL又はFAXにてお確かめ下さい。

Special Price Sets 台数限定

15インチディスプレイセット
(0.28 640×400~1280×1024 日立管使用)
- ●NEC PC-9821Xe/U7W ¥189,800
- ●NEC PC-9821Xs/U7W ¥232,000
- ●NEC PC-9821Xs/U8W ¥269,000
- ●NEC PC-9821Xp/U8W ¥302,000
- ●NEC PC-9821Xp/C8W ¥332,000
- ●NEC PC-9821Xn/C9W ¥372,000

17インチマルチスキャンセット
(0.27DotPich 640×400~1280×1024 Panasonic 管使用)
- ●NEC PC-9821Xe/U7W ¥218,000
- ●NEC PC-9821Xs/U7W ¥262,000
- ●NEC PC-9821Xs/C8W ¥299,000
- ●NEC PC-9821Xp/U7W ¥332,000
- ●NEC PC-9821Xp/C8W ¥362,000
- ●NEC PC-9821Xn/C9W ¥402,000

Noteセット
- ●NEC PC-9821Nd RAM 8M/HD340M ¥258,000
- ●NEC PC-9821Nd RAM 8M/HD500M ¥269,800
- ●NEC PC-9821Nd RAM 16M/HD500M ¥303,000
- ●NEC PC-9821Ne2 RAM 8M/HD340 ¥303,000
- ●NEC PC-9821Ne2 RAM 8M/HD500 ¥315,000
- ●NEC PC-9821Ne2 RAM 16M/HD500 ¥349,800

Performa 630セット
- ●Performa 630 8M/250/CD
- ●MJ-700V2C ¥356,000

LC-630セット
- ●LC-630 8M/250/CD
- ●15インチモニター
- ●アップルキーボードII ¥199,800

CPU
- ●NEC PC-9821Xt/C10W ¥598,000
- ●NEC PC-9821Xa/C9W ¥408,000
- ●NEC PC-9821Xn/U8W ¥309,800
- ●NEC PC-9821Xn/C9W ¥338,000
- ●NEC PC-9821Xs/U7W ¥196,000
- ●NEC PC-9821Xs/C8W ¥235,000
- ●NEC PC-9821Xp/U8W ¥268,000
- ●NEC PC-9821Xp/C8W ¥298,000
- ●NEC PC-9821Xe/U7W ¥154,800
- ●NEC PC-9821Ap3/C8W ¥379,800
- ●NEC PC-9821Ap3/U2 ¥364,800
- ●NEC PC-9821As3/U2 ¥236,000
- ●NEC PC-9821As3/C8W ¥311,000
- ●NEC PC-9821Cb/2F ¥234,800
- ●NEC PC-9821Cb/2D ¥224,800
- ●NEC PC-9821Cx/S2 ¥274,800
- ●NEC PC-9821Cx/S3 ¥304,800
- ●NEC PC-9821Cf/S3 ¥394,800
- ●NEC PC-9821NP/540W ¥469,000
- ●NEC PC-9821NP/340W ¥436,000
- ●NEC PC-9821Ne2 ¥229,800
- ●NEC PC-9821Ne2/340W ¥309,800
- ●NEC PC-9821Nd2 ¥188,000
- ●NEC PC-9821Nd/340W ¥268,000
- ●NEC PC-9821Ld/350A ¥269,800
- ●EPSON PC-586RA2 ¥298,000
- ●EPSON PC-586RA1LW ¥373,000
- ●EPSON PC-586RV2 ¥216,000
- ●EPSON PC-586RV1JW ¥268,000
- ●EPSON PC-586RS2 ¥163,000
- ●EPSON PC-486MU2GWM ¥209,800
- ●EPSON PC-486MU2GWM2 ¥239,800
- ●EPSON PC-586MV1JW ¥363,000
- ●EPSON PC-486MV2J ¥228,000
- ●EPSON PC-486MV2JM ¥295,000
- ●EPSON PC-486MV2JVM ¥347,000
- ●EPSON PC-486NAV2 ¥178,000
- ●EPSON PC-486NAVX2 ¥223,000
- ●EPSON PC-486NAVC2 ¥243,000
- ●EPSON PC-486NAVX1JW ¥298,000
- ●EPSON PC-486NAVY1JM ¥273,000
- ●EPSON PC-486NAVD1JM ¥493,000
- ●Apple LC-630 8M/250 ¥119,800
- ●Apple LC-630 8M/250/CD ¥149,800
- ●Apple Performa575 ¥196,000
- ●Apple Performa630 ¥294,800
- ●Apple PowerMac6100AV 16/250/CD ¥239,800
- ●Apple PowerMac7100AV 16/250/CD ¥304,800
- ●Apple PowerMac7100AV 16/500/CD ¥334,800
- ●Apple PowerMac8100AV 16/500/CD ¥439,800
- ●Apple PowerMac8100 16/500/CD/VC ¥433,000
- ●Apple PowerMac8100 16/1000/CD/VC ¥489,000
- ●Apple PowerBook Duo280 ¥259,800
- ●Apple PowerBook Duo280C ¥339,800
- ●Apple PowerBook 520 ¥196,000
- ●Apple PowerBook 520C ¥269,800
- ●Apple PowerBook 540C ¥429,800
- ●IBM PS/V VISION 2408-NMB ¥179,800
- ●IBM PS/V VISION 2408-NTC ¥213,000
- ●IBM ThinkPad230CS 2432-YB5 ¥209,800
- ●IBM ThinkPad230CS 2432-YB7 ¥239,800
- ●IBM ThinkPad360CS・2JD ¥249,000
- ●IBM ThinkPad360CS・2JF ¥279,000
- ●Panasonic WOODY CF-U31DS3 ¥258,000
- ●Panasonic WOODY CF-V31DD5 ¥293,000
- ●東芝 SS4332CW ¥248,000
- ●COMPAQ PRESARIO520CDS ¥188,000
- ●COMPAQ DESKPro XE4100/270 ¥238,000
- ●COMPAQ DESKPro XE450/340W ¥195,000
- ●COMPAQ DESKPro XE466/340 ¥230,000
- ●COMPAQ Contura 400 ¥173,000
- ●COMPAQ Contura 400C ¥225,000
- ●COMPAQ Contura 400CX ¥273,000

ハードディスク
■汎用外付
- ●ICM ND-250BP ¥52,800
- ●ICM ND-340BP ¥59,800
- ●ICM ND-540BP ¥79,800
- ●TEXA SPL-340SA ¥33,800
- ●TEXA SPL-540SA ¥39,000
- ●TEXA SPL-1000SA ¥83,000

■FELLOW/MATE用
- ●ICM INTER-340AR ¥34,800
- ●ICM INTER-540AR ¥50,800
- ●ICM INTER-340BR ¥33,800
- ●ICM INTER-540BR ¥49,800

■ノート用
- ●ICM PACK-NX/EX 340 ¥39,800
- ●ICM PACK-NX/EX 500 ¥64,800
- ●TEXA TRUST-Ne340A ¥29,800
- ●TEXA TRUST-Ne500A ¥57,800
- ●MELCO DNN340 ¥31,800
- ●MELCO DNN500 ¥48,800

■MO/CD本体
- ●ICM PMO-120 ¥48,800
- ●ICM MO-120S ¥77,800
- ●ICM MO-230S ¥99,000
- ●TEXA LU-MO3(キット付) ¥54,800
- ●I/O CDG-SX4 ¥37,800
- ●I/O CDG-SX2 ¥19,300
- ●I/O RM-MO230 ¥88,000
- ●MELCO MOS-230 ¥88,000

ディスプレイ
- ●NEC PC-KM173 ¥ 超特価
- ●NEC PC-KM153R ¥ 超特価
- ●NEC PC-KM141 ¥ 超特価
- ●ティアック DM-71F ¥69,800
- ●ティアック DM-71T ¥75,800
- ●IIYAMA MF-8615B ¥46,800
- ●IIYAMA MF-8617B ¥72,800
- ●IIYAMA MF-8617B ¥75,800
- ●SONY CPD-15FS7 ¥ 超特価
- ●SONY CPD-17FS7 ¥ 超特価
- ●三菱 RD-17Y ¥73,800
- ●三菱 RD-17G ¥99,800
- ●クラスター プロシーマ15(日立製15"使用) ¥37,800
- ●Acer ビューゴ176i(Panasonic製17"使用) ¥66,800

プリンター
■レーザープリンター
- ●Canon LBP-A309G IIセット ¥222,000
- ●Canon LBP-B406G IIセット ¥185,000
- ●Canon LBP-A405Jr ¥67,000
- ●Canon LBP-A404G II ¥85,800
- ●EPSON LP-8000SE ¥163,000
- ●EPSON LP-9000 ¥218,000
- ●EPSON LP-9000PS F2 ¥354,800
- ●EPSON LP-9000PS F5 ¥462,000
- ●EPSON LP-1500S ¥78,800
- ●EPSON LP-1000 ¥73,800
- ●NEC PC-PR1000E/4W ¥74,800

■水平プリンター
- ●EPSON FBP-3000 ¥178,000
- ●NEC PC-PR700/55A ¥155,000
- ●OKI ML-5320SV ¥138,000
- ●OKI ML-8340SV/2 ¥218,000
- ●OKI ML-8340SV/3 ¥258,000

■その他プリンター
- ●NEC PC-PR201/87LA ¥164,800
- ●NEC PC-PR201/65LA ¥95,800
- ●NEC PC-PR201/65 ¥75,800
- ●NEC PC-PR201/47 ¥47,800
- ●EPSON MJ-450 ¥28,800
- ●EPSON MJ-1050 ¥53,800
- ●EPSON MJ-700V2C ¥60,800
- ●Canon BJ-220JS II ¥54,800
- ●Canon BJ-220JC II ¥49,800
- ●Canon BJC-600J ¥64,800
- ●Canon BJC-400J ¥49,800
- ●Canon BJ-10V/L ¥29,800
- ●Canon BJ-15VPro ¥34,800

スキャナー
- ●EPSON GT-9000Win/ART ¥161,000
- ●EPSON GT-8000Win/ART ¥105,800
- ●EPSON GT-6500Win/ART ¥70,800

ラムボード
- ●MELCO EMJ-4000S ¥26,800
- ●MELCO EMJ-8000S ¥41,800
- ●MELCO EFB-4M ¥16,500
- ●MELCO EFB-8M ¥31,800
- ●MELCO ENP-8M ¥36,300
- ●MELCO ENP-16M ¥69,500
- ●I.O NE-SIM32-H4M ¥15,800
- ●I.O NE-SIM32-H8M ¥30,300
- ●I.O NE-SIM36-H4M ¥17,300
- ●I.O NE-SIM32-H8M ¥33,900
- ●I.O NP34-8M ¥35,500
- ●I.O NP34-16M ¥68,000
- ●I.O LP34-8M ¥36,500
- ●I.O LP34-16M ¥73,800
- ●I.O Cf34-8M ¥38,000
- ●I.O Cf34-16M ¥74,800
- ●I.O Cb34-8M ¥38,000
- ●I.O Cb34-16M ¥74,800
- ●I.O Cx34-8M ¥38,000
- ●I.O Cx34-16M ¥74,800

アクセラレーター
- ●I.O GA-98NB II ¥19,800
- ●I.O GA-98NB IV ¥27,800
- ●メルコ WGN-A2 ¥15,800
- ●メルコ WGN-A4 ¥22,000
- ●カノープス PowerWindows805i ¥27,800
- ●カノープス PowerWindows864LB ¥61,000

U'sパソコン
- ●NEC PC-9821Ap/U2 ¥168,000~
- ●NEC PC-9821As/U2 ¥138,000~
- ●NEC PC-9821/S1 ¥94,800~
- ●NEC PC-9821Ce/S2 ¥148,000~
- ●NEC PC-9801BX/U2 ¥84,800~
- ●NEC PC-9801BA/U2 ¥119,800~
- ●NEC PC-9801FA/U2 ¥89,800~
- ●NEC PC-9801FS/U2 ¥69,800~
- ●NEC PC-9801DA2/U2 ¥59,800~
- ●NEC PC-9801DS2/U2 ¥49,800~
- ●NEC PC-9801DX2/U2 ¥39,800~
- ●NEC PC-9801RA21 ¥49,800~
- ●NEC PC-9801RS21 ¥44,800~
- ●NEC PC-9801NA ¥109,800~
- ●NEC PC-9801NS/R ¥99,800~
- ●NEC PC-9801NS/T ¥89,800~
- ●NEC PC-9801NS/E ¥79,800~
- ●EPSON PC-486GR2/5 ¥89,800~
- ●EPSON PC-486GF2/5 ¥79,800~
- ●EPSON PC-386GE2/5 ¥49,800~
- ●EPSON PC-386NAR2 ¥74,800~

乗換差額表
表にないものは気軽にお問い合わせ下さい

中古 \ 新品	PC-9821Ap3/U2	PC-9821As3/U2	PC-9821Xp/C8W	PC-9821Xs/C8W	PC-9821Xe/U7W	PC-9821Cf/S3	PC-9821Ne2	PC-9821Nd	PC-486MU21GWM	PC-586RA2	PC-586RV2	PC-586MV1JM
PC-9821AS/U2	¥195,000	¥126,000	¥188,000	¥125,000	¥46,000	¥185,000	¥120,000	¥78,000	¥130,000	¥188,000	¥106,000	¥363,000
PC-9801BX/U2	¥235,000	¥166,000	¥228,000	¥165,000	¥86,000	¥225,000	¥160,000	¥118,000	¥170,000	¥228,000	¥146,000	¥298,000
PC-9801FA/U2	¥245,000	¥176,000	¥238,000	¥175,000	¥96,000	¥235,000	¥170,000	¥128,000	¥180,000	¥238,000	¥156,000	¥308,000
PC-9801DA/U2	¥265,000	¥196,000	¥258,000	¥195,000	¥116,000	¥255,000	¥190,000	¥148,000	¥200,000	¥258,000	¥176,000	¥328,000
PC-9821Cs2/S3	¥145,000	¥76,000	¥138,000	¥75,000	¥-4,000	¥135,000	¥70,000	¥28,000	¥80,000	¥138,000	¥56,000	¥208,000
PC-9821Ce/S2	¥195,000	¥126,000	¥188,000	¥125,000	¥46,000	¥185,000	¥120,000	¥78,000	¥130,000	¥188,000	¥106,000	¥258,000
PC-9801NX/C	¥170,000	¥101,000	¥163,000	¥100,000	¥21,000	¥160,000	¥95,000	¥53,000	¥105,000	¥163,000	¥81,000	¥233,000
PC-9801NS/R	¥215,000	¥146,000	¥208,000	¥145,000	¥66,000	¥205,000	¥140,000	¥98,000	¥150,000	¥208,000	¥126,000	¥278,000
PC-9801NS/T	¥240,000	¥171,000	¥233,000	¥170,000	¥91,000	¥230,000	¥165,000	¥123,000	¥175,000	¥233,000	¥151,000	¥303,000
PC-486HX2	¥185,000	¥116,000	¥178,000	¥115,000	¥36,000	¥175,000	¥110,000	¥68,000	¥120,000	¥178,000	¥96,000	¥248,000
PC-486GR2	¥245,000	¥176,000	¥238,000	¥175,000	¥96,000	¥235,000	¥170,000	¥128,000	¥180,000	¥238,000	¥156,000	¥308,000
PC-486NAS2	¥215,000	¥146,000	¥208,000	¥145,000	¥66,000	¥205,000	¥140,000	¥98,000	¥150,000	¥208,000	¥126,000	¥278,000

CPU・ディスプレイ・プリンター売込大歓迎!!

メーカー・ディーラー・ユーザー様、お気軽に御連絡ください。
¥30,000,000までスピードキャッシングできます。

TEL06-644-0554

電話受付10:00〜19:30/FAX06-647-5168(24時間)

新品超特価コーナー 税別

<本体>

PC-9821 Ap3/C9W DX4-100 ¥404,000
PC-9821 Ap3/C8W ¥372,000
PC-9821 Ap3/U2 ¥302,000
PC-9821 As3/C8W 486DX2-66 ¥308,000
PC-9821 As3/U2 ¥238,000
PC-9821 Xe/C9W Pentium-90 ¥385,000
PC-9821 Xe/U1 ¥304,000
PC-9821 Xf/C9W Pentium-60 ¥343,000
PC-9821 Xf/U8W ¥308,000
PC-9821 Xn/C9W Pentium-90 ¥349,000
PC-9821 Xn/U8W ¥309,000
PC-9821 Xp/C8W DX4-100 ¥282,000
PC-9821 Xp/U8W ¥257,000
PC-9821 Xs/C8W 486DX2-66 ¥223,000
PC-9821 Xs/U7W ¥197,000
PC-9821 Xe/U7W 486SX-33 ¥158,000
PC-9821 Cf モデルS3 Pentium-60 ¥390,000
PC-9821 Cx モデルS3 486SX-33 ¥305,000
PC-9821 Cx モデルS2 ¥277,000
PC-9821 Cb モデル2F 486SX-33 ¥244,000
PC-9821 Cb モデル2D ¥226,000
PC-9821 Cb モデル2 ¥217,000
PC-9821 Ce2モデルS3 486SX-33 ¥229,800
PC-9821 Ce2モデルS2 ¥155,000
PC-9821 Ce2モデルT2 TVチューナー付 ¥188,000
PC-9801 BX2/U2 486SX-25 ¥103,000
PC-9821 Np/810W DX4-75/カラー ¥505,000
PC-9821 Np/540W ¥455,000
PC-9821 Np/340W ¥433,000
PC-9821 Ns/540W 486DX2/カラー ¥356,000
PC-9821 Ns/340W ¥325,000
PC-9821 Ne2/340W 486-33/カラー ¥303,000
PC-9821 Ne2 ¥228,000
PC-9821 Nd 486-33/カラー ¥179,000
PC-9821 Nd/340W ¥256,000
PC-9821 Ld/350A カラー/ソフト入 ¥268,000
PC-9821 Ld/260 ¥228,000
PC-9801 NX/C 486-20/カラー ¥169,800
PC-9801 NC40 386-20/カラー ¥159,800
PC-9801 NS/A 486SX-33 ¥138,000
PC-9801 NL/A260A コンパクト ¥196,000
PC-9801 NL/A120 ソフト入 ¥165,000
エプソン PC-586 RA2 Pentium-90 ¥289,000
エプソン PC-586 RV2 Pentium-60 ¥209,000
エプソン PC-486 RS2 486DX2-66 ¥159,000
エプソン PC-486 MV2J UGマルチ ¥225,000
エプソン PC-486 MV2JM TVモデル ¥339,000
エプソン PC-586 MV1JM Pentium ¥355,000
エプソン PC-486 MU2IWM2 17CRT付 ¥228,000
エプソン PC-486NOTE AUX2(カラー) ¥172,800
アップル PowerMAC6100/60AV 16/250/CD ¥259,000
アップル PowerMAC7100/66AV 16/500/CD ¥338,000
アップル LC630 8/250/CD ¥155,000
アップル PowerBook150 ¥144,000
東芝 ダイナブックSS 4332CW ¥215,000
東芝 ダイナブック EZ425 ¥134,800
富士通 FMタウンズ Fresh・E ¥206,000
富士通 FMタウンズ MA20 ¥108,000

<モニター>

NEC PC-KM173 17インチ マルチシンク ¥84,800
NEC PC-KM153R 15インチ マルチシンク ¥49,800
シャープ CU-14PD 14インチ0.28ピッチ ¥26,000
三菱 RD-15DII 15インチマルチスキャン ¥47,500
三菱 RD-17Y 17インチマルチスキャン ¥71,000
三菱 RD-17G 17インチマルチスキャン ¥97,800
三菱 FA-34WEX (展示機) マルチスキャン ¥27,800
三菱 M-6316 (展示機) マルチスキャン ¥28,000
ENIX CA-1520 15インチマルチスキャン ¥38,000
エレコム HRM-15 15インチマルチスキャン ¥35,800
ICM LS2617FNII 17インチマルチスキャン ¥68,000
ICM LS2815FN 15インチマルチスキャン ¥39,800
SONY CPD1738 17インチマルチスキャン ¥74,800
飯山電機 MF-8617B 17インチマルチスキャン ¥81,000
飯山電機 MF-8615B 15インチマルチスキャン ¥47,000
緑電子 VSA-151 15インチマルチスキャン ¥44,800

<プリンター>

NEC PC-PR1000E/4W ¥76,800
NEC PC-PR201/65LA ¥93,800
NEC PC-PR201/65 ¥74,000
NEC PC-PR201/40 ¥36,000
NEC PC-PR101/Tn103R ¥49,000
NEC PC-PR101/J110 ¥28,000
キヤノン BJC-600J ¥64,000
キヤノン BJC-400J ¥51,500
キヤノン LBP-A405Jr. ¥66,000
キヤノン BJ-220JCII ¥48,000
YHP DeskJet560J ¥44,800
エプソン LP-8000SE (A3レーザープリンタ) ¥168,000
エプソン LP-1500S (A4レーザープリンタ) ¥77,800
エプソン LP-1000 ¥72,800
エプソン MJ-1050V2 ¥64,800
エプソン MJ-1050 ¥49,000
エプソン MJ-700 V2C ¥62,800

<周辺機器>

FAXモデム インテグラン MP1414F 通信ボコ ¥17,000
FAXモデム オムロン ME1414BII ¥17,000
FAXモデム+通信ソフト+α ニフティキックオフパック ¥9,900
A4カラースキャナ エプソン GT-6500WIN2 ¥68,800
A4カラースキャナ シャープ JX-320M (Mac用) ¥66,800
マウス PC9872R/PCH98-U01 各 ¥7,400
マウス AM29-C (PC98丸コネクタ用) ¥2,000
テンキーパッド ACE PLUS-10 ¥4,200
98NOTE/EL用CRTパック SNE CRT-1 ¥2,500
98汎用ラム メルコ EMJ4000S ¥25,800
98汎用ラム I/O PC34R-8M ¥34,800
ラムカード I/O 98NTII-8M ¥30,800
Np, Ne2, Nd用ラム I/O NP34-8M ¥33,000
Np, Ne2, Nd用ラム メルコ ENP-16M ¥56,000
Ld, NL/A用ラム メルコ ENL-16M ¥58,000
NS/A, Ne用ラム I/O NE34A-8M ¥33,800
NS/A, Ne用ラム メルコ ENE-8000T ¥33,800
NXC用ラム メルコ ENX-8000T ¥33,800
98Xa/Xt/An用ラム I/O NE-SIMKA-8MB2(16M) ¥46,000
新MATE用ラム EAC-8M/AP34-8M 各 ¥38,000
新メイト/フェロー用ラム EFB-4M/NE-SIM32-H4M 各 ¥15,800
新メイト/フェロー用ラム EFB-8M/NE-SIM32-H8M 各 ¥29,800
新メイト/フェロー用ラム EFB-16M / NE-SIM32-H16M 各 ¥44,800
新メイト/フェロー用ラム EMF-4M/NE-SIM36-H4M 各 ¥16,800
新メイト/フェロー用ラム EMF-8M/NE-SIM36-H8M 各 ¥33,000
ウィンドウアクセラレータ+PCM+FM音源 メルコ WSR-G ¥19,800
ウィンドウアクセラレータ+PCM音源 I/O SB16GA/98 ¥24,900
ウィンドウアクセラレータ I/O GA-98NB II ¥19,500
ウィンドウアクセラレータ I/O GA-98NB IV ¥26,500
ウィンドウアクセラレータ メルコ WGN-A2 ¥15,500
ウィンドウアクセラレータ メルコ WGN-A4 ¥22,500
ウィンドウアクセラレータ カノープス PowerWindow928IILB ¥44,800
ウィンドウアクセラレータ カノープス PowerWindow928GLB ¥32,800
FM音源ボード アルファデータ SS-10 ¥8,000
サウンドボード NEC PC9801-86 ¥18,800
ローランド MIDI関連製品 超特価! TELください!!

<ディスク> *はNS/T, /E, NC, US, マルチ, NA, NA/C, NS/R, NX/C, Ne用

日本テクサ Splice540AS ¥38,800
日本テクサ エステート 360 ¥32,800
日本テクサ エステート 340 ¥28,000
日本テクサ エステート 260 ¥26,000
日本テクサ トラスト NE250S1 * ¥26,800
日本テクサ トラスト 420B 98フェロー用 ¥22,000
キャラベル AV200FR/P (98FA/FS/FX用) ¥32,800
エレコム EN-500EP (エプソンノート用) ¥49,800
緑電子 NOVA2-340-4F ¥30,800
緑電子 NOVA2-520-4F ¥42,800
メルコ DNS-250 ¥32,800
メルコ DNS-340 ¥38,000
メルコ DNN-245 * ¥24,800
メルコ DNN-340 * ¥38,000
メルコ DNN-497 * ¥49,800
メルコ DNA/DNB-334 各 ¥28,800
メルコ DNA/DNB-415 各 ¥30,000
メルコ DNA/DNB-515 各 ¥36,500
ICM PACK-NX/EX250 * ¥31,500
ICM PACK-NX/EX340 * ¥37,800
ICM PACK-NX/EX500 * ¥59,800
ICM PACK-NV/EV250 * 各 ¥31,000
ICM PACK-EV340 * ¥35,800
ICM PACK-EV500 * ¥58,000
ICM SX-340DB ¥36,000
ICM SX-500DB ¥43,500
ICM インターAR340(BRは31500) ¥32,800
ICM インターAR420(BRは34500) ¥35,800
ICM インターAR540(BRは45500) ¥47,000
ICM インター340AN(BNは¥29800) ¥30,800
ICM MO-230S+接続キット ¥113,000
ICM MO-120S+接続キット ¥93,000
I/Oデータ RM-MO230 ¥82,800
ICM CD-610S (4倍速CDROM) ¥38,800
I/Oデータ CDG-SX4 (4倍速CDROM) ¥37,000
キャラベル CD-210/P (倍速CD-ROM) ¥14,800
ACE AF-5S (5/1FDD) ¥18,000
αデータ AD-F35SG (3.5/1FDD) ¥12,000
αデータ AD-F51WR (5/2FDD) ¥30,000
αデータ AD-F35WG (3.5/2FDD) ¥21,000
フェロー/MATE用 1メガFDD I/F ボード ¥7,200
その他 フロッピードライブ関連製品をご用意しております。

<ワープロ>

NEC 文豪mini5ZC 定価¥265,000 ¥165,000
NEC 文豪mini5ZH 定価¥230,000 ¥135,800
NEC 文豪mini5ZV 定価¥200,000 ¥119,000
NEC 文豪mini5ZJ 定価¥150,000 ¥91,800
NEC 文豪mini5UJ 定価¥180,000 ¥78,000
シャープ WD-C700 定価¥250,000 ¥163,000
シャープ WD-X500 定価¥250,000 ¥137,000
富士通 オアシス 30LX3000 ¥118,000
富士通 オアシス 30LX701 ¥208,000 ¥89,800
富士通 オアシス 45DP(DOS/V) ¥268,000 ¥78,000
東芝 JW-98W 定価¥295,000 ¥153,000
カシオ G-98 ¥72,800
カシオ PX-7 ¥58,000
カシオ PX-8 定価¥148,000 ¥64,800
カシオ PX-9 ¥69,800
カシオ G-99AX ¥79,800

買取、下取 強化中!!

- 商品は全て新品/もちろん"メーカー保証書付"です!
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい。
- 広告の商品はほんの一例です。その他パソコン関係あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
- 買取、下取もOK!!TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい。
- 業者の方大歓迎!!500万円まで即金、超高価にて買取ります!!

中古コーナー一例

中古機種	買取価格	販売価格
PC9801 BX2/U2	65,000〜	85,000〜
PC9821Ce モデルS1 (S2は2万円高)	110,000〜	135,000〜
PC486NAS (NASXは4万円高)	70,000〜	95,000〜
PC9821Ap (Aeは5万円安)	135,000〜	155,000〜
PC9821モデルS1 (S2は1万円高)	75,000〜	100,000〜
PC9801BX (BAは2万円高)	60,000〜	80,000〜
PC9801FA2/FAU2	65,000〜	85,000〜
PC9801DA2/DAU2/FS2/FSU2/RA21	40,000〜	65,000〜
PC9801FX2/FXU2/DS2/DSU2/US/RL/RA2/RL	40,000〜	58,000〜
PC98XL doudle (CPU386DX-16)	10,000〜	30,000〜
PC9801DX2,DXU2,ES2	25,000〜	48,000〜
PC9801RX2,VX41,RX21	20,000〜	35,000〜
PC9801DO,VX2/DO+,VX21 (1万円高)	5,000〜	15,000〜
PC9801UX21/EX2 (5千円高)	20,000〜	38,000〜
PC9801UF/UV11,UV21 (1万円安)	20,000〜	35,000〜
PC9801LV21,22/LX2(1万円高)	10,000〜	20,000〜
PC9801ノート/NV(1.5万円高)	20,000〜	35,000〜
PC9801NS/R (NS/T,NS/Lは2万円安)	75,000〜	100,000〜
PC9821Ne	107,000〜	220,000〜
PC9801NS/E (NSは1.5万円安)	50,000〜	75,000〜
PC9801NC (NXC,NACは3万円高)	125,000〜	148,000〜
PC386NW2,NA (NWR2は1万円高)	35,000〜	55,000〜
PC9801/NS/A	90,000〜	120,000〜
PC286BOOK,PCクラブ,US,UX	15,000〜	28,000〜
PC286VS,VG,VJ/VE,VF (1万円安)	15,000〜	25,000〜
PC386VR,M,P (AR2は3万円高)	25,000〜	45,000〜
PC386GE (GS,Sは1万円高)	30,000〜	45,000〜
PC486SR,GR/SE,P (2万円安)	60,000〜	85,000〜
PC8801FA,MA,MA2,FE,FE2,FH,MH	3,000〜	8,000〜
MSX2+AI-WSX,FI-XV/AI-WX,FIXDJ	8,000〜	20,000〜
MSXターボR AI-ST (GTは2万円高)	25,000〜	45,000〜
MSX用ディスクドライブ	8,000〜	18,000〜
X68K 600C/ACE/PRO/PROII	15,000〜	28,000〜
X68K エキスパートI,II/スーパー (1万円高)	30,000〜	50,000〜
X68000CRT 600D/601D/602D/605D/614D	30,000〜	45,000〜
X68000CRT 603D/604D/606D/608D	15,000〜	35,000〜
X68000XVI (コンパクトは2万円安)	70,000〜	98,000〜
J3100 SS001/002	10,000〜	20,000〜
マッキントッシュ、DOS/Vマシン	TEL	TEL
FMタウンズ2+KB (2Fは1万円高、20Fは2万円高)	5,000〜	20,000〜
FMタウンズII,UX20/CX20+KB+CRT	40,000〜	58,000〜
FMタウンズマーティ (HR20は4万円高)	15,000〜	25,000〜
100メガハードディスク (容量により上下有り)	5,000〜	15,000〜
400ラインアナログモニター (TV付きは1.5万円高)	10,000〜	18,000〜
MSX用FS-PC1/HBP-FIC (1万円安)	15,000〜	35,000〜
ワープロ専用機	TEL	TEL

代金引き換えOK/ 超低金利ローンOK!!

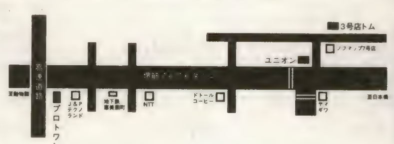
最新情報がFAXで取り出せます!!【03-3373-7849】にTELして下さい。
トーン信号でBOX番号0110 (ハード) または0111 (ソフト) を押して下さい。

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です。 その他、多数格安にて販売中です。
お問い合わせ下さい。

■お振り込み先
大阪厚生信用金庫
本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク



新品美少女ソフト 税込販売価格

愛姉妹 9801,TOWNS ¥4900
亜美・風立ちぬ 9801 ¥6600
亜紀子ゴールド 9801 ¥4800
アラベスク 9801,TOWNS ¥4900
あにまーじゃんX 9801 ¥6400
雷の戦士ライディ 98 ¥5300/TOW ¥5900
if 3 9801 ¥5500
ヴィーナス 9801¥4800/TOWNS¥5200
ウェディング エラントリー 9801 ¥4800
VIPER V6・V8 9801 各¥4600
VIPER V10・V12 9801 各¥5200
VIPER GTS 9801 ¥5900
ヴァルキリー 9801 ¥5800
エスカレーション94 9801 ¥6900
悦楽の学園 9801 ¥5100/9821,TOWNS¥5800
CURSE 9801 ¥5900
カスタムメイト 2 9801 ¥4900
華麗なる人生 2 9801 ¥4900
ガンブレイズ 9801 ¥5300/TOWNS ¥5900
GAO・GAO 1/2/3 9801 各¥5500
河原崎家の一族 9801,TOWNS ¥5000
キャル1・2&PAL 9801 ¥5700
機械じかけのマリアン 9801 ¥5200
鬼頭島女子刑務所 9801 ¥4900
戯画もーしょん 9801 ¥5900
恭子のいぢわる 9801 ¥4800
きゃんバニ リミテッド 51/2 9801 ¥3900
禁断の血族 9801¥5100/TOWNS,9821¥5600
クリスタルリナール 98 ¥5600/TOW¥6500
GOKKO VOL1/2/3 9801,TOWNS 各¥5000
サマーバケーション 9801 ¥4900
雑音領域 9801 ¥5900
サクサク大強盗リターンズ 9801 ¥2000
サティア 9801 ¥5300
沙也香 9801 ¥4900
女子校制服物語 9801 ¥9300
JINN 9801 ¥5600
シルク 2 9801 ¥5900
シャルム 2 9801 ¥5400
時空探偵官プリティエンジェル 9801 ¥5900
真俳伝 9801 ¥4900
17才 9801 ¥4900
スーパーウルトラサイボーグマリリンDX 9801¥5800
スーパーリアル麻雀 PIV 9801,TOWNS ¥8500
スティームハーツ 9801 ¥5800
聖少女戦隊レイカーズ 2 9801 ¥5000
ZENITH ゼニス 9801 ¥4800
XENON ゼノン 9801 ¥5300
Sonic Linker 9801 ¥5200
卒業 II 9801 ¥8500
高見沢恭介 熱血!教育研修 9801 ¥5300
禁忌〜タブー〜 9801 ¥6100
DIVER'S 9801 ¥5400
誕生 デビュー 98¥8500/TOWNS,9821¥8700
ダルク 9801 ¥4600 TOWNS¥5300
DEEP 9801 ¥5900
DESIRE 9801 ¥5200/TOWNS ¥5900
TEEN 9801 ¥4800
True Heart 9801 ¥4900
囚われの天使 9801 ¥5300
闘神都市 2 9801 ¥5700
東京風俗紀行 9801 ¥5300
TRIGGER 9801¥4500/TOWNS¥5300
ドラゴンナイト IV 9801,TOWNS ¥5300
同級生 9801,TOWNS ¥5300
トワイライト 9801 ¥5300
難波康介イカせてなんぼ 9801 ¥5300
ナイトスレイブ 9801 ¥4900
ヌーク 1/2/3 9801 各¥5300
ネクロノミコン 9801,9821 ¥5400
野々村病院の人々 9801,TOWNS ¥4800
バーチャコール 0990 9801 ¥4900
ハヤテ THE BATTLE 9801 ¥5300
Birth Days 9801 ¥4900
ハートでロン 9801 ¥5900
はんてぃんぐる一れっと 9801 ¥5900
はっちゃけあやよさん 5 9801 ¥4100
ヴァリアブル・ジオ 2 9801 ¥6000
ピンクソックスマニア大全 9801 ¥5300
美少女雀士・Mu 9801 ¥5000
秘密指令1919 9801 ¥4900
FILE 9801 ¥5500
farce 〜ファルス〜 9801 ¥5200
BRAIN BURST 9801 ¥5300
プリティー戦隊きゃるる〜ん 9801 ¥5300
ぷりんせすでんじゃあ 9801 ¥5200
ボンバークエスト 9801 ¥5500
マスカレード 9801 ¥5200
麻雀美少女伝 リップル 9801 ¥5600
麻雀スポーツ 9801 ¥4200
魔導学園 R 9801,TOWNS ¥5600
魔竜学園 1/2 9801 各¥5400
麻雀エレガンス 9801,TOWNS ¥4200
満開電鉄 II 9801 ¥7400
魔天学園 9801 ¥4900
麻雀でPON 9801,TOWNS,9821 ¥4700
舞夢 9801 ¥5600
美穂 9801 ¥5100
夢現 9801 ¥5300
メタルアイ 2 9801,TOWNS ¥5400
メタルアイ 9801,X68K,TOWNS ¥5400
横浜エレジィ 9801 ¥4900
妖獣教室 9801 ¥5500
ラル III 9801 ¥6900
蕾花〜花仙宮〜 9801 ¥5300
林間学校 9801 ¥5400
リザレクト 9801 ¥5900
リビドー 7 9801 ¥5400
レッスルエンジェルススペシャル 9801 ¥5600
わくわく麻雀パニック 9801 ¥5900

新品パソコンソフト 税込販売価格

宇宙の騎士テッカマンブレード 9801 ¥6000
ヴェインドリーム II 98¥6500 TOWN¥7700
ウィザードリィ VII 9801,9821,TOWNS ¥9100
エテミブル 9801 ¥7400
HR 2 9801 ¥8700
エアーコンバットII スペシャル TOWNS ¥9300
MSフィールド 2/2' 93 9801 各¥6400
A列車で行こう IV 9801 ¥8300
英雄伝説 3 9801 ¥8400
銀狼伝説 X68K ¥6500
銀河英雄伝説 4 9801 ¥8400
機動警察 パトレイバー 9801 ¥8500
キャッスルズ 9801 ¥7800
クラッシャーJOE 9801 ¥6100
クラシックロード 1/2 9801 各¥7700
黒の剣 9801 ¥6000
源平合戦 9801 ¥8600
KO世紀ビースト三獣士 1/2 9801 各¥7400
三国志 IV 9801 ¥9700
サバッシュ II 9801 ¥9400
スターストライダーズ 9801 ¥10700
スターウォーズ 9801,X68K ¥6300
スタークルーザー II 9801 ¥7100
スレイヤーズ 9801 ¥8500
ソードダンサー 9801 1¥6900/2¥8700
太閤立志伝 2 9801 ¥8700
ダンジョンマスター 2 9801,TOWNS ¥10200
マクロス 1/スカルリーダー 9801 各¥6100
提督の決断 2 9801 ¥9700
天地無用 9801 ¥8300
天下御免 9801,TOWNS ¥7200
ドラゴンハーフ 9801 ¥6400
独立戦争 9801 ¥6700
なぞぷよ 9801 ¥5400
信長の野望 天翔記 9801 ¥8700
ノーザンヴァース 9801 ¥6700
バイブルマスター 2 9801 ¥7300
ハムレット 9801 ¥8500
パワードール 9801,TOWNS ¥7700
パワードール 2 9801 ¥7700
ブランディッシュ 3 9801 ¥8300
プリンセスメーカー 2 9801,TOWNS ¥9800
ぷよぷよ 9801 ¥5400/TOWNS ¥5700
プロジェネター 9801 ¥6800
ファーランドストーリー 白銀の翼 9801¥6800
ポリスノーツ 9821 ¥8900
魔法の天使 クリーミーマミ 9801 ¥7500
4D ドラ/ボク/テニス 9801,TOWNS 各¥7900
ライムスター 9801 ¥7000
ラグナレック 9801 ¥8100
ルナティックドーン 2 9801,TOWNS ¥7300

新品グラフィックツール 税込価格

JEDAI 9821 ¥9500
マルチペイント 98 ¥8700/拡張SET¥3800

新品ビジネスソフト 税込価格

一太郎 Ver 6 for Win ¥37,000
一太郎 Ver 5 VER.UP付 ¥32,000
一太郎オフィス 2/Win ¥54,000
花子 Ver.3 for Win ¥37,000
花子 Ver.3 ユーザーズキット ¥36,500
五郎 R.1 ユーザーズキット ¥15,000
プレミアムオフィス (一太郎+123) ¥27,500
VZエディター V1.6 ¥7,200
WX II+/WX II+Win 各¥6,800
三四郎 Ver1.1 ¥24,500
ハイパーキューブ 2 ¥19,500
OASYS Win V 2.3 ¥38,500
MS OFFICE 4.2/Win ¥49,500
MS WORD 6.0 Win ¥35,800
MS WORKS 3.1/Win 各¥20,000
ロータススーパーオフィスR3J ¥46,800
PARADOX 4.5J/Win ¥38,500
桐 Ver.5 ¥57,000
MS Access V1.1 ¥25,000
弥生会計 4 ¥51,500
弥生会計 / Win ¥51,500
弥生販売管理 3 ¥46,000
弥生かんたん帳簿 2 ¥29,000
PCA会計 EX Rev.2 ¥68,000
PCA会計 for Win ¥120,000
PCA青色申告会計 ¥29,500
Quick C V2 ¥14,500
Quick BASIC V4.5 ¥14,500
Micro Soft MASM 6.0 ¥35,000
Visual BASIC for WIN / DOS 各¥27,800
Visual C++ スタンダード ¥27,800
Symantec C++ V6.1J/Win ¥24,800
CA-REALIZER 2.0J ¥28,500
NEC N88日本語BASIC DOS版 ¥13,000
NEC N88日本語BASIC ノーマル版 ¥13,500
TURBO C++ 2nd ¥14,500
BORLAND C++&AFW ¥45,500
Adobe Photo Shop ¥99,000
レコンポーザ98 V2.5F7ダブ外付 ¥38,500
レコンポーザ for WindoWs 1.0 ¥24,500
ミュージ郎 55 ¥66,500
ミュージ郎 88 Pro ¥116,500
SC-55 mkII ¥53,000
SC-88 ¥70,500
ミュージ郎 300ボード V3 ¥55,500
ミュージ郎 BASIC ¥47,000
Disk X II V.3 ¥8,200
エコロジー 3 ¥21,000
ノートンユーティリティーズ 6.5 ¥17,000
NEC MS-DOS V3.3D ¥6,900
NEC MS-DOS V5.0A ¥6,900
NEC MS-Windows V3.1 ¥15,800
マイクロソフト MS-Windows V3.1 ¥13,500
その他のソフトも多数あります! TEL下さい!

ゲーム基板超激安!!

OLD基板からスーパーストIIXまでとにかくなんでも安い!!

当誌"ビデオゲームCLASSIC GUIDE"のコーナーに、当社在庫のほんの一部の基板価格がのってるよ!! お探しの基板はTEL下さい!!

各社コントロールBOXも新品・中古とりそろえ!!

店内には業務用アーケードマシンや新品・古中パソコンソフトも、大量に展示していますので、ぜひ一度御来店下さい!!

最新リストを御希望の方は80円切手3枚同封の上、当店までお送り下さい!!急送します!!

ユニオン2号店
プロトワン
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14
ゲーム基板課直通
☎06-649-4080
代引OK!!TEL下さい!

申し込み書

機種	商品名	インチ	販売価格
総販売価格	+総送料	=総合計	円

注文方法

①申し込み用紙に機種名、価格、インチ等完全に御記入してください。
②ソフトの送料は1本500円、2本以上は1,000円です。
(代金引換での注文は手数料が1,000円加算されます。)
③申し込み書と代金を添えて現金書留かカワセでお送りください。
(御住所、お名前、TELは忘れずにお書き下さい。)
④注文商品のキャンセル、変更はできません。

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14
ユニオンソフト課マックス TEL/FAX 06-643-5254

テレShopストレート

TEL 03-3320-0450
西日本 0899-82-4360
FAX 03-3370-3576
（年内無休）受付AM10:00～PM8:00

●日本最大のパソツウ≡只今≡送料・消費税サービス特典中!!

日本一の情報・小さな巨人・何でもあり 9999のFAX・BOX

24時間価格・在庫情報のFAXサービス　操作説明

① プッシュ回線の電話で「FAX情報BOX」を呼び出します。03-3373-7849

② FAX・BOX番号 0024＃ または 0025＃ を押してくださ

③ ピーという発信音が聞こえましたら、スタートボタンを押してください。

④ あなたのFAXに資料が届きます　情報料無料

ダイヤル回線の場合は、トーンかプッシュを押しながらBOX番号を入力してください

新FAXBOX
℡ 03-3373-7849

0024＃	ストレートの総合案内	0097＃	次号広告ゲームラボ活用毎月15日
0025＃	各社の総合案内	0098＃	新商品情報TOP GAMEランキング
0027＃	メーカー在庫処分市場	0100＃	Justy DOS／V
0040＃	新作ゲームソフト特価	0110＃	ユニオン／プロットワン
0050＃	DOS／V 周辺1	0120＃	ブロス
0059＃	ワールド情報先取り	0126＃	ビット 全CDソフト
0060＃	MAC関連 1	0130＃	ソフトピア 池袋
0069＃	コピーエイド更新	0140＃	パロディハウス 札幌
0081＃	香港ゲーム機NEWS	0150＃	株 クレスト 総合
0084＃	BOXオーナー募集案内	0155＃	エース電子株ドライブ
0086＃	家電総合案内 大特価	0160＃	AT－Port IBM
0090＃	新古品最新ニュース	0170＃	株 ITC通販
0093＃	新商品情報GAME HOBBY	0180＃	改造キットの解析堂
0095＃	次号広告ベーシックマガジン毎月8日	0190＃	HDS DOS／V
0096＃	次号広告DOS/Vマガジン毎月8日	0210＃	PCソフトの改造ツール

■BOX 0090＃ 中古 ストレート通販
数量限定－送料＆消費税がいります

中古品大特価

エプソン	386M	¥51000
NEC	9801DX2	¥43000
NEC	9801RX21	¥37000
NEC	9801ES5	¥53000
NEC	9801RA21	¥53000
NEC	9801VX4	¥29000
NEC	9801VM2	¥11000
NEC	9801XL	¥23000
NEC	9801VM21	¥16000
NEC	9801 N	¥36000
NEC	98－KD854 14"	¥21000
NEC	98－KD853 14"	¥27000

98、MAC、Win用 CD－ROMソフト 激安キャンペーン中
（リストを請求ください!!）

MULTI MEDIA対応　サウンドボード　MOZART
日本語で楽々インストール、WINDOWSサウンドシステム
モーツァルト　DOS／V 用

品名	サウンドブラスター16	モーツアルト16	モーツアルトWT
定価	23800円	24800円	34800円
特価	16800円	14800円	24800円

COMPAQ ProLinea CDS CATENA オリジナルモデル 本格派マルチメディアPC

COMPAQ ProLinea CDSをさらにグレードアップ。

パーソナルユースからビジネスまで多様な用途に応えるベストセラーPC。

ProLinea 4／33S CDSにintel社のi486DX2-66MHz OVERDRIVEプロセッサを搭載し、コストパフォーマンスを一段と高めました。

COMPAQ ProLinea 4／66 CDS CATENA オリジナルモデル



買ってすぐに使える
ソフトインストール済み
標準小売価格278300
（税別）17″モニター付き
特価 ¥198000

- CPUは高性能i486DX2-66MHz搭載
- i486DX2-66MHzオーバードライブプロセッサ搭載
- メインメモリ4MB搭載、最大56MBまで拡張可能
- 大容量200MBハードディスク搭載
- 高速ローカルバスグラフィック1024×768ハイレゾ標準
- 倍速CD－ROM、サウンドブラスタ16、マイク、ステレオスピーカー搭載
- 統合ソフトMS－WORKS for Windowsプレインストール
- 次世代の要求にも応えるプラグ・アンド・プレイ設計
- クイックモニタパワーダウン機能、やさしいイージ・オブ・ユース機能
- MS－DOS6.2V、Windows3.1、TabWorks、日本語EZ－SCSIプレインストール
- 3年間無償保証サービス

ナナオモニター大特価中!!

DOS／V、MAC、98、6800、TOWNSのゲームソフト、サプライ、周辺、フロッピーはお問い合せください。

激安だよ

03－3373－7849
24時間FAX価格情報　情報料無料
BOX番号　［0024＃］　ストレートの総合案内
BOX番号　［0025＃］　各社の総合案内

'95新春均一大特価 売筋ソフト・各限定100本
98 68 Towns

品名	特価	品名	特価
ドラゴンナイト4	¥5500	いけにえ	¥5000
シャングリラ 2	¥5500	ふえち	¥4500
ワーズ・ワース	¥5500	ASH アッシュ	¥5500
メタルアイ2	¥5500	Bacta 2	¥5500
同級生	¥5500	D' ark	¥5500
雀ジャカ雀	¥5000	美少女天国	¥5500
天神乱魔	¥5000	ファルス－誘惑白書－	¥5000
ネクロノミコン	¥5500	ここは楽園壮	¥4500
聖少女戦隊レイカーズ2	¥5000	ツーショットDiary	¥5500
闘神都市－2 HD専用	¥5500	GOKKO－1.2.3	¥5000
デザイヤ 背徳の蝶設	¥6000	デットフォース	¥7500
麻雀エレガンス	¥4000	ヴィーナス	¥5000
高見沢恭介熱血!!教育研修	¥5000	覇皇麻戦鬼	¥6000
ハーフムーン	¥5500	ジン永遠の勇士	¥5500
DEMON CITY	¥5000	ヘブンリーボディズ4	¥4500
アラベスク	¥5000	コダックCD 4､5各	
美 穂	¥5000	クリスタルリナール	¥5500
雑音領域	¥5500	トリガー（しゃべる）	¥4500
電脳天使	¥7000	Birth Days	¥5000
宇宙怪盗ファニー	¥5000	REIRA	¥5000
アンヴィヴァレンツ	¥4500	河原崎家の一族	¥5000
ランス4 HD専用	¥5500	クレセント	¥5000
あゆみちゃん物語	¥4500	Oh!Pai	¥5000
DALK	¥4500	マリンバスター	¥5000
Dr. STOP	¥4500	プレミアム 2	¥5000
野々村病院の人々	¥5000	イクイクパッ君	¥5500
雷の戦士 ライディ	¥5500	沙也香(美穂付き)CD	¥5500
わくわく麻雀パニック!	¥6000	美少女雀士.Mu	¥5000
秘密指令1919	¥5000	ジェダイ	¥10000
ナイト.スレイブ	¥5000	カスタムメイト2	¥5000
林間学校	¥5500	PLAY MORE	¥6000
TrueHeartトゥルーハート	¥5000	ボンバークエスト	¥5500
譽 花	¥5500	MISTY FLASH	¥6000
全日本美少女麻雀 選手権ハートでロン	¥5500	EIGHTEEN ECSTASY	¥6000
林間学校	¥5500	DREAM THEATER	¥3500
PicUP麻雀マスター	¥5000	雷の戦士 ライディ	¥5500
愛姉妹－2人の果実	¥5000	アマランス3	¥7500
華麗なる人生2	特価	キャンキャンバニー リミテッド	¥4000
ファルス－誘惑白書－	特価		
黒の剣	¥6000	ゼニス	¥5000

商品名	定価	特価
■BOX 0027＃ パソコン周辺		
SNE NOTE SOUND－2C	38800	¥18500
FM音源ボード LITTLE－2C	29800	¥15500
SOUND PLANNER－MSP－2G	9800	¥3500
JOY BOARD－98C	9800	¥4500
LITTLEオーケストラLSc	20000	¥7500
GINGA－10V テンキー	12000	¥5500
GINGA－RX テンキー	34000	¥5500
■BOX 0032＃ HDD FDD		
ナカミチ MBR－7PC98CD－ROM	49800	¥35800
専用付属品付（デバイスドライバー、I/Fケーブル）特許7枚チェンジャー		
ELSA CH－80Nコナー98NOTE	処分特価	¥9800
ICM SX－500DB 98外	59800	¥42800
メルコ DNS－54098外付	82000	¥41800
クアンタムMAC1400M（外）SCSI 98／68000／TOWNSも可	大特価	¥99800
各社 5インチ1ドライブ	39800	¥18000
5インチ2ドライブ	59800	¥29000
3.5インチ1ドライブ		¥9800
3.5インチ2ドライブ		¥19800
3.5インチ1ドライブ 3モード切替		¥16800
3.5インチ1ドライブ 3モード切替		¥25800
グロリア GD－535MS 2ドライブ	54800	¥28800
■BOX 0033＃		
SNE HW－98MIDI－2	16800	¥12800
MIDI－1 98NOTE用FM音源搭載	39800	¥26800
MIDI 98NOTE	26800	¥18800
MC55PCM 98PCM音源搭載	46800	¥31800
SIS ASBサウンドボードADPCM	24800	¥18800
マルチメディア／外付スピーカー2ケ付Windows対応ソフト付		
THRUST MASTER サウンドブラスター用		
FCS フライト.コントロール	14800	¥8800
FCS－PRO フライト.コントロール	22800	¥12800
★THRUST MASTER日本語マニュアル付／98ソフトで可（一部）		
J306 マルチメディア／スピーカー2	12800	¥4800
JQS－815A SOUND MATE4	5480	¥2800
■BOX 0042＃ ゲーム特価ソフト		
ウィザード ウィザード V3	19800	14800
ウィザード用最新ファイラー毎週金曜日／発売		2000
下石システム フォーミュラー68Kツール	19800	17800
V2.6付加ハード、特殊フォーマットを再現する最強のオートモード搭載		
ソフパル COPYAID 98／286		2000
0069＃ 最新情報リスト 毎月発売		

※コピーエイドは切手の場合、送料、消費税もサービスです。

'95新春 サービスNEWS

3月20日までソフトのバンドル特価
①アダルトソフトよりどり2本で
800円割引／送600／着払500／税0＋特典 マウスマット イラスト入り¥1500
②アダルトソフトよりどり3本で
1200円割引／送600／着払500／税0＋特典 FDクリーナー湿式¥1500
③アダルトソフトよりどり5本で
2500円割引／送600／着払500／税0＋特典 香港直輸入シルクパンティー1枚＋FD10枚

ゲームソフトを現金書留やFAX注文、銀行振込で購入の場合、送料・消費税サービス

ご注文は安心パソコン中堅商社がバックアップしています。TELが混み合っております。お急ぎの方は着払いか予約注文で!!

美少女ソフト限定数 大均一特価

人気　香港輸入　直販
カラフル　シルク　パンティー
1,000円

新作ソフトの価格は超目玉特価

新作ソフト大特価販売		定価	メディア
エルフ	同級生－2 FD版	9800	PC98
エルフ	同級生－2 HD専用	9800	PC98
カスタム	TEEN ティーン	7800	PC98
カクテル	DOKIDOKIバケーション	7800	PC98
レッドゾーン	亜紀子GOLD	7800	9821／TWS
Cat's	ナイトスレイブ	7900	PC98
アップルパイ	TABOO タブー	9800	PC98
ぱせり	VENUS ビーナス	7800	TWS
テクノポリス	新宿ラビリンス	12800	TWS-CD
ムーチャイルド	快楽の誓い体験	7800	PC98
カクテル	電撃ナース2モアセクシー	8800	TWS-CD
イエローBOX	露出計	3900	W&MCD
レッドゾーン	亜紀子GOLD	7800	PC98
デズクライマックス	獣教室	8800	PC98
ジックス	高見沢恭介熱血!!教育研修	7800	PC98
エルフ	同級生	8800	DOS/V3.5
DO	雑音領域	8800	PC98
まんぼう小屋	電脳麻雀通信タチェット	7800	WIN-FD
ソニア	あにまーじゃんX HD専用	4800	PC98
天津堂	GOISU ゴイズ	7800	PC98/68
アクティブ	GUN BLAZE	8800	9821
アクティブ	if3	7800	PC98
シーズウェア	XENON ゼノン	7800	PC98
アップルパイ	TABOO タブー	9800	PC98
シーズウェア	デザイヤ 背徳の蝶設	8800	98 TWSCD
ミンク	Gokko.3	7800	TWSCD
レッドゾーン	亜紀子GOLD	7800	PC98
デズクライマックス	獣教室	8800	PC98
ビクター	魔法大作戦	9800	TWSCD/68
ビクター	上海 万里の長城	8800	PC98
NEC	アメリクリウスプリティ	12800	PC98

MAC＜WIN＜CD－ROMソフトも多数。掲載商品リストは一部です。
掲載リスト以外の商品はお問い合せください。お気軽にどうぞ

BOX 0081＃ SFC関連商品

電脳 Supper（夜食）　SFC裏情報からパソまで必見
ブラック マガジン　発売中 B5 80頁　税込¥850
電脳遊戯月刊　最新版¥2,400（メール代、手数料込み）
さらに年間購読¥22,800も受付中
95 1／10　UFO ㊙新ニュース　GP ㊙新ニュース
（UFO又はGPの機能&パラメータ・他機種互換など）
各¥1,000を今なら80円切手×7枚を郵送してください

書店では手に入らない人気情報誌

SFCファン必見
ゲーム100倍楽しくするよ!!

UFO ハイパーPRO6 26M		¥35800	限定50台
UFO ハイパーPRO7 34M	88000	¥39800	最強機種
ゲームドクターⅣ 32M	88000	¥39800	最強機種
PRO Fighter X 32M		¥42800	最新機種
スーパー WILD CARD 32M		¥42800	最新機種
X－ターミネーターV3.0 ヤマト		¥－－－	
新発売 データ内蔵、ダンプリスト＋拡張機能付			
X－ターミネーターV2.1		¥7800	
X－ターミネーター2.1ゲームボーイ		¥4800	
特殊アダプター（マシンパワーアップ）			
SFC用巨大ジョイスティック		¥2900	限定数
裏技登録もできる サイズ340mm×210mm			

香港電脳SFC月刊　情報／改造／裏技
電脳遊戯月刊、超任攻略月刊、超任博士（攻略本）、超任小天才　各2,400円
ブラックマガジン新刊2号　税込み1150　2月10日発売予定
バッテリーバックアップ増設システム
その他にも、いろいろとご用意しています。
資料請求はX－Bと書いて80円切手×13枚を送ってください
（カタログ、パラメータ付です）

- 消費税、送料がいります。ゲームソフトは何本でも600円
- 商品はすべてメーカー保証付新品です。初期不良は交換いたします。（二週間以内、当社までの送料はお客様負担です。）
- 現金書留、または、銀行振り込みで
- 便利な日・祝日・指定日配達OK！
- 代金着払いは、一個口につき基本手数料500円が必要です。
- お客様にストレート（各店共通）の総合見積書とカタログをお送りいたします。返信用の封筒に90円切手を貼ってお送りください。
- FAXでの注文は、さらに特典つき!!

〒151　東京都渋谷区幡ヶ谷3－19－4コーホキヨシ
（全国通信販売）
ストレート　TEL 03－3320－0450
FAX 03－3370－3576
新設 西日本問い合せ先　TEL 0899－82－4360

東京都民銀行新宿支店
振り込み口座（普通）0720924
お振り込み手数料はお客様負担となります。
お振り込み前に必ず在庫の確認をしてください。

ストレート FAX BOX 03-3373-7849

PC98 MAC DOS／V 大キャンペーン実施中

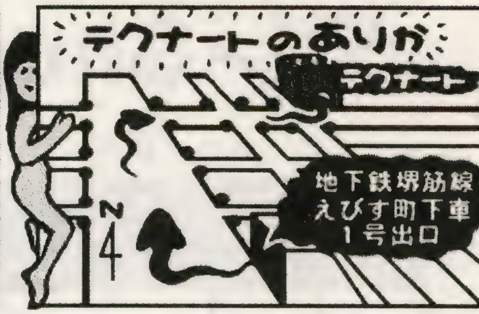
テクナートのお知らせ。

- ☞ 12月31日〜1月4日は休業いたします
- ☞ ローンも取扱っております！（新製品、中古もOK）
- ☞ 基板はすべて3ヶ月保証付き！
- ☞ コントロールBOXと基板をセットで買うとハーネスを無料サービス！
- ☞ 第2、第4日曜は営業してます！（AM10:00〜PM7:00）

テクナートの広告です。

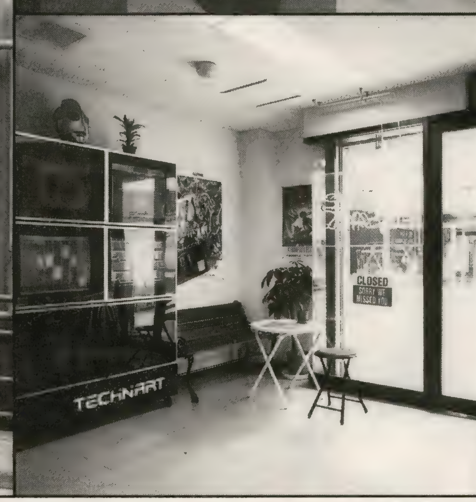
大阪名物

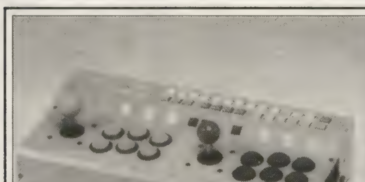
テクナートのありか





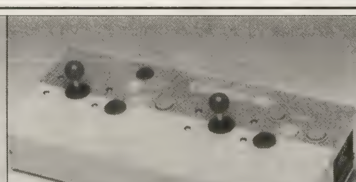






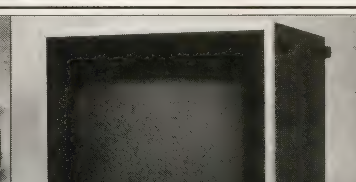
パナツイン

６ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。
連射装置など従来の機能はそのままに、１Ｐと２Ｐの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。
ビデオ／Ｓ端子標準対応。
本体　¥38,000
別売RGB(15ピン／21ピン)ケーブル
¥3,000



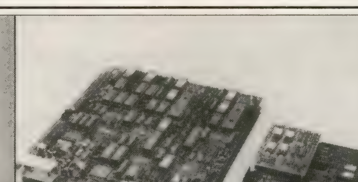
COMBO AV

２スピーカーによるサラウンド＆ステレオ。高出力電源で安定した画像と余裕あるパワー。各トリガーボタン、単独スピード切り替え可能のオートトリガー。
高性能ビデオコンバーター搭載。
保守調整は、すべて外部より可能。６ボタン
Vタイプ（ビデオ端子）　¥30,000
Rタイプ（RGB15・21ピン対応）　¥28,000
VRタイプ（上記両方の対応）　¥33,000



18インチ高画質モニター

アーケードゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15kHz／24kHz切り替え可。縦画面／横画面兼用／画質調整はすべて前面からできます。
入力はアナログ21ピン及び15ピンです。
音声出力ジャック付。　¥82,000



ゲーム基板

新製品からなつかしのレトロゲームまで、在庫豊富なテクナートへお電話ください。
入荷時と出荷時の２度にわたるチェックで完全整備、さらに３ヶ月のアフターサービス付きです。
買取保証もOK!

「全日本アミューズメントマシン・オペレーター協会会員」

テクナート

TEL. 06-643-7641

〒556 大阪市浪速区日本橋東2−10−13　営業時間AM10：00〜PM7：30

中古基板も常時2,000枚在庫！　くわしい資料ご希望の方は、80円切手２枚同封のうえテクナートBM係まで！

通信販売ご希望の方は安心な代金引換えシステムもあります！

実績の13年。NEWゲームからレアゲームまで!!在庫豊富!!

年始・新店舗オープン・決算　トリプルバーゲン開催中

アイレム

R-TYPE	8K
〃　Ⅱ	10K
ギャロップ	5K
ドラゴンブリード	6K
迷宮島・妖獣伝	各6K
剣豪	10K
Xマルチプライ	12K
ビジランテ	8K
大工の源さん	5K
サンダーブラスター	15K
最後の忍道	18K

SNK

原始島	15K
サスケVSコマンドー	48K
ジョイフルロード	28K
スカイソルジャー	8K
ギャングウォーズ	10K
ネオジオ　MV-1 基盤・	
MV-1FZ(新品)	特価

業務用カセット ワールドヒーロー2・ガロウ2・ナム1975・2020ベースボール・ロボアーミー・竜虎の拳・忍者コンバット…各3K
ベースタ プロ・キングオブモンスター・バーニングファイト…各2K
ワールドヒーロー・餓狼伝説・ファイアースープレックス……各1K

サムライスピリット	8K
ガロウ スペシャル	5K

カプコン

ドカベン	5K
ヘテナの大冒険・殿様の野望・クイズ三国誌 ………	各2K
サイドアーム	5K
1942・バルガス	各8K
1943	12K
マッドギア	5K
トップシークレット	28K
SF-1	18K
SF-Ⅱ	5K
SF-Ⅱ　ダッシュ	8K
〃　ターボ	15K
スーパーストⅡ	特価
スーパーストⅡ X	特価
キングオブドラゴンズ	28K
キャプテンコマンド	25K
ナイツオブザラウンド	20K
USネイビー	28K
闘いの挽歌	28K
マジックソード	35K
ファイナルファイト	15K
エイリアン、プレデター	特価
ヴァンパイア	特価
スーパーマッスルボマー	特価
CPⅡ 上ボード	格安

コナミ　(ハーネス付)

グラディウス　-12V↑	25K
グラディウスⅡ	25K
グラディウスⅢ	20K

パンクショット	5K
ブーヤン	18K
ザ・ハスラー	8K
学問のすすめ	8K
パロディウスだ	15K
ストラテージX	25K
サラマンダ	25K
出たな ツインビー	15K
ピットファイター	10K
クォース	＊3K
特殊部隊ジャッカル	15K
少林寺への道	3K
マンハッタン24分署	7K
ロードファイター	5K
タイムパイロット(c)	5K
ツタンカーム	35K
ローラーゲームス	5K
ファイナライザー	8K
クライムファイター	10K
〃　〃　2	15K
サプライズアタック	5K
スクランブル	25K

ジャレコ

P-47	8K
銀河任侠伝	18K
エクセライザー	10K
64番街	18K
ソルダム	8K
プラスアルファ	18K
サイバトラー	10K

セガ

時の戦士	18K
ファンタジーゾーン	10K
タイムスキャナー16B	12K
カルテット 2 16A	18K
テトリス16B	5K
ゴールデンアックス	8K
獣王記・オーライル	各8K
レッスルウォー・ESWAT	各5K
フラッシュポイント・琉球	各3K
シャドーダンサー	10K
ブロックシード	8K
D, D, クルー	10K
ボナンザブラザーズS24)	10K
クラックダウン 〃	18K
スクランブルスピリット〃	15K
めくるめくストーリー 〃	3K
フィーチャスパイ	18K
ザクソン　純正	35K
ダークエッジ(S32)	35K
アラビアンファイト 〃	38K
テディボーイブルース	38K

タイトー

スペースインベーダー	65K
クイックス　純正	38K
ジャングルキング	45K
アルペンスキー	55K
奇々怪界	7K
メイズオブフロット	5K
ラスタンサーガ2	8K
ガルメデス	5K
スーパーマン	15K
ニュージランドストーリ	7K
大旋風(海外ROM付)	5K
地獄めぐり	5K
カダッシュ(海外ROM付)	10K
ワードナーの森	3K
ドクタートッペル探検隊	6K
ハレーズコメット	12K
アルカノイド　センサー付	5K
リベンジーofドウ 〃	8K

ファイティングホーク	5K
中華大仙	5K
功里金団	6K
クライムシティ	8K
ヒットジアイス	5K
特殊部隊 UAG(海外)	12K
エレベーターアクション	8K
ヘビーユニット	3K
マスターオブウエポン	10K
バイオレンスファイト	10K
レインボーアイランド	28K
チャンピオンレスラー	3K
陸海空	8K
インセクターX	5K
リターンオブインベーダー	25K
パニックロード	8K
究極タイガー	10K
スラップファイト	10K
クレヨンしんちゃん	3K
〃　〃　2	5K
F2マザー	18K(大基板)
〃　〃	15K(小基板)

F2-SUB

クレヨンしんちゃん	-5K
ダイノレクス．デットコネクション	
人生劇場．キャメルトライ・	各4K
ルナーク．メガブラスト・麻雀クエスト．MJ-12．忍者KIDS．ドリフトアウト．	…各3K
クイズHQ．ドンドコドン．ゆうゆのクイズ．クイズ補物帳	…各2K
クイズクエスト．地球防衛軍．ファイナルブロー．栄光の甲子園．トキメキチャート	…各1K

TOA PLAN

フィグゼイト	10K
V-5(新品)	12K
アウトゾーン	12K
ゼロウィング	10K
ヴィマナ	12K
ゴークス　センサー2ケ付	8K

デコ

ロボコップ	5K
アクトフェンサー	5K
ダークシール	12K
〃　〃　2	15K
コブラコマンド	8K
プロゴルフ・テニス	各5K
ファイティングファンタジー	10K
ファイターズヒストリー	5K
S R D	5K
バルダーダッシュ	5K
カルノフ	10K
ジェネシス	5K
リバレーション	6K
デスブレイド	8K
クルードバスター	10K
タンブルポップ	5K
ドラゴン忍者	15K

テクノス

西遊降魔録	3K
ダブルドラゴン	3K
〃　〃　2	4K
〃　〃　3	3K
コンバットライブス	2K
エキサイティングアワー	2K
WWFスーパースターズ	2K
WWFレッスルフェスト	4K
ドッチボール	3K
くにお君	6K

テクモ

リムロッキンバスケット	5K
ワイルドファング	10K
ワールドカップ 90	3K
タンクバスターズ	5K
シルクワーム	8K
ジェミニウィング	10K
アルゴスの戦士	18K
ピンボールアクション	5K
リードアングル	10K
忍者龍剣伝	10K
スターフォース	25K

ナムコ

ギャラクシアン　純正	38K
パックマニア	35K
妖怪道中記	18K
ワールドコート	15K
メルヘンメイズ	38K
タンクフォース	8K
ブラストオフ	20K
デンジャラスシード	18K
爆突機銃艇	25K
ドラゴンスピリット	48K
バーニングフォース	35K
マーベルランド	45K
オーダイン	55K
フェリオス	75K
ドラゴンセイバー	45K
未来忍者	55K
ドラゴンバスター	58K
リブルラブル	68K
コズモギャングザパズル	8K
スーパーワールドコート	25K
エメラルディア	10K
エクスバニア	12K
魔Q大冒険	3K

ニチブツ

妖魔忍法帳	5K
アームド エフ	8K
テラクレスタ(FM音源版)	12K
マグマックス	5K
テラフォース	8K
レジオン	8K
ハイホー	2K
五目ならべ(連珠)	5K

UPL

忍者くん	8K
タスクフォースハリア	8K
ムスタング	10K
ノバ2001	28K
アクロバットミッション	8K
バンダイク	5K
宇宙戦艦ゴモラ	12K

その他

ミスターDO	10K
ミスターDOVSユニコーン	20K
ヨットマン	58K
マジカルクリスタル	7K
パイプドリーム	5K
F-1グランプリ Ⅱ	8K
ウルトラマンクラブ	8K
スカイスマッシャー	3K
ポラックス	5K
仮面ライダーバトルレーサー	12K
SDガンダム	5K
SDガンダムネオバトリング	10K
機動戦士ガンダム	8K
マクロス 2	12K
ドンキーコング　純正	78K
マリオブラザーズ	18K
ブラックホール	25K
レッド UFO	25K
ストリーキング	38K

麻雀

ハンディタイプの麻雀用コントロールパネル(ハーネス付)は、6K

アイドル麻雀放送局	3K
〃　ファンクラブ	4K
禁じられた遊び・刺客	各5K
キャンパスハンティング	3K
個人教授・麻雀フライデー	各2K
ズームイン・大霊界	各3K
麻雀革命・放浪記 捉	3K
カメラ小僧・放浪記 外伝	各3K
雀師・ねるとん牌鯨団	各3K
麻雀学園・麻雀大予言	各5K
トリプルウォーズ	8K
トリプルウォーズ 2	10K
コミック劇場	12K
麻雀女学園	12K
七次元の妖精	5K
グッとE雀	5K
クラブ 90'	10K

大型機の迫力が家庭で

ダライアス(3画面)	38K※	各TV出力の切替えスイッチ・3画面の1つを出力 H 付
ダライアス Ⅱ(3〃)	30K○	
アフターバーナー Ⅱ	48K○	全機種 COMBO AV 専用ハーネス 付
ギャラクシーフォースⅡ	78K○	
サンダーブレード	38K○	
スーパーモナコGP	38K○	
アクアジャック	18K○	
W.G.P.	12K○	
ウェック ルマン	28K○	
アウトラン	68K○	
ターボアウトラン	48K○	
ナイトストライカー	150K○	
ダライアスⅡ(2画面)	28K○	ハーネス付 COMBOAVの3トリガーを押すごとに画面が変わります、操作性抜群(TVは1台でOK)
ウォーリアブレイド(〃)	38K○	

ジョイスティックで遊べます　他社のコントロールBOXには、対応していません。

◇ ◇ 大型機ゲームをCOMBOで……続々、開発中　◇ ◇

御注意
○印のPCBはCOMBO AVの標準電源で動作します
他社のコントロールBOXでは動作不能の機種もあります
※印は別電源が必要です。(5K)

分割払い(頭金なし)始めました
基盤はもちろん、コンボAVもローンで購入できます。
3～36回分割、均等払い。月々わずかでキバンが !!!
詳細はお問合わせ下さい。　(提携・オリエントコーポレーション)

在庫確認は必ずして下さい。　通販の場合は、①現金書留②代引宅配便(ペリカン便)があります。　代引便利用の場合、代引手数料が1K加算されます。送料は1万円未満の注文のみ1K。1万円 以上は不要。 サービスカードの発行は10Kで¥500(1点)　以降 5K増す毎に¥500(1点)が、加算されます
(中古基板に限定、新品、サービス品は別途となります)
※COMBO　AV専用の中間ハーネスは2Kです。

COMBO　AVを御買上の方に、PCB＋JAMMAハーネスをサービス　(PCBの種類は指定できません)

★初心者大歓迎★　これから基盤を始めたい方に詳しい資料を差し上げます。80円切手2枚同封の上、お申込ください。大崎店では、展示説明もしています。お気軽にご来店を！
EYE-NET　FAXサービス開始　オールド基盤．珍品基盤．少数基盤．格安情報．etc．リアルタイムに提供。(毎週　月・金　正午発行)
トリプルバーゲン開催中・在庫大放出・上記リスト以外にも大量にあります。EYE-NET　FAXサービスをご利用下さい。又は、店頭で……！　売切御免……！

12トリガーボタン(ストⅡ対応!)

機能性重視、新設計。
人間工学に基づいて設計された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオートトリガー可。30発/秒(MAX)の比類なき最速トリガー。

キョーワの自信作

水平パネルのCOMBO AV!!
1ヵ年保証のCOMBO AV!!
自信を持ってお勧めします。

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX＝"COMBO AV"★高画質なS端子対応

すべてが標準装備 (本体保証1ヶ年)

COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155mm)

- ◆2・4・8方向切換付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
- ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウント＆ステレオ、TV、ラジカセ、ヘットフォン接続可　録音もOK!!
- ◆高出力電源(国産品)て安定した画像、余裕のパワー
- ◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光タイオート表示)各電源ラインに安全ヒュース付(取替もワンタッチ)
- ◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ヒテオコンハータ使用　ヒテオ録画もOK!!
- ◆保守調整は全て外部より可(ヒュースの取替も外部よりワンタッチ)
- ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
- ◆1P、2Pのトリカーホタンのすく上に各スタートホタンを配置　コンティニューかとてもし易くなりました



※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

満足のいく性能で安心価格 全て接続ケーブル付

"コンボAV" ストII仕様(12ボタン)
- ●Vタイプ(S端子、ビデオ対応)…………¥30,000
- ●Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)…………¥28,000
- ●VRタイプ(上記両方対応)…………¥33,000

新型コンボAV発売中 !!
機能性重視
本体価格 ¥25,000

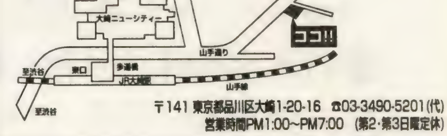
1年間保証

ホットな最新情報(在庫表)は80円切手2枚同封の上、右記へ!

中古基板情報はFAXで!24時間OK!

EYE-NET情報FAX
●操作方法●

1. FAXの受話器をとってください。
2. 0990-61-8888をダイヤルしてください。
3. 60110の番号と#を押してください。
4. ピーという発信音がしてからスタートボタンを押し、受話器を置いてください。
5. FAXからあなたの欲しい情報がその場でお手許へ!



〒141 東京都品川区大崎1-20-16　☎03-3490-5201(代)
営業時間PM1:00～PM7:00　(第2・第3日曜定休)

(株)キョーワ インターナショナル
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号(東京都品川区大崎1-20-16)
在庫確認、代引注文その他質問なんでも……………
TEL.03-3490-5201(代)　FAX.03-5496-1047

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター 2 新品のページ

その他の新品特価商品

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
N E C PC9821AP3/M2(98MATE IntelDX4 100MHz)	462,000	349,000
N E C PC9821AP3/C8W(98MATE IntelDX4 100MHz CD-ROM)	560,000	423,000
N E C PC9821Be/U7W(Windows搭載モデル、i486sx/25MHz)	268,000	148,000
N E C PC9821Bs/U7W(Windows搭載モデル、i486SX/33MHz)	298,000	155,000
N E C PC9821Bp/U7W(Windows搭載モデル、i486DX2/66MHz)	398,000	218,000
N E C PC9821Bp/U8W(Windows搭載モデル、i486DX2/66MHz)	438,000	238,000
N E C PC9821Bf/U8W(Windows搭載モデル、ペンティアム60MHz)	600,000	348,000
N E C PC9821An/U2(Pentium90MHz)	500,000	379,000
N E C PC9821An/U8W(Pentium90MHz、超特価)	610,000	459,000
N E C PC9821An/C9T(Pentium90MHz)	700,000	529,000
N E C PC9821Xe/U7W(i486SX/33MHz、210メガHDD内蔵)	238,000	169,000
N E C PC9821Xs/U7W(i486DX2/66MHz、210メガHDD搭載)	348,000	238,000
N E C PC9821Xs/C8W(i486DX2/66MHz、340メガHD&CD搭載)	398,000	268,000
N E C PC9821Xp/U8W(DX4/100MHz、270メガHDD搭載)	448,000	308,000
N E C PC9821Xp/C8W(DX4/100MHz、340メガHD&CD搭載)	488,000	338,000
N E C PC9821Xn/U8W(Pentium90MHz、270メガHDD搭載)	448,000	342,000
N E C PC9821Xn/C9W(Pentium90MHz、540メガHD&CD搭載)	498,000	382,000
N E C PC9821Xa/U1(Pentium90MHz、PCIバス搭載フレームモデル)	440,000	349,000
N E C PC9821Xa/U8W(Pentium90MHz、270メガHD&PCIバス)	520,000	408,000
N E C PC9821Xa/C9W(Pentium90MHz、540メガHD&CD&PCI)	560,000	438,000
N E C PC9821Xa/C10W(Pentium90MHz、1ギガHD&CD&PCI)	710,000	548,000
N E C PC9821Xf/U1(Pentium60MHz、PCIスロット2)	370,000	289,000
N E C PC9821Xf/U8W(Pentium60MHz、PCI×2、270メガHDD)	448,000	342,000
N E C PC9821Cb2F(98MULTi CanBe i486SX 33MHz)	355,000	252,000
N E C PC9821CxS3(98MULTi CanBe i486SX 33MHz)	455,000	323,000
N E C PC9821Ne/340W(TFTカラー、360メガHDD、限定特価)	768,000	338,000
N E C PC9821Np/340W(TFTカラー、5.6メガRAM&340メガHDD)	640,000	448,000
N E C PC9821Np/540W(TFTカラー、5.6メガRAM&540メガHDD)	690,000	532,000
N E C PC9821Np/810W(TFTカラー、5.6メガRAM&810メガHDD)	740,000	568,000
N E C PC9821Ns/340W(TFTカラー、5.6メガRAM&340メガHDD)	540,000	412,000
N E C PC9821Ns/540W(TFTカラー、5.6メガRAM&540メガHDD)	590,000	468,000
N E C PC9821Ns/810W(TFTカラー、5.6メガRAM&810メガHDD)	640,000	492,000
N E C PC9821Ne2/340W(TFTカラー、5.6メガRAM&340メガHDD)	578,000	358,000
N E C PC9821Ne2(TFTカラー、i486SX-33MHz)	458,000	278,000
N E C PC9821Nd/340W(DSTNカラー、i486SX-33MHz、340メガHDD)	468,000	308,000
N E C PC9821Ld/260(i486SX 33MHz デュアルスキャンSTNカラー液晶)	348,000	272,000
N E C PC9801NL/A120(i486SX 33MHz HDD120MB内蔵)	248,000	194,000
エプソン PC586RA1LW(Pentium90MHz R:7.6M Vision964 H:540M)	498,000	423,300
富士通 FMタウンズシリーズ 各種5～6ページをご覧ください	――――	超特価
富士通 FM-Vシリーズ 各種5～6ページをご覧ください	――――	超特価
シャープ ザウルス(PI-4000)	75,000	55,800
ワープロ		
三洋 SWP-NS30F(FOCUS.CCDカメラ標準装備)	185,000	138,000
カシオ GX-770(ダーウィン)(限定)	245,000	178,000
シャープ WD-X500(限定)	250,000	155,000
東芝 JW-05PV(限定)	198,000	115,800
カラーディスプレイ		
N E C PC-KM153R(マルチシンクディスプレイ、15インチ、新製品)	69,800	54,800
N E C PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内蔵、超特価)	128,300	68,000
三菱 RD-15DII(15″マルチスキャン0.28)	99,800	54,800
IDEXON MF-8617(17″マルチスキャン 0.26)	104,800	88,000
αデータ ACM-217(17″マルチスキャン 0.28ピッチ)	128,000	85,800
M A G MX-17S(17″マルチスキャン 30KHz～、トリニトロン)	――――	98,000
フィリップス 4CM6088I(17″マルチスキャン 24KHz～、トリニトロン)	175,000	99,800
I C M LS-2617FN2(17″マルチスキャン0.26)	119,800	79,800
CD-ROMドライブ		
加賀電子 TS-CD200(98用外付2.2倍速CD-ROMドライブ)	47,800	19,800
ロジテック LCD-M500(MAC用外付けCD-ROM、在庫1台限定特価)	89,800	49,800
ランド LFIC-250(98ファイルスロット用倍速CD-ROM)	48,000	36,800
ランド LFBC-210(98ファイルベイ用倍速CD-ROM、激安)	38,000	15,800
漢字プリンター		
N E C PC-PR201/65(136桁、カラー、ドット、新製品)	115,000	78,000
N E C PC-PR101/T67(80桁、カラー、熱転写)	84,800	58,000
N E C PC-PR101/TN103R(80桁、カラー、熱転写ノートプリンター)	74,800	49,800
N E C PC-PR101/T165R(80桁、カラー、熱転写)	94,800	64,800
N E C PC-PR201/T180(136桁、カラー、熱転写)	145,000	105,000
キヤノン BJ-10V-Lite(A4、インクジェット)	69,800	33,800
キヤノン BJ-220JC2(A3、インクジェット)	69,800	49,900
その他の周辺機器		
アイワ PV-AFV144 WN(14400ボーモデム&FAX&ボイス機能付)	34,800	26,800
アイワ PV-PFV144 HN(14400ボーポケットモデム&FAX&ボイス機能)	28,800	21,800
エプソン GT-6500Win2(A4 カラースキャナー、98&Win用)	99,800	77,800
I/Oデータ GA-1280AL(98用グラフィックアクセラレータボード)	43,000	33,800
メルコ WSR-G(PCMサウンド&Windowsグラフィックアクセラレータ)	34,800	27,800
カノープス PowerWindow928-2LB(98用フルカラーWindowsボード)	78,000	55,800
カノープス PowerWindow928-2(98用フルカラーWindowsボード)	75,000	54,800
カノープス PowerWindow805i(98用フルカラーWindowsボード)	34,800	27,800
カノープス PowerWindow801G(98用フルカラーWindowsボード)	29,800	23,800
カノープス PowerWindow-NP98(98ノート用フルカラーWindowsボード)	98,000	75,800
カノープス PowerVision(ビデオキャプチャー&PCM&VFWソフト付)	78,000	58,500
N E C PC9801-86(PCM対応サウンドボード)	25,000	19,800
エム・エス・アイ SS-10II(98用ステレオFM音源ボード、トランスミッター内蔵)	16,800	13,800
東京ニーズ TNF3FM(98用FM音源ボード)	16,800	11,800
C.R.C CRC-FD-3.5SS(PC98用 3.5″×1、2HD/2DD)	18,500	14,800
C.R.C CRC-FD-3.5WS(PC98用 3.5″×2、2HD/2DD)	31,800	24,800
ランド.C LFID-5B(PC98ファイルスロット用 5″×1、2HD)	29,800	21,800
ランド.C LFBD-5A(PC98ファイルベイ用 5″×1、2HD)	25,800	19,800
ロジテック LFD-51(PC98用 5″×1、2HD専用)	29,800	23,800
ロジテック LFD-52(PC98用 5″×2、2HD専用)	44,800	35,800

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

初めてでも安心！人気のCRT(ディスプレイ)セットモデル！

Ⓐ PC-9821Cb2F セット



PC-9821Cb2F	¥348,000
MJ-700V2C (プリンタケーブル付)	¥99,800
お好きなソフト(定価1万円以内)	
合計	¥447,800

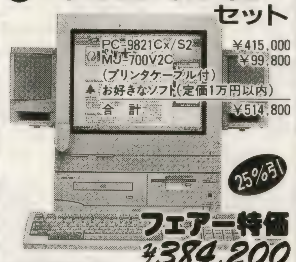
27%引

フェアー特価 ¥328,200

★買ってすぐに使えるオールインワンタイプ。
★人気のプリンタとお好きなソフトをセット！

月々¥31,400の12回払い
クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓑ PC-9821Cx/S2 セット



PC-9821Cx/S2	¥415,000
MJ-700V2C (プリンタケーブル付)	¥99,800
お好きなソフト(定価1万円以内)	
合計	¥514,800

25%引

フェアー特価 ¥384,200

★買ってすぐに使えるオールインワンタイプ。
★人気のプリンタとお好きなソフトをセット！

月々¥36,700の12回払い
クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓒ FM-TOWNSII FreshE セット



FM-TOWNSII FreshE	¥298,000
MJ-700V2C (プリンタケーブル付)	¥99,800
お好きなソフト(定価1万円以内)	
合計	¥397,800

29%引

フェアー特価 ¥284,100

★ワープロソフト(オアシスWIN)標準装備。
★人気のプリンタとお好きなソフトをセット！

月々¥27,100の12回払い
クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓓ PC-486MU2I WM2 セット



PC-486MU2IWM2	¥398,000
MJ-700V2C (プリンタケーブル付)	¥99,800
お好きなソフト(定価1万円以内)	
合計	¥497,800

42%引

フェアー特価 ¥290,200

★WINDOWSもハッキリ！21インチモニタ付属。
★人気のプリンタとお好きなソフトをセット！

月々¥27,700の12回払い
クレジット表は、消費税込の価格です

分割払い取扱い提携会社 日本信販 オリコ

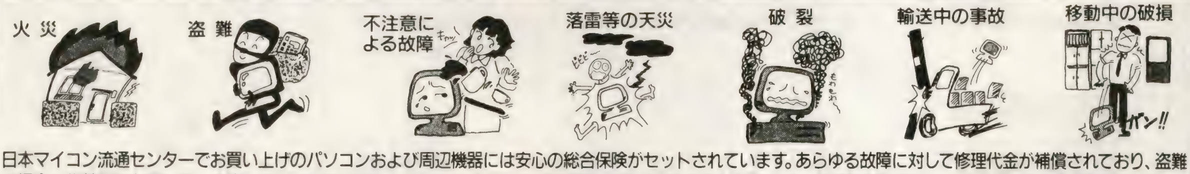
カード取扱い提携会社 オリコ アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 ダイナース

ショッピングプロテクト

当社でお求めの商品(5万円以上のもの)
高～い修理代がぜ～んぶ無料(タダ)

アフター万全「安心の総合保険つき！」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK！
もちろん盗難や火災でも安心！



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。(但し、中古5万円以上、新品5万円以上のものに限る。なお5万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられる品もあります。)

中古品 高価買取中!!

お持ちのパソコンやソフトを高価買取、下取致します。

パソコン本体、周辺機器、ゲームソフト、CD-ROMソフト

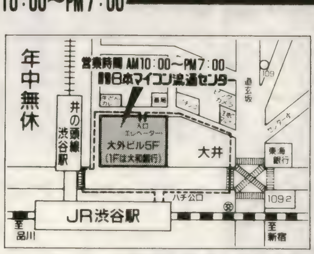
渋谷店にお持ち頂くか、又は宅急便などで「売却希望」と記入の上お送り下さい。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00～PM7:00

通販受付 03[3463]4455(ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929　FAX.03(3463)4454



エレベーターは建物の裏側にあります。

日本マイコン流通センター ※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。
渋谷駅前パソコンSHOP 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 ㊥ 6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 ㊥ 1133110〕〔第一勧業銀行 渋谷支店 ㊥ 2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店 ㊥ 451454〕
郵便振込口座 00160-0-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

中古ソフト半額セール実施中！(1/15迄・渋谷店来店に限ります)

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス！
●ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
オリコ アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 ダイナース

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1～6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

新品代金引換配送もOK！

盗難でも安心総合保険システム!!

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00〜PM7:00
全国通信販売

便利な配送システム
・配達日指定
・時間帯指定
(午前・午後・夜間)

24時間FAX受付
見積りやお申込み
お問合せなどOK
03-3463-4454

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
①3〜60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済(2〜4回払)
⑤組み合せ自由
⑥申込みは当社が代行致します。
ご自宅にいながらの簡単申込みです。

購入後のサポートもお電話1本即、対応いたします。

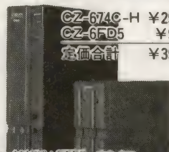
見積りや当社カタログ請求もお気軽に!! 全国無料にて即送ります。

新品・中古の組み合わせ自由!!

中古新品の組合せは自由!

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

シャープ CZ-674C-H CZ-6FD5



CZ-674C-H	¥298,000
CZ-6FD5	¥99,800
定価合計	¥397,800

★コンパクトXVI+5"FDD
● 16MHzモード搭載
● メモリー2MB標準搭載
● 3.5"×2 プラス 5"×2FDDの4ドライブでどんなソフトもバッチリ!
● 単品での販売も可能です。お問い合わせ下さい

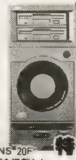
特価 ¥99,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥10,115	¥9,500

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNS 20F

定価¥323,000



★FM-TOWNS 20F
● CPUにi386を搭載した32ビットマシン
● メモリー2MB標準搭載
● CD-ROM+2FDDの万全装備
● 入門、ゲームに最適!!

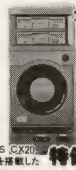
特価 ¥39,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥3,908	¥3,800

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNSII CX20

定価¥333,000



★FM-TOWNS CX20
● CPUにi386を搭載した32ビットマシン
● メモリー2MB標準搭載
● 高速/互換モードの切り替え可能
● CD-ROM+2FDDの万全装備

特価 ¥52,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥5,638	¥5,000

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNSII UX20

定価¥288,000



★FM-TOWNS UX20
● CPUにi386SXを搭載した32ビットマシン
● メモリー2MB標準搭載
● CRT一体型のコンパクトボディ
● CD-ROM+2FDDの万全装備

特価 ¥59,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥5,977	¥5,700

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNSII UR20

定価¥288,000



★FM-TOWNS UR20
● CPUにi486SXを搭載した32ビットパワフルマシン
● メモリー2MB標準搭載
● CRT一体型のコンパクトボディ
● CD-ROM+2FDDの万全装備

特価 ¥87,000

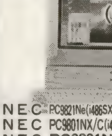
回数	1回目	2回目以降
12回	¥8,615	¥8,300

クレジット表は、消費税込の価格です

中古商品特価表 1/5以降フェアー期間限定 販売予定特価表 (表の他にも多数在庫あります。)

パソコン本体

NEC PC-9821Ce/S2



(CRT、CD-ROM、120メガHDセット)
定価¥488,000
特価 ¥168,000

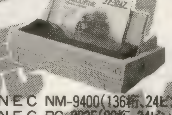
メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
NEC	PC9821Ne(i486SX/33MHz、カラー液晶ノート、640×400/480対応)	588,000	228,000
NEC	PC9801NX/C(i486SX(J)/20MHzCPU、98ノート、カラー液晶)	438,000	200,000
NEC	PC9801NC(98Noteカラー)	598,000	160,000
NEC	PC9801NS/A120(98Note 120メガHD内蔵)	328,000	152,000
NEC	PC9801NS/A(98Note)	248,000	142,000
NEC	PC9801NS/E(98Note NS/E)	278,000	85,000
NEC	PC9801N(98Note)	248,000	35,000
NEC	PC9801LS5(40メガHD内蔵、プラズマモニター搭載ラップトップ)	866,000	72,000
NEC	PC9801LX4(20メガHDD内蔵)	588,000	62,800
NEC	PC9801LX2	448,000	59,800
NEC	PC98LT1(98LTラップトップ)	238,000	5,000
NEC	PI-ET1(ポケットサイズ電子手帳)	34,800	5,800
NEC	PC9821Ce/S1(CD-ROM搭載、CRTセット)	378,000	148,000
NEC	PC9821-S1(CRT、CD-ROMセット)	318,000	95,000
NEC	PC9801CS2(CRT一体型)	398,000	79,800
NEC	PC-H98S-U8-002(i486SX/20MHz)	548,000	94,800
NEC	PC98RL5(386/20MHz、40メガHDD内蔵)	970,000	89,800
NEC	PC9801BA/U2(i486DX2/40MHz)	328,000	140,000
NEC	PC9801BX/U2(i486SX/20MHz)	218,000	90,000
NEC	PC9801FA5(i486SX/16MHz、40メガHD内蔵)	578,000	118,000
NEC	PC9801FS2(32ビット)	348,000	84,000
NEC	PC9801DA2(32ビット)	448,000	86,000
NEC	PC9801DS/U2(32ビット)	358,000	79,800
NEC	PC9801RA51(32ビット)	668,000	82,000
NEC	PC9801RA21(32ビット)	498,000	75,000
NEC	PC9801DX2	318,000	55,000
NEC	PC9801RX21	338,000	49,800
NEC	PC9801RX2	398,000	45,800
NEC	PC9801VX41(20メガHD内蔵)	630,000	44,800
NEC	PC9801VX21	433,000	41,000
NEC	PC9801VX4(20メガHD内蔵)	693,000	38,000
NEC	PC9801VX2	433,000	35,000
NEC	PC9801VM21	390,000	25,000
NEC	PC9801VM4(20メガHDD内蔵)	830,000	18,000
NEC	PC9801VM2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	415,000	15,000
NEC	PC9801VF2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	348,000	9,800
NEC	PC9801M2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	415,000	5,800
NEC	PC9801F2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	398,000	4,800
NEC	PC9801UX21(FM音源搭載)	348,000	39,800
NEC	PC9801UV11(FM音源搭載)	218,000	32,000
NEC	PC9801U2(FM音源搭載)	298,000	4,800
NEC	PC98DO	298,000	30,000
NEC	PC98DO+	278,000	40,000
NEC	PC88VA2(ステレオFM音源内蔵)	298,000	29,800
NEC	PC88VA	298,000	24,800
NEC	PC8801MR	238,000	21,800
NEC	PC8801MH	208,000	19,800
NEC	PC8801FA	168,000	18,800
NEC	PC8801FE(家庭用TVのビデオ入力端子に接続できます)	129,000	24,800
NEC	PC8801FE2(家庭用TVのビデオ入力端子に接続できます)	119,000	29,800
NEC	PC8801FH30	168,000	17,800
NEC	PC8801SR30	258,000	18,800
エプソン	PC-486NoteASX2(カラー液晶ノートパソコン)	328,000	178,000
エプソン	PC-386NoteARX2(カラー液晶ノートパソコン)	398,000	158,000
エプソン	PC-386NoteW1B(40メガHD内蔵)	418,000	99,800
エプソン	PC-286LP-STD(ラップトップ、プリンター内蔵)	298,000	45,800
エプソン	PC-286V-STD(286/10MHz)	298,000	37,800

メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
エプソン	PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	32,800
東芝	J3100SL001VW(ダイナブックV386、VGA対応、3モードFD搭載)	378,000	135,000
東芝	J3100SL011(PWS5016A、10メガHDD内蔵、ラップトップ)	398,000	29,800
東芝	J3100GT-002(ラップトップ、2FDD仕様)	498,000	39,800
東芝	J3100GT-021A(ラップトップ、20メガHDD内蔵)	648,000	45,800
東芝	PA7032A(パソピア16モデル100)	――	0
シャープ	CZ-510C(X68030-HD、80メガHDD搭載)	488,000	238,000
シャープ	CZ-800C(X1)	155,000	9,800
シャープ	CZ-856C(X1ターボII)	178,000	22,800
シャープ	PC-1501(ポケコン)	64,800	16,800
富士通	FM-TOWNS マーティ(新品同様CD-ROM搭載人気ゲーム機)	98,000	39,800
富士通	FM-TOWNS各種(当社広告7ページ目参照)	――	超特価
富士通	FM-TOWNSモデル2本体	398,000	29,000
富士通	FM-TOWNSモデル2F本体	378,000	39,000
富士通	FM-TOWNSモデル20F本体	323,000	46,000
富士通	FM-TOWNSモデル40H(40メガHD内蔵)本体	473,000	52,000
富士通	FM-TOWNSII CX20本体	333,000	54,000
富士通	FM-TOWNSII CX40(40メガHDD内蔵)本体	433,000	64,000
富士通	FM-TOWNSII HG20本体	303,000	64,000
富士通	FM-TOWNSII HR20本体	328,000	85,000
富士通	FM-TOWNSII UX20(CRT一体型)本体	288,000	85,000
富士通	FM-TOWNSII UG20(CRT一体型)本体	268,000	87,000
富士通	FM-TOWNSII UR20(CRT一体型)本体	288,000	118,000
富士通	FM-16β-FD	400,000	5,000
富士通	ファコム9450Λ mkII 本体(F9451SS12)	425,000	7,800
日立	JB-806E2	――	0
三菱	マルチ16IV(MP-1655-B20)+MP-205GM(モノクロモニター	――	0
三菱	M3125-A14	――	0
沖電気	IF-800シリーズ各種(本体、CRT他)	――	0
アップル	マッキントッシュLC520(20MB/HD160/CD/CRT)	――	175,000
アップル	マッキントッシュPowerBook165C(8MB/HD160/内蔵モデム搭載)	――	178,000
任天堂	スーパーファミコン	25,000	12,800
任天堂	ファミコン	14,800	3,900
ソード	M-68	――	0
シャープ	ザウルス(PI-3000)	65,000	33,800
シャープ	PA-9550(電子手帳)	59,800	17,800
シャープ	PA-6100(電子翻訳手帳)	14,800	4,800
	MSXシリーズ 各種		
パナソニック	FS-A1mk2(MSX2)	29,800	12,800
パナソニック	FS-A1(MSX2)	29,800	11,800
SONY	HB-101(MSX)	46,800	5,000
SONY	HB-F1II(MSX2)	29,800	9,800
三洋	PHC-35J(MSX2+、PHC-70FDのFD無し版、限定品)	――	8,000
東芝	HX-10DPN(MSX)ジャンク	――	2,000
各社	MSX、MSX2、MSX2+、MSXturboR 多数	――	3,000より
	IBM および PC/AT互換 パソコン本体		
IBM	5551-J99(ジャンク品)	――	2,000
IBM	5551-D03(PS55、8086/8MHz)	――	5,000
IBM	5541-P19(3.5"2DD1FD&30メガHDD、カラー対応、16ビット)	――	15,800
IBM	5561-H08(80286/8MHz、20メガHDD、カラー対応)	――	10,000
	ワープロ		
富士通	オアシス30AX-CD(CD-ROM搭載、56ピンアウトラインB4印字)	278,000	128,000
富士通	オアシス30SF(12"CRT、24ピンB4印刷)	228,000	59,800
	ハードディスク CD-ROM		
NEC	PC-CD60D(98ファイルベイ用倍速CD-ROM)	135,000	15,800
NEC	CD-ROM2システム(PCエンジン用CD-ROMドライブ+IFセット)	57,800	9,800
NEC	PC-H98S/8-E02(PC-H98S用100メガHDD)	250,000	17,800
各社	PC98シリーズ用外付けSCSI100メガHDD	――	19,800
各社	PC98シリーズ用外付けSCSI240メガHDD	――	29,800
各社	PC98シリーズ用外付けSCSI340メガHDD	――	34,800
各社	PC98Noteシリーズ用内蔵120メガHDD	――	19,800
各社	PC98Noteシリーズ用内蔵250メガHDD	――	25,800
各社	エプソンNoteシリーズ用内蔵120メガHDD	――	19,800
各社	エプソンNoteシリーズ用内蔵250メガHDD	――	25,800
各社	PC98MATE用内蔵120メガHDD	――	10,800
各社	PC98MATE用内蔵240メガHDD	――	26,800
各社	PC98FELLOW用内蔵120メガHDD	――	9,800

メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
各社	PC98FELLOW用内蔵240メガHDD	――	25,800
エニックス	EFX-100G(タウンズ用100メガHDD)	118,000	19,800
日本テクサ	NJ-DP80V(ダイナパック80V、ダイナブック用80メガHDD)	98,000	25,800
富士通	MB-27674A(FM16β用HDD)	――	5,000
東芝	PA7219(HDD)	――	0
	フロッピーディスク		
NEC	PC9831-MW(95用5"2HD FD、1ドライブ仕様)	180,000	10,000
任天堂	ディスクシステム	15,000	3,000
SONY	HBD-F1(MSX2用外付け3.5"FDDドライブ)	36,800	17,800
CRC	CRC-FD3.5WS(98用3.5"2HD/2DD 2ドライブ)	43,800	22,800
シャープ	MZ-1F07(MZ2000シリーズ用5"FD)	158,000	2,000
E.I.E	MDF-11(ダイナブック用3.5" 1ドライブ)	36,800	9,800
エレコム	FDD-3.5WA(98用3.5"2HD/2DD 2ドライブ)	49,800	18,800
アキュレート	FDD-3WT(98用3.5"2HD/2DD 2ドライブ、新品限定)	23,800	19,800
アキュレート	FDD-3ST(98用3.5"2HD/2DD 1ドライブ、新品限定)	15,800	13,800
パナソニック	FS-FD1A(MSX2用外付け3.5"FDDドライブ)	39,800	17,800
東芝	JWT-3008A(JW-500用8"FDDユニット)	――	0

プリンター

エプソン VP-1047



(136桁ドットプリンター)
定価¥97,800
特価 ¥37,800

メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
NEC	NM-9400(136桁、24ピン、ドット)	298,000	26,800
NEC	PC-8825(80桁、24ピン、熱転写)	176,000	11,800
NEC	PC-PR101F(80桁、24、ドット)	158,000	26,800
NEC	PC-PR101L(80桁、24、ドット、附属品無し、ピン折れ)	――	5,000
NEC	PC-PR102TL3(A4、24ピン、熱転写小型)	50,000	24,800
NEC	PC-PR201H2(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	29,800
NEC	PC-PR201TL(136桁、24ピン、カラー熱転写)	170,000	39,800
NEC	PC-PR201TH(136桁、24ピン、カラー熱転写)	145,000	44,800
NEC	PC-PR201V(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	39,800
NEC	PC-PR406LM(A4レーザープリンター)	368,000	29,800
NEC	PC-PR406S(24ピン、熱転写、スキャナー機能付)	94,800	39,800
SONY	HBP-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49,800	23,800
アップル	イメージライターII	79,800	24,800
アップル	スタイルライターII	――	29,800
エプソン	HG-2550(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	24,800
エプソン	HG-2500(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	19,800
エプソン	VP-2061PC(136桁、24ピン、カラードット)	130,000	39,800
エプソン	VP-550PC(80桁、24ピン、ドット)	87,000	22,800
カシオ	MW-24(MSXシリーズ用24ピン、ワープロプリンター)	39,800	14,800
キヤノン	LBP-8II AJ-2(B4レーザープリンター)	1,320,000	12,800
キヤノン	LBP-B406(PCモデル、B4レーザープリンター、超特価)	598,000	49,800
キヤノン	LBP-B406S(PCモデル、B4レーザープリンター、超特価)	588,000	55,800
キヤノン	BJ-130J(136桁、バブルジェット式、人気商品)	198,000	39,800
シャープ	CE-126P(PC1240/1260等用)	17,800	5,000
シャープ	CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	17,800
シャープ	CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	29,800
シャープ	CZ-8PK2(80桁、9ピン、ドット)	128,000	9,800
シャープ	CZ-8PK8(136桁、24ピン、ドット式)	152,000	29,800
シャープ	CZ-8PP2(4色カラープロッタープリンター)	54,800	9,800
シャープ	CZ-8PN1(80桁、24ピン、熱転写)	134,800	19,800
シャープ	IO-735(136桁、カラーインクジェットプリンター)	248,000	44,800
スター	AR-2415(136桁、24ピン、ドット式)	144,000	29,800
スター	BR-2415(136桁、24ピン、ドット)	94,800	29,800
スター	TR-24CL(A4、カラー熱転写)	69,800	22,800
パナソニック	FS-PA1(MSX用、24ピン、熱転写)	――	19,800
ブラザー	M-1724P(136桁、24ピン、ドット、PC-PR互換、新品限定)	148,000	34,800
精工舎	GP-250(A4、ドット)	69,800	3,800
精工舎	GP-550E(80桁、9ピン、18ドット印刷)	119,800	7,500
東芝	PA-7260(パソピア用、136桁、16ドット)	193,000	0
東芝	PA-7281(136桁、漢字プリンターIII)	――	9,800

業界最長 中古パソコン永久保証
(メーカー保証内容とは異ります)

業界唯一 ショッピングプロテクト
不注意の事故や盗難でも安心!!
(50,000円以上の品)

永久買取保証
(当社でお求めの品はいつでも買取りします。)

高価下取
(お手持ちの商品を下取りして当社の商品をお求めになれます。中古も新品もOKです!)

分割払いも大歓迎!!
3〜60回の均等分割払い
ボーナス月の併用払い
ボーナス月のみの払い
半年先からの支払スタートもOK!
簡単申込

各社カードも利用できます
アメックス JCB VISA UC DC 日本信販

中古パソコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

業界初のショッピングプロテクト

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥50,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥50,000未満の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
▶〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター
下取品や修理申込品などの商品は、
▶〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店
へお送り下さい。尚、お電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK/

● 全品リフレッシュ
● 検査済メーカータイアップ保障で安心
● 新品と組合せOK!
● 夏・冬ボーナス2回払いOK!
● ボーナス月のみの支払もOK!(ボーナス4回払、6回払)
● ボーナス一括払いOK!

富士通協賛店 日本マイコン流通センター

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00〜PM7:00
全国通信販売

便利な配送システム
・配達日指定
・配達曜日指定
・夜間お届け指定

24時間FAX受付
見積りやお申込みお問合せなどOK
03-3463-4454

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
① 3〜60回 均等払
② ボーナス併用
③ ボーナス一括
④ 組み合せ自由
⑤ 申込みは当社が代行致します。ご自宅にいながらの簡単申込みです。

故障の際はサービスマンが全国どこでもご自宅にうかがいます。

見積りや当社カタログ請求もお気軽に!! 全国無料にて即送ります。

(ベーマガ 2月号)

新機種登場でさらに充実!

冬休みはTOWNSと遊ぼう!!

(フェアー期間 12/18〜1/18)

富士通協賛

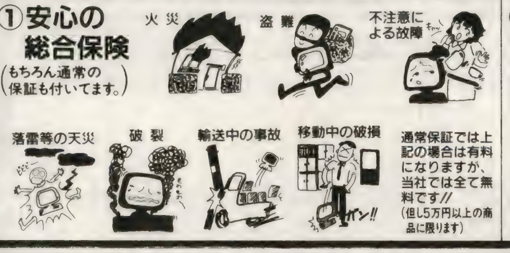
TOWNSを初めて買う人も、買い換えの人も超特価で販売!!

更に当社ならサポート万全!

当社だけの特典がたくさん!!

買うならやっぱり日本マイコン流通センター

① 安心の総合保険
(もちろん通常の保証も付いてます。)



通常保証では上記の場合は有料になりますが、当社では全て無料です!!
(但し5万円以上の商品に限ります)

② 期間中 BIGプレゼント!
下記の(a)〜(f)の全てをプレゼント
(a) CDレンズクリーナー
(b) タウンズ専用キーボードカバー
(c) 3.5インチブランクディスケット1箱
(d) 富士通FMタウンズグッズ
(e) FMタウンズシステム構成表
(f) FMタウンズアプリケーションガイド
● 数に限りがございますので、なくなり次第終了させて頂きます。

③ 初期不良は即、無料交換
④ 故障の際も富士通サービスマンがご自宅へうかがいます。
⑤ タウンズのグレードアップや下取交換も当社が責任をもって迅速対応。
⑥ FM-TOWNSグッズ多数プレゼント
⑦ 永久買取保証
⑧ 購入後も完全サポート
⑨ フェアー等優先ご招待

Ⓐ FM-TOWNSII Fresh Tスタンダードセット

FMタウンズII FreshT(本体&CRT&キーボード) ¥298,000
(FMTWFT S or J)
MJ-700V2C(フルカラーインクジェットプリンタ) ¥99,800
(タウンズ用プリンタケーブルセット)
上記当社特典全て プレゼント
富士通グッズ多数 プレゼント
税別定価合計 ¥397,800

27%引

フェアー特価 ¥286,300

● 本体にTVチューナー内蔵!タウンズでTVがうつる!
● 本体に260メガHDDを内蔵、さらに専用ディスプレーとキーボード付属
● Towns-OS、MS-DOS、MS-Windowsを1台でこなす!
● 高速i486SX/33MHzCPU搭載
● メモリー8MB 標準実装
● 640×480(1677万色中256色)カラーモードを標準搭載
● 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
● 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
● ワープロソフト〔オアシスWin〕標準搭載

回数	1回目	2回目以降
6回	¥52,557	¥52,300
12回	¥27,401	¥27,400
20回	¥18,220	¥17,200
36回	¥12,535	¥10,300

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓑ FM-TOWNSII Fresh Eスペシャルセット

FMタウンズII FreshE(本体&CRT&キーボード) ¥298,000
(FMTWFE17F S or J)
MJ-700V2C(フルカラーインクジェットプリンター) ¥99,800
(タウンズ用プリンタケーブルセット)
上記当社特典全て プレゼント
富士通グッズ多数 プレゼント
税別定価合計 ¥397,800

27%引

フェアー特価 ¥286,300

● 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
● 本体に260メガHDDを内蔵、さらに専用ディスプレーとキーボード付属
● Towns-OS、MS-DOS、MS-Windowsを1台でこなす!
● 高速i486DX2/66MHzCPU搭載
● メモリー8MB 標準実装
● 640×480(1677万色中256色)カラーモードを標準搭載
● 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
● 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
● ワープロソフト〔オアシスWin〕標準搭載

回数	1回目	2回目以降
24回	¥15,118	¥14,600
30回	¥14,713	¥12,000
36回	¥12,535	¥10,300
60回	¥ 7,219	¥ 6,900

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓒ FMタウンズII HB超特価セット

FMタウンズII HB2(本体&キーボード) ¥348,000
三洋 CMT-B15M(タウンズ&98対応マルチスキャンモニター) ¥89,800
MJ-700V2C(フルカラーインクジェットプリンター) ¥99,800
(タウンズ用プリンタケーブルセット)
上記当社特典全て プレゼント
富士通グッズ多数 プレゼント
税別定価合計 ¥537,600

32%引

フェアー特価 ¥361,100

● ついに登場!超高速Pentium/60MHzCPU搭載のタウンズ最高級機種
● 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
● 640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
● 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
● 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
● メモリー8MB 標準実装
● HB530に変更 +58,000
● HB530Mに変更 +¥12,900

回数	1回目	2回目以降
18回	¥24,823	¥23,700
30回	¥16,678	¥15,200
36回	¥15,495	¥13,000
60回	¥ 9,266	¥ 8,700

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓓ FMタウンズII HA オススメセット

FMタウンズII HA20(本体&キーボード) ¥288,000
三洋 CMT-B15M(タウンズ&98対応マルチスキャンモニター) ¥89,800
MJ-700V2C(フルカラーインクジェットプリンター) ¥99,800
(タウンズ用プリンタケーブルセット)
富士通グッズ多数 プレゼント
税別定価合計 ¥477,600

32%引

フェアー特価 ¥318,100

● これからの標準! BASICなモデルです。
● 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
● 640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
● 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
● 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
● メモリー4MB 標準実装
● HA530に変更 +72,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥30,922	¥30,400
24回	¥17,295	¥16,200
30回	¥14,401	¥13,400

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓔ FMタウンズII EA 激安セット

FMタウンズII EA20(本体&キーボード) ¥198,000
三洋 CMT-B15M(タウンズ&98対応マルチスキャンモニター) ¥89,800
MJ-700V2C(フルカラーインクジェットプリンター) ¥99,800
(タウンズ用プリンタケーブルセット)
富士通グッズ多数 プレゼント
税別定価合計 ¥387,600

33%引

フェアー特価 ¥254,100

● 性能はバッチリ!でもお値段はお手頃なモデルです。
● 640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
● 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
● 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
● メモリー4MB標準実装

回数	1回目	2回目以降
15回	¥20,038	¥19,600
20回	¥15,516	¥15,300
36回	¥12,580	¥ 9,100

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓕ FMタウンズII MX17A超特価セット

FMタウンズII MX17A(本体&170メガHD&JISキーボード) ¥468,000
三洋 CMT-B15M(タウンズ&98対応マルチスキャンモニター) ¥89,800
上記当社特典全て プレゼント
富士通グッズ多数 プレゼント
更にステレオスピーカープレゼント!! ¥11,000
税別定価合計 ¥568,800

68%引
更にステレオスピーカープレゼント!

フェアー特価 ¥177,800

● 内蔵170メガハードディスク搭載済み
● 高速i486DX/66MHzCPU搭載のタウンズ高級機種
● 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
● 640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
● 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
● 48MHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
★ 本体をMX20Aに変更→−¥10,000
★ 本体をMA20Aに変更→−¥26,000
★ 本体をMA340Aに変更→+−¥0

回数	1回目	2回目以降
24回	¥10,929	¥ 9,000
30回	¥ 7,755	¥ 7,500
36回	¥ 7,665	¥ 6,400
60回	¥ 9,503	¥ 4,200

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓖ FMタウンズII CX20 とくとくセット

FMタウンズII CX20(中古) ¥333,000
FMT-KB101A(JISキーボード)(中古) ¥10,000
FMT-DP5361(専用モニター) ¥138,000
上記当社特典全て プレゼント
富士通グッズ多数 プレゼント
税別定価合計 ¥481,000

79%引

フェアー特価 ¥96,600

● コストパーフォーマンスは最高! 超お買い得なモデルです。
● 前面パネル式CD-ROM搭載
● タウンズ専用3モードモニター(限定超特価品)をセット
● このセットの本体、キーボードは中古品です。
★ 本体を2F(中古)に変更→− ¥17,000
★ 本体を20F(中古)に変更→− ¥12,000
★ 本体を40H(中古)に変更→+ ¥6,000
★ 本体をCX40(中古)に変更→+¥11,000
★ 本体をHG20(中古)に変更→+¥12,000

回数	1回目	2回目以降
18回	¥7,323	¥6,300
30回	¥6,383	¥4,000
36回	¥6,865	¥3,400

クレジット表は、消費税込の価格です

周辺機器もセットでお得!!

ビデオ編集セット

ビデオカードIII
ホームスタジオ
ビデオ工房
税別定価合計 ¥89,800

特価 ¥68,800

回数	1回目	2回目以降
10回	¥7,836	¥7,500
24回	¥3,672	¥3,400

クレジット表は、消費税込の価格です

WINDOWSセット

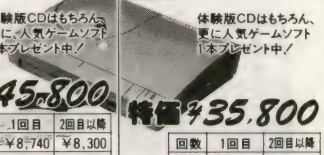
日本語MS-WINDOWS3.1
日本語MS-DOS V6.2L10
XMT-4000S
税別定価合計 ¥51,400

特価 ¥37,300

回数	1回目	2回目以降
6回	¥6,724	¥6,600
10回	¥4,843	¥4,000

クレジット表は、消費税込の価格です

FM-TOWNS Marty (CD-ROMソフト充実)



FM-TOWNS マーティ 新品

定価 ¥98,000

体験版CDはもちろん、更に、人気ゲームソフト1本プレゼント中!

特価 ¥45,800

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,740	¥8,300
10回	¥5,756	¥5,100
20回	¥3,894	¥2,700

クレジット表は、消費税込の価格です

FM-TOWNS マーティ 中古

体験版CDはもちろん、更に人気ゲームソフト1本プレゼント中!

特価 ¥35,800

回数	1回目	2回目以降
6回	¥6,771	¥6,500
10回	¥4,377	¥4,000

クレジット表は、消費税込の価格です

DOS/Vパソコン FM-Vシリーズ更に充実のラインナップ!

FMV-590Tsp
Pentium 90MHz



FMV590sp ¥468,000
CMT-B15M ¥89,800
税別定価合計 ¥557,800

27%引

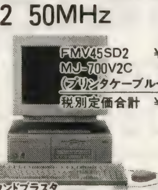
フェアー特価 ¥399,800

● CD-ROM、サウンドブラスター、CRT(FMV-DP842)がセットになったオールインワンモデルです。
● HDD528MB内蔵。MS-DOS6.2/VとWINDOWS3.1も当然インストール済み。

回数	1回目	2回目以降
12回	¥37,677	¥37,100
24回	¥20,362	¥19,800
36回	¥15,747	¥14,000

クレジット例は、消費税込の価格です

FMV-DESKPOWER
i486SX2 50MHz



FMV45SD2 ¥238,000
MJ-700V2C ¥99,800
(プリンタケーブルセット)
税別定価合計 ¥337,800

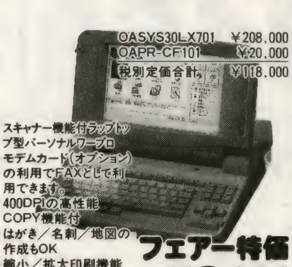
フェアー特価 ¥253,890

● CD-ROM、サウンドブラスター、CRT(FMV-DP842)がセットになったオールインワンモデルです。
● HDD420MB内蔵。さらに一太郎かOASYS/WINをインストール済み(どちらかを選択できます)
● 大人気のフルカラーインクジェットプリンターをセット

回数	1回目	2回目以降
12回	¥25,380	¥24,200
24回	¥14,493	¥12,900
36回	¥12,306	¥ 9,100

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 OASYS30LX701



OASYS30LX701 ¥208,000
OAPR-CF101 ¥20,000
税別定価合計 ¥118,000

フェアー特価 ¥118,000

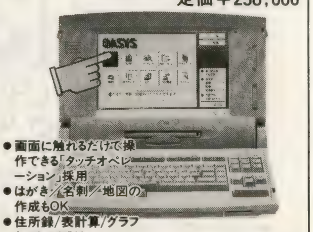
● スキャナー機能付ラップトップ型パーソナルワープロ
● モデムカード(オプション)の利用でFAXとして利用できます。
● 400DPIの高性能COPY機能付
● はがき/名刺/地図の作成もOK
● 縮小/拡大印刷機能
● 住所録/表計算/グラフもラクラクOK
● B4対応プリンター搭載
● 毛筆/明朝体/ゴシックなど5書体装備
● ハガキの連続印刷に便利なカットシートフィーダーをセット

回数	1回目	2回目以降
18回	¥8,871	¥7,700
24回	¥6,633	¥6,000
36回	¥6,748	¥4,200

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 OASYS30LX3000

定価 ¥238,000



フェアー特価

● 画面に触れるだけで操作できる「タッチオペレーション」採用
● はがき/名刺/地図の作成もOK
● 住所録/表計算/グラフもラクラクOK
● B4対応プリンター搭載
● 毛筆/明朝体/ゴシックなど5書体装備
● ワープロ検定レッスンソフト付
● 名刺やラベカなど多彩な印刷機能
● 縮小/拡大印刷機能

回数	1回目	2回目以降
15回	¥14,410	¥14,200
20回	¥12,738	¥11,000
36回	¥ 8,743	¥ 6,600

クレジット表は、消費税込の価格です

下取価格例（表以外の機種からも下取OK!）

下取品＼購入品	HB20	HA20	Fresh T	Fresh E	MX170A	MA20A
モデル2	¥218,800 ¥7,900×36	¥175,800 ¥6,300×36	¥193,800 ¥7,000×36	¥193,800 ¥7,000×36	¥128,000 ¥4,600×36	¥102,000 ¥6,100×20
モデル2F	¥214,800 ¥7,700×36	¥171,800 ¥6,200×36	¥189,800 ¥6,800×36	¥189,800 ¥6,800×36	¥124,000 ¥4,400×36	¥98,000 ¥5,900×20
モデル20F	¥205,800 ¥7,400×36	¥162,800 ¥5,800×36	¥180,800 ¥6,500×36	¥180,800 ¥6,500×36	¥115,000 ¥4,100×36	¥89,000 ¥5,300×20
CX20 UX20	¥200,800 ¥7,200×36	¥157,800 ¥5,700×36	¥175,800 ¥6,300×36	¥175,800 ¥6,300×36	¥110,000 ¥3,900×36	¥84,000 ¥5,000×20
HG20 UG20	¥198,800 ¥7,100×36	¥155,800 ¥5,600×36	¥173,800 ¥6,200×36	¥173,800 ¥6,200×36	¥108,000 ¥3,900×36	¥82,000 ¥4,900×20
HR20 UR20	¥193,800 ¥7,000×36	¥150,800 ¥5,400×36	¥168,800 ¥6,100×36	¥168,800 ¥6,100×36	¥103,000 ¥3,700×36	¥77,000 ¥4,600×20
ME20	¥190,800 ¥6,900×36	¥147,800 ¥5,300×36	¥165,800 ¥6,000×36	¥165,800 ¥6,000×36	¥100,000 ¥3,600×36	¥74,000 ¥4,400×20
MF20	¥188,800 ¥6,800×36	¥145,800 ¥5,200×36	¥163,800 ¥5,900×36	¥163,800 ¥5,900×36	¥98,000 ¥3,500×36	¥72,000 ¥4,300×20
MA20	¥183,800 ¥6,600×36	¥140,800 ¥5,000×36	¥158,800 ¥5,700×36	¥158,800 ¥5,700×36	――	――
MX20	¥178,800 ¥6,400×36	¥135,800 ¥4,900×36	¥153,800 ¥5,500×36	¥153,800 ¥5,500×36	――	――
Fresh (CRT含)	¥176,800 ¥6,300×36	¥133,800 ¥4,800×36	¥151,800 ¥5,400×36	¥151,800 ¥5,400×36	¥86,000 ¥3,100×36	¥60,000 ¥3,600×20
FreshTV (CRT含)	¥173,800 ¥6,200×36	¥130,800 ¥4,700×36	¥148,800 ¥5,300×36	¥148,800 ¥5,300×36	¥83,000 ¥3,000×36	¥57,000 ¥3,400×20
X68000 (CZ623C)	¥216,800 ¥7,800×36	¥173,800 ¥6,200×36	¥191,800 ¥6,900×36	¥191,800 ¥6,900×36	¥126,000 ¥4,500×36	¥100,000 ¥6,000×20
PC9801 RA21	¥188,800 ¥6,800×36	¥145,800 ¥5,200×36	¥163,800 ¥5,900×36	¥163,800 ¥5,900×36	¥98,000 ¥3,500×36	¥72,000 ¥4,300×20
下取機種	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)

周辺機器もびっくり特価で大放出!

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ハードディスク／MO		
各　社　FM-TOWNS対応外付240メガハードディスク	――	32,800より
各　社　FM-TOWNS対応外付500メガハードディスク	――	48,000より
日本アルトス　MO4230D(240M光磁気(MO)ディスク)	158,000	108,000
漢字プリンター		
富士通アイソ　ジョイライタ　FP-110FN(限定特価品)	49,800	16,800
富士通アイソ　ジョイライター　FP-150FX(80桁、48ドット、熱転写)	59,800	33,800
富士通　FMJP-101G(A4インクジェットプリンター)	79,800	34,800
エプソン　MJ-700V2C(フルカラーインクジェットプリンター)	99,800	69,500
キヤノン　BJC-600J(フルカラーインクジェットプリンター)	99,000	70,800
N／B　FMタウンズ用プリンターケーブル	6,800	2,800
増設RAMボード		
各　社　2MB増設RAM	――	7,500より
各　社　4MB増設RAM	――	14,500より
各　社　8MB増設RAM	――	28,500より
モデム		
日成電気　FM1414(TOWNS対応FAXモデム)	44,800	26,800
サン電子　MS24A+(2400ボーモデム)	9,800	8,800
その他の周辺機器		
各　社　15インチマルチスキャンモニター(Windows対応)	――	39,800より
飯山電機　MF-8517(17インチ、マルチスキャンカラーモニター)	94,800	79,800
富士通　FMV-DP831(14″カラーCRT)	95,000	超特価
富士通　FMT-MO105(6ボタンパット)	3,800	3,100
富士通　FMT-418(ビデオカードIII)	59,800	42,500
富士通　FMT-412B(ビデオカードII)	40,000	27,700
富士通　FMT-TU101W(TVチューナーユニット)	39,800	27,500
富士通　FMT-403A(MIDI音源カード)	72,800	51,900
富士通　FMT-402(MIDIカード)	35,000	24,500
富士通　FMT-3621A(ME用ODPカード)	80,000	55,500
富士通　FMT-3622A(MA・MF用ODPカード)	110,000	75,900
富士通　FMT-3623(MX・MA専用DX4(100MHz)カード)	178,000	125,000
電波新聞社　XAV-1s(ビデオ出力変換ユニット、15KHz専用)	8,100	7,500
システムサコム　MC-P12T(MIDIカード)	19,800	16,800
オーディオテクニカ　AT-SP19CP(アクティブスピーカー)	14,000	9,800
オーディオテクニカ　AT-SP17CP(アクティブスピーカー)	11,000	5,800
オーディオテクニカ　ATH-0.44COM(マイク付ステレオヘッドフォン)	6,500	5,200

タウンズ用 パソコンデスク

特価 ¥8,500



巾 65cm×奥 60cm×高 122.5cm

FM-TOWNS中古コーナー〈より安く、高性能マシンが買える。中古品もおすすめ〉

商品名	税別定価(円)	税別特価(円)
モデル2	398,000	**29,000**
モデル2F	378,000	**34,800**
モデル2H(40メガHDD内蔵)	548,000	**39,800**
モデル20F	323,000	**39,800**
モデル40H本体(40メガHDD内蔵)	473,000	**45,900**
モデル80H本体(80メガHDD内蔵)	623,000	**49,800**
モデルCX20	333,000	**52,800**
モデルCX40(40メガHDD内蔵)	433,000	**62,800**
モデルCX100(100メガHDD内蔵)	533,000	**68,800**
モデルHR20	328,000	**85,000**
モデルHR100(100メガHDD内蔵)	408,000	**92,000**
モデルHR200(200メガHDD内蔵)	468,000	**104,000**
モデルHG20	303,000	**64,000**
モデルHG40(40メガHDD内蔵)	353,000	**74,000**
モデルUX20	288,000	**59,800**
モデルUX40(40メガHDD内蔵)	388,000	**64,800**
モデルUG20	268,000	**62,800**
モデルUG40(40メガHDD内蔵)	318,000	**67,800**
モデルUG80(80メガHDD内蔵)	338,000	**72,800**
モデルUR20	288,000	**87,000**
モデルUR80(80メガHDD内蔵)	358,000	**94,000**
モデルFRESH(CRT&キーボードセット)	368,000	**145,000**
モデルFRESH　TV(CRT、TV&キーボード)	388,000	**168,000**
モデルMF20	228,000	**108,000**
モデルMF170W(170メガHDD内蔵)	288,000	**128,000**
モデルMX20	398,000	**128,000**
モデルMX170(170メガHDD内蔵)	468,000	**138,000**
モデルMX170W(170メガHDD内蔵)	468,000	**149,000**
モデルMX340(340メガHDD内蔵)	518,000	**152,000**
モデルMX340W(340メガHDD内蔵)	498,000	**162,000**
モデルMA20	298,000	**112,000**
モデルMA170(170メガHDD内蔵)	368,000	**124,000**
モデルMA170W(170メガHDD内蔵)	368,000	**134,000**
モデルMA340(340メガHDD内蔵)	418,000	**138,000**
モデルMA340W(340メガHDD内蔵)	398,000	**146,000**
モデルME20	198,000	**99,800**
モデルME170(170メガHDD内蔵)	268,000	**108,000**
MARTY	98,000	**35,800**
MARTY2	66,000	**37,800**

中古品 高価買取中!!

お持ちのパソコンやソフトを高価買取、下取致します。

パソコン本体、周辺機器、ゲームソフト、CD-ROMソフト

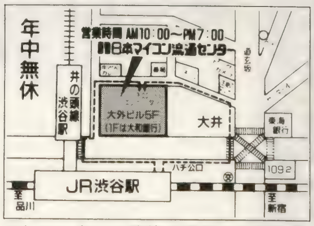
渋谷店にお持ち頂くか、又は宅急便などで「売却希望」と記入の上お送り下さい。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

通販受付 03[3463]4455（ヨシココ）

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929　FAX.03(3463)4454



エレベーターは建物の裏側にあります。

日本マイコン流通センター ※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。
渋谷駅前パソコンSHOP 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 普 6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 普 1133110〕〔第一勧業銀行 渋谷支店 普 2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店 普 451454〕
郵便振込口座 00160-0-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

24時間FAX受付中 申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3463-4454へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

カードの利用も全国OK!!

アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 ダイナース

パソコンなんでも下取中

あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付

(但し、1品5万円以上)

永久買取保証

当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済

1〜6ヶ月後からの支払開始の指定が出来ます。

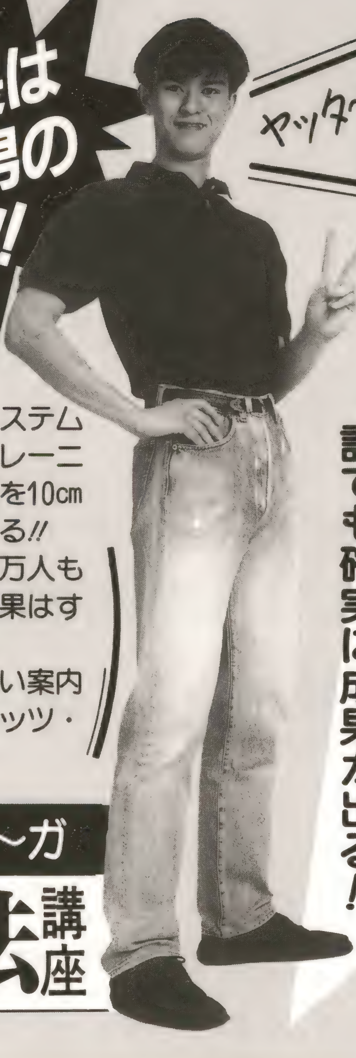
安心のサポートセンター

万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

ソフト半額フェアーへご招待!!

当社でお求めの方へソフト半額フェアーのご案内を後日郵送致します。

高身長はモテる男の条件!!



ヤッタ〜ッ!!

最新理論のDNAシステムが、毎日20分間のトレーニングであなたの身長を10cm 20cmと伸ばしてくれる!!
日本とアメリカで37万人もの成功者がいて、効果はすでに実証ずみ!!
さあ、あなたも詳しい案内書をご覧になり、レッツ・チャレンジ!!

親切なビデオトレーニングで誰でも確実に成果が出る!!

アメリカ式ヨ〜ガ

伸長法講座

切り取り線

電脳インフォメーション

DIC DENNOH VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

VANTAN NEWS FILE/Jan in '95

年も明け、それぞれの進路もほぼ決定されていることでしょう。大学に行く人、専門学校に行く人、就職する人、そしてバンタン電脳情報学院に来る人。それぞれ自分の目指す将来に向かって、進路を決定したと思う。もしそうでない人は、もう一度良く考えた方がいいと思うよ。自分で決めた人は、途中で投げ出さず最後まで努力を続けよう。努力の結果、失敗することがあっても、必ず自分の手元になにか力になるものが残ることはまちがいない。そうそう、今、僕たちも大きな夢に向かって爆進中で、この号が出るころには夢が現実になったか、夢で終わったかの結果が出ているはず。でもせいいっぱいやったことだから、絶対に後悔はしないぞ!

おこたとみかんと猫の恋しい季節

『最近のバンタン生』

ちょっと昔のお話しですけど、去年の10月に「バンタンフェスティバル94」と言うイベントが行なわれました。どんなイベントかといいますと、バンタンの学生が作った作品を世間さまに見てもらおうと言うもので、優秀な作品には豪華賞品が頂けるありがたいイベントでした。当然、この原稿を書いているスタッフも、友人たちと組んでこのイベントに参加しました。さて、その結果はと申しますと、「優勝」しちゃいました。(ほめてやってください)

もっとも、今回のお話はここから始まります。優勝した直後、作品を審査していた一人の紳士が僕たちの前に現れて一言、「会社を作ってみないか?」と、言ってきたのです。そう、まるで物語のような展開になってしまったのです。

もちろんそんなおいしい話だけではないですのが、今、会社設立のため、一本ゲームを作っています。

今後、どのような展開になるかは、君たちの目でたしかめてね!

◆

『あなたのギモンに我々が答えます』

寒さが身にしみる今日このごろ、こたつにみかんが本当に恋しい、寒い寒い時期になってまいりましたが、いわゆるゲーム業界は次世代機も出そろい、各社競争体制にいっそう力を入れはじめている頃だと思います。

そこで今月のこのコーナーでは、無責任にも「プレイステーションとセガ・サターンではどちらが強いでしょうか?」という難問にチャレンジしようと思います。

まずは、手始めにハードの比較から。プレイステーション(以下PS)はリッジレーサー、極上パロディウスだ!、などから見てとれるように、ポリゴン、テクスチャー、スプライトと、バランスのよい画面表示能力を有しています。

次にセガ・サターン(以下SS)。同様に初期ソフトで見てみると、バーチャファイター、真説・夢見館などポリゴン、動画表示などに力が注がれているようです。

ゲームそのものの実行速度はどちらもなかなかのもので、現段階ではハードの力関係は五分五分といった感じでしょうか。

ただ、PS、SSどちらも、移植もの以外に大きなものが見られないのが不安点です。

どちらのマシンも、以前からは考えられないポテンシャルを持っています。ですが現行のソフトは、マシンの力ばかりが先行している様に思われてなりません。出だしには「どちらが強いか」という問題でしたが、どちらの機種もハードの限界にせまる作品が登場した時に、真の姿が現れるのではないでしょうか。

今期は任天堂よりヴァーチャルボーイ、そして話題のウルトラ64も、我々の前に出てきます。より競争は激しくなって、ユーザーはより高いレベルの作品を求めるでしょう。

どちらのマシンも、次世代機と呼ぶにふさわしいスペックを持っています。ですが、そのスペックに負けない、ハードの機能のみに頼らない、そんな作品がこれからのゲームシーンには、必要となってくるのでないでしょうか。

現段階では正確にどちらのマシンが良いと言い切れる状態ではありません。今回の問題の結果が出るのは、先ほど述べたような作品が出てくることによって、決定されてゆくはずです。

そんなソフトの出現を期待して、今月は筆を置くことにします。

エンゲル係数の侵略



久しぶりにまじめな文体でおいしい飲食店を紹介しようかと思う。とはいっても先月と同じ「金華」について、もう少しだけ紹介しておくだけである。ここの店は中華料理店としてはかなりマイナーなお店であるが、知る人ぞ知る店であると言えよう。何でも新宿や、様々な所から、わざわざ食べにくる人もいるぐらいだからだ。我々バンタンの生徒でも、お世話になっている人はごくわずかと言える。だからと言うわけではないが、この記事を読んで「金華」の存在を知った人は、ぜひ食べに行ってもらいたい。しかし、来月から紹介する店がないので少し不安な私である。

投稿コーナー お便り待ってます

受験生のみんな、がんばってるか? 今になってあせってもしょうがないぞ。たまにはゲームでもやって、熱くなった頭を冷やしてみよう。

では今月も、イラストを2枚紹介だ。



まずは都内青梅市の〝性格の悪そーな奴を描くのが大好きな〟PN葉月さん。悪人ゾラを一緒に描いてくれる人を募集しているらしいぞ。彼女へのお便りも、このコーナーに送ってくれ。



お次は、埼玉県のPNトゥリメさん。このコーナーにハガキが載れば、バンタンの試験を受けるそうなので、載せてみた(笑)。

Information of Information

新年早々バンタンではイベント目白押し! 1月のスケジュールは以下のとおりだ!!

- ●'95入学相談会
  9日から月末まで、平日なら毎日!
  10:00～17:00(お好きな時間に1時間30分程度)
- ●模擬試験/22日(日) 12:45～16:30
- ●総合説明会/29日(日) 13:00～16:30

模擬試験には受験料として1,000円が必要ですが、その他はすべて無料です。詳しくは下記の宛先までおハガキかお電話で、お気軽に問い合わせ下さい。

★只今入学願書受付中!

バンタン電脳情報学院0120-51-0505
〒150 東京都渋谷区東3-22-14-1MB 電脳インフォメーション係

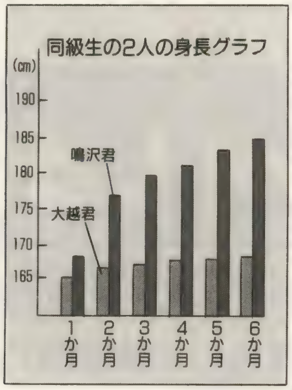
1か月で10センチ計画

1日20分!!ビデオを見ながらトレーニング!!

私たちの身長の差は 伸長法の差です。

アメリカ式ヨ〜ガ 伸長法講座

身長の差は頭の良し悪しとは関係ありません





目標達成! 会員の鳴沢明君(19歳)は見事185cmの目標を達成しました。

ヨーガ効果とアメリカ科学の勝利!

まず、最初にお約束したいのは、その効果! 当アカデミーには、毎日山のように〝10cm伸びた〟〝30才からでも伸びた〟という感謝の声が続々寄せられている。インドヨーガとアメリカの人体科学を合体させた「アメリカ式ヨーガ伸長法」がキミを強力にサポート!

もし、チビのままだとすると?

キミの人生は、とてもみじめなものになるはずだ。男女交際で、結婚問題で、就職活動で、チビは大きなハンディキャップ。キミの性格や能力がどんなに素晴らしくとも、マイナスの評価を下されてしまう。馬鹿馬鹿しい現実だ。

一日20分一か月のトレーニング!

キミが払う努力は、たったのこれだけでOK! 世界初のビデオ付教材で、ラクラク楽しみながら、日に日に、身長はアップする。危険な器具や薬は一切、使わない。

身長は決して遺伝だけではない!

日米37万人が実証している。身長は遺伝で決まるものではないのだ。その決め手は〝DNA〟。くわしいシステムは、無料の案内書で。キミの未来が大きく変わる!

世界的権威がこのシステムの開発者

●**上田隆三先生** 骨格研究のエキスパート。東京都新宿で接骨院を開設。骨格矯正の技術は評判が高い。●**古川咲子先生** 総合ヨーガ研修会を主宰。インド・アメリカなど世界で活躍。気功術にも精通。●**飯塚律子先生** ヘルスフーズ研究所を主宰。あらゆる角度から食生活を研究。我が国の栄養学の権威。

※DNAシステムとはダイナミック・ナゴ・アドバンスメントホルモンの略で骨端軟骨を直接刺激し、成長ホルモンを活発化させ、伸長を促進させる方式を言います。

喜びの声



朝礼の時にはいつも前。ノンビリしていたら中2で止まってしまった。当講座で12cm伸び、友達を見おろせます。(上野卓・16)



20歳になって、最後のチャンスと思い入会。5か月で7cmも伸び、女性の僕を見る目が変ってきたような気がします。(遠藤健三・20)



あと3cmと思い始めました。結果は6.2cmのアップ。今までにふりむいてくれなかった男子が話しかけてくるように…(竹中貴恵・18)

身長は足から伸ばす DNAシステムがベスト!

日米であがる成功者の声 話題の伸長効果!!

チャンスとじこみハガキを今スグポストへ!

案内資料を無料急送

無料案内書は秘密厳守でキミだけに分かるように送ります。

日本ヘルスアカデミー 〒166 東京都杉並局私書箱第36号 〒166 東京都杉並区成田東4-38-17
●お急ぎの方はお電話で!! ☎03-3318-6111 (受付時間/年中無休 朝9時〜夜9時)

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

使わないなら売らなきゃ損!

あなたのパソコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフトなどまとめて

全国ネットであなたのパソコンを

高価買取・下取

98、486、386、FMタウンズ、プリンター、HDD、CDドライブ

特に高く買います。



高価引き取り期間中!!

中古→中古
中古→新品
買換え自由

買取品・下取品をお送り頂く際は、お近くの宅急便取扱店又は郵便局より送品して下さい。ご希望の方は当社より宅急便の会社にお宅まで取りに行かせることも出来ます。(送料はお客様負担です)

注意 下取品や買取品の送り方が不明の方はお気軽にお電話にてお問合せ下さい。当社よりご説明させていただきます。

お近くの方は渋谷駅前店へご来店を!!
直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。
(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。

- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター　ベーマガ MK係
03-3463-4455㈹

(18才未満の方は、保護者の方にお話ししたうえで、お送り下さい。)

中古ゲームソフト高価にて買取ります

PC-9801シリーズ用、FM-TOWNS、Mac、スーパーファミコン、ソフトを即、現金買取り

- あなたのお持ちのゲームソフトやHソフトなど高価にて買い取りします。
- 箱、説明書、付属品などがきちんと揃っている物に限ります。
- 説明書などにらくがきのあるものは買い取り金額が下がります。
- ソフトの動作が完全でないものの買い取りは致しません。
- CD-ROM版、フロッピーディスク版、カートリッジ版のみ買い取り対象とさせていただきます。(カセットテープ版の買い取りは行いません)

買い取り方法

1. **ご来店の場合** 渋谷駅前店に直接5本以上をお持ちください。身分証明書と印鑑をお持ち下さい。その場で現金にて買い取り致します。
2. **お送りいただく場合** 渋谷店あてに5本以上をまとめて宅急便または郵便でお送りください。商品到着後査定を行い、即、買い取り代金をお届け致します。

なお、ソフトをお送りいただく場合は、中にお客様の「住所」、「電話番号」「氏名」、「年齢」を明記してください。また、買い取り代金を銀行振込にて受取を希望される方はご自分の通帳の「銀行名」、「支店名」、「口座名義」「口座番号」を記入してください。特に銀行口座の指定が無い場合は原則として当社の指定の方法で代金をお届け致します。

ソフトの送り先 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
(株)日本マイコン流通センター ソフト買い取り係り ☎03-3463-4455

- **買い取り本数は5本以上とさせていただきます。**
ソフトの対応は「PC9801シリーズ(PC9821含む)」「FM-TOWNSシリーズ(MARTY含む)」「スーパーファミコン(ファミコン含む)」「ネオジオ、メガCD」「マッキントッシュ」以上の商品に限り買い取り致します。

★上記の各種のソフトをまぜて5本以上あれば結構です。もちろん同一機種のみ5本以上でもOKです。★箱・説明書・付属品がひとつでも足りない商品の買い取りはいたしておりません。(ユーザー登録はがきは無くてもOKです。) ★ソフトの動作が完全でないものやバグのあるソフトの買い取りはできません。★なお、ソフトをお送りいただく前の見積は一切おこなっておりませんのでご了承ください。★ソフトの買い取り代金は「人気」「発売時期」などにより決まります。買い取り金額は「定価の半額」から人気によっては最低「¥100」まで。

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便又はFAXにてお送り下さい。1~3日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階　㈱日本マイコン流通センター 無料見積 係

買取は即、現金を支払います。

キリトリ線

《無料見積申込書》

年　月　日　日本マイコン流通センター 御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒			TEL			
購入予定日	年　月	職業		年令	才	購入方法	現金・クレジット	分割の場合の希望額	月々　円ぐらい

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

ベーマガ 2月号

(ベーマガ 2月号)

これ一冊であらゆるエンターテインメント・ソフトの情報がわかる！
95年1月に発売される全136本を収録

SUPER SOFT Hot Information

2

1995



スーパーソフトホットインフォメーション

CONTENTS

今月の売れ筋パソコン・ゲーム HOT 30

11月に発売された新作が大挙してランクインしたため，上位の顔ぶれがガラリと変わった。トップを奪ったのは日本ファルコムの『ブランディッシュ3』。『ルナドンⅡ』の3連覇を阻んでの首位だ。ファルコムのパソコン・ソフトとしては8か月ぶりの新作だけに，この結果は当然か。4～7位には，キャラクター性の強い新作が集中したが，特筆すべきは『ファーランドストーリー白銀の翼』。これで，ここ1年間に発売されたシリーズ作4本すべてが5位以内に入るという快挙を達成した。人気シリーズとして，完全に定着したと言えるだろう。

1 ブランディッシュ3～スピリット・オブ・バルカン

初登場
- ●日本ファルコム
- ●ARPG
- ●12,800円
- ●PC-98

2 ルナティックドーンⅡ

前1位 3回
- ●アートディンク
- ●RPG
- ●10,800円
- ●PC-98, TOWNS

3 MSフライトシミュレータVer.5.0

↑前4位 2回
- ●マイクロソフト
- ●フライトSLG
- ●12,800円
- ●PC-9821

4 ラグナレック

初登場
- ●グローディア
- ●SLG+RPG
- ●12,800円
- ●PC-98

5 ファーランドストーリー白銀の翼

初登場
- ●TGL
- ●SLG
- ●9,800円
- ●PC-98

6 天地無用！ 魎皇鬼

初登場
- ●バンプレスト
- ●AVG
- ●12,800円
- ●PC-98

7 女子校制服物語

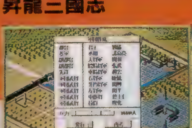
初登場
- ●ケイエスエス
- ●SLG
- ●12,800円
- ●PC-98

8 源平合戦

前2位 3回
- ●光栄
- ●SLG
- ●12,800円
- ●PC-98

9 ダービースタリオンエキスパート

前3位 3回
- ●アスキー
- ●競馬SLG
- ●12,800円
- ●PC-98

10 昇龍三國志

前10位 2回
- ●龍(RON)/イマジニア
- ●SLG
- ●9,800円
- ●PC-98

	タイトル	メーカー	ジャンル	価格	機種	前号順位	登場回数
11	ウイザードリィ クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント	アスキー	RPG	12,800円	PC-98, TOWNS	前11位	3回
12	なぞぷよ	コンパイル	パズル	7,800円	PC-98	初登場	―
13	シムシティ2000	イマジニア	SLG	9,800円/27,600円(マルチメディアパック)	PC-98	前9位	6回
14	ミスト日本語版 for Windows	インタープログ	AVG	12,800円	Windows	前12位	3回
15	ダービースタリオン エキスパートキット	アスキー	ユーティリティ	6,800円	PC-98	前5位	3回
16	三國志Ⅳ	光栄	SLG	①14,800円/17,200円(CD付) ②16,800円	①PC-98 ②TOWNS	↑前18位	10回
17	プリンセスメーカー2	ガイナックス	SLG	14,800円	PC-98, TOWNS	前13位	9回
18	フォーサイト・ドリィ	ライトスタッフ	RPG	12,800円	PC-98	初登場	―
19	空母戦記	ジェネラル・サポート	SLG	9,800円	PC-98	前8位	2回
20	スーパーストリートファイターⅡ	カプコン	対戦格闘	9,800円	TOWNS, X68K	前6位	3回
21	MSフライト・ジャパン	マイクロソフト	データ集	5,900円	PC-98	↑前25位	2回
22	メガトンアームズ	システムソフト	対戦格闘	7,800円	PC-9821	前7位	2回
23	マスターズ・遥かなるオーガスタ2	①T&Eソフト ②NECホームエレクトロニクス	ゴルフ	①12,800円 ②14,800円	PC-98①FD ②CD-ROM	前19位	3回
24	三國志Ⅳパワーアップキット	光栄	ユーティリティ	6,800円/19,200円(本体セット)	PC-98	↑前29位	6回
25	ストライクコマンダー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	フライトSLG	12,800円	PC-9821, TOWNS	前14位	4回
26	A.Ⅳ.～A列車で行こう4	アートディンク	SLG	12,800円	PC-98, TOWNS	前21位	11回
27	ポリスノーツ	コナミ	AVG	12,800円	PC-9821	前23位	5回
28	プリンス・オブ・ペルシャ2	インタープログ	アクション	9,800円	TOWNS	↑再登場	2回
29	雀豪4	ビクターエンタテインメント	麻雀	9,800円	PC-98	↑再登場	2回
30	リターン・トゥ・ゾーク	データウエスト	AVG	12,800円	PC-9821, TOWNS	前22位	2回



ソフトベンダー

TAKERU今月の売れ筋ソフト HOT 20

●ソフトベンダーTAKERUとは？―ひとことで言えば，パソコン・ソフトの自動販売機。パッケージ・ソフトと同じ内容のものや，TAKERUでしか買えないソフトが，手軽に購入できる。パッケージなどは簡略化されているが，そのぶん店頭ソフトよりも価格が安い。通信を利用しているため，品切れも起こらない。　ソフトベンダーTAKERUに関する問い合わせ先 TAKERU事務局 ☎052-824-2493

	タイトル	メーカー	税込価格	ジャンル	機種	前号順位
1	EXEディスク2	シャープ	200円	ディスクマガジン	X68K	初登場
2	電脳倶楽部別冊七号	満開製作所	2,000円	ディスクマガジン	X68K	初登場
3	電脳倶楽部79号	満開製作所	1,600円	ディスクマガジン	X68K	初登場
4	ルーンワース～黒衣の貴公子	T&Eソフト	2,000円	RPG	PC-98	前2位
5	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	日本ファルコム	2,500円	RPG	PC-98, TOWNS	前4位
6	レッスルエンジェルス 2	グレイト	4,900円	プロレスSLG	X68K	前5位
7	A列車で行こうⅢ	アートディンク	3,800円	SLG	PC-98	前7位
8	クイーン・オブ・デュエリスト	アグミックス	2,500円	対戦格闘	PC-98	初登場
9	ディー・アーク	姫屋ソフト	2,500円	RPG	PC-98	前3位
10	アトラス	アートディンク	3,800円	SLG	PC-98	前6位
11	レッスルエンジェルス	グレイト	2,000円	プロレスSLG	PC-98	前11位
12	MSXベーしっ君たーぼ	アスキーMSXソフト	2,000円	ツール	MSX2	前12位
13	ヴェインドリームⅡ	グローディア	2,500円	RPG	PC-98	前9位
14	リップスティックアドベンチャー 3	フェアリーテール	3,500円	AVG	PC-98	前14位
15	電脳倶楽部78号	満開製作所	1,200円	ディスクマガジン	X68K	前1位
16	大戦略Ⅲ'90	システムソフト	2,500円	SLG	PC-98,X68K	↑再登場
17	ディー・アーク外伝	姫屋ソフト	2,000円	RPG	PC-98	前13位
18	関ヶ原	アートディンク	3,800円	SLG	PC-98	初登場
19	宝魔ハンター・ライム第1話	サイレンス	1,500円	AVG	PC-98, X68K,TOWNS	前8位
20	ファーストクイーンⅢ	クレソフト	3,000円	RPG	PC-98	初登場

今月の１本！

トラぶるチェイサー第２話 ～２人目のチェイサー

■PC-9801　■日本クリエイト
■AVG　■2,000円（税込）

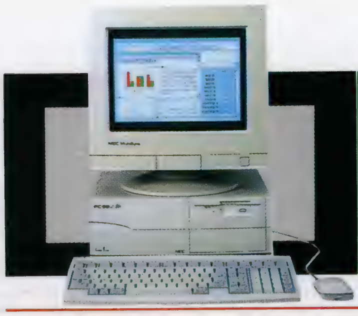
昨年の12月から隔月連載でスタートしたデジタルコミック・シリーズ「トラぶるチェイサー」。低価格で気軽に楽しめるということで，早くも人気が集まっているようだ。2月中旬に発売される第2話では，レナと同じ時空間警備隊・チェイサーの一員であるお姉様，ルディ・ウェルドが登場。船を失ってしまったレナが発した緊急信号を見て，ルディが駆けつけたのだが，そのときまたしても時空干渉犯リーディアが主人公（？）である大祐に襲いかかって……と，今回もドタバタが展開するのだ。シナリオ&ビジュアルも前作よりボリューム・アップされているぞ。



◀成績優秀でプライドが高い，まさに女王様タイプのルディが初登場

ソフトベンダーTAKERU常設店リスト

●そうご電器㈱YES旭川店☎0166-26-2251●パソコンのイシダ釧路☎0154-25-6168●そうご電器㈱YES札幌☎011-214-2850●㈱デンコードーDaC琴似店☎011-614-2101●パソコンのイシダ札幌店☎011-241-4608●パソコンのイシダ東札幌駅店☎011-814-6688●ハラデンキ㈱エコー店☎0155-24-2281●㈱デンコードーDaC苫小牧店☎0144-34-1711●㈱デンコードー函館本店☎0138-23-1121●そうご電器㈱YESさいか☎0138-27-2551●㈱デンコードーDaC弘前本店☎0172-27-2251●㈱デンコードー青森本店☎0177-23-2356●㈱デンコードー八戸新本店☎0178-28-7575●㈱サン家電八戸店☎0178-45-3810●㈱デンコードー一関店☎0191-25-2440●㈱デンコードー盛岡本店☎0196-54-2772●㈱庄子デンキ古川店☎0229-23-3883●㈱デンコードー石巻バイパス店☎0225-94-3663●㈱デンコードー仙台本店☎022-261-8111●㈱デンコードーDaC仙台東口店☎022-291-4744●㈱庄子デンキコンピューター中央☎022-224-5591●㈱コジマ仙台店☎022-238-8111●㈱庄子デンキ泉中央店☎022-375-4855●㈱デンコードー秋田駅前本店☎0188-34-3151●㈱デンコードー秋北中央店☎0186-49-7161●㈱デンコードー能代バイパス店☎0185-54-7727●㈱庄子デンキ山形本店☎0236-42-1222●㈱デンコードー南館店☎0236-43-4843●㈱デンコードー酒田店☎0234-24-5885●㈱庄子デンキ酒田バイパス店☎0234-24-3434●㈱庄子デンキ鶴岡店☎0235-22-9889●㈱いわきマイコンショップ☎0246-23-0513●㈱デンコードー平中央店☎0246-21-8585●㈱デンコードー会津若松店☎0242-28-8484●㈱うすい百貨店デンキ売場☎0249-32-0001●㈱デンコードー郡山バイパス店☎0249-51-1113●㈱庄子デンキ粉又駅前店☎0245-21-2011●㈱加登屋アクトブックスサンカマタ店☎03-3735-1551●サトームセン㈱本店5Ｆ☎03-3253-5879●サトームセン㈱メディアセンター☎03-5256-3267●マルゼンムセンECCS本店☎03-3255-4911●ソフマップ13号店アミューズメント館☎03-3253-0082●ヤマギワテクニカ店☎03-3253-0121●ラオックス㈱ザ・コンピューターゲーム館3Ｆ☎03-3251-3100●ラオックス㈱ザ・コンピューターゲーム館4Ｆ☎03-3251-3100●九十九電機㈱パソコン本店Ⅱ4階☎03-3253-1899●マルゼンムセンECCSラジ館店☎03-3255-4386●㈱ビックカメラ渋谷ハチ公口店☎03-3477-0002●上新電機㈱J&P渋谷店1Ｆ☎03-3496-4141●ファルコムショップ☎03-3379-7723●㈱ビックカメラ渋谷東口店☎03-5466-1111●マイコンショップCSK☎03-3342-1901●㈱ビックカメラ池袋東口店☎03-3988-8666●㈱ビックカメラ池袋北口店☎03-3988-0020●ソフトピア池袋☎03-3985-3268●㈱ビックカメラ池袋新本店☎03-5396-1111●サンエイ・パーツセンター☎0423-23-2441●ラオックス㈱三鷹店☎0422-32-3741●㈱サン家電小金井店☎0423-85-3810●上新電機㈱J&P町田店☎0427-23-1313●ラオックス㈱調布パルコ店☎0424-89-5341●㈱ムラウチ☎0426-42-6211●上新電機㈱J&P八王子そごう店☎0426-26-4141●ラオックス㈱吉祥寺店☎0422-21-3471●マルゼンムセン立川店☎0425-27-6211●上新電機㈱J&P立川店☎0425-36-4141●MIDORIつくば店☎0298-55-3715●ラオックスマルスズ取手店☎0297-74-1311●㈱カスミ家電C-YOU取手東店☎0297-72-5760●㈱川又書店駅前店☎0292-31-0102●C-YOU荒川沖店☎0298-42-9521●㈱カスミ家電C-YOU東海店☎0292-87-0370●㈱コジマK&P宇都宮店☎0286-62-0002●パソコンショップDENSHO☎0286-35-2716●㈱ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館宇都宮店☎0286-32-5707●パソコンランド21宇都宮店☎0286-43-7221●パソコンランド21足利店☎0284-43-1621●パソコンランド21伊勢崎店☎0270-21-3121●パソコンランド21桐生店☎0277-45-2721●パソコンランド21高崎店☎0273-26-5221●㈱ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館高崎店☎0273-63-6366●パソコンランド21前橋店☎0272-21-2721●㈱ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館前橋店☎0272-35-2266●パソコンランド21太田店☎0276-45-0721●㈱ヤマダ電機藤岡家電館☎0274-22-2841●ラオックス㈱南浦和店☎048-861-3111●ラオックス㈱浦和店☎048-824-5311●ラオックス㈱ららぽーと志木店☎0484-74-9041●ラオックス㈱春日部コンピュータ館☎048-761-9171●ラオックス㈱新所沢店☎0429-23-2345●上新電機㈱所沢店☎0429-25-1911●T・ZONE上尾店☎048-774-0511●ラオックス㈱大宮店☎048-644-3551●ラオックス㈱成田店☎0476-92-1711●ラオックスケーヨー君津店☎0439-54-0721●ラオックス㈱市原店コンピューター館☎0436-21-5331●上新電機㈱J&P津田沼店☎0474-72-5211●ラオックス㈱千葉店☎043-227-5318●ラオックス㈱稲毛海岸店☎043-278-7121●ラオックス㈱ザ・コンピューター館千葉店☎043-245-9371●LAOX船橋ららぽーと店☎0474-34-3971●Piw／ぴゅう柏店☎0471-63-9702●ラオックス㈱八千代台店☎0474-85-2261●ハートフルインテリジェンスコンピューターハウスきさらず☎0438-23-8466●㈱ダイエー戸塚店家電オーディオ売場☎045-881-1261●㈱ダイオーコンピュータ館☎045-901-1901●㈱ダイオーICコスモランド鴨居店☎045-473-6233●㈱ビックカメラ横浜店☎045-320-0002●㈱大丸百貨店LAOX横浜伊勢佐木町店☎045-261-1251●ラオックス㈱厚木店オーディオ館☎0462-22-2722●㈱大丸百貨店LAOX・imon川崎店☎044-233-7161●サトームセン㈱相模大野店☎0427-41-7786●ヴィック・ランド☎0427-79-9071●㈱ウェーブ・アイ大和店☎0462-63-9898●シータショップ藤沢店☎0466-27-9628●㈱ウェーブ・アイ湘南台店☎0466-43-1771●㈱梅屋☎0463-22-4147●長崎屋サン家電平塚駅前電化センター☎0463-23-3810●㈱ライフインナカゴミ本店☎0552-24-5431●㈱丹沢電機☎0552-32-5033●㈱ライフインナカゴミ昭和店☎0552-75-8808●パソトピアコスモス☎0255-25-5867●㈱ピックばんだい店☎025-243-5135●㈱ピックこばり店☎025-233-5791●㈱ピック駅なん店☎025-246-0602●丸専マイコンショップジャスコ長岡店☎0258-27-6033●㈱ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館長岡西店☎0258-27-5022●パソトピアコスモス柏崎店☎0257-21-2503●ちくさ正文館書店ターミナル店☎052-732-3601●EIDENテクノ大須☎052-252-0181●EIDENメディア大須☎052-242-8591●マルゼンムセン名古屋第1アメ横店☎052-263-1626●コムロード上前津本店☎052-263-5828●㈱安さ一番トップカメラパソコンフロア☎052-971-0111●上新電機㈱J&P大須店☎052-262-1141●マルゼンムセン名古屋第2アメ横店☎052-263-6162●三洋堂書店パソコンシグマ☎052-251-8334●COMPMART名古屋☎052-581-1241●ジャスコ㈱岡崎店4Ｆパソコンフロア☎0564-23-4960●EIDENテクノ岡崎店☎0564-53-2722●EIDENテクノ小牧店☎0568-75-1041●ジョーシンサカキヤにしお店☎0563-57-8211●COMPMART向山☎0532-64-1231●コムロード豊橋店☎0532-53-9214●EIDENテクノ豊川店☎05338-4-9281●ジャスコ㈱豊田店パソコンショップJPC☎0565-35-1761●㈱コムロード豊田店☎0565-32-3932●パソコンショップコムロード岐阜店☎0582-66-0288●EIDENテクノ多治見店☎0572-23-5131●パソコンショップコムロードヤナゲン岐大店☎05832-7-1111●㈱すみやエレパーク御殿場店☎0550-84-1412●㈱メルバ沼津店☎0559-22-4858●㈱すみやパソコンアイランド沼津店☎0559-23-5700●㈱メルバ焼津店☎054-626-0181●パソコンプラザサン☎0543-54-1801●㈱メルバ静岡店☎054-288-1000●㈱すみやパソコンアイランド国吉田店☎054-263-5900●㈱すみやパソコンアイランド静岡駅前店☎054-255-8819●㈱メルバ浜松本店☎053-464-8412●㈱コムロード浜松店☎053-453-0614●㈱すみやパソコンアイランド浜松店☎053-473-3022●上新電機㈱J&P浜松店☎053-457-3711●㈱メルバ富士店☎0545-51-8022●㈱すみやパソコンアイランド富士店☎0545-51-7227●河合無線㈱ELFA電気館☎0596-22-1111●サウンドイン☎0594-22-6380●Bax四日市店☎0593-54-3366●KawaiOA津店☎0592-26-0111●㈱遠兵☎0263-32-6350●EIDEN松本店☎0263-28-3071●㈱マイコンランド本店☎0268-24-3515●EIDENテクノ諏訪店☎0266-57-1531●ラオックスヒナタ㈱コンピューター館☎0262-37-2221●㈱ヤマダ電機T&Cコンピューター館若槻店☎0262-59-5045●㈱マイコンランド長野店☎0262-63-0015●EIDENテクノ飯田店☎0265-52-6811●マイコンビル富山店☎0764-21-6822●丸の内カラー駅前店☎0764-41-2500●㈱うつのみや本店B1F☎0762-34-8111●㈱アイディ☎0762-51-6030●サンミュージックOAプラザ☎0762-48-6131●3Qエレキ館敦賀店☎0770-24-0988●タウンズタケヘ☎0778-22-9595●エジソン☎0776-26-2228●㈱ナニワ商会1号館☎06-281-4118☎●㈱ニノミヤパソコンランド難波店☎06-643-3217☎●上新電機㈱J&Pコスモランド☎06-634-3111☎●上新電機㈱J&Pテクノランド☎06-634-1211☎●上新電機㈱J&Pメディアランド☎06-634-1511☎●ニノックスエレホビー店☎06-632-2038☎●ニノックスコア日本橋店☎06-647-2038☎●上新電機㈱日本橋8ばん館☎06-634-1181☎●エキサイト三番街店☎06-374-3311☎●上新電機㈱J&P岸和田店☎0724-37-1021●上新電機㈱J&P高槻店☎0726-85-1212●西武百貨店八尾店6階マイコンSHOP☎0729-97-0111●上新電機㈱J&P千里中央店☎06-834-4141☎●上新電機㈱枚方バイパス店☎0720-48-1211●OAショップ☎0775-63-2077●㈱西武百貨店大津店☎0775-21-0111●上新電機㈱J&P京都寺町店☎075-341-3571●タニヤマムセンやましな電遊館☎075-595-0200●上新電機㈱J&P京都1ばん館☎075-323-1511●㈱ケーアイツー遊コン加古川店☎0794-26-4530●ダイエーさんのみや電器館パレックス☎078-391-7911●㈱星電社三宮本店南館PC-PORT2Ｆ☎078-391-8171●上新電機㈱J&Pさんのみや1ばん館☎078-231-2111●上新電機㈱J&P西宮店☎0798-71-1171●㈱コンパックス☎0792-94-8244●上新電機㈱J&P姫路店☎0792-22-1221●上新電機㈱郡山インター店☎07435-9-2221●上新電機㈱J&P学園前店☎0742-49-1411●上新電機㈱奈良一番館☎0742-27-1111●河合無線㈱新宮電気館☎0735-23-1211●上新電機㈱J&P和歌山店☎0734-28-1441●㈱ダイイチ鳥取店☎0857-21-1000●㈱ダイイチ米子店☎0859-33-7211●㈱ケーアイツー米子店☎0859-35-2789●㈱ダイイチ出雲店☎0853-23-2451●㈱ダイイチ松江店☎0852-23-8611●㈱ダイイチ岡山パソコンシティ☎086-227-3011●㈱ベスト電器岡山パソコン館☎0862-23-3274●㈱ケーアイツー遊コン中山下店☎086-223-0230●㈱ケーアイツー遊コン倉敷2号店☎086-424-1843●㈱ダイイチ倉敷店☎0864-22-2011●㈱ダイイチ呉パソコンシティ☎0823-21-1301●松本無線パーツ㈱広島店☎082-243-4451●ダイイチコムシティ2Ｆ☎082-248-4343●PC一遊☎082-241-1359●㈱ブルートハイパーブルート五日市店☎0829-21-5040●㈱ダイイチ三次店☎08246-3-6121●㈱ダイイチコムシティ福山☎0849-21-1200●コンピュータウンシーモールしものせき☎0832-31-4797●㈱ダイイチ岩国店☎0827-21-2111●㈱ダイイチ山陽無線☎0839-22-1313●㈱ダイイチ徳山店☎0834-21-1590●㈱ダイイチ防府店☎0835-24-5521●㈱ダイイチ柳井店☎0820-22-5111●徳島そごう7Ｆ事務機売場（有）タムラ☎0886-25-4056●㈱ジョイメイト徳島店☎0886-55-4559●㈱ジョイメイト高松店☎0878-67-0256●ダイイチ高松パソコンCiTY☎0878-23-4311●（合）野田屋電機高松店☎0878-51-4545●ICランドニューメディア☎0877-62-7563●ダイイチ松山パソコンCiTY☎0899-31-6711●㈱メルバ松山店☎0899-33-6244●デンキのタグチ☎0888-23-0181●㈱メルバ潮江店☎0888-33-6001●㈱ベスト電器コンピュータウンくるめ☎0942-38-0111●アプライド㈱久留米店☎0942-33-7968●アプライド㈱博多本店☎092-481-7800●㈱ベスト電器コンピュータウンふくおか☎092-781-7131●㈱寿屋エレデ博多寿屋☎092-281-4411●㈱ベスト電器コンピュータウンこくら☎093-551-1081●㈱ベスト電器黒崎店☎093-621-3541●㈱ダイイチディオニー小倉本店☎093-551-6339●パルテック小倉駅前店☎093-511-2310●㈱ベスト電器佐世保OA館☎0956-22-8660●㈱ベスト電器コンピュータウン長崎☎0958-28-1188●㈱寿屋本荘店マイコンコーナー☎096-372-5411●㈱ベスト電器コンピュータウンくまもと☎096-322-4180●上新電機㈱J&P熊本店☎096-359-7800●アプライド㈱熊本店☎096-384-0901●㈱ベスト電器コンピュータウンおおいた☎0975-32-9396●アルファテック大分店☎0975-38-2666●㈱寿屋宮崎寿屋百貨店☎0985-27-4111●㈱ベスト電器コンピュータウンみやざき☎0985-26-3834●㈱ダイイチダイワ鹿屋店☎0994-41-2250●鹿児島ベスト電器パソコン館☎0992-23-2081●㈱馬場電機☎0992-22-3131●㈱マイクロプラス☎098-936-2030●ベスト電器那覇本店☎098-862-7588



PC-9801シリーズ

PC-9801SERIES

名作を再び

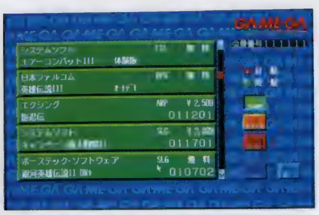
いにしえの名作ゲームを自宅で購入!? 新タイプのカタログCD登場

名作とウワサ話に聞いたり，あるいは記事で目にしたことはあるものの，すでに発売時期から年月が経っていて入手できない幻の名作ソフトたち……。誰にでもそういうソフトの1本や2本はあるものだ。

もともとソフトウエアというものはプログラムの集合体であるから，時間が経過しても腐ったりすることはない。それなのに時がたつと入手困難なソフトがでてくるのは，ユーザーの立場からしても納得のいかないことだろうし，ゲーム業界全体としても大きな損失だと思う。

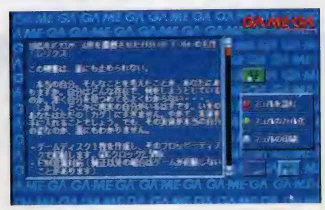
そんな現状を打開するカギとなりうるのが，このたびシステムソフトの主催によって発売された『GA·ME·GA』というソフトだ。

このソフトには，CD-ROMの大容量という利点を活かし，新旧さまざまなゲームソフトのデモ画面や体験版，ゲームのくわしい説明などが収められている。さらに現在入手しにくいソフトについては，そのソフト本体も入っている。しかしこの時点ではゲーム本体（製品版）は遊べない。ソフトごとにパスワードを購入する必要があるのだ。



▲今では手に入りにくい昔のソフトや新作のソフトの名前がずらりと並んでいる

▼ゲームの特徴なども一発でわかるなんて便利だね



製品版が入っているゲームで遊びたいユーザーは，まずはじめに『GA·ME·GA』に同梱されている登録用紙に必要事項を記入して送り，会員番号を受け取る。そしてその会員番号と，どの製品版で遊びたいかを電話で告げる。するとクレジットカードで支払う場合はすぐに，郵便振替の場合は送られてきた振替用紙で振込されたあとに，パスワードを入手できる。



GA·ME·GA

■システムソフト ■オムニバス
■3,000円 ■発売中

このパスワードを入力することで，晴れて製品版を組み込み，遊ぶことができるようになるのだ。

このタイプのソフト販売はまだまだ試行錯誤がつづくであろうが，アイデア自身はけっして悪くない。そして，かつての定価よりきわめて安価で手に入るという利点も見逃せないだろう。　（猪野清秀）

GA·ME·GA収録製品一覧

（ガ メ ガ）

特別ボーナスゲーム！（無料で製品版と同じゲームがお楽しみいただけます）
・「銀河英雄伝説IIDX」（ボーステック・ソフトウェア）※FD2台必要
・「ロードオブウォーズ」（システムソフト）

平成6年12月3日現在

会社名	タイトル名
㈱アイ・エス・シィ	パチスロ飛翔伝　鮫★
アイル	マハ・バラタ スカーミッシュ★
㈱アスキー	ダービースタリオンエキスパート★ ウィザードリィ クルセイダーズ・オブ・ザ・ダークサバント★
ウイッティウルフ	プレフクラブ新装開店 プレフクラブ新装開店★ クレムリン・トワイライト★
㈱エクシング	影忍伝 宝魔ハンター・ライム★ プライマルスペース★
ハミングバードソフト	パラケルススの魔剣
エレクトロニック・アーツ・ビクター㈱	ウルティマ・アンダーワールド★　ストライクコマンダー★ シャドウキャスター★　シンジケート★　4Dボクシング★ 4Dドライビング★　4Dテニス★
グレイト㈱	マーキュリー マーキュリー2 レジェンド・オブ・シャリス
㈱光栄	太閤立志伝II★ プロジェネター★ ウイニングポストパワーアップキット★
㈱工画堂スタジオ	パワードール2★
㈱コンパイル	ディスクサーガ1 ディスクサーガ2
㈱ジー・エー・エム	芸夢じゃん タクティカルタンクコープスDX★
㈱ジェネラル・サポート	グロス・ドイッチュラント★ 空母戦記★
㈱システムソフト	スーパー大戦略98 キャンペーン版大戦略II マスターオブモンスターズ アートマスター・コア★　エアーコンバットIII★　空軍大戦略★ 現代大戦略EX★　零戦記★　ソリッドランサー★ ファイナルブレイカー★ 麻雀三国志演義★ メガトンアームズ★ ロードオブパンツァーズ★
㈱シャノアール	麻雀悟空天竺★
ジャパンホームビデオ㈱	デザートドラグーン アグレガード★ URM～M15惑星に生まれて★
シンキングラビット	倉庫番パーフェクト
㈱総合ビジネスアシスト	ファイヤーアームズ スプレッド
日本ファルコム㈱	英雄伝説IIIもうひとつの英雄たちの物語～白き魔女★ ブランディッシュ3～スピリット・オブ・バルカン★
㈱ペガサスジャパン	ラウンド・ウォーリア チェック・シックス チェック・シックス2★ グレイストン・サーガ★
ボーステック・ソフトウェア	レリクス 銀河英雄伝説III　銀河英雄伝説IV★ 銀河英雄伝説スクリーンセーバー＆壁紙集★
㈱マイクロキャビン	紺碧の艦隊★

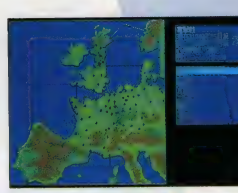
※★印は，体験版・デモ版・もしくは製品紹介のみとなります
※参加メーカーは，諸事情により変更となる場合もあります



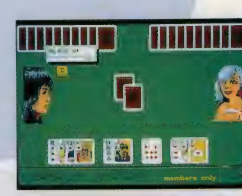
▲インドの古代文書をもとにシナリオが作られた『マハ・バラタ』（アイル）



▲希代の名作として名高い『キャンペーン版大戦略II』（システムソフト）



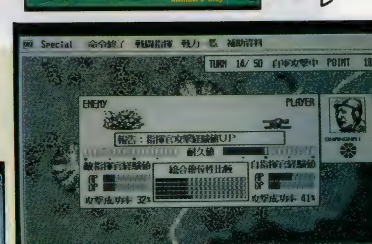
◀戦略SLG『グロス・ドイッチュラント』（ジェネラル・サポート）



◀カードゲーム『プレフクラブ・新装開店』（ウィッティウルフ）

ボーナスゲーム





◀▲今回の『GA·ME·GA』は特典として，パスワードなしでこの2本『銀河英雄伝説II DX』と『ロード・オブ・ウォーズ』の製品版が遊べる！要チェックだぞ

火星の冒険

海外でヒットした3Dアクション・シューティング

序章

戦闘訓練で鍛えられ，地球最強の宇宙海兵隊員となった男が，一般市民に発砲しろという人道に反した上官の命令に背き，軍が研究施設として利用するUAC（ユニオン・エアロスペース社）の本拠地である火星の警備にまわされた。UACとは，火星の衛星フォボスとダイモスに放射性廃棄物処理施設を持つ，複数の惑星にまたがるコングロマリットである。

そして，3年の月日が流れた。男は戦争もない地球からはるかはなれた星で，外部秘の映画などを見たりしてすごしていた。そんなある日，軍が開発したフォボスとダイモスをむすぶ次元間ゲートウェイが異次元とつながり，得体の知れない凶暴な生物が出現したとのメッセージがフォボスの基地より届く。

軍は男たちの所属する火星の小隊に，フォボスの調査を命じたのだ。

フォボスに着いた小隊は，男を通信係として船内に残し基地内に入った。数時間が経過，無線機から叫び声が聴こえてきたが，ついには何も聴こえなくなった……。どうやら仲間たちは死んでしまったようだ。男は単独でこの地獄から脱出しなければならない。

アクション性を重視した内容

危機感あふれる場面からはじまるこのゲーム。操作方法は簡単で誰でも気軽にバーチャル・リアリティ・アクションを体験できる。ゲームの最終目的は，モンスターのはびこる衛星フォボスから脱出することだ。



DOOM

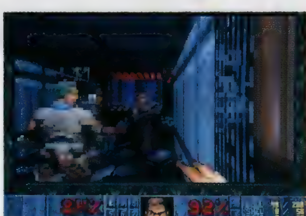
■イマジニア　■3Dアクション
■9,800円　■発売中

最初，武器はピストルしか持っておらず，エリア内に落ちている武器やよろいを拾ってゲームを進めなければならない。ロケットランチャーなど破壊力の高い武器を使えば，何人もの敵を一掃することも可能だ。武器のほかにも弾薬や，真っ暗な場所でも目の見える「光拡大バイザ」なども落ちている。また，基地内に点散するドラム缶には可燃性のものが入っているので，敵をうまく誘いだしてドラム缶を爆破すれば簡単に倒すことができる。ただし，自分との距離が近すぎると巻きぞいを喰らうこともあるので要注意だ。

ゲーム・プレイヤーの視界に入ったところは，オート・マッピングされるので道に迷って行き詰まることもなく，あくまでもアクション性が重視されている。

リアルなバーチャルの世界で『ターミネーター』『エイリアン』といった映画の気分を味わうことができるソフトだ。

（倉元一浩）



◀マウス対応なので，キーボードと併用すれば，今までにないアクション感覚を味わえるぞ

▼用意されている三つのエピソードは，それぞれべつのステージでプレイできる





▲エイリアン出現！　うまくスライド移動させて銃撃せよ



▲いかにも火星というようなステージ。敵もグロテスクになっていく





▲高台から攻撃してくる敵もいる。つねに周囲に気を配るのだ

◀壁についてる妖しいドクロマーク。隠し扉もあるので見逃さないように注意しよう

CD-ROMソフトショップ訪問 第10回

メディアパレット「秋葉原」の巻

メディアパレットは，今回紹介する秋葉原店が本店で，他に池袋にも店舗を持つCD-ROM専門のショップです。明るい店内には，約1,600種類のCD-ROMソフトがきれいに並べられており，その品ぞろえには圧倒されるほどです。

メディアパレットで扱っているCD-ROMは，Windows用とMac用の割合が約6：4で，話題のビデオCDタイトルも充実しています。最近では，Windows用のソフトが売れスジで，とくにシェアウエア集やゲームなどが人気だそうです。

メディアパレットは無料会員制を採用しており，会員には会報として，なんとオリジナルCD-ROMが配布されています。その内容は各種CD-ROMソフトのデモやカタログなどで，将来的には月刊化をめざしているとのこと。この号が発売されるころには，お年玉セールなども予定されているそうなので，みなさんぜひ一度のぞいてみてくださいね。

■メディアパレット秋葉原：〒101東京都千代田区外神田4-4-2共益外神田ビル6F　☎03-3255-3036



▲店長の高橋さん。何でも聞いてくださいね



▲店内のようす。きれいにディスプレイされている

ロシアンスパイ　クレムリン宮殿に動めく陰謀──大人の雰囲気漂う本格派AVG

『黄昏のクレムリン』は，クレムリン宮殿を舞台としたAVGだ。主人公はある日，道端に倒れている瀕死の人物に出会う。彼女が手に握っていた手紙──それはクレムリンでクーデターが計画されているという密書の一部だったのだ。このクーデターを阻止すべく，スパイとしてクレムリンに潜入，隠された密書を集めて暗号を解き，陰謀を防がなければならない。しかし期限は30日しかない……。

基本的には，宮殿内を探索して密書を見つけだすAVG。しかしクレムリンはかつて世界最高のスパイ組織といわれたKGBの本部でもある。彼らから密書に関する情報を得ることが，クーデター阻止への近道だが，当然情報獲得にはお金がからんでくる。このゲームは，各所に用意されたバックギャモンやカードゲーム，クイズやパズルなどで所持金を稼ぎ，それを元手に情報を収得するというシステムになっている。つまり，単なるAVGではなく，テーブル・ゲームの要素も大きいわけだ。これまでに単体で発売されてきたエスピオナージ，グレチカ，ダイヤモンドも，もちろん収録されている。

ストーリーは，進行状況により変化していくので，何度でも遊ぶことができる。ロシア人イラストレーターが原画を担当しているため，ゲーム中の雰囲気も独特。「最近のゲームにちょっと飽きた」という人には，この大人の娯楽を楽しんでもらいたい。（亘　岳弘）



クレムリン・トワイライト～黄昏のクレムリン

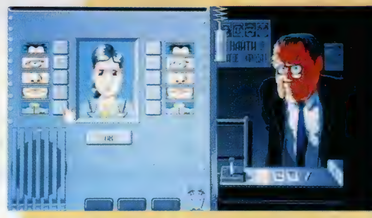
■WittyWolf　■AVG
■12,222円　■発売中



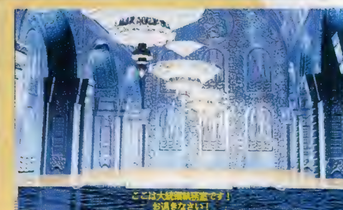
◀極寒の地，モスクワ。ここで恐るべき陰謀が進められつつあった……



▼とても美しい女性が倒れている。手にした手紙が，主人公の運命を変えるのだ



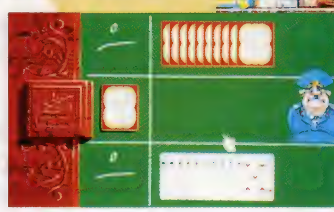
▲謎の人物に逮捕され，事情聴取を受けている。ここは正直にこたえておこうか



▲建築美術の最高峰と呼んでも過言ではないクレムリン宮殿。ビジュアルも美麗



▲あやしげな美人が登場。カードゲームで勝負することができるぞ



◀情報を求めて勝負。ビギナーでも楽しめるようにヘルプモードもついている

今月の新作

年明けということで，例年どおり発売本数は少なめ。ただしそのぶん個性的なソフトがそろっているようだ。日本テレネット『東京トワイライトバスターズ』は数々の新システムを採用したホラー風AVG。その挑戦的な精神に好感が持てる。ANJINの『ラスト・ガーディアン』は同人業界からの初登場だ。同人パワー炸裂なるか？

ディスクステーション５号

1/6　■コンパイル　■ディスクマガジン　■1,980円（税込）　■3.5'2HD



大魔導戦略物語（アルルが『魔導物語』のモンスターを召喚して戦うSLG）／るんるんあっぷるん／メルプールランド／LADY BONO!!最終回／なぞぷよ／筋肉で遊ぼう，その他の記事を収録。



▶「大魔導戦略物語」ではぷよぷよのほか4種の新顔モンスターを召喚できるぞ



◀兄貴の肉体をもてあそぶ「筋肉で遊ぼう」。アイテムも選べるのだ（笑）

ラスト・ガーディアン

1/13　■ANJIN　■SLG　■9,800円　■5,3.5'2HD



優れた同人サークルの作品を広く世に送りだす「同人作品募集販売プロジェクト」第1弾は，ディスク9枚組の大作SLG。キャラクター性が重視されており，一発逆転の要素もある。戦術性も高い。

PC-9821用

EMIT Vol.2～命がけの旅

1/13　■光栄　■教育　■8,800円　■CD-ROM



［TOWNSから移植］音楽，シナリオ，キャラ・デザイン，英語監修などに超一流のスタッフを集めた教育ソフトのシリーズ第2弾。華麗な映像と音声で展開される物語にあわせて英語の学習ができる。

ハードディスク専用

エテミブル～天壌無窮

1/27　■グローディア　■SLG+RPG　■11,800円　■5,3.5'2HD



日本神話をベースにしたリアルタイムSLG風RPG。荒ぶる神スサノオを静めるために召喚されたヒミコの旅を描く。多段階マップ・システムや，陣形のみを定めるオートバトルなど新システムを採用。



▶フローティング・フレーム・システムにより画面の自在なレイアウトが可能



◀日本神話的世界観を持つだけあって，グラフィック・デザインは東洋色豊か

ハードディスク専用

RACラリー

1/27　■ビクターエンタテインメント　■レーシング　■12,800円　■5,3.5'2HD



［海外から移植］RACラリーの最終戦をシミュレートした3Dレースゲームが英国より登場。現実のコースをもとにした，迫力ある映像が展開される。森，原野，サーキットなど，全35ステージ。

ハードディスク専用

東京トワイライトバスターズ ～禁断の生贄帝都地獄変

1/27 ■日本テレネット ■AVG ■価格未定 ■5,3.5'2HD





▶シナリオは全部で20本。それぞれ1～2時間で完結のドラマ的な構成だ



◀ホラー仕立ての謎の数々に，個性豊かな登場人物たちが挑戦していく

大正時代の帝都東京を舞台にしたホラー風AVG。パーティの分割・統合ができたり，時間によって事態が変化していくリアルタイム制の採用など，これまでのAVGになかった新方式に挑戦している。

アフターケア／256色，ハードディスク専用，CPU386以上

DOOM

12/9 ■イマジニア ■3Dアクション ■9,800円 ■5,3.5'2HD



［海外から移植］海外で高い評価を得た3Dアクション・ゲーム。アイテムや武器を拾いつつ，異次元生物を銃でひたすら駆逐していく。すべるようになめらかな動きとリアルな3D映像がウリ。

アフターケア

ニルヴァーナ

12/16 ■トンキンハウス ■AVG ■9,800円 ■5,3.5'2HD



モノトーンの写実的な映像と，ハードSF風の硬派なストーリーが特徴の異色AVG『ゼータ』の続編。ゲーム内コンピュータ・システムの充実，戦闘シーンの導入など独創的な要素がさらに強化された。

アフターケア

輝け！キラキラ戦士リスキージュエル

12/2 ■ナツメ ■AVG ■9,800円 ■5,3.5'2HD

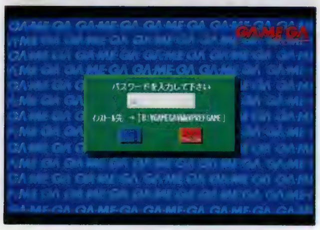


神秘の秘宝「ジュエルハボネス」をめぐって悪の秘密結社と戦う正義の女子中学生3人組，リスキージュエルの闘いをテーマにしたAVG。キャラデザインにアニメ「セーラームーン」の只野和子を起用。

アフターケア

GA・ME・GA

12/22 ■システムソフト ■オムニバス ■3,000円 ■CD-ROM

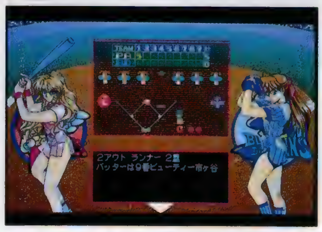


各社から発売中のゲームの体験版，デモ版，製品版を集めたゲーム集。今回はボーステックの『銀河英雄伝説II DX』とシステムソフトの『ロードオブウォーズ』の製品版を無料で楽しめる。

TAKERU

DOKI!DOKI!ぷりてぃーリーグ2 ～もうひとつのライバル

1/15 ■グレイト ■カードゲーム ■1,500円(税込) ■5,3.5'2HD



女子プロレスSLG『レッスルエンジェルス』のキャラを使ったカードバトル＋AVGの野球ゲーム。「ユニバーサル・ソルジャーズ」との最終戦を前に，主戦投手の沢村七瀬が行方不明になって……？

TAKERU

スーパー野球道2・'94年度末データ集

1月 ■日本クリエイト ■データ集 ■3,800円(税込) ■5,3.5'2HD



プロ野球をトータルにシミュレートした本格派野球ゲーム『スーパー野球道2』のデータ集。94年度終了時のデータをもとにした12球団の選手たちのデータが収録されている。

DataBase PC-9801シリーズ新作発売予定表

今月はそれほど新作が発表されなかった。コンパイルの『幻世喜譚』は，以前に1度リリースされたタイトル。しばらく表組からは消えていたが，今回正式に発売が決定したようだ。しだいにPC-9821用のソフトも増えてきている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼PC-9801				
12月16日	遊演体空想遊戯シリーズVol. 3 ～光と闇の伝説	ディスクマガジン	TAKERU	〈込〉2,900円
1月予定	雀(JAN)	麻雀	ウィズ	未定
	うさぎなぱにっく	ARPG	日本ソフテック	9,800円
2月3日	★エテミブル～天壌無窮(○)	SLG+RPG	グローディア	11,800円
	スペース・ハルク(※+)	SLG	スタークラフト	9,800円
	★将棋最強	将棋	魔法株式会社	12,800円
2月10日	三國志英傑伝	SLG+RPG	光栄	(予)12,800円
2月18日	トラぶるチェイサーVOL. 2 ～2人目のチェイサー	AVG	TAKERU	〈込〉2,000円
	★DOKI!DOKI!ぷりてぃーリーグ3 ～南の海の怪の巻	カードゲーム	TAKERU	〈込〉1,500円
2月24日	シャドー・オブ・ザ・コメット	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
2月上旬	ゴルフ・リンクス386プロ(▲)	ゴルフ	サイベル	12,800円
	ゴルフ・リンクス・チャンピオンコースVOL. 1 マウナケア・ビーチ・ゴルフ・コース	データ集	サイベル	5,900円
	ゴルフ・リンクス・チャンピオンコースVOL. 2 ファイアストン・カントリー・クラブ	データ集	サイベル	5,900円
	ゴルフ・リンクス・チャンピオンコースVOL. 3 バンフ・スプリングス	データ集	サイベル	5,900円
2月予定	スーパー野球道'93・'94年度末データ集	データ集	TAKERU	〈込〉3,000円
	ハイテク忍者リリカ九ノ一第1話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
	機装神伝ゲンカイザー	SLG	TGL	9,800円
	スーパーリアル麻雀PIV(○)	麻雀	ビング	12,800円
3月3日	太閤立志伝II	RPG	光栄	(予)12,800円
3月予定	神王伝説クリスタニア	RPG	システムソフト	未定
	New碁キチくん	囲碁	G. A. M.	14,800円
	ファーランドストーリー(仮)	SLG	TGL	9,800円
4月1日	★幻世喜譚	RPG	コンパイル	8,800円
4月7日	★ディスクステーション6号	ディスクマガジン	コンパイル	〈込〉1,980円
	フリックス・ミックス(+)	パズル	スタークラフト	9,800円
4月14日	ロクス・アルバ(+※)	SLG	アルゴラボ	9,800円
4月予定	あまらんしゅ	SLG	風雅システム	未定
5月予定	忘れえぬ炎(※)	RPG	遊演体	12,800円
春頃予定	ファイナルネゴシエイター(仮)	SLG	グレイト	未定
	★旅客機シミュレータ「エアバスA300」(仮)(+)	フライトSLG	ダットジャパン販売	(予)12,800円
	卍PSY幽記	RPG	PSD	12,800円
6月予定	ハンド・オブ・フェイト(=)	AVG	スタークラフト	未定
7月予定	ゼファー	シューティング	スタークラフト	未定
	アマランスIV	RPG	風雅システム	未定
9月予定	トロッド・ラーズ(=)	パズル	スタークラフト	未定
10月予定	インヘリッド・ジ・アース(=)	AVG	スタークラフト	未定
95年予定	ザ・ホード	SLG	アローマイクロテックス	未定
未定	REMAiNS	SLG	エクゼコ・デベロップメント	未定
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	デュエルサクセション(+)	SLG	クレソフト	未定
	平家物語	SLG	クレソフト	未定
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	映画狂殺人事件	AVG	シンキングラビット	未定
	ジャック	AVG	シンキングラビット	未定
	激闘！日清・日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	9,800円
	クイーンズフォレスト	AVG	TAKERU	〈込〉2,900円
	ライト＆スモールズ	カードゲーム	TAKERU	〈込〉1,500円
	サイバーナイト	RPG	トンキンハウス	未定
	リターン・ザ・レイダース	RPG	日本ソフテック	未定
	時のはざまに(仮)	AVG	パンドラボックス	未定
	チェック・シックス3(仮)(+)	フライトSLG	ペガサスジャパン	未定
▼PC-9821(256色，CPU386以上が必要な作品)				
1月予定	★シムシティ2000デラックス	SLG	イマジニア	10,800円
	TFX(※)	フライトSLG	イマジニア	9,800円
2月3日	スペース・ハルク(○)	SLG	スタークラフト	9,800円
2月予定	★三國志ファイター	対戦格闘	イマジニア	9,800円
	★スーパーリアル麻雀PIV FINAL(※○)	麻雀	ビング	12,800円
	ディエス・イレ(○)	AVG	ファミリーソフト	11,000円
3月10日	EMIT Vol. 3～私にさよならを(○)	教育	光栄	8,800円
3月予定	★シムシティCD(○)	SLG	イマジニア	9,800円
	ウルティマ・アンダーワールドII	RPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	★サイキック・ディテクティブ・シリーズVOL. 5 ～ナイトメア	AVG	データウエスト	12,800円
4月7日	フリックス・ミックス	パズル	スタークラフト	9,800円
4月予定	ストライクコマンダーPLUS(○)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	★サイバーウォー	オムニバス	塚本吉彦事務所	12,800円
8月予定	★ライム・スター256色版(仮)	未定	スタークラフト	未定
95年予定	アリーナ(※)	RPG	ビング	12,800円
	AD＆Dダーク・サン(※)	RPG	ビング	12,800円
	AD＆Dレイヴンロフト(※)	RPG	ビング	12,800円
未定	マスター・オブ・オライオン	SLG	マイクロプローズジャパン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スターベアラーズ(コスモスコンピューター)未定●機甲装神ヴァルカイザーII(サイレンス)2月●魔法千一夜(TAKERU)未定●囲碁シリーズCD版(G. A. M.)11月→4月●上海 万里の長城(エレクトロニック・アーツ・ビクター)12月9日→1月27日●2601～帝國機動部隊の興亡(ネクサスインターラクト)12月→12月16日●戦乱(GE・TEN)12月28日→1月20日●エリア88～一角獣の軌跡(ファミリーソフト)12月24日→1月●紺碧の艦隊(マイクロキャビン)12月8日→12月22日●究極・格闘指南！(日本ソフテック)12月→12月23日●ザ・グレイル・ハンター(日本テレネット)12月／価格未定→12月23日／12,800円

(※)……ハードディスク専用／(=)……PC-9801・9821／(+)……CPU386以上／(▲)……256色専用／(○)……CD-ROM／★……今月DataBaseに初登場した新作



Windows

WINDOWS

今月の新作 今月は海外からの大物移植作が集中しているのだ

発売本数がいつものペースにもどったWindows。ラインナップも相変わらずだが，ナムコの『ダークシード』は，あのH・R・ギーガーがグラフィックを担当したAVG。怪奇ものが好きなら必見（かもしれない）。同社が，はじめてWindowsでソフトを発売するという点も逃せないニュースだ。本格派SLGとして，アローマイクロテックスの『マーチャント・プリンス』も要チェック。もう1本の海外移植作品『アクアゾーン』は，すでに発売中のMacintosh版も好評を集めている著名作。今月は海外産ソフトが元気だ。（煌竜）

ダークシード日本語版

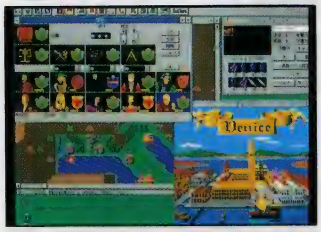
1/13 ■ナムコ ■AVG ■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］頭に怪物の種を植えつけられた主人公となり，3日以内に恐怖の館と異世界の謎を解き明かすホラーAVG。グラフィック・デザインを「エイリアン」のH・R・ギーガーが担当。

マーチャント・プリンス

1/27 ■アローマイクロテックス ■SLG ■9,800円 ■3.5'2HD



［海外から移植］大航海時代のヴェニスを舞台にした交易SLG。交易と未知の世界の探検により，ほかの4人の商人にまさる富を築きあげれば勝利となる。都市議員の買収や暗殺など，妨害手段も豊富。

アフターケア

New碁キチくん

12/22 ■G.A.M ■囲碁 ■14,800円 ■3.5'2HD



同社の実戦囲碁対局シリーズの第4弾。思考に新しいアルゴリズムを加え，6級以上の強さを誇る。機能面でも多面待ち，加勢，形成，交替棋譜入力など多くの機能が追加されている。

アフターケア

釧路湿原

12/8 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM



約200枚の，貴重かつ崇高な作品性を持つ写真と，fNによるオリジナル6曲のサウンドにより，釧路湿原の姿を描きだす写真集。文字情報および現地紀行ルポ"ノースランドクルー'94秋"を収録。

アフターケア

柿木将棋 for Windows

12/9 ■アスキー ■将棋 ■12,800円 ■3.5'2DD



［PC-98から移植］PC-98やMacで人気の将棋ソフトの移植版。6段階の思考レベル，ヒント機能，秒読み機能，詰め将棋回答機能&問題，通信対局など，ユーザーの使いやすい機能を多数搭載。

アフターケア

CD-ROM画集「貞本義行」

12/16 ■ガイナックス ■画集 ■9,800円 ■CD-ROM

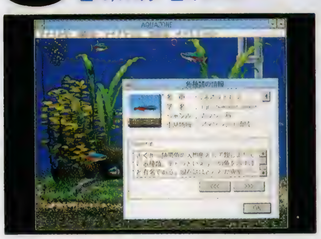


イラスト・レーター貞本義行の画集。「オネアミスの翼」「ふしぎの海のナディア」「ルナル・サーガ」「R20」ほか未発表作品などのイラストを70点収録。坂本龍一の音楽をBGMとして使用している。

アフターケア

アクアゾーンWindows版Ver1.0

12/2 ■リッツコンピュート ■SLG ■18,800円 ■3.5'2HD



［海外から移植］現実の熱帯魚飼育と同じ水槽環境を構築し，魚を育てる電子ペット育成SLG。熱帯魚や水草を自由にレイアウトし，エサを与えたり水質点検をして魚を育てる。子孫繁栄も可能。

アフターケア

セクレVol.10〜雛形あきこ

12/22 ■グラムス ■SLG ■4,800円 ■CD-ROM



タレントからの依頼にもとづき，画像を編集して写真集を作りあげる写真集作成SLG。写真集への評価画面などに本人のクイックタイムムービーと音声を加え，画面デザインも改良された。

DataBase Windows新作発売予定表

順調に増加しつづけている新作DataBase。今月も★マークが多数登場している。『ぷよぷよ』はついにWindowsにまで進出してきた。発売はポーステックから。『妖怪人間ベム』はスクリーンセイバーとAVGの2本が発売される。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月15日	サーファーズ・ポートレイツ	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
12月20日	★ゴールラッシュ!!スペシャル・Jリーグ/サッカーバイブル	エンターテインメント	NECホームエレクトロニクス	8,800円
12月24日	★オン・ザ・ムーン	スクリーンセイバー	ダットジャパン	4,800円
12月中旬	★ナオコとヒデ坊・算数の天才②通過算	教育	アテイン	3,980円
	★ナオコとヒデ坊・漢字の天才①部首編	教育	アテイン	3,980円
12月予定	バーチャファイターMANIAX for Windows	エンターテインメント	ログインソフト	未定
1月12日	恐竜サファリアドベンチャー	AVG	NECホームエレクトロニクス	8,000円
	ガラパゴスの海へ	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
1月27日	尾瀬・追憶	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
1月中旬	タワー	SLG	オープンブック	9,800円
1月下旬	平成天才バカボン	教育	バンダイビジュアル	9,800円
1月予定	★雀(JAN)	麻雀	ウィズ	未定
	黒魔術殺人事件	AVG	NECホームエレクトロニクス	7,800円
2月3日	★ロシアンパズルパック3in1 vol.1	パズル	エレクトロニック・アーツ・ビクター	3,980円
	★ロシアンパズルパック3in1 vol.2	パズル	エレクトロニック・アーツ・ビクター	3,980円
2月10日	クレッセント殺人事件・探偵の事情	AVG	みずき	6,800円
	クレッセント殺人事件・閉ざされた日記	AVG	みずき	6,800円
	クレッセント殺人事件・レポーター早乙女京子	SLG	みずき	6,800円
2月16日	ワンダー・ドルフィン(仮)	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
2月23日	★The Tree	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
2月下旬	パチンコ倶楽部	パチンコ	ISC	8,800円
2月予定	ルニカス	3Dアクション	NECクリエイティブ	7,800円
	★CD-ROM画集「赤井孝美」	画集	ガイナックス	未定
	★マーフィーだよ全員集合!!	エンターテインメント	バンタンインターナショナル	6,000円
3月10日	テトリス2+ボンブリス	アクションパズル	BPS	9,800円
	★ジグビルド・サウンド	エンターテインメント	みずき	〈込〉6,800円
3月予定	ジャイアント・ロボ	データベース	NECクリエイティブ	未定
	★楽しい詰め碁	詰め碁	G.A.M.	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3月予定	★フライングカラーズ	ツール	塚本吉彦事務所	12,800円
	★真・妖怪人間ベム〜早く人間になりたい	スクリーンセイバー	バンタンインターナショナル	4,800円
5月予定	ギア・ワークス	パズル	スタークラフト	9,800円
	★真・妖怪人間ベム〜早く人間になりたい	AVG	バンタンインターナショナル	8,800円
春頃予定	棋太平	将棋	SPS	未定
	ジャンプレイブン	3Dシューティング	NECクリエイティブ	未定
	トータル・ディストーション	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	★ゲッツエンディーナー	ドラマ	ガイナックス	未定
	3×3 EYES〜吸精公主	AVG	日本クリエイト	未定
	★ぷよぷよ for Windows	アクションパズル	ポーステック	未定
95年予定	オリガモ	パズル	アローマイクロテックス	未定
	うるうる	オムニバス	太洋堂	5,800円
未定	アニマルキングダム	データベース	NECホームエレクトロニクス	3,800円
	ミュージックアイランドVol.3〜動物の謝肉祭	エンターテインメント	オラシオン	未定
	ザ・ラスト・ダイナスティ	AVG	ズームリパブリック	未定
	バーン・サイクル	AVG	ズームリパブリック	未定
	ロスト・イン・タウン	AVG	ズームリパブリック	未定
	アメリカ横断ウルトラクイズ	クイズ	富士通パソコンシステムズ	7,770円
	ノアズ・アーク	AVG	プロフォースシステム	9,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ピッコロ博士のミュージカル・ワールド(NECホームエレクトロニクス)12月→12月20日●クリティカル・パス(NECホームエレクトロニクス)12月2日→12月16日●クリティカルコマンド チャイナ・クライシス(プロフォースシステム)年内→1月●スペースシャトル(マルチソフト)94年→春頃●オーシャンズビロウ(マルチソフト)94年→春頃●キャオス(NECホームエレクトロニクス)春頃●エキスパート・ビンゴ日本語版(誠和システムズ)12月下旬→1月上旬●エキスパート・カジノ日本語版(誠和システムズ)11月下旬→1月上旬●エキスパート・クイズショー日本語版(誠和システムズ)12月下旬→1月上旬●仮面ライダー作戦ファイル1(東映ビデオ)11月25日→12月下旬●オリエントエクスプレス(ぎょうせい)12月上旬[海外からの移植]→12月16日[オリジナル作品]●アートDEロジック for Windows(アルゴラボ)12月9日→12月23日●スーパーリアル麻雀PIV+四人打ち麻雀〈HD版〉(ビング)12月15日→12月9日●URM〜M15惑星に生まれて(ジャパンホームビデオ)12月26日→1月27日



FM TOWNSシリーズ
FM TOWNS SERIES

部活闘争再び
人気にこたえてマイナー・チェンジ『あすか120%エクセレント』

TOWNSオリジナルの対戦格闘ゲームとして『あすか120%』が発売されてかなりたつが，そのマイナー・チェンジ・バージョンである『あすか120%エクセレント』の登場とあいなった。今回はCD-ROMでの発売となる。

創立以来，財政界や文壇など各方面に多くの著名人を輩出し，わずか30年の歴史ながらに名門の誉れ高い通称「乱女」──私立繚乱女学院高等部。文武両道をモットーとするこの学校の名物が，毎年秋に開催される文化祭「百花祭」で開かれる「部対抗予算争奪戦メガファイトトーナメント」だ。例年，運動部が上位を独占するのが常であったが，今年は化学部代表の1年生が予選を突破，本戦へとコマを進め，その展開は予断を許さないものとなった……。

それぞれの部活を技に取り入れたキャラクターたちが予算争奪に火花を散らすというその設定のユニークさは，やはり一目に値する。CD-ROMベースとなった『エクセレント』は音楽，ストーリー・モードが充実し，さらにスピードもアップした。敵の攻撃を自分の攻撃で相殺できる点など，ともすれば大味になりがちなシステムも，パソコンというハードを考えると，友達と楽しく遊ぶのには適した味つけとも言え，悪くない。

操作もわりと単純で，手軽に遊べる1作だ。 (稲垣宗彦)

部費獲得の闘いがはじまる



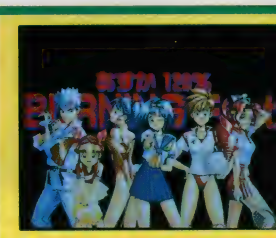




◀闘いの合い間の休息。ナンパなんかされてる場合ではないのだ
▼空手部代表の北条虎美は強烈でハデな技を持つ。当たると痛いの（涙）







あすか120%エクセレント
■ファミリーソフト ■対戦格闘
■9,800円 ■発売中

今月の新作

個人的に注目しているのが，ビクターエンタテインメントの『RACラリー』。ラリーという競技は，日本国内においてはモータースポーツの中でもあまりメジャーとはいえないが，奥が深く，ゲームの素材としては悪くないのだ。海外からの移植だが，どれだけマニアックに，おもしろく競技を再現してあるのか，期待したい。

バイブルマスター2

1/13 ■グローディア ■SLG ■11,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］ファンタジーの世界を舞台にしたリアルタイムSLG。前作にくらべ，マップが12枚に増え，それぞれ物語の進行にあわせた勝利条件をクリアしなければならない。音声マニュアルつき。

ランズ・オブ・ロア

1/13 ■スタークラフト ■RPG ■12,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］4人の勇者のうち1人を選び，魔女の野望を打ちくだく「真実のルビー」を探す冒険にでる，3Dダンジョン・タイプのRPG。マウスによって，すべての操作が可能となっている。



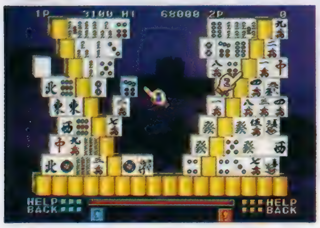
▶近頃流行の3Dで表示されるタイプのダンジョン。アメリカでの人気も高い



◀フルマウス・オペレーションのため，画面には各種のアイコンが並ぶ

上海 万里の長城

1／27 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■パズル ■8,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］ノーマルな「上海」のほか，2人対戦専用の「青島」，落下型の上海ともいえる「グレートウォール」など，基本的なルールはそのままに，異なった4種のシステムが楽しめる豪華版。

RACラリー

1／27 ■ビクターエンタテインメント ■レーシング ■12,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］イギリス製の3Dタイプのレーシング・ゲーム。各メーカーとの契約により，ワークス・マシンがすべて実名で登場，全35ステージを走り抜く。背景は実写からの取り込み。

新宿ラビリンス

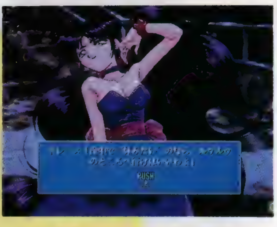
アフターケア

12／22 ■徳間書店インターメディア ■AVG ■12,800円 ■CD-ROM



彼女との待ち合わせへと急ぐ主人公がマンホールの底へ……。毎回，遊ぶたびに展開がちがうというマルチ・ストーリー，マルチ・エンディングのAVG。操作はパッドやマウスで可能。

▶メッセージは平野　文など，すべてプロの声優による音声出力なのだ





◀画面は人気アニメーターが原画を担当。手軽に多様なストーリーを楽しめる

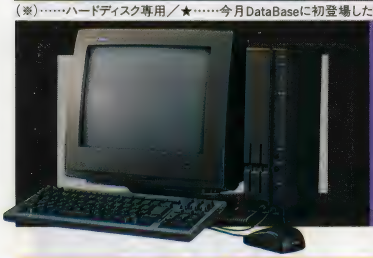
DataBase FM TOWNSシリーズ新作発売予定表

「信長の野望・天翔記」や「HR2」など，数本の移植版タイトルが発表されている。長らくのお待たせだった「サムライスピリッツ」も3月24日に決定した。今後，ちょっとラインナップがおとなしくなりそう。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼FM TOWNS専用（マーティー対応未定のものを含む）				
2月3日	スペース・ハルク	SLG	スタークラフト	9,800円
2月10日	魔法大作戦	シューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
2月上旬	ゴルフ・リンクス386プロ	ゴルフ	サイベル	12,800円
	ゴルフ・リンクス・チャンピオンコースVOL.1 マウナケア・ビーチ・ゴルフ・コース	データ集	サイベル	5,900円
	ゴルフ・リンクス・チャンピオンコースVOL.2 ファイアストン・カントリー・クラブ	データ集	サイベル	5,900円
	ゴルフ・リンクス・チャンピオンコースVOL.3 バンフ・スプリングス	データ集	サイベル	5,900円
3月10日	ウルティマ・アンダーワールドII	RPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
3月24日	★信長の野望・天翔記	SLG	光栄	14,800円
	サムライスピリッツ	対戦格闘	ジャパンホームビデオ	8,800円
3月予定	★サイキック・ディテクティブ・シリーズVol.5 ～ナイトメア	AVG	データウエスト	12,800円
4月予定	ストライクコマンダーPLUS	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
5月予定	★卒業II～ネオ・ジェネレーション	SLG	ジャパンホームビデオ	未定
春頃予定	神罰	SLG	ガイナックス	未定
	餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	ジャパンホームビデオ	未定
6月予定	ハンド・オブ・フェイト	AVG	スタークラフト	未定
8月予定	ゼファー	シューティング	スタークラフト	未定
	★ライム・スター256色版（仮）	未定	スタークラフト	未定
10月予定	インヘリッド・ジ・アース	AVG	スタークラフト	未定
95年予定	ザ・ホード	SLG	アローマイクロテックス	未定
	アリーナ	RPG	ビング	未定
	AD＆Dダーク・サン	RPG	ビング	未定
	AD＆Dレイヴンロフト	RPG	ビング	未定
未定	★HR2	SLG	アートディンク	12,800円
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	提督の決断II	SLG	光栄	未定
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	倉庫番リベンジ	パズル	シンキングラビット	未定
	グランプリ伝説NA編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	グランプリ伝説インディ編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	レベル・アサルト	シューティング	ビクターエンタテインメント	12,800円
	ウイングコマンダーII	アクション	富士通	未定
	ウイングコマンダーII :スペシャルオペレーションズ	シナリオ集	富士通	未定
	ウイングコマンダーII :スペシャルオペレーションズ2	シナリオ集	富士通	未定
	ハーブーン	SLG	富士通	未定
▼FM TOWNS／マーティー両対応				
春頃予定	アイ・オブ・ザ・ビホルダーIII	RPG	ビング	12,800円
	プレイルーム	教育	富士通	8,800円
未定	ディック	シューティング	アモルファス	8,800円
	ハードショット～ストリートハスラー	ビリヤード	シュールド・ウェーブ	9,800円
	アベル～真・黙示録大戦	ARPG	ファミリーソフト	（予）11,800円
	ウイングコマンダーLITE	アクション	富士通	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●囲碁シリーズCD版（G.A.M.）11月→4月●キッドピクス・コンパニオン（富士通）12月→2月●タクティカルタンクコープスDX（G.A.M.）12月→2月●オリエントエクスプレス（ぎょうせい）12月上旬［海外から移植］→12月16日［オリジナル作品］●URM～M15惑星に生まれて（ジャパンホームビデオ）12月26日→1月27日

（※）……ハードディスク専用／★……今月DataBaseに初登場した新作



X68000シリーズ

X68000SERIES

忠実 これが付属の3ボタンパッドだ

「ビデオゲーム・アンソロジー」シリーズ第11弾『パックランド』はもう買っただろうか。本作品はいつもより定価が高めだが，それは特製3ボタン・ジョイパッドが同梱されているためだ。



パックランド

■電波新聞社 ■アクション ■8,200円 ■発売中

アーケード版『パックランド』は，自機（パックマン）の操作を右移動，左移動，ジャンプの三つのボタンで操作するゲームだった。1回しか押さなければほんの少ししか移動しないが，ボタンを連打すれば速く遠くへ移動する――という仕組みだったのだ。

「往年の名作を忠実に再現する」のがアンソロジー・シリーズのポリシー。ゲーム本体のデキが良くても操作感覚が変わっていたら×。そこで，アーケード版と同じ操作ができるようパッドが同梱されたわけだ。使い慣れたものでプレイしたい人のために，普通のジョイスティックやキーボードでも操作可能だぞ。　（板場利光）



◀ボタンを連打すると，パックマンはより速く，遠くへ移動する



◀これがジョイパッド。アーケード版と同じ感覚でプレイできるぞ

DataBase X68000シリーズ新作発売予定表

今月も変動なし。来月こそは「アンソロジー」がオープンになる……ハズ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
2月予定	あにまーじゃんX	麻雀	ソニア	9,800円
春頃予定	ジャンクドライブ	シューティング	Xyvyx	8,800円
	プリンセスメーカー	SLG	ニュー	未定
未定	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	ビデオゲーム・アンソロジーVol.12	アクション	電波新聞社	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●R.C.ロボット集＋αVol.4（TAKERU）12月上旬→12月9日●パックランド（電波新聞社）12月9日→12月16日

DataBase■その他のパソコン新作発売予定表

発売日未定／麻雀悟空天竺／MSX2・J3100／麻雀／シャノアール／9,800円



Macintoshシリーズ

MACINTOSH SERIES

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

グラフィックが美しい『LINKS Pro』が再登場1位など，初登場や再登場ソフトの顔ぶれが目立つ。また，光栄パワーの底力も感じられる。

1 LINKS Pro
↑再登場
●スタンソフトウェア
●ゴルフ
●6,930円



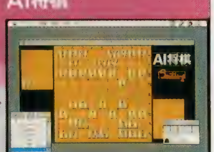
2 提督の決断II
初登場
●光栄
●SLG
●14,800円



3 ダービースタリオン
初登場
●アスキー
●競馬SLG
●12,800円



4 AI将棋
↑再登場
●サムシンググッド
●将棋
●12,800円



5 三國志IV
↑前6位
●光栄
●SLG
●14,800円



6 柿木将棋 初登場
●アスキー
●将棋
●12,800円

7 信長の野望・覇王伝 ↑再登場
●光栄
●SLG
●12,800円

8 大航海時代II 前4位
●光栄
●SLG
●9,800円

9 センサリー・オーバーロード日本語版 初登場
●アテイン
●3Dアクション
●12,800円

10 我流競馬 初登場
●スコープ
●競馬予想
●12,800円

ランキング協力：秋葉原・T-ZONEミナミ4F（☎03-3257-2775）

遊園地　自分だけの遊園地を創って夢をかなえよう！

『ポピュラス』などでその名を馳せたブルフロッグが送りだした，ナイスなシミュレーション・ゲーム『テーマパーク』が，ついにMacintoshにも移植された。

プレイヤーは遊園地の総合経営者。乗り物を自分の用地に配置してオリジナルの遊園地を作るのだ。

『テーマパーク』では遊園地という「夢」を形成する幻想を味わいつつ，会社の側面を持つ遊園地を経営していく「現実」も体験できる。夢と現実を共に一つのゲームで楽しめる，究極のシミュレーションなのである。（猪野清秀）



テーマパーク(英語版)
■エレクトロニック・アーツ・ビクター
■SLG　■7,800円　■発売中





▲自分だけの遊園地に集まるお客さんたち。いろいろな乗り物がきれいだね
▶入場客の気持ちもよくチェックしよう。花火を打ち上げるのもいいぞ

©1994 Bullfrog Productions,Ltd
©1994 Electronic Arts

迷宮活劇　研究所内での銃撃戦でキミは生き残れるか？

『ダンジョンマスター』『DOOM』の登場以降，RPGの主流システムとなった3Dリアルタイム・ダンジョン・システムだが，Macintoshもそのシステムがようやく主流になりつつあるようだ。この『センサリー・オーバーロード』も，その流れを組んだゲームである。

プレイヤーはテロリストの集団によって壊滅させられた研究所に1人取り残されてしまう。所内にはテロリストたちが邪魔者を実力排除しようと徘徊しており，彼らに単独で立ち向かわねばならない。『DOOM』のような緊張感を味わいながらプレイが楽しめるゾ。



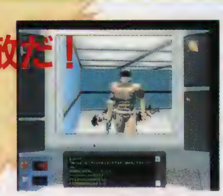
センサリー・オーバーロード
■アテイン　■3Dアクション
■12,800円　■発売中





▲▶かつてのMacintoshでは信じられないくらい，高速で表示されるゲーム画面

敵だ！



◀扉を開けた途端に敵の姿が。すぐに撃て！

今月の新作

タイトル数大豊作時代も過ぎ去り，ようやく発売本数，質ともに安定してきた雰囲気がある今月のラインナップ。

『ロスト・イン・タイム』や先月の『神々の怒り』のように，海外のビッグ・タイトルがすぐに日本語環境で遊べるようになるのがMacintoshのいいところ。今後もナイスな移植に期待したい。

ロスト・イン・タイム

1/14　■ズームリパブリック　■AVG
■9,800円　■CD-ROM



［海外から移植］タイムトラベルの悪用により，親戚の館でタイムトラベルに遭遇してしまった女性になり，数奇な運命を体験するアドベンチャー。林原めぐみなどの豪華な声優陣が出演する。

スタディクエスト第1章

1/15　■日本DEMI　■教育
■8,800円　■CD-ROM



RPG形式のゲームを楽しみながら，英語や世界史などの単語を反復学習法により暗記できる学習ソフト。この章からは実写より取り込んだグラフィックを用いているので，臨場感が高まっている。

真夜中のストレンジャー

1/21 ■HATNET ■AVG ■11,000円 ■CD-ROM



［海外から移植］画面上の感情コントロールグリッドで主人公を操作しながら，真夜中のニューヨークでさまざまな体験をしていく，インタラクティブ・ソフト。18人の登場人物がストーリーを彩どる。

仮面ライダー作戦ファイル2

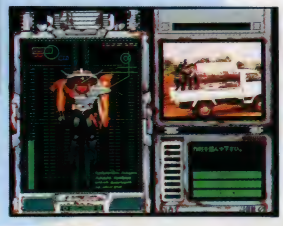
1/25 ■東映ビデオ ■エンターテインメント ■9,800円 ■CD-ROM



仮面ライダーV3打倒をもくろむ新組織が作ったという設定のソフト。動画をはじめとする，各種詳細データ付き。ゲームモードでは生物と無機物との合成によるオリジナル怪人の製作が可能。



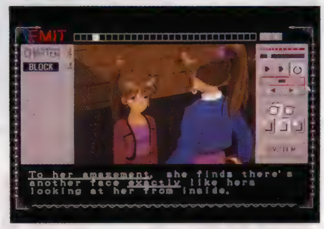
▶各種データが収められているこのソフトさえあれば，キミもV3博士に!?



◀合成した怪人を操り，組織の敵である仮面ライダーV3を打ち倒せ！

EMIT Vol. 2～命がけの旅

1/27 ■光栄 ■教育 ■8,800円 ■CD-ROM

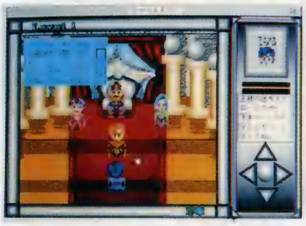


［TOWNSから移植］英語音声のアニメーションを楽しみながら基礎の英語を学べる。ストーリー原作に赤川次郎氏，キャラクター・デザインにいのまたむつみ氏という豪華なスタッフ陣が魅力的。

アフターケア

スタディクエスト序章

12/1 ■日本DEMI ■教育 ■5,800円 ■3.5'2HD



問題を解くことで主人公が成長していく冒険RPGをプレイしながら，さまざまなジャンルの単語を覚えられる教育ソフト。別売りの科目ソフトを使えば，教科や単語などを自由自在に拡張できる。

アフターケア

釧路湿原

12/8 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM

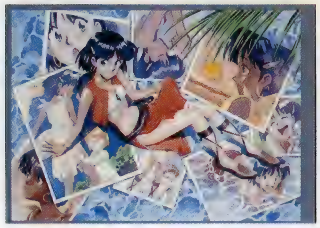


日本最大の湿原であり，一部は国立公園に指定されている釧路湿原に魅了された写真家・表優臣による，自然の息づかいが聴こえてきそうな写真集。音楽家・太田正美によるオリジナル曲付き。

アフターケア

CD-ROM画集「貞本義行」

12/16 ■ガイナックス ■画集 ■9,800円 ■CD-ROM



「ふしぎの海のナディア」などで著名な貞本義行のCD-ROM画集。既存作品はもちろんのこと，未発表作品やオリジナル・イラスト，インタビューの動画，坂本龍一氏によるBGMも収められている。

アフターケア

最強U.W.F. インターナショナル1991～1994

12/20 ■アテイン ■データベース ■8,544円 ■CD-ROM



高田延彦が率いるプロレス団体U.W.F.インターナショナルの魅力を網羅したデータベース・ソフト。U.W.F.全選手の紹介をはじめ，全大会のデータや，60分にもわたるムービーも用意されている。

アフターケア

デジタル・ギャラリー ロケットコースター

12/22 ■ハイテックラボジャパン ■デジタルムービー ■4,800円 ■CD-ROM



恐竜の世界やお菓子の世界，未来都市の世界をビーグルで疾走するレーザーアクティブ・ゲームの高画質CGを楽しむソフト。疾走中のムービーのほかに，制作者の裏話ムービーも収録されている。

アフターケア

セクレVol. 10～雛形あきこ

12/22 ■グラムス ■SLG ■4,900円 ■CD-ROM



タレント雛形あきこの写真集を作り，その売れ行きを競ったり，本人自身のムービーや音声による評価をうかがう写真集作成シミュレーション。今作品から画面デザインもリニューアルされた。

アフターケア

トゥイスティーナイト#2～フェンネル

12/22 ■バンダイビジュアル ■エキスパンドブック ■4,660円 ■CD-ROM

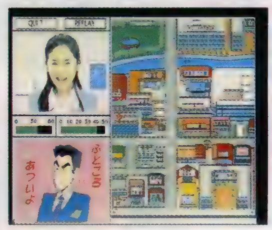


美しいビジュアルと音楽，そしてミステリアスなストーリーで形成される，ちょっと不思議な物語をエキスパンドブック化。ヒロインのパセリに秘められた過去と，不思議な力の正体が明らかになる。

アフターケア

トップエマージェンシー2

12/中 ■GIN ■AVG ■6,480円 ■CD-ROM



［Windowsから移植］軍資金50万円を元手に捜査を行ない，少女を誘拐犯人から救いだす探偵AVG。プレイごとにゲームのストーリーが変化したり，捜査効率が点数表示されるなど楽しませかたが秀逸。

DataBase Macintoshシリーズ日本語版新作発売予定表

12月から1月にかけての新作が多数リリースされている。締め切りに間に合わなかった作品は来月フォローする。「ゲッツエンディーナー」は，PCエンジン版のゲームを題材としたCGドラマソフト。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月6日	★アリー君のあそび部屋／Macintosh版	教育	アテイン	7,800円
12月9日	★架空戦記～アゲイン	エキスパンドブック	イマジニア	5,800円
12月15日	サーファーズ・ポートレイツ	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
12月中旬	★ナオコとヒデ坊・算数の天才②通過算	教育	アテイン	3,980円
	★ナオコとヒデ坊・漢字の天才①部首編	教育	アテイン	3,980円
1月12日	ガラパゴスの海へ	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
1月21日	★ウッドストック'69～平和と音楽の3日間	データベース	BMGビクター	8,800円
1月27日	尾瀬・追憶	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
1月28日	テトリス2＋ボンブリス	アクションパズル	BPS	9,800円
1月下旬	平成天才バカボン	教育	バンダイビジュアル	9,800円
2月10日	ポピュラス2	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
2月16日	ワンダー・ドルフィン(仮)	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
2月21日	★ジンジャーブレッド・マン／レジデンツ	エンターテインメント	BMGビクター	5,800円
2月23日	★The Tree	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
2月24日	ファンタズマゴリア	AVG	東芝EMI	8,800円
2月25日	対局囲碁ゴライアス	囲碁	BPS	14,800円
2月中旬	★マラソン日本語版	3Dアクション	アテイン	12,800円
2月予定	★CD-ROM画集「赤井孝美」	画集	ガイナックス	未定
	★フライングカラーズ	ツール	塚本吉彦事務所	12,800円
	★マーフィーだよ全員集合!!	エンターテインメント	バンタンインターナショナル	6,000円
3月17日	EMIT Vol. 3～私にさよならを	教育	光栄	8,800円
3月24日	★信長の野望・天翔記	SLG	光栄	14,800円
3月予定	インカII	3Dシューティング	ズームリパブリック	未定
	★真・妖怪人間ベム ～早く人間になりたい	スクリーンセイバー	バンタンインターナショナル	4,800円
	トゥイスティーナイト#3	エキスパンドブック	バンダイビジュアル	4,660円
4月予定	★サイバーウォー	オムニバス	塚本吉彦事務所	12,800円
	★デイドラス日本語版	AVG	HATNET	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
5月予定	★真・妖怪人間ベム ～早く人間になりたい	AVG	バンタンインターナショナル	8,800円
春頃予定	★ゲッツエンディーナー	ドラマ	ガイナックス	未定
	アースティア・サーガ ラーサー・レジェンド	AVG	バンダイビジュアル	(予)12,800円
未定	ザ・アニマルズ	データベース	マルチソフト	14,800円
	ワールドアトラスVer. 4	データベース	マルチソフト	12,800円
	アローン・イン・ザ・ダーク	AVG	アローマイクロテックス	12,800円
	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	アローマイクロテックス	12,800円
	★コープスキラー	AVG	ウィズ	未定
	★ナイトトラップ	AVG	ウィズ	未定
	ミュージックアイランドVol. 3 ～動物の謝肉祭	エンターテインメント	オラシオン	未定
	レッスルエンジェルス3	プロレスSLG	グレイト	8,800円
	ベター・デッド	3Dシューティング	HATNET	未定
	トータル・ディストーション	AVG	HATNET	9,800円
	アメリカ横断ウルトラクイズ	クイズ	富士通パソコンシステムズ	7,770円
	マカロニほうれん荘	AVG	フューチャー・パイレーツ	未定
	ノアズ・アーク	AVG	プロフォースシステム	9,800円
	パペットテイル	AVG	マイクロキャビン	未定
	魔城の迷宮	AVG	メイズボックス	12,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●黒魔術殺人事件(HATNET)1月→1月21日●ワロビー・ジャックの大冒険～タイの黄金像を守れ編(バンダイビジュアル)12月16日→12月22日●ワロビー・ジャックの大冒険～オーストラリアの秘宝編(バンダイビジュアル)12月16日→12月22日●探偵物語(東映ビデオ)11月6日→11月17日●タワー1.2Jワールドワイドバージョン(オープンブック)12月上旬→12月16日●鉄腕アトム・スクリーンセーバー1.0(システムソフト)12月中旬→2月●URM～M15惑星に生まれて(ジャパンホームビデオ)12月26日→1月27日●探偵物語(東映ビデオ)12月17日→12月下旬



DOS/Vパソコン

PERSONAL COMPUTER FOR DOS/V

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

年末商戦の影響か，先月総入れ替えしたばかりの順位がまたまたオール入れ替え状態。それだけソフトの発売が活性化されてきたってことか。

1 エックス・ウイング・コレクターズCD-ROM
初登場
(X-WING COLLECTOR'S CD-ROM)
●マイクロマウス
●3Dシューティング
●9,800円



2 ドゥームII
前1位
(DOOMII)
●G.T.インタラクティヴ
●3Dアクション



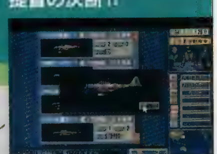
3 ジャパン・シーナリー
↑再登場
(MSFS JAPAN SCENARY)
●モラード
●データ集



4 ナスカー・レーシング
初登場
(NASCAR RACING)
●ヴァージンゲーム
●レーシング



5 提督の決断II
↑前10位
●光栄
●シミュレーション
●14,800円



6 ミスト日本語版
前2位
●インタープログ
●AVG
●12,800円

7 ロードランナー
初登場
(LODE RUNNER:THE LEGEND RETURNS)
●シエラオンラインジャパン
●アクションパズル
●8,000円

8 マスター・オブ・マジック
初登場
(MASTER OF MAGIC)
●マイクロプローズ
●SLG

9 ライズ・オブ・ザ・ロボッツ
初登場
(RISE OF THE ROBOTS)
●タイムワーナーインタラクティブ
●対戦格闘

10 オーバーロード
前9位
(OVERLORD)
●ローワン
●SLG

百科事典 オマケにしておくのは，もったいない……



◀もちろん本編もバッチリ遊べるぞ。8台を収録



▲ピンボールの史料的文献は世界中でも両手で数えるほどしかない。価値高し

今月紹介する『ピンボール・ドリームス・デラックス』は，過去に発売された『ピンボール・ドリームス』とそのデータ集『～2』をCD-ROM化したもの。本編はともかく，オマケが強烈だ。1970～93年に発売された（日本発売されていないものも含む）ピンボールのカタログと詳細なデータが収録されているのだ。史料が少ないピンボールの世界においては聖書のつぎに大事な本となるだろう。

ピンボールに限らず，シミュレーションなら重火器資料や戦史，野球やサッカーならスポーツ史。データを付属することで，ゲーム自体の価値が高まることもあるのではないだろうか。こんなオマケなら大歓迎である。（安部理一郎）



ピンボール・ドリームス・デラックス
■21st CENTURY ENTERTAINMENT
■ピンボール
■6,800円　※海外直輸入版

日本語版新作

年末商戦も一段落。お年玉をもらって，ゆっくりソフトを選べる時期だよね。今月のオススメはエレクトロニック・アーツ・ビクターの『マジック・カーペット』に決まり！ 魔法のじゅうたんに乗れる機会なんて，そうそうあるもんじゃございませんぜ。

日本語マニュアル付

マジック・カーペット (MAGIC CARPET)

12/22 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■3Dシューティング ■7,800円 ■CD-ROM



『ポピュラス』『シンジケート』でおなじみのブルフロッグ社がはなつ超話題作。魔法のじゅうたんに乗り，大災害によって分裂してしまった七つの都市を征服，統一していく。



▶攻撃魔法を使って戦う。マナを集めると新たな魔法が使用可能になるぞ

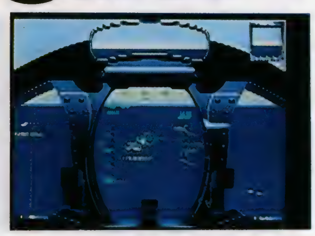


◀操作はマウスだけでできちゃうから，フライト物が苦手な人でも大丈夫なのだ

日本語マニュアル付

U.S.ネイビー・ファイターズ (U.S.NAVY FIGHTERS)

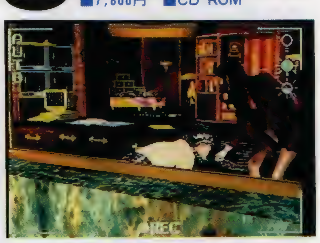
12/16 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■フライトSLG ■7,800円 ■CD-ROM



アメリカ海軍全面協力による，ミッション・クリア方式のフライト・シミュレータ。ゲーム中は実写映像がふんだんに盛り込まれており，使用されているデータはアメリカ海軍が提供している。

ヴォエアー (VOYEUR)

12/9 ■インタープレイ ■AVG ■7,800円 ■CD-ROM



主人公は次期大統領候補を失脚させるために，スキャンダルを暴こうと候補の向かいの家に住むことに。ひょんなことから殺人事件を目撃し，渦中にまきこまれる。voyeur（仏）はのぞき魔の意。

ロスト・イン・タイム

1/14 ■ズームリパブリック ■AVG ■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］事故にまきこまれてタイム・トラベルをしてしまう主人公は，相続した館で異変を体験することに。完全日本語化に際して，椎名へきるや林原めぐみなどの有名声優を起用している。

RACラリー

1/27 ■ビクターエンタテインメント ■レーシング ■9,800円 ■3.5'2HD



［海外から移植］ワールド・ラリー・チャンピオンシップの最終戦が開催されるRAC（Royal Automobile Club）のコースを忠実にシミュレートしたレーシング。全35コースが収録されている。

海外直輸入ソフト

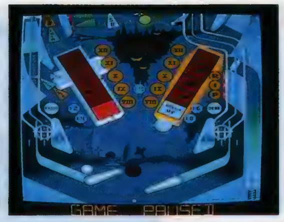
先月の力作ラッシュほどではないけれど，小粒ながらもパンチの効いた（死語）佳作がたくさん届いているぞ。今月も東京・秋葉原のT-ZONEミナミ5F・IBM専門フロア（☎03-3257-2771）の提供でお送りする。このコーナーで紹介している最新海外直輸入ソフトをはじめ，新作国内ソフトも25%引きで販売しているぞ。

ピンボール・ドリームス・デラックス (PINBALL DREAMS DELUXE)

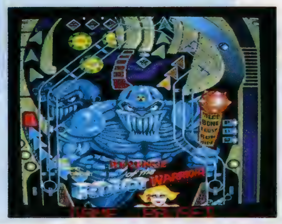
■21stセンチュリー・エンタテインメント　■ピンボール
■6,000円　■HDD500KB，RAM1MB以上必要



『ピンボール・ドリームス1』『～2』に収録されている計8台をひとまとめにしたビデオ・ピンボール。オマケとして，ピンボールの歴史と題されたデータ集がついており，ファンには涙モノ。



▶シミュレータとしての完成度はまずまず。実際の技術もいちおう使用可能だ



◀データベースはメーカー別，デザイナー別（!）などで分類されているのだ

バトル・アイル2200 (BATTLE ISLE2200)

■ブルーバイト　■SLG
■4,980円　■HDD6MB，RAM4MB以上必要



ブルーバイトの好評SLGシリーズ第3弾。舞台は23世紀に移り，未来の都市で し烈な戦闘をくりひろげる。グラフィック，シナリオ，アニメーションなどがパワーアップ。通信対戦も可能。

ノバストーム (NOVASTORM)

■シグノシス　■3Dシューティング
■4,800円　■RAM4MB以上必要



一世代前のＬＤゲームさながらの実写映像空間の中で3Dシューティング。ボス戦や自機がやられたときなどに織り込まれるビジュアルはさすがシグノシスと言えるほど美しい。高速ビデオカード必須。



▶デモを作らせたら世界で右にでるメーカーはないシグノシス。今回もスゴイぞ



◀ゲームの内容もシグノシス。渓谷や大気圏，宇宙空間での戦闘は迫力満点

ライズ・オブ・ザ・ロボッツ (RISE OF THE ROBOTS)

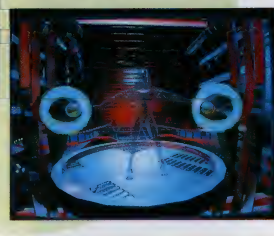
■タイムワーナーインタラクティヴ　■対戦格闘
■6,800円　■RAM4MB以上必要／SVGA



近未来の都市で展開されるロボット対戦格闘ゲーム。3-D Studioシステムによって生成されたアンドロイドの美しさが特徴。シナリオをクリアしていく1人モードと，対戦のできる2人モードを装備。



▶この画面はデモじゃないです。そのまんまで格闘してしまうのだ。驚異の一言



◀選べるキャラクターは6種類。ゲーム内容はアメリカ製ということを考慮せよ

セイバー・チーム (SABRE TEAM)

■マイクロリーグ・インタラクティブ・ソフトウェア　■アクション
■4,980円　■RAM2MB以上必要



イギリスの四つの空軍特殊部隊の監督となり，べつべつに4部隊を指揮していく。五つのミッション，クォーター・ビューのグラフィック，懇切丁寧なブリーフィング，2人同時プレイなどが特徴。

セントラル・インテリジェンス (CENTRAL INTELLIGENCE)

■オーシャン　■SLG
■3,200円　■HDD6MB，RAM4MB以上必要



CIAの敏腕エージェントとなり，ある国の三つのエリアにおいて政治，広報活動，軍事活動面で活躍する。画面はすべてアイコンやグラフィックで表現されているため，マニュアル不要なのがうれしい。



▶カリブ海に浮かぶ小さな島で政治の手腕をふるうのだ。けっこう硬派なゲーム



◀表示からコマンド選択まで，すべて絵で表現されている。マニュアルは不要？

A320エアバス (A320 AIR BUS)

■ザリオン　■フライトSLG
■4,900円　■HDD2MB，RAM2MB以上必要



実在の飛行機，A320エアバスを題材としたフライト・シミュレータ。ほぼアメリカ全土のマップを収録しており，全部あわせると電話帳ほどの厚さになる，チャートなどのマニュアル類が特徴。

DataBase DOS/Vパソコン日本語版新作発売予定表

『DEFENDER OF THE EMPIRE』は，『TIE FIGHTER』用の追加ミッション・ディスク。使用するには本体が必要となる。『天翔記』などの1月発売分は来月号で紹介する。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼日本語版ソフト				
1月20日	信長の野望・天翔記	SLG	光栄	12,800円
1月予定	New碁キチくん	囲碁	G. A. M.	14,800円
	インディー・ジョーンズ 失われたアトランティス（○）	AVG	マイクロマウス	（予）12,800円
3月予定	ストライクコマンダーPLUS（○）	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	インカII（○）	3Dシューティング	ズームリパブリック	未定
	★サイバーウォー（○）	オムニバス	塚本吉彦事務所	12,800円
春頃予定	★ファーストクイーンIV	RPG	クレソフト	9,800円
95年予定	AD＆Dレイヴンロフト	RPG	ビング	12,800円
未定	ザ・ホード	SLG	アローマイクロテックス	未定
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	ファーランドストーリー ～遠い国の物語	SLG	TGL	未定
	ドラゴン創世紀	RPG	バショウハウス	未定
	F-117Aナイトホーク	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	未定

（○）……CD-ROM／★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼日本語マニュアル付ソフト				
11月15日	METALTECH～EARTH SIEGE	アクション	シエラオンラインジャパン	9,000円
12月16日	★DEFENDER OF THE EMPIRE	シナリオ集	マイクロマウス	4,900円
1月13日	STAR REACH	フライトSLG	インタープレイ	7,800円
	SYSTEM SHOCK（○）	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
1月20日	WING COMMANDER 3 PREMIER EDITION（○）	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	★WING COMMANDER 3（○）	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
1月27日	DESCENT	3Dアクション	インタープレイ	7,800円
2月予定	★STONEKEEP（○）	RPG	インタープレイ	7,800円
	WINGS OF GLORY（○）	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
3月予定	BIO FORGE（○）	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
未定	THE 11TH HOUR	AVG	ヴァージンゲーム	未定
	MASTER OF MAGIC	SLG	マイクロプローズジャパン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●TFX（イマジニア）未定●クリーチャー・ショック（ヴァージンゲーム）12月／12,800円→（イマジニア）12月中旬／9,800円●ナスカー・レーシング（ヴァージンゲーム）12月→（イマジニア）12月中旬●カランディア3（ヴァージンゲーム）12月→（イマジニア）12月中旬●WAR CRAFT=ORCS & HUMANS=［タイトル変更］



スーパーファミコン

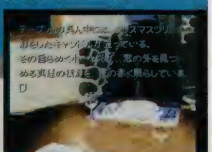
SUPER FAMICOM

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

今月も多くの新作がランクイン。1位の『かまいたちの夜』は，予想どおりといったところか。みんなはもうピンクのしおりを見たかな？

1 かまいたちの夜
初登場
●チュンソフト
●サウンドノベル
●10,800円



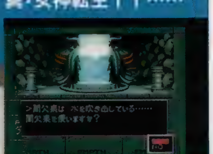
2 実況ワールドサッカー・パーフェクトイレブン
初登場
●コナミ
●サッカー
●9,980円



3 SANKYO Fever!フィーバー! 〜パチンコ実機シミュレーションゲーム
前1位
●日本テレネット
●パチンコ
●9,800円



4 真・女神転生 if……
前7位
●アトラス
●RPG
●9,990円



5 スーパードンキーコング
初登場
●任天堂
●アクション
●9,800円



6 ドラゴンボールZ超武闘伝3
前2位
●バンダイ
●対戦格闘
●9,800円

7 ミッキーとミニー マジカルアドベンチャー2
初登場
●カプコン
●アクション
●9,500円

8 極上パロディウス〜過去の栄光を求めて
初登場
●コナミ
●シューティング
●9,800円

9 フェーダ〜エンブレム・オブ・ジャスティス
前9位
●やのまん
●RPG
●9,990円

10 ディア・ボーイズ
初登場
●ユタカ
●バスケットボール
●9,800円

超期待

今度は“風来坊シレンの大冒険”なのだ

『トルネコの大冒険』で，多くのダンジョン探索中毒者をだした「不思議のダンジョン」シリーズ。昨年の初心会でその第2弾が発表され，早くも冒険にでたくてウズウズしている人も多いことと思う。というわけで，今月は『風来のシレン』の気になる情報を，前作とのちがいを中心に紹介していこう。

まず，これまでのシステム――プレイするたびに迷宮の形が変わるというのはそのままに，キャラクターや冒険の舞台が一新された。前作の冒険が地下迷宮のみだったのに対し，今回は森や町など，いろいろな場所を探検できるのだ。しかも，行き止まりのような場所でも隠し通路があったりするというから，探索のしがいがあるぞ。

行く手をジャマするモンスターたちも，すべてオリジナル・デザインのものになった。その数は前作の約2倍。今まで以上に個性的な攻撃で，プレイヤーを悩ませてくれそうだ。

アイテムも，従来の武器，防具，巻物などのほかに，アイテムを入れると何らかの変化が起こる「壺」が登場。また，それらのアイテムは迷宮の中にある「店」で売り買いができるようになったのだ。

風来坊シレンの冒険の最後に待つものは何か。今から発売が楽しみな1本だ。　　　（中村京子）



不思議のダンジョン2 〜風来のシレン
■チュンソフト　■RPG
■価格未定　■発売日未定

▼「二面　地蔵の谷」にて。はるか下には広大な森と川が見えるが……



▼モンスターながらカワイイ「カーバンクル」。回復呪文を使うぞ





▲隊列を組んでやってくる「軍隊アリ」。部屋いっぱいに並んでいるからたまらない



▲ワナもこのとおり過激なものが登場。それにしても痛そう

▼新アイテム「全滅の巻物」は，部屋内のモンスターを一掃してしまう



お山の上に何が待つ？

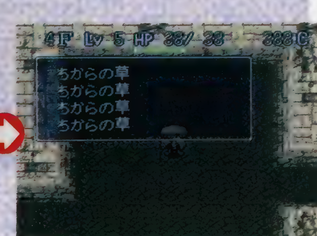


▲迷宮内のお店。アイテムを盗むこともできるけれど……

▼行き止まりでは剣を振ってみよう。隠し通路がある場合，掘って進めるのだ







▲▶「増加の壺」にアイテムを入れると，こんな変化が起こる。このあと壺を投げて割れば，中のものがでてくるのだ

今月の新作

台風一過と言うべきか，すっかり落ち着いてしまった感のあるスーファミ。しかし，なかなか通好みのソフトがそろっていたりするので，ファンは要チェックだ。また，『パズルボブル』『パックインタイム』は，ユニークなルールを持つパズルゲーム。現在の同ジャンルに食傷気味の人は，チャレンジしてみるといいかも。

X-MEN

1/3　■カプコン　■格闘アクション　■9,980円　■16メガ・カートリッジ



アメリカで大人気のアニメが，横スクロール・タイプのアクションになって登場。「ブルーストライクチーム」の5人のキャラクターが，独特の「ミュータント・パワー」を使って敵を倒していく。



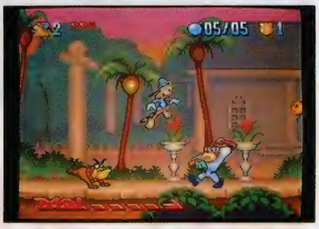
▶大きなキャラクター，スムーズなアクションで，迫力のバトルが楽しめるぞ



◀それぞれに異なる能力を持つミュータントたち。得意な攻撃で敵をけちらせ

ボンカーズ〜ハリウッド大作戦！

1/3　■カプコン　■アクション　■8,500円　■8メガ・カートリッジ



アニメキャラの刑事，ボンカーズが盗まれた秘宝を追って活躍する。アメリカ・アニメならではのコミカルなアクションを，ゲーム中に再現。ステージもドナルドダックの家，豪華客船など多彩。

スーパーチャイニーズファイター

1/3　■カルチャーブレーン　■対戦格闘　■9,800円　■16メガ・カートリッジ



話の進めかたによって必殺技や仲間になるキャラが変わるアドベンチャー・モード，そのキャラが持つ必殺技のほかに，三つの技を追加できる対戦モードなど，ユニークなシステムがウリの格闘ゲーム。

ウルトラベースボール実名版2

1/3　■カルチャーブレーン　■野球　■9,800円　■8メガ・カートリッジ



実況アナウンス，実在チームの収録で，より臨場感のある試合が実現したシリーズ第2弾。球場サイズがノーマルとリアルの二つのタイプから選べるのはもちろん，選手の姿もそれに合わせて変化する。

パックインタイム

1/3　■ナムコ　■アクション　■7,900円　■8メガ・カートリッジ



さまざまな敵やトラップをかわしつつ，フィールド内にある「ドット」を集めてステージ・クリアを目指す。「ロープ」「ハンマー」などの特殊能力をいかに使うかが，頭の悩ませどころ。



▶特殊能力を使わないと，クリアに必要なドットや出口を見つけられないことも



◀魔法のリングをくぐることで，それぞれに対応した能力が得られる

高橋名人の大冒険島II

1/3　■ハドソン　■アクション　■9,500円　■12メガ・カートリッジ



高橋名人が六つの島の謎を解きながら，ティナを助けるべく冒険する。島の特徴を踏まえてアイテムを使いわけることで，冒険が有利に。最強のアイテムが手に入るカジノも登場する。

YOGI BEAR

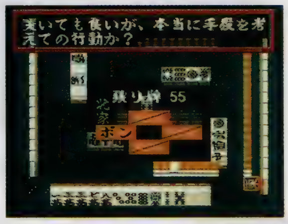
1/3　■マジファクト　■アクション　■8,800円　■8メガ・カートリッジ



低年令ユーザー向けの横スクロール・アクション。通常ステージのほか，ボーナス・ステージ，隠しステージが用意されている。また，クリアしたステージはいつでももどることができる親切設計。

実践！麻雀指南

1/13　■アスク講談社　■麻雀　■9,800円　■8メガ・カートリッジ



15人の手ごわい雀士たちと真剣勝負をし，実戦でも役立つ実力を養成する，正統派麻雀ソフト。「麻雀指南」や「フリー対局」で学んだあとは「月例大会」「段位審査」で上達ぶりをチェックできる。

わくわくスキー〜わんだぁシュプール

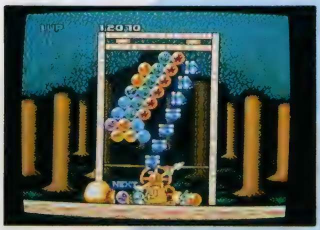
1/13　■ヒューマン　■スキー　■9,600円　■8メガ・カートリッジ



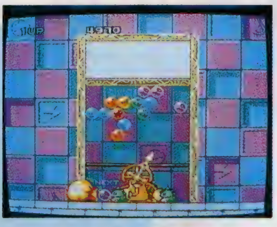
8人のキャラクターの中から1人を選び，スキーで速さを競う。普通のゲレンデだけでなく，ユニークなコースが多数登場。また，エディット・モードでオリジナル・キャラやコースを作ることが可能。

パズルボブル

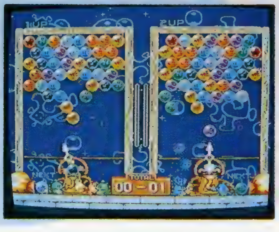
1/13　■タイトー　■パズル　■6,800円　■4メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］ビリヤードのようにアワを打ちだし，画面上部にある同じ色のアワにくっつけて消していく。全100面の1人プレイモード，「記録にチャレンジ」，対戦モードの三つがある。



▶カラフルでかわいいゲーム画面。左右のカベをうまく利用して消していこう



◀わあキレー，と感心してはいられない。どんどん消して相手をジャマしよう

雀遊記〜悟空乱打

1/13　■ヴァージンゲーム　■麻雀　■8,900円　■8メガ・カートリッジ



おなじみ「西遊記」のキャラクターが登場する麻雀ゲーム。旅の行く手を阻む妖怪たちと麻雀勝負をするシナリオ・モードをはじめ，フリー対戦，スロットなどが楽しめるサブゲームを収録。

ギャラクシーウォーズ

1/13　■イマジニア　■シューティング　■5,980円　■2メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］なつかしの『ギャラクシーウォーズ』を完全移植。原作そのままのカラー，ホワイト両モードのほか，幻の秘技「炎のコマ」が使えてしまうネオモードも搭載。

スターダストスープレックス

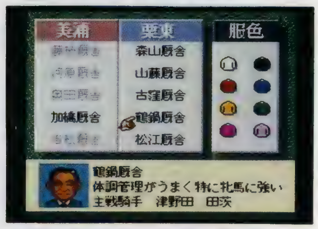
1/20 ■バリエ ■プロレス
■9,980円 ■20メガ・カートリッジ



16人の個性的な女子プロレスラーが，多彩な技を駆使して白熱バトルを展開する。なめらかなキャラクターの動きと，ハデな画面演出がウリ。勝ち抜き戦と，4人まで参加できるVSバトルがある。

ダービースタリオンIII

1/20 ■アスキー ■競馬SLG
■12,800円 ■24メガ・カートリッジ



競馬場や登場馬など，前作よりさらに細かな最新データを搭載した，元祖競馬SLGの最新作。馬の管理を効率的に行なえるよう，調教を調教師たちに完全に任せることも可能になった。

マイケル・アンドレッティー インディカーチャレンジ

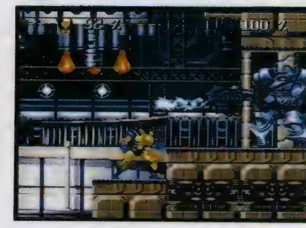
1/20 ■BPS ■レーシング
■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



北アメリカを中心にくりひろげられるインディカーレースで勝ち進み，最終的にマイケル・アンドレッティーと勝負することが目的。レースで6位以内に入ると，三つの視点でのリプレイが展開する。

ウルヴァリン

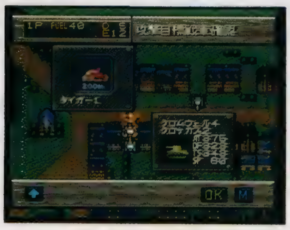
1/27 ■アクレイムジャパン ■アクション
■10,900円 ■16メガ・カートリッジ



「X-MEN」の人気キャラ，ウルヴァリンが，自分の過去の秘密を求めて闘うアクション・ゲーム。日本をメインとしたステージで，特殊能力を活かしたさまざまなアクションを展開する。

鋼鉄の騎士3～激突ヨーロッパ戦線

1/27 ■アスミック ■SLG
■12,800円 ■12メガ・カートリッジ



シンプルな操作で奥の深い戦略が楽しめるシリーズ第3弾。パソコン版にあったショート・シナリオ選択システムが採用されているほか，人間同士の対戦も楽しめるようになった。

みらくるカジノパラダイス

1/27 ■カロッツェリアジャパン ■ボードゲーム
■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



マップ上のカジノをレンタルし，増資したりギャンブルを行なったりして資産を増やしていく，モノポリー・タイプのボードゲーム。CPU戦のほか，4人までの同時プレイモードがある。

パチンコ物語II ～名古屋シャチホコの帝王

1/27 ■ケイエスエス ■パチンコ
■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



好評を博したパチンコ・シリーズ第2弾。今回は店内のほかの客のようすをうかがい，調子のいい台を横取りすることもできる。ストーリー・モードではAVG形式で情報を集め，シャチホコ殿の謎を解く。



▶ご覧のようにグラフィックも美しい。この店ではどんな情報を得られるのかな



◀リアルな玉の動きに加え，デジパチ，羽根物，権利物など台も10機種と豊富

DataBase スーパーファミコン新作発売予定表

『EMIT』は英語の勉強ができるAVGで，ソフトとCDがセットになっている。「ボイサーくん」という別売りコントローラでスーパーファミ本体とCDプレーヤーをつなぎ，ソフト上でCDをコントロールして音声を再生するというシステムだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
2月3日	放課後in Beppin女学院	SLG	イマジニア	9,980円
2月10日	ジャムズ	パズル	カロッツェリアジャパン	7,800円
	さいばらりえこのまあじゃんほうろうき	麻雀	タイトー	9,800円
	だるま道場	アクションパズル	デンズ	8,800円
	アイアンコマンドー～鋼鉄の戦士	アクション	パック・イン・ビデオ・ポッポ	9,800円
2月17日	ナイトメアバスターズ	アクション	日本物産	8,800円
	タイムコップ	アクション	ビクターエンタテインメント	9,800円
2月24日	NFLクォーターバッククラブ'95(仮)	アメフト	アクレイムジャパン	11,800円
	NBA JAMトーナメントエディション	バスケットボール	アクレイムジャパン	11,800円
	魔法陣グルグル	RPG	エニックス	未定
	フロントミッション	SLG+RPG	スクウェア	11,400円
	エストポリス伝記II	RPG	タイトー	9,980円
	ナージュリーブル～静寂の水深	RPG	バリエ	9,800円
	クラシック・ロードII	競馬SLG	ビクターエンタテインメント	12,800円
	将棋倶楽部	将棋	ヘクト	8,800円
2月25日	おとぼけ忍者コロシアム	アクション	インテック	8,800円
	永遠のフィレーナ	RPG	徳間書店インターメディア	(予) 9,800円
2月上旬	★チェスマスター	チェス	アルトロン	9,800円
	ザ・心理ゲーム2(仮)	占い	ヴィジット	8,800円
2月中旬	魔神転生II	SLG	アトラス	11,800円
	ファイターズヒストリー ～溝口危機一髪!!	対戦格闘	データイースト	9,900円
2月下旬	トムとジェリー2～トムVSジェリー	アクション	アルトロン	(予) 9,900円
	柏原重孝のトップ・ウォーター・バッシング	フィッシング	バップ	14,800円
	ドリフトキング土屋圭一&板東正明 ・首都高バトル2	レーシング	BPS	9,800円
	おらがランド主催ベストファーマー収穫祭	アクション	ビック東海	7,800円
	ターフメモリーズ	競馬SLG	ベック	(予)11,600円
	人竜伝説～人と生まれて竜となれ	RPG	メサイヤ	9,800円
	真・聖刻(ラ・ワース)	RPG	ユタカ	9,800円
2月予定	RPGツクール～スーパーダンテ(仮)	ツール	アスキー	(予) 9,800円
	ウィザードリィVI～禁断の魔筆	RPG	アスキー	(予)12,800円
	提督の決断II	SLG	光栄	14,800円
	実況パワフルプロ野球2	野球	コナミ	9,980円
	HEIWAパチンコワールド	パチンコ	ショウエイシステム	9,900円
	機動戦士ガンダム	SLG	バンダイ	(予) 9,800円
	テレビアニメ スラムダンク2 ～IH予選完全版	バスケットSLG	バンダイ	(予)10,800円
	ヤムヤム	ARPG	バンダイ	(予) 9,800円
	バトルピンボール	ピンボール	バンプレスト	8,800円
	ファーランドストーリー	SLG	バンプレスト	10,800円
	スーパードリフトアウト	レーシング	ビスコ	9,980円
3月1日	スーパーボンバーマン ぱにっくボンバーワールド	アクションパズル	ハドソン	8,900円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3月3日	アニマニアクス	アクション	コナミ	8,800円
	スーパーファミスタ4	野球	ナムコ	9,500円
3月6日	★スーパーマッドチャンプ	レーシング	ツクダオリジナル	9,600円
3月11日	高速思考将棋皇	将棋	イマジニア	14,800円
	クロノ・トリガー	RPG	スクウェア	11,400円
3月17日	負けるな！魔剣道2 ～決めろ！妖怪総理大臣	アクション	データム・ポリスター	9,500円
	ラブクエスト	RPG	徳間書店インターメディア	(予) 9,800円
	Jリーグスーパーサッカー'95 実況スタジアム	サッカー	ハドソン	9,980円
	スーパー雀豪	麻雀	ビクターエンタテインメント	9,800円
3月18日	ウイニングポスト2	競馬SLG	光栄	12,800円
	★ぱずるんでス！	パズル	日本物産	8,800円
3月24日	★スーパー馬券王'95	競馬予想	テイチク	(予) 9,980円
3月31日	★EMIT Vol.1～時の迷子	教育	光栄	11,800円
	★EMIT Vol.1～時の迷子 with ボイサーくん	教育	光栄	14,800円
	★EMIT Vol.2～命がけの旅	教育	光栄	11,800円
	★EMIT Vol.3～私にさよならを	教育	光栄	11,800円
	宮路社長の パチンコファン勝利宣言2	パチンコ	パウ	(予) 9,800円
	★スーパーフォーメーションサッカー'95 della セリエA(仮)	サッカー	ヒューマン	未定
3月上旬	全日本プロレス2～3・4武道館	プロレス	メサイヤ	10,800円
3月中旬	総合格闘技リングス ～アストラルバウト3	対戦格闘	キングレコード	9,800円
3月下旬	プラネットチャンプTG3000	レーシング	ケムコ	9,500円
	ラプラスの魔	RPG	ビック東海	9,900円
3月予定	スターゲイト	アクション	アクレイムジャパン	10,900円
	柿木将棋	将棋	アスキー	(予)12,800円
	牌勢麻雀凌駕(仮)	麻雀	アスキー	(予)12,800円
	義経伝説	RPG	アスキー	(予) 9,800円
	旧約女神転生	RPG	アトラス	10,800円
	ラストバイブルIII	RPG	アトラス	10,800円
	阪神タイガース(仮)	野球	エンジェル	(予) 9,800円
	キャプテンコマンドー	格闘アクション	カプコン	9,800円
	ロックマン7	アクション	カプコン	(予) 9,800円
	忍たま乱太郎	アクション	カルチャーブレーン	未定
	レース アルカーナ ディアーナ・レイ占いの迷宮	占い	ココナッツ・ジャパン	未定
	ガメラ～ギャオス撃滅作戦	リアルタイムSLG	サミー	未定
	銀玉親方の実戦パチンコ必勝法(仮)	パチンコ	サミー	10,500円
	ラストショット	SLG	サミー	9,500円
	であえ殿様	アクション	サンソフト	9,800円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3月予定	★必殺パチンココレクション2	パチンコ	サンソフト	未定
	スーパーリアル麻雀PVパラダイス・オールスター4人打ち	麻雀	セタ	9,800円
	★史上最強リーグ セリエA(仮)	サッカー	TNN	未定
	ターフヒーロー	競馬SLG	テクモ	12,800円
	メタルマックスリターンズ	RPG	データイースト	10,800円
	羽生名人のおもしろ将棋	将棋	トミー	13,800円
	ザ・モノポリーゲーム2	ボードゲーム	トミー	11,500円
	フェリシア	RPG	トンキンハウス	(予)9,900円
	ライトファンタジーII	RPG	トンキンハウス	(予)9,900円
	ヴォーグ(仮)	SLG	ナグザット	(予)11,800円
	ホーリーアンブレラ・ドンデラの無謀!!	ARPG	ナグザット	未定
	黒鉄ヒロシの優駿伝説	競馬SLG	日本物産	9,800円
	スプリンター物語〜めざせ一攫千金	競輪	バップ	12,800円
	ドラゴンボールZ超武闘伝・突撃編	RPG	バンダイ	(予)10,800円
	第4次スーパーロボット大戦	SLG	バンプレスト	(予)12,800円
	バトルレーサーズ	レーシング	バンプレスト	(予)9,800円
	アトラス	SLG	パック・イン・ビデオ	10,800円
	マジカルポップン(仮)	アクション	パック・イン・ビデオ	9,800円
	スーパーボンブリス	アクションパズル	BPS	7,500円
	ハチャメカ猛チェイス!	アクション	マジファクト	未定
	スーパーピンボール2〜ザ・アメイジング・オデッセイ	ピンボール	メルダック	(予)9,800円
4月28日	★Jリーグエキサイトステージ'95	サッカー	エポック社	9,800円
	スーパーボンバーマン3	アクション	ハドソン	8,900円
4月下旬	夜光虫	AVG	アテナ	(予)10,800円
	★4人将棋(仮)	将棋	パウ	未定
	プリンセス・ミネルバ	RPG	ビック東海	9,900円
	将棋最強	将棋	魔法株式会社	(予)14,800円
	★スヌーピーコンサート	オムニバス	三井不動産	(予)9,800円
4月予定	スーパー競馬2	競馬SLG	アイマックス	11,800円
	タクティカルサッカー	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	なつきクライシスバトル(仮)	対戦格闘	エンジェル	9,800円
	美少女戦士セーラームーン〜アナザーストーリー(仮)	RPG	エンジェル	9,800円
	Pマン(仮)	アクション	ケムコ	9,200円
	初段位認定 初段プロ麻雀	麻雀	ギャップス	未定
	武 豊G I メモリー	競馬SLG	ナグザット	未定
	グランヒストリア幻史世界記	RPG	バンプレスト	(予)11,400円
	スーパーパチンコ大戦	パチンコ	バンプレスト	6,900円
	川のぬし釣り2	フィッシング	パック・イン・ビデオ	9,800円
	トランプアイランド	カードゲーム	パック・イン・ビデオ	8,900円
	シミュレーション野球(仮)	野球SLG	ヘクト	未定
	リジョイス(仮)	ARPG	やのまん	(予)9,900円
5月予定	紺碧の艦隊(仮)	SLG	エンジェル	(予)10,800円
	松方弘樹のスーパートローリング	フィッシング	トンキンハウス	(予)9,900円
春頃予定	スーパーエアダイバー2	フライトSLG	アスミック	9,800円
	ころん・らんど	アクション	アローマ	6,800円
	ロックマン7	アクション	カプコン	未定
	ウルトラ麻雀(仮)	麻雀	カルチャーブレーン	未定
	SD飛龍の拳2	アクション	カルチャーブレーン	未定
	花岡貴子推奨ウルトラ馬券	競馬予想	カルチャーブレーン	10,800円
	リトルマスター〜虹色の魔石	RPG	徳間書店インターメディア	(予)9,900円
	京楽・三洋・豊丸Parlor!パーラー!パチンコ3社実機シミュレーションゲーム(仮)	パチンコ	日本テレネット	(予)11,800円
	★ジオ・カタストロフィ「ノア」(仮)	RPG	ヒューマン	(予)9,980円
	新SD戦国伝 伝説の大将軍(仮)	SLG+RPG	ベック	未定
	白いリングへ〜トゥインクル・リトル・スター	プロレス	ポニーキャニオン	未定
	3次元格闘ボールズ	対戦格闘	メディアリング	未定
6月2日	シムシティ2000	SLG	イマジニア	9,990円
6月予定	★妖怪バスター ルカの大冒険	アクション	角川書店	未定
	テイルファンタジア	RPG	ナムコ	未定
7月中旬	神聖紀オデッセリアII	RPG	ビック東海	10,000円
7月予定	超高速 本格囲碁	囲碁	セタ	14,800円
	エナジーブレイカー	RPG	タイトー	9,980円
夏頃予定	飛龍の拳プロ(仮)	格闘アクション	カルチャーブレーン	未定
	JBザ・スーパーバス	フィッシング	ナグザット	未定
	バウンティ・ソード	SLG+RPG	パイオニアLDC	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
夏頃予定	★リングにかけろ	ボクシング	メサイヤ	未定
秋頃予定	蓬莱学園の冒険!〜転校生スクランブル	RPG	デンズ	未定
95年予定	ウルトラ競馬2	競馬	カルチャーブレーン	未定
	シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章〜光と闇の序曲	RPG	カルチャーブレーン	未定
	魔導物語〜はなまる大幼稚園児	RPG	徳間書店インターメディア	未定
未定	レナスII〜封印の使徒	RPG	アスミック	未定
	ウィーアーバック	アクション	アルトロン	未定
	タイムトラックス	アクション	アルトロン	9,500円
	超高機動人造人間アルハザ	アクション	アルトロン	未定
	G.O.D	RPG	イマジニア	未定
	エコエイド	SLG	インテック	未定
	デモリションマン	アクション	ヴァージンゲーム	9,800円
	ドラゴンクエストVI〜幻の大地	RPG	エニックス	未定
	熱血大陸バーニングヒーローズ	RPG	エニックス	未定
	ハーメルンのバイオリン弾き	アクション	エニックス	未定
	スパイダーマン〜リーサルフォーズ	アクション	エポック社	未定
	★シンジケート	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	PGA TOUR'95	ゴルフ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	★ロードス島戦記	RPG	角川書店	未定
	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章〜帝国の遺産	RPG	カルチャーブレーン	未定
	スーパーウルトラサッカー	サッカー	カルチャーブレーン	未定
	パチンコ(仮)	パチンコ	カロッツェリアジャパン	(予)9,800円
	ブラッドシェッド(仮)	アクション	キングレコード	未定
	タクティクス・オウガ	SLG+RPG	クエスト	未定
	ストーンプロテクターズ	アクション	ケムコ	(予)9,800円
	スペースフロンティア	SLG	光栄	未定
	実戦パチスロ必勝法クラシック(仮)	パチスロ	サミー	未定
	アルバートオデッセイ外伝〜翼の記憶	RPG	サンソフト	9,980円
	★スーパーアメリカン・フットボール	アメフト	ジャレコ	9,800円
	ドン(仮)	ARPG	タイトー	未定
	魔天伝説(仮)	RPG	タカラ	未定
	不思議のダンジョン2〜風来のシレン	RPG	チュンソフト	未定
	ヤマトタケル	RPG	東宝	未定
	エスパークス〜異時空からの来訪者	ARPG	トミー	9,500円
	マサカリ伝説金太郎 スーパーRPG編	RPG	トンキンハウス	未定
	イースV(仮)	ARPG	日本ファルコム	未定
	ニチブツアーケードクラシックス	オムニバス	日本物産	未定
	サウンドファンタジー	ミュージックツール	任天堂	6,800/9,800円
	スターフォックスII	3Dシューティング	任天堂	未定
	ファイティングポリゴン(仮)	対戦格闘	任天堂	未定
	★最強〜高田延彦	プロレス	ハドソン	未定
	鮫亀(仮)	パズル	ハドソン	未定
	とっても!ラッキーマン(仮)	未定	バンダイ	(予)8,800円
	ルインアーム	ARPG	バンダイ	未定
	★ヴェルヌワールド	RPG	バンプレスト	未定
	★学校であった怖い話(仮)	AVG	バンプレスト	未定
	★GO GO アックマン2(仮)	アクション	バンプレスト	未定
	す〜ぱ〜なぞぷよルルーのルー	パズル	バンプレスト	未定
	スーパーパチンコ大戦	SLG	バンプレスト	未定
	★バトルロボット烈伝	フィッシング	パック・イン・ビデオ	未定
	つり太郎の磯釣り(仮)	RPG	BPS	未定
	超魔法大陸WOZZ	SLG	BPS	未定
	ビースト&ブレード	アクション	ビクターエンタテインメント	9,800円
	スーパー・インディー・ジョーンズ	アクション	ビクターエンタテインメント	9,800円
	スーパー・スターウォーズ〜ジェダイの復讐	RPG	メディアワークス	未定
	エメラルドドラゴン	アクション	ライトスタッフ	未定
	バトルタイクーン	RPG	ロジーク	未定
	トールキンの「指輪物語」第1話	RPG	ロジーク	未定
	マイト&マジック外伝			

■発売中止が決定した作品……●おざなりダンジョン(セタ)●スパンキーのオリフルパズル(ナツメ)
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ゴルフ大好き!O.B.倶楽部(メサイヤ)未定●テクモスーパーボウル2スペシャルエディション(テクモ)12月16日→12月20日●スーパーフィッシング・ビッグファイト(ナグザット)12月16日→12月20日●必勝パチスロファン(パウ)12月中旬→12月16日●キテレツ大百科 超時空すごろく(ビデオシステム)12月→1月下旬●パワー・オブ・ザ・ハイアード(メサイヤ)12月22日→12月23日●スーパー・スネーキー(四次元)12月20日→12月23日●ザ・グレイトバトルIV(バンプレスト)12月16日→12月17日



ファミリーコンピュータ
FAMILY COMPUTER

今月の売れ筋ソフトHOT5

1 ↑前4位
ボンバーマンII
●ハドソン
●アクション
●5,800円

2 前2位
桃太郎伝説外伝
●ハドソン
●RPG
●6,800円

3 前1位
ファイナルファンタジーI・II
●スクウェア
●RPG
●6,800円

4 ↑再登場
ドラゴンボールZ外伝〜サイヤ人絶滅計画
●バンダイ
●カードRPG
●7,800円

5 前5位
ワリオの森
●任天堂
●アクションパズル
●4,900円

DataBase ファミリーコンピュータ新作発売予定表
昨年6月以降，ついに半年間ソフトが発売されず。今後どうなるのか?

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
5月予定	早指し二段森田将棋2	将棋	セタ	14,800円
未定	インディ・ジョーンズ〜最後の聖戦(仮)	アクション	ココナッツ・ジャパン	7,300円
	ZARK LEGEND〜大魔王ザーク伝説	アクション	ジェイアンドユー	7,800円
	スペースオペラ〜大いなる神々	RPG	ソフトウェア興業	未定



セガサターン
SEGASATURN

ミステリー

江戸川乱歩の世界へようこそ――夢は醒めることのない悪夢である

昨年の夏に劇場公開されて，なにかと話題を呼んだ映画「RAMPO」。それがセガと松竹の共同プロジェクトで，早くもゲーム化される。映画のセットやロケが行なわれた場所の実写映像と，ハイ・クオリティCGの組み合わせで，虚々実々とした江戸川乱歩の世界があますところなく表現されている。また，CD-ROMというメディアを活かしてか，文字によるメッセージ表示は一つもない。したがってメッセージ・ウインドウもないことになる。竹中直人，香川照之といった豪華キャストたちが，ゲーム全編にわたって，すべて音声で登場するのだ。しかもこのゲームのためだけに人物は新しく撮影された。

本作品に取り入れられている試みの一つに「感情入力システム」というのがある。これは，キャラクターの表情や音声に対して，「肯定(同意)」／「否定(拒否)」を入力することでイベントの進行を左右するものだ。また，操作も「移動」「感情入力システム」「LOOK」「アイテムのGET／USE」をパッドで入力するだけという簡素なものなので，プレイヤーはラクにゲームの世界に浸ることができるのだ。

▼映画で使われたセットやロケの映像＋美しいCGが新たな世界を創りだす





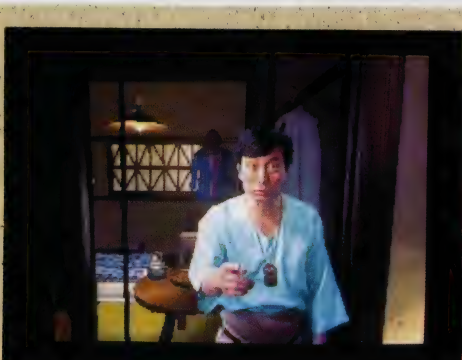
RAMPO
■セガ ■AVG
■価格未定 ■2月発売予定

ゲーム内容は映画の設定を借りてはいるものの，サターン・オリジナル版だ。シナリオは江戸川乱歩のいくつかの小説を，サブ・シナリオ的に使用している。

物語は彼（江戸川乱歩）がスランプに陥って，編集者で良き助言者である横溝正史に相談するところからはじまる。乱歩の作品は猟奇的な題材をあつかったものが多く，当時は公序良俗にひっかかり発禁処分となることもしばしばだった。そんなとき，乱歩の作家人生を変えるような事件が起こる。その事件とはいったい……？

映画とはまたちがった雰囲気を存分に味わえることまちがいなし。発売前から，期待が持てそうなソフトだ。

（西部雅子）



▲音声は，すべて役者自身によるものだ。夢のような，現実のような世界を味わえる

▼メッセージ表示はいっさい排除。そのためグラフィックが画面全体に表示され，臨場感も倍増





▲竹中直人をはじめ，豪華な顔ぶれが並ぶ。ちなみに横溝役の香川照之は，東大出身の超エリートさん

今月の新作

新年早々，なかなかシブいラインナップがそろった。2本というのが多少気にかかるが……。サターン初の本格派SLG『GOTHA』は，さすがと言えるほど美麗なCGが魅力。『ビクトリーゴール』は，サッカー好きな人にとってはたまらないだろう。自分の好きなシーンをリプレイできたりと，楽しさいっぱいなのだ。

ビクトリーゴール

1/20 ■セガ ■サッカー
■6,800円 ■CD-ROM



Jリーグの選手が顔写真・実名で登場。6種のゲームモードとプロフィール・モードで構成されている。拡縮機能を用いて迫力ある疑似3D画面を再現。視点の高さを変えるバーチャボタンも特徴。

GOTHA～イスマイリア戦役

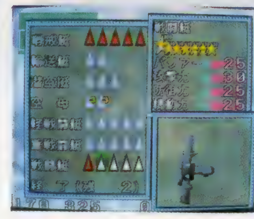
1/27 ■セガ ■SLG
■6,800円 ■CD-ROM



戦闘に重点を置いたSLG。マルチ・シナリオ，マルチ・エンディングを採用している。戦闘シーンにポリゴンの技術を用いることにより，映画のような迫力ある映像でプレイできる。



▶戦闘シーンにポリゴンを使用し，さまざまな視点から戦局を眺めるのだ



◀マルチ・エンディング&マルチ・シナリオだから何度でも遊べる

DataBase セガサターン新作発売予定表

『ときめきメモリアル』『レイフォース』『ナイトストライカーS（仮）』『信長の野望・天翔記』『大戦略ストライクス』など，大作がぞくぞくと登場している。『プリンセスメーカーシリーズ（仮）』は，移植になるか新作になるか，まだ未定だそうだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
2月下旬	アイドル雀士スーチーパイスペシャル	麻雀	ジャレコ	（予）7,800円
2月予定	上海 万里の長城	パズル	サンソフト	未定
	★ポポイッとへべれけ	アクションパズル	サンソフト	未定
	ダイダロス	シューティング	セガ	未定
	ヴァーチャルハイドライド	RPG	セガ	未定
	ペブルビーチ・ゴルフリンクス～スタドラーに挑戦	ゴルフ	セガ	未定
	RAMPO	AVG	セガ	未定
3月31日	制服伝説プリティファイターX	対戦格闘	イマジニア	未定
3月予定	柿木将棋（仮）	将棋	アスキー	未定
	時空探偵DD～幻のローレライ	AVG	アスキー	未定
	麻雀厳流島	麻雀	アスキー	（予）7,800円
	ゲームの達人	テーブルゲーム	サンソフト	未定
	グレイテストナイン	野球	セガ	未定
	パンツァードラグーン	3Dシューティング	セガ	未定
	ブルーシード	RPG	セガ	未定
	レースドライビン	ドライブ	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	★サイドポケット2～伝説のハスラー	ビリヤード	データイースト	未定
	レイマン	アクション	UBIソフト	（予）5,800円
4月予定	スーパーリアル麻雀PV	麻雀	セタ	未定
	★四柱推命ピタグラフ	占い	データム・ポリスター	6,800円
春頃予定	サクセスストーリー	SLG	アルトロン	未定
	★X JAPAN（仮）	エンターテインメント	セガ	未定
	グランチェイサー	レーシング	セガ	未定
	新・忍伝	アクション	セガ	未定
	輝水晶伝説アスタル	アクション	セガ	未定
	デイトナUSA	レーシング	セガ	未定
	VAN BATTLE	対戦格闘	セガ	未定
	魔法騎士（マジックナイト）レイアース	RPG	セガ	未定
夏頃予定	クォ・バディス	SLG	グラムス	未定
95年予定	コットン2	シューティング	サクセス	未定
	ウイングアームズ（仮）	シューティング	セガ	未定
	★クロックワーク ナイト～ペパルーチョの大冒険・下巻	アクション	セガ	未定
	シムシティ2000	SLG	セガ	未定
	バーチャ・ハングオン	バイクレーシング	セガ	未定
	バーチャファイター2	対戦格闘	セガ	未定
	ピンボールアリーナ	ピンボール	セガ	未定
	ファンタジーアース（仮）	RPG	セガ	未定
	マスターズ（仮）	ゴルフ	セガ	未定
	リグロードサーガ（仮）	RPG	セガ	未定
	★ナイトストライカーS（仮）	3Dシューティング	ビング	未定
	ゼロヨンチャンプスペシャル（仮）	レーシング	メディアリング	未定
未定	A.IV.	SLG	アートディンク	未定
	囲碁（仮）	囲碁	アスキー	（予）7,800円
	ダービースタリオン・サターン（仮）	競馬SLG	アスキー	未定
	バミューダトライアングル（仮）	RPG	アスク講談社	未定
	プロ麻雀 極S（仮）	麻雀	アテナ	未定
	カーニバルドライブ	レーシング	アトラス	未定
	3Dアクション（仮）	3Dアクション	イマジニア	未定
	麻雀（仮）	麻雀	イマジニア	未定
	The 11th Hour～The 7th Guest II	AVG	ヴァージンゲーム	未定
	ハードコア	SLG	ヴァージンゲーム	未定
	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	X-MEN	対戦格闘	カプコン	未定
	ストリートファイター・ザ・ムービー（仮）	対戦格闘	カプコン	未定
	★神罰	SLG	ガイナックス	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	★プリンセスメーカーシリーズ（仮）	SLG	ガイナックス	未定
	★EMIT Vol.1～時の迷子	教育	光栄	未定
	★EMIT Vol.2～命がけの旅	教育	光栄	未定
	★EMIT Vol.3～私にさよならを	教育	光栄	未定
	三國志IV	SLG	光栄	未定
	★信長の野望・天翔記	SLG	光栄	未定
	極上パロディウスだ！（仮）	シューティング	コナミ	未定
	実況パワフルプロ野球'95（仮）	野球	コナミ	未定
	★ツインビー対戦ぱずるだま	アクションパズル	コナミ	未定
	★ときめきメモリアル	SLG	コナミ	未定
	★ガーディアンフォース	シューティング	サクセス	未定
	ハイパーダービー（仮）	競馬SLG	CSK総合研究所	未定
	★現代大戦略ストライクス	SLG	システムソフト	未定
	★マスターオブモンスターズ黄昏の指輪	SLG	システムソフト	未定
	★棋仙人	将棋	J・ウイング	未定
	★碁仙人	囲碁	J・ウイング	未定
	★スーパーヅガン2～バビィ殺人事件	麻雀	J・ウイング	未定
	★野球（仮）	野球	ジャレコ	未定
	ハウジング	その他	スーパーソフトウェア	未定
	ハウジングカタログ	その他	スーパーソフトウェア	未定
	アイスホッケー（仮）	アイスホッケー	セガ	未定
	スターケイド	パズル	セガ	未定
	バーチャテニス（仮）	テニス	セガ	未定
	バスケットボール・サターン（仮）	バスケットボール	セガ	未定
	BUG!（仮）	アクション	セガ	未定
	★レイフォース	シューティング	タイトー	未定
	バーチャレーシング サターン	レーシング	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	スチームギア・マッシュ	アクション	タカラ	未定
	★テクモスーパーボウル	アメフト	テクモ	未定
	★水滸演武	対戦格闘	データイースト	未定
	スーパー301S.Q.（スクォードロン）（仮）	SLG	日本物産	未定
	V.R.麻雀（仮）	麻雀	日本物産	未定
	USドラッグチャンプ（仮）	レーシング	日本物産	未定
	ファイアープロレスリングINサターン	プロレス	ヒューマン	未定
	慶応遊撃隊2（仮）	アクション	ビクターエンタテインメント	未定
	4Dボクシング（仮）	ボクシング	ビクターエンタテインメント	未定
	メタルファイターMIKU（仮）	AVG	ビクターエンタテインメント	未定
	★パチンコファイター（仮）	パチンコ	プレステージ	未定
	★インカミング（仮）	シューティング	マルチソフト	未定
	重装機兵レイノス2（仮）	アクション	メサイヤ	未定



ジャガー

JAGUAR

BIG PAD なんと全部で17ボタン！ パッドの実態に迫る

先月から正規国内輸入販売が開始された「ジャガー」。今回は家庭用ゲーム機ではおそらく最大であろう，そのパッドについて。

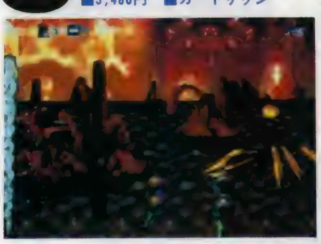
普通のパッドは十字キーとボタンというシンプルな作りだが，ジャガーのパッドはその下に12個のボタンが配置されている。このボタン群は，ゲームによって機能が変わるファンクション・キーのようなもの。ソフトに添付されているオーバー・レイ（シート）をかぶせて，「マップ表示ボタン」などというように機能を明示するようになっているのだ。



◀見慣れないパッドの大きさにビックリ

クレッセント・ギャラクシー

1/13 ■ムーミン ■シューティング ■5,480円 ■カートリッジ



主人公とパートナーの女性が宇宙を冒険する。武器は爆弾のほかに2種類と，いたってシンプルな作り。パワーアップはアイテム取得ではなく，リングをくぐることによって行なわれる。

エボリューション：ディノデュデス

1/13 ■ムーミン ■アクションパズル ■5,480円 ■カートリッジ



リンクス版などでも知られる，石器時代をモチーフにしたアクションパズル。各レベルの難易度は，かなり高め。ゲームが進行すると文明が発達し，武器を作ったり，車を発明したりする。

DataBase ジャガー新作発売予定表

発表分は1本のみだが，他にも予定タイトルが数本控えているそうだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
2月予定	★DOOM	3Dアクション	ムーミン	7,480円

★……今月DataBaseに初登場した新作



メガドライブ

MEGA DRIVE

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

『サムスピ』は，『ソニック』に一歩およばず2位で初登場。『ぷよぷよ通』発売にそなえてか，『ぷよぷよ』が上位にもどってきた。

1 ソニック&ナックルズ
前1位
●セガ
●アクション
●7,800円



2 サムライスピリッツ
初登場
●セガ
●対戦格闘
●8,800円



3 幽 遊 白書～魔強統一戦
前2位
●セガ
●対戦格闘
●8,800円



4 ぷよぷよ
↑再登場
●セガ
●アクションパズル
●4,800円



5 ロックマンメガワールド
前5位
●カプコン
●アクション
●8,500円



6 ソニック・ザ・ヘッジホッグ3
前6位
●セガ
●アクション
●5,800円

7 ドラゴンスレイヤー英雄伝説
前3位
●セガ
●RPG
●8,800円

8 スーパーストリートファイターII
↑再登場
●カプコン
●対戦格闘
●10,900円

9 魂斗羅～ザ・ハードコア
前8位
●コナミ
●アクション
●9,000円

10 豪血寺一族
初登場
●アトラス
●対戦格闘
●9,800円

スゴイぞ　スーパー32X絶好調！期待の新作を3本紹介

昨年末に発売された，メガドライブ用パワーアップ・ブースター「スーパー32X」。今月は，これから発売される専用ソフトの中から3本を紹介しよう。

まずは『アフターバーナー コンプリート』。アーケードで大人気だったドッグ・ファイト・シューティング『アフターバーナーII』の完全移植版だ。従来の家庭用ゲーム機では実現できなかった，巨大な建造物なども忠実に再現されている。サウンド面では，効果音などにステレオ・サンプリングを使用しているのが特徴的だ。現在発売中の『スペースハリアー』同様，本物と見まちがうくらいにカンペキなデキだぞ。

つづいては，アメリカでのブランド「セガ・スポーツ」のゴルフゲーム『36グレイテストホールズ』。32Xの能力を活かした美しい背景の中でゴルフが楽しめるのだ。自分で選手を作れるなど，細かい設定も可能になっている。ゴルフ専門誌が監修しただけあって，データなどはバッチリ。

そして最後は，セガCS4研開発による32Xオリジナル・タイトル『メタルヘッド』。ロボット同士の戦闘がテーマのアクションだが，最大の特徴はテクスチャー・マッピングとポリゴンを使用したリアルなグラフィック。これまでにない迫力のバトルが楽しめるぞ。

サターンに負けないくらい魅力的なソフトばかりだ。（西部雅子）

アフターバーナーコンプリート

▶アーケードの興奮が，いまここによみがえる！







◀▲アフターバーナーをかけての高速飛行には思わず感動するかも。地上の描き込みもちゃんと再現されている。もちろんハングオンも登場

ゴルフマガジン・プレゼンツ 36グレイトホールズ・スターリング・フレッド・カプルス



◀ゴルフ雑誌監修のもとに作られている。細かい色使いがこのゲームの特徴だ

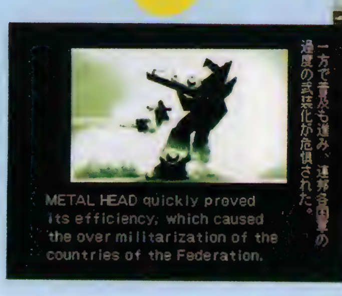




◀▼自分で好きなようにデータの設定ができる。その選手を使って，トーナメントなどに参加することも可能だ

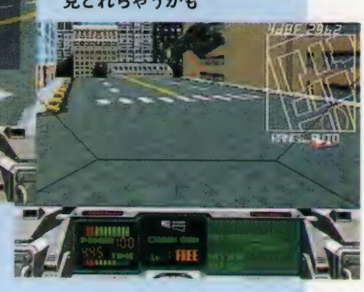
メタルヘッド

▶ポリゴンとテクスチャー・マッピングを使用した3D視点





▶プレイヤーは，与えられたミッションをこなしていく。画面のマップを参考に敵を倒すのだ



◀自機や敵機の動きは，なめらかでスムーズ。その動きに見とれちゃうかも

今月の新作

今月は5タイトルと，ちょっと少なめなラインナップ。しかし内容はとっても濃いぞ。アーケードでヒットした『イチダントア～ル』『アフターバーナー』コンビに，これまたパソコンで大人気となった『英雄伝説II』，アクション好きには『ウルヴァリン』＆『サイバーブロール』と，豪華すぎるくらいの顔ぶれなのだ。



スーパー32X
SUPER 32X

イチダントア～ル

1/13 ■セガ ■パズル ■6,800円 ■16メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］ミニゲームを満載したアーケード・ゲームを移植。アーケードモードに加え，最大4人まで参加可能な対戦モード，RPG風のマップを進んでいくクエストモードを収録している。

ドラゴンスレイヤー英雄伝説II

1/20 ■セガ ■RPG ■8,800円 ■16メガ・カートリッジ



［パソコンから移植］日本ファルコム制作の正統派RPGの続編が登場。大地震に見舞われたイセルハーサを舞台に，王子アトラスと仲間たちの冒険がくりひろげられる。独特の呪文システムが特徴。

ウルヴァリン

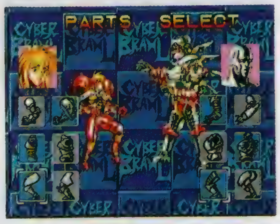
1/27 ■アクレイムジャパン ■アクション ■7,800円 ■16メガ・カートリッジ



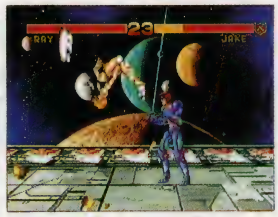
アニメやコミックなどで有名な「X－MEN」に登場するキャラが活躍するアクション。ウルヴァリンは自分の過去に秘められた謎を解くために，悪人と闘う。いかにもアメリカ的な世界観が楽しい。

サイバーブロール

1/13 ■セガ ■対戦格闘 ■7,800円 ■24メガ・カートリッジ



なめらかな動きと拡大・縮小をふんだんに使った演出がウリの対戦格闘。キャラクターに好きなパーツを取りつけ，それによって必殺技が変化するのが独創的。8人の中から使用キャラを選ぶ。



▶ダメージを受けたパーツが、拡大・縮小しながら四方八方へ飛び散る！



◀キャラ同士の間合いによって視点がズームイン、ズームアウトするぞ

アフターバーナー コンプリート

1/13 ■セガ ■3Dシューティング ■4,980円 ■16メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］アーケード・ゲーム不朽の名作『アフターバーナーII』を完全に再現。バルカンとホーミング・ミサイルを使用して，敵機を追撃していく。アナログ・パッドに対応。

DataBase メガドライブ新作発売予定表

「エコー・ザ・ドルフィンCD」は，以前にカートリッジで発売されていた「1」「2」を1枚にまとめた，低価格のお買得CDだ。今月は，スーパー32X用の新作が2本登場。「ウイングウォー」はアーケードからの移植タイトルだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼カートリッジ				
2月17日	リスター・ザ・シューティングスター	アクション	セガ	6,800円
2月24日	NFLクォーターバッククラブ'95（仮）	アメフト	アクレイムジャパン	8,800円
	NBA JAMトーナメントエディション	バスケットボール	アクレイムジャパン	8,800円
	エイリアンソルジャー	アクション	セガ	6,800円
3月予定	スターゲイト	アクション	アクレイムジャパン	7,800円
	サージングオーラ～時の呪法師	RPG	セガ	未定
夏頃予定	魔導物語 I	RPG	コンパイル	未定
95年予定	ライトクルセイダー（仮）	アクション	セガ	未定
未定	ズールのゆめぼうけん	アクション	インフォコム	8,800円
	マルチプレー・ベースボール（仮）	野球	セガ	未定
	テレビアニメ スラムダンク（仮）	未定	バンダイ	（予）8,800円
▼メガＣＤ				
2月3日	大封神伝	RPG	ビクターエンタテインメント	8,800円
2月24日	エコー・ザ・ドルフィンCD	アクション	セガ	4,980円
3月予定	プライズファイター	バーチャルシネマ	セガ	未定
95年予定	グランド・ゼロ・テキサス（仮）	バーチャルシネマ	セガ	未定
	ダブルスイッチ	バーチャルシネマ	セガ	未定
未定	ポップンランド	アクション	シュールド・ウェーブ	7,800円
	イースIV ～マスク・オブ・ザ・サン（仮）	ARPG	セガ	未定
	シャドウラン	RPG	セガ	未定
	スーパー大戦略3（仮）	SLG	セガ	未定
	スーパーブランディッシュ（仮）	ARPG	セガ	未定
	インディ・ジョーンズ ～アトランティスの運命	アクション	ビクターエンタテインメント	8,800円
	餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	ビクターエンタテインメント	未定
	サムライスピリッツ	対戦格闘	ビクターエンタテインメント	未定
▼スーパー32X対応カートリッジ				
2月24日	メタルヘッド	シューティング	セガ	未定
	ゴルフマガジン・プレゼンツ・36グレイトホールズ・スターリング・フレッド・カプルス	ゴルフ	セガ	未定
3月予定	ステラーアサルト	シューティング	セガ	未定
	TEMPO	アクション	セガ	未定
	マザーベース（仮）	シューティング	セガ	未定
	★ウイングウォー	3Dシューティング	セガ	未定
	★ミッドナイト・レイダース	バーチャルシネマ	セガ	未定
未定	三國志IV	SLG	光栄	未定
	スーパーモトクロス（仮）	バイクレーシング	セガ	未定
▼スーパー32X対応CD-ROM				
95年予定	サージカルストライクCD（仮）	シューティング	セガ	未定
	シャドー・オブ・アトランティスCD（仮）	AVG	セガ	未定
	ファーレンファイトCD（仮）	アクション	セガ	未定
未定	キッズ・オン・サイト（仮）	アニメーション	アクレイムジャパン	未定
	コープスキラー（仮）	シューティング	アクレイムジャパン	未定
	スプリームウォリアー（仮）	アクション	アクレイムジャパン	未定
	スラムシティ（仮）	スポーツ	アクレイムジャパン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●テクモスーパーボウル2スペシャルエディション（テクモ）12月中旬→12月20日●ライオンキング（ヴァージンゲーム）16メガ→24メガ



プレイステーション
PLAYSTATION

よりどりみどり

プレイステーションでも大暴れ！ コナミ期待の3大タイトル

プレイステーションが我々の前に登場して，はや1か月。本体と同時に多数のソフトも発売された。今月は，その中でも注目されているコナミの3作品にスポットをあててみよう。

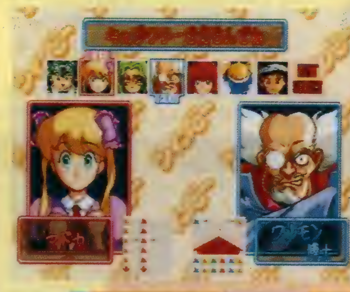
まずは，アーケードから移植されたコミカル・シューティング『極上パロディウスだ！デラックスパック』。『パロディウスだ！』と『極上～』をカップリングしたお得版だ。さすがに移植度もバッチリ。爽快なシューティングが楽しめるのだ。

2作目は，アーケードの『対戦ぱずるだま』にツインビーのキャラを導入した『ツインビー対戦ぱずるだま』。ゲーム内容はアーケードと同じだが，落下してくる「たま」がツインビーらしく「ベル」に変更されている。もちろんボイスはラジオ番組「ツインビーPARADISE」でおなじみの声優を起用。連鎖時のセリフが，ゲームを盛り上げてくれるぞ。

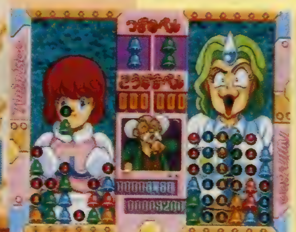
そして最後は『実況パワフルプロ野球'95』。今までの野球ゲームにはない球場の臨場感を，実況やウグイス嬢の声などで再現している。メモリ・バックアップによるデータ保存も可能だ。

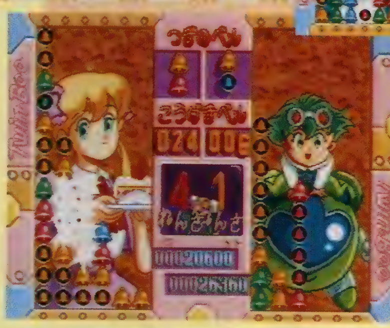
今後のコナミの動向には注目だぞ！　（倉元一浩）

ツインビー対戦ぱずるだま



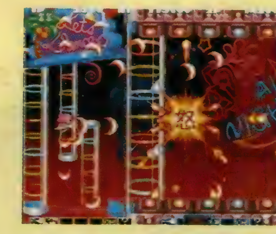
◀▼キャラによって相手への攻撃方法が異なるので，自分のスタイルにあったキャラを選ぼう





▶ベルの連鎖数におうじてキャラのセリフや仕草もエスカレートしていくぞ

極上パロディウスだ！ DELUXE PACK



▲コナミのシューティングではおなじみのアレやソレも用意されているのだ

実況パワフルプロ野球'95





▲昨年話題の的だったイチローも登場！ 選手のデータも細かく設定されているぞ



◀◀2頭身のキャラが特徴のこのゲーム。デッドボールやピッチャーがバテたときの表情もおもしろいのだ

今月の新作

プレイステーション本体が発売された先月にくらべると，タイトル数は少なめだが，なんと言っても今月の注目ソフトは，オリジナルのポリゴン格闘ゲーム『ハイパーソリッド闘神伝』。今までの格闘ゲームにないリアルさをかもしだした作品だ。また，ナムコの3Dアクション・シューティング『サイバースレッド』も見逃せない！

ハイパーソリッド 闘神伝

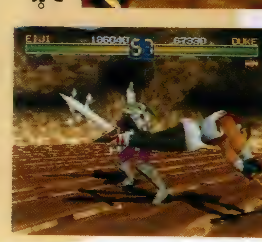
1/1　■タカラ　■対戦格闘　■5,800円　■CD-ROM



ポリゴンを使用した3D格闘ゲーム。時代は近未来。世界各地の特徴ある地形を舞台に，8人の個性あふれるキャラが迫力あるバトルをくり広げる。常時移動するカメラワークも見どころ。



▶ポリゴンにより，炎などの飛び道具もリアルに表現。闘いの迫力はバツグンだ



◀ボタン操作で敵の攻撃をかわす側転をだすことができる。新しい試みだね

スペースグリフォンVF-9

1/27　■パンサーソフトウェア　■ARPG　■4,800円　■CD-ROM



［パソコンから移植］新開発の3D空間処理システムを搭載した近未来SF・RPG。フル・ポリゴンで表現された全9層の迷宮を，敵を倒しながら探索していく。有名声優陣が各キャラのセリフを担当。

サイバースレッド

1月 ■ナムコ ■3Dアクション ■5,800円(予) ■CD-ROM



［アーケードから移植］障害物の点在するフィールド内で，ビーグルと呼ばれるタンクを操り，敵のタンクと対戦する。自機となるビーグルは性質の異なる6機種が用意されている。



▶業務用の操作系は2レバーだが，PS版は方向キーとボタンで操縦



◀障害物を利用した戦略を覚えることが上達するコツ。アーケードさながらの迫力

雷電プロジェクト

1月 ■セイブ開発 ■シューティング ■6,800円 ■CD-ROM

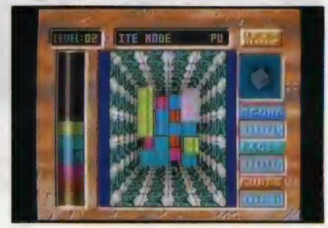


［アーケードからの移植］ゲーム・センターで大人気の縦スクロール・シューティング『雷電』と『雷電II』をカップリング。完全アーケードBGMのほかに，オリジナルのBGMも収録されている。

アフターケア

ジオ・キューブ

12／22 ■テクノスジャパン ■アクションパズル ■5,800円 ■CD-ROM



画面中央の穴に，上空から落ちるさまざまな形の立方体ブロックをスキ間なく詰め込み，積み上がるブロックを消していく。2人プレイのときは，穴の形が多少変わる。落下型パズルゲームの立体版。

DataBase プレイステーション新作発売予定表

セガサターンと同じく，コナミの恋愛SLG『ときめきメモリアル』が決定している。大手ゲーム・メーカー以外にも，たくさんのソフトハウスが参入しているため，予定タイトルのラインナップが多彩で，他機種に比べて華やかになっている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
2月下旬	アイドル雀士スーチーパイlimited	麻雀	ジャレコ	(予) 7,800円
2月予定	アークザラッド	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	フィロソマ	3Dシューティング	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ツァイトガイスト	シューティング	タイトー	未定
	スターブレードα	3Dシューティング	ナムコ	(予) 5,800円
3月31日	ぐっすんおよよ	アクションパズル	エクシング	6,800円
3月下旬	怪獣大戦(仮)	RPG	プロデュース	未定
3月予定	時空探偵DD～幻のローレライ	AVG	アスキー	未定
	★麻雀厳流島	麻雀	アスキー	(予) 7,800円
	宇宙生物フロポン君P！	アクションパズル	アスミック	(予) 5,800円
	ゲームの達人	オムニバス	サンソフト	未定
	鉄拳(仮)	対戦格闘	ナムコ	未定
	ニチブツマージャン 女子高名人戦	麻雀	日本物産	未定
	ボクサーズ・ロード	ボクシング	ニュー	(予) 5,800円
	トータル・エクリプス	3Dシューティング	BMGビクター	未定
	メタルジャケット	3Dアクション	ポニーキャニオン	未定
	レイマン	アクション	UBIソフト	(予) 5,800円
4月予定	悟空伝説(仮)	対戦格闘	アルュメ	未定
	★へべれけステーション・ポポイッと	アクションパズル	サンソフト	未定
	スターフライトファンタジー	フライトSLG	タイトー	未定
	四柱推命ピタグラフ(仮)	占い	データム・ポリスター	6,800円
	矢追純一極秘プロジェクト「UFOを追え!」	SLG	日本クラリービジネス	7,000円
	ナイトストライカー	3Dシューティング	ビング	未定
	猿田彦の暗号	未定	フォーツーツー	未定
	ユニバーサル・バーチャパチスロ(仮)	パチスロ	マップジャパン	(予) 6,800円
	対局将棋「極」	将棋	ログ	(予) 7,800円
5月予定	★すっとんぱ～ずる	パズル	スカイシンクシステム	5,800円
	タイブレーク	テニス	バディ	未定
	オフワールド・インターセプター	レーシング	BMGビクター	未定
	★パイルアップ・マーチ	SLG	プロシードユニ	(予) 6,000円
6月下旬	海底大戦争	シューティング	エクシング	6,800円
6月予定	ザ・ホード	SLG	BMGビクター	未定
春頃予定	アクアノートの休日	SLG	アートディンク	未定
	サクセスストーリー	SLG	アルトロン	未定
	(タイトル未定)	テニス	SPS	未定
	ヴァンパイア	対戦格闘	カプコン	未定
	サイバーウォー	アクション	ココナッツ・ジャパン	未定
	パチ夫くん～パチンコランド大冒険	パチンコ	ココナッツ・ジャパン	未定
	Zero Divide	アクション	ズーム	未定
	球転界	ピンボール	テクノソフト	6,950円
	エクストリーム・パワー(仮)	3Dシューティング	プロファイア	未定
7月中旬	ブラックアウト(仮)	AVG	アクティアート	未定
7月下旬	3×3 EYES～吸精公主	AVG	エクシング/日本クリエイト	(予) 7,800円
8月予定	東京SHADOW	AVG	タイトー	未定
夏頃予定	プリンセスメーカー3	SLG	ガイナックス	未定
	幻想水滸伝	RPG	コナミ	未定
	いがらしみきおのスカイゴルケット(仮)	スポーツ	ジョルダン	未定
	日本の倶楽部(仮)	ゴルフ	ズーメックス	未定
	バーチャルリモコン(ヘリパートI)	未定	スリーディ	5,800円
秋頃予定	★ハイパーツアー	レーシング	スリーディ	(予) 5,800円
	TOKYO／2020	未定	レインボージャパン	未定
12月予定	オーガリアン―亜人伝―(仮)	未定	ビジュアルアーティストオフィス	未定
95年予定	パチンコ倶楽部	パチンコ	ISC	未定
	★(タイトル未定)	未定	ウィズキッズ	未定
	クリーチャー・ショック	シューティング	ヴァージンゲーム	未定
	The 11th Hour	AVG	ヴァージンゲーム	未定
	カジノスペシャル(仮)	テーブルゲーム	ココナッツ・ジャパン	未定
	サッカースペシャル(仮)	サッカー	ココナッツ・ジャパン	未定
	パチスロ(仮)	パチスロ	ココナッツ・ジャパン	未定
	競馬最勝の法則	競馬SLG	コピアシステム	未定
	TIZ(トウキョウ・インセクト・ズー)	RPG	ゼネラル・エンタテイメント	未定
	ワンダラーショック1950アメリカンドリーム	ボードゲーム	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
95年予定	藤丸地獄変	SLG+RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ポポロクロイス物語	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	レッドプラズム(仮)	3Dアクション	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	キリーク・ザ・ブラッド	シューティング	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	クーロンズ・ゲート	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	黄昏の国へのオード(仮)	RPG	トンキンハウス	未定
	バーチャルテニス(仮)	テニス	トンキンハウス	未定
	フィッシュ・アイズ(仮)	フィッシング	パック・イン・ビデオ	未定
	バーチャ麻雀	麻雀	マップジャパン	未定
	ゼロヨンチャンプPLUS(仮)	レーシング	メディアリング	未定
	(タイトル未定)	ARPG	やのまん	未定
96年予定	スペース2109(仮)	AVG	プロファイア	未定
未定	RPGツクール(仮)	ツール	アスキー	(予) 9,800円
	囲碁(仮)	囲碁	アスキー	未定
	ダービースタリオン(仮)	競馬SLG	アスキー	未定
	ハイパー囲碁(仮)	囲碁	アスク	未定
	ハイパー麻雀(仮)	麻雀	アスク	未定
	豪血寺一族2	対戦格闘	アトラス	未定
	センター試験トライアル・ゲームセン太豚磨が行く(英語版)(仮)	教育	インサイダー	未定
	高野 孟の世界地図の読み方(仮)	データベース	インサイダー	未定
	★インディカー・レーシング	レーシング	ヴァージンゲーム	未定
	★デモリションマン	アクション	ヴァージンゲーム	未定
	★アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ミュージックアイランドVol.1～ピーターと狼	エンターテインメント	オラシオン	未定
	ミュージックアイランドVol.2～くるみわり人形	エンターテインメント	オラシオン	未定
	★東京ダンジョン	RPG	角川書店	未定
	ストリートファイター・ザ・ムービー(仮)	対戦格闘	カプコン	未定
	モトクロス(仮)	バイクレーシング	ココナッツ・ジャパン	未定
	★ときめきメモリアル	SLG	コナミ	未定
	必殺パチンココレクション	パチンコ	サンソフト	未定
	野球(仮)	野球	ジャレコ	未定
	がんばれ森川くん2号(仮)	SLG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	上海 万里の長城	パズル	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ジャンピングフラッシュ！	3Dアクション	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	3Dゴルフ(仮)	ゴルフ	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	レースドライビン	ドライブ	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	★(タイトル未定)	未定	東宝	未定
	スーパー301S.Q.(スクォードロン)(仮)	フライトSLG	日本物産	未定
	デッドヒートロード(仮)	レーシング	日本物産	未定
	機動戦士ガンダム(仮)	3Dアクション	バンダイ	未定
	土器王(仮)	AVG	バンプレスト	未定
	バトル・オブ……?(仮)	SLG	バンプレスト	未定
	フォーメーションサッカー	サッカー	ヒューマン	未定
	スーパーレーサー(仮)	レーシング	ピーディ	未定
	ハエ男のスターツアー(仮)	レーシング	ピーディ	未定
	リプロス	未定	ビジュアルアーティストオフィス	未定
	ブルーフォレスト物語(仮)	RPG	ライトスタッフ	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●柿木将棋(アスキー)12月→12月22日●Falcata～アストラン・パードマの紋章(ガスト)12月→2月●ツインゴッデス(ポリグラム)12月16日→12月22日●モータートゥーン・グランプリ(ソニー・コンピュータエンタテインメント)12月3日→12月16日●ヴィクトリーゾーン(ソニー・コンピュータエンタテインメント)12月→1月●ミスト(ソフトバンク)12月／8,800円→1月／7,800円●コズミックレース(ネオレックス)12月22日→1月20日



3DO

3DO

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

新装開店気分のランキング。『アローン』と『信長の野望』をのぞいて，すべてが新作となったが，トップは予想どおりの『スパIIX』。

1 スーパーストリートファイターII X

初登場
●カプコン
●対戦格闘
●8,800円

2 卒業FINAL

初登場
●シャーロック
●SLG
●9,800円

3 アローン・イン・ザ・ダーク

前1位
●ポニーキャニオン
●AVG
●7,800円

4 ジュラシックパークインタラクティブ

初登場
●ユニバーサルインタラクティブ
●3Dアクション
●8,800円

5 西村京太郎トラベルミステリー「悪逆の季節」－東京～南紀白浜連続殺人事件－

初登場
●パック・イン・ビデオ
●AVG
●12,800円

6 デモリションマン 初登場
●ヴァージンゲーム
●アクション
●8,800円

7 Jリーグバーチャルスタジアム 初登場
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●サッカー
●9,800円

8 ロード&トラックプレゼンツ オーバードライビン 初登場
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●レーシング
●8,800円

9 シュトラール 初登場
●メディアエンターテイメント
●アクション
●8,800円

10 信長の野望・覇王伝 前10位
●光栄
●SLG
●12,800円

ランキング協力：秋葉原・ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館
秋葉原・ツクモパソコン本店

主演・松方弘樹 大好評，シアター・アドベンチャーの第2弾

シアター・アドベンチャー・ゲームとして好評の『京都鞍馬山荘殺人事件』につづく第2弾『悪逆の季節』。ランキング上位に登場するように，こちらもなかなか好評なようだ。

このゲームの特徴として，マルチ・エンディングというのがある。事件の発生や犯人はひととおりしかないが，捜査の進めかたや，そこで明らかになる真相の度合いにランクづけがされており，それによって結末が変化する。プレイヤーの注意力・理解力・思考力・推理力が試されるわけだ。

このゲームのおもしろいところは，ただ単に謎解きをするのではなく，刑事という職をいかしたイベントがたくさんある点だ。怪しい人物を尾行・張り込んだり，モンタージュの作成，捜査会議など，刑事らしい演出が随所に用意されている。

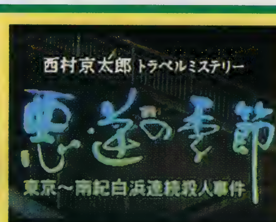
ストーリーは，ミステリー界の大御所，西村京太郎が担当しているので，そのクオリティは保証つき。登場する俳優も，主人公である十津川警部役の松方弘樹をはじめ，喜多島舞，荒井　注などを起用している。まるでテレビドラマを思わせるような豪華なキャスティングだ。

（西部雅子）

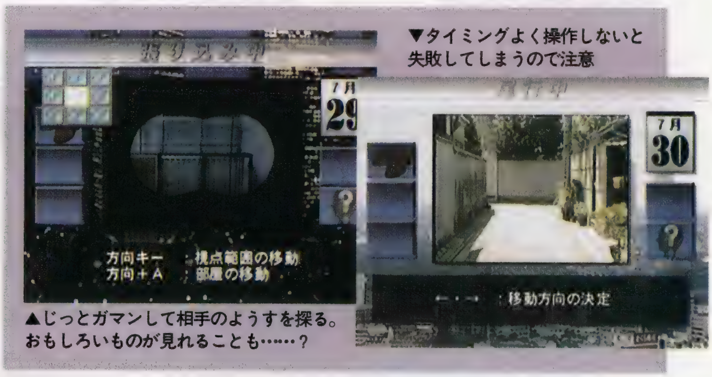

◀あらたな事件発生で，捜査一課は騒然とする


▶会議で重要なことが判明する場合もあるぞ


◀殺人現場を偶然にも目撃してしまった洋子



西村京太郎トラベルミステリー「悪逆の季節」－東京～南紀白浜連続殺人事件－
■パック・イン・ビデオ　■AVG
■12,800円　■発売中



▼タイミングよく操作しないと失敗してしまうので注意
▲じっとガマンして相手のようすを探る。おもしろいものが見れることも……？

今月の新作

期待の新作がつぎつぎと発売されて，3DOユーザーは満足な日々でしょう。廉価版や周辺機器もそろって言うことなし。今月の目玉は『AD&Dロストダンジョン』。テーブルトークRPGファンにはオススメ。あとは独断と偏見で『マカロニほうれん荘』だ！

平田昭吾インタラクティブ絵本「シンデレラ」

1/6　■エルコム　■絵本　■4,800円　■CD-ROM



好評のインタラクティブ絵本シリーズ最新作。優しい色使いとていねいな言葉でシンデレラのファンタジックな世界を再現している。ページの読み返しやナレーションのくり返しも可能。

平田昭吾インタラクティブ絵本「おおかみと七ひきのこやぎ」

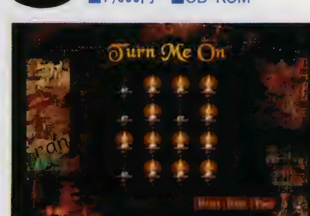
1/6　■エルコム　■絵本　■4,800円　■CD-ROM



映像と音楽で構成される電子絵本。物語を楽しむだけでなく，グリムやイソップなどといった作者のデータも収録されている。日／仏／英での表示切り替えが可能で，大人にも勉強になる。

ピーター・フランクル パズルの塔

1/13　■HAMLET　■パズル　■7,800円　■CD-ROM



テレビでもおなじみの数学者ピーター・フランクルが監修。出題されるパズルは，すべて彼制作によるオリジナル作品。CGには，テレビ番組やCMなどの映像撮影技術をそのまま使用している。

セム・リブラのタロット占い

1/13 ■アリアドネ ■占い
■7,800円 ■CD-ROM



美しくも妖しいタロット・カードが願いや迷いにこたえてくれる。自分自身でプレイできる，バーチャル・モードを搭載。豪華な映像と肉声が，的確に未来を占ってくれる。

マカロニほうれん荘

1/13 ■東芝EMI ■オムニバス
■8,800円 ■CD-ROM



高城　剛率いるフューチャー・パイレーツ制作による，コミック原作のバラエティ・ゲーム。プレイヤーは沖田そうじとなり，街中をウォーク・スルーする。声優には吉本興業が全面協力。

▶70年代のギャグマンガと言えば，やっぱりコレでしょう





◀ボクシングやシューティング・ゲームなどのミニゲームで楽しめるのだ

ライズ オブ ザ ロボット

1月 ■マルチソフト ■対戦格闘
■8,800円 ■CD-ROM



［スーパーファミコンから移植］実験的サイバー有機体EC035-2となり，凶悪なロボットたちを阻止する対戦格闘。精密なCGを使用し，ロボットなどのメタリックな質感を表現している。

AD&D®ロストダンジョン

1/20 ■T&Eソフト ■RPG
■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］高速でなめらかな映像を実現した，3DタイプのRPG。レイアウトの組み合わせによってできるダンジョンの数は40億を越える。オリジナルのダンジョンを作ることも可能。

モンタナ・ジョーンズ

1/20 ■フューチャー・パイレーツ ■AVG
■8,800円 ■CD-ROM



NHKテレビで放映中の日・伊共同制作アニメをゲーム化。3D視点の迷路と2Dでのアクション，さらに各種ミニゲームを収録している。七つの都市すべての財宝を手に入れることが目的。

Dの食卓

1/27 ■ワープ ■AVG
■8,800円 ■CD-ROM(2枚組)



毎秒500万ポリゴンという高密度なCGで展開されるAVG。主人公のローラは，突然現れた古城を探索し，そこに隠された謎に挑んでいく。時間制限設定により，緊迫感が高められている。

▶「Dの城」には，さまざまなトラップが仕掛けられている。生還できるか？





◀病院長であるローラの父親が大量殺人事件を起こす部分から，物語ははじまる。

DataBase 3DO新作発売予定表

フジテレビがゲームソフト業界に参入を発表。3DOタイトルの第1弾として，同局の番組「スーパー競馬」などで使用された映像を使用した競馬ソフト『パドックノート'95』を3月に発売する。来月はいよいよ『サムライショウダウン』が発売されるぞ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
2月10日	サムライショウダウン	対戦格闘	BMGビクター	8,800円
2月17日	スターコントロールII	ARPG	BMGビクター	8,800円
2月19日	石田芳夫九段の囲碁制覇	囲碁	G.A.M./EAV	12,800円
	★スター・ウォーズ レベル・アサルト	アクション	ルーカスアーツ	8,800円
2月中旬	おやじハンター麻雀	麻雀	ワープ	4,800円
2月下旬	ドラゴンタイクーンエッジ	RPG	サラインターナショナル	未定
2月予定	姓名判断	占い	アリアドネ	7,800円
	フラッシュバック	アクション	インタープレイ	8,800円
	★ファンゲーム	教育	ヴァージンゲーム	6,800円
	スーパーリアル麻雀PIV +相性診断	麻雀	セタ	9,500円
	★デビルズコース	ゴルフ	T&Eソフト	(予) 9,800円
	ファッティベアの誕生日(仮)	オムニバス	メディアビジョン	(予) 7,800円
3月10日	ぼのぐらし	SLG	アミューズ	8,800円
3月上旬	★パドックノート'95	競馬SLG	フジテレビ	8,800円
3月予定	囲碁タイムトライアル・死活大百科	囲碁	エマテック	未定
	セサミストリート=ナンバーズ=	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	三國志IV	SLG	光栄	未定
	(タイトル未定)	ドライブ	タイトー	未定
	GEX(ゲックス)	RPG	BMGビクター	8,800円
4月予定	ポリスノーツ	AVG	コナミ	未定
	妖怪人間ベム	AVG	バンタンインターナショナル	7,800円
	バスケットボール	バスケットボール	BMGビクター	未定
5月予定	スペースフロポン	シューティング	ワープ	4,800円
春頃予定	ドラえもん友情伝説	AVG	小学館	未定
	紺碧の艦隊	SLG	徳間書店	(予) 9,800円
	(タイトル未定)	未定	HAMLET	未定
	爆笑オール吉本クイズバトル	クイズ	吉本興業	未定
7月予定	横町4丁目おばけ屋敷	SLG	ワープ	4,800円
未定	クリーチャーショック	シューティング	ヴァージンゲーム	未定
	The 11th Hour ～The 7th Guest II	AVG	ヴァージンゲーム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「あかずきん」	絵本	エルコム	4,800円
	平田昭吾インタラクティブ絵本「イソップものがたりvol.2」	絵本	エルコム	4,800円
	平田昭吾インタラクティブ絵本「おやゆびひめ」	絵本	エルコム	4,800円
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ねむりひめ」	絵本	エルコム	4,800円
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ピーターパン」	絵本	エルコム	4,800円
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ピノキオ」	絵本	エルコム	4,800円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	平田昭吾インタラクティブ絵本「みにくいあひるのこ」	絵本	エルコム	4,800円
	3Dアトラス(仮)	データベース	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ナオコとヒデ坊・英語の天才1	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊・漢字の天才2	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊・漢字の天才3	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊・国語の天才1	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊・算数の天才3	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊・料理の天才1	教育	学漫	3,980円
	ワールドカップスペシャル	サッカー	ココナッツ・ジャパン	未定
	美少女戦士セーラームーンS	アクション	バンダイ	未定
	ノンタンといっしょ ～あっちこっちゴー(仮)	教育	ビクターエンタテインメント	未定
	ノンタンといっしょ ～タイムマシンにおねがい(仮)	教育	ビクターエンタテインメント	未定
	FIGP in 3DO	レーシング	ポニーキャニオン	未定
	ミスト	AVG	マイクロキャビン	未定
	オーシャンズビロウ	シミュレータ	マルチソフト	未定
	ドラゴンズ・ロア	AVG	マルチソフト	未定
	Putt-Putt Gose to the Moon	教育	メディアビジョン	未定
	ブルーフォレスト物語 ～風の封印	RPG	ライトスタッフ	未定
	ザ・オーディションスペシャル	その他	レインボー・ジャパン	(予) 6,300円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●グレートサッカーキッド(ザ・3DOカンパニー)11月下旬→12月16日●グリッダーズ(ザ・3DOカンパニー)11月下旬→11月18日●アイドル雀士スーチーパイスペシャル(ジャレコ)12月中旬／価格未定→1月12日／7,800円●シュトラール～秘められし七つの光(メディアエンターテイメント)12月上旬→12月2日●ナオコとヒデ坊・算数の天才1(学漫)12月10日→3月上旬●ナオコとヒデ坊・算数の天才2(学漫)12月10日→3月上旬●ナオコとヒデ坊・漢字の天才1(学漫)12月10日→3月上旬●ポリスノーツ・パイロットディスク(コナミ)12月／価格未定→1月／価格未定



PC-FX

PC-FX

動画ってイイネ　PC-FXのパワーが大爆発！『バトルヒート』はすごいゾ!!

すでに発売中ではあるが，PC-FX本体の発売が，当初の予定だった12月9日から，12月23日に変更になった。今月は同日に発売された『バトルヒート』を紹介しよう。



◀かっこいいキャラクターがそろっているぞ



▶必殺技の効果も迫力満点だ。アニメを越えたか？

このゲームは，PC-FXの最大のウリである動画再生機能を駆使して作られている。キャラの動きがフル・アニメーションで表示されるのだ。しかも動画枚数はTVアニメより多く，1秒間に30コマというから驚き。キャラの動きがとてもスムーズに表現されている。

ゲームはリアルタイム制で，必殺技はほかの格闘ゲーム同様にコマンド入力だ。当然それぞれの技の演出効果も，バリバリにアニメーションされるぞ。アニメの主人公を自分で操作しているようなカンジで楽しめるのだ。**（開田清隆）**



バトルヒート

■ハドソン　■アクション
■8,800円　■発売中

DataBase　PC-FX新作発売予定表

本体発売が12月23日になったのにあわせて，ソフトの発売日も変更された。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
春頃予定	紺碧の艦隊	SLG	NECホームエレクトロニクス	未定
	全日本女子プロレス クイーン・オブ・クイーンズ(仮)	プロレス	NECホームエレクトロニクス	未定
	麻雀悟空天竺(仮)	麻雀	NECホームエレクトロニクス	未定
	リターン・トゥ・ゾーク	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	ルナティック・ドーン(仮)	RPG	NECホームエレクトロニクス	未定
夏頃予定	キューティーハニー(仮)	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	パチンコ(仮)	パチンコ	NECホームエレクトロニクス	未定
	ペブルビーチの波濤(仮)	ゴルフ	NECホームエレクトロニクス	未定
	麻雀(仮)	麻雀	NECホームエレクトロニクス	未定
	麻雀FX(仮)	麻雀	NECホームエレクトロニクス	未定
	マスターズ・遙かなるオーガスタ3(仮)	ゴルフ	NECホームエレクトロニクス	未定
	野球(仮)	野球	NECホームエレクトロニクス	未定
	レーシング(仮)	レーシング	NECホームエレクトロニクス	未定
未定	お嬢様捜査網(仮)	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	オリジナル大作RPG(仮)	RPG	NECホームエレクトロニクス	未定
	上海(仮)	パズル	NECホームエレクトロニクス	未定
	バーチャルインベーダー(仮)	シューティング	NECホームエレクトロニクス	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●卒業II FX(NECホームエレクトロニクス)12月9日→12月23日●バトルヒート(ハドソン)12月9日→12月23日●チーム・イノセント(ハドソン)12月9日→12月23日



プレイディア

PLAYDIA

餌付けは楽し　テレビが水族館になる!?海中アドベンチャー

今月取り上げるのは，魚の泳いでいる姿を実写映像で見ることができる水族館ソフト『アクアアドベンチャーブルーリルティー』。

このソフトには，“アクアアドベンチャーゲーム”と“図鑑”という二つのモードがある。ゲームモードは，潜水艦「ブルーリルティー」とともに海底異変の調査をする，というもの。調査といっても簡単で，自分で好きなルートを通って海を探検しながら魚を観察していくだけ。ナレーション入りで楽しく魚を見ることができるのだ。途中にでてくるイベントをクリアしていき，最終的には謎の敵と戦うことになる。マルチ・エンディングを採用しているぞ。



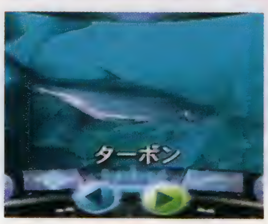
アクアアドベンチャー ブルーリルティー

■バンダイ　■AVG
■3,800円　■発売中



▲イベントに登場するアザラシ君。こちらの潜水艦をのぞき込んでいる

図鑑モードは，「きれい」「ゆかい」などの特徴で魚を分類して見ることが可能。さらに生息している場所や，名前からの検索もできるという優れモノだ。



◀図鑑部分で魚たちを眺めているのもまた楽しい

DataBase　プレイディア新作発売予定表

春にかけての新作がドドッと発表になった。来月以降，順次紹介していく。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
1月下旬	★のりものばんざい!!くるま大集合	AVG	バンダイ	(予) 3,800円
	★のりものばんざい!! でんしゃ大集合	AVG	バンダイ	(予) 3,800円
春頃予定	★ガメラ ～ザ・タイムアドベンチャー(仮)	AVG	バンダイ	(予) 4,800円
	★機動戦士ガンダム(仮)	未定	バンダイ	未定
	★けろけろけろっぴ(仮)	未定	バンダイ	(予) 4,800円
	それゆけ!アンパンマン(仮)	未定	バンダイ	(予) 4,800円
	★テレビシリーズ 家なき子(仮)	未定	バンダイ	(予) 4,800円
	★ドラえもん(仮)	未定	バンダイ	(予) 4,800円
	★ニュートンミュージアム 宇宙編(仮)	図鑑	バンダイ	(予) 3,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●出発！どうぶつたんけんたい(バンダイ)12月上旬→12月8日●ウルトラセブン～地球防衛作戦(バンダイ)12月中旬→12月16日●ドラゴンボールZ真サイヤ人絶滅計画・宇宙編(バンダイ)12月中旬→12月16日



PCエンジン

PC ENGINE

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

今月は『ドラゴンボールZ』がトップの座に輝いた。発売が延び延びになっていたので，待ちに待っていた人も多いのでは？

順位		タイトル	発売元	ジャンル	価格
1	初登場	ドラゴンボールZ～偉大なる孫悟空伝説	バンダイ	アクション	8,800円
2	前1位	スタートリング・オデッセイII～魔竜戦争	レイ・フォース	RPG	9,600円
3	初登場	コズミック・ファンタジー4～銀河少年伝説 激闘編<光の宇宙の中で……>	日本テレネット	RPG	7,600円
4	前3位	誕生～デビュー	NECアベニュー	SLG	7,800円
5	初登場	電脳天使～デジタルアンジュ	徳間書店インターメディア	AVG	7,800円
6	初登場	美少女戦士セーラームーンCollection	バンプレスト	オムニバス	8,800円
7	初登場	ハイパーウォーズ	ハドソン	SLG	6,800円
8	初登場	ゲッツェンディーナー	NECホームエレクトロニクス	ARPG	7,800円
9	前9位	卒業写真／美姫	ココナッツ・ジャパン	AVG	8,980円
10	前2位	女神天国(パラダイス)	NECホームエレクトロニクス	RPG	7,800円

難問奇問 数学は永遠のミステリー!?

今回紹介するソフトは，テレビでも大活躍の数学者，秋山 仁先生が主人公のアドベンチャー・ゲーム。楽しみながら数学が学べるように構成されている。数学といってもむずかしく考える必要はなく，大人でも気軽に楽しめるようになっているので，パズルを解く感覚でチャレンジしてみてはいかがかな？　（田中豊人）



◀アノ秋山先生に教えてもらうのだから試験は満点!?

今月の新作

先月とは一変して，今月は新作3本，アフターケア1本とさびしい状況になっている。ページも1ページになってしまった。でも内容は濃い。とくにパソコンで大ヒットした秀作『プリンセスメーカー1』が発売されるのが今月の目玉。コタツに入りながら娘の成長を見守るというのも，なかなかイイものかもしれないぞ。

アーケードカード対応

プリンセスメーカー1

1／3　■NECホームエレクトロニクス　■SLG　■8,800円　■スーパーCD-ROM²



［パソコンから移植］孤児の少女の父親となり，8年間少女を育て上げていく，育成SLGの元祖的ゲームを移植。プレーヤーの育てかたによって，少女の未来が変化する。娘の声に横山智佐を起用。

メタルエンジェル2

1／20　■パック・イン・ビデオ　■SLG　■8,900円　■スーパーCD-ROM²



フルメタルバトルチームの監督となり，選手を育てていくSLGの続編。練習メニューの決定やバトルスーツの改良などを行なって上位を目指す。選手のランクによって，各種イベントが発生する。

セクシーアイドル麻雀 野球拳の詩

1／31　■日本物産　■麻雀　■8,500円　■スーパーCD-ROM²



野球拳と麻雀で，16人のセクシー・アイドルと勝負する。勝負に勝てばゴホウビのグラフィックが。ゲームモードは勝ち抜き野球拳，麻雀フリー対戦，トーナメント戦麻雀大会の三つ。

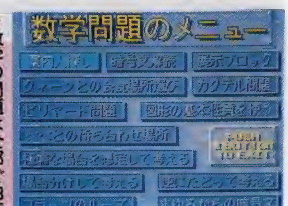
アフターケア

秋山 仁の数学ミステリー ～秘宝「インドの炎」を死守せよ

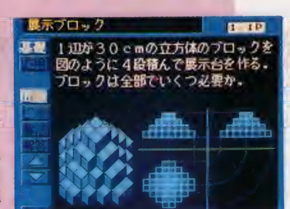
12／10　■NHKソフトウェア　■AVG　■8,000円　■スーパーCD-ROM²



数学者秋山 仁が，数学を用いてつぎつぎと犯人の手口を解き明かしていくAVG。ストーリーが進行し，途中で数学問題が出題され，それに挑戦していく。解説書＋CD-ROM形態で，書店販売される。



▶数学の問題は全部で13種類。簡単な問題から難問までそろっている



◀ブロックを数える問題。頭を使って考えると，アッというまにできてしまう。

DataBase PCエンジン新作発売予定表

今月発売される『1』につづいて，『プリンセスメーカー2』も発売が正式に発表された。『天外魔境カブキ一刀涼談』は，その名のとおり『風雲カブキ伝』のキャラが活躍する対戦格闘ゲーム。来月くわしく紹介する。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼Huカード				
未定	ダイノフォース	シューティング	ユニポスト・オブ・ジャパン	未定
▼スーパーCD-ROM²				
2月17日	ソリッドフォース	SLG	NECホームエレクトロニクス	7,800円
2月中旬	愛・超兄貴	シューティング	メサイヤ	8,900円
	★スーパーリアル麻雀PVカスタム	麻雀	ナグザット	9,800円
3月予定	★プリンセスメーカー2	SLG	NECホームエレクトロニクス	9,800円
春頃予定	銀河お嬢様伝説ユナ2	デジタルコミック	ハドソン	未定
	空想科学世界ガリバーボーイ	RPG	ハドソン	未定
	聖夜物語	RPG	ハドソン	未定
未定	アンジェラス2～ホーリーナイト	AVG	アスミック	未定
	姐(あねさん)	格闘アクション	NECアベニュー	未定
	スペースファンタジーゾーン	3Dシューティング	NECアベニュー	4,800円
	同級生	AVG+RPG	NECアベニュー	未定
	ドラゴンナイト&グラフティー	AVG	NECアベニュー	未定
	モンスターメーカー～神々の方舟	RPG	NECアベニュー	未定
	レニーブラスター	アクション	NECアベニュー	未定
	ミサイルファイター	アクション	NECホームエレクトロニクス	未定
	インペリアル・フォース	SLG	シュールド・ウェーブ	7,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	PCココロン	アクション	シュールド・ウェーブ	7,800円
	★ヴァージン・ドリーム	SLG	徳間書店インターメディア	未定
	もってけたまご	アクション	ナグザット	未定
	風の伝説ザナドゥII	ARPG	日本ファルコム	未定
	ザ・TVショー	アクション	ライトスタッフ	7,800円
▼アーケードカード／スーパーシステムカード両対応スーパーCD-ROM²				
2月下旬	熱血レジェンドベースボーラー	RPG	パック・イン・ビデオ	8,800円
2月予定	レッスルエンジェルス・ダブルインパクト ～団体経営編&新人デビュー編	プロレスSLG	NECホームエレクトロニクス	7,800円
春頃予定	マージャンソード・プリンセスクエスト外伝	麻雀	ナグザット	未定
未定	Linda³(リンダキューブ)	RPG	NECホームエレクトロニクス	未定
▼アーケードカード専用スーパーCD-ROM²				
2月3日	ファイプロ女子憧夢超女大戦 全女 VS JWP	プロレス	ヒューマン	9,800円
2月予定	雀神伝説	麻雀	NECホームエレクトロニクス	6,900円
春頃予定	★天外魔境カブキ一刀涼談	対戦格闘	ハドソン	未定
未定	魔導物語I～炎の卒園児	RPG	NECアベニュー	未定
	天外魔境III	RPG	ハドソン	未定



ゲームボーイ
GAME BOY

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

『ドラゴンボールZ』が今回のトップ。ランキングの顔ぶれを見ると，手軽に楽しめるアクション・ゲームが人気を集めているようだ。

順位	前回	タイトル	発売元	ジャンル	価格
1	初登場	ドラゴンボールZ～悟空飛翔伝	●バンダイ	●バトルSLG	●4,800円(込)
2	前2位	GB原人2	●ハドソン	●アクション	●3,980円
3	前1位	ぷよぷよ	●バンプレスト	●アクションパズル	●3,980円(込)
4	↑前5位	ドンキーコング	●任天堂	●アクション	●3,900円
5	↑前10位	美少女戦士セーラームーンR	●エンジェル	●アクション	●3,800円(込)
6	初登場	本将棋	●イマジニア	●将棋	●4,980円
7	前4位	ボンバーマンGB	●ハドソン	●アクション	●4,300円
8	前7位	熱闘餓狼伝説2	●タカラ	●対戦格闘	●4,660円
9	初登場	パチ夫くん2	●ココナッツ・ジャパン	●パチンコ	●4,500円
10	↑再登場	テトリスフラッシュ	●任天堂	●アクションパズル	●2,900円

もっと燃えろ！ がんばれ，オリジナル作品

人気キャラのゲームが新作の中心となっているゲームボーイ。機能的に凝ったゲームが作りにくいため，こういったキャラクター・ゲームが多いのだろう。特性を考慮した選択ではあるが，やはり何かモノ足りない。低機能に負けない画期的なソフトが出現すれば，ゲームボーイも当分は安泰となると思うのだが……。（亘　岳人）



◀キャラクター・ゲームの魅力はわかるけれど……

今月の新作

クリスマスから年末にかけて，多数のソフトが発売された反動か，今月にリリースされる新作はちょっと少なめだ。アクションを中心としたラインナップとなっているが，内容はそれぞれバラエティに富んでいる。『パックインタイム』はスーパーファミコンでも発売されるが，内容は別物。両方プレイするのが通ってものだ。

スーパーゲームボーイ対応
パックインタイム
1/3　■ナムコ　■アクションパズル　■3,800円(税込)　■2メガ・カートリッジ

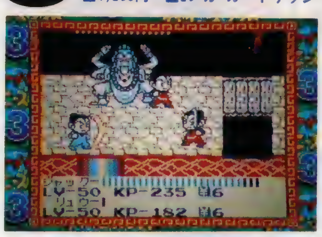


迷路状のフィールドに迷いこんだパックマンを出口までたどり着かせるアクションパズル。パックマンの持つ四つの能力から，状況にあった能力を選択し，トラップをクリアしていく。全70面。


▶地上の敵を攻撃できる武器「ファイアー」だ。使用場所もよく考えよう


◀この謎だらけの世界から，パックマンを無事に脱出させることができるか？

スーパーゲームボーイ対応
スーパーチャイニーズランド3
1/13　■カルチャーブレーン　■アクション　■4,200円　■2メガ・カートリッジ



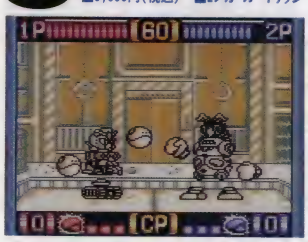
コミカルなキャラクターが人気の『スーパーチャイニーズランド』最新作。今回の敵は魔界の妖魔軍団。気功術や美少女軍団の助けを借りて進んでいく。宝探しや迷路脱出などサブゲームも充実。

スーパーゲームボーイ対応
パチスロ必勝ガイドGB
1/27　■マジファクト　■パチスロ　■4,500円　■1メガ・カートリッジ



パチスロ専門誌「パチスロ必勝ガイド」が全面協力した攻略情報ソフト。実在6機種の攻略法を教えてくれる必勝ガイドモード，成果を試す実践モード，物語をクリアしていくシナリオ・モードを用意。

スーパーゲームボーイ対応
バトルクラッシャー
1/27　■バンプレスト　■アクション　■3,980円(税込)　■2メガ・カートリッジ



ガンダムやウルトラマン，仮面ライダーなどの人気キャラたちが闘う対戦アクション。キャラクターはそれぞれマシンに乗るが，組み合わせによって異なる協力技を使うことができる。

DataBase ゲームボーイ新作発売予定表

春ごろまでのラインナップは充実しているが，それ以降がすべて未定と，多少の不安要素がでてきている。4月には後継者的マシン「バーチャルボーイ」が登場するが，その後のゲームボーイの動向も，おおいに気になるところだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
2月24日	NFLクォーターバッククラブ'95(仮)	アメフト	アクレイムジャパン	3,900円
3月予定	スターゲイト	アクション	アクレイムジャパン	3,900円
春頃予定	SD飛龍の拳外伝	アクション	カルチャーブレーン	4,700円
	★パチ夫くん3	パチンコ	ココナッツ・ジャパン	未定
	★パチスロキッズ3	パチスロ	ココナッツ・ジャパン	未定
	★バスフィッシングガイド(仮)	フィッシング	スターフィッシュ	未定
未定	連珠ボーイ	連珠	ナグザット	4,500円
	マジェスティック・マジシャン(仮)	アクション	NICS	未定
▼スーパーゲームボーイ(13色)対応ソフト				
2月24日	熱闘ワールドヒーローズ2JET	対戦格闘	タカラ	4,660円
2月下旬	ガメラ(仮)	アクション	エンジェル	〈込〉3,980円
2月予定	ママレードボーイ(仮)	SLG	バンダイ	未定
3月予定	アナザバイブル	SLG+RPG	アトラス	5,500円
	Jリーグ LIVE'95(仮)	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,980円
	アルフレッドチキン	アクション	サンソフト	4,300円
	星のカービィ2	アクション	任天堂	3,900円
	ONI V～隠忍を継ぐ者	RPG	バンプレスト	〈込〉4,980円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
4月予定	スーパーパチンコ大戦	パチンコ	バンプレスト	〈込〉3,980円
春頃予定	ネオ・シェラザード伝説	RPG	カルチャーブレーン	4,800円
	原人コッツ(仮)	アクション	ビーアイ	(予) 4,500円
未定	テレビアニメ スラムダンク2(仮)	バスケットボール	バンダイ	未定
	蒼き伝説シュート！	サッカーSLG	バンプレスト	〈込〉3,980円
	GB版GO GO アックマン(仮)	アクション	バンプレスト	未定
	★第2次スーパーロボット大戦G	SLG	バンプレスト	未定
	★スーパーボンブリス	アクションパズル	BPS	〈込〉4,500円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●タイニー・トゥーンアドベンチャーズ3～ドキドキスポーツフェスティバル(コナミ)11月25日→11月26日●プロ麻雀 極(アテナ)12月下旬→12月23日●インディ・ジョーンズ～最後の聖戦(ココナッツ・ジャパン)12月中旬→12月23日●TOKORO'sマージャンJr.(ビック東海)12月22日→12月23日●スーパー・スネーキー(四次元)12月20日→12月23日●灘麻太郎のパワフル麻雀～次の1手100題(四次元)12月下旬→12月23日



ゲームギア

GAME GEAR

HOT 5

今月の売れ筋ソフト

ソニック・パワーを押しのけて，今月は『餓狼伝説SP』がトップ。ギアでも格闘ゲームは強かった。

順位		タイトル
1	初登場	餓狼伝説スペシャル ●タカラ ●対戦格闘 ●4,800円
2	初登場	ソニック&テイルス2 ●セガ ●アクション ●3,800円
3	↑再登場	魔導物語II～アルル16歳 ●セガ ●RPG ●5,500円
4	初登場	イチダントアールGG ●セガ ●オムニバス ●3,800円
5	前1位	モルドリアン～光と闇の姉妹 ●セガ ●RPG ●4,800円

カジノ気分　お正月にはギャンブル勝負

今月発売の『ぎゃんぶるぱにっく』は，7種類のギャンブル・ゲームを集めたオムニバス・ソフトだ。遊べるゲームはブラックジャック，ポーカー，ページワン，ルーレット，スロットマシン，ビリヤード，ミニビンゴと，どれも手軽に楽しめて熱中できるものばかり。これ以外にも，シルエットクイズや9パズルなど，5種類のボーナス・ゲームも用意されているのだ。

ストーリー・モードでは，目標枚数のコインを稼ぐか，対戦相手よりも多く稼ぐと，そのゲームはクリア。よい成績を残すと，コンティニュー回数が増えるぞ。メインゲームをクリアするごとに，ボーナス・ゲームにも挑戦できる。手軽に遊べるゲームギアにピッタリのゲームだぞ。（西部雅子）



▲知らず知らずのうちにハマリ込んでしまう――単純にして奥深いのだ



▲カードゲームは引きぎわが肝心。読みをまちがえると痛い目にあうぞ



▲懐かしい9パズル。9枚のパネルをスライドさせて絵を完成させろ



ぎゃんぶるぱにっく

■セガ　■テーブル

■3,800円　■1月27日発売予定

今月の新作

95年の幕開けは，セガから発売される4本でスタート。ディズニーものが2タイトルも入っているというのは，なかなか豪華だね。ファンにとっては感涙ものかな？今回とくに注目なのが『シルヴァンテイル』。ストーリーを有名シナリオ・ライターが手掛けているだけあって，十分満足のいくデキになっているぞ。

ミッキーマウス　伝説の王国

1/13　■セガ　■アクション　■3,800円　■4メガ・カートリッジ



アニメーションでおなじみのキャラたちが登場するファンタジックなアクション・ゲーム。暗い影で覆われた国を救うために，洗濯屋のミッキーマウスがピート王のかわりに冒険する。



▶グーフィーやドナルドダックなどの仲間も，王様として登場するぞ



◀ミッキーの攻撃手段はシャボン（石けん）。職業が洗濯屋だけのことはあるね

ライオンキング

1/13　■セガ　■アクション　■3,800円　■4メガ・カートリッジ



同名映画のストーリーを再現したアクション・ゲーム。一度は王国を追放されたシンバが，再び王国にもどり，叔父であるスカーをやっつけることを誓う。ぶらさがりなどの多彩なアクションがウリ。

ぎゃんぶるぱにっく

1/27　■セガ　■テーブル　■3,800円　■4メガ・カートリッジ



ポーカーなど7種類のメインゲームと，9パズルなど5種類のボーナス・ゲームを収録したバラエティ・ソフト。各種のギャンブルに挑戦し，手持ちの3,000枚のコインを増やしていく。

シルヴァンテイル

1/27　■セガ　■ARPG　■5,500円　■4メガ・カートリッジ



人気アニメのシナリオを手掛けた照井啓司氏を起用したアクションRPG。三つの世界構造を持つシルヴァラントが舞台。スロットでアイテムの効力を決めたり，自動で道具を使用してくれる機能が斬新。

DataBase　ゲームギア新作発売予定表

セガとバンダイから新作が一挙に登場。しばらくは豊作となりそう。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
1月予定	美少女戦士セーラームーンS	アクション	バンダイ	(予)4,800円
2月24日	NFLクォーターバッククラブ'95(仮)	アメフト	アクレイムジャパン	4,800円
	NBA JAMトーナメントエディション	バスケットボール	アクレイムジャパン	4,800円
2月予定	★エコー・ザ・ドルフィン2	アクション	セガ	(予)3,800円
	★クイズギアファイト！	クイズ	セガ	(予)3,800円
	リスター・ザ・シューティングスター	アクション	セガ	(予)3,800円
	★ロイアルストーン～開かれし時の扉	RPG	セガ	(予)4,800円
	★クレヨンしんちゃん ～対決！カンタムパニック!!	オムニバス	バンダイ	(予)4,800円
3月予定	スターゲイト	アクション	アクレイムジャパン	4,800円
	★ソニックドリフト2	レーシング	セガ	(予)3,800円
	★女神転生外伝 ラストバイブルスペシャル	RPG	セガ	(予)5,500円
未定	★SDガンダム(仮)	SLG	バンダイ	(予)4,800円
	ズールのゆめぼうけん	アクション	インフォコム	3,800円
	ガンスターヒーローズ	アクション	セガ	(予)3,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●テレビアニメ スラムダンク～勝利へのスターティング5(バンダイ)12月→12月16日●魔導物語III～究極女王様(セガ)11月25日→12月30日

★……今月DataBaseに初登場した新作



レーザーアクティブ

LASERACTIVE

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

残念ながら新作のランクインはナシ。ということで今月の順位はこうなりました。でも『Dr.パウロ』は，よい子は遊んじゃいけません(笑)。

1 Dr.パウロのとっておきビデオ

↑前3位

●ドライアイス
●その他
●7,800円



2 ハイパリオン

前2位

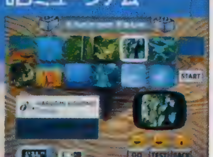
●タイトー
●3Dシューティング
●9,800円



3 3Dミュージアム

↑前7位

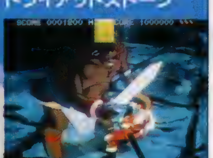
●パイオニア
●ビジュアル集
●13,000円(込)



4 トライアッドストーン

↑前6位

●セガ
●アクション
●9,800円



5 バーチャルカメラマン2

前4位

●トランスペガサスリミテッド
●アクション
●9,800円



6 前1位 ヴァジュラ弐
●パイオニア
●3Dシューティング
●9,800円

7 ↑再登場 ザッピング・殺意
●パイオニアLDC
●ザッピングドラマ
●9,800円

8 前8位 ドラドラパラダイス
●プラネット
●麻雀
●9,800円

9 前5位 メロンブレイン
●パイオニア
●データベース
●13,000円(込)

10 ↑再登場 ピラミッドパトロール
●タイトー
●3Dシューティング
●9,800円

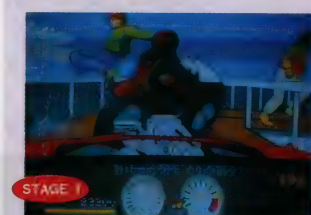
ランキング協力：秋葉原・ツクモパソコン本店

ファン感涙!! 『タイムギャル』も移植決定。LDゲーム花盛り！

レーザーアクティブ版『ロードブラスター』が発表されたときから，でるんじゃないかな？と期待されていた『タイムギャル』だが，今月正式にLAへの移植が発表された。『タイムギャル』といえば，そのかわいらしさと，コミカルなアクションで人気だった主人公のレイカちゃん。今でも多数のファンがいるそうだけど，LA版は原作で使用されていたアニメーションをそのまま収録しているので，彼女のやられ――いや勇姿が，いつでも見られるぞ。加えて，今月いよいよ発売される『ロードブラスター』。この二つのLDゲームが，LAに活気を与えてくれればうれしいんだけどね。　**(中村京子)**

ロードブラスター

画面左下の黄色いメーターは得点を得ると増え，ミスをすると減っていく（赤い部分が増える）。これが黄色いうちは，ミスしても復帰ができる。



▼海辺のステージ。さっそく同時押しが必要になってくるぞ



▲渓谷が舞台。ラスト近くの大ジャンプがカッコイイのだ



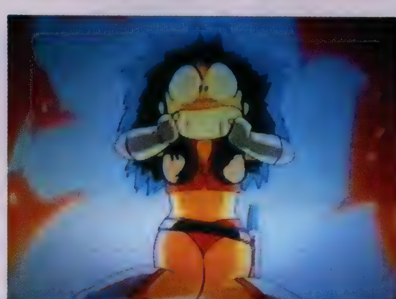
▼夕暮れの道路。このあたりから敵の攻撃が激しくなってくる



▲危険なスクラップ置き場。画面反転が多いので，注意してサインを見よう

タイムギャル

こちらはまだLD映像のみの公開。豊富なアニメーション・パターンは，9年たった今でも飽きることがない。ゲーム面では，『ロードブラスター』のように，何か新しい要素が加わるのだろうか。



▲当時話題を呼んだ，三頭身のやられポーズ。これらを見たいがためにゲームをプレイした人も多い



◀時を越えた大冒険がもうすぐ楽しめる



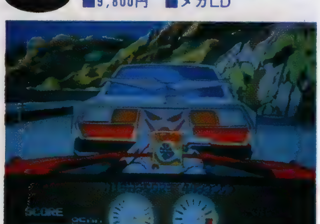
▶たまにはこんなカッコイイ表情も

今月の新作

今月は待ちに待った『ロードブラスター』が登場。『タイムギャル』も発表されたことだし，あとは『サンダーストーム』かな？　でも，LDゲームこそLAにうってつけのジャンルなのだから，移植に限らずオリジナルもどんどんだしてほしいところだ。

ロードブラスター

1/25 ■パイオニア ■アクション ■9,800円 ■メガLD



［アーケードから移植］名作LDゲームを完全移植。原作そのままのアニメーションが展開するだけでなく，映像反転が頻繁に行なわれたり，新たな操作方法が追加されたりと，ゲーム性が強くなった。

DataBase レーザーアクティブ新作発売予定表

『タイムギャル』が正式決定。2月予定には，2月以降発売分も含んでいる。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼LD-ROM²				
未定	GOKU	データベース	パイオニア	未定
	美リュージョンコレクション 3	写真集	プラネット	5,800円
▼メガLD				
2月予定	レガシー(仮)	AVG	NLP	未定
	★タイムギャル	アクション	タイトー	未定
	ミスト	AVG	パイオニア	未定
	美リュージョンコレクション 坂木優子	写真集	プラネット	5,800円
	ブルー・シカゴ・ブルース	AVG	リバーヒルソフト	未定
未定	GOKU	データベース	パイオニア	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●美リュージョンコレクション渡辺美奈代・メガLD版(プラネット)1月→2月●バック・トゥ・ザ・江戸(TBS)12月20日→12月22日●メロンブレイン(パイオニア)12月20日→12月15日●ドン・キホーテ(プルミエ)12月20日→12月22日

★……今月DataBaseに初登場した新作



アーケードゲーム
ARCADE GAME

HOT 10
今月の人気ソフト

『真サムスピ』がトップ。来月ランクインしてくるであろう『バーチャ2』との争いが見モノだ。『ガンバレット』もがんばっているゾ。

1 真サムライスピリッツ〜覇王丸地獄変
↑前10位
●SNK
●対戦格闘


2 ザ・キング・オブ・ファイターズ'94
前1位
●SNK
●対戦格闘


3 スーパーストリートファイターⅡX
前2位
●カプコン
●対戦格闘


4 リッジレーサー2
↑前5位
●ナムコ
●レーシング


5 バーチャファイター
前3位
●セガ
●対戦格闘


6 ぷよぷよ通
↑前7位
●セガ
●アクションパズル

7 ダライアス外伝
前6位
●タイトー
●シューティング

8 ヴァンパイア〜ザ ナイト ウォリアーズ
前4位
●カプコン
●対戦格闘

9 ガンバード
前8位
●彩京
●シューティング

10 ガンバレット
初登場
●ナムコ
●ガン・シューティング

※先月のアーケードゲームのランキングで，一部メーカー表記にあやまりがありました。関係者各位に御迷惑をおかけしましたことをお詫びいたします。

真の漢！ デコのST-V第1弾は，豪傑たちの闘いだ！

データイーストがセガサターンの互換アーケード基板「ST－V」への参入を発表した。今回はその第1弾となる『水滸演武』を紹介しよう。

このゲームの舞台は，900年ほど昔の中国・北宋時代。豪傑108人の活躍を描いた物語「水滸伝」に登場する11人の豪傑たちがくりひろげる対戦格闘ゲームだ。

操作には1レバー＋6ボタンを使用。レバーでキャラの移動，ボタンはそれぞれ弱，中，強のキックと，持っている武器での攻撃になる。武器は槍，斧や青龍刀などさまざま。武器を捨てての肉弾戦も可能だ。また必殺技や挑発，奥義やフェイントといった，格闘ゲームにはおなじみのフィーチャーも当然あるぞ。

なお，この『水滸演武』はセガサターンへの移植もすでに決定している。こちらの発売日はまだ未定だ。

（開田清隆）



水滸演武
■データイースト
■対戦格闘　■2月発売予定



▲「水滸伝」に登場する豪傑11人のアツき闘い。それが『水滸演武』だ



▶巨大なキャラクターが，刀や槍を振り回して闘うさまは豪快！



▲キャラ同士が近づくと，ズームアップ画面となる。うーデカイ馬だー



▼キャラがはなれるとこのとおり。美しい背景にも注目だ

謀反はイヤ キミの知謀で，再び日本全土を統一するのだ!!

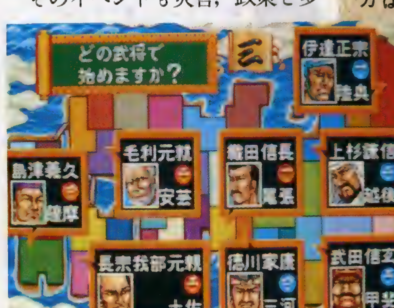
「クイズでシミュレーション・ゲームのような国盗り」を再現し好評を博したユニークなゲーム『殿様の野望』が，『全国版』になって帰ってきた。パワーアップしたポイントをご紹介しよう。

まず，前作には登場しなかった東北，九州が加わり，戦いの舞台が全40か国となった。登場する武将も，前作の6人から8人に増加。伊達政宗，島津義久などを使ってプレイすることができるぞ。さらに選んだ武将によって，ちがったイベントが展開していくマルチ・シナリオになっているのだ。選ぶキャラによって難易度も変わってくるだろう。

そのイベントも災害，政策と多数用意されている。軍師が仕官してきたり，茶会なんていうものまであるのだ。外交のイベントをうまく利用できればクリアは近いぞ。

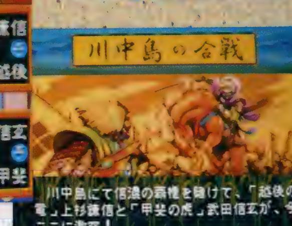


クイズ殿様の野望2全国版
■カプコン
■クイズ　■1月発売予定





▶イベントの領主暗殺，結婚などはうまく使えば強力



▲▶8人の武将はジャンルセレクトや2択，3択など，それぞれ異なる特殊能力を持っている

今月の新作

すでに発売中だが，今月の目玉は『サイバーコマンド』。前作では対戦が盛り上がったが，今回も長く楽しめそう。同じくナムコのポリゴン格闘『鉄拳』も，ついに発売された。『バーチャファイター2』の後発になってしまったが，はたしてそのデキはどうか？　こちらの対決は，今後のHOT10のほうで見守っていきたい。

クイズシアター〜3つの物語

12／上　■タイトー　■クイズ



ストーリーの謎解きというかたちで進行していくクイズゲーム。ラブ・コメディやアドベンチャーなど，ドラマチックな3本のストーリーが用意されている。2人同時プレイも可能。

マーヴェリック・ザ・ムービー

11／下　■データイースト　■ピンボール

米国・西部開拓時代を描いた同名映画のピンボール。ポーカーやブラックジャックがミニゲームとなっている。大きくなったドット・マトリックス・ディスプレイが目をひく。





鉄拳

12／19　■ナムコ　■対戦格闘



テクスチャー・マッピング機能を使って描かれたキャラクターが闘う格闘ゲーム。操作系は1レバー＋4ボタンで，ボタンはそれぞれ左右パンチ，キックとなっているのが新しい。



▶8人の格闘家が登場。今までの格闘ゲームにはないタイプのキャラもいるぞ



◀必殺技のコマンドも，特異なものがある。ある程度の慣れが必要だ

ワールドカップバレーボール'95

1／下　■データイースト　■バレーボール



6人制ルールを採用した対戦型のバレーボール・ゲーム。「日本」「アメリカ」などから強豪「キューバ」まで，世界11か国のチームが登場。観客の声援などの演出でゲームを盛り上げる。

クイズ殿様の野望2全国版

1月　■カプコン　■クイズ



クイズで戦い，領地を広げていくという国盗りクイズゲーム。版図が全国に広がり，多数のイベントを盛り込みパワーアップした。さらにシミュレーション・ゲーム的な「合戦クイズ」をプラス。

サイバーコマンド

12／5　■ナムコ　■3Dシューティング



ビークル（戦車）での対戦ゲーム。前作『サイバースレッド』をテクスチャー・マッピングなどの機能でグレード・アップ。戦闘システムは継承，フィールドが工場，公園などの3種類に変更された。



DataBase アーケードゲーム新作発売予定表

トピックスで紹介したとおり，データイーストの新作はSTV対応の対戦格闘『水滸演武』。セガ以外では，初のSTV作品となる。AMショーで話題を集めた『スピードキング』は，ハイレベルなCGと筐体の高速回転がウリのレーシング。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
94年9月	デモリションマン	ピンボール	タイトー
94年10月	フリントストーンズ	ピンボール	タイトー
1月下旬	エルム街の悪夢（仮）	ピンボール	サミー
1月予定	★なるほど・ザ・トランプマン	アクションパズル	ジャレコ
	★P-47 ACES	シューティング	ジャレコ
	★セガ・ラリーチャンピオンシップ	レーシング	セガ
2月予定	ダイナギア	アクション	サミー
	★水滸演武	対戦格闘	データイースト
春頃予定	アクアリウム	アクションパズル	エクセレントシステム
	神輿野郎一番星	アクション	エクセレントシステム
	バリアメタル	シューティング	エクセレントシステム
95年予定	究極!!PC原人	アクション	カネコ
	ぱっくんバンバン	アクション	カネコ
未定	★ゴーストハンター	ガンシューティング	アトラス
	★スピードキング	レーシング	コナミ
	フィールドサッカー	サッカー	コナミ
	イーグルショットゴルフ	ゴルフ	サミー
	オーブス	パズル	サミー
	クレイジーボウル	ボーリング	サミー
	ゴールデンアックス・ザ・デュエル	格闘アクション	セガ
	シー・コマンダー	3Dシューティング	セガ
	タイトルファイト2（仮）	ボクシング	セガ
	テックウォー	3Dシューティング	セガ

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
未定	デイトナUSAスペシャル	レーシング	セガ
	シティダイバー	3Dシューティング	タイトー
	がんばれギンくん	アクション	テクモ
	脳力向上委員会	パズル	テクモ
	レボリューションX	ガンシューティング	テクモ
	チャーリーニンジャ	アクション	ミッチェル
▼MVS対応			
1月予定	ギャラクシーファイト	対戦格闘	サンソフト
春頃予定	ダブルドラゴン	対戦格闘	テクノスジャパン
	超人学園ゴウカイザー	対戦格闘	テクノスジャパン
6月予定	★神龍戦記	格闘アクション	アステックトゥーワン
未定	魔石大戦ストーン	アクションパズル	アイマックス
	ボンバーマン ぱにっくボンバー	アクションパズル	エイティング
	ギャラクシーファイト	対戦格闘	サンソフト
	クイズ・キング・オブ・ファイターズ	クイズ	ザウルス
	パズルッコクラブ（仮）	アクションパズル	ビスコ
	カリブの財宝	アクションパズル	フェイス
	ズパパ!	アクション	フェイス



ネオジオ

NEO·GEO

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

アーケードと共に，ネオジオでも『真サムスピ』がダントツの1位。来月はCD版に1位を譲るにしても，『真サムスピ』の天下はつづきそうだ。

順位		タイトル	メーカー	ジャンル	価格
1	初登場	真サムライスピリッツ	SNK	対戦格闘	29,800円
2	前1位	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	SNK	対戦格闘	29,800円
3	前2位	ソニックウイングス2(CD)	ビデオシステム	シューティング	6,800円
4	↑前9位	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94(CD)	SNK	対戦格闘	7,800円
5	前3位	餓狼伝説スペシャル(CD)	SNK	対戦格闘	7,800円
6	初登場	ワールドヒーローズ2JET(CD)	ADK	対戦格闘	6,800円
7	前5位	サムライスピリッツ(CD)	SNK	対戦格闘	7,800円
8	前6位	龍虎の拳2(CD)	SNK	対戦格闘	7,800円
9	初登場	ダンクドリーム	データイースト	バスケットボール	28,000円
10	↑再登場	龍虎の拳2	SNK	対戦格闘	27,800円

おつかれさま ネオジオCDライブツアーII，無事に終了

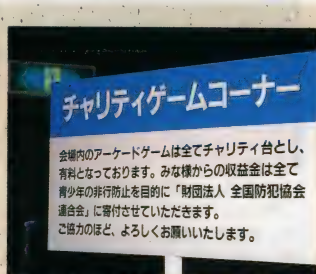
全国6か所にわたって開催されたSNK主催のイベント「ネオジオCDライブツアー・パートII」が，12月18日での福岡大会をもって幕を閉じた。

今回のイベントでは，ネオジオCDのソフトが無料体験できるだけでなく，チャリティ企画が実施されたのだ。

一つは，設置されたアーケード版ゲーム機とクレーン機のプレイ料金を有料にし，そのインカム（投入金額）をそのまま寄付金にあてること。まさにアイデア賞と言えるだろう。もう一つは，ステージ上でオークションを行なうこと。ここでは，アイドルの千葉麗子が登場し，「千葉麗子グッズ」をオークションにかけた（東京会場では，千葉麗子カレンダーと千葉麗子が芳香剤として愛用したセッケン）。しかし，いきなり高値をつけるファンがいたため，チバレイが提示した金額を払える人たちが，ジャンケンをすることによって，買い手を決定する方法に変更されたのだった。

このチャリティーで，東京会場では約2,700人の入場者，約80万円の寄付金を記録した。ちなみに，全国最高記録の大阪会場では，約5,500人&約100万円だった。

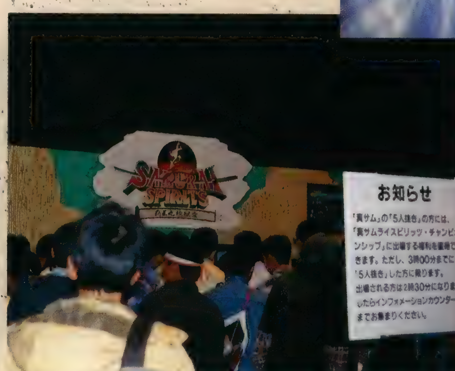
ネオジオ・ユーザーのパワーを再認識させられるイベントだったと言えよう。　（山中直樹）



▲今回は，チャリティ関係のイベントがいくつか行なわれたのだ



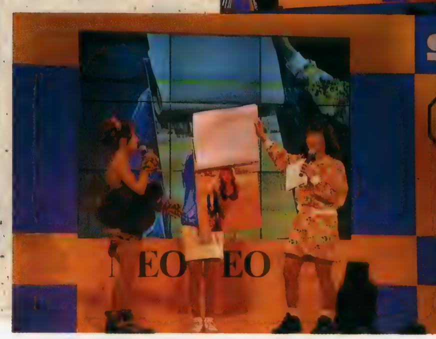
▲これがチャリティ台。多くのギャラリーでにぎわっていたぞ



▲『真サムスピ』『餓狼SP』『龍虎2』『KOF'94』で5人抜きした人にはゲーム・マスターの称号と特製ジャンパーを進呈

▼ステージでのゲーム大会では，3人の右京地獄を突破したナコルルが優勝





◀千葉麗子によるオークション。彼女のファンも多数集まった

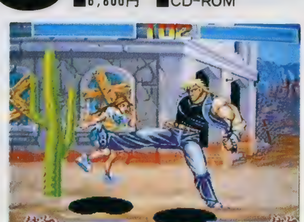


ネオジオCD

NEO·GEO CD

痛快ガンガン行進曲

1/13 ■ADK ■対戦格闘 ■6,800円 ■CD-ROM



奥行きを持った3D対戦格闘ゲーム。今までの平面的な対戦格闘とちがい，相手の攻撃を画面の奥や手前にかわすことができるのが特徴。CD版ではBGMがアレンジ・バージョンに変更されている。

DataBase ネオジオ新作発売予定表

来月はサード・パーティの新作が大量に発表される予定。お楽しみに。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
7月予定 未定	★神龍戦記	格闘アクション	アステックトゥーワン	未定
	ギャラクシーファイト	対戦格闘	サンソフト	未定
	ダブルドラゴン	対戦格闘	テクノスジャパン	未定
	超人学園ゴウカイザー	対戦格闘	テクノスジャパン	未定
▼ネオジオCD				
8月予定 未定	★神龍戦記	格闘アクション	アステックトゥーワン	未定
	RPG(タイトル未定)	RPG	ADK	未定
	ミューテイション・ネイション	格闘アクション	SNK	未定
	★クイズ・キング・オブ・ファイターズ	クイズ	ザウルス	未定
	ファイターズヒストリーダイナマイト	対戦格闘	データイースト	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ロボアーミー(SNK)未定

ランキング協力：秋葉原・ツクモパソコン本店
秋葉原・ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館



ゲーム・ミュージック&ビデオ

GAME MUSIC&VIDEO

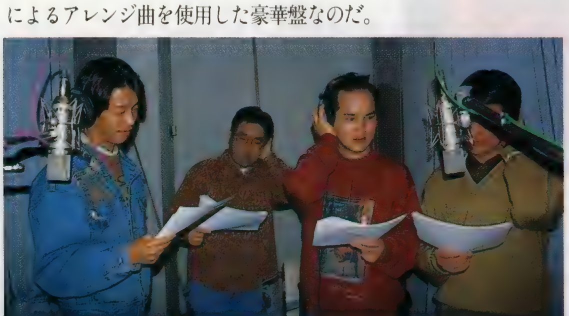
今月のGMヒットチャート情報

●11月第3週
54位 真サムライスピリッツ（ポニーキャニオン）
81位 ダライアス外伝（ポニーキャニオン）
112位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'94（ポニーキャニオン）
130位 ファンタズマゴリア（NTT出版）
148位 CDドラマ「ときめきメモリアル」パート2～フィーチャリング藤崎詩織（キングレコード）
●11月第4週
47位 Pure／國府田マリ子（キングレコード）
75位 真サムライスピリッツ（ポニーキャニオン）
115位 ダライアス外伝（ポニーキャニオン）
148位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'94（ポニーキャニオン）
160位 ファンタズマゴリア（NTT出版）
176位 CDドラマ「ときめきメモリアル」パート2～フィーチャリング藤崎詩織（キングレコード）
●11月第5週
84位 Pure／國府田マリ子（キングレコード）
85位 真サムライスピリッツ（ポニーキャニオン）
152位 ダライアス外伝（ポニーキャニオン）
176位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'94（ポニーキャニオン）
187位 ファンタズマゴリア（NTT出版）
（ミュージックラボ調べのCD TOP200チャートによる）

おや? ついに『真サムスピ』のビデオが登場

ポニーキャニオンからネオジオ関連のゲームビデオが発売されるのは，もはや定番となったが，今回の『真サムスピ』ビデオでは，いろいろな新企画が盛り込まれているのだ。まず，収録時間が60分から90分に延長されたこと。しかも，価格は据え置きの4,800円（税込）。ほかにも，ゲーム・プレイヤーとして，SNK開発スタッフが参加していることが大きな特徴。現時点では書けないような極秘映像だって収録されているぞ。

なお，こちらも定番となったが，実際にゲームの音声を担当した声優が，ビデオのナレーションに参加している。昨年12月に発売された『ザ・キング・オブ・ファイターズ'94』のビデオと同様，ゲームの映像を流しながら，ゲームのキャラ同士が語り合う，オリジナル・ドラマが収録されているのだ。当然，チャムチャム役のアイドルゲーマー・千葉麗子や，柳生十兵衛役の声優・小林清志（「ルパン三世」の次元大介役で有名）も参加している。BGMも，新世界楽曲雑技団によるアレンジ曲を使用した豪華盤なのだ。（山中直樹）



◀ナレーションの収録風景。左から西村寿一（王虎），前塚厚志（狂死郎&和狆），矢野栄路（右京&幻庵&黒子），新居利光（半蔵）





▲▶左から千葉麗子（チャムチャム）とマネージャーの池田賢司（パクパク），小林清志（十兵衛）も参加

GMの老舗 今回のインタビューは，あのZUNTATAだ

スペースがないので，さっそく本題にいこう。（聞き手：北野聡士）

●最新作『バブルシンフォニー』の作曲者に聞く

――『バブルシンフォニー』には，どんなイメージを持っていますか？

YASUKO：「ネバーエンディングストーリー」や「不思議の国のアリス」ですね。でも，企画者のイメージは「チキチキマシン猛レース」だったんで（笑），最初はいろいろ悩みました。前作では，メロディがハッキリした曲が多かったので，そのへんも意識しています。あと，タイトルに"シンフォニー"とあるので，オーケストラ風に……というのも考えましたね。

――曲中に，ほかのゲームのアレンジ曲が入ってますが，やはり『バブルシンフォニー』風にアレンジされたのですか？

TAMAYO：そうですね……（思い悩んで）ちがうかもしれない（笑）。『プリルラ』あたりは，スリング系を根強く持っていたので，そのノリからヒントを得て，自然とああいう曲にしました。

●ZUNTATAのメンバーに，アルバムの制作秘話を聞く

――大人数による演奏は，どのように決定されたのですか？

OGR：以前，サウンド課をまとめていた人が，ああいったライブ演奏などは，みんなで楽しまなきゃいかん，ということで多人数になったんです。いまのメンバーは（思い悩んだ末）20……5，6人ですね。

――アルバムの価格が1,500円から2,000円になって，アルバム作りに変化が生じたりはしませんでしたか？

Yack：インナーで，こちら側が表現したかった視覚的なイメージを曲と一緒に伝えられるようになりましたね。

中山上等兵：いままでは，事前に決定していたフォーマットでやっていたことが，自分たちの好きな形でやれるようになったわけです。



▲『バブルシンフォニー』の作曲者とアルバム・ジャケット（といっても色校用のものだが）のツー・ショット

●今回インタビューに参加されたかたと，その代表作（敬称略）
OGR：『ダライアス』シリーズ，『ニンジャウォーリアーズ』
Yack：『メタルブラック』
YASUKO：『ドンドコドン』『ニュージーランドストーリー』
TAMAYO：『バーテクサー（D3-BOS用ソフト）』『レイフォース』
中山上等兵：『グリッドシーカー』『スペースガン』



◀ZUNTATAのメンバーに，自分の代表作であるゲームのアルバムを持っていただいたところ。左から中山上等兵，TAMAYO，Yack，YASUKO，OGR

月に代わって… 今度はキャミィが主人公！

来月22日に発売予定のCDドラマ「ストリートファイターII外伝〜キャミィ・闘いの序曲」。そのアフレコが，去る12月7日に行なわれ，無事終了した。タイトルからもわかるように，このドラマでの主人公はキャミィ。そして彼女を演じたのは，アニメ「セーラームーン」をはじめ，声優として多岐にわたって活躍中の三石琴乃。アニメの影響で，明るくかわいいキャラが合うというイメージを持つ琴乃嬢だが，今回の役どころでは，またちがった雰囲気を見せて（聴かせて）くれるのだ。　（中村京子）



◀彼女が三石琴乃。うーん，演じるキャラよりも美人なんだなぁ（笑）

▼ただいま録音中。さすがに真剣な表情だ。やっぱり緊張するのかな？





▲出演声優，全員集合。誰もが現在活躍中の豪華キャストである

今月の新作

CDつきのゲームソフトというのが増えているが，こういう良心的な企画は，ユーザーにとってうれしいかぎりだ。

幽☆遊☆白書・特別篇〜ゲームミュージックアンサンブルVol.3

1／6　■メディアレモラス　■2,500円（税込）
■CD　MRCA-20053



スーファミ版『幽☆遊☆白書』シリーズ最新作のオリジナルBGMを収録。各キャラクター・テーマを中心としたアレンジ・バージョンと，ファンの要望の高かったボイス集もある。

ゲーム発売元：ナムコ
収録曲：〈グランド・ミックス・バージョン〉①オープニング ②選択 ③森（戦闘）④暗黒ドーム（第二闘技場）⑤断首台の丘 ⑥次元の狭間 ⑦亜空間 ⑧技紹介 ⑨試合終了 ⑩予兆〈オリジナル・バージョン〉⑪オープニング ⑫選択 ⑬森（戦闘）⑭暗黒ドーム（第二闘技場）⑮断首台の丘 ⑯次元の狭間 ⑰亜空間 ⑱技紹介 ⑲試合終了 ⑳予兆 ㉑トーナメント優勝曲 ㉒勝ち抜き戦優勝曲 ㉓Voice
作曲：中川浩二
編曲：伊藤ヨシユキ（①〜⑩），中川浩二（⑪〜㉒）
特典：メインキャラ・イラスト，セリフ入りしおり

パーフェクト・セレクション・スナッチャー・バトル

1／7　■キングレコード　■3,000円（税込）
■CD　KICA-1152

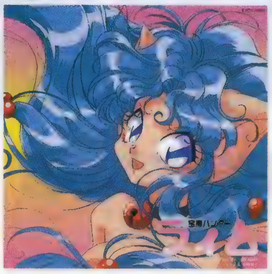


ハードロックがメインの，フル・アレンジ・アルバム。演奏はパーセレ・シリーズでおなじみの柴田直人プロジェクト。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：〈フル・アレンジ〉①Difficult Move（スナッチャーより）②Theme of IZABEL（PartI）（スナッチャーより）③The Peaceful Avenue（SDスナッチャーより）④Blow Up Tricycle（スナッチャーより）⑤Theme of JUNKER（スナッチャーより）⑥Twilight of NEO KOBE CITY（スナッチャーより）⑦Coda（スナッチャーより）⑧Resistance（SDスナッチャーより）⑨In Danger（SDスナッチャーより）⑩Theme of SNATCHER（スナッチャーより）
作詞：坂本英三（③）
作曲：コナミ矩形波倶楽部
編曲：柴田直人
アーティスト：柴田直人プロジェクト

宝魔ハンター・ライム

1／18　■東芝EMI（ユーメックス）　■2,500円（税込）
■CD　TYCY-5408



人気AVG『宝魔ハンター・ライム』のサウンドを，プレイステーションとPC−98の両方のバージョンで収録。

ゲーム発売元：サイレンス，アスミック
収録曲：〈プレイステーション・バージョン〉①オープニング・テーマ「Follow Me〜守ってあげる」②Jewel Bem Hunter LIME ③STORM ④ライム変身 ⑤WAITING SUMMER ⑥THETA ⑦Feel guilty ⑧大切なもの…… ⑨エンディング・テーマ「強がりのリフレイン」〈PC-98バージョン〉⑩ Jewel Bem Hunter LIME ⑪STORM ⑫大切なもの ⑬THETA ⑭ライム変身 ⑮WAITING SUMMER ⑯Feel guilty ⑰YOU・EN・CHI ⑱No Right Turn ⑲Iconoclast ⑳GIVE ME A FEELING ㉑強い南風 ㉒THROUGH THE CROWD ㉓if ㉔MIZUKI ㉕Magician ㉖ココナ変身 ㉗Sadness ㉘Hot Spring Resort ㉙Innocent Smile ㉚Speed ㉛Vanishing ㉜蒼い光の中で〈ボーナス・トラック〉㉝Follow Me〜守ってあげる（オリジナル・カラオケ）㉞強がりのリフレイン（オリジナル・カラオケ）㉟Follow Me〜守ってあげる（ショート・バージョン）㊱強がりのリフレイン（ショート・バージョン）
作詞：藤井美保，萱井えり
作曲：荒川憲一，見良津健雄，萱井えり
編曲：荒川憲一，見良津健雄
ボーカル：かないみか（①），玉川紗己子（⑨）

バブルシンフォニー／ZUNTATA

1／20　■ポニーキャニオン　■2,000円（税込）
■CD　PCCB-00172



コンピュータ・オーケストレーションによるアレンジ・バージョンをはじめ，オリジナル・サウンドをZUNTATA Mixで収録。インナーはかわいい絵本つき。

〈サイトロン2000シリーズ〉
ゲーム発売元：タイトー
収録曲：①絵本の中には（アレンジ・バージョン）②魔王どらんく（アレンジ・バージョン）③オープニング〜不思議の始まり ④ある日の出来事 ⑤不思議な国の入口で ⑥絵本の中には ⑦スーパーバブルン〜スカル出現！ ⑧たいへんだ！ ⑨見た事のある風景1〜「ヤマト」との出会い〜 ⑩見た事のある風景2〜「ジャックオコルソン」のマント〜 ⑪見た事のある風景3〜「まぬけ」の腹づつみ〜 ⑫おかしがいっぱい ⑬ラウンドクリア ⑭聖なる洞窟 ⑮魔王どらんく ⑯町へと続く道 ⑰遠い国の思い出話 ⑱楽しかったね ⑲げーむおーばー ⑳マップ表示MUSIC ㉑おじいちゃんの昔話〜バブルボブルのテーマ〜 ㉒遠い国の思い出話（アレンジ・バージョン）
初回特典：特製CTインデックス

ダンクドリーム・ガンハード／GAMADELIC

1／20　■ポニーキャニオン　■1,500円（税込）
■CD　PCCB-00173



GAMADELICお得意のラップ，ハードロック・アレンジ2曲を含む，『ダンクドリーム』『ガンハード』のカップリング版。

〈サイトロン1500シリーズ〉
ゲーム発売元：データイースト
収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①Gamers・Dream（ダンクドリームより）②GUNHARD（ガンハードより）〈オリジナル・バージョン（①〜⑬……ダンクドリーム／⑭〜㊿……ガンハード）〉③Break Down ④Funnky Heat ⑤Fine ⑥Just 3 ON 3 ⑦Yo! What's Up？ ⑧Friday Brother ⑨Body's Power ⑩Brush Up ⑪Over ⑫Magic Time ⑬Hoop King ⑭Terrorism ⑮Double Magnum ⑯Sighting ⑰Preparing for Battle ⑱Know Your Job ⑲GUNHARD ⑳Change Magazine ㉑Dead Line ㉒Heat of the Moment ㉓Maximum Load ㉔Safe Way Back ㉕Hydra Shock ㉖Crazy Rockn Roll ㉗All Clear ㉘Last Resort ㉙Shake Up! ㉚Take Fire!! ㉛Super Event ㉜Shooter on the Line…… ㉝Point Blank ㉞Stop It! ㉟Result ㊱10X㊲Sorry ㊳Grand Master ㊴Killing House ㊵Ready for Action ㊶Shooting Line ㊷Tactical ㊸Wonderland ㊹Enjoy! ㊺Panel Attack ㊻Cockroach Busters ㊼Animal Slot ㊽Concentration ㊾Save the Earth ㊿End Happily

ステレオドラマ「ツインビーPARADISE 2」Vol.2

1／21　■キングレコード　■2,800円（税込）
■CD　KICA-7651



番組4回ぶんのドラマや，「ツイパラ版サイコロトーク」，楽しい企画満載のブックレットなどで送る，バラエティCD。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：①Harmony〜ネオシネマバージョン〜 ②第5話「バグッてリセット」part1〜デザート中学大運動会〜 ③第6話「バグッてリセット」part2〜タイムマシンを出せ〜 ④第7話「バグッてリセット」part3〜タイムパラドックス〜 ⑤第8話「バグッてリセット」part4〜失われるエピソード〜 ⑥ハッピー・どんぶり島句　其の弐 ⑦僕らのステキ〜ネオシネマバージョン〜
声の出演：伊藤美紀，田中和実，國府田マリ子ほか

ツインビーPARADISE 2～熱唱／激唱／爆唱／編

1／21 ■キングレコード ■3,000円(税込)
■CD KICA-7652



「ツインビーPARADISE」ボーカル・コレクションの第2弾。主人公のライトやパステルはもちろん，ワルモン博士，ザコビーまで，ドラマの登場人物たちが熱唱。1曲目の「We are the Donburi」は，あの「We are the World」のように，どんぶり島の住民11人がつぎつぎと歌い上げるメドレー曲。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：①We are the Donburi ②Challenge ③サンクチュアリ ④モンテッド ⑤ザ・ビギン～冒険のはじまり～ ⑥はい／うえした ⑦ザコビーの憂欝～ウォーターワルツ～ ⑧冬時間 ⑨二人のどんぶりアイランド～どんぶりMIX～ ⑩ツッパリデザート中学R＆R
ボーカル：山口勝平，田中真弓，椎名へきるほか

ブレス・オブ・ファイアII～使命の子

1／21 ■ソニーレコード ■2,000円(税込)
■CD SRCL-3119



『ブレス・オブ・ファイアII』のやさしさあふれる全28曲のサウンドを，おなじみQサウンドで完全再現。ライナーノーツには楽譜やサウンド・プロダクション・ノートのほか，秘密のゲーム制作顛末記を掲載。

ゲーム発売元：カプコン
収録曲：①使命の子 ②いこいの　わがや ③おもひで ④何かがいてるぞ ⑤誰も知らない ⑥ぼくらレンジャー ⑦クロスカウンター ⑧コロシアム ⑨ハエのプディング ⑩おれはやるぜ ⑪くじら　ららら ⑫キングダム ⑬ことばにならない ⑭へっぽこダンス ⑮族長の100年 ⑯ゆめ見るように　ねむりたい ⑰死して屍 ⑱すなのねむり ⑲ぼくたちのたびだち ⑳しろい　つばさ ㉑ゴッド・オブ・デカダンス ㉒ゆがんだはしご ㉓夜魔 ㉔致死量 ㉕あさぼらけ ㉖物語の最後に閉じられた竜の瞳 ㉗ブレス・オブ・ファイアー ㉘みんなありがとう

フェーダ～エンブレム・オブ・ジャスティス～オリジナル・ミュージック・ファイル

1／21 ■ソニーレコード ■4,200円(税込)
■CD SRCL-3124～5(2枚組)



『フェーダ』のオリジナル・サウンド全曲と，バラエティ豊かな10曲のアレンジ・バージョンをディスク2枚組で収録。ゲームを解き終えてから聴けば，さらに感動が深まることだろう。

ゲーム発売元：やのまん
収録曲：●ディスク1……〈オリジナル・バージョン〉①ミレニアム＝ナイトメア ②バルフォモーリア ③ジャスティス ④カウンターアタッカー ⑤スナイパー ⑥Tomboy ⑦Empire ⑧イリュージョン ⑨Far East Hurricane ⑩Sacrament ⑪いとしのレクサル ⑫ジェノサイド ⑬不惑 ⑭遊撃部隊 ⑮フィニッシュブロー ⑯ミッションクリア ⑰ナインドラゴン ⑱サブミッション ⑲Loop! ⑳ウィニングショット ㉑ブリーフィング ㉒ラブ・シュプリーム ㉓Wild Card ㉔レボリューション ㉕Chop! ㉖チェイサー ㉗明日への落日 ㉘Allegro! ㉙殉死 ㉚悲壮の決意 ㉛Final! ㉜永劫の結実 ㉝Fedayeen●ディスク2……〈アレンジ・バージョン〉①FEDA Main Theme ②Hougetsuzan ③Bring Bind ④Break Through ⑤Love Title ⑥Empire Advance ⑦Wild Tomboy ⑧Final Crusade ⑨Fedayeen ⑩Emblem of Justice
作・編曲：榎本英彦

パワードール

1／21 ■NECアベニュー ■2,800円(税込)
■CD NACL-1170



作曲者の斎藤博人が，細部までこだわりを持って作り上げた，『パワードール』のサウンド集。TOWNS版全曲に加え，PC-98版のみで流れるもの，さらに続編『パワードール2』から選ばれた2曲が，フル・アレンジ収録されている。

ゲーム発売元：工画堂スタジオ
収録曲：〈フル・アレンジ〉①POWER DoLLS ②Last Around ③Alternative Walls ④High Altitude Circle ⑤Gust of Wind ⑥Eclips ⑦Daybreak ⑧Spank Mission ⑨Defence Suppression ⑩A Ball Glown ⑪Silky Ground〈ボーナス・トラックfromパワードール2〉 ⑫Night Raid ⑬D-Nail
作・編曲：斎藤博人



ゲッツェンディーナー

1/25 ■東芝EMI(ユーメックス) ■2,800円(税込)
■CD TYCY-5417



バイオリンやギターなど，生楽器による演奏が独特のゲーム世界を表現する，アレンジ・アルバム。9曲目の「ミーサ」は，このアルバムのために作られた，ゲームとは異なる雰囲気を持つ新曲。

ゲーム発売元：NECホームエレクトロニクス
収録曲：〈フル・アレンジ〉①メインテーマ ②姫巫女 ③運命の剣 ④迷宮墓地 ⑤リム～不屈の女神～ ⑥水晶鉱脈 ⑦再生 ⑧魔神神殿 ⑨ミーサ
作・編曲：大熊謙一

光栄オリジナルBGM集Vol.12「三國志IV／提督の決断II」

1/25 ■光栄 ■2,500円(税込)
■CD KECH-1079



スーパーファミコン版の『三國志IV』と『提督の決断II』のカップリング・アルバム。両者の全サウンドをオリジナル音源で収録している。

ゲーム発売元：光栄
収録曲：〈三國志IV〉①オープニング ②メイン放浪 ③メイン1 ④メイン2 ⑤メイン3 ⑥メイン4 ⑦HEX戦通常 ⑧HEX戦優勢 ⑨HEX戦劣勢 ⑩HEX戦海戦 ⑪HEX戦攻城戦 ⑫勝利 ⑬敗退 ⑭一騎討ち ⑮評定 ⑯人材登用 ⑰外交 ⑱蛮族外交 ⑲貂蝉 ⑳良いイベント ㉑悪いイベント ㉒君主死亡 ㉓プレ・エンディング ㉔エンディング〈提督の決断II〉㉕オープニング ㉖初期設定 ㉗日本軍通常 ㉘日本軍有利 ㉙日本軍不利 ㉚アメリカ軍通常 ㉛アメリカ軍有利 ㉜アメリカ軍不利 ㉝戦闘準備 ㉞戦闘陸上戦 ㉟戦闘艦隊戦 ㊱戦闘揚陸戦 ㊲戦闘空中戦 ㊳基地陥落日本 ㊴基地陥落アメリカ ㊵会議冒頭 ㊶会議日本 ㊷会議アメリカ ㊸提案日本 ㊹提案アメリカ ㊺敗北 ㊻エンディング
作曲：古川洋一郎，伊藤真澄（㉛，㊷，㊹）
編曲：伊藤善之，伊藤真澄

アフターケア

完全収録ゼロヨンチャンプRR音楽集

11/26 ■メディアリング ■2,800円(税込)
■CD MGCD-1004



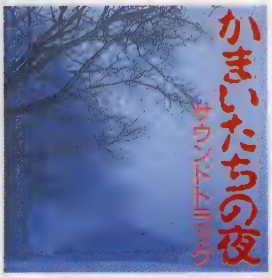
ゲーム・オリジナル・サウンド31曲のほか，リアレンジ，新曲を計4曲収録。

ゲーム発売元：メディアリング
収録曲：①Reckless（リアレンジ・バージョン）②エナジー ③ビギン ④ブルースカイ ⑤ムーブメント ⑥今日もいい天気 ⑦かつら人生 ⑧ヒート ⑨カチウマ ⑩マケイヌ ⑪ダークネス ⑫ハリーアップ ⑬ビクトリー ⑭さいなら ⑮トルネード ⑯ストーム ⑰ウィンディー ⑱生きててよかった ⑲マロニエの街角 ⑳しょうろんぼう ㉑フラフープ ㉒アクション ㉓ナイトサーカス ㉔ブラボー ㉕Kiss Me ㉖ムーンライト ㉗かつら人生（北海カラオケバージョン）㉘軍艦マーチ ㉙グッドコンディション ㉚アンジェリック ㉛マックス ㉜ステップ ㉝ファンクション ㉞Desert Fox（リアレンジ・バージョン）㉟Just Love（リアレンジ・バージョン）
作・編曲：林 克洋，飯島丈治

アフターケア

かまいたちの夜・サウンドトラック

12/1 ■キティレコード ■2,500円(税込)
■CD KTCR-1293



『かまいたちの夜』で流れるサウンドを収録。もちろん，話題の「ピンク・シナリオ」のみで聴くことができるサウンドまでフォローされている。

ゲーム発売元：チュンソフト
収録曲：①かまいたちの夜 ②Introduction ③ゲレンデの恋人たち ④花のOL三人組 ⑤わしが香山や！～男の大往生～ ⑥ペンション・シュプール ⑦不快 ⑧遅れてきた客 ⑨悪夢 ⑩うろつく殺人犯 ⑪変な場面 ⑫懐かしいあの風景 ⑬疑心暗鬼 ⑭ひとつの推理 ⑮レクイエム ⑯俊夫の怒り ⑰闘い ⑱解決 ⑲混乱 ⑳長い夜の始まり ㉑せまりくる恐怖 ㉒意外な結末 ㉓殺人鬼 ㉔遠い日の幻影 ㉕琥珀色の三日月 ㉖フランス情報部SDECE ㉗伝説のスパイ ㉘mission ㉙追跡 ㉚失くしたものは…… ㉛雪の中の追跡 ㉜LOVER ㉝ノスタルジア ㉞追憶 ㉟悪霊 ㊱0の喜劇 ㊲血のついたメッセージ ㊳すてきな宝物
作曲：中嶋康二郎，加藤恒太

アフターケア

ソニック・ザ・ヘッジホッグ・リミックス

12/7 ■アルファミュージック ■2,500円(税込)
■CD ALCA-5023



ボーカルあり，ダンス・ミュージックあり，テクノありと，バラエティ豊かなソニック・ミュージック。雰囲気は，全体的にアメリカ風。2曲の新曲を収録している。

ゲーム発売元：セガ
収録曲：〈フル・アレンジ〉①Love you "Sonic" ②Techno Power mix ③Dr. "Gigglymen" ④Brand-new World ⑤#8th SPACE ⑥Miracle Blue～Little Planet～ ⑦When we reach for you－Could it be right ⑧Sonic Stream
初回特典：特製ステッカー

アフターケア

かまいたちの夜・CDドラマ

12/10 ■キティレコード ■2,800円(税込)
■CD KTCR-1294



CDだけのオリジナル・シナリオが収録された，『かまいたちの夜』のドラマCD。シナリオを手掛けているのは，もちろん我孫子武丸。また，ゲームに関する大きなヒントも隠されている。

ゲーム発売元：チュンソフト
声の出演：緑川 光，冬馬由美，置鮎龍太郎ほか

アフターケア／インディーズ

ファーランドストーリー白銀の翼

11/11 ■TGL ■非売品
■CD TGL-941111



PC－98用ソフト『ファーランドストーリー白銀の翼』に，もれなくついてくるオリジナルCD。全曲アレンジ収録されていて，ファンへのサービス度は満点。

ゲーム発売元：TGL
収録曲：〈フル・アレンジ〉①Opening ②Under The World II ③Happy Come ④Over Power ⑤Sad Song ⑥Lose Consciousness ⑦FSS4 ⑧Sea Side Go Go ⑨Cool Blow ⑩Eat Bag ⑪Ship Hope ⑫A Plaia ⑬Under The World I ⑭Welcome My White Room ⑮Peace of Village ⑯Do one's Shop ⑰Enemy a Base ⑱Last Battle ⑲Fortune a conclusion ⑳Fairurn out a failure ㉑Next feel a foreboding

アフターケア／インディーズ

グレイストン・サーガ～魔界の泉

11/16 ■ペガサスジャパン ■非売品
■CD PJC-9411



これも同じく，ゲームに同梱されているサービス・アルバム。11曲のサウンドだけでなく，ゲーム開発秘話が収録されているのがおもしろい。

ゲーム発売元：ペガサスジャパン
収録曲：〈フル・アレンジ〉①Legend of Pegasus ②Graystone Saga ③Under the Graystone World ④Go Ahead! ⑤Field of Island ⑥Legend of "Graystone" ⑦Dark Town ⑧Dungeon ⑨Sword & Magic ⑩Final Battle ⑪Fantastic Story ⑫Making of "Graystone Saga"

アフターケア／インディーズ

1995ハドソンゲーム音楽全集

12／9　■ハドソン　■非売品
■CD　HCD-4073



スーファミ，PCエンジン両者の新作ゲーム・ミュージックをピックアップ収録。PC－FXからの収録もあり。

ゲーム発売元：ハドソン

収録曲：〈スーパー桃太郎電鉄III〉①オープニング ②マップ〈鋼HAGANE〉 ③修羅道への起点 ④狂気の砦〈エルファリア2〉⑤タイトル ⑥オープニング〈大貝獣物語〉 ⑦幻大陸を行く ⑧大海原へ……〈カブキ一刀涼談〉 ⑨カブキBGM〈ハイパーウォーズ〉 ⑩オープニング ⑪STAGE1〈ロードス島戦記2〉 ⑫オープニング〈チーム・イノセント〉 ⑬We are the innocent〈Hi-TENキャラBOM〉 ⑭バトル〈聖夜物語〉 ⑮純白の希望 ⑯敵襲

アフターケア

スーパーストリートファイターII・チャンピオンシップ'94イン国技館濃縮版

11／11　■GTV／サクセス出版販売　■2,200円（税込）
■VHS　JRSS-0009



「スーパーストリートファイターII・チャンピオンシップ'94」の上位対戦のもようを収録。国技館での白熱バトルが，ここに再現される。

（カラー35分）

ゲーム発売元：カプコン

VIDEO

ストリートファイターII MOVIE

1／1　■ソニー・ミュージックエンタテインメント　■VHS　SRVW-1707（ワイドスクリーン）　14,300円（税込）
SRVW-1708（スタンダード）　14,300円（税込）
■LD　SRLW-1707（ワイドスクリーン）　7,600円（税込）





昨年夏に公開された「ストリートファイター MOVIE」が，ついにビデオ化。VHS，LDともに，篠原涼子の「恋しさとせつなさと心強さと」をアニメ・クリップとして特別収録。

（カラー102分）

ゲーム発売元：カプコン

声の出演：清水宏次朗，羽賀研二，藤谷美紀，船木誠勝ほか

特典：村瀬修巧描き下ろしイラスト・ダブルジャケット（LDのみ），シナリオ収録（封入／LDのみ），設定資料集（封入／LDのみ）

ザ・モーションピクチャー餓狼伝説

1／20　■ポニーキャニオン
■LD　PCLE-00016　10,000円（税込）



劇場版『餓狼伝説』のLD版。映画オリジナル・キャラを加えて，激しいバトルが展開する。なお，今月発売されるのはLDのみなので注意。同日よりビデオ・レンタル開始，ビデオ販売は5月からの予定だ。

（カラー90分）

ゲーム発売元：SNK

声の出演：錦織一清，難波圭一，三石琴乃ほか

真サムライスピリッツ

1／20　■ポニーキャニオン　■VHS　PCVP-11590　4,800円（税込）
LD　PCLP-00542　4,800円（税込）



『K.O.F'94』のビデオよりもさらにパワーアップしたドラマ「真侍魂活劇」が展開する，攻略ビデオ。

（カラー90分）

ゲーム発売元：SNK

収録内容：①開演（オープニング） ②覇王丸武勇列伝（新たなる戦～真侍魂活劇・第一話～対戦其の一）出演：覇王丸，牙神幻十郎，花諷院和狆，橘　右京 ③いざ，和の国へ（天草復活～真侍魂活劇・第二話～対戦其の二）出演：ナコルル，ガルフォード，シャルロット，ナインハルト・ズィーガー，チャムチャム ④使命と欲望と……（災い～真侍魂活劇・第三話～対戦其の三）出演：柳生十兵衛，千両狂死郎，服部半蔵，王虎，不知火幻庵，アースクェイク ⑤黒子登場・標高八八四八米（真侍魂活劇・第四話～対戦其の四）出演：黒子，覇王丸，ナコルル，花諷院和狆，千両狂死郎，シャルロット，チャムチャム ⑥驚異再び（ミヅキ登場～天草消滅～最終戦前） ⑦最終聖戦（真侍魂活劇・第五話～ミヅキ戦）出演：羅将神ミヅキ，覇王丸，ナコルル，花諷院和狆，柳生十兵衛，千両狂死郎，服部半蔵，ガルフォード，シャルロット ⑧終演全集（エンディング全集） ⑨祭り極める（ゲームスタッフロール） ⑩座談会 ⑪ビデオスタッフクレジット ⑫真サムライスピリッツTV-CF

声の出演：小林清志，コング桑田，千葉麗子ほか

特典：8P解説書（LDは4P）

アフターケア／インディーズ

セガビデオマガジン12月号

12／1　■セガ　■非売品
■VHS



12月号は発売直後とあって，セガサターン，スーパー32Xを大特集。また，ひさびさの特別企画は，あの渡辺浩弐と，セガAM2研の岡安啓司の対談だ。ほか，アメリカで行なわれた『ソニック＆ナックルズ』大会の結果も発表される。

（カラー40分）

収録内容：〈セガサターン・セレクション〉①真説・夢見館～扉の奥に誰かが…… ②クロックワークナイト～ペパルーチョの大冒険・上巻 ③ゲイルレーサー［特報・サードパーティ］ ④MYST ⑤ストリートファイター・ザ・ムービー ⑥エックス・メン～CM（ぷよぷよ通）〈メガワールド・セレクション〉 ⑦スペースハリアー ⑧スターウォーズ アーケード ⑨ドゥーム ⑩バーチャレーシング デラックス ⑪アフターバーナー コンプリート ⑫サイバーブロール ⑬ぷよぷよ通 ⑭ストーリーオブトア～光を継ぐ者 ⑮イチダントア～ル ⑯トムキャットアレイ ⑰プライズファイター～CM（ソニック＆テイルス2）〈ゲームギア・セレクション〉 ⑱ぷよぷよ通 ⑲魔法騎士レイアース〈渡辺浩弐のゲーム・インサイダー〉 ⑳セガサターン「バーチャファイター」大特集（渡辺浩弐VS岡安啓司（AM2研）） ㉑ソニック＆ナックルズ・アメリカゲーム大会報告

DataBase　ゲーム・ミュージック＆ビデオ新作発売予定表

	発売日	タイトル	発売元	価格
アルバム	2月3日	★ポリスノーツ	キングレコード	2,800円
		★ときめきメモリアルパート3 ～フィーチャリング片桐彩子	キングレコード	2,800円
	2月17日	★サムライリミックス	ポニーキャニオン	2,500円
		★ダブルドラゴン	ポニーキャニオン	1,500円
		★エストポリス伝記II	ポニーキャニオン	2,000円
		★スーパードンキーコング	ポニーキャニオン	未定
	2月21日	★メルクリウスプリティ	NECアベニュー	2,800円
		プリンセスメーカー2／PMD	NECアベニュー	2,800円
	2月22日	★ぽっぷるメイルパラダイス2	キングレコード	3,000円
		★ストリートファイターII外伝 ～キャミィ・闘いの序曲	ソニーレコード	2,800円
		★リッジレーサー・スペシャル・リミックス（仮）	ビクターエンタテインメント	1,500円
		★ルナ・エターナルブルー	東芝EMI	2,800円
		バーチャファイター2　by B-univ（仮）	東芝EMI	2,000円
	2月25日	★フロントミッション・オリジナル・サウンド・ヴァージョン	NTT出版	㈶2,500円
		★エテミブル	ポリグラム	2,800円
	3月15日	★卒業～グラデュエーション ～ティーチ・ミー・プリーズ	東芝EMI	2,800円
	3月21日	姐（あねさん）	NECアベニュー	2,800円
	3月25日	負けるな！魔剣道	データム・ポリスター	3,000円
	3月予定	★クロノ・トリガー・オリジナル・サウンド・ヴァージョン	NTT出版	㈶3,800円
ビデオ＆LD	2月22日	バーチャファイター2"アーケード"完全攻略＋バーチャファイター1・攻略対比	東芝EMI	4,900円
	2月25日	負けるな！魔剣道	データム・ポリスター	6,800円
	夏頃予定	アイドルプロジェクト	ケイエスエス	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

★とじ込み付録「SUPERSOFT HOT INFORMATION」制作スタッフ……スタジオベントスタッフ（山下　章，仲みゆき，大出綾太，山中直樹，稲垣宗彦，中村京子），

PONY CANYON

SCITRON

年明けのゲームミュージック
'95年もサイトロンは最新のGMをお届けします。

CD
95.1.20
ON SALE

CD：PCCB-00172
¥2,000（税込）

特典
オリジナル
カセットインデックス

SCITRON 2000 SERIES

BUBBLE SYMPHONY
バブルシンフォニー
TAITO/ZUNTATA



タイトーの名作、コミカルアクション「バブルボブル」が
パワーアップして帰ってきた。
オールZUNTATA Mixによるオリジナルを始め、シンフォニックなアレンジバージョンも3曲収録。
〈収録曲〉絵本の中には（アレンジバージョン）／魔王ドランク（アレンジバージョン）
オリジナルバージョン遠い国の思い出話（アレンジバージョン）

CD
95.1.20
ON SALE

CD：PCCB-00173
¥1,500（税込）

SCITRON 1500 SERIES

DUNK DREAM·GUN HARD
ダンクドリーム・ガンハード
DATA EAST/GAMADELIC



GAMADELIC久々の新作！バスケット「ダンクドリーム」と
ガンアクション「ガンハード」のカップリング。
そしてRAPとハードロックをフューチャーしたGAMADELIC演奏のアレンジバージョンも収録。
〈収録曲〉ゲーマーズドリーム（ダンクドリーム・アレンジバージョン）／ガンハード（ガンハード・アレンジバージョン）
ダンクドリーム（オリジナルバージョン）／ガンハード（オリジナルバージョン）

真SAMURAI SPIRITS/SNK
真サムライスピリッツ

VIDEO&LD
95.1.20
ON SALE

VIDEO：PCVP-11590
¥4,800（税込）
LD：PCLP-00542
¥4,800（税込）

特典
8P豪華解説書
（LDは4P）
映像特典
真サムライ
スピリッツ
TV-CF3タイプ収録



待望の「真サムライスピリッツ」ビデオは
90分・4800円のスーパープライスビデオ！

これぞゲームビデオの真髄！
SNK開発者のプレイによる攻略＋新世界楽曲雑技団による
アレンジバージョンをBGMにゲーマーズアイドル「千葉麗子」を含む
ゲームオリジナル声優によるオリジナルドラマ「真侍魂活劇」も
収録した全90分ビデオ。
さらに開発者による開発秘話などを盛り込んだ解説書付。

ゲームプレイヤー：こうちゃん（SNK）、ヨシリン（SNK）、STG-OJINGER（SNK）
声優：小林清志、コング桑田、新居奈利光、前塚厚志、西村寿一、矢野栄路、臼井雅基、
稲毛一弘、生駒治美、大島榎、千葉麗子、池田賢司　音楽：新世界楽曲雑技団

PONY CANYON INC.
お求めはお近くのレコード店で。

TOKYO-FM 80.0MHz　GM番組「電撃パラダイス」毎週日曜日深夜26:00～放送中
テレフォンサービスは'94年内をもって終了させていただきました。


絶賛発売中!!
英雄伝説III RENEWAL
FANTASY ROLE PLAYING GAME
白き魔女
■業界各誌、絶賛!!
雑誌LOGiN No.19号の中で「読者に聞くベストエンディング」に見事第1位!!
しっかりした、ストーリーで、丁寧に作られていると絶賛。
LOGiNを読んでいない、あの人に伝えよう!
■感動保証済み
物語に対する徹底したこだわり、ディテイルを追究したリアル体験RPG。
「シナリオ主体のRPGなんて」と言っている、あの人に伝えよう!
■このビッグチャンスに!!
英伝IIIを買いそびれた人、買うのを迷っていた人、初めての人、すべての人が満足。
まだ買っていない、あの人に伝えよう!
■特典いっぱい盛りだくさん
すでに持っている人も、また買いたくなるほど、たまらない魅力のプレミアムグッズ。
まだ買っていなかった友達に紹介して、是非見て、聞いて下さい。
98MULTI CanBe キャンビー 推奨
RPGビギナーに最適
完全攻略本付さらに
終了まで往復ハガキによる完全サポート
詩うRPG
※画面はハメコミ合成です。
全9章からなる壮大な世界をもつ「白き魔女」は、序章と1章だけで、「英雄伝説II」を越えるほどのボリューム。すべてがグレードアップ。しかも、前作「英雄伝説III」よりもさらにゲームバランスを調整し、ゲームのもつ世界観を十分に楽しんで、不思議な疑似体験を、誰もが感じるようにバージョンアップしました。
マップ画面上では高さの概念を表現。起伏に富んだフィールドはもちろん、町の中や海、洞窟、そしてさまざまな小物にいたるまで、キャラクターの高さに合わせて緻密に計算され正確に設定されてあります。例えば、段差のある地形では、高い所から降りることはできても登れません。
独自に開発したDBS（ディレクションバトルシステム）は、あらかじめ行動パターンを作成し、設定をしておけば、自動的に各キャラクターが行動をします。またフィールドすべてが、戦闘シーンの場となり、地形や敵との遭遇位置の違いで、無限の戦闘バリエーションが楽しめます。
■PC-9801VX/UX以降（V30不可）
■PC-286/386/486シリーズ
●ハードディスク対応（要MS-DOS Ver.3.3/5.0）
今なら間に合う PC-9800シリーズ
初回限定3大特典
特製オートデモ・ディスク
オリジナルCD
完全攻略ガイド
本体11枚組 11枚 + デモ・ディスク1枚 + CD1枚 + ガイドブック1冊
全部で ¥12,800
Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425-27-6501

マルチメディアのNEC

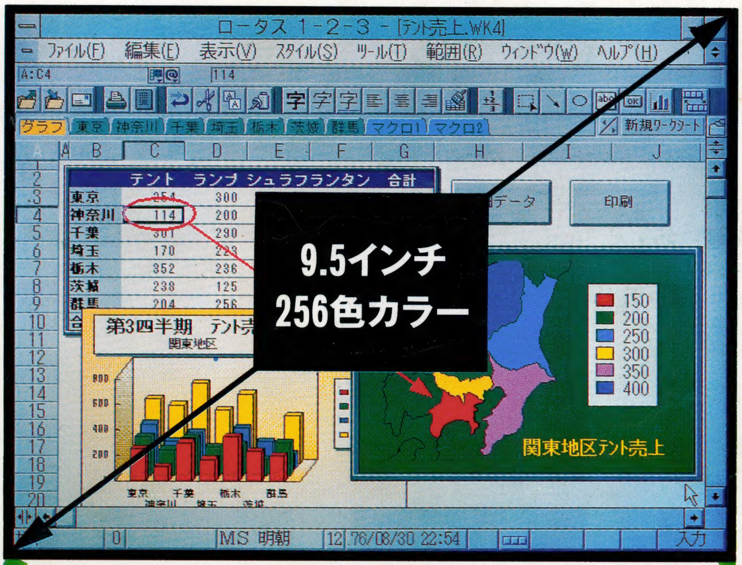
NEC

携帯するなら9.5インチカラー液晶。
これは、いい。

B5ファイルサイズに、ウィンドウズ利用環境を凝縮。
CPUにはi486™SX(33MHz)を搭載。高機能ソフトウェアを快適に利用できる、最適なWindows環境を備えています。

256色表示、9.5インチカラー液晶ディスプレイを採用。
ディスプレイは、9.5インチサイズの見やすい大画面。640×480ドット、256色表示が可能なデュアルスキャンSTNカラー液晶を採用しています。

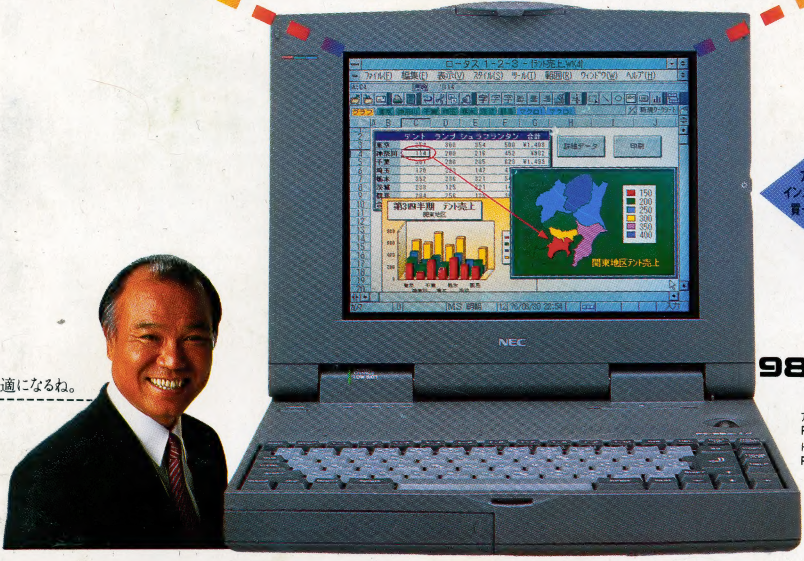
メモリ7.6Mバイト、350Mバイト固定ディスク内蔵。
メモリは、最大35.6Mバイト※1まで増設でき、内蔵固定ディスクも、余裕の350Mバイト※2。また、PCカードスロット※3も2スロット装備しています。



使いやすさを徹底追求したキーボード。
従来の98NOTEと同等のキーレイアウトのまま、キーピッチ16mm、キーストローク2.0mm。快適な操作環境を実現しています。

快適操作に欠かせないサムボールを標準内蔵。
ポインティングデバイスとして、Windowsを利用するのに欠かせない、とっても役立つ装備です。

さらに、選べる2モデルを用意。
はじめからソフトウェアが組み込まれている便利なアプリケーションインストールモデルと、アプリケーションを自分流に組み込みたい方のためのHDDモデルを用意しています。

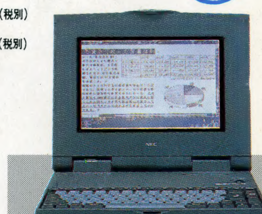


ますます、快適になるね。

アプリケーションインストールモデルなら、買ってすぐ使えます。
Microsoft® Windows™ 3.1
一太郎 Ver.5 for Windows*
Lotus 1-2-3 R5J
＊一太郎 Ver.6 for Windows 無料バージョンアップ対象商品※4

98 NOTE LIGHT PC-9821 Ld
アプリケーションインストールモデル
PC-9821Ld/350A …398,000円(税別)
HDDモデル
PC-9821Ld/260……348,000円(税別)

B5ファイルサイズのウィンドウズ・カラーノート
新98ノートライト誕生



ビジネスパワーと軽快な操作性をB5ファイルサイズに凝縮した、8.9インチ半透過型白黒液晶モデルも新登場。

98 NOTE LIGHT PC-9801NL/A
アプリケーションインストールモデル
PC-9801NL/A 260A…288,000円(税別)
HDDモデル
PC-9801NL/A 120 …248,000円(税別)

〈PC-9821 Ldの主な仕様〉
●CPU:i486™SX(33MHz)●ディスプレイ:9.5インチデュアルスキャンSTNカラー液晶(256色表示)*5●*1メモリ:7.6MB、最大35.6MBまで増設可能(HDDモデルはメモリ1.6MB、最大33.6MBまで増設可能)●*2 350MB固定ディスク内蔵(HDDモデルは260MB固定ディスク内蔵)●*3 PCカードスロット:JEIDA Ver. 4.2/PCMCIA2.1仕様準拠。TYPEⅡ×2スロット(またはTYPEⅢ×1スロット)内蔵●外付3.5インチFDD×1ドライブ標準添付●サムボール標準内蔵など。*4 アプリケーションインストールモデルに組み込まれている一太郎Ver.5 for Windowsは株式会社ジャストシステムの行っている一太郎Ver.6 for Windowsへの無料バージョンアップキャンペーン対象商品です。*5 Windows環境での使用時のみ256色表示が可能。Microsoftは米国Microsoft Corporationの登録商標です。Windowsは米国Microsoft Corporationの商標です。i486はIntel Corporationの商標です。intel insideは米国インテル社の米国における登録商標です。一太郎は株式会社ジャストシステムの登録商標です。一太郎Ver.5 for Windowsは株式会社ジャストシステムの著作物であり、一太郎Ver.5 for Windowsにかかる著作権その他の権利は、すべて株式会社ジャストシステムに帰属します。LotusはLotus Development Corporationの登録商標です。1-2-3はLotus Development Corporationの商標です。画面はハメコミ合成です。

■Windows 3.1アップデートサービス(第2回)実施中
最新情報や変更モジュール(機能別プログラム)をご提供します。詳しい情報はFAXサービスでお届けします。

■FAXサービス　東京:03-3552-9801　大阪:06-304-9801
(電話番号・FAX番号は、よくお確かめのうえおかけください。)本広告の製品カタログとWindows3.1アップデートサービス(第2回)の情報をFAXでお送りしています。①お手持ちのFAXからダイヤルして下さい。②アナウンスに従ってBOX番号をダイヤルして下さい。
7016(PC-9821Ld情報BOX) 7027(PC-9801NL/A情報BOX) 7403(アップデートサービス情報BOX)

■新商品情報はPC-VANでも提供中!
PC-VANに接続したら、"J␣NECPC"とキー入力してください。接続するには、PC-VANに加入している必要があります。加入については、PC-VAN事務局 TEL:03-3454-6909にお問い合わせください。

〈本広告に関するカタログを差し上げます。〉ハガキに郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、勤務先を明記のうえ、
〒108-01 東京都港区芝5-7-1 NEC 10-28560 98ノートライト(マイコンBASICマガジン 1/8)係までお送りください。
〈パソコンに関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉NECパソコンインフォメーションセンター 東京 03(3452)8000 大阪 06(943)9800 名古屋 052(251)9800 東北 022(262)9800 九州 092(262)9800 受付時間…9:00〜17:00 月曜日〜金曜日(祝日を除く)電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

NECグループ

特別定価500円(本体485円)　雑誌18361-02　T1018361020505

第十四巻第二号通巻一五二号　昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可　一九九五年一月二十五日印刷　一九九五年二月一日発行

電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田一─十一─十五 電話〇三(三四四五)六一一一

'95

わかる！動かせる！家族全員で楽しめる！コンピュータの新しい活用法を満載!!

マイコンBASIC Magazine

2

創刊150号記念キャンペーン

メーカーとショップの達人がホンネですすめる！

パソコンお買い得情報＆購入ポイント!!

とじ込み付録

今月発売の全136本の新作エンターテインメントソフトを完全掲載

スーパーソフト・ホット・インフォメーション

電波新聞社